

COMING NEXT!

改造町人



新たな敵

発端は街角、決着は宇宙
普通の生活を賭けた、地球レベルの戦い。
今度もまげられない!

'91年2月発売予定

予定価格6,600円(税別)



NCS 日本コンピュータシステム株式会社
〒106 東京都港区西麻布4-16-13 第28森ビル TEL.03-486-6314(代表)
お問い合わせは/フロッピーディスク部(直通) 03-486-6588(受付時間)9時-18時

サービステレホン

☎03-486-6318(テープ)

※攻略方法等のお問い合わせは書面にてお願いします

System
PC Engine

Wallaby!!
フラビー



バックアップ
メモリ
対応ソフト



youing Masaya

NCS 日本コンピュータシステム株式会社

HuCARD

このたびは、NCSのPCエンジン用ソフト「ウサギの国のカンガルーレース・ワラビー!!」をお買い上げいただきましてまことにありがとうございました。

御使用前には、この「取扱説明書」をよくお読みになって、正しい使用方法でお楽しみ下さい。

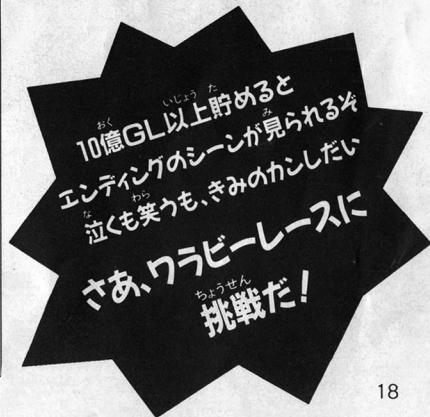
使用上の注意

- ①カードを交換するときは、必ず電源を切ってから行って下さい。
 - ②精密機械ですので、極端な温度・湿度条件での使用・保管・強いショックや折り曲げは避けて下さい。
 - ③カード端子部分に触れたり、水にぬらしたりしないで下さい。故障の原因となります。
 - ④端子部が汚れたときは、やわらかいガーゼや消毒用アルコールを染み込ませたガーゼで軽くふいて下さい。
 - ⑤健康のため、プレイのときにはテレビ画面から2メートル程度離れて下さい。また、長時間続けてプレイするときには適度に休憩しましょう。
- ※品質には万全を期していますが、万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取りかえいたします。それ以上の責任はご容赦ください。
- ※このソフトを当社に無断で複製すること及び賃借業に使用することを禁じます。

HuCARDはHE専用のゲームカードです。

名前	ワラ主	所持オプション
カムイダンサー	えぞまつ	6, 7
エルダーズ	さんた	1, 3, 5
ミポボリンザン	さんた	7
スカイランナー	プロログ	3, 4, 6
ヒルギニーズ	プロログ	なし
ミネラルボーイ	ゴドー	2, 3, 4
トロヤ	ゴドー	1, 2
ノストス	ココム	1, 2
ノイジーホーク	ココム	6, 7
ゴーゴーヨード	ココム	7
ムギギー	いぬいぬ	6, 7
ウサランダー	いぬいぬ	1, 3, 5
バックギャモ	いぬいぬ	3, 4, 6
スタニスワード	なし	なし
トリプルグレイ	レム	1, 2
バゴニック	レム	2, 3, 4
ドッテンコイタ	ぼんのぶ	1, 3, 5
カツラノエース	わかめ	3, 4, 6
キャロットワン	わかめ	7
コシノシンポリ	わかめ	3, 5
ルビトンワラル	ターぼう	2, 3, 4
ダイヤモンド	ターぼう	なし
サンストリート	ターぼう	3, 4, 6
ボーデンレデー	すけさん	7
フジノサクラ	すけさん	3, 4, 6
フドウチカラ	ちから	6, 7
スプリングガイ	ニセコ	なし
ビッグフット	ニセコ	3, 5
ノボシビルスキ	ゆ〜り	3, 5
ゴザックワラビ	ゆ〜り	なし
ブリズワラビー	パスカル	2, 3, 4
ミルキースノウ	パスカル	2, 3, 4
エンパイアー	MR.X	1, 2
レッドゴルビー	MR.X	3, 4, 6
ゴールドエナジ	MR.X	7
サンクレブシス	ブッシュ	6, 7

