



WonderSwan®
Color



 FINAL FANTASY™

ファイナルファンタジー



ステレオ対応

©1987,2000 SQUARE イラストレーション ©天野喜孝 1987

SQUARESOFT



ちゅう
注

い
意

かなら よ
必ずお読みください

- 取扱説明書を必ずお読みください。
- 強い光の刺激などにより、一時的な筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こした場合やゲーム中にめまい・吐き気・疲労感などを感じた場合は、ゲームをすぐに中止し、医師の診断を受けてください。
- 思わぬ事故の原因となりますので、運転中、歩行時などの使用および航空機の中など、使用が禁止および制限されている場所では使用しないでください。
- 思わぬ事故の原因となりますので、疲れた状態(手や腕の疲労、目の乾燥など)や長時間連続の使用はしないでください。ゲームをするときは、1時間ごとに10～15分程度、休憩していただくようお願いいたします。

と あつか じょう ちゅうい
取り扱い上のご注意

- 端子部に手で触れたり、水にぬらしたりして、汚さないようにしてください。故障の原因になります。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックをさけてください。また、絶対に分解しないでください。

FINAL FANTASY

ファイナルファンタジー

C o n t e n t s

04 Prologue

06 操作方法

08 キャラクター

10 ゲームの始め方とセーブ

12 メニュー画面の見方

14 メニューコマンド

20 バトル画面の見方

22 バトルコマンド

25 乗り物ガイド

26 お店ガイド

28 魔法リスト



P r o l o g u e

この世界は 暗黒につつまれている

風はやみ 海は荒れ 大地は腐っていく

しかし 人々は1つの予言を信じ それを待っていた



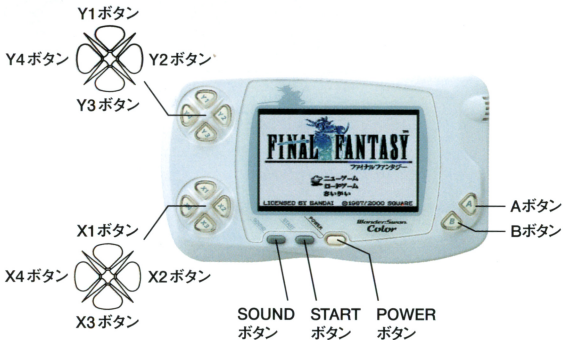


この世 暗黒に染まりし時 4人の光の戦士 現れん
長い冒険の末 4人の若者がこの地にたどり着いた

そして その手には それぞれクリスタルが握られていた

操作方法

このゲームでは、ワンドースワンカラー本体を〔横〕に持ってプレイします。





STARTボタン

Aボタン

メニュー画面を開く。

コマンドの決定や情報、アイテムを収集する為のボタンで主に次の機能があります。

- ・コマンドの決定。
- ・会話をする。
- ・調べる。
- ・飛空艇への乗り降り。

Bボタン

キャンセル、戻る。

街やダンジョンで押しながら移動するとダッシュします。

Xボタン

キャラクターの移動。

カーソルの移動。

Yボタン

Y2、4 キャラクターの変更。(ボタンアイコン表示時)



Yボタンの機能

Yボタンは主にフィールド画面等で押すと、メニュー画面のコマンドに切り替えることができ、「コンフィグ」で自由に設定することが出来ます。(P19参照) ボタンの初期設定は以下になっています。

Y1ボタン

メニュー画面、「そうび」コマンドを選択した画面へ移動。

Y2ボタン

メニュー画面、「アイテム」コマンドを選択した画面へ移動。

Y3ボタン

メニュー画面を開く。(STARTボタンと同じです)

Y4ボタン

メニュー画面、「まほう」コマンドを選択した画面へ移動。



キャラクター

職業(ジョブ)

プレイヤーは光の戦士となりゲーム開始時に6つの職業(ジョブ)の中から4人を選択します。それぞれの職業はある条件を満たすと上級職にクラスチェンジすることができます。しかし、それぞれの上級職以外の職業へチェンジすることは出来ません。



戦士(クラスチェンジ→**ナイト**)

あらゆる武器を使いこなす戦闘のプロフェッショナル。力が強い。



シーフ(クラスチェンジ→**忍者**)

すばやい動きが自慢の盗賊。武器もある程度装備できる。





モンク(クラスチェンジ→**スーパーモンク**)

