

DRAGON KNIGHTS II




株式会社 エ・エル・フ

〒169 東京都新宿区百人町2-21-27 ベアースビル1F



●はじめに●

このたびは『ドラゴンナイト3』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。この、『ドラゴンナイト3』は、フィールドタイプのRPGゲームです。RPGゲームの性質上いくつかの特別なキー操作があるのでゲームをはじめる前に一度このマニュアルをよくお読みになって操作方法を理解した上でゲームを始めてください。

●前回までのストーリー●

自由奔放・波乱万丈・そして刺激的な人生を求めて旅を続ける放浪の剣士、ヤマトタケル。彼は、ある日立ち寄った町で、自分のことを予言によって現れた勇者だという美少女と出会った。彼女の名は、ルナ。この国の司祭の娘だという。ルナに連れられ城に上がったタケルは、王女にこの国を救って欲しいと頼まれた。

この女だけの王国“ストロベリーフィールズ”は、魔界の竜騎兵団ドラゴン・ナイト一族の襲来によって、今まさに滅亡の危機に瀕していたのだ。水の女神アクアリーナの加護と、女神によってもたらされる豊かな水の恵みによって守られてきた平和なこの美しい王国・ストロベリーフィールズ。しかしドラゴン・ナイトによって女神アクアリーナは石版に封印され、その「女神の塔」は、今やドラゴン・ナイトとその配下のモンスターたちの巣くう、魔の塔と化していた。

女神の封印を解くためには、5人のドラゴン・ナイトと総統ガゼル・バーンを倒し、6つの宝玉を取り返さねばならない。単身塔に乗り込むタケルの前に立ちはだかるモンスター、そして強大なドラゴン・ナイト。タケルはそれらすべてを倒して宝玉を取り戻し、捕らわれの美しい女戦士たち、さらわれたルナをも次々と助け出していった。

そして、ドラゴン・ナイト総統ガゼル・バーンを唯一倒すことのできるというホワイトソードと、最強の防具ホワイトアーマーを手に入れたタケルは、ついにすべての元凶、総統ガゼル・バーンと対決する。

●スタッフ

シナリオ・設定：	蛭田 昌人
原画：	寿々郎・下田 篤
ゲーム構成	蛭田 昌人
システム構成	金尾 淳
デジタル総括：	野口 征恒・森 伸一
イベントデジタル管理：	高岡 佳史
アニメデジタル管理：	須賀 広光
デジタル：	羽鳥 峰彦・三門 光一
	鈴木 布美恵・中尾 彰宏
モンスターデザイン：	野口 征恒
マップデザイン：	森 伸一
メインシステム：	金尾 淳
サブシステム：	下山 晃
X 68版サブプログラム：	川上 建文
98版サブプログラム：	下山 晃・村尾晋一・岩月 秀樹
音楽作成：	国枝 学・佐野 広明
X 68版アレンジ：	田口 泰宏
マスター管理：	下山 晃
マニュアル作成：	小口 和仁・蛭田 昌人
	金尾 淳・山田 悦代
パッケージイラスト：	寿々郎
ユーザーサポート：	豊島 実子・甲斐 日富美
製品管理：	浦 千乃・甲斐 日富美・小口 和仁

〈ご注意〉

ドラゴンナイトⅢのプログラム及びパッケージ、マニュアルは株式会社エルフの著作物です。無断で複製する事を禁じます。
※製品には万全を期しておりますが、万一プログラムが作動しない場合は、まず次の事をお確かめ下さい。
●本体ディスプレイなどの電源やケーブルが正しく接続していますか？
●本体ディスプレイなどの電源やケーブルが正しく接続していませんか？
●ディスプレイは正しくセットされていますか？
●一度電源を切って、状態を安定させてからゲームを立ち上げましたか？

以上をご確認の上、それでも作動しない場合は
●ご購入ショップなどで、同じ機種別の機械での動作をお確かめください。別の機械で正しく動作する場合にはご使用の機械の故障等が考えられます。
上記いずれの場合にも動作しない時は、誠に申し分けありませんが、お手持ちのゲームディスクの動作不良が考えられます。お手数ですが、お名前、ご住所、お電話番号、ご使用機種名をお書きのうえ、ディスクをお送りください。至急、調査の上交換品をお送りします。
●このゲームはフィクションです。ゲーム中に登場する、地名、団体名、登場人物は実在のものとは一切関係ありません。

