

SWJ-BAN00D

**namco**®



# 鉄拳

## カードチャレンジ

TM



Produced by NAMCO LTD.

© 1998 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED

BANDAI 1999 MADE IN JAPAN





## 注意

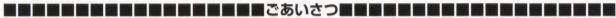
### 必ずお読みください

- 取扱説明書を必ずお読みください。
- 強い光の刺激などにより、一時的な筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こした場合やゲーム中にめまい・吐き気・疲労感などを感じた場合は、ゲームをすぐに中止し、医師の診断を受けてください。
- 思わぬ事故の原因となりますので、運転中、歩行時などの使用および航空機の中など、使用が禁止および制限されている場所では使用しないでください。
- 思わぬ事故の原因となりますので、疲れた状態(手や腕の疲労、目の乾燥など)や長時間連続の使用はしないでください。ゲームをするときは、1時間ごとに10～15分程度、休憩していただくようお願いいたします。

### 取り扱い上のご注意

- 端子部に手で触れたり、水にぬらしたりして、汚さないようにしてください。故障の原因になります。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックをさけてください。また、絶対に分解しないでください。

# てっけん とうじょう あの鉄拳がカードゲームで登場だ!



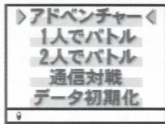
このたびは(株)バンダイのワンダースワン専用カートリッジ「鉄拳カードチャレンジ」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

ゲームセンターなどで大人気の格闘ゲーム「鉄拳」が、なんとカードゲームに生まれ変わりました。お馴染みのキャラクターが総出演。技の数々も忠実に再現されています。また、ゲームルールもいたって簡単で、誰でもどこでも、すぐにカードバトルを楽しめます。さあ、新たな鉄拳ワールドにあなたもチャレンジしましょう!

CONTENTS	ゲームの始め方	2	2人でバトル	18
	基本操作	3	通信対戦	19
	カードバトルの遊び方	4	データの初期化	19
	アドベンチャー	6	カードマークの見方	20
	1人でバトル	18	キャラクター紹介	23

# ゲームの始め方

◆タイトル画面のときにAボタンを押すと、モード選択画面が表示されます。X1ボタンかX3ボタンでモードを選択し、Aボタンで決定してください。



## アドベンチャー

1人用。冒険をしながらカードを集めるモードです。育てたキャラクターは通信対戦で使うことができます。

## 1人でバトル

コンピュータ相手にカードバトルを遊びます。使用するカードはランダムで決定されます。

## 2人でバトル

2人対戦用のカードバトル。通信を使わずに対戦できます。使用するカードはランダムで決定されます。

## 通信対戦

2人対戦用。2台のワンダースワンをつないで対戦します。

## データ初期化

すべてのセーブデータを消すときに使用します。

# きほんそうさ 基本操作

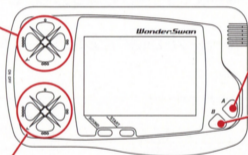
◆ゲームを始めるときやカードバトルでの操作は下のとおりです。アドベンチャーモードでの操作は、8ページで説明してあります。

## Y1・Y2・Y3・Y4

アドベンチャーモードで  
使用します。詳しくは  
8ページを参照してく  
ださい。

## X1・X2・X3・X4

モード、キャラクター  
等の選択。



## Aボタン

モード、キャラクター  
等の決定。

## Bボタン

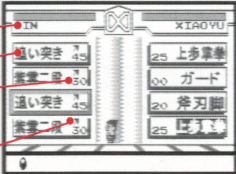
キャンセル。

なお、AボタンとBボタンを押しながら、  
スタートボタンを押すと、ソフトリセットする  
ことができます。

# カードバトルの遊び方

◆最初にカードバトルの基本的なプレイ方法を説明します。どのモードでも、以下の内容は共通なので、ここでマスターしておきましょう。

- 1 バトルに使うカードは4枚です。4枚の選び方は、モードによって異なります。
- 2 バトル開始。カードルーレットが回りだしたら、Aボタンでタイミングよく止めてください。

<b>キャラクター名</b>	そのカードの技名。	
<b>技名</b>	そのカードの攻撃力。	
<b>攻撃力</b>	そのカードのもつ特殊効果。	
<b>マーク</b>	各マークの意味は20～22ページを参照。	

