



WonderSwan®
Color



FINAL FANTASY. IV

ファイナルファンタジーⅣ

©1991, 1997, 2002 SQUARE CO., LTD. All Rights Reserved.
ILLUSTRATION ©1991 YOSHITAKA AMANO

SQUARESOFT®





ちゅう 注 意

かなら 必ずお読みください

- **取扱説明書を必ずお読みください。**
- **強い光の刺激などにより、一時的な筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こした場合やゲーム中にめまい・吐き気・疲労感などを感じた場合は、ゲームをすぐに中止し、医師の診断を受けてください。**
- **思わぬ事故の原因となりますので、運転中、歩行時などの使用および航空機の中など、使用が禁止および制限されている場所では使用しないでください。**
- **思わぬ事故の原因となりますので、疲れた状態(手や腕の疲労、目の乾燥など)や長時間連続の使用はしないでください。ゲームをするときは、1時間ごとに10~15分程度、休憩していただくようお願いいたします。**

とあつかじょうちゅうい 取り扱い上のご注意

- **端子部に手で触れたり、水にぬらしたりして、汚さないようにしてください。故障の原因になります。**
- **精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックをさけてください。また、絶対に分解しないでください。**

FINAL FANTASY. IV

ファイナルファンタジーIV

C o n t e n t s

04 PROLOGUE

06 操作方法

08 キャラクターガイド

12 ゲームの始め方とセーブ

14 メニュー画面の見方

16 メニューコマンド

24 バトル画面の見方

25 バトルコマンド

28 ステータス異常

30 ATBシステム

32 お店ガイド

34 乗り物ガイド

36 魔法リスト



PROLOGUE



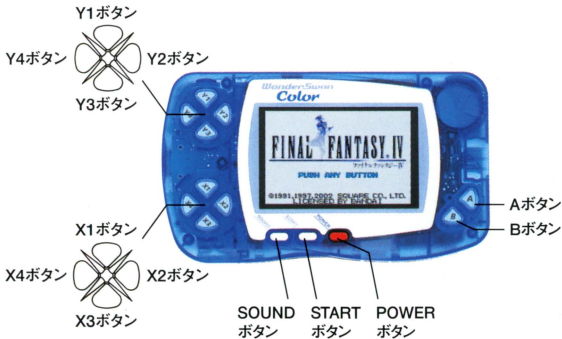


りゅうのくちより うまれしもの
てんたかく まいあがり
やみとひかりを かかげ
ねむりのちに さらなるやくそくを もたらさん
つきは はてしなき ひかりにつつまれ
ははなるだいちに おおいなる めぐみと
じひを あたえん

「ミシディアの伝説」より

操作方法

ワンドースワンカラー本体を〔横〕に持ってプレイします。



STARTボタン

メニュー画面を開く。

Aボタン

コマンドの決定や情報、アイテムを収集する為のボタンで主に次の機能があります。

・コマンドの決定。・会話をする。・調べる。・飛空艇などへの乗り降り。

Bボタン

キャンセル、戻る。

街やダンジョンなどで押しながら移動するとダッシュします。

Xボタン

キャラクターの移動。カーソルの移動。

X1、X3ボタン

ステータス画面でのキャラクターの変更。

Y1+Y4ボタン

バトルから逃げる。



Yボタンの機能

Yボタンの機能は「コンフィグ」で自由に設定できます。主にフィールド画面で押すと、各メニュー画面に切り替えることができます。(P23参照)