肉体と精神を鍛え上げた武道家。素手での戦闘を得意とする。



赤魔術士(クラスチェンジ→**赤魔道士**)

白、黒両方の魔法をバランスよく使いこなす万能な魔術士。
しかし、高度な魔法は使えない。



白魔術士(クラスチェンジ→**白魔道士**)

回復や防御が中心の白魔法を得意とする魔術士。
体力には自信が無い。



黒魔術士(クラスチェンジ→**黒魔道士**)

攻撃中心の黒魔法を自在にあやつる魔術士。
武器による攻撃には不向き。



ゲームの始め方とセーブ

ゲームの始め方

ワンダースワンカラー本体に「FINAL FANTASY」のカートリッジを正しくセットし電源をオンにします。デモ画面のあと、または、デモ画面でいずれかのボタンを押すとタイトル画面が表示されます。タイトル画面でいずれかのボタンを押すと、スタートメニューが表示されます。



初めてゲームをする場合

初めからプレイするには、ニューゲームを選び決定します。

●キャラクターの設定

ニューゲームを選ぶとキャラクター設定画面が表示されます。



●名前を入力

カーソルを「????」に合わせて決定すると、文字入力画面が表示されます。カーソルを移動させてAボタンで文字を決定、Bボタンでキャンセルします。文字入力



●職業を選ぶ

キャラクターグラフィックにカーソルを合わせて決定し、職業を選びます。

が終われば、ENDにカーソルを合わせて決定します。

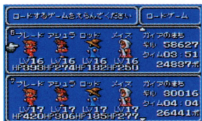
●全員の職業と名前を入力を終了したら、STARTボタンを押してゲーム開始です。

セーブデータがある場合

スタートメニューでロードゲームを選ぶとファイル画面になります。続きを始めたファイルにカーソルを合わせ決定します。

セーブのしかた

次の場所で休憩するとセーブとHP、MPの回復が行えます。セーブデータは8つまで保存することができ、上書きすると前のデータは失われます。

ロードするゲームをスキャンしてください	ロードゲーム		セーブできる場所	HPの回復	MPの回復
		宿屋	宿屋	全快	全快
		ねぶくろ	フィールド	小	—
		テント	フィールド	中	—
		コテージ	フィールド	大	全快

ちゅうだん

メニュー画面で「ちゅうだん」を実行すると、いつでも一時的なセーブが行えます。「ちゅうだん」はダンジョンなどで「ねぶくろ」や「テント」を使ってセーブが出来ない場所でも可能です。「ちゅうだん」したデータはスタートメニューで「さいかい」を選択すると中断した続きがプレイできます。「ちゅうだん」したデータは、「さいかい」で続きをプレイするとその時点で失われてしまいます。

※「ニューゲーム」、「ロード」でプレイを始めてもその時点で、「ちゅうだん」したデータは失われてしまいますので、大切なデータは必ず「セーブ」するようにして下さい。

ソフトリセット

次の操作方法で本体の電源を切らずにリセットすることが出来ます。

- ・Y3、X1、A、Bボタンを押した状態で、STARTボタンを押す。

メニュー画面の見方

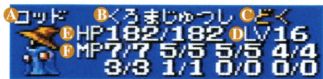
バトルやイベント中以外のときにSTARTボタンを押すと次のようなメニュー画面が表示されます。



① パーティキャラクター

キャラクターの情報が確認できます。それぞれの数値は次のようになっています。

- ① キャラクターの名前
- ② 職業(ジョブ)の名称
- ③ ステータス異常/ステータス異常のときは、その状態の名称が表示されます。
- ④ キャラクターのレベル



- ⑤ 現在のHP/HPの最大値
- ⑥ 魔法の現在使用できる回数/最大使用回数

②メニューコマンド

メニュー画面で使用できるコマンドが表示されています。

③現在地

現在いる場所の地名。

④ギル

所持金。(単位/ギル)

