

SWJ-BANC14



# デジモンテイマーズ



ステレオ対応



通信対応

©本郷あきよし・東映アニメーション  
©BANDAI 2001 MADE IN JAPAN





## ちゅう 注 意

### かなら よ 必ずお読みください

- 取扱説明書を必ずお読みください。
- 強い光の刺激などにより、一時的な筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こした場合やゲーム中にめまい・吐き気・疲労感などを感じた場合は、ゲームをすぐに中止し、医師の診断を受けてください。
- 思わぬ事故の原因となりますので、運転中、歩行時などの使用および航空機の中など、使用が禁止および制限されている場所では使用しないでください。
- 思わぬ事故の原因となりますので、疲れた状態(手や腕の疲労、目の乾燥など)や長時間連続の使用はしないでください。ゲームをするときは、1時間ごとに10～15分程度、休憩していただくようお願いいたします。

### と あつか じょう ちゅうい 取り扱い上のご注意

- 端子部に手で触れたり、水にぬらしたりして、汚さないようにしてください。故障の原因になります。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックをさけてください。また、絶対に分解しないでください。

# CONTENTS

## ……ごあいさつ……

このたびは株式会社バンダイ  
のワンダースワン及びワンダ  
ースワンカラー両対応カート  
リッジ「デジモンタイマーズ  
デジモンメドレー」をお買い  
上げいただき、誠にありがと  
うございます。ご使用前に取  
り扱い方、使用上の注意等、  
この「取扱説明書」をよくお  
読みいただき、正しい使用方  
法でご愛用ください。なお、  
この「取扱説明書」は大切に  
保管してください。

ストーリーを読もう！	4
キャラクターの紹介を読もう！	6
遊び方を読もう！	8
ゲームを始めよう！～はじめから	10
ゲームを始めよう～つづきから、スペシャルメニュー	11
ゲームを始めよう～D-LINK	12
冒険の開始！	14
バトルスタート！	15
危なくなったらアイテムを使おう！	18
エネルギーポイントをためて進化だ！	19
ゲーム中の便利な機能！	20
ゲーム中の便利な機能～じょうたい	21
ゲーム中の便利な機能～アイテム	22
ゲーム中の便利な機能～セーブ	24
ポストデジモンとの戦い～アニメ図鑑GET！	25
そして戦いは続く	26
タカトのデジモンヒント！	27

## ストーリーを<sup>よ</sup>読もう!

誰もがインターネットやメールを使うのが当たり前になった時代…松田啓人(タカト)はデジモンカードで遊んだり、自分で考えたデジモンをノートに落書きしているデジモンが大好きな普通の小学5年生。しかし、タカトの考えたデジモン「ギルモン」が本当に自分の前に現れてから、タカトのデジモンテイマーをめざす冒険が始まったのだった…そしてタカトは同じデジモンテイマーの「リー」や「ルキ」と出会い、デジモンが起こすさまざまな事件を解決し、デジモンテイマーとして成長していく…



そんなある日、<sup>ひ</sup>楽しいことが大好きなデジモン「クルモン」が、イジワルなデジモン「インプモン」にさらわれた！「へへ…クルモンのヒミツがわかったぜ！クルモンを使<sup>つか</sup>ってオレは…！」インプモンを追いかけるタクト・リー・ルキ！はたして3人はクルモンを助<sup>たす</sup>けることができるのだろうか？そしてクルモンのヒミツとは…？



# キャラクターの紹介を読もう!

## ルキ

ほんみょう まきの るき さい  
(本名:牧野 留姫) 10歳

デジモンカード大会で準優勝した天才少女。クールな性格であり他人とかかわろうとせずパートナーのレナモンと共に孤独な戦いを続けていた。



## タカト

ほんみょう まつ た たかと さい  
(本名:松田 啓人) 10歳

デジモンが大好きな淀橋小学校5年生。自分の考えたデジモン「ギルモン」と出会い、デジモンタイマー目指すことになった。



## リー

ほんみょう りー さい  
(本名:リー・ジェンリヤ) 10歳

中国人の父と日本人の母を持つハーフの少年。非常に落ち着いており、パソコンにも詳しく、タカトにタイマーとして色々なことを教える。



## レナモン

ルキのパートナーデジモン。自分の感情を外に出すことなくルキの命令に従い、最強のデジモンを目指して戦い続けている。



## ギルモン

タカトの落書きから生まれたデジモン。無邪気で、いつも遊びまわっているが、実は非常に高い戦闘能力を秘めている。



## テリアモン

お花 お花 みか とくちょう 大きな耳が特徴の、リーのパートナーデジモン。マイペースで気楽な性格。口ぐせは「モーマントイ」(広東語で「気にするな・気楽にいこう」)