ドラゴンナイト・3

オリジナルテレホンカード プレゼント

ゲームを終了致しますと、パスワードが表示されます。マニュアルについている応募券をアンケートハガキに貼り、パスワードを書いてエルフまで送ると、抽選で各機種100名様に『ドラゴンナイト・3』オリジナルテレホンカードをプレゼント致します。

98応募券

X68000
応募券

FM-TOWNS
応募券

'91・12月末日

'92・2月末日

'92・3月末日

まで有効

まで有効

まで有効

自分の正義を信じるタケルは激闘の末勝利を手にし、女神は復活した。

王国に平和が戻る。王女もルナも、みんながタケルにこの国に残るようすすめるが、新たな冒険を望むタケルはまた一人旅に出た。

しかしタケルはまたしても、ドラゴン・ナイトが関わる戦いに巻き込まれていく。

ある時タケルはバーンという大男との酒の飲み比べに負け、男の代わりに“ありがたいお言葉”の書かれた教典をフェニックスという街まで届けることになる。長老に教典を届け、タケルが街に泊まったあくる朝、街の女の子たちは一人残らず消えてしまった。

このフェニックスはその昔、男だけのドラゴン・ナイト一族と女だけの魔女一族が壮絶な戦いを繰り広げたという歴史を持つ街。そして三年前突如街にやってきた魔女一族の子孫メサーニャは、ドラゴン・ナイトと同じように人間の男を憎み、長老の孫娘ケイトが隣村のピエトロと結婚することを知ると激怒して、ケイトを含む街の娘すべてを魔女の塔に引き込んでしまったのだ。娘たちは呪いによってモンスターに姿を変えられ、それを解くのに必要な教典も魔女の塔の中にばらまかれてしまったという。長老はタケルに助けを求めた。教典を集めて娘たちの呪いを解き、メサーニャを倒して街に平和を取り戻して欲しい。

引き受けたタケルは、途中で仲間になったバーンと、魔法を使うことのできる美女ソフィアと共に、女の子たちを元の姿に戻し、謎を解き、魔女の塔を進んで行く。だが、メサーニャはそんな一行をあざ笑うかのごとく翻弄し、その姿を見せない。魔女の塔をすべて捜しつくしてもメサーニャはみつからなかった。そしてフェニックスの街の地下深くに隠されていたドラゴン・ナイトの鎧の前で、仲間であったはずのソフィアが突然、高笑いとともにバーンに牙を向けた。

ついに魔女メサーニャはその正体を現した。なんと、ついさっきまで共に戦っていたソフィアが、メサーニャだったのだ！ドラゴン・ナイトの残した鎧は、魔女メサーニャにとっては唯一の脅威であり、そしてドラゴン・ナイトの血を引くバーンは目障りな存在だった。そのどちらをも始末する機会をうかがいながら、メサーニャはタケルたちと行動を共にしていたのだ。虫の息のバーンと勝利を確信したメサーニャ、そして怒りを覚えるタケル。ここまできて、負けるのか!?

しかしその時、奇跡が起こった。ドラゴン・ナイトの鎧がタケルにむかって飛んできたかと思うと、次の瞬間タケルの体をすっぽりと包み込んだのだ。メサーニャは驚き、しかし二人の決戦が始まった。長い戦い……ついにタケルは勝った。

そしてここにも平和は戻った。街の人たちは皆、タケルにこの街に残れと言う。だがタケルは、平和な街に自分は必要ないとやはりフェニックスの街をも後にした。

どこかにある、
どこかにある、新たな何かを求めて、タケルは旅を続ける……

●前回までの主な登場人物●



バーン

ドラゴンナイトの血を引く勇猛な戦士。ドラゴンナイト2の舞台であったフェニックスの街でタケルと共に戦い、メサーニャを倒す。自分では商人だと言っているが、誰もそんな事は信じないほどの巨体と怪力の持主。メサーニャを倒し、タケルはバーンをフェニックスの街に残して旅立つのであった……。

