

スーパーファミコン®



取扱説明書

シルヴァ・サーガ2

SHVC-S8

SeTa®

ごあいさつ

このたびは株式会社セタのスーパーファミコン用ソフト「シルヴァ・サーガ2」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用の前にこの取扱説明書をよくお読みいただき、正しい使用方法でお楽しみください。なお、この取扱説明書は大切に保管ください。

●使用上の注意●

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
- スーパーファミコンをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないでください。

●健康上の安全に関するご注意●

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

CONTENTS

● 基本説明編

シルヴァ・サーガの世界	4
登場人物の紹介	6
ミネルバトンワールド	8
コントローラーの説明	10
ゲームスタート	11
画面の説明(フィールド編)	12
フィールドコマンドの説明	13
画面の説明(バトル編)	17
バトルコマンドの説明	18
パーティの説明	20
傭兵の説明	21
神像の説明	22
ステータスについて	23
経験値や戦利品について	25
町・村・城について	26
店の紹介	28
乗物	32
● 魔法	
魔法一覧表	34

シルヴァ・サーヴァの世界

ミネルバトン

われわれ す せかい ちが じげん そんざい
 ミネルバトンは我々の住む世界とは違う次元に存在す
 ふしぎ せかい ひとたい もの
 る不思議な世界。ここでは人とその他の生き物、そして
 まのもの きょうぞん たいこ まほう こうりょく もつづ
 魔物さえもが共存し、太古の魔法がいまだ効力を持ち続
 けているのである。

ひかり かみ
 ミネルバトンでは「光の神ハーン」と「闇の神ズール」
 なが じだい
 あらそ つづ
 ひかり ぐんぜい しょううり
 が長き時代にわたって争い続けており、光の軍勢が勝利
 へいわ ゆたか
 せかい やくそく
 やみ ぐんぜい
 をおさめれば平和で豊かな世界が約束され、闇の軍勢が
 かかせかい はかい
 やみ つつ
 ひかり じだい
 た
 勝てば世界は破壊され闇に包まれると言う…。

ひかり やみ あらそ
 光と闇の争いは、いつの時代にも絶えることがなく、
 つかま へいわ きょうじゅ
 束の間の平和を享受するこの時代にも、闇が迫りつつあ
 るのである。



光の戦士

ひかり せんし
 「光の戦士」とは光の神の代理人として、闇の軍勢に立
 む にんげん せんし
 ち向かう人間の戦士のこと。数々の試練に耐え、神々の
 しゆくふくう ゆうかん わかもの あた
 祝福を受けた勇敢な若者だけに与えられる名誉ある称号
 である。

せかい やみ の こ
 世界が闇に飲み込まれようとする
 ひかり せんし
 き 「光の戦士」もまた現れ、未来の希
 ぼう かれ なかまたち たく
 望は彼とその仲間達に託されるのだ。





おうじ 王子カイラル

やみ あらわ ひとびと へいわ うば あんこく おうじ
闇から現れ、人々の平和を奪った「暗黒の王子ラゴン」。
おうこく おうじ ひかり せんし
バルメキア王国のレオン王子は、光の戦士となってラゴ
ンに立ち向かい、ミネルバトン全土に平和を取り戻した。
たむ せんし ぼうけん はくぎん えい
ひかり せんし ぼうけん しよう ぼうけん しる
光の戦士の冒険をつづる「シルヴァ・サーヴ(白銀の英
ゆうたん しょう ぼうけん しる
雄譚)」—レオンの章一に、その冒険が記されている。
さいけつ なぎ
歳月は流れ…。

おうじ おうこく まご
王子カイラルは、バルメキア王国にレオンの孫として
う
生まれた。

せいじん とし ふたた まもの あらわ
はじ じだい やみ せいりょく しんこう かいし
カイラルが成人になった年のこと、再び魔物たちが現
れ始めた。とうとうこの時代にも闇の勢力が侵攻を開始
したのだ。

ひかり せんし ち ひ もの た あ
かみがみ あた ひかり けん て やみ きよてん む
光の戦士の血を引きし者としてカイラルは立ち上がり、
神々から与えられた光の剣を手に闇の拠点へと向か
ったのだった。