⑤プレイ総時間

現在までのプレイ時間。

⑥プレイ総歩数

現在まで歩いた歩数。



⑦クリスタル

光の戦士(プレイヤー)が持つクリスタルを表示しています。

冒険を進める中でクリスタルの光をとり戻すと、それぞれの光を放ちます。



メニューコマンド

メニュー画面では次のコマンドが使えます。コマンドを実行するとそれぞれのメニュー画面に切り替わります。

アイテム

現在持っているアイテムを使うコマンドです。

Bボタンを押すと「つかう」以外のサブコマンドを選択できます。

① 「アイテム」サブコマンド

② アイテムのリスト 持っているアイテムとその個数が表示されます。

③ アイテムの説明 カーソルで指したアイテムの説明が表示されます。



つかう

アイテムを使います。使うアイテムを選択しAボタンを2回押してください。アイテムによっては次に誰に使うか選択し、Aボタンを押します。この画面で装備アイテムを使おうとすると、装備できるキャラクターが表示されます。

● アイテムの並び替え

1つ目のアイテムを選択しAボタンを押します。つづけて、別の場所を選択してもう1度Aボタンを押すと2つの場所が入れ替わります。

せいとん

バラバラに並んでいるものを「消費アイテム」、「武器」、「防具」の順に自動で並べ替えます。

だいじなもの

ゲーム進行に必要な入手済みの重要アイテムが表示されます。

まほう

「まほう」コマンドを実行し、キャラクターを選択すると「まほう」画面が表示されます。

- ① 「まほう」サブコマンド
- ② 魔法レベル
- ③ 現在使用できる回数／最大使用回数
- ④ 習得した魔法

レベルごとに3つまで覚えることができます。

つかう

使う魔法をカーソルで合わせてAボタンを押します。次にメニュー画面に切り替わりますので、誰に使うかを選択してAボタンで実行します。

魔法の覚え方

魔法は魔法屋で購入して覚えます。魔法は魔法レベルごとに4種類ずつあり、同じレベルの魔法は同時に3つまでしか覚えることができません。他の魔法を覚えたいときは「まほう」サブコマンドの「わすれる」で覚えている魔法を減らしてから、別の魔法を購入して覚えます。また、最大使用回数が1以上ないと、覚えていても使用できません。最大使用回数はレベルアップすることで増えます。



わすれる

「わすれる」を選択し、忘れたい魔法にカーソルを合わせてAボタンを押します。次の問いかけで「はい」を選ぶと魔法を忘れます。忘れた魔法は、魔法屋で購入しなければ再び使うことは出来ません。

そうび

「そうび」コマンドを実行し、装備するキャラクターを選択すると「そうび」画面が表示されます。

- ①「そうび」サブコマンド
- ② 装備箇所と現在の装備
- ③ 装備できる所持アイテム
- ④ 現在と装備後のステータス

装備後のステータス値は緑がアップ、赤がダウン、白が変化なしを示します。

- ⑤ 装備アイテムの説明



そうび

装備アイテムを装備します。装備したい箇所にカーソルを合わせてAボタンを押すと装備できるアイテムが表示されます。好きなものを選び決定すると装備できます。



さいきょう

所持アイテムの中から自動で攻撃力、防御力が最強の装備アイテムを装備します。



はずす

現在の装備をはずします。はずしたいものにカーソルを合わせ決定します。

ステータス

選択したキャラクターのステータスの詳細が表示されます。

たいれつ

キャラクターの並び順の変更ができます。



並び順の変更

- 1 変更したいキャラクターにカーソルを合わせてAボタンを押します。
- 2 次にもう一人を選択し、Aボタンを押すと並び順が変更されます。
並び順は後方にいるほど敵の攻撃が受けにくくなります。



ステータス異常による隊列の変化

バトルで戦闘不能、石化状態になるとそのキャラクターは自動で最後尾に入れ替わります。回復後に順番を入れ替えましょう。



ちゅうだん

実行するとゲームを一時的にセーブします。(P11参照)

コンフィグ

ゲームのシステムを自分の好みに応じて変更できるコマンドです。



モードきりかえ

ゲームモードを2つのタイプから選択できます。

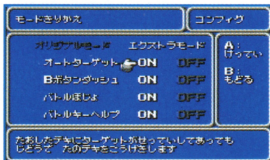
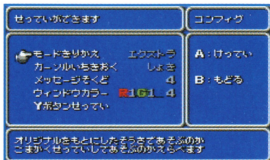
エクストラモード

次の各機能のON、OFFを個別に設定できるモードです。カーソルを移動させON、OFFを切り替えます。ゲーム開始時は、「エクストラモード」の各機能がすべてONになっています。