## インプモン

イタズラが大好きなデジモンで、人々やデジモンをおどろかせるトラブルメーカー。タカトたちをいつも困らせている。



## クルモン

楽しいことが大好きなデジモン。遊び相手を探してどこからともなく現れる。人なつっこいが気まぐれで、すぐにいなくなってしまう。

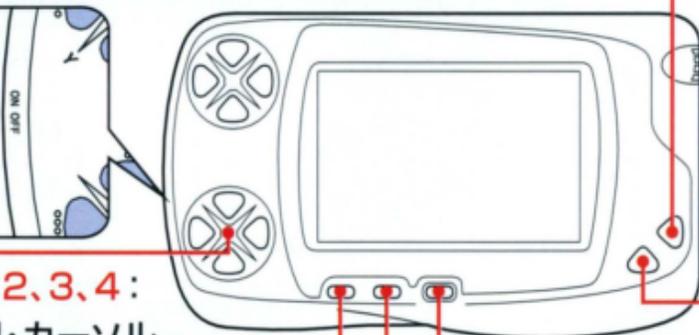


# 遊び方を読もう!

- ※このゲームはワンダースワンを横に持ってプレイするゲームです。
- ※このゲームはワンダースワンカラー、ワンダースワン両対応ソフトです。
- ※Yボタンは使用しません。

## フィールドシーンでのボタンの使い方!

※ワンダースワンで遊ぶ場合は、この位置にあるスイッチで電源のON/OFFを切り替えてください。



**Xボタン1、2、3、4:**  
項目の選択・カーソルの移動・キャラクターの移動

X1: 上  
X2: 右  
X3: 下  
X4: 左



**Aボタン:** 決定



**Bボタン:** キャンセル

**POWERボタン:** 電源のON/OFF

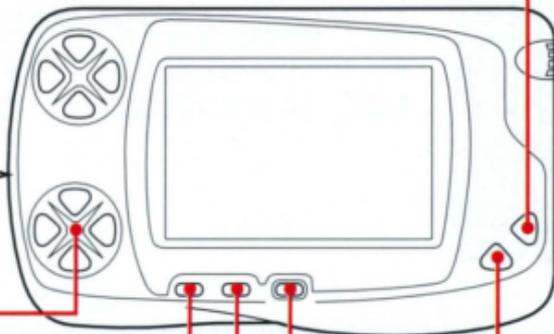
**STARTボタン:** サブウィンド表示



**SOUNDボタン:** 音量の調節

## バトルシーンでのボタンの使い方!

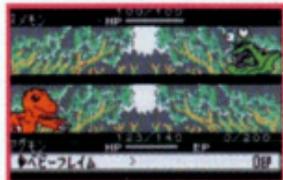
※ワンドースワンで遊ぶ場合は、この位置にあるスイッチで電源のON/OFFを切り替えてください。



**Xボタン1、2、3、4:**  
項目の選択・カーソルの移動・  
キャラクターの移動



**Aボタン:**  
決定、連打



**Bボタン:** キャンセル

**POWERボタン:** 電源のON/OFF

**STARTボタン:** 使用しません

**SOUNDボタン:** 音量の調節

## ゲームを始めよう!



タイトル画面でAボタンを押すと、モード選択画面になります。モード選択画面では、Xボタンの1、3で遊びたい項目を選び、Aボタンで決定してください。



## ゲームを始めよう～『はじめから』



タカトたちデジモンテイマー3人は、インプモンにさらわれたクルモンを助けるために、デジタルワールドに入ってしまった…そして、タカトたちは無事クルモンを見つけたことができた…だがしかし、そこにはインプモンのワナが!!