●おまけディスクについて

最初のメニューからおまけディスクを選ぶとおまけディスクを見ることが出来ます。

○女の子に会う

あなたが今まで、出会った女の子にもう一度会うことが出来ます。

○ミュージックモード

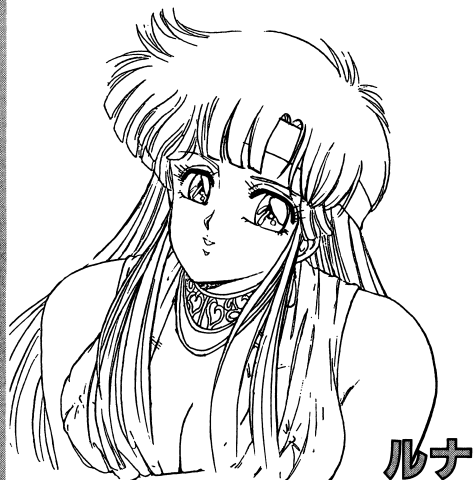
ゲーム中に使用されている曲を聞くことが出来ます。リターンキーを押すと次の曲に進みます。

●ユーザーサポート

『ドラゴンナイト3』は、誰にでも時間をかければ解けるようにつくられています。万が一、話が進まなくなったりどこにいったらいいのか解らなくなったときは、もう一度、街の人の話を聞いたり怪しいところを調べてみたりしてください。それでも何をしたらいいのかわからなくなってしまった時は往復葉書に『現在の状況』と『現在持っているもの』等を出来るだけ詳しく書いて『ドラゴンナイト3ユーザー・サポート係』までお送りください。

〒169 東京都新宿区百人町2-21-27 ペアーズビル1F
株式会社エルフ『ドラゴンナイト3ユーザーサポート係』まで

ドラゴンナイト1の舞台である女だけの王国、ストロベリーフィールズの司祭の娘。気が強く、おてんばな娘……いつもタケルには反抗的な態度をとっていた。しかし、タケルがストロベリーフィールズを旅立つ時、ルナは自分の気持ちに気づく。……あの戦いの時から早くも2年以上の月日がたった……再びタケルはルナと出会えるのであろうか……？



ルナ

鎧

?	タケル	バーン	ルナ
普通の服 皮の鎧 皮の鎧+1 銅の鎧 銅の鎧+1 鉄の鎧 鉄の鎧+1 鉄の鎧+2 伝説の鎧	毛皮の服 皮の鎧 皮の鎧+1 銅の鎧 銅の鎧+1 鉄の鎧 鉄の鎧+1 鉄の鎧+2 竜の鎧	ロープ ロープ+1 バリアローブ パワーローブ 魔法のローブ	

盾

?	タケル	バーン
皮の盾 銅の盾 銅の盾+1 鉄の盾 鉄の盾+1 鉄の盾+2 黄金の盾	皮の盾 皮の盾+1 銅の盾 銅の盾+1 鉄の盾 鉄の盾+1 鉄の盾+2 竜の盾	

ドラゴンナイト1の登場人物

<p data-bbox="1348 198 1431 226">ネイナ</p>  <p data-bbox="1058 536 1425 705"> ストロベリーフィールズ王国の王女。その美しさは鏡でさえ照れてしまうほど、という噂である。王国を救ったタケルの強さ、優しさにより一目惚れしてしまったネイナであるが、立場上、告白する事は許されない…しかし、ネイナのタケルへの想いは今もなお続いている……そうである。 </p>	<p data-bbox="1671 198 1845 226">アクアリーナ</p>  <p data-bbox="1470 536 1837 705"> 水の女神。その名の通り、ストロベリーフィールズの女神の塔に住んでいる、いわば王国の守り神のような存在である。タケルとドラゴンナイト一族の戦いにより、石版に封じ込まれた身体に、再び命を吹き込まれた。つまり彼女にとってタケルは命の恩人である。 </p>
<p data-bbox="1373 747 1431 775">ルル</p>  <p data-bbox="1058 1085 1425 1204"> ドラゴンナイト1の世界で、オークに化けていた女の子。姿はオークだが、中身は真正証明の女。あれ以来、モンスターの格好をして人々を脅かすのが趣味になっていると聞くが……??? </p>	<p data-bbox="1613 747 1845 775">マツチ売りの少女</p>  <p data-bbox="1470 1085 1837 1232"> ドラゴンナイト1に登場した女の子。モンスターに捕まり、無理やり怪しげな商売をさせられていた。しかし、一度怪しげな商売が身に付くと、なかなか足を洗う事ができず、平和なストロベリーフィールズの中で、今でもその商売を続けているという。 </p>

