



WonderSwan™



パズルボブル

PUZZLE BOBBLE™



ステレオ対応



通信対応

TAITO®
SUNSOFT®



注意

必ずお読みください

- 取扱説明書を必ずお読みください。
- 強い光の刺激などにより、一時的な筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こした場合やゲーム中にめまい・吐き気・疲労感などを感じた場合は、ゲームをすぐに中止し、医師の診断を受けてください。
- 思わぬ事故の原因となりますので、運転中、歩行時などの使用および航空機の中など、使用が禁止および制限されている場所では使用しないでください。
- 思わぬ事故の原因となりますので、疲れた状態(手や腕の疲労、目の乾燥など)や長時間連続の使用はしないでください。ゲームをするときは、1時間ごとに10~15分程度、休憩していたくようお願いいたします。

取り扱い上のご注意

- 端子部に手で触れたり、水にぬらしたりして、汚さないようにしてください。故障の原因になります。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックをさけてください。また、絶対に分解しないでください。

CONTENTS

1. ものがたり 2
2. ゲームの^{きほん}基本ルール 3
3. 操作方法 4
4. タイトル^{がめん}画面 5
5. モードセレクト^{がめん}画面 5
6. |人で遊ぼうかな 6
7. 対戦で勝負だ!! 9
8. 通信対戦についての^{ちゅうい}注意 12
9. 記録に^{えんご}チャレンジ 13
10. 過去を^{かこ}ふりかえる 14
11. お好み^{この}オプション 15
12. アドバイス 17

ある日、村に伝わる宝物“ブック オブ
バブル”が盗^{ぬす}まれてしまいました。

“ブック オブ バブル”は、バブルの
魔法のすべてが収^{おさ}められている大切
な本です。さっそく村人みんなで探
しましたが^み見つけることができません。

それどころか、不思議なバブ
ルに包まれた敵がたくさん
おしよせてくるではありません
せんか。何者^{なにもの}かが盗^{ぬす}んだバ
ブルの魔法を悪用^{あくよう}しているに
違^{ちが}いありません。

「このままでは大^{たい}変^{へん}なことになる!!」
勇敢な少年バビーとポビーは、バブ
ルドラゴン“バブルン”と“ポブルン”
に変身^{へんしん}するとバブルの魔法を取り戻
す冒険に飛び出^として行^いきました。

もの
がたり

ゲームの基本ルール

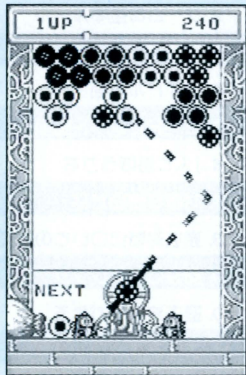
遊びかた

画面上に配置されたバブルに向かって、バブルボールを発射します。同じ種類のバブルボールを3個以上くっけるとバブルが消えます。

バブルが最終ラインを越えてしまうとゲームオーバーです。

HURRY UP!

バブルボールを発射しないまましていると“HURRY UP!”と表示され、秒読みが開始されます。時間切れになると、自動的にバブルボールが発射されてしまいます。



操作方法

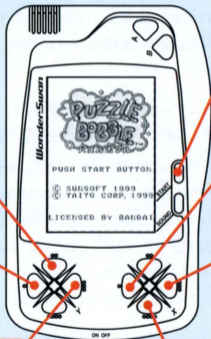
※本ゲームは縦長画面の状態
でプレイします。

Y2 ボタン
はっしゃほうこう ほうこうだ
バブルボールの発射方向(方向舵)
を真上に向けます。

Y1 ボタン
はっしゃほうこう ほうこうだ
バブルボールの発射方向(方向舵)
を左に移動します。

はっしゃほうこう ほう
バブルボールの発射方向(方
向舵)を右に移動します。

Y3 ボタン



START ボタン

ちゅうだん さいかい しょう
ゲームの中断、再開に使用します。

X1 ボタン

はっしゃほうこう ほうこうだ
バブルボールの発射方向(方向舵)
を左に微調節します。

X3 ボタン

はっしゃほうこう ほうこうだ
バブルボールの発射方向(方向舵)
を右に微調節します。

X4 ボタン

はっしゃ
バブルボールを発射します。

がめん タイトル画面/モードセレクト画面 がめん

がめん <タイトル画面>

タイトル画面でX1～X4ボタン、STARTボタン、Aボタン、Bボタンのいずれかを押しとモードセレクト画面になります。(しばらく何もしないでいるとゲームデモになります。)