## ゲームを始めよう～『つづきから』

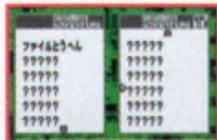


### つづきから遊ぶ！

モード選択で〈つづきから〉を選<sup>えら</sup>ぶと、セーブしたところからゲームを始め<sup>はじ</sup>ることができます。セーブについては24ページを見<sup>み</sup>てください。



## ゲームを始めよう～『スペシャルメニュー』



### デジモンシアターを見よう！

デジモンシアターは「デジモンアドベンチャー」「デジモンアドベンチャー02」のあらすじと絵を見<sup>み</sup>ることができます。

### ちゅうい 注意！！

※デジモンシアターは、はじめから全<sup>すべ</sup>てを見<sup>み</sup>ることはできません。ゲームが進<sup>すす</sup>むと、見<sup>み</sup>られる場<sup>ばしょ</sup>所<sup>ところ</sup>が増えていきます。

※一度開<sup>い</sup>いたシアターの記録<sup>いしどひら</sup>は、モード選<sup>せん</sup>択<sup>たく</sup>で〈はじめから〉を遊<sup>あそ</sup>んでも、消<sup>き</sup>えることはありません。





## ゲームを始めよう～『D-LINK』

ワンダースワン専用通信ケーブル（別売り）を使ってディーアーク（別売り）との通信を楽しむことができます。

### ディーアーク側

※詳しくはディーアークの取扱説明書を参照してください。



接続に成功するとバトルが始まります。どちらかのHPが0になるまでバトルを行い、HPの残っていた方が勝利になります。

※ワンダースワン専用通信ケーブル（別売り）を接続する際は、必ず本体の電源をオフにしてください。

※ディーアーク側で「OK」の表示がされる前にワンダースワン専用通信ケーブル（別売り）を抜くと、正常にバトルができない場合があります。

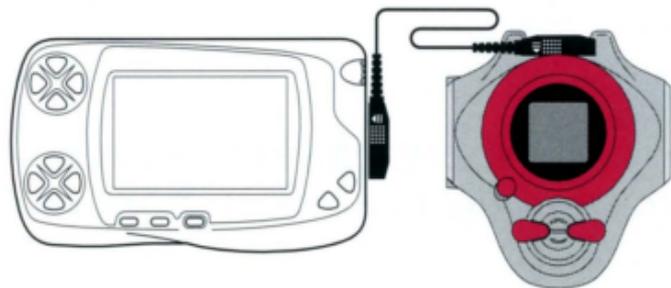
※ディーアーク側で「OK」の表示がされない場合は、再度Aボタンを押してください。

※うまく通信ができない場合は、ワンダースワン専用通信ケーブル（別売り）の接続を確認して、最初からやり直してください。

※電池が少なくなってくるとうまく通信ができない場合があります。

※この「デジモンテイマーズ デジモンメドレー」では、ディーアークと「トレード」を行うことはできません。

## ディーアークとの接続



ワンダースワンとディーアーク（別売り）の通信には、ワンダースワン専用通信ケーブル（別売り）を使用します。ワンダースワン側は通信を行うための外部拡張コネクタにケーブルを接続します。ディーアーク側も同様に、外部拡張コネクタにケーブルを接続します。正しく接続されていない場合、通信エラーやデータが破損する恐れがありますので、ご注意ください。

## ぼう けん かい し 冒険の開始!

## いよいよ冒険が始まるぞ!!



### イベントシーン

さいしょ、キャラクターたちの会話シーンがあります。会話をよく読み、これからの冒険にそなえましょう。



### キャラクターの選択

ぼうけん 冒険をするプレイヤーキャラ、パートナーデジモンを選びます。



### てき そうくう 敵との遭遇

マップを歩いていると、敵デジモンと遭遇することがあります。そんなときは、パートナーデジモンと力を合わせ、戦いましょう。

## バトルスタート!

## 連打でバトル!! タイミングでバトル!!



Aボタンを連打することで、ゲージがたまりま  
す。ゲージがた  
まると、攻撃力  
がアップします。

### コマンドの説明

#### 〈こうげき〉

デジモンの必殺技を使って、攻撃します。

#### 〈しんか〉

たまったEP (エネルギーポイント) を使っ  
て、デジモンを進化させます。

#### 〈アイテム〉

手に入れたアイテムを使うことができます。

〈にげる〉 戦闘から逃げることができます。いつも成功するとはかぎりません。



Aボタンをメー  
ターのタイミン  
グに合わせて押  
すと、攻撃力が  
アップします。

# れん だ 連打でバトル!!

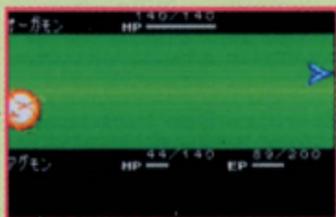


Aボタンを<sup>れん だ</sup>連打すると、<sup>こうげきりょく</sup>攻撃力がアップします。  
ただし、<sup>れん だ</sup>連打が<sup>ゲージ</sup>ゲージの下の<sup>メーター</sup>メーターより<sup>おそ</sup>遅いと、<sup>すこ</sup>少ししかアップしません。



