



赤川次郎 原作

「三毛猫ホームズの幽霊クラブ」  
 「三毛猫ホームズの騒霊騒動」

他カッパノベルスより





## 注意

### 必ずお読みください

- 取扱説明書を必ずお読みください。
- 強い光の刺激などにより、一時的な筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こした場合やゲーム中にめまい・吐き気・疲労感などを感じた場合は、ゲームをすぐに中止し、医師の診断を受けてください。
- 思わぬ事故の原因となりますので、運転中、歩行時などの使用および航空機の中など、使用が禁止および制限されている場所では使用しないでください。
- 思わぬ事故の原因となりますので、疲れた状態(手や腕の疲労、目の乾燥など)や長時間連続の使用はしないでください。ゲームをするときは、1時間ごとに10～15分程度、休憩していただくようお願いいたします。

### 取り扱い上のご注意

- 端子部に手で触れたり、水にぬらしたりして、汚さないようにしてください。故障の原因になります。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックをさけてください。また、絶対に分解しないでください。

# ごあいさつ

このたびは、株式会社光文社のワンダースワンカラー専用カートリッジ『三毛猫ホームズ ゴーストパニック』をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意等、この『取扱説明書』をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この『取扱説明書』は大切に保管してください。

## 目次

プロローグ	3
登場人物	4
操作説明	5
サウンドコミックとは？	5
セーブ&ロード方法	6
2回目以降は……	6
エンディングのヒント	6

## プロローグ

「ひえ～、不気味だぜ」。片山義太郎は神秘的な雰囲気漂わせる古城を見上げて呟いた。彼は妹の晴美に強引に連れられて、友人の石津、そして飼い猫のホームズらと共に、観光旅行のためドイツを訪れていた。一行の前にそびえるのは、中世に建てられたという古城“ホルック城”。現在は改装されホテルとして使用されている。しかし、これから宿泊しようというこの城で、凄惨な殺人事件が起こることなど、このとき彼らは知るよしもなかった……。



# 主な登場人物



ホームズ

片山家に居候するメスの三毛猫。人間顔負けの推理力を持つ。



片山晴美

義太郎の妹。どんなことにも物怖じしない勇氣を持った女性。



片山義太郎

少々、頼りないところもあるが、これでも警視庁捜査一課の現職刑事。



石津刑事

晴美に好意を寄せる目黒署刑事。晴美を追うように旅行に同行する。



ルパン

ジャン兄妹の飼い猫。ホームズとはライバル関係にある(?)。



ジャン

ホルック城に宿泊するフランス人古美術商。何かと謎の多い人物。



カトリヌ

ジャンの妹。兄と同様、何か神秘的な香りのする美女である。



## 操作説明

※このゲームはワンダースワンカラー本体を縦に持って遊びます。



**A ボタン、B ボタン** : このゲームでは使用しません。

**POWER ボタン** : 電源のON / OFF

**START ボタン** : このゲームでは使用しません。

**SOUND ボタン** : 音量の調節(4段階)。

**X1、2 ボタン** : このゲームでは使用しません。

**X3、4 ボタン** : タイトル画面ではメニューの決定。  
ゲーム中ではメッセージ送り、選択肢の決定。

**Y1 ~ 4 ボタン** : タイトル画面ではメニューの選択。  
ゲーム中では選択肢の選択。



## サウンドコミックとは？

本作品はセリフを送るだけで物語が進む新感覚のコミックスです。また、通常のコミックスのようにただセリフを読むだけでなく、キャラクターの行動を選択できる場面もあります。選んだ選択肢によって物語は分岐し、その結末は変化するため、何度もプレイして楽しむことができます。



分岐

ルートA

ルートB

## セーブ&ロード方法

物語の進行状態はページが切り替わるごとに自動的に保存されるので、いつ電源を切っても大丈夫です。前回の続きから物語を楽しむときは、タイトル画面で「しおりから読む」を選択します。

X4ボタン、Y4ボタンを同時に押しながら電源を入れると、すべてのセーブデータを消去できます。



## 2回目以降は……

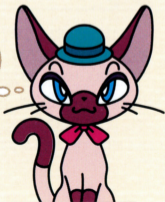
2回目のプレイ以降は、以前に選択したことのある選択肢が白く表示されます。これを頼りに、前回とは違った物語の展開を楽しみましょう。



## エンディングのヒント

不幸な結末に行き着いてしまった場合、もしくは2度以上同じ結末に行き着いてしまった場合には、エンディング後に選択肢と物語の分岐の関係を図解したヒント画面を見ることができます。

これをヒントに  
たくさんの**結末**を  
見てね



## 使用上の注意

- 本製品は、精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また高温・低温になる所（特に夏の車の中など）での使用、保管はさけてください。
- 故障の原因となりますので、カートリッジの端子部には、絶対に触らないでください。
- 電源スイッチをONにしたまま、カートリッジの抜き差しはしないでください。本体およびカートリッジのゲーム内容を破損する恐れがあります。
- カートリッジは、正しくセットしてください。カートリッジをセットするときは、まっすぐ奥まで差し込んでください。

## バックアップのご注意

- このカートリッジ内部には、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバックアップ機能がついています。むやみに電源スイッチをON/OFFしたり、本体の電源を入れたままでカートリッジの抜き差しをすると、セーブされていた内容が消えてしまうことがありますので、ご注意ください。
- 万一セーブされた内容が消えてしまった場合、復元することは出来ません。弊社は責任を負いかねますのでご了承ください。

## お問い合わせとお便りのあて先

このソフトに関するご意見、お問い合わせがありましたら、下記へお送りください。なお、品質には万全の注意を期しておりますが、万一お気づきの点がございましたら、その内容を明記の上、下記へお送りください。なお、お送りいただく際には、住所・氏名・年齢・電話番号・購入年月日を必ずご記入くださるようお願い申し上げます。

〒112-8011

東京都文京区音羽 1-16-6

「光文社ゲームソフト係」

TEL：03-5395-8145

(土曜・日曜・祝日を除く 10：00～17：00)

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND  
COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、  
また商業目的の賃貸は禁止されています。

©Jirō Akagawa / Mintjulep / KOBUNSHA 2001

“ ”  
及びWonderSwan、ワンダースワンは株式会社バンダイの登録商標です。

いっぱい  
楽しんで  
欲しいニャン



MADE IN JAPAN