



*WILD CARD Manual Book*





# 注意

## かなら 必ずお読みください

- 取扱説明書を必ずお読みください。
- 強い光の刺激などにより、一時的な筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こした場合やゲーム中にめまい・吐き気・疲労感などを感じた場合は、ゲームをすぐに中止し、医師の診断を受けてください。
- 思わぬ事故の原因となりますので、運転中、歩行時などの使用および航空機の中など、使用が禁止および制限されている場所では使用しないでください。
- 思わぬ事故の原因となりますので、疲れた状態(手や腕の疲労、目の乾燥など)や長時間連続の使用はしないでください。ゲームをするときは、1時間ごとに10~15分程度、休憩していただくようお願いいたします。

### 取り扱い上のご注意

- 端子部に手で触れたり、水にぬらしたりして、汚さないようにしてください。故障の原因になります。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックをさけてください。また、絶対に分解しないでください。

# WILD CARD

Wild Card  
Role Playing Card Game

ワイルドカード

## Contents

- 04 prologue
- 06 キャラクター
- 08 操作方法
- 09 ゲームの始め方
- 10 主人公の選択
- 11 セーブの仕方
- 12 メニュー画面の見方
- 13 ゲームの流れ(シナリオ選択)
- 14 ゲットカードポイント
- 15 フィールドの進み方
- 16 ワイルドカードとPCカード
- 17 スキルカード
- 18 戦闘方法
- 20 お金と買い物
- 21 ステータス異常について
- 22 魔法・技・アイテム



*prologue* ……まだ、我らが主のお生まれになる前、

世界は平らかで、人々はみな同じ言葉を使っておったところのこと……

ウバン族の古老は、いつもの語りだして先祖から語り継いだ物語を始めた。  
私は数年前から、彼らの口承を文字にして記録することに取り組んでいる。  
今や世界中から伝説が消え失せようとしている。

何千年もの時を越えてきた人々の記憶を後世に残しておきたい、  
その思いが私を動かしている。

未来の人々は現代の我々の怠慢を責めるだろう。  
それでも、何もしないよりは良いと信じている。

その思いが私を動かしている。  
私の記録できる伝承はわずかだろう。既に失われた記憶も多い。

……太陽よりも明るい光が天空を横切り、地の果てへと消えた……

光の正体は流星だろうか？それとも別の天体現象であろうか？  
私は当時の人々の様子に思いを馳せた。

ある者は恐れおののき地に臥したろう。  
ある者は天を見上げ野望の成就を祈ったであろう。

私がおの場に居て、その光を目撃したなら何を思い、  
どう行動したであろうか.....



# キャラクター

## Characters



### *No Name* 名無し age: 16

王国のとある村に住む平凡な少年。将来に対する漠然とした希望と夢を持って生きている、ごくありふれた男の子である。天空を光球が横切ったとき、人生を一步踏み出す決心をする。(何かをきっかけに誰もがするように…)

### *Nang L'gan* ナン・ラガン age: 20?

魔術師。共和国出身らしい。自分の能力に絶対の自信を持ち、下に傲慢、上に不遜。しかし、その実力は本物。より高いレベルの魔法の完成を求めている。

### *Ekaterina De Vors* エカテリーナ・ディヴァーズ age: 19

光の最高神エロール神の神官になったばかり。さる大商人の令嬢だが、信仰に目覚め、両親の反対を押し切って神殿で神に祈りを捧げる生活に入った。まったく世間知らずだが、信仰に熱く燃えていて、エロールの愛をすべての人に訴えようとしている。天空を光球が横切ったとき、神の降臨と信じて旅に出る。

### *Maria Salzburg* マリア・ザルツブルグ age: 29

王国の首都リディアに住む錬金術師。知識欲旺盛で、世界の真理を探究している。天空を光球が横切ったとき、星のカケラを手に入れるチャンスと見て、旅に出た。



### *Arashi* アラシ age: 30

異形の仮面をつけた格闘家。なぜ、こんな仮面をつけているのか誰も知らない。仮面は寝るときも食事のときも外すことは無く、本当に仮面なのかと疑いたくなる。年齢も推定。格闘はパワー・スピードともに申し分ない。



### *Lottery* ロテリー age: 28

戦闘能力無し。生まれながらの強運と、なぜか人を惹き付けてしまう魅力だけを頼りに、帝国と共和国の交易路を西に東に旅して生きている。モットーは「成るようになる」。



### *Dai Yang* タイ・ヤング age: 34

首都リディアで数年前から鍛冶屋を営む。優しい性格で近所の評判も良い。だが、かつては共和国評議会直属の騎士団に所属していたという過去がある。訳あって騎士団を辞め、現在の街へ移り住んだ。