武器・防具一覧

武器



タケル

ナイフ
ナイフ+1
短剣
短剣+1
短剣+2
ロングソード
パワーソード
光の剣
光の剣+1
光の剣+2
伝説の剣



バーン

戦斧
戦斧+1
大戦斧
大戦斧+1
ミラクルアックス
竜の斧



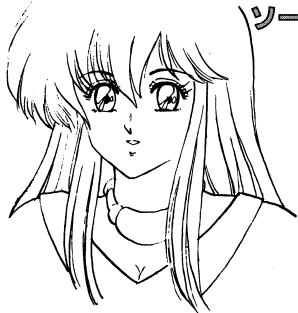
アレナ

ドラゴンナイト1に登場した、武器屋の女主人。タケルとのコミュニケーションはあまりなかったが、ポニーテールがかわいい女の子である。平和になり、なおかつ鎖国状態にあるストロベリーフィールズ王国で、武器も防具も売れないと嘆いている今日この頃である。



ルーサ

ルナの母親。ドラゴンナイト1の戦いでタケルが傷つき、教会にやって来た時でも、ちゃんと『おふせ』を取るしっかり者のお母さん。ルナをこよなく愛し、ストロベリーフィールズ王国をこよなく愛す。



ソーシャ

ドラゴンナイト1に登場した、予言者のオババの孫娘。タケルに『はらいぐし』を渡し、ドラゴンナイト総統討伐に協力した。

DRAGON KNIGHT I

カブト



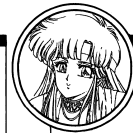
タケル

皮の帽子
皮の帽子+1
銅のカブト
鉄のカブト
黄金のカブト



バーン

ヘッドギア
ヘッドギア+1
プロテクトギア
ミラクルギア
竜のカブト



ルナ

リング
リング+1
バリアリング
パワーリング
魔法のリング

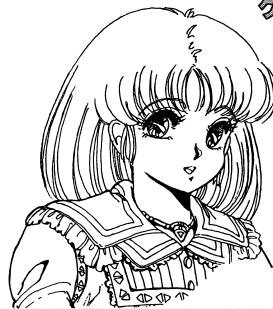
●アイテム一覧

このゲームに登場する重要なアイテムです。

- | | |
|----------|---|
| 薬草 1・2・3 | 薬草を使うとキャラクターの体力を回復させます。 |
| 戻り草 | ダンジョンの中にいるときに瞬時に外に出ることが出来ます。 |
| 聖水 | しばらくの間モンスターが出にくくなります。 |
| 命の実 | 戦闘の途中で死んでも1度だけ生き返ることが出来ます。 |
| 火かき棒 | ゲームを解く上では必要のないアイテムですが……。 |
| 破結界の宝玉 | 噂では、どこかの村にいるおじいさんが持っているという事です。 |
| 魔法の鏡 | あるモンスターに使うと、すごい威力を発揮する魔法の鏡です。 |
| タケル人形 | タケルの形をした人形です。ある人物に渡すと、おこずかい(?)をもらえる事でしょう。 |
| ただの小枝 | ただの小枝も使い方によっては……封風の枝というアイテムに変化します。 |
| 倒錯の木の実 | このアイテムだけでは何も起こりませんが、あるアイテムと合わせて使うと……。 |
| 参加の証 | あのイベントに参加する為の、許可証のような物です。 |
| エッチな写真 | その名の通りHですよ。これをある人物に渡すと、大事なアイテムと交換してくれます。 |
| 処女のメダル | このメダルは処女が使わないと、その魔力を発揮しません。 |
| カリストの鍵 | カリストの城の鍵です。魔族の悪魔の将が持っているという噂です。 |
| 悪魔の鍵 | その名の通り、悪魔の鍵です。 |
| ネコマタタビ | 猫族に伝わる大事な宝物。これを人間に使うと……。 |
| 悲しみの玉 | マーモの村にある、大切な宝物です。そう簡単にはもらう事ができません。 |

