



幻想魔伝最遊記 Retribution ～陽のあたる場所で～

取扱説明書





注意

必ずお読みください

- 取扱説明書を必ずお読みください。
- 強い光の刺激などにより、一時的な筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こした場合やゲーム中にめまい・吐き気・疲労感などを感じた場合は、ゲームをすぐに中止し、医師の診断を受けてください。
- 思わぬ事故の原因となりますので、運転中、歩行時などの使用および航空機の中など、使用が禁止および制限されている場所では使用しないでください。
- 思わぬ事故の原因となりますので、疲れた状態(手や腕の疲労、目の乾燥など)や長時間連続の使用はしないでください。ゲームをするときは、1時間ごとに10～15分程度、休憩していただくようお願いいたします。

取り扱い上のご注意

- 端子部に手で触れたり、水にぬらしたりして、汚さないようにしてください。故障の原因になります。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックをさけてください。また、絶対に分解しないでください。

幻想魔伝最遊記

Retribution

～陽のあたる場所で～

CONTENTS

プロローグ&ゲームの目的	4
操作説明	5
キャラクター説明	6～7
ゲームの始め方	8
ゲームの流れとルール	9
画面説明	10～11
テクニック	12
ステージマスの紹介	13
お邪魔キャラ李厘	15
ステータス画面	15
ミニゲームの説明	16～18

天地乱る混沌の時代

人と妖怪が共存を果たす平和の地があった

そこはまさに文明と信仰の源

桃源郷

そう呼びなわされていた

しかし

西方で始まった大妖怪牛魔王蘇生実験

その影響により

桃源郷の妖怪たちは次々と狂暴化し

人々を襲い始めた

天界の三仏神はこの異変を終息させるべく

北方天帝使・玄奘三蔵

彼を西方へと向かわせた

悟空・悟浄・八戒

三人の特異まれな能力をもつ妖怪たちを
ともなわせて……

プロローグ

三蔵達は、旅の路銀を天界の三仏神からもらった、
クレジットカードでまかかっていました。

ある日、いつものように宿で一泊し、いつものように大食いし、
いつものように…些細なことでケンカをし、朝を迎えたのでした。

旅立ちの朝、宿代の支払いをしようとした時です。
クレジットカードが無くなっていることに気が付きました。

「宿泊費+暴飲暴食+器物破損」

カードの無い今、三蔵達に支払うすべはありません。

しかたなく、宿屋の《美人四姉妹》の提案にのり、

屋台で働き宿の代金(借金)を返済し、

旅の路銀を稼ぐことになってしまいました。

三蔵法師のご威光、地に落ちたり……。



ゲームの目的

宿屋の4姉妹から1人を選び、三蔵達が借金を返せるよう、
旅の路銀を稼げるように、三蔵達の商売の手助けをします。
その方法は、お客さんの通り道に看板を立て三蔵達の屋台に、
「お客」が来るよう宣伝をすることです。

操作説明

このゲームは、主に横に持ってゲームを進めます。
一部のミニゲームとグラフィック表示の時は縦持ちになります。

Y 2

なし

Y 1

データ表示を前のキャラに戻す

Y 4

下部ウィンドウの
三蔵連データ/
お客さんデータの切替え

Y 3

データ表示を
次のキャラに進める

※Yボタンの操作は、
全体マップ表示の時のみ

X1,2,3,4

キャラクターの移動。カーソルの移動

B

キャンセル/
ミニマップの表示・消去
(全体MAP表示中のみ)

A

決定/
シナリオを進める



START

全体マップを開く/閉じる

キャラクター説明 宿の美人4姉妹

プレイヤーは4姉妹から1人を選び、三蔵達の屋台の宣伝を行います。



メイ ファン
長女 美放

厄介事は未然に解ると豪語し、直感を頼りに宿を引っ張る店主。意外と当たるようで、無軌道経営が続く。今回の惨事は天罰か？

SPECIAL

アンラッキーイベントが起こりにくい。



ロー ラン
次女 熱蘭

宿のトラブルは力で解決！屋台を勢いで引っ張る。流石の彼女も三蔵達を止めることはできず、店内はボロボロに。

SPECIAL

サイコロを3個振り猪突猛進!!