名前	ワラ主	所持オプション
ハイブローワー	ブッシュ	7
ハイドリームズ	ブッシュ	1, 3, 5
タンクレイド	シラクラ	3, 5
ヨネラランナー	すていぶ	6, 7
アンプロシヤス	すていぶ	7
ヤマタノオロシ	ぬほりん	3, 5
デロリン	ぬほりん	3, 4, 6
ナゴルノカラバ	アドネ	なし
ポウザミン	アドネ	1, 2
ドラゴンワラビ	ハニィ	3, 5
クリスラビット	ハニィ	2, 3, 4
ドンカスター	ゴンザス	3, 4, 6
ニューキャベジ	ハリー	1, 2
ブロッコリー	ハリー	6, 7
レタシー	ハリー	3, 5
ワンダフルフル	かくさん	1, 3, 5



●ウサギの騎手一覧

クラスが高い騎手ほど、ワラビーをはげまし、オプションを長く使うことができるんだ!

A クラス 15000GL	B クラス 10000GL	C クラス 5000GL
シン	タマ	ジョン
ヒロコ	シーナ	ジミー
マック	アミガ	ユタカ
リサ	リンク	タロ
アブル	ケイン	ボヘイ
タブロ	ルノー	ダイ
ブセナ	リック	ヒデボ
マルク	カズキ	タケシ
メッセ	ゼンジ	コン
エミー	スバル	ハシー

●ワラビー一覧

*印は、最強の本命ワラビーたち!

1:はね 2:ズック 3:グローブ
4:アイズ 5:スピーカ 6:ワラ酒 7:ジェット

名前	ワラ主	所持オプション
*グッディ(ア)	ナタール	6、7
*ナターリア	ナタール	6、7
*スリーマイル	ナタール	6、7
*キツメイヤ	NCS	6、7
*ソルビーカ	NCS	6、7
*モロディー	NCS	6、7
*デネスター	てんきい	6、7
*フジャママ	てんきい	6、7
ライフゲーマー	さいたむ	1
グレートバリー	マプロオ	なし
コーフィール	マプロオ	1、3、5
トリプティ	せんさん	3、5
ナムサンワラビ	せんさん	6、7
カンダセイコー	みほ	3、4、6
レッドコプシ	みほ	1、3、5
オズモボーイ	ナッキー	2、3、4
スーパースンデ	ナッキー	1、3、5
ミナミムーン	ケミカル	7
ビッグハンター	ケミカル	2、3、4
スターチェイス	ケミカル	1、2
ロイヤルティ	サリー	6、7
パーシー	サリー	なし
ローズティル	サリー	7
グッレンタイ	メトロ	なし
メガロアサヒ	メトロ	2、3、4
キュリオ	メトロ	1、2
デベデベキング	えぞまつ	3、5
ホワイトカムイ	えぞまつ	1、3、5

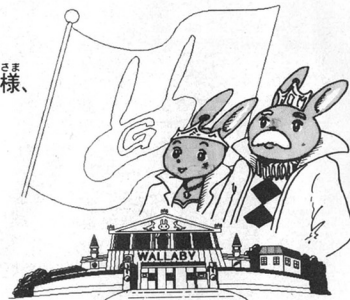
グッディランドのワラビーレース場によろこせ!!