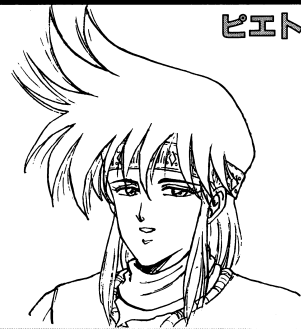
ドラゴンナイト2の登場人物

ケイト



フェニックスの街の長老の孫娘。タケルが旅立った後、コップスの街のピエトロと結婚したが……タケルとの一夜が忘れられず、今でもタケルの事を慕っている。

ピエトロ



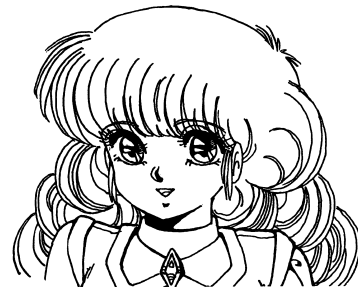
コップスの街の勇敢(?)な若者。ケイトの事が大好きで、ケイトがさらわれた時、無謀にも魔女の塔の中に単身で乗り込む……が、剣の腕はなくタケルに助けってもらい、フェニックスの街に平和が戻るまでコップスで自宅療養していた。もちろん、タケルとケイトの関係など知らない、かわいそうな男。今では、ケイトと結婚しフェニックスの街に住んでいる。

長老

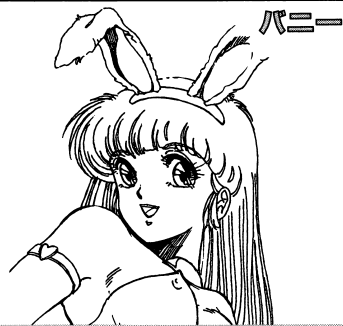


ケイトのおじいさん。タケルがフェニックスの街にやって来た時、このおじいさんに泣きつかれ、街を救う事になった。一見、気難しそうに見えるが、本当は冗談も言うオチャメなおじいさんである。

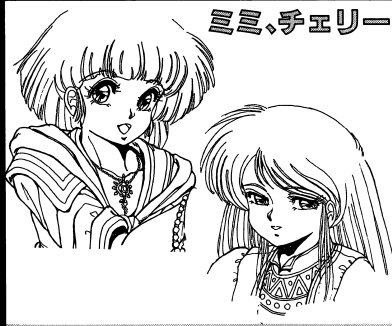
マリー



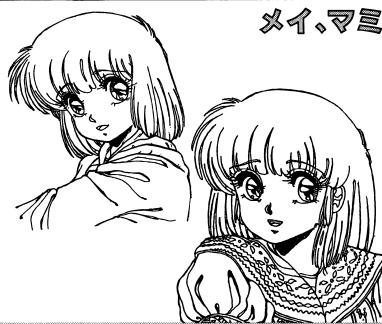
魔女の塔の前に立っていた女の子。タケルが勝手に街を出て行ってしまった事を、今でも根に持っている。噂では、フェニックスの街に今でも残る、魔女の塔の中で受け付け(!?)をしているという事であるが……定かではない。



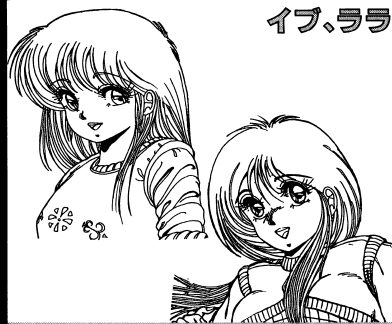
フェニックスの街の酒場で働く、アネゴ風の女性。言葉は乱暴だが、タケルの事が大好きである。あの戦いから1年以上の月日が過ぎたが、今でもタケルの身を案じている。



