

## <u>全</u>

### 必ずお読みください

- ●取扱説明書を必ずお読みください。
- ●強い光の刺激などにより、一時的な筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こした場合やゲーム中にめまい・吐き気・疲労酸などを酸した場合は、ゲームをすぐに中止し、医師の診断を受けてください。
- ●題わぬ事故の原因となりますので、運転中、歩行時などの使用および航空機の中など、使用 が軽けおよび制限されている場所では使用しないでください。
- ●思わぬ事故の原因となりますので、疲れた状態(手や腕の疲労、首の乾燥など)や長時間連続の使用はしないでください。ゲームをするときは、1時間でとに10~15分程度、休憩していただくようお願いいたします。

#### を あつか じょう ちゅうい 取り扱い上ので注意

- ●端子部に手で触れたり、∛にぬらしたりして、汚さないようにして ください。 敬障の顔筃になります。
- ●精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強い ショックをさけてください。また、絶対に分解しないでください。

## CONTENTS

・・・・・ごあいさつ・・・・・・・ このたびは株式会社バンダイ のワンダースワン及びワンダ ースワンカラー両対応カート リッジ「デジモンテイマーズ デジモンメドレー」をお買い 上げいただき、誠にありがと うございます。ご使用前に取 り扱い方、使用上の注意等、 この「取扱説明書」をよくお 読みいただき、正しい使用方 法でご愛用ください。なお、 この「取扱説明書」は大切に 保管してください。

ストーリーを読もう! ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	4
キャラクターの紹介を読もう!	6
佐び芳を読もう! ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	8
デームを始めよう!~はじめから・・・・・・・・	10
ゲームを始めよう~つづきから、スペシャルメニュ	-11
デームを始めよう~D-LINK · · · · · · · ·	12
<b>覚険の開始! ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・</b>	14
ベトルスタート!・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	15
なくなったらアイテムを使おう!	18
Cネルギーポイントをためて進化だ! ·····	19
デーム中の資利な機能!・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	20
デーム中の使利な機能~じょうたい・・・・・・・	21
デーム中の使利な機能~アイテム・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	22
デーム中の使利な機能~セーブ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	24
ドスデジモンとの戦い~アニメダ鑑GET!	25
そして戦いは続く・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	
オカトのデジモンヒント!	27

### ストーリーを読もう!

誰もがインターネットやメールを使うのが当たり前になった時代・松田客人(タカト)はデジモンカードで遊んだり、自分で考えたデジモンをノートに落書きしているデジモンか大好きな普通の小学5年生。しかし、タカトの考えたデジモン「ギルモン」が本当に自分の前に現れてから、タカトのデジモンテイマーをめざす冒険が始まったのだった・・・そしてタカトは同じデジモンテイマーの「リー」や「ルキ」と出会い、デジモンが起こすさまざまな事件を解決し、デジモンティマーとして成長していく・・・







そんなある 自、楽しいことが大好きなデジモン「クルモン」が、イジワルなデジモン「インプモン」にさらわれた!「ヘヘ・・・クルモンのヒミツがわかったぜ!クルモンを使ってオレは・・・!」インプモンを追いかけるタカト・リー・ルキ!はたして3人はクルモンを助けることができるのだろうか?そしてクルモンのヒミツとは・・・?







## キャラクターの紹介を読もう!

#### ルキ

#### (本名:牧野 留姫) 10歳

デジモンカード大会で準値勝した笑字少女。クールな性格であまり他人とかかわろうとせずバートナーのレナモンと共に孤独な厳いを続けていた。



#### タカト

#### (本名:松田 啓人) 10点

デジモンが大好きな提稿が学校5年生。首分の考えたデジモン「ギルモン」と出会い、デジモンテイマー首指すことになった。



#### 11-

#### (本名:リー・ジェンリャ) 10歳

中国人の交と日本人の母を持つハーフの少年。非常に落ち着いており、バソコンにも詳しく、タカトにテイマーとして色々なことを教える。



#### レナモン

ルキのバートナーデジモン。 首 労の感情を外に出すことなくル キの命令に従い、最強のデジモ ンを自指して戦い続けている。



#### ギルモン

タカトの落着きから生まれたデジモン。無邪気で、いつも遊びまわっているが、実は非常に高い戦闘能力を秘めている。



#### テリアモン

大きな茸が特徴の、リーのバートナーデジモン。マイベースで気楽な性格。口ぐせは「モーマンタイ」(広東語で「気にするな・気楽にいこう」)



