

FARLAND STORY

ファラントストーリー

白銀の翼



USER'S MANUAL



企画・販売：株式会社ティジエール 販売 〒530 大阪市北区松ヶ枝町1番3号 高栄松ヶ枝ビル TEL (06)353-0651
開発：株式会社ティジエール総合研究所 〒530 大阪市北区松ヶ枝町1番3号 高栄松ヶ枝ビル TEL (06)354-8721

ドワーフ、エルフ、セイレーン、人間の4つの種族が栄えた時代は過去に葬り去られようとしていた。すでに時代は4つの種族を必要としていなかった。数多くの種族が誕生し、また死に絶えていった。

そして、物語は始まろうとしていた。

今からさかのぼること3年前。巨大軍事帝国に、とある集団が謀反を企てた。その集団の中に、少年もいた。しかし、多くの若者達を巻き込みにしながらも、とうとう帝国の力にはかなわなかったのだ。彼らの多くは、労役をさせられ、また、そのために死を迎えた者も少なくなかった。少年は耐えていた。彼は死んでいった仲間に約束したのだ。かならずや帝国をたたきつぶし、同胞達が理想とした国家を築き上げる、と……。そして、少年は逃亡を決行する。

「このままだったら、すぐにまた捕まるぜ。そうなったら……」

「わかってるさ。俺達、脱獄囚は捕まったその場で縛り首だ」

少年の名は「フィル」。彼は、3人の仲間を連れてここから逃亡を開始した。

今、彼らの、“危険な”旅が始まったのだ。

STAFF

メインプログラム

有原 昌顕

原作

曾田 敦

広告・パッケージスリーブ

セル仕上げ

京都アニメーション

■企画・販売■

株式会社ティンジェル販売

■開発■

株式会社ティンジェル総合研究所



こんなときは

ソフトが動かないとき

- ゲームが始まらない
 - ・コンピュータの電源は入っていますか？
 - ・メモリが640Kバイト以上ありますか？
- 画面が何も表示されない、もしくは正常に表示されない。
 - ・ディスプレイの電源は入っていますか？
 - ・画面の明るさ調整は適切ですか？
 - ・ディスプレイのケーブルはしっかりつながっていますか？
- 音が正しくならない
 - ・音源は正しく装着されていますか？
 - ・FM音源を内蔵している機種にFM音源ボードを装着していませんか？
 - FM音源ボードを抜くか、内蔵音源を切り放すよう指定して下さい。

これらの点をお確かめの上、なおソフトが動かない場合は、ディスクの初期不良の可能性がありま。まことに申し訳ありませんが、

ご注意

このプログラム及びマニュアルの一部または全部を無断で複製することは法律により禁止されています。レンタルやコピーを行ないますと、著作権法により罰せられます。この製品の仕様は、将来予告なしに変更することがあります。

なるべく詳しい状況をお書きになった上、弊社までディスクと一緒に郵送して下さい。原因を調査した上で、交換品をお送り致します。

ディスクが壊れたとき

もし、操作ミスなどでディスクを破損してしまった場合、有償でディスクを交換致します。この場合、手数料としてディスク1枚につき、2000円（消費税込み）を頂きますので御了承下さい。

- ①破損したディスク
- ②手数料（現金または定額小為替）
- ③このページの「ディスク修理依頼券」を切り取ったもの
- ④パッケージ裏面のバーコードに記載されている数字を書いたもの

以上4点を封筒に同封の上、下記の住所までお送り下さい。送料はお客様のご負担でお願い致します。

ゲーム内容について

恐れ入りますが、ゲームの内容、攻略法については一切お答えできません。

株式会社テイジエール販売

〒530 大阪市北区松ヶ枝町1番3号
高栄松ヶ枝ビル
TEL (06) 353-0651
FAX (06) 353-5086

CONTENTS

ゲームを始める前に	1
■パッケージ構成	1
■ハードウェアについて	1
■ゲーム起動方法	3
■ゲームの進行方法	6
■操作方法	6
■ユニットの操作方法	7
■基本メニュー	8
登場人物紹介	9
こんなときは	11