Y1ボタン

メニュー画面「そうび」コマンドを選択した画面を開く。

Y2ボタン

メニュー画面「アイテム」コマンドを選択した画面を開く。

Y3ボタン

移動時のキャラクターグラフィックの切り替え。

Y4ボタン

メニュー画面「まほう」コマンドを選択した画面を開く。

ソフトリセット

ゲーム中に【Aボタン+Bボタン+STARTボタン】を押すとソフトリセットができます。

※セーブはされません。



キャラクターガイド



Cecil セシル **—暗黒騎士—**

バロン国の飛空艇団「赤い翼」の隊長を任されている。国王陛下の命により負の力を持つ暗黒剣を極める。強い正義感を持つ、心優しい青年。

●特殊コマンド

「あんこく」/ 自らの生命力を攻撃力に変え、敵全体に攻撃する。



Cain カイン **—竜騎士—**

セシルのライバルであり、親友でもある。竜騎士部隊長をつとめ、誰からもその強さを認められている誇り高き竜騎士。

●特殊コマンド

「ジャンプ」/ 空中高く飛び上がり、敵めがけて落下することにより2倍の打撃を与える。また、ジャンプ中は敵の攻撃は受けない。





 Rosa ローザ **—白魔道士—**

セシルを慕う、バロン国屈指の美しき白魔道士。かつてバロン王を助け、共に戦った白魔道士を母に持ち、彼女もまたセシルを助ける為に白魔道士の道を歩む。

●特殊コマンド

「しろまほう」/白魔法を唱えることができる。

「いのり」/天に祈りをささげ、全員のHPを回復させる。

「ねらう」/装備した「弓矢」を100%命中させる。

 Rydia リディア **—召喚士—**

召喚士の住む村ミストに住む少女。召喚士だった母の血を引き、幻獣召喚術の素質を持つ一方、白魔法、黒魔法についても大いなる力を秘めている。

●特殊コマンド

「しろまほう」/白魔法を唱えることができる。

「くろまほう」/黒魔法を唱えることができる。

「しょうかん」/「召喚獣」を呼び出し、
強力な攻撃を繰り出すことができる。





Gilbert ギルバート **—吟遊詩人—**

砂漠の王国ダムシアン王子。王族という身分を嫌い、吟遊詩人として自由気ままに諸国を放浪している。優しい性格を持つ、美しい青年。

●特殊コマンド

- 「うたう」／竖琴を奏で、歌うことにより敵に様々な効果を与える。
- 「かくれる」／自分の身を隠し、敵の攻撃を受けなくなる。
- 「くすり」／ポーションを味方全員に使う。



Tella テラ **—賢者—**

魔道士の中でも名だたる賢者。かつては強大な魔力をほしいままにしていたが、老いた今では思うように魔法が使えなくなってしまっている。

●特殊コマンド

- 「しろまほう」／白魔法を唱えることができる。
- 「くろまほう」／黒魔法を唱えることができる。
- 「おもいだす」／うまいければ、忘れていた強力な魔法を思い出し、唱えることができる。



Edge エッジ **—忍者—**

代々、忍者としての秘伝を継承しているエブラーナ王国の王子。
忍者としての技量は高く、かなりの自信家。

●特殊コマンド

- 「なげる」／「しゅりけん」などの武器を100%命中させる。
- 「ぬすむ」／うまくいけば、敵のお宝を盗むことができる。
- 「にんじゅつ」／忍術を使うことができる。

Palom&Porom

パロム **—黒魔道士—** ポロム **—白魔道士—**
魔道士の国シティアに住む、双子の魔道士見習い。
パロムは黒魔道士、ポロムは白魔道士として修行中。

●パロム特殊コマンド

- 「くろまほう」／黒魔法を唱えることができる。
- 「ふたりがけ」／ポロムと一緒に強力な魔法を唱える。
- 「つよがる」／一時的に知性を上げる。

●ポロム特殊コマンド

- 「しろまほう」／白魔法を唱えることができる。
- 「ふたりがけ」／パロムと一緒に強力な魔法を唱える。
- 「うそなき」／敵を驚かせ、逃げやすくする。



ゲームの始め方とセーブ

ゲームの始め方

ワンダースワンカラー本体に「FINAL FANTASY IV」のカートリッジを正しくセットし電源をオンにします。デモ画面のあと、またはデモ画面でいずれかのボタンを押すと、タイトル画面が表示されます。タイトル画面でいずれかのボタンを押すと、スタートメニューが表示されます。

※初めてのプレイ時には、初めからゲームがスタートします。

初めからゲームをする場合

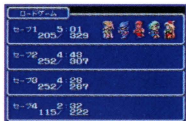
初めからプレイするには、「ニューゲーム」を選び決定します。

セーブデータがある場合

スタートメニューで「ロードゲーム」を選ぶとファイル画面になります。続きを始めたいファイルにカーソルを合わせて決定します。

さいかい

「ちゅうだん」したゲームデータでプレイを再開することができます。
「ちゅうだん」したゲームデータは「さいかい」した時点で失われます。



名前の変更

キャラクターの名前を自分の好きな名前に変更できます。各街や村にいる「ネミングウェイ」に話しかければ、何度でも変更が可能です。変更するキャラクターを選び、続いてXボタンで文字を選択、Aボタンで決定します。