### *Clementine Holyday* クレメンティン・ホリデー age: 23

王国のはずれの村に住む女戦士。ガタイも性格も良く、村人に好かれている。実は、彼女は子供のときに溺れたことから、水恐怖症であり、村が焼き討ちされた経緯から、炎恐怖症である。天空を光球が横切ったとき、悪い前兆として不安を感じている。



### *Souris (Jobanna Waiden)* ソリス(ヨハンナ・ワイデン) age: 21

近頃、首都リディアの夜を騒がす怪盗ソリス。悪どく儲ける大商人ばかりを狙い、恵まれない人々にその恩恵を施して、彼女はたちまち人気者になった。日常は酒場のウエイレス。顔、スタイル、ファッションセンス、どれを取っても並以下でまったく目立たない。天空を光球が横切ったことには、取りたてて関心がないようだが…

# 操作方法

## Operation

このゲームでは、ワンダースワンカラー本体を「横」に持ってプレイします。

Yボタン /  
メニューを開く

Xボタン /  
選ぶ



Aボタン / 決定

Bボタン / キャンセル、  
ワイルドカード選択

※ソフトリセットはできません。



# ゲームの始め方

## Game Start

ワンダースワンカラー本体に「ワイルドカード」のカートリッジを正しくセットし電源をオンにすると、タイトル画面とスタートメニューが表示されます。

### ■ 初めてゲームをする場合

初めからプレイするには「New Game」を選び決定します。

### ■ セーブデータがある場合

スタートメニューで「Load Game」を選ぶとファイル画面になります。

続きを始めたファイルにカーソルを合わせ決定します。



© 2001 SQUARE / LICENSED BY BANDAI

カーソルは Xボタン  
せんたく Aボタン  
キャンセル Bボタン

- |   |         |          |
|---|---------|----------|
| 1 | アイ      | 00:08:39 |
| 2 | ナン・ラガン  | 04:16:18 |
| 3 | クレメンティン | 00:11:05 |

ロードするファイルを  
えらんでください

# 主人公の選択

## Hero Select

「New Game」を選ぶと、キャラクターセレクトモードになります。いくつかの質問に答えることによって、主人公キャラクターが決定されます。(最初は9人の中から1人選ばれます)



動物が人間に進化したのは？

- 立ってあるいだから
- 手で道具を使ったから
- パンツをはいたから

← Aボタン  
→ Xボタン

カ	サ	タ	ナ	ハ	マ	ヤ	ラ
イ	キ	シ	チ	ニ	ヒ	ミ	リ
ウ	ク	ス	ツ	ヌ	フ	ム	コ
エ	ケ	セ	テ	ネ	ヘ	メ	レ
オ	コ	ソ	ト	ノ	ホ	モ	ヨ
名無し							

### 名前を入力

基本的にキャラクターの名前は変更できませんが、「名無し」だけはプレイヤーが名前を付けることができます。

名前入力画面が表示されたら、Xボタンでカーソルを移動させてAボタンで文字を決定、Bボタンでキャンセルします。Yボタンでページ移動ができます。

文字入力が終わったら、スタートボタンで最終確認画面になります。この時点でやりなおしたい場合はBボタンでキャンセル、そのままよい場合はAボタンで決定します。

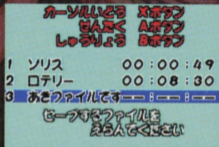
# セーブの仕方

Save

シナリオが一つ終了すると、自動的にセーブ画面に切り替わります。セーブデータは3つまで保存することができ、上書きすると前のデータは失われます。

メニュー画面で「中断」を実行すると、いつでも一時的なセーブが行えます。「中断」のデータはスタートメニューで「Continue」を選択すると中断した続きがプレイできます。「中断」したデータは「Continue」で続きをプレイするとその時点で失われてしまいます。

※電源を切ったり、「New Game」「Load Game」でゲームを初めてもこの「中断」したデータは消えません。



## アルバム

A,Bボタン……表示切り替え

Xボタン……カーソル移動

Yボタン……画面全体カード拡大表示時、カーソル移動

スタートボタン…アルバムを終了します

ワンダースワン専用通信ケーブルを使って、アルバム内のカードを交換することができます。お互いの本体にワンダースワン専用通信ケーブル(別売)を接続し、電源をONにして「Album」を表示した後、Aボタンで交換したいカードを選択し、Yボタンで決定して下さい。