2000年12月10日。今日はウサギの国、グッディランドのボーナス日。あなたはボーナスの10万GL(ジル...グッディランドのお金の単位)を持ってグッディランド国営ワラビーレース場にやってきた! お金を貯めると、自分のワラビーを買ってレースに出場させることもできるんだ。

年に一度のキングカップで自分のワラビーが優勝すると、なんと賞品は...!? 10億GL以上貯めるとエンディングが見られるぞ。でも、ワラビーレースはお金を貯めることだけが目的ではないんだ。好きなワラビーや自分のワラビーを応援しながら、白熱したレースのひとつひとつをじっくり味わう...。これが、ワラビー通の楽しみ方だ。

グッディランドって、どんな国?

グッディランドは、ギャンブル好きなウサギの王様、ナタール王が作った娯楽王国。このゲームの舞台は、その中心部にある国営ワラビーレース場なんだ。



ワラビーレースってなに？

●ワラビーはレース用カンガルー
カンガルーのふるさとメルボルン国。ここからグッディランドに連れてこられ、レース用に品種改良されたカンガルーが「ワラビー」だ。
ワラビーのお腹の袋に入って、ワラビーを乗りこなすのは、ウサギの騎手だ。

●ワラビーレースの開催日

メインレースのいろいろワラビーレースは、一週間に一度開催される。
一日に行われるレースは、全部で5つ。そのうち、5レース目がメインレースだ。
メインレースには、一年に11回、大きな賞金が出るレースがある。








大きなレース一覧

12/10「ボーナスカップ」	7/2「クイーンカップ」
12/25「クリスマスカップ」	8/8「サマーステークス」
1/7「はつはるダービー」	10/1「ジャンピングカップ」
3/3「ひなまつりカップ」	11/5「メルボルステークス」
4/2「キングカップ」	12/3「シワスタービー」
5/5「こいのぼりカップ」	






●4/2には、ナタールと勝負して、王族の座を狙え!!
4/2の「キングカップ」は一日1レースしかない特別な日。
券を買うことはできないけど、自分のワラビー3頭をナタール王のワラビー3頭と勝負させて、勝つことができたら、君はグッディランドの王様(女王様)だ!
(注意:この日は、3頭のワラ主でなければ会場に入れません。)

●王様(女王様)になると、こんなにお特!!
なんと!!王族には、毎週税金が1万GLもはいるんだ。
これで、方が一オケラになっても、ゲームオーバーになることは決してない。
おまけに、出馬登録料と騎手依頼料がただなんだ。
こうなりゃ、ナタールと対決するしかない!

●ワラビーのオプションと主人公のアイテム一覧

オプション	名前	金額	効果(全て制限時間があります)
	はね	20万GL	スピードが少しアップする
	ズック	50万GL	ジャンプ力、スタミナが増す
	グローブ	50万GL	相手からの攻撃を防ぐ
	アイズ	30万GL	相手をにらみつけ、スピードを落とす
	ワラざけ	50万GL	レース前半、驚くほどのスピードが出る
	スピーカ	50万GL	奇声を発し、相手のやる気を無くさせる
	ジェット	90万GL	最後の直線でいっきに飛び出る

●主人公のアイテム一覧

アイテム	アイテム名	金額	内容	入手場所
	ニンジン	500GL	データが書いてある	予想ニンジン屋
	リンゴ	500GL	データが書いてある	予想リンゴ屋
	新聞	500GL	次のレースの内容が分かる	新聞屋
	ワラ券	----	買ったワラ券	ワラ券売り場
	VIPカード	----	ワラビーを買うともらえる	ワラビー小屋



お金^{かね}が貯^{たま}ったら、ワラビー^かが買^かえる!