オートターゲット	バトル時に倒した敵にターゲットが設定してあっても自動で他の敵を攻撃します。
Bボタンダッシュ	移動しているときにBボタンを押していると速く移動します。
バトルほじょ	バトルで「レイズ」「アレイズ」「ストナ」「きんのはり」を使うことができます。
バトルキーヘルプ	バトルでのキーそうさについての説明を表示するようにします。

オリジナルモード

オリジナルのシステムを再現した上級者向けのモードです。エクストラモードの機能がすべてOFFの状態と同じです。





カーソルいちきおく

メニュー画面やバトル画面でのカーソル位置の設定を次の2つから選択します。

「しよき」…カーソルはつねに最初の位置を指します。

「きおく」…カーソルは前回使用したところを指します。

メッセージそくど

メッセージを表示する速度を4段階から設定できます。

ウィンドウカラー

ウィンドウの色調をR=赤、G=緑、B=青の強弱の組み合わせで調整できます。

Yボタンせってい

Yボタンにメニュー画面のコマンドを設定させることができます。

X4、2ボタンで設定したいYボタンにカーソルを合わせます。

次にX1、3ボタンでYボタンのアイコンを移動しコマンドの機能を選択します。

すべての設定を終え、Aボタンを押すと、選択した機能が有効になります。










バトル画面の見方

フィールドやダンジョンなどで敵に遭遇すると次のようなバトル画面に切り替わります。



- ① ウィンドウが開き、バトル中のメッセージや魔法、アイテムの効果説明が表示されます。
- ② パーティキャラクターのグラフィック
- ③ 敵のグラフィック
- ④ 敵の名前
- ⑤ バトルコマンド
- ⑥ キャラクターのHP

ステータスの異常

	名前	効果	主な解除方法	状態
バトル後に解除	眠り	眠ってしまい、操作不能になる	ターン毎に一定の確率で回復する	
	暗闇	視界が悪くなり、 物理攻撃が当りにくなる	プラナ	
	沈黙	魔法が使えなくなる	ボキヤル	
	まひ	体が動かなくなり、 操作不能になる	ターン毎に一定の確率で回復する	
バトル後も継続	毒	毒によってHPが徐々に 減少する	ポイゾナ、どくけし	
	石化	石になって操作不能になる	ストナ、きんのはり	
	戦闘不能	回復するまで操作不能になる	レイズ、アレイズ	

バトルコマンド

●たたかう

装備している武器で攻撃します。武器を装備していないときは素手で戦うことになります。



●まほう

覚えている魔法を使います。魔法のリストが表示されますので、使う魔法と誰に使うかを選択し決定します。



● アイテム

アイテムを使用します。使うアイテムを選びAボタンを押し、次に誰に使うかを選択し、決定します。エクストラモードの「バトルほじょ」がONの状態であれば「きんのほり」も使うことができます。



● そうび

装備を変更します。現在の装備から変更したいものを選び決定します。次に装備できるアイテムが表示されますので、その中から選びAボタンを押すと装備が変更されます。



●にげる

バトルから逃げようと試みます。

1人でも逃げるのに成功すると全員がバトルから離脱できます。



バトルの終了

バトルは敵に勝つか、敵・味方が逃げ出すまで続けられます。

無事に勝つと、お金(ギル)と経験値がもらえます。

ゲームオーバー

全員が戦闘不能、石化になった場合はゲームオーバーになります。

ゲームオーバーになるとセーブしたところからやり直しになってしまいます。



乗り物ガイド

「ファイナルファンタジー」の世界にはフィールドを自在に移動できる3つの乗り物が登場します。



船

海を自由に移動できますが、川や湖には入ることができません。フィールド上の港で乗り降りを行います。



カヌー

川や湖を移動できる小型の船。川や湖を移動しようとするとき自動で乗り降りできます。



飛空艇

空を徒歩の4倍のスピードで移動します。

操作キャラクターを飛空艇に合わせAボタンを押すと乗ることができ、乗っているときにAボタンを押すことで降りることができます。飛空艇への乗り降りは、平地に限られています。