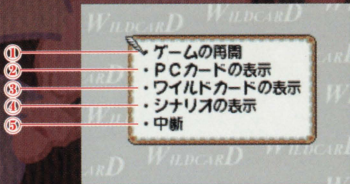


通信中にはケーブルを抜かないでください。  
データが壊れる場合があります

# メニュー画面の見方

## Menu Screen

Yボタンを押すと次のようなメニュー画面が表示されます。メニュー画面ではXボタンでカーソルを移動します。



- ①ゲームの再開 ……ゲームに戻ります。
- ②PCカードの表示 ……Xボタン上下でキャラ選択、左右で各キャラクターが所持しているカードを見ることが出来ます。
- ③ワイルドカードの表示 ……プレイヤーが所持しているワイルドカードを見ることができます。
- ④シナリオの表示 ……現在進行中のシナリオの情報を確認することができます。
- ⑤中断 ……シナリオの途中でもゲームを中断でき、一時的にセーブします。

「Continue」を選べば、次はそこから遊ぶことができます。

# ゲームの流れ (シナリオ選択)

## Scenario Select

ここでは、このゲームの大まかな流れを説明します。

「ワイルドカード」では、様々なイベントが封じ込められた「シナリオカード」を街で入手し、それらを好きな順番でこなしていくことによって、プレイヤーが自由にストーリーを構築していきます。

「シナリオカード」を選択すると、その中に封じ込められているシナリオ(クリア条件)が提示されます。クリア条件を達成することができればミッションコンプリート! (目的を達成できずに山札が終了した場合、そのシナリオカードは一度なくなってしまうますが、街で情報を集めれば再び入手することができます)

1人の主人公で一定数のシナリオをクリアすると1ステージ終了です。そこで3枚の「ストーリーカード」が提示されますので、好きなカードを選択してください。どのカードを選ぶかによってストーリーが変化していきます。様々なキャラクターを主人公にしてステージを進め、自分だけの壮大なストーリーを構築していきましょう。



第二王子のゲルヒム王子がさらわれた。  
犯人は地下に逃げたようね。  
・信じる  
・信じない



共和国騎黒騎士団  
ナン・ラガン  
「騎黒騎士団が出てきたのガ？」

# ゲットカードポイント

Get Card Point

クリア条件を達成できたかどうかに関わらず、一つのイベントを終了すると「ゲットカードポイント」が得られます。

このポイントを消費して、技や魔法のカードや、キャラクターのステータスを成長させることができる「ステータスカード」を入手することができます。

(ただし、目的が達成されなかった場合、ポイントはかなり少なくなってしまう)

※ イベント「備えあればうれいなし」「ちょっと息抜き」の2つはポイントを得ることができません。

ミッションクリア	54
ゲットカードポイント	35
クリアボーナス	54



生命力

43ポイント  
あと50ポイント

# フィールドの進み方

## Field

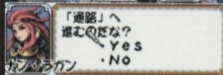
ワイルドカードの世界では、場に捲られた「トランジットカード」を選択していくことで移動していきます。どのカードを選ぶかキャラクターが聞いてきますので、進みたいカードを選択し、冒険を進めてください。

ただし、その過程で「地形カード」(何かのイベントが発生する場所を示すカード)や「障害地形」(「前進」で進めず、手前に跳ね返されてしまうカード。障害を取り除くと進むことができます)が出現すると、PCカードやワイルドカードを選択できるようになります。

その場合は、ワイルドカードの「見まわす」や「アクション」、又はPCカードの「よく調べる」などを使ってみましょう。そのカードに隠された秘密のヒントを入手することができます。

特に何もなかったり、その秘密を解くカギになるカードを持ち合わせていなかったら、ワイルドカード「前進」を使って先に進んでください(「障害地形」の場合は一つ前のカードに戻ります)。

どの「トランジットカード」が有用な「地形カード」に対応しているかを見つけ出し、カードを無駄に消費せずに進んでいきましょう。



# ワイルドカードとPCカード

## Wild Card & PC Card

プレイヤー自身が所持するカードを「ワイルドカード」、各キャラクターが所持しているカードを「PCカード」と呼びます。

「前進」「見まわす」「アクション」、「シナリオカード」はキャラクターに持たせることはできません。

宝箱などから入手した「アイテムカード」や、ミッションクリア後に入手した「ステータスカード」は一時的に「ワイルドカード」になりますが、キャラクターに持たせることで「PCカード」にすることができます。