100万GL以上お金^{かね}がたまったら、ワラビー^かを買^かってワラビー^かの持ち主^も（ワラ主^{わらぬし}）になることができるんだ。ワラビー^か小屋^{こや}に急げっ!!（注意^{ちゅうい}：あとでレース^{れいす}に出馬^{しゅつぱ}するときにもお金^{かね}がかかるので、200万GLぐらいは用意^{ようい}しておこう!）

ワラ主^{わらぬし}になれば、高級^{こうきゅう}VIPルーム^{VIPルーム}に自由^{じゆう}に出入り^{しゅつじゆ}できるよになるんだ。

自分のワラビー^かをレース^{れいす}に出場^{しゅつじやう}させるには、一日^{いちにち}の初め^{はつめ}に、VIPルーム^{VIPルーム}にある本部^{ほんぶ}に行^いって受付^{うけつけ}をすまさないといけない。出馬^{しゅつぱ}申請^{しんしん}料^{りょう}と騎手^{きしゅ}の依頼^{いらい}料^{りょう}がかかるので、所持金^{しじきん}にはいつも気^きを付けてね。

ワラビー^かは、100戦^{せん}ぐらいいく寿命^{じゆうめい}だ。体力^{たいりき}の衰え^{おとろ}を感じたら、引退^{いんたい}させよう。いままでの成績^{せいせき}に応じて、引退金^{いんたいきん}がもらえるぞ。

	内 容	金 額	場 所
かかるお金	ワラビー ^か を買 ^か う（1頭） レース ^{れいす} に出 ^{しゅつ} る出馬 ^{しゅつぱ} 申請 ^{しんしん} 騎手 ^{きしゅ} 依頼 ^{いらい} オプション ^{おぷしょん} をつける	100万GL 5万GL（5千、1万、1万5千） GLの3クラスから一人 ^{ひとり} 選択 ^{せんたく} 20万GLから	ワラビー ^か 小屋 ^{こや} 本部 ^{ほんぶ} 本部 ^{ほんぶ} 本部 ^{ほんぶ} ワラビー ^か 小屋 ^{こや}
せせらせるお金	普通のレース ^{れいす} の賞金 ^{しょうきん}	1位 100万GL 2位 50万GL	レース後
	メインレース ^{れいす} の賞金 ^{しょうきん}	1位 500万GL 2位 200万GL	レース後
せせらせるお金	特別な大 ^{おほ} きいレース	1位 1000万GL 2位 500万GL	レース後
	引退 ^{いんたい} させたとき ^{とき} 王族 ^{おうそく} のとき ^{とき} の税金 ^{ぜいきん}	各 ^{かく} ワラビー ^か の成績 ^{せいせき} に応じて一 ^{いつ} 週 ^{しゅう} 間で1万GL	ワラビー ^か 小屋 ^{こや} 一日 ^{いちにち} のおわり

●ワラビー^かレース^{れいす}一日^{いちにち}の時間割^{じかんわり}（<は合図^{あいず}のラッパ^{らっぱ}がなってレース^{れいす}が行^{おこな}われる時間^{じかん}>）

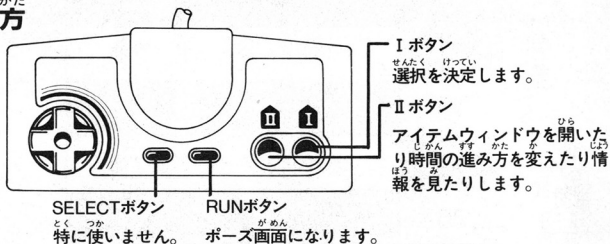
時間	レース 場	新聞 ^{しんぶん} 、券 ^{けん} の発売 ^{はつぱい} ・パドック ^{ぱどく} 他 ^{ほか}	ワラビー ^か 小屋 ^{こや}	本部 ^{ほんぶ}
12:00				出馬 ^{しゅつぱ} 受付 ^{うけつけ}
12:30		1R新聞 ^{しんぶん} ・券 ^{けん} ・パドック ^{ぱどく} 他 ^{ほか}	常時 ^{じょうじ} 受付 ^{うけつけ} 中 ^{ちゆう}	
13:30	1R			
13:40		2R新聞 ^{しんぶん} ・券 ^{けん} ・パドック ^{ぱどく} 他 ^{ほか}		
14:30	2R			
14:40		3R新聞 ^{しんぶん} ・券 ^{けん} ・パドック ^{ぱどく} 他 ^{ほか}		
15:30	3R			
15:40		4R新聞 ^{しんぶん} ・券 ^{けん} ・パドック ^{ぱどく} 他 ^{ほか}		
16:30	4R			
16:40		5R新聞 ^{しんぶん} ・券 ^{けん} ・パドック ^{ぱどく} 他 ^{ほか}		
17:30	5R			
17:40				
18:40				