お店ガイド

カウンター越しに店の人に話しかけると、モノの売り、買いができます。

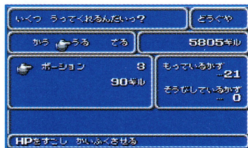
かう


アイテムを選択したあと、数を決めて決定すると購入できます。



うる

売るアイテムを選択し、数を決めると売値が表示されますので、良ければ決定します。装備しているアイテムは装備をはずさなければ売ることは出来ません。



 アイテムを買う(売る)ときの数の増減は次の操作方法で行います。

アイテムの購入(売却)時の数量操作方法

X 1 ボタン	+10
X 2 ボタン	+1
X 3 ボタン	-10
X 4 ボタン	-1

武器屋

敵を攻撃する武器を売っています。



防具屋

敵の攻撃から身を守る防具を売っています。



白魔法屋

主に白魔術士が使う白魔法が売っています。



黒魔法屋

主に黒魔術士が使う黒魔法が売っています。



道具屋

ポーションなど便利な道具が売っています。



宿屋

HP、MPを完全に回復してセーブもできます。



教会

戦闘不能になった者を復活させてくれます。



魔法リスト

白魔法

レベル	名称	効果範囲	効果
1	ケアル	味方・単	味方1人のHPを16～32回復する。
1	ディア	敵・全	アンデット全体に20～80のダメージをあたえる。
1	プロテス	味方・単	味方1人の防御力を8アップさせる。
1	ブリンク	自分	分身で目をくらまし、自分の回避率を80アップさせる。
2	ブラナ	味方・単	味方1人の暗闇状態を回復する。
2	サイレス	敵・全	敵全体を一定時間沈黙させ、魔法を使えなくする。
2	バサンダ	味方・全	稲妻のダメージを1/2に減らす。
2	インビジ	味方・単	味方1人の回避率を40アップさせる。
3	ケアルア	味方・単	味方1人のHPを33～66回復する。
3	アディア	敵・全	アンデット全体に40～160のダメージをあたえる。
3	バファイ	味方・全	炎のダメージを1/2に減らす。
3	ヒール	味方・全	味方全員のHPを12～24回復する。
4	ポイズナ	味方・単	味方1人の毒状態を回復する。
4	フィアー	敵・全	敵全体に恐怖心を与えて追い払う。



レベル	名称	効果範囲	効果
4	バコルド	味方・全	冷気のダメージを1/2に減らす。
4	ボキヤル	味方・単	味方1人の沈黙状態を回復する。
5	ケアルダ	味方・単	味方1人のHPを66～132回復する。
5	レイズ	味方・単	味方1人の戦闘不能状態を回復する。
5	ダディア	敵・全	アンデット全体に60～240のダメージ。
5	ヒーラ	味方・全	味方全員のHPを24～48回復する。
6	ストナ	味方・単	味方1人の石化状態を回復する。
6	ダテレボ	—	ダンジョンなどからいっきに外に脱出する。
6	プロテア	味方・全	味方全員の防御力を12アップさせる。
6	インピア	味方・全	味方全員の回避率を40アップさせる。
7	ケアルガ	味方・単	味方1人のHPを完全に回復する。
7	ガディア	敵・全	アンデット全体に80～320のダメージをあたえる。
7	バマジク	味方・全	敵の即死攻撃を防ぎやすくする。
7	ラヒーラ	味方・全	味方全員のHPを48～96回復する。
8	アレイズ	味方・単	味方1人の戦闘不能状態を完全に回復させる。
8	ホーリー	敵・全	敵全体に神聖な光で、ダメージを与える。
8	バオル	味方・単	あらゆる属性の魔法ダメージを1/2にする。
8	デスペル	敵・単	敵の持つ魔法防御を消し去る。





黒魔法

レベル	名称	効果範囲	効果
1	ファイア	敵・単	敵1体に炎で10~40のダメージをあたえる。
1	スリプル	敵・全	敵全体を眠り状態にする。
1	シェイプ	敵・単	視界を開いて、敵の回避率を10ダウンさせる。
1	サンダー	敵・単	敵1体に稲妻で10~40のダメージをあたえる。
2	ブリザド	敵・単	敵1体に冷気で20~80のダメージをあたえる。
2	ダクネス	敵・全	敵全体を暗闇状態にする。
2	ストライ	味方・単	味方1人の攻撃力を14アップさせる。
2	スロウ	敵・全	敵全体の動きを遅くして、攻撃回数を減らす。
3	ファイラ	敵・全	敵全体に炎で30~120のダメージをあたえる。
3	ホールド	敵・単	敵1体をまひ状態にする。
3	サンダラ	敵・全	敵全体に稲妻で30~120のダメージをあたえる。
3	シェイラ	敵・全	敵全体への視界が開けて、敵の回避率が10ダウン。
4	スリブラ	敵・単	敵1体を眠り状態にする。より強い敵にも効果が期待できる。
4	ヘイスト	味方・単	味方1人の動作が速くなり、攻撃回数が2倍になる。
4	コンフュ	敵・全	敵全体の心を乱し混乱状態にする。
4	ブリザラ	敵・全	敵全体に冷気で40~160のダメージをあたえる。