技や魔法、スキルカードは「ワイルドカード」にはなりません。

**前進**……………次のカードを捲ることができます。戦闘中は使用することができません。

**見まわす**……………「地形カード」に隠されているものがないか調べることができます。何度も「見まわす」と新しい発見があるかもしれません。

**アクション**……………話かける、アイテムを入手するなど、様々な行動を起こします。アイテムやNPCのカードが出現したらとりあえず「アクション」を起こしてみましょう。





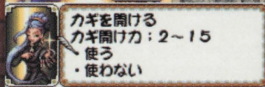
# スキルカード

*Skill Card*

キャラクターが特殊な行動を起こすPCカードです。

「泳ぐ」「ジャンプ」などで「障害地形」を進んだり、「トラップ解除」「オープンロック」で鍵や罠のかかった宝箱を開けたりすることができます。

特に「よく調べる」は、出現したカードに隠された秘密を調べることができるので、怪しいカードにはこまめに使ってみましょう。



# 戦闘方法

Battle



## ■ 敵を攻撃する

攻撃させたいキャラクターを選び、そのキャラクターのPCカードの中から使用したい技や魔法のカードを決定すると、そのカードの攻撃力が右上でルーレットを始めます。ボタンを押して数値を決定してください。クリティカルが出た場合は数値の上限が増えて再計算になります。

キャラクターの攻撃力が敵の防御力を上回った場合、敵のライフ（カード枚数）を減らすことができます。攻撃力が防御力の倍以上だった場合、まとめて複数枚のライフを削ることも可能です。

## ■ 敵の攻撃を受ける

敵の攻撃を受けるキャラクターをプレイヤーが選択することができます。キャラクターには物理防御力、魔法防御力が設定されており、敵の攻撃時にキャラクターカード左下に表示されます。

敵の攻撃力がその数値より上回るとダメージを受け、ライフ（ハート）が減少します。攻撃力が防御力の倍以上だった場合、まとめて複数のライフが削られてしまいます。（ライフが「0」になるとカードが裏返し、行動不能になります）

防御力が上回った場合は攻撃を回避できます。



## ■ 攻撃力、防御力を上げるには

「武器・防具カード」や「ステータスカード」をキャラクターに持たせることでキャラクターの攻撃力や防御力を上げることができます。

キャラクターにそれらのカードを持たせるには、カードを選択し、誰に使用するかを決定してください。

※持っていない「技カード」用の「武器カード」を持たせても攻撃力は上がりません。

また、同じ「防具カード」を複数枚持たせても防御力は増えません。キャラクターに合った武器防具を選択し、効果的にステータスを上昇させていきましょう。

※一度キャラクターに持たせたカードは、他のキャラクターに渡すことはできません。



# お金と買い物

## Money & Shopping

お金は入手した時点で、一時的にワイルドカードに分類されますが、キャラクターに持たせないと使用することはできません。お金のカードを選び、持たせたいキャラクターを決定してください。

### ■ 買う

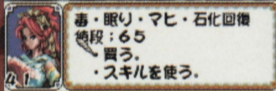
ショップではお金を所持しているキャラクターのみが買い物をすることができます。

キャラクターを選択してから、欲しいアイテムを決定してください。入手したアイテムは購入したキャラクターのPCカードになります。

### ■ 売る

商人にPCカード内のアイテムを売ることができます。

売りたいアイテムを持っているキャラクターを選択し、アイテムを決定してください。



# ステータス異常について

## Status

異常	状態	回復方法
行動不能	ライフが0になりカードが裏返しの状態。選択不能。	魔法(フェニックス召喚・グレイブコール)
石化	カードが白黒になった状態。選択不能。(ライフはそのまま)	万能薬、魔法(ヘリオプレス)※
マヒ	選択不能。	万能薬、移動、魔法(ヘリオプレス)※
眠り	選択不能。	万能薬、移動、魔法(ヘリオプレス)※
毒	全ての能力値が半分になる。	万能薬、毒消し草、移動、魔法(ヘリオプレス)※