ゲームをスタートしよう

●パッドの使い方

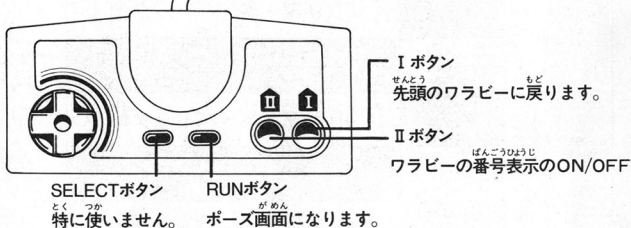
場内での操作

方向キー
主人公を移動したりコマンドを選択したり新聞をながめたりします。



レース中の操作

方向キー
レースは、先頭のワラビーを中心に始まりですが、レースの最中に+ボタンを押すと、見たいワラビーを選ぶことができます。上か左で1番から順送り表示、右か下で6番から逆送ります。

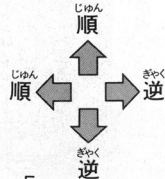


●スタート画面



バッテリー・バックアップ・ユニット (ロムロムのインターフェイスユニットや天の声2など) を使っている人は、タイトル画面でIIボタンを押すと、全てのデータを消したり、「ワラビー!!」のデータを消したりできる画面になります。

- NEW GAME...初めてするとき
- CONTINUE...ゲームの途中から始めたいとき

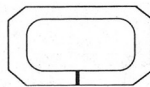


これがワラビーの走るコースだ

ワラビーの走るコースは、レースごとに形が違う。ワラビーによっては、得意なコースと不得意なコースがあるし、障害コースはアクシデントが起きやすいんだ。(コースの組合せは、日によって違います)

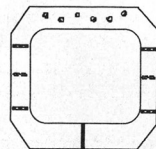
ショートコース

シンプルな形だけに、実力が物を言うコースだ。初心者にも予想しやすい。



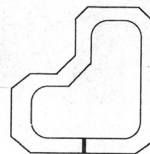
障害コース

障害物が沢山転がっている。ジャンプ力のあるワラビーに有利なコース。逆走が続出するかも...



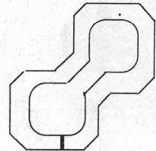
あれあれ? コース

前半にカーブが多いこのコースはレース半ばで順位が乱れる可能性が高いぞ。



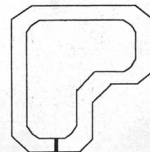
8の字コース

カーブが多くて難しいコース。スタミナ、ジャンプ力、スピードと3拍子そろっていないと優勝は難しい。



どんでんがえしコース

レース後半にカーブがあるこのコースでは、最後の最後まで何が起るか分からない!



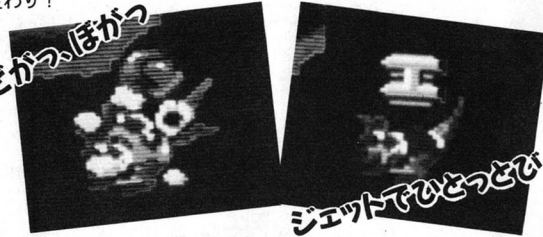
レースの時間だ!

場内にラッパの音が鳴り響いたら、いよいよワラビーレースの始まりだ。

ワラビーは、7種類あるオプションのうち3つまでを装備できるんだ(オプションの一覧は16ページにあるよ)。きしゅがタイミングを見計らってオプションを起動させると、とたんにレースは派手派手な戦闘レースに早変わり!