がめん <モードセレクト画面>

Y2、Y4ボタンでカーソルを上下に動かし、ゲームモードを選びます。

X1～X4ボタン、STARTボタン、Aボタン、Bボタンのいずれかを押し決定してください。

●1人で遊ぶうかな 1人用のラウンドクリアタイプのモードです。画面にあるバブルをすべて消すとラウンドクリアです。全部で100ラウンドあります。

●対戦で勝負だ!! 1～2人用の対戦モードです。3本制で、先に2本先取するとゲーム終了です。1人での対戦は、コンピューターが相手となります。2人で対戦するときは、別売りの“通信ケーブル”が必要です。

●記録にチャレンジ 1人用の挑戦モードです。次々と現れるバブルを消し、ハイスコアを目指します。

●過去をふりかえる それぞれのモードでのプレイ結果が見られます。

●お好みオプション ゲーム中の設定が変更できます。



PUSH START BUTTON

© SUNSOFT 1999
© TAITO CORP. 1999

LICENSED BY BANDAI

モードセレクト

1人で遊ぶうかな


対戦で勝負だ!!

記録にチャレンジ

過去をふりかえる

お好みオプション

1人で遊ぼうかな

モードセレクトで“1人で遊ぼうかな”を選りぶと  のような選せんたく択画面が表示されます。

Y2、Y4ボタんでカーソルを上下に動うごかして選えらびます。

X1～X4ボタん、STARTボタん、Aボタん、Bボタんのいおずれかを押おして決けつ定ていしてください。

●さいしょから

ラウンド1からゲームをスタートします。

はじめてプレイする場ばあい合えらは、こちらを選えらんでください。

●まえのつづき

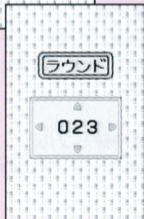
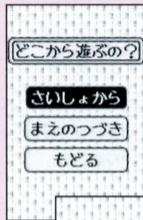
クリアしたラウンドは、ラウンドセレクトが可能かのうになります。

以前のつづきからゲームをはじめる場ばあい合えらは、こちらを選えらんでください。

Y1～Y4ボタんでラウンドを選ていび、X1～X4ボタん、STARTボタん、Aボタん、Bボタんのいおずれかを押おして決けつ定ていしてください。

●もどる

モードセレクト画面がめんにもどります。



あそび 1人で遊ぼうかな

あそび ●遊びかた

がめんじょう
画面上のバブルをすべて消すとラウンドクリアとなり、次のラ
ンドへと進みます。最終面ラウンド100をクリアするとエンディ
ングです。

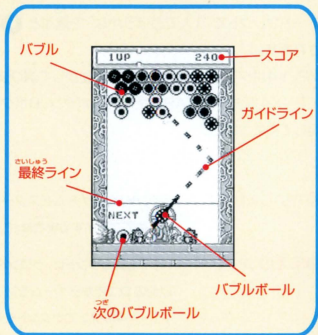
※ゲームをスタートしたラウンドのみ、バブル発射のガイドライ
ンが表示されます。ただし、ガイドラインはラウンド49までしか
表示されません。

てんじょう ●天井

いってしまふ
一定数のバブルボールを発射すると画面が震えだします。その
ままバブルボールを発射し続けると、最上部の天井が1段下が
ります。

とくしゅ ●特殊バブル

とくしゅ
特殊バブルは、どんな種類のバブルボールでも当たった時点で効果を発揮します。



1人で遊ぼうかな

ファイアーバブル

割れると爆発を起こし、まわりのバブルを消し去ります。



サンダーバブル

割れると雷が飛び出し、横方向のバブルを消し去ります。



ウォーターバブル

割れると真下に水が流れ出し、ふれたバブルを同じ種類のバブルに変化させます。



特殊バブル

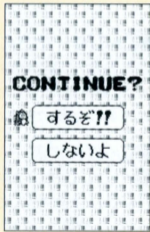
●ラウンド100 (最終面)

最終面ラウンド100は、通常のルールと異なり、ボスを倒さなければクリアできません。ボスのまわりを守るバブルに向かってバブルボールをぶつけてダメージを与えます。

●コンティニュー

ゲームオーバー後、コンティニュー画面が表示されます。

Y2、Y4ボタンでカーソルを上下に動かして選択し、X1～X4ボタン、STARTボタン、Aボタン、Bボタンのいずれかを押し決めてください。




するぞ!!