レベル	名称	効果範囲	効果
5	ファイガ	敵・全	敵全体に炎で50～200のダメージをあたえる。
5	クラウド	敵・全	敵全体を毒と混乱の霧で即死させる。
5	テレポ	—	ダンジョンなどで1つ前の階に戻ることができる。
5	ラスロウ	敵・単	敵1体を遅くして攻撃回数を減らす。
6	サンダー	敵・全	敵全体に稲妻で60～240のダメージをあたえる。
6	デス	敵・単	敵1体の魂を抜き取り、即死させる。
6	クエイク	敵・全	敵全体を地割れにのみこませる。
6	スタン	敵・単	敵1体をまひ状態にさせる。
7	ブリザガ	敵・全	敵全体に冷気で70～280のダメージ。
7	ブレイク	敵・単	敵1体を石化状態にする。
7	セーバー	自分	自分の攻撃力を16、命中率を10アップさせる。
7	ブライン	敵・単	敵1体を暗闇状態にする。
8	フレアー	敵・全	敵全体に光と高熱でダメージを与える。
8	ストップ	敵・全	敵全体の時間を止め、まひ状態にする。
8	デジョン	敵・全	敵全体を次元の挟間へと送りこむ。
8	キル	敵・単	敵1体を即死させる。



WILD CARD

Role Playing Card Game

ワイルドカード

それは、すべてが Card で表現された世界。



ワンダースワンカラー専用
RPG
今冬発売
16M+256KSRAM
予価 4,300円(税別)

©スウェア キーイラストレーション/吉田明彦

チョコボが開く、新天地!



NOW ON SALE!

カラー&モノクロ対応
開拓シミュレーション
好評発売中
8M+256KSRAM
価格 4,200円(税別)

はたらくチョコボ™

IT'S NEW FRONTIER, RECLAMATION IS CHOCOBO.



ぜん
全イベントを
かんぜん
完全フォロー

ひかりのせんしたち の ために
いそいで ほしを かけなおしますですよ!



ひかり せんし ひっけん いっさつ
光の戦士たち必見の一冊!

バイ

だい こう りゃく

Vジャンプブックスが大攻略!!



アイテム、モンスターデータが満載!

パーティ別ダンジョン
必勝ガイド

FINAL FANTASY™

ファイナルファンタジー

Vジャンプ

バイ
Vジャンプブックス
【ゲームシリーズ】

こうひょうはつばいちょう
好評発売中

発行・株式会社 集英社

使用上の注意

- 本製品は、精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また高温・低温になる所（特に夏の車の中など）での使用、保管はさけてください。
- 故障の原因となりますので、カートリッジの端子部には、絶対に触らないでください。
- 電源スイッチをONにしたまま、カートリッジの抜き差しはしないでください。本体およびカートリッジのゲーム内容を破損する恐れがあります。
- カートリッジは、正しくセットしてください。カートリッジをセットするときは、まっすぐ奥まで差し込んでください。

バックアップのご注意

- このカートリッジ内部には、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバッテリーバックアップ機能がついています。むやみに電源スイッチをON/OFFしたり、本体の電源を入れたままでカートリッジの抜き差しをすると、セーブされていた内容が消えてしまうことがありますので、ご注意ください。
- 万が一セーブされた内容が消えてしまった場合、復元することは出来ません。弊社は責任を負いかねますのでご了承ください。

SQUARESOFT

株式会社スクウェア スクウェア・ユーザーサポート


〒141-0021 東京都品川区上大崎2-27-1 サンフェリスタ目黒6F

PHONE:03-5496-7117(月～金 11:00～19:00 祝祭日は除く)

ホームページ <http://www.playonline.com>

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND
COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、
また商業目的の賃貸は禁止されています。

“” 及び WonderSwan、ワンダースワンは株式会社バンダイの登録商標です。

MADE IN JAPAN