※魔法(ヘリオプレス)は、キャラクターの能力値によって治せるステータス異常が変わります。

※「眠り」と「毒」は何かカードが使われるたびに回復チェックが入ります。

※パーティーキャラクターが全員選択不能な状態になると「全滅」してしまいます。

# 魔法・技・アイテム

Magic/Work/Item

## 魔法

名称	攻撃力	効果
ヘルファイア	2	炎属性攻撃
ボルケノバースト	5	炎属性攻撃
サラマンダプレス	8	炎属性攻撃
ロックラッシュ	2	土属性攻撃
アイビーグロウス	5	土属性攻撃・動きをおさえる
ゴーレムアタック	8	土属性攻撃
雪の女王	2	水属性攻撃
グランカスケード	5	水属性攻撃
いやしの女神	-	味方単体のライフを数値分回復
デスストーム	2	風属性攻撃
いやしの風	-	味方単体のライフを数値分回復
トルネード	8	風属性攻撃
幻覚風	-	ターゲットをマヒさせる
コールサンダー	2	光属性攻撃
ヘリオプレス	-	ステータス異常の回復
クロスフラッシュ	8	光属性攻撃
シャドウダンス	2	闇属性攻撃
イーブルアイ	-	ターゲットをマヒさせる
ダークキャッスル	8	闇属性攻撃

## ■ 技

名称	攻撃力	種類
ハヤブサ突き	2	突剣技
乱れ突き	6	突剣技
ソウルソード	10	突剣技
逆風の太刀	2	剣技
ムーンブリッジ	6	剣技
くぐつ剣	10	剣技
二段突き	2	槍技
ホーネットピアス	6	槍技
大輪槍	10	槍技
狼牙十文字	2	斧技
車輪斬	6	斧技
闘気斬	10	斧技
ベアクラッシュ	2	棍棒技
ローリングヘッド	6	棍棒技
ゴールドスミス	10	棍棒技
ストロングアロー	2	弓技
ワズブアタック	6	弓技
スカルシュート	10	弓技
跳びげり	2	素手技
猛虎こうはざん	6	素手技
双手掌	10	素手技

## ■ アイテム

名称	効果
薬草	ライフを1回復する
毒消し草	毒の回復
傷薬	ライフを2回復する
万能薬	毒・眠り・マヒ・石化回復

## ■ 武器／防具

名称	種類	攻撃・防衛力
ダガー	突剣	1
クラブ	棍棒	1
レザーアーマー	体防具	1
クロスボウ	弓	1
グラディウス	剣	1
ガントレット	腕防具	1
レイピア	突剣	2
サンダル	足防具	1
スピア	槍	2
銀の腕輪	アクセサリ	1
レーザーキャップ	頭防具	1
メイス	棍棒	2
ハードレザー	体防具	2

ドラマ  
悲劇は、世紀を超える。



# FINAL FANTASY II™

ファイナルファンタジーII



**For WonderSwanColor**







WonderSwan.  
Color

BRU-S0321  
WonderSwan.  
Color  
専用

FINAL FANTASY  
7716772P

SQUARESOFT

# FINAL FANTASY

NOW ON SALE  
価格:4,800円(税別)

# FINAL FANTASY III

COMING SOON

“切り札”は **Vジャンプ** にある!!

Vジャンプブックス  
[ゲームシリーズ]

**WILD CARD** ワイルドカード  
**オールマイティガイド**

- タイプ別シナリオ攻略!
- 主人公キャラ徹底解析!
- 全モンスターデータ公開!



**好評発売中**

発行・株式会社 **集英社**

## 使用上の注意

- 本製品は、精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また高温・低温になる所（特に夏の車の中など）での使用、保管はさけてください。
- 故障の原因となりますので、カートリッジの端子部には、絶対に触らないでください。
- 電源スイッチをONにしたまま、カートリッジの抜き差しはしないでください。本体およびカートリッジのゲーム内容を破損する恐れがあります。
- カートリッジは、正しくセットしてください。カートリッジをセットするときは、まっすぐ奥まで差し込んでください。

## バックアップのご注意

- このカートリッジ内部には、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバッテリーバックアップ機能がついています。むやみに電源スイッチをON/OFFしたり、本体の電源を入れたままでカートリッジの抜き差しをすると、セーブされていた内容が消えてしまうことがありますので、ご注意ください。
- 万一セーブされた内容が消えてしまった場合、復元することは出来ません。弊社は責任を負いかねますのでご了承ください。

# SQUARESOFT

株式会社スクウェア スクウェア・ユーザーサポート


〒141-0021 東京都品川区上大崎2-27-1 サンフェリスタ目黒6F

PHONE:03-5496-7117(月～金 11:00～19:00 祝祭日は除く)

ホームページ <http://www.playonline.com/>

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND  
COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、  
また商業目的の賃貸は禁止されています。

 及び *WonderSwan*、ワンダースワン は株式会社バンダイの登録商標です。

MADE IN JAPAN