パルス

いにしえ むら す げんき しょうねん
たいかい う ことう ちい むら むらびと
パルスは「古えの村」ドルンに住む元気な少年。ドル
ンは大海に浮かぶ孤島にある、小さな村だ。村人たちは
しゅうげき おそ く に ひ もの
襲撃を恐れてひっそりと暮らしていたが、ある日ついに
ま もの しゅうげき う に ひ もの
魔物の襲撃を受けてしまう。逃げた村人もいたが、魔物
しつよう こうげき なんにん い のこ
の執拗な攻撃に何人が生き残れたのだろうか?
ひょうりゅう に ひとり みし はまべ なが
漂流して逃げのびた一人、パルスは見知らぬ浜辺に流
つ た あ いしき うす
れ着いた。パルスは立ち上ることもできず、意識が薄
れしていくのだった…。

とうじょうじんぶつ しょうかい 登場人物の紹介

パルス

ものがたり しゅじんこう この物語の主人公。故郷の村が魔物に
 おそひんしむらまもの
 襲われ、瀕死でベタの村に漂着した。
 しかもその時のショックで、自分の名前以外の記憶を全てなくしてしまった。
 ベタの村でカイラル王子の噂を聞き、光の戦士に
 村を救ってもらおうとカイラルを探す旅に出る。



メリ亞

ベタの村に住む少女。浜辺に倒れているパルスを見つけ、瀕死の彼を村まで連れてきた。ニーナおばさんの娘のようだが、謎の多い不思議な少女である。「パルスが元気になっても、この村にいてくれるといいなあ」と、少し思っている。

みこ リサ(巫子)

アドルの街の富豪、ミロンの一人娘。
お転婆で明るい少女だが、その元気
さが災いして、危ない目にあって
いる。以前カイラル王子に助けられ
たことがあり、それ以来彼を慕って
いる。王子の役に立とうと魔法の力
を身につけ、パルスと一緒にカイラ
ルの故郷アーカス城へ向かう。



まどうし モーリン(魔導師)

かつてカイラルと一緒に旅したことも
ある、老練な魔導師。アドル王の紹介
でパルスたちと同行することになる。



せんし ユラト(戦士)

カイラルや、その祖父レオンという
二人の光の戦士と共に冒險をした老
戦士。若い頃は傭兵稼業で剣の腕を
磨いたが、現在は関所の門番をして
おり、退屈な毎日にウンザリしてい
る。魔法はからきしダメだが、力強
い武器攻撃でパーティの戦力アッ
ブに貢献する。





①ベタの村: 濕死のパルスが流れ着いた村。海岸沿いの湿地に位置し、まずはカヌーを手に入れないと他の地域へは行けない。

②守りの洞窟: 最近、ズールが出現するという洞窟。大切なものが隠されているらしい。

③アドルの街: この辺りでは一番栄えている城下町。旅の支度はここで整えておきたい。

④メモルの村: 旅立ちの洞窟を通る旅人が、よく泊まる村。この辺もズールが現れるように…。

⑤旅立ちの洞窟: 南オフェーリア地方へと続く洞窟。カイラル王子もここを通って旅に出た。

⑥アーカサスの街: カイラル王子の故郷。

からだ じょうたい へんか
身体の状態を変化させる、
こうげき てき
イヤな攻撃をする敵もいま
ます。MPがなくなる時に備
ちりょうよう も
え、治療用のアイテムを持
ある
ち歩くようにしましょう。



HINT !