▲ネミングウェイ



セーブのしかた

セーブ

フィールド上(城内、街、ダンジョン以外)なら、どこでもメニュー画面「セーブ」でおこなうことができます。









ちゅうだん

メニュー画面「ちゅうだん」で、いつでも一時的なセーブがおこなえます。「ちゅうだん」したデータはスタートメニューの「さいかい」でプレイできます。



メニュー画面の見方

バトルやイベント中以外の時にSTARTボタンを押すと次のようなメニュー画面が表示されます。

 セシル Lv 13	HP 813 / 882 MP 52 / 58	パラディン くろまどうし	 アイテム まほう きょうぐ
 パロム Lv 23	HP 457 / 461 MP 163 / 163	くろまどうし モンクきょう	ステータス ならびかえ たいりょく
 ヤン Lv 23	HP 1130 / 1133 MP 0 / 0	モンクきょう しろまどうし	コンフィグ ちゅうたん ロープ
 ポロム Lv 23	HP 394 / 395 MP 159 / 159	しろまどうし	TIME 10:32
 テラ Lv 24	HP 404 / 442 MP 74 / 90		26832 ギル

1

2

3

4

① パーティキャラクター

キャラクターの情報が確認できます。
グラフィックの位置によって、隊形がわかります。

- ④ 隊形/左に寄っていると前衛、右に寄っていると後衛
- ⑤ 名前
- ⑥ ジョブの名称
- ⑦ キャラクターのレベル
- ⑧ 現在のHP/HPの最大値
- ⑨ 現在のMP/MPの最大値
- ⑩ ステータス異常/ステータス異常の時はその状態が表示されます。

前衛	A	セシル	HP 602 / 905
	B	MP 1 / 70	
	D	レベル 16	
後衛		バロム	HP 493 / 494
		MP 98 / 171	
		レベル 24	
		ヤン	HP 913 / 1213
		MP 0 / 0	
		レベル 24	
		ポロム	HP 281 / 427
		MP 6 / 168	
		レベル 24	

—メニューコマンド—

② メニューコマンド

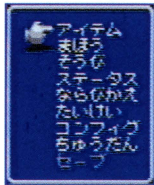
メニュー画面で使用できる各種コマンドが表示されています。

③ プレイ総時間

現在までのプレイ時間が表示されています。

④ ギル

現在の所持金(ギル)が表示されています。



メニューコマンド

メニュー画面では次のコマンドが使えます。コマンドを実行すると、それぞれのメニュー画面に切り替わります。

アイテム

現在持っているアイテムを使うコマンドです。現在使えるアイテムは白く表示されます。

① アイテムのリスト

② アイテムの説明 カーソルで指したアイテムの説明が表示されます。

アイテム	2	らやあを	かひふくします	
1	ツス	2	あぐすり	2
	ドット	2	きんのほり	4
	くものふく	2	おとめのかみ	1
	あふく	1	あふく	1
	おとめのふく	1	おとめのキッス	3
	おとめのふく	1	セント	1
	おとめのふく	1	おとめのふく	2

つかう

使うアイテムを選択しAボタンを2回押してください。アイテムによっては次に、誰に使うかを選びAボタンを押します。

◆ 並び替え

1つ目のアイテムを選択しAボタンを押し、続けて別のアイテムを選択してAボタンを押すと2つのアイテムが入れ替わります。

名前	HP	MP	名前	HP	MP	名前	HP	MP
バニラ	329	0	あんなこくめし	329	0	おとめのふく	2	
リディア	186	84	レイラ	186	84	きんのほり	4	
ローザ	95	137	ラファ	95	137	おとめのかみ	1	
ギンバート	127	0	クラウド	127	0	あふく	1	
バグ	300	0	バグ	300	0	おとめのキッス	3	
						セント	1	
						おとめのふく	2	

せいとん

同じアイテムがいくつも表示されているものを、1つにまとめることができます。

すてる

捨てるアイテムを選択しAボタンを押し、次に「ごみばこ」にカーソルを、合わせてもう一度Aボタンを押します。

まほう

「まほう」コマンドを実行し、キャラクターを選択すると「まほう」画面が表示されます。

- ① 覚えている魔法の種類
- ② MP表示の下に、カーソルで指した魔法の消費MPが表示されます。
- ③ 種類ごとに覚えている魔法
現在使える魔法は白く表示されます。

つかう

魔法の種類、使う魔法を選択、次に使いたいキャラクターを選択します。

全員に使う

魔法によっては全員にかけることもできます。かける相手を選ぶ時に、X2、X4ボタンのどちらかを押すと、カーソルが全員に点滅し、Aボタンで全員にかけることができます。