#### インプモン

イタズラが大好きなデジモンで、人々やデジモンをお どろかせるトラブルメーカ ー。タカトたちをいつも困 らせている。



#### クルモン

楽しいことが大好きなデジ モン。 遊び相手を探してど こからともなく現れる。 人 なつっこいが気まぐれで、 すぐにいなくなってしまう。



## 遊び方を読もう!

※このゲームはワンダースワンを構に持ってプレイするゲームです。 ※このゲームはワンダースワンカラー、ワンダースワン両対応ソフトです。 ※Yボタンは使用しません。

## フィールドシーンでのボタンの健い芳!

遊ぶ場合は、こ イッチで電源の ON/OFF を切り 替えてください。





Xボタン1、2、3、4:

項目の選択・カーソル

X1: Ê X2:着

X3:下 X4:左



POWERボタン: 電源のON/OFF STARTボタン

サブウインド義宗 SOUNDボタン:

音量の調節





## ゲームを始めよう!



タイトル画面でAボタンを押すと、モード選択画面になります。モード選択画面でAボタンを押すと、モード選択画面では、Xボタンの1、3で遊びたい頃首を選び、Aボタンで決定してください。



## ゲームを始めよう~『はじめから』





タカトたちデジモンテイマー3人は、インプモンにさらわれたクルモンを助けるために、デジタルワールドに入っていった…そして、タカトたちは無事クルモンを見つけることができた…だがしかし、そこにはインブモンのワナが!!



#### ゲームを始めよう~『つづきから』



#### つづきから遊ぶ!

モード選択で〈つづきから〉を選ぶと、セーブしたところからゲームを始め ることができます。セーブについては24ページを覚てください。



#### ゲームを始めよう~『スペシャルメニュー』



#### デジモンシアターを見よう!

デジモンシアターは「デジモンアドベンチャー|「デジモン アドベンチャー021のあらすじと絵を見ることができます。





※デジモンシアターは、はじめから全てを見ることはできま せん。ゲームが進むと、見られる場所が増えていきます。 ※一度聞いたシアターの記録は、モード選択で〈はじめから〉 を遊んでも、消えることはありません。



## ゲームを始めよう~『D-LINK』

ワンダースワン等用通信ケーブル (別売り) を使ってディーアーク (別売り) との通信を楽しむことができます。

※詳しくはディーアークの取扱説明書を参照してください。



接続に成功するとバトルが始まります。どちらかのHPがOになるまでバトルを行い、HPの残っていた方が欝 利になります。

\*\*ワンダースワン専用通信ケーブル(別売り)を接続する際は、必ず本体の電源をオフにしてください。 \*\*ディーアーク側で「OK」の表示がされる前にワンダースワン専用通信ケーブル(別売り)を抜くと、正常に バトルができない場合があります。

※ディーアーク側で「OK」の表示がされない場合は、再度Aボタンを押してください。

※うまく通信ができない場合は、ワンダースワン専用通信ケーブル(別売り)の接続を確認して、 直してください。

電池が少なくなってくるとうまく通信ができない場合があります。

※この「デジモンテイマーズ デジモンメドレー」では、ディーアークと「トレード」を行うことはできません。

#### ーアークとの接続



ワンダースワンとディーアーク(別売り) の通信には、ワンダースワン専用通信ケー ブル(別売り)を使用します。ワンダース ワン側は通信を行うための外部拡張コネク タにケーブルを接続します。ディーアーク 側も同様に、外部拡張コネクタにケーブル を接続します。正しく接続されていない場 合、通信エラーやデータが破損する恐れが ありますので、ご注意ください。

## 冒険の開始!

#### いよいよ曹険が始まるぞ!!



#### イベントシーン

最初に、キャラクターたちの会話シーンがあります。会話をよく 読み、これからの冒険にそなえましょう。



## キャラクターの選択

**冒険をするプレイヤーキャラ、パートナーデジモンを選びます。** 



## 酸との遭遇

マップを歩いていると、酸デジモンと遭遇することがあります。 そんなときは、バートナーデジモンと労を合わせ、戦いましょう。

## バトルスタート!

## 遊打でバトル!! タイミングでバトル!!





Aボタンを運打 することで、ゲ ージがたまりま す。ゲージがた まると、攻撃力 がアップします。

#### コマンドの説明

〈こうげき〉

デジモンの必殺技を使って、攻撃します。

〈しんか〉

たまったEP(エネルギーポイント)を使って、デジモンを進化させます。

#### 〈アイテム〉

手に入れたアイテムを使うことができます。

〈にげる〉 戦闘から逃げることができます。いつも成功するとはかぎりません。



Aボタンをメーターのタイミン。 グに合うではない すと、攻撃力が アップします。

## 運打でバトル!!



Aボタンを運打すると、攻撃がかアップします。 ただし、運打がゲージの下のメーターより違いと、歩ししかアップしません。



ゲージの下のメーターより草へ連打すると、攻撃力もグンとアップします。

#### タイミングでバトル!!



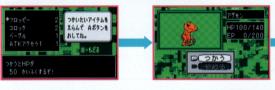
メーターと問じタイミングでAボタンを押すと、攻撃力がアップします。 ただし、タイミングがすれると、歩ししかアップしません。