<sup>した</sup>ゲージの下の<sup>メーター</sup>メーターより<sup>はや</sup>早く<sup>れん だ</sup>連打すると、<sup>こうげきりょく</sup>攻撃力も<sup>ガン</sup>ガンとアップします。

## タイミングでバトル!!



メーターと同じタイミングでおなAボタンを押すと、こうげきりょくがアップします。ただし、タイミングがずれると、すこしかアップしません。



メーターと全ておな同じタイミングになると、こうげきりょくもガンとアップします。

# あぶ 危なくなったらアイテムを使おう!<sup>つか</sup>

## アイテムを使ってバトルを有利に進めよう!



### アイテムを使<sup>つか</sup>って、デジモンたちを助<sup>たす</sup>けるんだ!

デジモンのHP（ヒットポイント）が少<sup>すく</sup>なくなったときは、〈フロッピー〉を使<sup>つか</sup>ってHPを回復しよう。また、食<sup>た</sup>べ物<sup>もの</sup>でEP（エネルギーポイント）を増<sup>あ</sup>やすことができます。



## エネルギーポイントをためて進化だ!

進化で、敵デジモンを  
けちらすんだ!



デジモンは、EP（エネルギーポイント）が満タンになると進化することができます。進化したデジモンはHP（ヒットポイント）や攻撃力が、格段にアップします!

EPは、敵を倒したり、食べ物アイテムを食べると増えていきます。進化するためにも、バトルをくり返し、敵デジモンを倒しましょう。

### 攻略メモ

進化するタイミングは重要だよ! 弱いデジモンと戦うときに進化しちゃうと、イザというときにEPがたりなくて、進化できなくなっちゃうんだ! …EPは進化のみなもと! 強いポストデジモンと戦うまで、EPは大切にとっておこうね。



## ゲーム中の便利な機能

## パートナーデジモンの状態を チェックしよう!!



マップで〈STARTボタン〉を押すと、  
コマンド選択画面が出ます。Xボタンの1、3でコマンドを選択して、Aボタンで決定です。戻りたいときは、〈もどる〉コマンドを選択するか、Bボタンでキャンセルすると、元の画面に戻ります。



デジモンのパラメータを見ることが  
できます。



持っているアイテムを使うことが  
できます。アイテムの  
説明文を読むことも  
できます。



今の状態をセーブ  
することができます。

## ゲーム中の便利な機能『じょうたい』

デジモンの名前

デジモン

使える技1

使える技2

必要とするEP  
(エネルギーポイント)

技の攻撃力

左側：今のHP (ヒットポイント)

右側：もともとのHP (ヒットポイント)

左側：今のEP (エネルギーポイント)

右側：もともとのEP  
(エネルギーポイント)

Aボタンを押すと進化後の状態が見れます。

〈じょうたい〉では、パートナーデジモンの状態がチェックできます。ここでは、デジモンのHP (ヒットポイント) をチェックしたり、進化に必要なEP (エネルギーポイント) を確認できます。

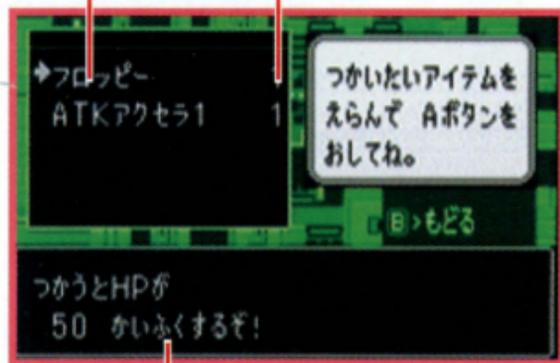




## ゲーム中の便利な機能『アイテム』

アイテムの名前

アイテムの持っている数



Aボタンでアイテムを決定します。



アイテムの効果

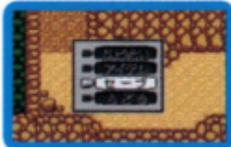
〈アイテム〉では、持っているアイテムを使うことができます。使いたいアイテムをXボタンの1、3で選んで、Aボタンで決定すると、アイテムを〈つかう・やめる〉の選択画面が出ます。