ゲームオーバーとなったラウンドからはじめられます。

しないよ

今までのプレイ結果が記録され終了します。



モードセレクトで“対戦で勝負だ!!”を選ぶと  のような選択画面が表示されます。Y2、Y4ボタンでカーソルを上下に動かし、どちらからはじめめるかを選びます。X1～X4ボタン、STARTボタン、Aボタン、Bボタンのいずれかを押して決定してください。

●コンピューターたん

コンピューターが操る敵を相手に対戦するモードです。

1匹目に勝利すると、より強い対戦相手が登場します。見事勝ち抜き、10匹目の“すかもんすた”に勝利できるでしょうか。

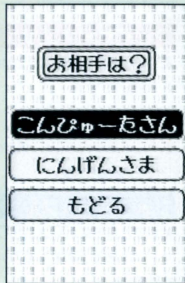
●にんげんさま

通信ケーブル(別売り)を使って、2人で通信対戦するモードです。

※“にんげんさま”を楽しむためには、ワンダースワン本体(2台)とパズルポプルのソフト(2本)、通信ケーブル(1本)が必要です。

●もどる

モードセレクト画面にもどります。



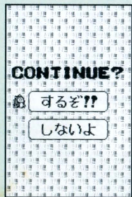
たいせん しょうりゃく 対戦で勝負だ!!

あそびかた 遊びかた

いっていすう け あいて
一定数のバブルを消すと、相手のフィールドにバブルを
ふ 降らせて邪魔をすることができます。

さいしゅう こ ま
バブルが最終ラインを越えたプレイヤーの負けとなり
ます。3本制で、先に2本先取したプレイヤーが勝者とな
ります。

コンティニュー (“こんぴゅーたさん”のみ)



こ
ゲームオーバー後、コンティ
ニュー画面が表示されます。

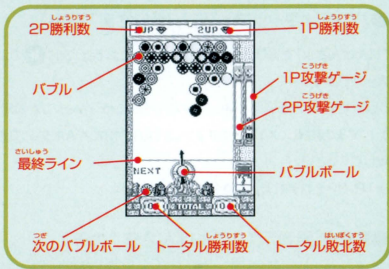
Y2、Y4ボタンでカーソルを
上下に動かして選択し、X1～X4ボタン、STARTボタン、Aボタン、Bボタンのいずれかを押し決
定してください。

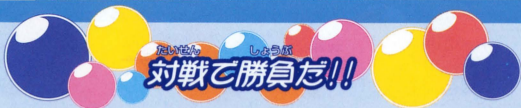
するぞ!!

ゲームオーバーとなったラウンドからはじめられます。

しないよ

これまでのプレイ結果が記録され終了します。





たいせん しょうぶ 対戦で勝負だ!!

●ハンディキャップ(“にんげんさま”のみ)

“にんげんさま”を選び通信完了画面が表示されると、次に▶のようなハンディキャップ画面が表示されます。

5段階(数字が大きいほど難しい)の中からハンディキャップを設定できます。

Y1、Y3で選択し、X1～X4ボタン、STARTボタン、Aボタン、Bボタンのいずれかを押し決定してください。

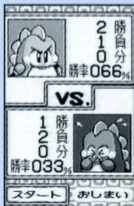
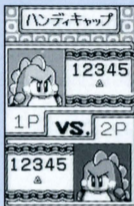
※1P、2Pそれぞれで設定を行なってください。

●勝敗結果表示(“にんげんさま”のみ)

“にんげんさま”を選ぶと次に▶のような勝敗結果画面が表示されます。

対戦を続ける場合は“スタート”、対戦を終了する場合は“おしまい”を選んでください。

Y1、Y3ボタンで選択し、X1～X4ボタン、STARTボタン、Aボタン、Bボタンのいずれかを押し決定してください。



通信対戦についての注意

別売りの通信ケーブルを使って1P対2Pの対戦プレイを楽しむことができます。
通信対戦でプレイする場合は、まず2台のワンドースワン本体の電源をOFFにした状態で、通信ケーブルを使用して接続します。