メーターと全て同じタイミングになると、攻撃力もグンとアップします。

## だなくなったらアイテムを使おう!

#### アイテムを使ってバトルを背利に進めよう!



#### アイテムを使って、デジモンたちを助 けるんだ!

デジモンのHP(ヒットボイント)が少なくなった ときは、〈フロッピー〉を使ってHPを回復しよう。 また、食べ物でEP(エネルギーボイント)を増や すことができます。



## エネルギーポイントをためて進化だ!

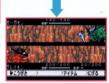
#### 遊化で、耐デジモンを けちらすんだ!





デジモンは、EP (エネルギーポイント) が満タンになると選化することができます。選化したデジモンはHP (ヒットポイント) や攻撃力が、格段にアップします!

EPは、敵を倒したり、食べ物アイテムを食べると増えていきます。 進化するためにも、バトルをくり返し、敵デジモンを倒しましょう。



#### 攻略メモ

進化するタイミングは重要だよ! 豑いデジモンと戦うときに進化しちゃうと、イザというときにEPがたりなくて、進化できなくなっちゃうんだ!…EPは進化のみなもと! 強いボスデジモンと戦うまで、EPは光切にとっておこうね。



# ゲーム中の使利な機能 パートナーデジモンの機能を チェックしよう!!



マップで〈STARTボタン〉を押すと、 コマンド選択画面が出ます。Xボタン の1、3でコマンドを選択して、Aボ タンで決定です。違りたいときは、くも どる〉コマンドを選択するか、Bボタ ンでキャンセルすると、売の画節に覚 ります。



持っているアイテ ムを使うことがで きます。アイテム の説明文を読むこ

ともできます。

デジモンのパラメ ータを覚ることが できます。







## ゲーム中の後利な機能『じょうたい』

デジモンの名前

デジモン HP140/140 EP 47/200 AP 1/65/917 EP 10 2015/91/3 30 使える技2 4 38(197 EP 12 2 2)15/91/3 145

必要とするEP-

(エネルギーポイント)

技の攻撃力

〈じょうたい〉では、バートナーデジモンの状態がチェックできます。ここでは、デジモンのHP(ヒットボイント)をチェックしたり、進化に必要なEP(エネルギーボイント)を確認できます。

· 左側: 今のHP(ヒットポイント)

右側:もともとのHP(ヒットポイント)

· 左側: 今のEP(エネルギーポイント) ~

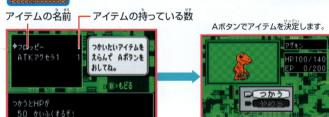
右側:もともとのEP (エネルギーポイント)

> Aボタンを押すと進化後の状態が 見れます。





## ゲーム中の使利な機能『アイテム』



―― アイテムの効果

〈アイテム〉では、持っているアイテムを使うことができます。使いたいアイテムをXボタンの1、3で選んで、Aボタンで決定すると、アイテムを〈つかう・やめる〉の選択値覧が出ます。 〈つかう〉を選ぶとアイテムを使うことができます。

## アイテム紹介

ここでいくつか、重要なアイテムを紹介します。

かいふく	フロッピー	HPが50回復する
	ネオフロッピー	HPが100回復する
EPかいふく	しもふりにく	エネルギーポイントが30アップする
	ステーキ	エネルギーポイントが25アップする
	やきにく	エネルギーポイントが20アップする
	ヤキニクカレー	エネルギーポイントが15アップする
	フランスパン	エネルギーポイントが12アップする
	プリン	エネルギーポイントが5アップする
アクセラ	ATK (エー・ティー・ケー) アクセラ1	攻撃力が10アップする(バトル中のみ)
	ATK (エー・ティー・ケー) アクセラ2	攻撃力が30アップする (バトル中のみ)
	DEF (ディー・イー・エフ) アクセラ1	敵からのダメージが10ダウンする(バトル中のみ)
	DEF (ディー・イー・エフ) アクセラ2	敵からのダメージが30ダウンする(バトル中のみ)
	エスケープチップ	敵から逃げることができる(ボス以外)