**3** お互いのカードが決定すると、バトル画面に変わります。選択した技のアクションをキャラクターが披露し、通常はカードの攻撃力が大きい方がダメージを与え、負けたカードは破れて失われます。

**4** 以上、1～3の操作を繰り返し、相手のHP (ヒットポイント) を0にすると勝ちです。

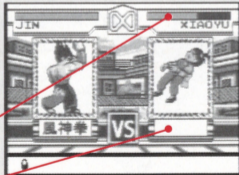
相手の攻撃を受けると減ります。自分のHPが0になると負け、相手のHPを0にすれば勝ちです。

**HP (ヒットポイント)**

は勝ちです。

**カード**

破れたカードは失われます。



# アドベンチャー(1)

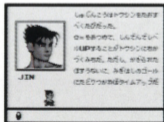
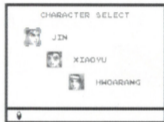
●アドベンチャーはカードを集めながら冒険を進めていくモードで、トウシンを倒すことが目的となります。また、アドベンチャーで集めたカードは、通信対戦で使うことができます。

## キャラクター選択(1)



最初にキャラクター選択画面が表示されます。最初に選べるのは、「ジン」と「シャオユウ」、ワンドースワン本体の所有者登録データで決定されるキャラクターの3人となります。

X1ボタン、X3ボタンでキャラクターを選び、Aボタンで決定してください。





## キャラクター<sup>せんたく</sup>選択 (2)

セーブデータがあるときは、すぐにキャラクター<sup>せんたくがめん</sup>選択画面になります。Xボタンでキャラクター<sup>せんたく</sup>を選択し、Aボタンで決定<sup>けつてい</sup>してください。

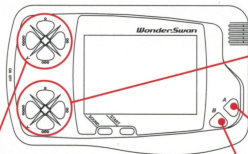
また、このときY4ボタンを押すと、選択したキャラクター<sup>せんたく</sup>の初期化<sup>しょきか</sup>メニューが開きます。そのキャラクター<sup>せんたく</sup>を最初<sup>さいしょ</sup>からプレイしたいときはYESを選<sup>えら</sup>んでください。



# アドベンチャー (2)

## アドベンチャーの<sup>そうさほう</sup>操作法

アドベンチャーモードのマップ画面では、ワンダースワンを以下のように操作してください。



### Yボタン

**Y1ボタン** デックチェンジ画面の表示。→14P

**Y2ボタン** コンボチェンジ画面の表示。→15P

**Y3ボタン** カード説明画面の表示。→16P

**Y4ボタン** カードエクスチェンジ画面の表示。→17P

### Xボタン

キャラクターの移動。

### Aボタン

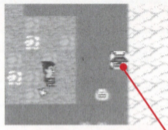
けってい  
決定、デモのスキップ、  
こうげき  
攻撃。

### Bボタン

キャンセル、Yボタン  
の<sup>せつめいひょうじ</sup>説明表示。

## ルール

スタート時、主人公はマップ上の一番左端にいます。ここからマップの一番右端で点滅しているゴールにたどり着いてください。途中には敵が現れ、行く手をさえぎります。カードバトルで倒しながら、ゴールをめざしましょう。



ゴール

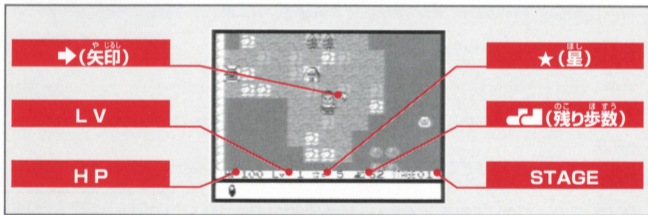
- 1 限られた歩数内にゴールへ着かないとゲームオーバーとなり、ステージの最初からやり直しになります。このとき、ペナルティーでカードの1/4が失われます。
- 2 カードバトルなどでHP(体力)が0になってしまってもゲームオーバーです。
- 3 ステージクリアするとメニューが表示され、「つづける」、「キャラをかえる」、「しゅうりょう」の3つのメニューが選べます。このとき自動的に今までのゲーム内容がセーブされます。



# アドベンチャー (3)

## 画面の見方

主人公の冒険はマップ画面で行われます。明るく見えるのは自分の周囲だけなので、敵や神殿の位置を教えてくれる「→」を参考にしながら、ゴールをめざしましょう。



→ (矢印)