どがっ!ぼがっ!

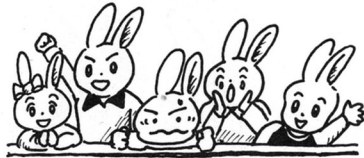


ジェットでひとつとび

レースが始まると、画面の上の砂時計マークが旗マークになるんだ。

レースの始まる時間

1R	13:30
2R	14:30
3R	15:30
4R	16:30
5R	17:30



券を買っていない場合は、ラッパが鳴ってから10分以内にレース場に行かないと、そのレースは見られないぞ。

●「NEW GAME」の人は……

まず、自分の姿と名前を決めて下さい。名前は4文字まで!

●「CONTINUE」の人は……

あなたのパスワードを入力して下さい。ワラビーを持っている人は、続いてワラビーのパスワードも入力して下さい。ワラビーのパスワードは、必ず1頭目から順番に、全頭分入力して下さい。バッテリー・バックアップ・ユニットを使っている人は、ロードされます。

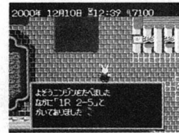
いよいよやってきた、ワラビーレース場!!

ここは、ワラビーレース場の入口。

10万GL(ジル…グッデイランドのお金の単位)をどこまで増やせるか、好運をいの!

●画面上の表示の見方

場内に入ると、時刻は12:30(VIPの人は12:00)だ。



これから18:40までのあいだ、5つのレースを楽しんじゃおう!券を買わなくても、自動的に時間は進んで行くから、気を付けてね。時間の進み方は、IIボタンで「じかんのはやさ」を選ぶと変えられるよ。

■ゲームデータを保存したいとき

ゲームを途中でやめたくなったときには門の外に出よう。

門の外に出ると、その日のパスワードが表示されるぞ。

また、一日が終わって閉門時間(18:40)になっても、自動的にパスワード画面になる。(バッテリーバックアップがある場合には、セーブ画面になります)

ただし、一度門の外に出るとその日のレースは全て終わってしまうから、気を付けよう。続きから始めると、日付は前にプレイした日の一週間後になっているんだ。

これがワラビーレース場だ!!

■予想リンゴ屋

食べると次のレースのデータが書いてあるリンゴを売っている。

■レース場入口①

ラップが鳴ったら、すぐここに駆けつけよう!

■VIP ROOM 入口

入れないぞ

■ワラビー小屋

ここでは、ワラビーを買ったり、改造したり、引退させたりできるんだ。

■王様の胸像

その日のコースタイプやメインレースのお知らせをスピーカーから流している。

■パドック

次のレースに出るワラビーたちが思い思いに飛び跳ねている。どいつが一番元気かな?

ニンジン食べて、ばっちり予想!

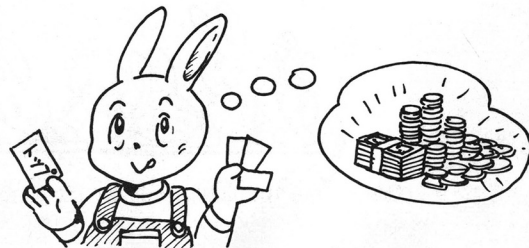
予想屋では、グッディランドの最新バイオ技術で育てた「予想ニンジン」「予想リンゴ」を500GLで売っている。これは、食べると次のレースに出るワラビーのデータが分かる不思議な野菜(果物)なんだ。アイテムウィンドウを開いて、新鮮なうちに食べよう。自分で予想する参考にしてね!

パドックでワラビーに会おう!

パドックは、次のレースに走るワラビーたちが思い思いに飛び跳ねてコンディションを整える場所だ。じ〜っと見てると、元気なワラビーと元気な無いワラビーの見分けがつくようになるぞ。いくら速いワラビーでも、元気な無い日は勝てないかもしれないよね。券を買う前に、必ず一度はここに来よう!