フェニックスの街の、イヤな魔法使いの弟子達。魔法が使えれば、世の中に恐い物はないと考えているふととき者……であったが、師匠である魔法使いの命が消えた今、どこで何をしているのやら……？



武器、防具屋の娘達。二人とも、今でもタケルの事が忘れられない。まさか兄弟そろってタケルとエッチをしたなんて、夢にも思っていない事だろう。



フェニックスの街の薬局の娘達。タケルは、この強壮剤のおかげでメサーニャを倒す事ができたと言っても過言ではない。そして、この強壮剤のおかげでイブとララ、その他大勢とのエッチができたと言っても、また過言ではない。もっとも、薬屋のおやじは、自分の店で売っている薬で自分の娘がエッチされたとは……これまた夢にも思っていないだろう。

●ルナの魔法について

タケルの旅について行くために一生懸命修行をしたルナは、最初から3種類の攻撃の魔法と1種類の回復魔法とテレポートの魔法を使うことができます。しかし、同じ魔法でもルナのその時のMPによってその効果が変わります。攻撃魔法ならMPが大きいほどモンスターに大きなダメージを与えられますし、回復魔法ならより多くのHPを回復させることができます。MPは、ルナが何もしていないときに回復して行きますがその速さはルナのレベルが上がるにつれて早くなっていきます。

〈ルナの使える魔法の種類〉

アース——パーティ全員の体力を回復させます。
 ハイア——一度行ったことのある町に瞬間移動出来ます。
 ファイア——火の魔法で敵全員にダメージを与えることができます。
 サンダー——雷の魔法で敵全員にダメージを与えることができます。
 プレス——冷たい風の魔法で敵全員にダメージを与えることができます。

●戦闘の方法

ドラゴンナイト3の戦闘はリアルタイムのオートバトルです。戦闘時のキー操作を説明します。ドラゴンナイト3では、見て楽しめる戦闘をコンセプトに創りましたので、面倒なキー操作はいっさいありません。

- ボタンB 戦闘から逃げます。但し、必ず逃げられるとは限りません。
- ボタンA ルナが魔法をかけます。但し、ルナが仲間になっていないと使えません。
- 上・下 ルナのかける魔法の種類を選択します。ルナは、戦闘中にアース・ファイア・サンダー・プレスの4種類の魔法を使うことができます。但し、ルナが仲間になっていないと使えません。

フィールド上をタケル達が歩いていると突然モンスターが現れ画面が戦闘画面に変わります。

ルナがいないときは、タケルとバーンがモンスターと直接戦います。画面下に表示されているタケル達のHPが0になるとタケル達は死んでしまいます。HPが残り少なくなったり負けそうだったときは、素早くボタンBを押してモンスターから逃げてください。一度で駄目なときは、二度三度押してみるといいでしょう。

ルナがいるときにはルナの魔法を使うことができます。

上・下のキーで画面下に表示されているルナの魔法の種類を選択して下さい。ある程度、ルナのMPがたまっていれば、たまっている程ルナの魔法の威力は強くなります。

●ゲームオーバーについて

ドラゴンナイト3は、ゲームの性質上パーティーのうち一人でも死んでしまうとゲームオーバーになります。

●パラメータの説明

ドラゴンナイト3には、次のパラメータがあります。

- LEVEL**現在のレベルです。敵と戦って一定の経験値を得るとあがります。レベルの最大は60です。
- HP**現在の体力です。この数字が0になるとそのキャラクターは死んでしまいます。グラフでは黄色で示されます。
- HPMAX**そのキャラクターの体力の最大値です。グラフでは赤で示されます。
- MAGIC**ルナの魔法力の回復の速さです。この値が大きいほどルナの魔法力は早く回復します。
- GOLD**タケル達の持つお金です。敵を倒したり宝箱を開けたりすると手に入ります。
- STR**キャラクターの現在の強さです。
- DEF**キャラクターの現在の防御力です。
- SPEED**キャラクターが相手を攻撃する速さです。力は弱くてもスピードが速ければ相手により多くのダメージを与えることが出来ます。
- EXP**キャラクターの経験値です。敵を倒すと敵の種類と倒した数に応じて増えていきます。一定以上の経験値を得るとキャラクターのレベルが上がります。