〈つかう〉を選ぶとアイテムを使うことができます。

## しょうかい アイテム紹介

ここでいくつか、じゅうよう重要なアイテムをしょうかい紹介します。

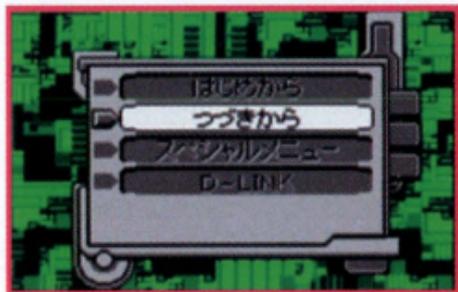
かいてんく	フロッピー	HPが50回復する
	ネオフロッピー	HPが100回復する
エナジー	しもふりにく	エネルギーポイントが30アップする
	ステーキ	エネルギーポイントが25アップする
	やきにく	エネルギーポイントが20アップする
	ヤキニクカレー	エネルギーポイントが15アップする
	フランスパン	エネルギーポイントが12アップする
	プリン	エネルギーポイントが5アップする
アクセラ	ATK(エー・ティー・ケー)アクセラ1	こうげきりょく 攻撃力が10アップする(バトル中のみ)
	ATK(エー・ティー・ケー)アクセラ2	こうげきりょく 攻撃力が30アップする(バトル中のみ)
	DEF(ディー・イー・エフ)アクセラ1	てき 敵からのダメージが10ダウンする(バトル中のみ)
	DEF(ディー・イー・エフ)アクセラ2	てき 敵からのダメージが30ダウンする(バトル中のみ)
	エスケープチップ	てき に 敵から逃げるができる(ボス以外)



## ゲーム中の便利な機能『セーブ』

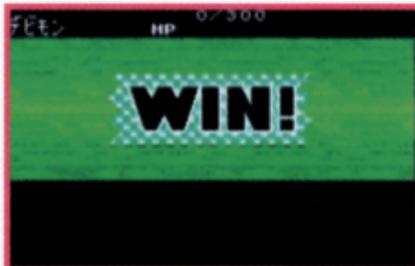


〈セーブ〉では、それまでのプレイを記録（セーブ）することができます。セーブしておけば、ワンダースワンの電源を切ったあとでも、次から遊ぶときにモード選択の〈つづきから〉を選択すれば、セーブしたところから、遊ぶことができます。



## ボスデジモンとの戦い～アニメ図鑑GET!

ステージの最後には、ボスデジモンが待ちかまえています。そのボスを倒し、ステージをクリアすると〈デジモンシアター〉がゲットできます。デジモンシアターを見るときは、タイトルのあとのモード選択で〈スペシャルメニュー〉を選んでください。



しかし、ステージをクリアするだけでは、全ての〈デジモンシアター〉がゲットできるとはかぎりません。ステージによっては、特別な条件が必要なものもあります。条件を探し出し、全てのデジモンシアターをゲットしましょう!

## そして戦いは続く…

インプモンのワナにはまったタイマーたち…彼らは、そのワナから抜け出し、クルモンを助け出すことができるのでしょうか…？クルモンにかくされたナゾ…そしてデジタルワールドがタカトに見せるものはいったい何なのか…？全てのナゾは、君の冒険によって、解き明かされていくのです…！





## タカトのデジモンヒント

ここまで読んでくれてありがとう！

お礼にキミだけにちょっとだけヒントを教<sup>おし</sup>えてあげるね！

### タカトのヒント 1

ディーアークとの通信<sup>つうしん</sup>バトルにはヒミツがかくされているんだ！  
たくさんバトルすると…？

### タカトのヒント 2

A + B ボタンを押した状態<sup>お</sup>で電源<sup>じょうたい</sup>を入<sup>でんげん</sup>れると、セーブデータがクリア  
されるよ！注意<sup>ちゅうい</sup>してね！

### タカトのヒント 3

〈デジモンシアター〉のデータは、A + B + 電源<sup>でんげん</sup>ボタンでセーブデータを  
クリアしないかぎり残り<sup>のこ</sup>続<sup>つづ</sup>けるから、安心<sup>あんしん</sup>して何<sup>なん</sup>度<sup>ど</sup>でも遊<sup>あそ</sup>んでね！