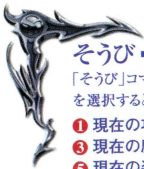
◆並び替え

アイテムの並び替え同様魔法も並び替えが可能です。使用頻度の高い魔法を変更しておくと便利でしょう。

◆魔法の覚え方

主に自身のレベルを上げることによって、新しい魔法を修得することができます。

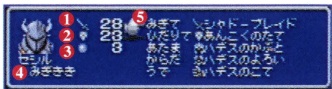




そうび

「そうび」コマンドを実行し、装備するキャラクターを選択すると、「そうび」画面が表示されます。

- ① 現在の攻撃力
- ② 現在の防御力
- ③ 現在の魔法防御力
- ④ 利き腕
- ⑤ 現在の装備状況

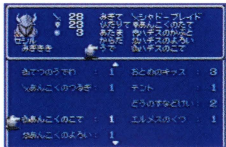


装備する

装備したい箇所にカーソルを合わせAボタンを押すと、下にアイテム欄が表示されます。カーソルで装備させるものを選択し(装備できるアイテムは白く表示されます)Aボタンを押します。

装備を外す

装備を外したい箇所にカーソルを合わせAボタンを押し、アイテム欄の何もない場所を選択しAボタンを押せば装備を外すことができます。



◆装備についての注意点

利き腕はもう一方の腕より強力なので、武器は利き腕に装備させると攻撃力が上がります。ただし、弓の場合は利き腕に矢を持つ方が攻撃力が高いので、弓はもう一方の腕に装備する方がいいでしょう。



ステータス

選択したキャラクターの強さや状態、レベル、経験値などが一目で分かるステータス画面が表示されます。X1、X3ボタンでキャラクターを切り替えることができます。

- 1 名前
 - 2 ジョブと現在のレベル
 - 3 利き腕
 - 4 現在のHP/HPの最大値
 - 5 現在のMP/MPの最大値
 - 6 経験値
 - 7 次にレベルアップするまでに必要な経験値
 - 8 現在のさまざまなアビリティ(能力値)※
- ※ 装備品の持つ能力も含んでいます。
- 9 装備ウィンドウ Aボタンを押すと現在の装備を表示します。

1 ローザ
2 しろまどうし レベル 17
3 みぎきき
4 HP 358 / 358
5 MP 137 / 137
6 14805
7 2388
8 アビリティー
ちから ..14
すばやさ ..11
たいりょく ..11
ちせい ..11
せいしん ..24
こうげき 2かい... 6
めいちゅうりつ ..34%
ぼうぎょ 1かい... 10
かいひりつ ..25%
まほうぼうぎょ 1かい... 4
まほうかいひりつ ..7%
9 A: そうげウィンドウ

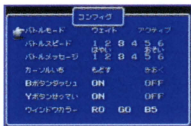
◆アビリティーとその影響

ちから	物理攻撃の効果
すばやさ	攻撃をしかける素早さ
たいりょく	HPの上がり方
ちせい	黒魔法の効果
せいしん	白魔法の効果
こうげき	与えるダメージ

めいちゅうりつ	攻撃の命中率
ぼうぎょ	受けるダメージ
かいひりつ	攻撃をよける確率
まほうぼうぎょ	魔法により受けるダメージ
まほうかいひりつ	魔法攻撃をよける確率

コンフィグ

ゲームのシステムを自分の好みに応じて変更できるコマンドです。X1、X3ボタンで項目を選び、X2、X4ボタンで設定を変更します。



バトルモード	ウエイト	アタッチ
バトルモード	1 2 3 4 5 6	
バトルメッセージ	1 2 3 4 5 6	
カーソルいち	もどす	きおく
Bボタンタッチ	ON	OFF
Yボタンセット	ON	OFF
ウィンドウカラー	RO	GO BS

バトルモード

バトル中の時間の流れを設定します。

ウエイト

戦闘中、コマンド選択ウィンドウが開いている間は時間の流れが止まります。

アクティブ

ウィンドウが開いても、時間の流れは止まりません。

バトルスピード

戦闘スピードを6段階で設定できます。

メッセージスピード

メッセージスピードを6段階で設定できます。

カーソルいち

メニューウィンドウや、アイテム・魔法欄を開いた時にカーソルが指す位置を記憶させるかどうかを設定します。

もどす

一度別画面に進むと、カーソル位置が初期の位置に戻ります。

きおく

一度別画面に進んでも、直前のカーソル位置を記憶しています。



Bボタンダッシュ

街やダンジョンなどで、Bボタンを押しながらダッシュ移動できるかどうかのON/OFFを選択できます。

Yボタンせってい

Yボタンにメニュー画面のコマンドを設定させることができます。ONを選びAボタンを押すと、設定変更画面があらわれます。X2、X4ボタンで設定するYボタンを選び、X1、X3ボタンでコマンドを変更します。