そして、電源をONにしてゲームセレクト画面で、“対戦で勝負だ!!”を選んでください。

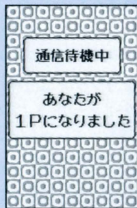
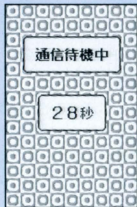
そうしますと、▶のような通信待機中の画面が表示され、タイマーのカウントダウンが開始されます。

30秒以内に、もう一方のワンドースワンでも、“対戦で勝負だ!!”を選択してください。

タイムオーバーになるとゲームセレクト画面にもどりますので、もう一度同じ操作をしてください。

“対戦で勝負だ!!”を先に選択した方が1Pになり、もう一方が2Pになります。

通信が成立しますと、▶のような通信完了画面が表示されますので、X1～X4、STARTボタン、Aボタン、Bボタンのいずれかを押してください。



記録にチャレンジ

モードセレクトで“記録にチャレンジ”を選^{えら}ぶと、ゲームがはじまります。

●遊びかた

バブルが最終^{さいしゅう}ライン^こを越^こえるまで、ひたすらバブルを消^けし続^{つづ}けます。一定量^{いっていりょう}のバブルを発射^{はっしゃ}すると、天井^{てんじょう}から新^{あら}たなバブルが追加^{ついか}されます。ラウンドクリアはなく、バブルが最終^{さいしゅう}ライン^こを越^こえるとゲームオーバ^あーです。

●スペシャルバブル

ゲーム中^{なか}まれに、光^{ひか}り輝^{かが}くスペシャルバブル^{しゅつげん}が出現^{しゅつげん}します。このスペシャルバブルは、最初^{さいしょ}にふれたバブルと同じ種類^{おな}のバブルをすべて消^けします。

●コンティニュー

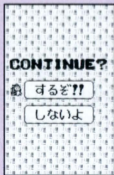
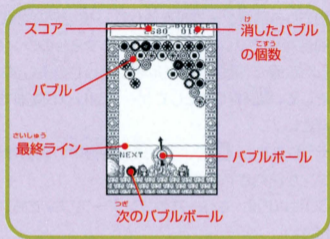
ゲームオーバ^あー後^ご、コンティニュー画面^{がめん}が表示^{ひょうじ}されます。Y2、Y4ボタンでカーソルを上下^{じょうげ}に動^{うご}かし、選択^{せんたく}し、X1～X4ボタン、STARTボタン、Aボタン、Bボタンのいすれかを押^おして決定^{けつてい}してください。

するぞ!!