くらやみない いちばんちか てき しんでん しめ さ  
暗闇内の一番近い敵、または神殿を示します (ゴールは指しません)。

HP

じぶん たいりよく  
自分の体力。バトルなどで0になるとゲームオーバーになります。

## LV

自分のカードレベルです。アップすると新たな種類のカードが出現するようになり、最高LV9まで上がります。

## ★(星)

レベルアップに必要な経験値です。クルクルカードや敵を倒すと増えます。

## (残り歩数)

残り歩行数。この数が0になる前にマップをクリアしないとタイムアップとなり、ゲームオーバーです。

## STAGE

現在のステージです。

なお、マップ画面でYボタンを押すと、以下の画面を表示します。

Y1ボタン デックチェンジ画面 (14ページ)

Y2ボタン コンボチェンジ画面 (15ページ)

Y3ボタン カード説明画面 (16ページ)

Y4ボタン カードエクスチェンジ画面 (17ページ)

# アドベンチャー (4)

## マップ中のブロック

マップではキャラクターにさまざまな効果を与えるブロックがあります。そのブロックについて説明しましょう。



しょうがいぶつ  
障害物

ワールドによっていろいろな障害物があり、通過することができます。接触すると体力が減る落とし穴もあります。



クルクル  
カード

マップ中にくるくると回っているのが、クルクルカードです。接触することで、カードと☆を獲得することができます。



しん でん  
神殿

体力を回復する場所です。☆が10個あればカードレベルアップし、新しいカードを入手できます。なお、1つの神殿には1回しか入ることができません。

## てき 敵とライバル

マップには障害物だけではなく、バトルを挑んでくる4人の敵がいます。敵に接触するか、Aボタンでバトルに移り、勝つと規定枚数のカードを手に入れることができます。



### てっけんしゅう 鉄拳衆

クロウ、ファルコン、ホーク、オウルの4人が鉄拳衆。いわゆるザコ敵です。接触するとカードバトルになります。



### ライバル

マップに1人だけいるボス敵です。接触することでカードバトルになります。ライバルは使用キャラクターによって変わるので、使用キャラクターを変えて、ドンドン進めていきましょう。

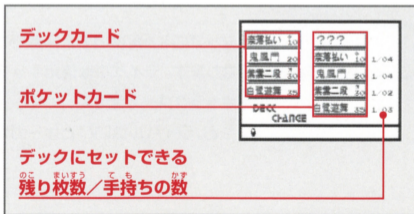
なお、ライバルはLV1とオーガワールドでは登場しません。

# アドベンチャー (5)

## デッキチェンジ画面

デッキチェンジ画面では、カードバトルでの最初の4枚のカードを変換することができます。画面の左4枚がデッキカード(現在、バトルで使えるカード)。右がポケットカード(手持ちのカード)で、この中から入れ替えます。

まず、X1、3ボタンでポケットに戻したいカードを選び、Aボタンで決定します。次に入れ替いたいカードをX1、2、3、4ボタンで選択し、Aボタンで決定すれば入れ替え完了です。ただし、デッキで表示されるカードでは、同じカードは2枚までしか入れられません。





## コンボチェンジ画面

カードの中には1枚で複数攻撃できるものもあり、これをコンボとよびます。コンボチェンジとは、そのコンボ攻撃の中身を変更する画面です。

X2、4ボタンでコンボを選択、X1、3ボタンで中身を選択し、それぞれAボタンで決定してください。

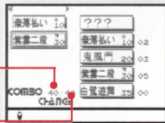
なお、コンボカードはそれぞれ1枚のみ。2連コンボは持っていないでも変更できますが、3連以上のコンボは手に入れたら変更してください。また、中身のカードの攻撃力の合計には制限があります。

### HINT!

●コンボカードを手に入れたらすぐに変更しよう! ●4連コンボは15ステージでしか手に入らないレアカードだ!