ウィンドウカラー

ウィンドウの色調をR=赤、G=緑、B=青の強弱の組み合わせで調整できます。



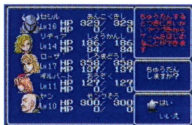
ちゅうだん

いつでも一時的なセーブがおこなえます。

「ちゅうだん」したデータはスタートメニューの「さいかい」でプレイできます。

「ちゅうだん」したゲームデータは「さいかい」した時点で失われます。

※ 「ニューゲーム」「ロードゲーム」でプレイを始めた場合も、「ちゅうだん」したゲームデータは失われてしまいますので、大切なゲームデータは必ずセーブして下さい。



セーブ

フィールド上(城内、街、ダンジョン以外)なら、どこでもメニュー画面「セーブ」でおこなうことができます。セーブデータは4つまで保存することができます。上書きすると前のデータは失われます。スタートメニューの「ロードゲーム」でファイルを選んでプレイすることができます。(P12参照)



バトル画面の見方

フィールドやダンジョンなどで敵に遭遇すると次のようなバトル画面に切り替わります。



- 1 ウィンドウが開き、バトル中のメッセージや魔法、アイテムの名前が表示されます。
- 2 パーティキャラクターのグラフィック
- 3 敵のグラフィック
- 4 敵の名前
- 5 バトルコマンド
- 6 キャラクターの現在のHP/HPの最大値

バトルコマンド

バトル時のコマンドには、キャラクターごとに多くの種類があります。ここでは、基本的なコマンドの説明をしています。

たたかう

装備している武器で敵を攻撃します。装備していない場合は素手で戦います。どの敵を攻撃するかを選択してから攻撃します。選択した相手が、攻撃する以前に倒された場合、自動的に他の敵に対して攻撃を実行します。



◆前衛と後衛について

直接攻撃時、前衛は攻撃・命中が高いが、敵からの攻撃も受けやすく、防御には不向き。後衛は攻撃・命中が低いが、敵からの攻撃をかわしやすく、受けるダメージも前衛より低い。もちろん、敵にも隊形がある為、条件は同じです。ただし魔法や弓矢等で攻撃する場合はどちらからでも攻撃・命中の威力は同じとなります。

まほう

使う魔法の種類・魔法(使用可能が白く表示)・かける相手※を選んで決定します。実行すると、魔法を唱え始め、唱え終われば魔法を実行します。唱える時間は、魔法によって異なります。その間もATBで戦闘時間は流れ続けます。唱えている間に目標の相手が倒された場合は、自動的に他の敵に魔法を唱えます。



※全体にかかるものは自動的に全体のカーソルが点滅。1人、全体が選べるものは、X4ボタン押し続けて敵全体、X2ボタン押し続けて味方全体が選べます。バックアタックの場合は逆になります。

アイテム

アイテムの使用および、装備の変更ができます。使うアイテム(武器)・使う相手を選んで決定します。

※全体に使用するアイテムは自動的にカーソルが全体に点滅します。攻撃アイテムは、敵にしか使用できません。武器によってはアイテムとして使用することができるものもあります。

◆装備の変更

アイテム欄から装備したい武器を選びAボタンを押します。次にX1ボタンを押し続け装備欄を出し、持ち替える武器にカーソルを合わせAボタンで決定します。

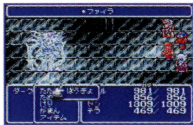
チェンジ

戦闘コマンドのウインドウが表示されている状態でX4ボタンを押すと、「チェンジ」コマンドが表示されます。ここでAボタンを押すと全体の前衛と後衛が入れ替わります。



ぼうぎょ

戦闘コマンドのウィンドウが表示されている状態でX2ボタンを押すと、「ぼうぎょ」コマンドが表示されます。ここでAボタンを押すと、次の順番まで防御をおこないます。



にげる

Y1+Y4ボタンを押し続けると、逃げるすることができます。パーティーメンバーの誰か1人が成功すれば全員逃げられます。素早い敵からは長く押し続けないとなかなか逃げられません。また、逃げられない敵もいます。















バトルの終了とゲームオーバー

バトルは敵を全滅させるか、敵・味方いずれかが逃げ出すまで続けられます。全員が戦闘不能、石化になった場合、ゲームオーバーとなります。ゲームオーバーになると、セーブをしたところからやり直しになってしまいます。



ステータス異常

	状態	名前	効果	主な解除方法
バトル後に解除		ねむり	眠ってしまい、操作不能になる。	エスナ めざましどけい
		まひ	体が動かなくなり、操作不能になる。	エスナ ユニコーンのつの
		こんらん	コマンド入力不可、 味方にも物理攻撃をしてしまう。	エスナ 攻撃を受ける
		のろい	攻撃力・防御力が半減する。	エスナ じゅうじか
バトル後も継続		どく	毒によってHPが徐々に減少する。	エスナ どくけし
		くらやみ	視界が悪くなり、 物理攻撃が当たりにくくなる。	エスナ めぐすり