引き続^{ひきつづ}きプレイできます。ただし、得点^{とくてん}などの表示^{ひょうじ}は0からはじまります。

しないよ

今^{いま}までのプレイ結果^{けつこ}が記録^{きらく}され終了^{しゅうりょう}します。



過去をふりかえる

モードセレクトで“過去をふりかえる”を選ぶと▶のような選択画面が表示されます。

Y2、Y4ボタンでカーソルを上下に動かし、どの結果を見るのかを選びます。X1～X4ボタン、STARTボタン、Aボタン、Bボタンのいずれかを押し決めてください。

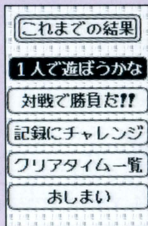
●1人で遊ぼうかな “1人で遊ぼうかな”でのベストスコアを確認できます。

●対戦で勝負だ!! “対戦で勝負だ!!”での対戦成績を確認できます。

●記録にチャレンジ “記録にチャレンジ”でのベストスコアを確認できます。

●クリアタイム一覧 “1人で遊ぼうかな”でのベストクリアタイムを確認できます。

●おしまい モードセレクト画面にもどります。



この お好みオプション

モードセレクトで“お好みオプション”を選ぶと ▶ のような設定画面が表示されます。

Y2、Y4ボタンでカーソルを動かし、項目を選択してください。

●レベル

“1人で遊ぼうかな”の難易度を変更できます。

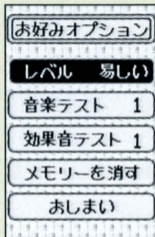
Y1、Y3ボタンで好みにあわせて変更してください。

●音楽テスト

ゲーム中に使われているBGMを聞くことができます。

Y1、Y3ボタンで曲数を選択し、X1、X2、X3ボタン、STARTボタン、Aボタン、Bボタンのいずれかを押しと曲が流れます。

X4ボタンを押すと、曲の演奏が中断されます。



この お好みオプション

●効果音テスト


ゲーム中に使われている効果音を聞くことができます。

Y1、Y3ボタンで効果音を選択し、X1、X2、X3ボタン、STARTボタン、Aボタン、Bボタンのいずれかを押しと効果音が流れます。

X4ボタンを押すと、効果音が中断されます。

●メモリーを消す

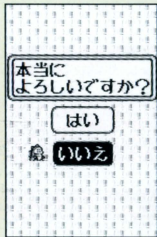
“過去をふりかえる”の記憶をすべて消して、初期状態にもどします。

X1～X4ボタン、STARTボタン、Aボタン、Bボタンのいずれかを押しと、のような確認画面が表示されます。

Y2、Y4ボタンで“はい”か“いいえ”を選び、X1～X4ボタン、STARTボタン、Aボタン、Bボタンのいずれかを押しと決定してください。

●おしまい

モードセレクト画面にもどります。





アドバイス

がべほんしゅ かつよう
壁反射を活用しよう!

バブルボールは左右の壁にあたると反射します。
この特性を利用して奥のバブルに当てられれば、ゲームがぐっと有利になります。

どうじ
同時にたくさんのバブルを落とそう!

そろえたいバブルが出ないときもあきらめないでください。なるべく邪魔にならないところへくっつけて、まとめて消しましょう。とくに対戦では、同時にたくさんのバブルを落とすほど、相手に多くのバブルを送れます。

とくしゅ かんが つか
特殊バブルは考えて使おう!

特殊バブルを使ったからといって、必ずしも有利になるとは限りません。冷静に考え、上手に利用してハイスコアを目指しましょう。

こうか はあく
サンダーバブルの効果を把握しよう!

サンダーバブルが割れたときに発生する雷は、方向舵の逆方向に飛んで行きます。

こうか はあく
ウォーターバブルの効果を把握しよう!

ウォーターバブルで変化するバブルは、フィールド内で最も少ないバブルに限られます。

べんり
これは便利なソフトリセット!

ゲームを急に終了したいときなど、STARTボタン、Aボタン、Bボタンを同時に押すことでリセットをかけることができます。

2P (ポブルン) でプレイしよう!

STARTボタン、Aボタン、Bボタン、いずれかを押してゲームをはじめると、2Pでのプレイが可能です。1Pで楽しむ場合、X1～X4ボタンのいずれかを押してください。

使用上の注意

- 本製品は、精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また高温・低温になる所（特に夏の車の中など）での使用、保管はさけてください。
- 故障の原因となりますので、カートリッジの端子部には、絶対に触らないでください。
- 電源スイッチをONにしたまま、カートリッジの抜き差しはしないでください。本体およびカートリッジのゲーム内容を破損する恐れがあります。
- カートリッジは、正しくセットしてください。カートリッジをセットするときは、まっすぐ奥まで差し込んでください。

バックアップのご注意

- このカートリッジ内部には、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバックアップ機能がついています。むやみに電源スイッチをON/OFFしたり、本体の電源を入れたままでカートリッジの抜き差しをすると、セーブされていた内容が消えてしまうことがありますので、ご注意ください。
- 万一セーブされた内容が消えてしまった場合、復元することは出来ません。弊社は責任を負いかねますのでご了承ください。



FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND
COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、
また商業目的の賃貸は禁止されています。

“” 及び **WonderSwan**、は株式会社バンダイの商標です。

MADE IN JAPAN

SUNSOFT[®]

サン電子株式会社 サンソフト事業部

〒450-0002 名古屋市中村区名駅 3-20-1

サンシャイン名駅ビル2F

ユーザーサポートTEL.052-562-2265

受付時間:月~金 10:00~11:50/13:00~17:00(祝日除く)

©SUNSOFT 1999 ©TAITO CORP. 1999