現在のコンボの攻撃力

コンボの最大攻撃力



# アドベンチャー (6)

## カード説明画面

現在ストックしているカードの説明や、使用しているキャラクターの説明を見ることができます。

X1、3ボタンで見るカードを選んでください。Bボタンでマップ画面へ戻ります。



なお、デッキチェンジ、コンボチェンジ、カードエクスチェンジの各画面でも、Y3ボタンで選択しているカードの説明を見ることができます。



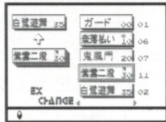
## カードエクステンジ画面

現在ストックしている同じ種類のカード10枚を、1つ上のレベルのカード1枚に交換できる画面です。

いらぬカードを活用したり、なかなか見つからないカードも、

この画面を使えば手に入りやすくなります。

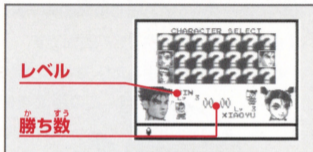
ただし、現時点のキャラクターのカードレベルより上のレベルのカードとは交換できませんので注意しましょう。



# ひとり ふたり 1人でバトル／2人でバトル

## ひとり 1人でバトル

コンピュータと対戦するモードです。最初  
にキャラクターをXボタンで選び、Aボタン  
で決定してください。選べるのはジン、シャ  
オユウ、そして「アドベンチャー」で集めたキ  
ャラクターになります。なお、カードはラン  
ダムで決定され、アドベンチャーの内容は反  
映されません。また、レベルはY1、Y3ボタ  
ンで設定できます。



## ふたり 2人でバトル

「2人でバトル」はプレイヤー同士での対戦で、ルールは「1人でバトル」と同様です。2P  
側のルーレットを2Pプレイヤーが自分で操作してください。

# つうしんたいせん 通信対戦 / データの初期化

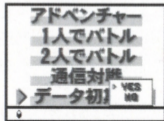
## つうしんたいせん 通信対戦

ワンダースワン2台を使い、通信機能でカードバトルを楽しむことができます。通信対戦で遊ぶには、別売りの通信ケーブルも必要となります。

「2人でバトル」との違いは、キャラクターだけでなくカードも「アドベンチャー」の内容が反映されるということです。キャラクター選択後、デッキチェンジ画面が表示されるので、カードを決定したらBボタンで進めてください。

## データの初期化

鉄拳カードチャレンジのすべてのセーブデータを初期化します。「YES・NO」が表示されたら、「YES」を選んでAボタンを押すとセーブデータが消えます。



# カードマークの見方 みかた

●カードに表示されるマークには次のようなものがあります。マスターして、強い技の流ながれを工夫くふうしましょう。



浮かし

相手の体あいてからだを浮かうすことができ、次のターつぎンは自分じぶんだけルーレットを回まわすことができます。クマ、パンダ、ガンジャックには無効むこうです。



連続

連続れんぞくしてルーレットを回まわすことができます。攻撃力こうげきりょくは連続れんぞくしたカードの合計ごうけい値になります。

## HINT!

ゲームになれないうちはジンでプレイするのがおすすめ。比較ひかく的小強かくてきつよい上に、「浮かうかし」攻こうげき撃きがすこうかくはっき効果を発揮するぞ!





さばき

相手の攻撃を受け流して、ダメージを受けないようにします。また、相手は次のターンで、カードが1枚ランダムで使えなくなります。



かえ  
返し

相手の攻撃をそのまま相手に返します。自分はダメージを受けません。ただし返しではKOできません。

K

かまえ

臨戦態勢をとって次の攻撃を有利にします。ファラン、ロウはかまえから必ず連続になります。



じぶん  
自分も  
ダメージ

相手に与えたダメージと同じだけのダメージを自分も受けてしまいます。



はず  
外れる  
ことあり

攻撃が2回に1回、相手にかわされてしまいます。

# みかた カードマークの見方



## ダイヤ

ダイヤは特殊なカードで、いろいろなことが起こります。ここではその一例を紹介しましょう（詳しくはゲーム中のカード説明画面を参考にしてください）。

## 回復

体力を回復できます。

## ガードさばき不能技

その名のとおり、相手のガードやさばきを一切受けつけることなく、ダメージを与えることができます。





# キャラクター紹介(1)

かざま じん

風間 仁

JIN KAZAMA

てっけん どうじょう かざま じん みしま かず や こ へいはち まこ  
鉄拳に登場した、風間準と三島一八の子。平八の孫にあ  
ははおや やさ ところ も かざま りゅう こしんじゅつ みしま  
たる。母親ゆずりの優しい心を持ち、風間流護身術と三島  
りゅうけん か から て でんしゅうしゃ  
流喧嘩空手の伝承者でもある。

## プロフィール

こくせき 国籍	にほん 日本
かくとう 格闘スタイル	みしまりゅうけん か から て かい かざま りゅう こしんじゅつ 三島流喧嘩空手改、風間流護身術
ねんれい 年齢	さい 19歳
す 好きなもの	はは おし 母の教え
きら 嫌いなもの	ひと 人をだます行為