リー イン
三女 屢宜

彼女がいるから宿が持つ(町人談)普段から宣伝の看板を立てたり、お客の細かな要望をかなえたり唯一堅実まともな思考を持つ。

SPECIAL

看板の数字が最初から4と高い。



シャオ
四女 咲

日課は失敗。いつもお皿を割ったり、料理を落としたり、失敗だらけ。それでも許されるのは、子供だからか？可愛いからか？

SPECIAL

三蔵達と仲良くなりやすい。

キャラクター説明 三蔵一行

三蔵達は借金返済のため、屋台を1人1店まかされ、
なれない仕事をこなすことになります。



げんじょうさんぞう
玄奘三蔵

世に5つしかない経文を
守護する高僧だが、
酒、煙草、博打なんでもアリの
超鬼畜生臭坊主。

武器

昇霊銃・経文「魔天経文」



そんごくう
孫悟空

大地のオーラが集まった岩から
生まれた元気な小猿。食べる
ことが思考の大部分を占め、
「腹へった!」が口癖。

武器

三節棍にもなる如意棒



さごじょう
沙悟浄

人間の母親と妖怪の父親との
間に生まれたハーフ。性格は
大雑把、いい加減に見えるが、
実は仲間想いの頼れる兄貴分。

武器

チェーン付き錫杖
しゃくじょう



ちよはっかい
猪八戒

人間だったが、ある事件により
妖怪となる。温厚で笑顔の
好青年? 白竜(車に変身する竜)
の飼い主兼操縦者。

武器

気功術を使った攻撃と防御

ゲームの始めかた

ワンダースワンカラー本体に、「幻想魔伝最遊記」のカートリッジを正しくセットし電源をオンにします。デモ画面のあと、タイトル画面に移ります。ここでAボタンを押すと、スタートメニューが表示され左のような画面になります。

はじめから

ゲームを最初から始めます。選ぶと、キャラクター選択画面に移ります。

続きから

セーブデータの1つを選んで、その続きからゲームを始めます。

デモに戻る

タイトルデモに戻ります。

セーブの方法

一番上は、ステージ途中のデータを記録する場所です。

ステージ中にセーブアイコンを選び決定することで、記録を行います。

下にある3つの場所には、ステージクリア後にデータを記録できます。

Xボタンでデータを選び、Aボタンで決定します。

※データが正しくセーブ・ロードできないことが続いたり、セーブデータが消えてしまう事が続く場合は、タイトル画面を表示させ、Y1とY3とSTARTを同時に押すことで、正常に動作するようになります。(セーブデータが全て消えますので、普段は行わないでください)



ゲームの流れとルール

三蔵、悟空、悟浄、八戒は、借金の返済と路銀を稼ぐために、「屋台」の店主をしています。プレイヤーは美人4姉妹から1人を選びます。そして、1人で三蔵達4人の屋台を宣伝しながら、三蔵達の監督をすることになります。(選ばれなかった3人のプレイヤーキャラは出てきません)

- 1) 三蔵達の屋台のマスに「お客」が止まると、それぞれの「売上」になります。
- 2) 全ステージ終了時まで4人の「売上」の合計金額が、借金の金額を超えると、借金を「返済」した事になります。



- 3) プレイヤーは、三蔵達の屋台のマスに「お客」を止める様に、屋台の宣伝を行います。その方法は、サイコロを振ってマップ上を移動し、「空地」に「看板」を立てて、三蔵達の屋台まで「お客」を誘導する事です。