## タカトのヒント 4

実はゲームのストーリーはひとつじゃないんだ！ゲームのお話は、選んだ  
 テイマーやステージの選択などによって変化するんだ。このゲームをクリ  
 アーしたら、今度は前とは違うテイマーを選んでみるといいよ！もしか  
 すると見たことのないデジモンシアターをゲットできちゃうかも…？

## タカトのヒント 5

なんと！連打のバトルのとき、とあるポイントで連打を止めると、強力  
 なクリティカル攻撃が出やすくなるんだ！…とあるポイントってどこ  
 だろうね？たぶん、最後の方なんじゃないかなあ…？

最後まで読んでくれて、  
 ありがとうクルー。  
 早く助けてに来てね、  
 クルル！



ケケ！オマエなんか、  
 オレさまのマホウで  
 いちころさ！  
 へへ、待ってるぜー！

BANDAI 2001 MADE IN JAPAN

©本郷あきよし・東映アニメーション

ゲーム開始の基本!!

スターターセットシリーズ



1箱(32枚入り)

800円(税別)

スターターセットVer.1のみ

38枚入り980円(税別)

# デジタルモンスター DIGITALMONSTER カードゲーム

カードダス100 カードダスEX

最新のカードを  
手に入れるなら!  
ブースターシリーズ

4枚1セット100円(税込)



構築済みカード

デッキセット

60枚入り

1,440円(税別)



より極めたい  
テイマーには!

アルティメットバトルセット  
デジタルバードデッキセット

初心者テイマーには!

ジャンボカードダス 拡張ボード

ブースターII  
2001年7月発売

1枚100円(税込)

## 進化・バトル・そして戦略 —— 究極のデジモンテイマーを目指せ!

ブースターパックは全国のカードダスマシンで、拡張ボードはジャンボカードダスマシンで、スターターセット・アルティメットバトルセット・ブースターパックは全国のスーパー、百貨店、玩具店、コンビニエンスストア、カードショップ等でお買い求めください。

COMING SOON!



ど  
今度は、  
かく とう  
「格闘」だ!!

DIGIMONTAMERS  
デジモンテイマーズ

BATTLE SPIRIT  
バトルスピリット

ギルモンが、テリアモンが、レナモンが...  
そして人気のデジモンたちも大活躍  
のドタバタアクション格闘ゲーム!  
No.1デジモンを目指せ!!

つう しん たい せん  
通信対戦で  
もりあがろう!

●ワンダースワンカラ専用

●2001年秋発売予定

●価格未定

©本郷あきよし・東映アニメーション  
©BANDAI 2001 MADE IN JAPAN

## 使用上の注意

- 本製品は、精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また高温・低温になる所（特に夏の車の中など）での使用、保管はさけてください。
- 故障の原因となりますので、カートリッジの端子部には、絶対に触らないでください。
- 電源スイッチをONにしたまま、カートリッジの抜き差しはしないでください。本体およびカートリッジのゲーム内容を破損する恐れがあります。
- カートリッジは、正しくセットしてください。カートリッジをセットするときは、まっすぐ奥まで差し込んでください。

## バックアップのご注意

- このカートリッジ内部には、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバッテリーバックアップ機能がついています。むやみに電源スイッチをON/OFFしたり、本体の電源を入れたままでカートリッジの抜き差しをすると、セーブされていた内容が消えてしまうことがありますので、ご注意ください。
- 万一セーブされた内容が消えてしまった場合、復元することは出来ません。弊社は責任を負いかねますのでご了承ください。

## バンダイゲームステーション

このソフトの内容ないようについてのご質問しつもんは、**03-3847-5090**  
[受付時間うけつけじかん / 月げつ～金曜日きんようび (祝日しゅくじつを除く)] 10時じ～16時じにお問い合わせとあしてください。

- 電話番号はよく確かめて、お間違えのないようにしてください。
- 受付時間以外の電話はおさげください。
- 東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れのないようにしてください。

《お買い上げのお客様へ》商品についてお気づきの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。住所、電話番号、保護者の方とお子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

### バンダイお客様相談センター

台東区駒形1-4-10 〒111-8081

**☎ 03-3847-6666**

- 電話受付時間 月～金曜日(祝日を除く)10時～16時
- 電話番号はよく確かめて、お間違えのないようにご注意ください。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND  
COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、  
また商業目的の賃貸は禁止されています。

### おことわり

商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ソフトの内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一、誤動作等を起こすような場合がございましたら、相談センターまでご一報ください。

“” 及び **WonderSwan**、**ワンダースワン** は株式会社バンダイの登録商標です。