# しょうかい キャラクター紹介 (2)

リン シャオユウ  
**凌 暎雨**

**LING XIAOYU**



ちゅうごくけんぽう つか げんき おんな こ へいほち しき みしまざい  
中国拳法を使う、元気な女の子。平八の指揮する三島財  
閥がお金持ちというウワサを聞きつけ、理想の遊園地を建  
てるために日本へ。パンダをペットに持つ。

## プロフィール

こくせき 国籍	ちゅうごく 中国
かくとう 格闘スタイル	はっ けしょう かくしゅうちゅうごくけんぽう 八卦掌や各種中国拳法
ねんれい 年齢	さい 16歳
す 好きなもの	にく えび べきん 肉まん、あんまん、海老シューマイ、北京 ダック、たこやきetc.
きら 嫌いなもの	すうがく せんせい 数学の先生

ファ ラン  
花 朗

HWOARANG

蹴り技を主体とするテコンドーの使い手。普段はストリートファイトで賞金を稼いでいる。鉄拳シリーズに出ているペクの門下生でもある。



プロフィール

国籍	韓国
格闘スタイル	テコンドー
年齢	19歳
好きなもの	ロックと喧嘩
嫌いなもの	三島流喧嘩空手、風間仁

# しょうかい キャラクター紹介 (3)

## ポール・フェニックス

PAUL PHOENIX



てっけん じょうれん へいほち  
鉄拳シリーズの常連キャラクター。平八のペットである  
クマをライバルとしており、これまでに かすかす めいしょう ぶく 数々の名勝負を繰  
り広げてきた。技は破壊力があり一撃必殺といえる。  
ひろ わざ は かいりょく げきひっさつ

### プロフィール

<small>こくせき</small> 国籍	アメリカ
<small>かくどう</small> 格闘スタイル	<small>じゅうどう</small> 柔道をベースとした <small>そうごうかくとう ぎ</small> 総合格闘技
<small>ねんれい</small> 年齢	<small>さい</small> 46歳
<small>す</small> 好きなもの	ピザ、ガソリンの臭い <small>にお</small>
<small>きら</small> 嫌いなもの	<small>にほん こうそくどうろ</small> 日本的高速道路

# エディ・ゴルド

EDDY GORDO

伝説の格闘技カポエラを使う。逆立ちからの蹴りや、側転などの、空中からの意表を突くトリッキーな蹴り技で相手を翻弄する。



## プロフィール

国籍	ブラジル
格闘スタイル	カポエラ
年齢	27歳
好きなもの	権力
嫌いなもの	無力

# しょうかい キャラクター紹介 (4)

## フォレスト・ロウ

FOREST LAW



お馴染みのマーシャル・ロウの2代目。父の経営する道場じょうで、日々鍛錬ひびたんれんを積つんでいる。ポールとも仲なかがよく、ときには共に鍛錬ともたんれんしたりすることもある。

### プロフィール

こくせき 国籍	アメリカ
かくとう 格闘スタイル	マーシャル・アーツ
ねんれい 年齢	25歳 <small>さい</small>
す 好きなもの	クレジットカード
きら 嫌いなもの	バイクの2人乗 <small>ふたりの</small> り (ポールの運転 <small>うんでん</small> が怖い <small>こわい</small> )

# ニーナ・ウィリアムズ

NINA WILLIAMS

いっけん うつく じょせい おも じつ かのじょ しょくぎょう あんざつしゃ  
一見、美しい女性に思えるが、実は彼女の職業は暗殺者。

みしまざいばつ さくりやく きおく うしな  
しかし、三島財閥の策略により、記憶を失っている。ちなみ  
にアンナは彼女の妹である。



## プロフィール

こくせき  
国籍

アイルランド

かくとう  
格闘スタイル

こっぼう あい き どう あんざつしゃつ  
骨法、合気道をベースとした暗殺術

なんれい  
年齢

さい  
22歳

す  
好きなもの

き おく  
記憶になし

きら  
嫌いなもの

き おく  
記憶になし

# しょうかい キャラクター紹介 (5)

## キング

KING



てっけん とうじょう しょうだい こしじん そだ せいねん  
鉄拳で登場していた初代キングの孤児院で育った青年。  
しょうだい あと おな みち あゆ わざ こう  
初代キングなき後、同じプロレスラーの道を歩む。技は豪  
かい けいかい くうちゅうさつぼう み  
快だが、ときに軽快な空中殺法を見せることも。