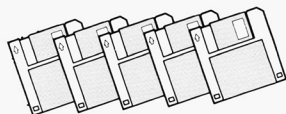
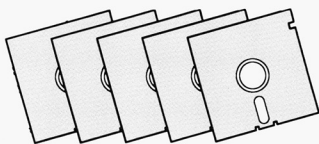
ゲームを始める前に

■パッケージ構成

このゲームソフトは、以下のものによって構成されています。

- ・フロッピーディスク5枚 (Aディスク、Bディスク、Cディスク、Dディスク、Eディスク)
- ・ユーザーズマニュアル
- ・特別付録CD
- ・ユーザー登録カード
- ・ポスター

万が一、構成が異なっている場合は株式会社テイジエール販売に御連絡下さい。



■ハードウェアについて

このゲームをプレイするには、次のハードウェアが必要です。

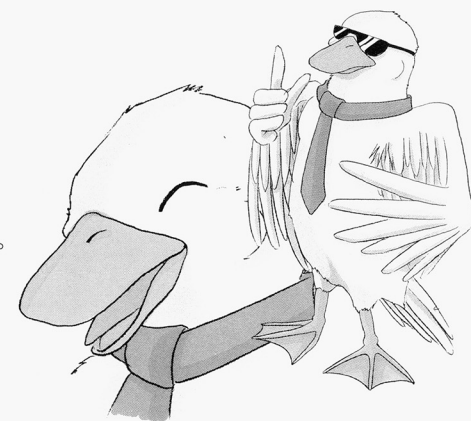
◆コンピュータ本体

NEC	PC-9801シリーズ (VX/UX以降)
	PC-9821シリーズ
エプソン	PC-286/386/486シリーズ

- ※フロッピーディスクドライブ2基、またはフロッピーディスクドライブ1基とRAMドライブが必要です。
- ※ノートタイプのモノクロ液晶ディスプレイでは画面が見にくい場合があります。

ウェル

サングラスが命よりも大切だと言っている、アヒルのウェル。彼もまた、レジスタンスの一員。どうやら、自分の細い目にコンプレックスを持っているらしい。



グラス

顔は、かわいいけどその口の悪さは定評(?)がある。ウェルとは結構、言い合うが、いいコンビでもある。

ラクーン

子供扱いされるのが嫌いな、野生児ラクーン。「おいら、ガキじゃないぞ」が口癖。





登場人物紹介

フィル

三年前に帝国に反乱を起こしたレジスタンスの一員。彼は理想を果たすためにダーランド達と逃亡を企てた。リタとは逃亡中に出会うこととなる。



リタ

生まれながらに不思議な力を持つ少女リタ。逃亡中のフィル達と出会ったことによって、冒険が始まる。彼女が持つ不思議な力とは……。

ダーランド

モグラである彼は、「おやっさん」と呼ばれていることから分かるように、みんなに信頼をされている。3年前に起こした反逆の中心人物でもある。



◆ディスプレイ

専用高解像度ディスプレイ（アナログ、400ライン表示可能なもの）

※ディスプレイは、必ずアナログディスプレイをお使い下さい。
デジタルディスプレイでは色が正しく表示されません。

◆その他

バスマウス

また、以下のハードウェアに対応しています。

◆FM音源ボード

NEC P C 9801-26 / K相当品
P C 9801-86相当品

※FM音源を内蔵している機種では、上記のFM音源ボードと併せて使うことはできません。
ボードを抜くか、内蔵音源を使用しないよう設定して下さい。

◆M I D I 音源

ローランド MT-32、CM-32L、CM-64
S C-55、S C-155、CM-300、CM-500
その他G S 基準対応機器

※CM-500はモードCでお使い下さい。
※ローランド MPU-PC98 / II相当品が必要です。
※RS-232Cを利用したMIDIには対応していません。

◆C D 音源

「日本語MS-DOS CD-ROM Extensions」のVer.2.1以降が組み込まれている場合は、特別付録のCDをBGMとして使用することが出来ます。正常に動かない場合は、お買い求めになったCD-ROMのメーカーにお問い合わせ下さい。