- 4) 「お客」が「看板」に止まると、看板に描いてある矢印方向に、描いてある数字分だけ、追加で移動します。

- 5) しかしせっかく立てた看板も、「お邪魔キャラ：李厘」によって「落書き」されると、追加移動の数字が減ってしまいます。



- 6) 黒い屋台マスも、お邪魔キャラです。

「お客」は黒屋台でも買物をします。一定額の買物をすると帰ってしまいます。この黒屋台にお客が行かないように、看板の向きを考えなければいけません。

ステージマップで行動する順番

1
番
目

プレイヤー

- マス移動
- 看板を立てる
- 宣伝をする

2
番
目

お客さん

- 1人ずつ移動
- 屋台に止まると買物

3
番
目

李 厘

- 看板に落書き
- エスカレートすると看板破壊

4
番
目

逃げた三蔵達

- 屋台から逃げ出した三蔵達がウロウロ
- プレイヤーが捕まえればイベントが発生

画面説明

下部ウィンドウ全体の解説

「全体マップ」表示の時に
Yボタンを押すと
三蔵達の現在のデータ
(売上・信頼度等)や
お客さんのデータ
(所持のお金等)を
表示します。
※「スタート」を押すと
「全体マップ」が表示されます。



Xボタンを押して、



サイコロ1個振る

(近くに移動したいとき選ぶ。サイコロの数だけマス移動)



サイコロ2個振る

(遠くに移動したいとき選ぶ。サイコロの数だけマス移動)



ステータス表示

(移動前に、三蔵達やお客さんの情報が知りたいとき選ぶ。)



セーブ

(今の状態をセーブ画面の一番上の欄に記録し、ゲームを続けます)

以上の中から選べます。

決定はAボタン。キャンセルはBボタン。(以降も同様です)

現在のターン数 / このステージでの全ターン数
全ターン数を終えると次のステージに変わります。

移動後の選択(宣伝活動)



三蔵・悟空・悟浄・八戒のデータ表示
Y4ボタンでデータ画面に切り替わります。
Y1、3ボタンでキャラクターが変わります。
宣伝で、看板選びする時も同じ表示になります。



看板を立てる

空地が看板マスに止まった時に看板を立て宣伝します。

Xボタンで三蔵達を選びます。選択後、もう一度

Xボタンで看板の方向を選びます。看板が1枚減ります。

減った看板は、それぞれの屋台を通過すると1枚補充されます。



看板を入れ替える

今の移動で通過してきたマスのうち、

好きな看板マス2つの位置を入れ替えます。

Xボタンで看板を選び、Aボタンで決定します。



お客さんに直接宣伝

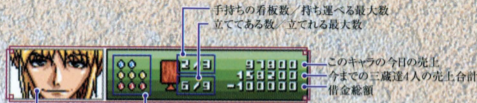
止まったマスにお客さんがいた場合、そのお客さんを自分の屋台に連れて行けます。お客さんは1000余分に買物してくれます。



終了

何もしないで自分のターンを終了します。

三蔵達のデータ表示



表情

信頼度により変化
このキャラのデータが、
右側に表示されます

信頼度

お客が店に来ると上昇。
高いとちゃんと働いてくれます。
プレイヤーが敵屋台に止まって
無駄使いすると減少



お客さんのデータ表示

Y4ボタンでデータ画面に切り替わります。Y1、3ボタンでキャラクターが変わります。
お客さんが、ステージ移動中も同じ表示になります。

今のステージに、後何ターンいるのかを表示します。
0になるとお客さんは満足して帰っていきます。



このお客さんのデータが、
右側に表示されます。

三蔵達4人のそれぞれの看板を見た回数を表示します。
見た回数が多い=その屋台を楽しみにしている、という意味です。
多いと買物額が増え、信頼度も大きく上昇します。

お客さんが持っているお金を表示します。
買物をすると減り、0になると満足して帰っていきます。
敵屋台に止まっても買物をしてお金が減ります。



売上合計が
借金総額を
越えるように
頑張りましょう。

ステージマップ全体を見る

ステージマップ全体の表示はSTARTボタンを押す。
Xボタンで左右上下に移動させて全体を確認します。
(プレイヤーキャラの場所・屋台の場所等、位置を知る)

テクニク

看板連鎖!! 本作の基本です

お客さんが看板マスに止まると「看板を見た」ことになります。

この時お客さんの頭上に「!」マークが出ます。こうなると、

そのマスで止まるはずが、看板に描かれている数字分、余分に移動を行います。

余分に移動した先で、同じキャラの看板を見ると、

そこからさらに、余分に移動を行います。

つまり、同じ看板を並べて、遠くのお客さんをイッキに連れてくるテクニクです。



例：図の場合

- ① お客さんは、後1歩で移動を終えます
- ② 看板1に止まります
看板には「悟浄屋台 左に3歩」とあり、
お客は余分に移動します
- ③ 移動した先に、さらに悟浄看板があるので、
その指示に従います
- ④ 看板があったことで、4マス離れた場所から、
お客を連れてくる事ができました!