コントローラーの説明

+ボタン



Xボタン

●+ボタン

主人公を上下左右に移動させる。

カーソルを動かし、コマンドを選ぶ。

攻撃する敵や、魔法をかける対象を選ぶ。

●Aボタン

人と話す、物を調べる、宝箱を開ける、扉を開ける、など、主人公の向いた対象に応じて行動する。

コマンドを決定する。

※L/Rボタンも同じ働きをします。

●Bボタン

フィールドコマンドを開く。

コマンドをキャンセルし、1つ前のステップに戻る。

※SELECTボタンも同じ働きをします。

●Xボタン

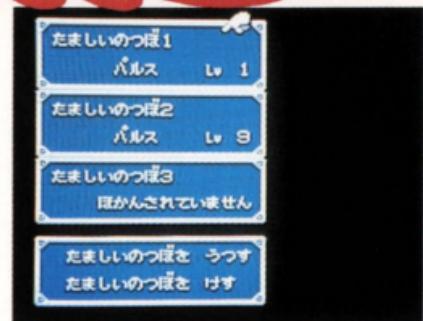
選択メニューが、1ページ前に戻る。

●Yボタン

選択メニューが、1ページ先に進む。

マップを見る(アイテム入手後)。

ゲームスタート



●ゲームの起動●

まずソフトを本体に差し、電源を入れます。するとオープニングデモが流れはじめます。このデモ中にいずれかのボタンを押すと、

ゲームが始まります。このゲームではデータの入っているファイルを、「たましいのつぼ(魂の壺)」と呼びます。

●最初から始める。

何も入っていない魂の壺を選び、Aボタンを押してください。

最初に、主人公の名前を決めなくてはなりません。+ボタンで「」を操作して、好きな名前をつけてください(「ひらがな」「カタカナ」を選ぶと、それぞれのカナモードに変わります)。名前は5文字までです。名前の入力が終ったら、いよいよゲームが始まります。

●前回の続きから始める。

続きをしたい魂の壺を選んで、Aボタンを押してください。

●セーブデータのコピー。

「たましいのつぼをうつす」のコマンドでコピーしたいファイルを選び、コピー先のファイル番号を選んでAボタンを押してください。

●セーブデータを消す。

「たましいのつぼをけす」のコマンドで消したいファイルを選び、Aボタンを押してください。

画面の説明(フィールド編)

