



このたびは、ハドソンのHuCARD、<sup>さだちせ びん しょうごん</sup>「定吉七番一秀吉の黄金一」を  
 お買い上げいただき、誠にありがとうございました。

ご使用の前に、取扱<sup>しやう</sup>方<sup>まへ</sup>、取扱い<sup>とりあつか</sup>方<sup>かた</sup>、使用上<sup>しやうじやう</sup>の注意<sup>ちうい</sup>等<sup>とう</sup>、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法<sup>ちやうじ</sup>でご愛用<sup>あいよう</sup>ください。  
 なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

**1** 精密機器<sup>せいみつき</sup>ですので、極端<sup>ごくたん</sup>な温度・湿度<sup>おんど しつどじ</sup>条件下<sup>けんか</sup>での使用<sup>しやう</sup>や保管<sup>ほかん</sup>、および強いショック<sup>しよく</sup>を避<sup>さ</sup>けてください。また、カード<sup>か</sup>を無理<sup>むり</sup>に折り曲<sup>ま</sup>げたりもしないでください。



**2** 端子部<sup>たんしぶ</sup>に触<sup>ふ</sup>れたり、水<sup>みず</sup>にぬらす等<sup>な</sup>して汚<sup>よご</sup>さないでください。故障<sup>こしょう</sup>の原因<sup>げんいん</sup>となります。



**3** シンナー、ベンジン<sup>など</sup>等の揮発油<sup>きはつゆ</sup>でふかないでください。

**4** テレビ画面<sup>がめん</sup>からは、できるだけ離<sup>はな</sup>れて（2メートル程度<sup>ていど</sup>）プレイしてください。



**5** 長時間<sup>ちやうじかん</sup>プレイする場合は、健康<sup>けんこう</sup>のため、1時間<sup>じ</sup>間<sup>かん</sup>ごとに5~10分の小休止<sup>せうしゅうし</sup>をとってください。

※リセット方法

ゲーム中にRUNボタンを押しながらSELECTボタンを押すと、ゲームを最初<sup>さいしょ</sup>からやりなおすことができます。

**HuCARD** は **HE** 専用のゲームカードです。  
system

※品質には万全を期していますが、万一製品に当社の責任による不都合<sup>ふごう</sup>がありました場合、新しい製品とお取りかえいたします。それ以外の責任はご容赦<sup>ようしや</sup>ください。※このソフトを当社に無断<sup>むだん</sup>で複製<sup>ふくせい</sup>すること、及び貸借業<sup>かいてくごう</sup>に使用<sup>しやう</sup>することを禁じます。

大阪弁おもしろ

事典  
じ であん



# コンティニューについて

さだちち セブン ひでよし おうごん だい しょう だい しょう  
 定吉七番-秀吉の黄金-は、第1章から第8章ま

での、小説形式の構成になっています。

各章のおわりには、「暗号指令」が出てきます。こ

れは、ゲームを次の章から始められるパスワード  
 になっています。必ずメモをしておいてください。

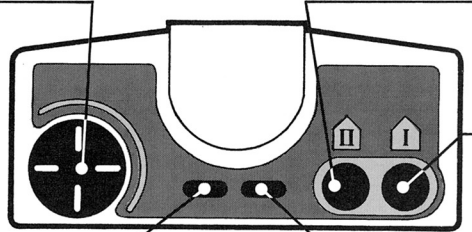
ゲームを再開するときは、スタート画面の、「おな  
 じみ」を選択して、パスワード画面にします。1文字ずつ、正しく、入力してく  
 ださい。このパスワードが間違っていると、ゲームが始まりませんので、注意し  
 てください。



## 操作方法

方向キー・コマンドの選択

II ボタン・コマンドのキャンセル



I ボタン・コマンドの決定

SELECT・モードの選択

RUN・ゲームスタート

# オフィシャル

さだ ちち ひでよし セブン  
**定吉 秀吉の黄金 七番**

# ハンドブック



## ■ 序 章 ■

げんさく とうごう りゆう キャラクター やすながこういちろう  
 原作：東郷 隆 デザイン：安永航一郎

NATTO(ナットー)、それは東日本から関西系企業を追い出そうと企む謎の組  
 織だ。(断じて「NATO」\*北大西洋条約機構ではない!) 関西人を否定し関西人  
 に抵抗した平将門をあがめ、「全関西人の食卓に\*納豆を!」をスローガンに掲げ  
 て暗躍する凶悪な\*秘密結社である。だが、その悪の団体に真っ向から立ち向か  
 う大阪人のグループがあった。遠く明治の昔から関西人のおサイフとド根性を守り  
 つづけた\*船場商人の隠れ団体\*「大阪商工会議所秘密会所」がソレである。この「秘  
 密会所」は、\*御隠居、大番頭、小番頭、丁稚、の古い商家の組織ででき上  
 っているが、中でも、組織の\*非合法情報部員が使う「定吉」ネームとそれに続く一桁の  
 番号は、関西人のためとあらば人を殺してもよい許可証と同じもので、この\*業界  
 ではホンに\*たいしたモンなのであった。定吉七番はその中でもいちばん有能なスパイ、  
 別名「世界で最も危険な丁稚」と呼ばれる男なのである。

## \* 印解説

秘密結社 秘密だから、誰も知らない。一体何をしているのでしょ? \*納豆 おいしい食べ物(東京)、おぞましい物(大阪)。

北大西洋条約機構 スパイ映画で、よくひと目にあっているヨーロッパの軍事同盟。 \*非合法情報部員 要するに、スパイのこと。

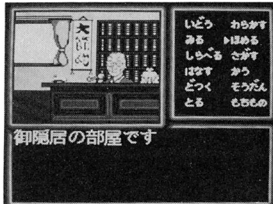
船場商人 「あきんど」と呼ばれる、特別な商人。がめついでっせ! \*隠居、大番頭、小番頭、丁稚 船場商人内部の身分制度。