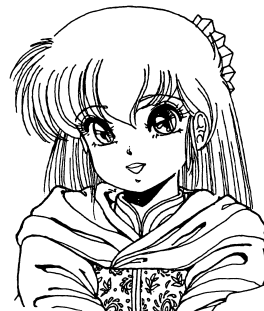
●宿屋について

タケル達は、お金を払って宿屋に泊ると一晩で体力が回復します。また、宿屋では今の状態をディスクにセーブすることが出来るので、まめに立ち寄りましょう。

●武器・防具屋

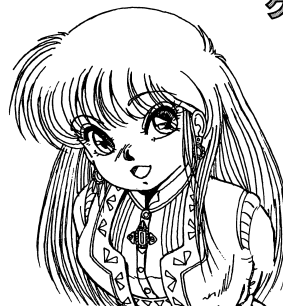
タケル達は、武器・防具屋で自分達の装備を買うことが出来ます。買った装備は必ず装備コマンドで装備しましょう。持っているだけでは強くなりません。

リカ



フェニックスの街の宿屋の娘。モンスターになっていた時も、かわいいコボルトだった事を、今でも自慢している。しかし、自分の宿屋がタケルのラブホテルと化していた事は、今でも知らない。

クララ



いつも墓場で遊んでいた変な女の子。タケルが街を出て行った後は、三日三晩泣き明かした。そのおかげか今ではしっかりと強い女性となり、大好きな墓場を取り仕切っているという噂である。

●ゲームの立ち上げ方

まず、パソコン本体の電源をいれディスクA・Bを98版はドライブ1・2に、68版はドライブ0・1にいて、リセットスイッチを押してください。

TOWNS版は、CD-ROMをセットし、セーブ用にフォーマットしたディスクをドライブ0にいてから、リセットスイッチを押してください。

タイトルとオープニングデモが終るとメニューが表示されます。

- 最初から始める
ゲームを最初から始めることができます。
- セーブしたところから始める
以前にセーブした所からゲームを再開します。
- おまけディスクを見る
おまけディスクにはいります。

●名前の登録について

ドラゴンナイト3では、自分の名前を登録する事ができます。登録の仕方は、まずメニューの『最初から始める』を選んでください。あとは画面の指示に従って、名前を登録してください。(キーの操作方法は『●キーの説明』を参考にしてください。)

●キーの説明

ドラゴンナイト3は、上・下・左・右・ボタンA・ボタンBの6種類のキーで全ての操作が出来ます。これより各機種別に、6種類のキーに対応する操作を説明します。

	<PC9800版>	<X68000版>	<FMTOWNS版>
上	テンキー8	テンキー8 ジョイカード上	ジョイカード上
下	テンキー2	テンキー2 ジョイカード下	ジョイカード下
左	テンキー4	テンキー4 ジョイカード左	ジョイカード左
右	テンキー6	テンキー6 ジョイカード右	ジョイカード右
ボタンA	リターンキー スペースキー	リターンキー スペースキー ジョイカードA	ジョイカードA
ボタンB	ESCキー テンキー0	ESCキー テンキー0 ジョイカードB	ジョイカードB

●操作方法

○移動

フィールド上でのタケルの移動は、上・下・左・右のキーで行います。

○会話

タケルが画面上のキャラクターにぶつかると自動的にウインドが開きそのキャラクターと会話することが出来ます。

○コマンド

タケルがフィールドにいるときにボタンBを押すと画面右上にコマンドのウインドが開きます。
やめるときは、もう一度ボタンBを押してください。

◇体力回復

体力回復の薬草を持っているときか、ルナが仲間になっているときに表示されます。

◇ハイア

ルナが仲間になっているときに表示されます。ハイアを使うと、一度行ったことのある町に瞬時に戻ることが出来ます。

◇装備・状態

タケル・バーン・ルナの現在のパラメータを表示します。
また、それぞれが持っている武器の中からどれを装備するか決めます。
武器・防具・リングは、装備しないと役に立ちません。