びより投げ!!

同じキャラの看板を向かい合う矢印で立てると、

そこで止ったお客さんはその看板間を行き来し続け、
最後には歩き疲れ座り込んでしまいます。

行き来する間に同じ看板を何度も見ているので、
直接宣伝をすると……



売上金額は、3000+!!

売上がいっきにアップ!!

一緒に信頼度もアップ!!

ステージマスの紹介

🔥 屋台マス 🔥



三蔵屋台 悟空屋台 悟浄屋台 八戒屋台








敵屋台

🔥 看板マス 🔥



三蔵達や敵屋台のマスです
 紫：三蔵、黄：悟空、赤：悟浄、緑：八戒、黒：敵です。
 お客さんが屋台に止ると、売上になります。
 黒屋台に止まっても、お客さんは買物します。
 お金を使いきったお客さんは、満足して帰っていきます。

-  全体マップの時の三蔵の屋台です。
-  全体マップの時の悟空の屋台です。
-  全体マップの時の悟浄の屋台です。
-  全体マップの時の八戒の屋台です。
-  全体マップの時の敵の屋台です。

三蔵達の屋台に客を呼び込む看板です。
 お客がここに止まると、矢印の方向に数字だけ追加で移動します。
 こうしてお客を屋台まで誘導して連れて行きます。
 お邪魔キャラ李厘がこのマスに止ると、看板に落書きをします。
 落書きがエスカレートすると、看板は破壊されます。
 看板の数字は、立てた直後が3です。
 お邪魔キャラ李厘に落書きされると数字が1ずつ減って行きます。

-  全体マップの時の三蔵の看板です。
-  全体マップの時の悟空の看板です。
-  全体マップの時の悟浄の看板です。
-  全体マップの時の八戒の看板です。

空き地マス



看板を立てられるマスです。

□ 全体マップの時の空き地です。

ワープマス



止まると、他のワープマスに白竜に乗って移動します。

■ 全体マップの時のワープマスです。

イベントマス



ラッキー／アンラッキーイベントが発生するマスです。
アンラッキーイベントが発生した場合、
三蔵達の中で信頼度の高い1人が助けに来てくれる
場合があります。

■ 全体マップの時のイベントマスです。



🔥 ブラックジャックマスマス 🔥



ミニゲーム「ブラックジャック」が発生します
勝てば、売上がアップ!!

■ 全体マップの時のブラックジャックマスです。



ステータス画面

「下部ウインド」の「ステータス表示」のアイコンを決定すると表示されます。

 三蔵 15300	 八戒 19500
 悟空 25000	 悟浄 7400
たーん 12/35	ぶりあげ 59100 みさい -400000

三蔵達4人の情報をまとめて表示する画面と、
お客さん達(最大6人)の情報をまとめて
表示する画面と、2種類あります。

お邪魔キャラ李厘

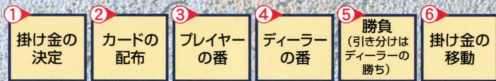
	りりん 李厘 今は封印されし大妖怪牛魔王と その妻玉面公主の娘 女版悟空という表現が当てはまる 元気の良い女の子
--	--

ミニゲーム：ブラックジャック

ブラックジャックとは

プレイヤーの手札の数字の合計が、ディーラーの手札の数字合計以上になるよう、手札の数字を増やして行くゲームです。ただし、「22以上になると負け」です。トランプの「ブラックジャック」ルールと同じです。