券を買おう!

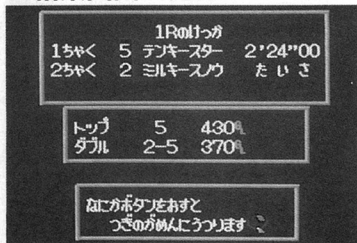
買うワラビーが決まったら、券売り場にワラ券を買いに行こう! ワラ券には1着のワラビーを当てる「トップ賞」と、1着と2着のワラビーを当てる「ダブル賞」の2種類がある。トップ賞は1枚、ダブル賞は3枚まで買える。いったん買うと、買い直しはできないから、気をつけてね!



結果・オッズ表示板

レースの結果は、①レース場でレースを見終わったあと②結果・オッズ表示板の2カ所で見ることが出来るよ。

●結果画面の見方



1着の番号、名前、タイム（この場合、「*分**秒**」と読む）

1着と2着の差。差の少ない順に「鼻」「頭」「1/2」「1頭差」「1頭1/2差」「2頭差」「2頭1/2差」「大差」がある。

トッピーの番号といくらについたか（この場合、*番を100GL買った人は*** GLもらえる）

ダブル賞の番号といくらについたか（この場合、*-*を100GL買った人は*** GLもらえる）

●オッズ画面の見方

オッズというのは、勝ったときにいくら払い戻してもらえるか（何倍になるか）を示す数字。「1-2 5.5」とあれば、1-2の100GLが550GLになるんだ。

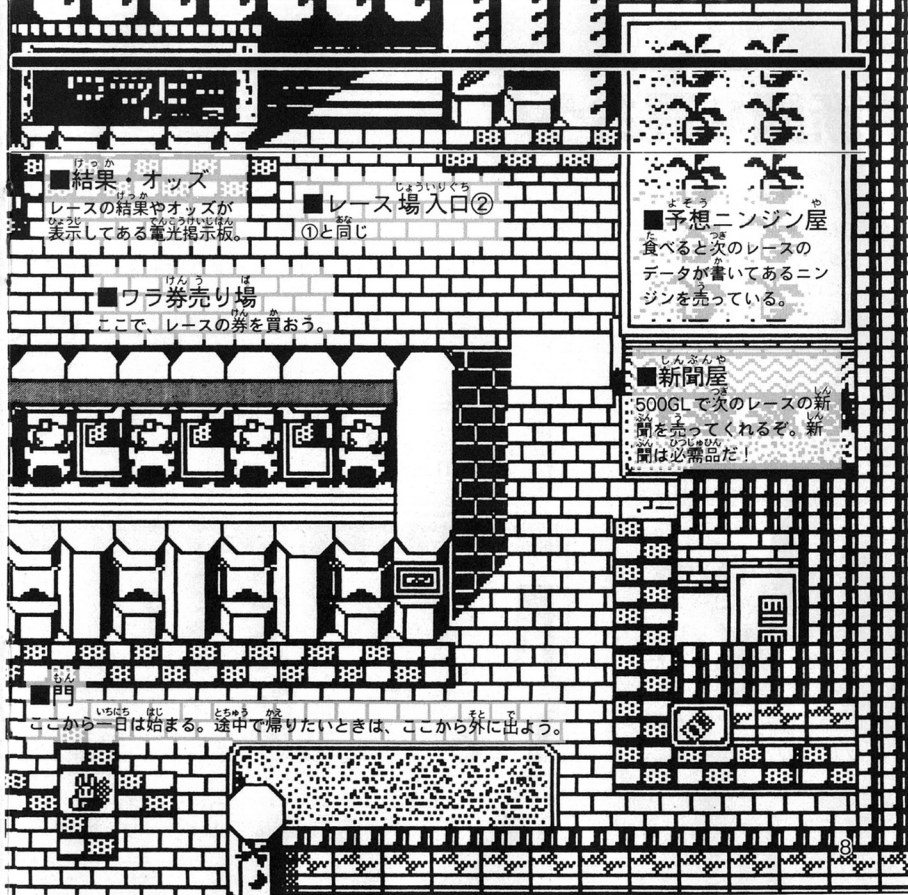
☆オッズは人気によって刻々と変化するから注意してね！
着実にもうけたいときは、数字の少ない券（人気のある券）を買い、いちかばちかで大もうけをねらうときは、数字の多い券（人気の無い券）を買うといいぞ。