◇アイテム

タケル達が持っているアイテムの中で現在使えるものを表示します。
ボタンAで決定するとそのアイテムを使ったこととなります。
戻り草——ダンジョンの中にいるときに瞬時に外に出ることが出来ます。
聖水——しばらくの間モンスターが出にくくなります。

◇移動速度

タケルの歩く速さを変更します。(ゲーム全体の速度が変わります。)

◇やめる

ゲームに戻ります。

○セーブ

宿屋に泊まると、タケル達の状態をディスクにセーブすることが出来ます。
セーブは、98版・68版共にディスクAにセーブされます。
TOWNS版は、CD-ROMなのでblankディスクをTOWNS MENUでフォーマットしてドライブ0にセーブディスクとして入れておいてください。
なお、セーブディスクは絶対に書き込み可能な状態にして下さい。

ユーザーサポート依頼書

製品には万全を期しておりますが、万一プログラムが正常に作動しない場合は、この用紙に必要な事項をお書き添えの上、ソフトと共にエルフまで郵送でお送り下さい。至急調査の上、当社の責によるものは無料で交換品をお送り致します。（但し、お客様の故意によるプログラムの改変等や、不備による動作不良の場合は、手数料を頂くことがあります。御了承下さい。）

■お買い上げソフト名・対応機種 _____ 版

■使用機種名・ディスプレイ名 _____
(メーカー名、型番まで詳細に)

ふりがな

■お名前・年齢 _____

ふりがな

■お と ころ 干 _____

.....

.....

■電 話 番 号 _____ () _____

①症状(できるだけ詳しくお書き下さい。)

②周辺機器等ありましたらお書きください。

■送り先 〒169 東京都新宿区百人町2-21-27 ペアーズビル1F (株)エルフ・ユーザーサポート係

ドラゴンナイトⅢ 成人向 ★補足マニュアル★

●オリジナルテレホンカードプレゼントについて●

ゲーム終了後、パスワードが表示されます。

アンケートハガキに下の応募券を貼り、パスワードを書いてエルフまで送ると、抽選で100名様に「エルフオリジナルテレホンカード」をプレゼント致します。

なお、テレカの絵柄は当社で選ばせていただきます。
何が届くかお楽しみに//



98 応募券
'92・7月末日
まで有効

エルフ アンケートカード

この度は、エルフの商品をお買い上げいただきまして、ありがとうございます。お手数ですが、アンケートにお答えください。

◆このソフトの事を何でお知りになりましたか？（広告の場合は、その雑誌名を書いてください。）

[]

◆このソフトを購入されたご理由をお答えください。

[]

◆このソフトを含め、あなたのゲームBEST5を教えてください。

- 1.()理由()
- 2.()理由()
- 3.()理由()
- 4.()理由()
- 5.()理由()

◆このソフトについて具体的な感想をお書きください。

- 1.シナリオ、ゲームデザイン（大満足・満足・普通・不満足）
- 2.グラフィック（大満足・満足・普通・不満足）
- 3.音楽（大満足・満足・普通・不満足）

◆今後、どのような内容のソフトが欲しいですか？

又、エルフへのご意見、ご感想もお聞かせ下さい。

[]

応募券

パスワード

[]

郵便はがき

169-□□

お手数ですが、
41円切手をお貼
りください。

東京都新宿区百人町2-21-27
ペアーズビル1F

株式会社 エルフ 行

フリガナ ◆性別
◆お名前 男・女
..... ◆年齢
..... オ
◆ご住所 〒

◆ご職業(学校名・学年) ◆お電話

◆商品名 ◆適合機種

..... ◆適合メディア

..... テープ・()インチディスク・ROM

◆ご購入日 ◆定期購読誌

..... 年 月 日

◆あなたのパソコン以外の趣味は？ ()

◆あなたの好きなマンガ名は？

() () () ()