ゲームの流れ



操作

Xボタン 掛け金や、コマンドの選択 Aボタン 決定 Bボタン キャンセル

カードの数え方

「J・Q・K」は、全て10と数えます。「A」は、1か11か好きな数字で数えます。

プレイヤーが選べるコマンド

- Hit.....カードを1枚引きます。1つの手札につき4枚まで引く事ができます。
- Stand.....手札完成を宣言します。いつでもOK!!
- DoubleDown.....カードを後1枚しか引かない代わりに、掛け金を2倍にできます。最初に2枚配られた時に、掛け金を2倍にできる所持金が必要です。
- Sprit.....手札を左右1枚ずつに分け、別々にゲームを行います。配られた2枚が同じ大きさのカードで、掛け金を2倍にできる場合に可能です。

ディーラーは

手札合計が17以上になるまでカードを引きます。「A」を11と数えた17の時だけ、「A」を1と数え直して追加カードを引きます。

スコアがお金に換算されて、売上加算されます。



ミニゲーム：妖怪襲撃

縦画面でのプレイになります。ワンダースワンカラーを縦に持ち替えてください

🔥 妖怪襲撃とは 🔥

現れる妖怪を片っ端から撃退するゲームです。
三蔵達は1回攻撃すると、
少しの間、次の攻撃ができません。(リロード状態)
属性の違う敵を攻撃したキャラは、リロード状態が長くなります

🔥 追い打ちで高得点 🔥

敵は1撃で倒せますが
そこに追い討ちすると、さらなる得点をGETできます

🔥 操作 🔥

スコープの移動……………Yボタン
三蔵に攻撃させる(属性：技)……………X2ボタン
八戒に攻撃させる(属性：技)……………X3ボタン
悟空に攻撃させる(属性：力)……………X4ボタン
悟浄に攻撃させる(属性：力)……………X1ボタン



敵は3種類 属性の合うキャラで攻撃!!

青……………属性：技
赤……………属性：力
緑……………雑魚(属性無)
(雑魚は、だれが攻撃してもOK)

タイム0でゲーム終了です。

これも、スコアがお金に
換算されて、
売上加算されます。



ミニゲーム：15パズル

🔥 15パズルゲームとは 🔥

バラバラに並んでいる数字を、正解の順序に並べ替えるゲームです。
正解の順序は、
左上から「1～4、5～8、9～12、13～15・空白」です

🔥 操作 🔥

●操作

Xボタン……………空白ブロックに動かしたい数字を選びます
Y・A・Bボタン……………画面右に出る操作で使います



隠しグラフィックを入手せよ!!

ゲームをクリアすると、ギャラリーにゲーム中の絵や
三蔵達の日々の働きが見える隠しグラフィックが追加されます。

し ようじょう ちゅうい 使用上の注意

- 本製品は、精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また高温・低温になる所（特に夏の車の中など）での使用、保管はさけてください。
- 故障の原因となりますので、カートリッジの端子部には、絶対に触らないでください。
- 電源スイッチをONにしたまま、カートリッジの抜き差しはしないでください。本体およびカートリッジのゲーム内容を破損する恐れがあります。
- カートリッジは、正しくセットしてください。カートリッジをセットするときは、まっすぐ奥まで差し込んでください。

ちゅうい バックアップのご注意

- このカートリッジ内部には、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。むやみに電源スイッチをON/OFFしたり、本体の電源を入れたままでカートリッジの抜き差しをすると、セーブされていた内容が消えてしまうことがありますので、ご注意ください。
- 万一セーブされた内容が消えてしまった場合、復元することは出来ません。弊社は責任を負いかねますのでご了承ください。

発売元：(株)ムービック (株)創映新社

 **SOEISHINSHA** 株式会社 創映新社

〒150-0021 渋谷区恵比寿西1-2-7 UKビル4F

ユーザーサポートテレホンサービス

☎03-3476-0441(月～金12:00～18:00 祝祭日は除く)

MADE IN JAPAN

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND
COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、
また商業目的の賃貸は禁止されています。

 及び WonderSwan、ワンダースワンは株式会社バンダイの登録商標です。