	状態	名前	効果	主な解除方法
バトル後も継続		ちんもく	魔法が使えなくなる。	エスナ やまびこそう
		ぶた	魔法が使えなくなる。	ポーキー ダイエットフード
		かえる	魔法が使えなくなる、 攻撃力・防御力が下がる。	トード おとめのキッス
		こびと	攻撃力・防御力が下がる。	ミニマム うちでのこづち
		せきか	石になって操作不能になる。	エスナ きんのはり
		戦闘不能	回復するまで操作不能になる。	レイズ フェニックスのお



ATBシステム

戦闘に時間の流れを取り入れた、緊迫感のあるバトル、それがATBシステムです。

ATB(Active Time Battle)システムについて

ATBは、敵味方に関係なく「素早さ」の能力値が高い順に行動できるシステムです。ターン制のバトルとは異なり、行動した結果が即座に反映されていきます。



行動後、再行動可能になるまでの時間も、キャラクターの能力値によって異なり(行動可能になったキャラクターは、名前が黄色く光りキャラクターも点滅します)ます。

味方が戦闘コマンドを選択している間も時間は流れており、敵の行動も次々に起きるので注意が必要です。コンフィグでバトルを「アクティブ」にしていると、ウインドウを開いている時でも、時間は流れていきます。

◆魔法にも時間の概念を導入

ATBでは、魔法のコマンドを入力しても、すぐには実行しません。その魔法を唱える時間が必要になります。時間は魔法の種類によって変わります。

◆ATBを使いこなそう

時間の流れによって形態を変化させるモンスターには、ATBをうまく利用して攻撃を仕掛けよう。霧に姿を変えている時には攻撃をおこなわず、実体を現すまで待って、攻撃するといいでしょう。



▲攻撃可能になっても待って…



▲姿を現したら、攻撃だ!



お店ガイド

街の中には、さまざまなお店があります。目的に応じて利用してください。カウンター越しに話しかけると、アイテムの売り、買いができます。

商品の売買

カウンター越しに店の人に話しかけると、物を売買できます。



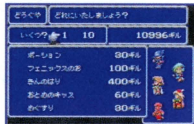
買う

買う数を決めて、買う物を選びます。武器・防具の場合は、右側の各キャラクターが装備できるものにカーソルが合うと手を上げます。



売る

売る数を決め、売るアイテムを選択すると売値が出るので、良ければAボタンで決定します。



※売買する数が10個以上の場合はX1、X3ボタンで変更します。



宿屋

消費したHP、MPを最大値まで回復。ステータス異常もすべて回復します。



武器屋

武器を買うことができます。手持ちの武器・防具・アイテムを売ることができます。



道具屋

さまざまなアイテムを売っています。手持ちの武器・防具・アイテムを売ることができます。



防具屋

防具を買うことができます。手持ちの武器・防具・アイテムを売ることができます。



乗り物ガイド

フィールドを自在に移動することができる乗り物。ここではそれらの代表的なものを紹介します。

飛空艇



シドの飛空艇を軍用に改造した「赤い翼」。その新型強力版が「エンタープライズ」です。さらに強力な飛空艇も登場します。離着陸はAボタンでおこないます。

離着陸が可能な場所／草原(黄緑)・(緑)