■ゲームの起動方法

◆フロッピーディスク2台で始める場合

コンピュータ本体のドライブ1にAディスク、ドライブ2にBディスクを入れてリセットボタンを押して下さい。

◆RAMドライブとフロッピーディスク1台で始める場合

1. Aディスクをフロッピーディスクドライブにセットし、内容を本体のRAMドライブにコピーしてから、Aディスクを抜きます。

2. RAMドライブから起動します。

*98NOTEシリーズは、98NOTEメニューのオートモードを使うと簡単です。
くわしくは、コンピュータ本体の取扱説明書をお読み下さい。

◆ハードディスクで始める場合

本製品はハードディスクに対応しておりますが、御使用になる時はMS-DOSの知識が必要です。

もし、誤った操作でお客様に被害が生じて、当方では責任を負い兼ねますのであらかじめ御了承下さい。

ハードディスクで御使用になる場合は、次の条件が必要です。

- ・MS-DOS (Ver5.0) でフォーマットされている
- ・6メガバイト以上の空き容量がある。(ハードディスクの種類によってはさらに多くの空き容量が必要な場合もあります)

以上の条件が整いましたら、以下の手順でハードディスクにインストールを行ないます。

1. フロッピーディスクドライブにBディスクを入れて下さい。
2. カレントドライブを、Bディスクを入れたドライブに移して下さい。
3. HDINSTと入力し、リターンキーを押して下さい。
4. インストールプログラムが立ち上がりますので、画面の指示に従って作業を進めて下さい。

ゲームを立ち上げるには、インストールされたドライブに移動してFSWと入力し、リターンキーを押して下さい。

ゲームが始まります。

○買物

村や街の上にいる場合は、買物ができます。
買いたい商品を左クリックして下さい。
1ターンに何度でも行なえます。

■基本メニュー

マップ画面で右クリックすると、基本メニューが表示されます。

○拡大画面

○縮小画面

マップ画面の表示サイズを変えます。
好みのサイズでプレイして下さい。
縮小画面から拡大画面に変える時は、拡大する位置を指定するための枠が表示されますので、表示したい位置で左クリックして下さい。

○ユニット一覧

現在プレイヤーが操作できるユニットの一覧が表示されます。
希望するユニットを左クリックすると、マップ画面に戻ってそのユニットの位置にマウスカーソルが移動します。
右クリックで、何もせずマップ画面に戻ります。

○ターン終了

そのターンに必要な行動がすべて終わったということをコンピュータに伝え、敵の行動に移ります。
敵の行動がすべて終了すると、1ターンが終了したことになり、再び自軍のユニットを行動させることができるようになります。

○システムメニュー

ゲームのロードやセーブ、環境設定などを行ないます。



■ユニットの操作方法

自軍ユニットをクリックすると、そのユニットの情報と行動メニューが表示されます。

○移動

ユニットの移動を行ないます。

移動できる範囲が表示されますので、移動したいところを左クリックして下さい。

移動不可能な地形や、他のユニットの上には移動できません。

また、敵ユニットに隣接した時はそれ以上移動できません。

移動後、メニューが表示されます。「待機」は何もせず、行動を終了します。敵ユニットと戦闘、または味方ユニットの回復が可能な場合は、「攻/回」がメニューに追加されます。選択すると次の『攻撃/回復』の行動に移ります。右クリックだと、移動前の状態に戻ります。

○攻撃/回復（攻/回）

敵ユニットと戦闘、あるいは味方ユニットを回復させます。

戦闘可能な敵ユニットの上には剣が、回復可能な味方ユニットの上にはハートマークが出ますので、どのユニットに対して攻撃/回復を行なうか指定して下さい。

攻撃/回復を行なうと、次のターンまで移動/攻撃/回復を行なうことはできません。

攻撃には、自分に隣接している敵に攻撃する直接攻撃と、離れた敵に攻撃する近距離、遠距離攻撃があり、どの攻撃が使えるかはそのユニットのクラスと装備している武器によって変わります。