トッピーのオッズ

1 コミンコ	7.4
2 ミルキースウ	2.2
3 スーパーザグ	9.4
4 エリクス	11.4
5 テンキースター	3.8
6 ムスアズー	6.2

ダブル賞のオッズ

1-2	8.2	3-4	20.4
1-3	15.9	3-5	10.9
1-4	17.3	3-6	15.1
1-5	11.4		
1-6	12.7		
4-5	14.2		
4-6	16.7		
2-3	8.7		
2-4	12.0		
2-5	4.3	5-6	12.1
2-6	8.7		



新聞を買おう!

☆「あし(脚質)」という
のは、各ワラビーの勝ち
方のパターンだ。
・にげ：スタートから先
頭に立つ。
・せんこう：2~3番手ぐ
らいで走る。
・さし：まん中あたりを
走る。
・おいこみ：後ろの方を
走るか最後に追い上げる。

☆コースの種類と特徴
しば(芝生)コース。
ダートよりも走りやすい。
ダート(砂が敷かれた)
コース。やや走りづらい
ので、スタミナがあるワ
ラビーの方が有利だ。

2000年 12月10日
1R 13:30 しめり
13:37 スタート

なまえ	けい	オパシ	あし	おまじ	きしゅ	ワラ	しよぞう	
1 コズミック	♂	👁️	👁️	×	タロ	ココム	×-▲×	1
2 ミルキースノウ	♀	👁️	👁️	×	メッセ	パスカル	-▲△○	2
3 スーパーサンデ	♂	👁️	👁️	×	1タカ	ナッキー	▲△○-	3
4 エルダース	♂	👁️	👁️	×	ジミー	さんた	◎◎◎△	4
5 テンキースター	♀	👁️	👁️	○	ヒデボ	てんき	○◎×▲	5
ワラビー	♀	👁️	👁️	○	タマ	パスカル	△×-◎	

わくじゅん
枠順

なまえ
名前

おすめす
雄雌

けいろ
毛色

つけている
オプション

あし
脚質

おまじ
重馬場
マーク

きしゅめい
騎手名

ぬしめい
ワラ主名

しんぶんさし
新聞記者4人が
つける予想マーク

しんぶんや
新聞屋に行くとき、500GLで次のレースの新聞を売っている。
しんぶん
新聞を読みたいときは、IIボタンでアイテムウィンドウを開き、しんぶん
新聞を選ぼう!

☆馬場の状態いろいろ...良:晴れて乾燥した馬場 やや重:小雨でやや湿った馬場
重:雨や雪でかなり湿った馬場 不良:水たまりができるほど濡れた馬場
☆「おまじ」というのは、重馬場に得意なワラビーかどうかのマークだ。
◎重馬場に強い ○重馬場にやや強い ×重馬場が苦手
ジャンプ力のあるワラビーは、足を取られるので、重馬場が不得意なんだ。

☆騎手にもいろいろいる
実力のある騎手は、オプ
ションを上手に使いこな
す。騎手の名前にも注目
しておこう!

☆予想マークの見方
◎こいつが1着で勝つ
っ! (本命)
○2着目はこいつだ!
(対抗)

▲逆転するだけの実力
はある!(穴)
△2着になれるかもし
れないね
×もしかしたら、勝てる
かも...?(大穴)
-問題外...