大阪商工会議所秘密会所 大阪を守るための秘密組織。 \*たいしたモン エライやっちゃんということ。 \*業界 カタカナ職業から派生。同業者の社会

# 第一章

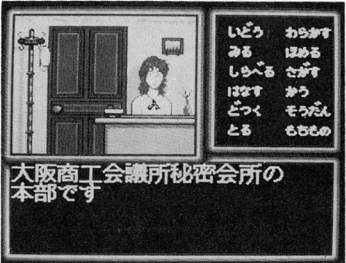
## 定吉の黄金七番 ゲームの進め方

2



画面には、左上にビジュアル、下にメッセージ、そして、右上にコマンドと3つのウィンドウが、あります。

コマンドのウィンドウには、12の固定コマンドと、場面や、状況によってあらわれる特別なコマンドとが表示されます。(コマンドの詳しい内容は、コマンドの説明のところを読んでください)



3



1

まず、タイトル画面が出たら、方向キー、またはSELECTボタンでカーソルを「おはつ」に合わせ、RUNボタンを押してゲームスタート。(「おなじみ」については、コンティニューのところを読んでください)



**定吉七番** この物語の主人公。本名・安井友和。大阪商工会議所秘密会所属の職員。殺人許可証を持つ「雅」として、NATTO方に恐れられている。右園流小鼻足組打術免許皆伝。右後頭部にある円形脱毛(10円ハゲ)がチャームポイント。

**千成屋宗右衛門** 通称、御隠居。大阪商工会議所秘密会所のボス。

# 第三章

定吉 秀吉の黄金七番

登場人物



NATTO方 定吉の敵。定吉の任務をことごとく、妨害してくる。思わぬ敵に、ひどい目に会わされることもあるので、充分な注意が必要。

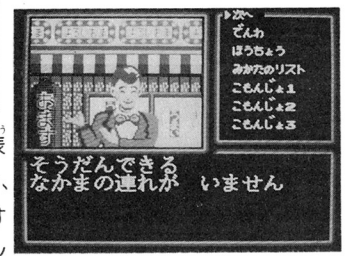
4



持ち物や、人の名前など、ウインドウに表示しきれない場合があります。そのときは、ウインドウの上に、「灰へ」と表示が出ますので、そこにカーソルを合わせ、Iボタンを押すと、次のページが表示されます。

ウインドウに表示されたコマンド、場所、人の名前などを、方向キーで選択し、Iボタンで決定すると、そのコマンドが実行されます。

5



そうだんでできる なかまの連れが いません

6

もし、コマンドの選択をまちがってしまった場合は、IIボタンでキャンセルできます。

定吉七番 - 秀吉の黄金一は 完全コマンド選択式の、アドベンチャー・ゲームです。

7

定吉七番 - 秀吉の黄金一は、小説のように、8つの章で構成されています。各章のおわりに、「暗号指令」が出ますので、これを書き取っておいてください。途中でゲームをやめても、この「暗号指令」が、コンティニューのパスワードになっているので、最後に「暗号指令」を聞いたところから始められます。（「暗号指令」の入力方法は、コンティニューのところを読んでください）

## 第二章

# 定吉七番

## コマンドの説明



**いどう** 今いる場所から、ほかの場所へ行く場合、店や建物に入る場合など、定吉の移動に使います。

**みる** 今いる場所に、何があるか、誰がいるのかがわかります。よーく、見ておかないと、大事なヒントを、見逃してしまうかも。新しい場所では必ず実行したいコマンド。

**しらべる** 「みる」で、発見したのや、人を、よーく、観察するための、コマンドです。見ただけではわからなかったことも、よくわかるでしょう。一度調べたものや人も、何回か調べていると、新しい事実が出てくることもあります。

**はなす** 目の前にいる人や、あたりの人(通行人など)と話をしたいときに使います。人からの話には、ゲームを解くうえでの重要な情報が隠されています。しらみつぶしに話しまくりましょう。

**どつく** 大阪弁で、「たたく」「なぐる」などを意味する言葉です。敵との戦いはもちろん、ドアをノックしたりするときにも使います。

**とる** 「みる」「しらべる」で発見したもので、持ち物に加えたいものを、取るときに使います。敵との戦いにも使えたりすることも……。

**わらかす** 「わらわす」という意味の、大阪弁。警戒心の強い人をなごませて、情報をもたらしましょう。ただし、あまり使いすぎると、問題が……。

**ほめる** ほめられて、悪い気分になる人は、よほどのへそ曲り。気分を良くして、話をすれば、ないしょの話も聞けちゃいます。

**さがす** 画面にはないけれども、どこかに隠れてそうな人や、ものを探すときに使うコマンドです。

**かう** お店でものをかうときに使います。大阪の商人はてごわいけれど、値切ればまけてくれることも……。

**そうだん** 仲間と一緒に行動しているとき、仲間の誰かと話をしたいときに使います。いきづまったら、相談してみると、いい知恵をくれるかもしれません。

**もちもの** 手持ちのアイテムを使うとき、また、しらべるときに使います。味方や敵のリストは、きちんと調べておきたいところ。

コマンドはこの12の固定コマンド以外にもスペシャル・コマンドがいくつかあります。状況に応じて、使い分けてください。