○武器

持っている武器の一覧が表示されますので、武器を左クリックして「売る」、「装備」の中から選択して下さい。装備できない武器は名前の横に「×」が表示されます。

○道具

自軍が持っているアイテムの一覧が表示されます。アイテムを左クリックすると「見る」、「売る」、「使う」のコマンドが表示されますので、左クリックで選択して下さい。

○交換

味方のユニットが近くにいる（2マス以内）時は、そのユニットと持っている武器を交換することができます。双方のユニットが持っている武器の一覧が表示されますので、交換する武器を左クリックして下さい。持っていないところをクリックすると、相手に渡す形になります。

万が一、「メモリが足りません」と表示される場合は、日本語FEPや、メモリを大量に消費するデバイスドライバをCONFIG.SYSから削除するか、拡張メモリを活用するなどしてメモリを確保して下さい。

どうしてもゲームに必要なメモリが確保できない場合は、大変申し訳ありませんがフロッピーディスクでプレイして下さい。

■マウスの操作について

本ゲームの操作は全てマウスで行ないます。

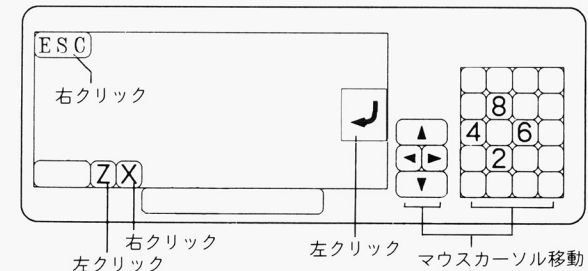
マウスを転がすと、画面上の矢印（マウスカーソルと呼びます）が動きます。

左のボタンを押すことを左クリック、右のボタンを押すことを右クリックと呼びます。

画面上のユニットや、メニューの項目をマウスカーソルを合わせて左クリックすると、行動コマンドや情報が表示されます。

右クリックは主にキャンセルに使われます。

なお、キーボードからマウスカーソルを動かすこともできます。



SHIFTキーまたは、CTRLキーを押しながら移動キーを押すと、高速で移動させることができます。





■ゲームの始め方

ゲームを立ち上げるか、あるいはオープニングの状態ではマウスをクリックすると、タイトルと初期メニューが表示されます。

○最初から始める

ゲームを最初から始めます。

○続きから始める

ユーザーディスクに保存してあるゲームを再開します。

○ユーザーディスクの作成

ゲームの途中経過を保存するためのユーザーディスクを作成します。

初めてゲームを始める場合には、まずこの作業から行なって下さい。

ハードディスクにインストールした場合は、ハードディスクに直接途中経過を保存しますので、この作業は必要ありません。

○ゲーム中の音楽を聞く

ゲーム中で使用している曲を聞くことができます。曲名を左クリックして下さい。

右クリックでメニュー画面に戻ります。

○ゲーム終了

ゲームを終了する時に選択して下さい。

フロッピーディスクを抜いて電源を切って下さい。

ハードディスクでプレイされている場合は、MS-DOSのプロンプトに戻ります。



■ゲームの進行方法

初期メニューで『最初から始める』を選択すると、導入部の後、最初の面であるステージ1が始まります。

ゲームの進行はターンという単位で表わされ、1ターンは味方の行動、敵の行動に分けられます。プレイヤーは自軍のユニットを動かし、必要な行動が終わったら基本メニューの『ターン終了』を選択します。

すると今度は敵のユニットが行動を行ない、すべての行動が完了すると1ターン終了です。

以後、これが繰り返されます。

■操作方法

○マップ画面

左クリック

自軍ユニット

行動メニューが出ます。

敵軍ユニット

そのユニットのパラメータと行動範囲が表示されます。

画面端 (カーソルが変わります)

画面がスクロールします。

右クリック

基本メニューが表示されます。

○その他メニュー画面

左クリック

カーソル位置の項目によって様々な操作を行ないます。

右クリック

そのメニュー画面から抜けます。