## ゲーム中の役割な機能『セーブ』



〈セーブ〉では、それまでのブレイを記録(セーブ)することができます。セーブしておけば、ワンダースワンの電源を切ったあとでも、淡から遊ぶときにモード 選択の〈つづきから〉を選択すれば、セーブしたところから、遊ぶことができます。



## ボスデジモンとの戦い~アニメ図鑑GET!

ステージの最後には、ボスデジモンが待ちかまえています。そのボスを削し、ステージをクリアすると〈デジモンシアター〉がゲットできます。デジモンシアターを見るときは、タイトルのあとのモード選択で〈スペシャルメニュー〉を選んでください。









しかし、ステージをクリアするだけでは、全ての 〈デジモンシアター〉が ゲットできるとはかぎり ません。ステージによっては、特別な条件が必要 なものもあるのです。条件を探し出し、全てのデ りましょう!

## そして戦いは続く…

インブモンのワナにはまったテイマーたち…彼らは、そのワナから抜け出し、クルモンを助け出すことができるのでしょうか…?クルモンにかくされたナゾ…そしてデジタルワールドがタカトに見せるものはいったい筍なのか…?全てのナゾは、着の冒険によって、解き萌かされていくのです…!









## タカトのデジモンヒント

ここまで読んでくれてありがとう! お礼にキミだけにちょっとだけセントを教えてあげるね!



ディーアークとの通信バトルにはヒミツがかくされているんだ! たくさんバトルすると…?



A+Bボタンを押した状態で電源を入れると、セーブデータがクリアされるよ!注意してね!



〈デジモンシアター〉のデータは、A+B+電源ボタンでセーブデータを クリアしないかぎり残り続けるから、安心して荷度でも遊んでね!





実はゲームのストーリーはひとつじゃないんだ!ゲームのお話は、選んだ テイマーやステージの選択などによって変化するんだ。このゲームをクリ アーしたら、今度は前とは違うテイマーを選んでみるといいよ!もしか すると見たことのないデジモンシアターをゲットできちゃうかも…?



なんと! 蓮打のバトルのとき、とあるボイントで蓮打を止めると、強力なクリティカル攻撃が出やすくなるんだ!…とあるボイントってどこだろうね? たぶん、最後の芳なんじゃないかなあ…?

最後まで読んでくれて、 ありがとうクルー。 草く助けてに来てね、 クルル!



ケケ!オマエなんか、 オレさまのマホウで いちころさ! へへ.待ってるぜー!



#### COMING SOON!







No.1デジモンを目指せ!!

もりあがろう!

●ワンダースワンカラー専用 ●2001年秋発売予定

#### 上の注意

●本製品は、精密な電子部島で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また高温・低温になる所(特に夏の車の中など)での使用、保管はさけてください。
●故障の原因となりますので、カートリッジの端子部には、絶対に触らないでください。
●電源スイッチをONにしたまま、カートリッジの抜き差しはしないでください。本体お

よびカートリッジのゲーム内容を破損する懸れがあります。 ●カートリッジは、歪しくセットしてください。カートリッジをセットするときは、まっすぐ薬まで楽し込んでください。

## バックアップのご注意

- ●このカートリッジ内部には、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバッテリーバックアップ機能がついています。むやみに電源スイッチをŌŇ/ŌFFしたり、本体の電源を入れたままでカートリッジの抜き差しをすると、セーブされていた内容が消えてしまうことがありますので、ご注意ください。●方・セーブされた内容が消えてしまった場合、復元することは出来ません。弊社は責任を負いかねますのでご了承ください。
- フンダースワン(® 専用ホームページ GO! フンダースワンWeb IIII

#### バンダイゲームステーション

このソフトの内容についてのご質問は、03-3847-5090 [受付時間/月~金曜日(祝日を除く)10時~16時]にお問い合わせください。

- ●電話番号はよく確かめて、お間違えのないようにしてください。
- ●受付時間以外の電話はおさけください。
- ●東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れのないようにしてください。

《お買い上げのお客様へ》商品についてお気づきの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い 合わせください。住所、電話番号、保護者の方とお子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

#### バンダイお客様相談センター

ハノメ 1 の音様相談でノダー 台東区駒形 1-4-10 〒111-8081 **2 03-3847-6666** 

- ●電話受付時間 月~金曜日(祝日を除く)10時~16時
- ●電話番号はよく確かめて、お間違えのないようにご注意ください。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND COMMERCIAL BENTAL PROHIBITED 本品は日本国内だけの販売および使用とし、 また商業目的の賃貸は禁止されています。

#### おことわり

確品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ソフトの 内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が 発見される場合が考えられます。 万一、誤動作等を起こすような場 合がございましたら、相談センターまでご一報ください。