ホバー船



砂漠の国ダムシアンンの王族用リムジン。プロペラ付きの高速艇で6人乗りです。陸地だけでなく、海の浅瀬も移動することができます。離着陸はAボタンでおこないます。

離着陸が可能な場所／砂漠や草原



移動可能な場所／浅瀬や池





チョコボ



チョコボ

パーティを乗せて、徒歩の2倍の速さで陸や川を移動できます。



黒チョコボ

パーティを乗せて空を飛べます。高度が低いので山は越えられず、着地も森にしかできません。一度降りてもその場で待っていますが、再度乗ると、元の森へ帰ってしまいます。



白チョコボ

チョコボの森に住んでいる真っ白なチョコボ。このチョコボに話しかけるとMPを最大まで回復してくれます。



でぶチョコボ

さまざまなアイテムを保管してくれるチョコボの親分。チョコボの森のチョコボくさいところで「ギサールのやさい」を使うと登場します。



魔法リスト

白魔法

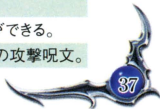
名称	効果
ケアル	HPを少しだけ回復する。また、アンデッドモンスターにダメージを与える。
ケアルラ	HPを中程度回復する。また、アンデッドモンスターにダメージを与える。
ケアルダ	HPをかなり回復する。また、アンデッドモンスターにダメージを与える。
ケアルガ	HPを完全に回復する。また、アンデッドモンスターにダメージを与える。
エスナ	石化や毒、混乱など戦闘不能以外の体の異常を全て元の状態に回復する。
レイズ	戦闘不能状態から復活させる。また、アンデッドモンスターを一撃で倒す。
アレイズ	戦闘不能状態からHP最大値で復活。また、アンデッドモンスターを一撃で倒す。
ブリンク	自分の分身を作り出し、敵の直接攻撃の命中率を低くする。
プロテス	薄い光のオーラを体の周りに張りめぐらせ、直接攻撃に対する防御力を高める。
シェル	薄い光のオーラを体の周りに張りめぐらせ、魔法攻撃に対する防御力を高める。
リフレク	光のバリアを体の周りに張りめぐらせ、敵の魔法を一定時間だけ反射する。
レビテ	パーティの体を浮き上がらせ、大地から受けるダメージを回避する。



名称

効果

- | | |
|-------|--------------------------------------|
| ホールド | 敵の運動神経に衝撃波を与え、体を麻痺させて一定時間動きを封じ込める。 |
| サイレス | 敵を沈黙させることによって魔法を封じ込め、一定時間魔法を使用不能にする。 |
| コンフュ | 敵の脳に強力な精神波を送り込み、相手を混乱させて同士討ちを引き起こす。 |
| スロウ | 敵の運動神経に精神力を集中し、神経を鈍らせて体の動きを遅くする。 |
| ディスペル | 敵にかかっている防御の魔法の効力を全て消去して無効にする。 |
| ライブラ | 精神を敵一体に集中し、その敵の最大HPと、現在のHP、弱点を見破る。 |
| ヘイスト | 味方の運動神経に作用し、能力を十分に引き出して動きを機敏にする。 |
| バーサク | 味方を狂暴化させ攻撃力を上げる。戦闘終了まで自動的に攻撃を続ける。 |
| テレポ | 戦闘から抜け出したり、ダンジョンや塔などの建物から地上へ戻ったりする。 |
| ミニマム | 敵・味方に関係なく、相手を小さくしたり元の状態に戻したりする。 |
| サイトロ | 移動時に使用すると、自分を中心とした周辺の縮小図を見ることができる。 |
| ホーリー | 精神力を聖なる力に転換し、敵に大ダメージを与える白魔法唯一の攻撃呪文。 |





黒魔法

名称

効果

- | | |
|------|---------------------------------------|
| ファイア | 火の玉を発生させ、炎でダメージを与える。火に弱いモンスターに効果大。 |
| ファイラ | ファイアの強力版。敵の周囲に炎の渦を発生させ、その中で焼きつくす。 |
| ファイガ | 炎系最高の魔法。敵の周囲に巨大な炎を発生させ、灰になるまで焼きつくす。 |
| ブリザド | 大気を急冷して氷の塊を発生させ、敵にダメージを与える。爬虫類に効果大。 |
| ブリザラ | ブリザドの強力版。大気中の水分を氷の結晶として、敵を氷づけにする。 |
| ブリザガ | 冷気系最高の魔法。周囲の大気に巨大なつららを発生させ敵を貫く。 |
| サンダー | 稲妻を敵の頭上に叩き落としてダメージを与える。水棲モンスターに効果大。 |
| サンダラ | サンダーの強力版。エネルギーを電撃に転換、稲妻を発生させ敵の頭上に落とす。 |
| サンダガ | 電撃系最高の魔法。強力な電撃の柱を発生させ、敵を黒焦げにする。 |
| トルネド | 強力なエネルギーを持つ竜巻を引き起こし、敵を瀕死の状態に追い込む。 |
| クエイク | 地面にエネルギー波を伝え、敵陣に大地震を引き起こし大ダメージを与える。 |
| メテオ | 宇宙の引力に働きかけ、敵陣に小隕石を降らせ大ダメージを与える。 |
| ポイズン | 地中や大気中の毒素を抽出し、敵の体内に送り込み、ダメージを与える。 |
| バイオ | 敵の体に付着している細菌を、活性・巨大化させてHPを次第に減少させる。 |
| ブレイク | HPの高低に関係なく敵を一瞬の内に石化し、粉々に破壊する。 |
| デス | 悪魔を敵の頭上に呼び寄せ、一瞬のうちに魂を抜き取り、死に至らしめる。 |