### プロフィール

こくせき 国籍	メキシコ
かくとう 格闘スタイル	レスリング
ねんれい 年齢	さい 28歳
す 好きなもの	アーマーキングとかわす勝利 <small>しょうり</small> のビール
きら 嫌いなもの	こ <small>こ</small> どもの涙 <small>なみだ</small>



よし みつ

**吉光**

**YOSHIMITSU**

せつとうしゅうだんまんじとうしりょう あくじ しゅうにゅう え にんげん かね  
 窃盗集団卍党首領。悪事で収入を得る人間からお金を  
 ぬす よわ もの かね めく ぜんにん にんじつ つか て  
 盗み、弱き者にお金を恵む善人。忍術の使い手でもあり、  
 かなた も わざ なか じょうしき ふか のう  
 刀を持っている。技の中には常識では不可能なものも。



**プロフィール**

こくせき <b>国籍</b>	もとにほん なし(元日本)
かくとう <b>格闘スタイル</b>	まんじにんじつしんか かつ 卍忍術進化型
ねんれい <b>年齢</b>	さい ?歳
す <b>好きなもの</b>	ゲームセンター
きら <b>嫌いなもの</b>	あくにん 悪人

# しょうかい キャラクター紹介 (6)

レイ ウー ロン  
**雷 武龍**  
**LEI WULONG**



ほんこんこくさいけいさつ しょぞく けいじ さい ねんれい おも  
香港国際警察に所属する刑事。45歳という年齢とは思  
えない身のこなしからスーパーポリスの愛称を持つ。中国  
けんぽう つか て どうぶつ も こけいけん ぶつ  
拳法の使い手であり、動物を模した五形拳を操る。

## プロフィール

こくせき 国籍	ちゅうごく 中国
かくとう 格闘スタイル	ごけいけん しゅじく かくしゅけんぽう 五形拳を主軸とした各種拳法
ねんれい 年齢	さい 45歳
す 好きなもの	せいひん SONY製品
きら 嫌いなもの	はんざい あくにん 犯罪、悪人

## 使用上の注意

- 本製品は、精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また高温・低温になる所（特に夏の車の中など）での使用、保管はさけてください。
- 故障の原因となりますので、カートリッジの端子部には、絶対に触らないでください。
- 電源スイッチをONにしたまま、カートリッジの抜き差しはしないでください。本体およびカートリッジのゲーム内容を破損する恐れがあります。
- カートリッジは、正しくセットしてください。カートリッジをセットするときは、まっすぐ奥まで差し込んでください。

## バックアップのご注意

- このカートリッジ内部には、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバックアップ機能がついています。むやみに電源スイッチをON/OFFしたり、本体の電源を入れたままでカートリッジの抜き差しをすると、セーブされていた内容が消えてしまうことがありますので、ご注意ください。
- 万一セーブされた内容が消えてしまった場合、復元することは出来ません。弊社は責任を負いかねますのでご了承ください。

## バンダイゲームステーション

このソフトの内容<sup>ないよう</sup>についてのご質問<sup>しつもん</sup>は、**03-3847-5090**  
[受付時間<sup>うけつけじかん</sup>／月<sup>げつ</sup>～金曜日<sup>きんようび</sup>(祝日<sup>しゅくじつ</sup>を除く)10時<sup>じ</sup>～16時<sup>じ</sup>]にお問い合わせ<sup>お問い合わせ</sup>ください。

- 電話番号はよく確かめて、お間違えのないようにしてください。
- 受付時間以外の電話はおさげください。
- 東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れのないようにしてください。

《お買い上げのお客様へ》商品についてお気づきの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。住所、電話番号、保護者の方とお子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

### バンダイお客様相談センター

台東区駒形2-5-5 〒111-8081

**☎ 03-3847-6666**

- 電話受付時間 月～金曜日(祝日を除く)10時～16時
- 電話番号はよく確かめて、お間違えのないようにご注意ください。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND  
COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、  
また商業目的の賃貸は禁止されています。

### おことわり

商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ソフトの内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合がございます。万一、誤動作等を起こすような場合がございます。相談センターまでご一報ください。

“ ”  
及び WonderSwan、ワンダースワンは  
株式会社バンダイの商標です。