名称

効果

デジョン	ダンジョンでひとつ前の階に戻る。戦闘中は使用できない。
トード	敵・味方に関係なく、相手をカエルにしたり元の姿に戻したりする。
ポーキー	敵・味方に関係なく、相手をブタにしたり元の姿に戻したりする。
フレア	異次元から反物質の原子核を取り出し大爆発させ、光と熱で敵を跡形もなく葬る。
スリプル	敵の脳細胞に直接働きかけ、抵抗しがたいほどの眠気に引きずり込む。
ストップ	敵の周囲の時間の流れに強制的に干渉し一定の間だけ時間を止める。
ドレイン	敵のHPをエネルギー波に変えて吸収し自分に還元、HPを回復する。
アスピル	敵のMPをエネルギー波に変えて吸収し自分に還元、MPを回復する。

忍術







名称

効果






ぶんしん	自分の分身を作り、敵の直接攻撃の命中率を低くする。
らいじん	稲妻を呼び寄せ、敵全体に大ダメージを与える。
かとん	敵の周囲に炎を燃え上がらせ、敵全体に大ダメージを与える。
すいとん	津波を呼び寄せ、敵全体に大ダメージを与える。
かげしばり	敵の影に手裏剣を打ち込み動きを一時的に止める。
けむりだま	煙玉を投げて煙幕を張り、そのスキに脱出する。



召喚魔法

	名称	効果
	チョコボ	チョコボの幻獣を召喚。 チョコボキックで敵一匹にダメージを与える。
	ドラゴン	ミストドラゴンを召喚。 霧のプレスで敵全体を攻撃する。
	タイタン	伝説の巨人族タイタンを召喚。 地震を引き起こして敵全体にダメージ。
	シヴァ	氷の幻獣シヴァを召喚。 ダイヤモンドダストを降らせて敵全体にダメージ。
	ラムウ	裁きと雷の幻獣ラムウを召喚。 裁きの雷で敵全体にダメージ。
	イフリート	炎の幻獣イフリートを召喚。 地獄の火炎で敵全体を焼きつくす。



名称	効果
	<p>アスラ</p> <p>幻界の女王アスラを召喚。 プロテス、ケアルダ、レイズのうちいずれか1つがランダムに味方全員にかかる。</p>
	<p>リヴァイア</p> <p>幻獣王、大海原の幻獣リヴァイアサンを召喚。 大津波を起こして敵全体にダメージ。</p>
	<p>バハムート</p> <p>幻獣バハムートを召喚。 メガフレアで敵全体に強烈なダメージ。</p>
	<p>シルフ</p> <p>風の幻獣シルフを召喚。 風のささやきで敵一匹のHPを吸収して味方全員に分配する。</p>
	<p>オーディン</p> <p>一撃必殺の幻獣オーディンを召喚。 斬鉄剣で敵全体に死を与える。</p>





名作、復活!

Romancing Sa·ga

ロマンシング サ・ガ

FRONT MISSION

フロントミッション

TM

COMING SOON!

NOW ON SALE!



SAGA

魔界塔士サ・ガ



...and more title.

SQUARE MASTERPIECES

使用上の注意

- 本製品は、精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また高温・低温になる所（特に夏の車の中など）での使用、保管はさけてください。
- 故障の原因となりますので、カートリッジの端子部には、絶対に触らないでください。
- 電源スイッチをONにしたまま、カートリッジの抜き差しはしないでください。本体およびカートリッジのゲーム内容を破損する恐れがあります。
- カートリッジは、正しくセットしてください。カートリッジをセットするときは、まっすぐ奥まで差し込んでください。

バックアップのご注意

- このカートリッジ内部には、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバッテリーバックアップ機能がついています。むやみに電源スイッチをON/OFFしたり、本体の電源を入れたままでカートリッジの抜き差しをすると、セーブされていた内容が消えてしまうことがありますので、ご注意ください。
- 万が一セーブされた内容が消えてしまった場合、復元することは出来ません。弊社は責任を負いかねますのでご了承ください。



SQUARESOFT®

株式会社スクウェア スクウェア・ユーザーサポート

〒141-0021 東京都品川区上大崎2-27-1 サンフェリスタ目黒6F

PHONE:03-5496-7117(月～金 11:00～19:00 祝祭日は除く)

ホームページ <http://www.playonline.com/>

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND
COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、
また商業目的の賃貸は禁止されています。

“” 及び *WonderSwan*、*ワンダースワン* は株式会社バンダイの登録商標です。

MADE IN JAPAN