● フィールドコマンド
Bボタンを押すと開く
コマンドです(P13)。

● ステータスウィンドウ
主人公と仲間の状態
が、左から、レベル、
HP、MP、の順に表
示されます。



● お金
現在持っているお金が
表示されます。
単位はG(ゴールド)で
す。

● カーソル
この指を操作して、コ
マンドを選びます。

フィールドコマンドの説明

い どうちゅう 移動中に日ボタンを押すと、コマンドがアイコンで表示されます。

まほう

おぼ 魔法を使います。

つか ひと えら 1.使う人を選んでください。

つか たいしよう ひと ばしょ えら 2.使う魔法を選んでください。

つか せいん こう か まほう 3.使う対象(人、場所など)を選んでください。

※パーティー全員に効果のある魔法では、3の手順は要りません



アイテム

も 持っている道具を使います。

つか えら 1.アイテムを選んでください。

つか ばあい たいしよう す 2.「つかう」か、「する」か

を選ぶください。

つか ばあい なんこす えら 3.使う場合は対象を、捨てる

場合は何個捨てるかを選んでください。

※パーティー全員に効果のあるアイテムでは、3の、対象を選ぶ手順は要りません

も 持てるアイテムは40種類、それ

ぞれ99個までです。その内の1個

を捨てても40種類という数が減

らなければ、別の種類のアイテム

を追加で持つことはできません。



Silva Saga II

そうび

武装具(武器や防具のこと)を

装備します。

1. 装備したい人を選んでください

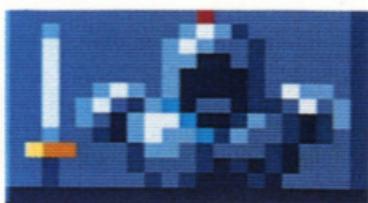
い。

2. 装備したいアイテムを選んで、Aボタンを押してください

さい。「E」は装備している印です。

装備を外したい場合は、もう一度Aボタンを押して、「E」のマークを消してください。

※ 「おすすめそうび」を選ぶと、装備可能な所持品の中から、攻撃力、防御力が最大の物を選んで、自動的に装備してくれます。



たから

も たから つか
持っている宝を使います。
「宝」とは、物語の上で重要
な鍵となる物のことです。

ほとんどの宝は持っているだけで効果がありますが、「アルテナおふだ」などのおふだ類や「おおぞらのながめ」は、使わないと効果が現れません。

※ 「おおぞらのながめ」は全体マップを見ることのできるアイテムです。



つよさ

各キャラクターの状態を調べます。

「こべつ」か「いちらん」かを選んでAボタンを押してください。

26

ひとり じょうたい しょうさい しら
一人づつの状態を詳細に、調べま
す。

- | | | | |
|----------------------------|--------|----------------------|---------------|
| なまえ | しょくぎょう | ヒナモル
フロル
ユラト | はやこ 93 うん 96 |
| ①名前 | ②職業 | ③レベル | |
| げんざい | きいだい | | |
| ④現在HP／最大HP | げんざい | きいだい | |
| ⑤現在MP／最大MP | じょうたい | どく せきか しほう | じょうたいへんか ひょうじ |
| ⑥状態 (毒、石化、死亡などの状態変化を表示) | けいけん | ち つぎ ひつよう | けいけん ち ひょうじ |
| ⑦経験値(次のレベルまでに必要な経験値を表示) | つよ | こうげきりょく あらわ | |
| ⑧強さ (攻撃力を表します) | まも | ぼうぎよりょく あらわ | |
| ⑨守り (防御力を表します) | はや | せんとう こうどう はや あらわ | |
| ⑩速さ (戦闘での行動の速さを表します) | うん | こうげき まほう せいこうりつ | かんけい |
| ⑪運 (攻撃や魔法の成功率などに関係します) | げんざい | そうび しんぞう ぱあい がったいかのう | ひょうじ |
| ⑫現在の装備(神像の場合は、合体可能レベルが表示され | | | |



ます) ど お おぼ
もう一度Aボタンを押すと、覚え
まほう ひょうじ
た魔法が表示されます。
まほう つか せんし ようへい ひょうじ
魔法を使えない戦士と傭兵は表示
されません。

〈いちらん〉

ぜんいん じょうたい おお しら
全員の状態を大まかに調べます。

ひだり じゅん
左から順に

- | | | |
|----------|-------|--------|
| 左から順に、 | なまえ | つぎ |
| ①名前 | ②レベル | ③次レベルま |
| ひつよう | けいけんち | げんざい |
| でに必要な経験値 | | ④現在HP／ |
| さいだい | げんざい | |
| 最大HP | ⑤現在MP | |



Silva Saga II

せってい

かんたん せってい おこな
簡単な設定を行うことができます。



うえ じゅん
上から順に、

①きおく・マップ：フィールド上で前回使ったコマンド
を記憶するか、しないかを設定します。

※初期設定は「する」になっています。

②きおく・バトル：戦闘シーンで前回使ったコマンドを
記憶するか、しないかを設定します。

※初期設定は「する」になっています。

③バトルメッセージ：戦闘に「○○の攻撃」等のメッセ
ージを表示するか、しないかを設定します。

※初期設定は「ひょうじ」になっています。

④サウンド：BGMの出力をステレオかモノラルか設定
します。環境に応じて切り替えてください。

切り替えには4秒ほど時間がかかります。

※初期設定は「ステレオ」になっています。

⑤メッセージおん：メッセージが出るときの音を出す
か、出さないかの設定をします。

※初期設定は「あり」になっています。

画面の説明(バトル編)

●敵のグラフィック
が表示されます。



●バトルコマンド
が表示されます。

●ステータスウィンド
ウです。各キャラク
ターの名前、顔、H
P、MPを表示され
ます。



主人公が死ぬと、
ゲームが終わっ
てしまします。
無理をせずに冒
険しましょう。

HINT !

「どく」「ねむり」等
の状態に陥った時
は、顔のウィンドウ
の色が変わります。

バトルコマンドの説明



こうげき

武器で敵を攻撃します。敵が複数いる時は、どれを攻撃するかを選んでください。

まほう

魔法を使います。



1. 魔法を選んでください。

2. 魔法をかける対象を選んでください。

※ 対象を選ぶ必要のない魔法もあります。

ぼうぎょ

自分の身を守ります。防御している間は、敵から受けるダメージが半分になります。

アイテム

も どうぐつか
持っている道具を使います。



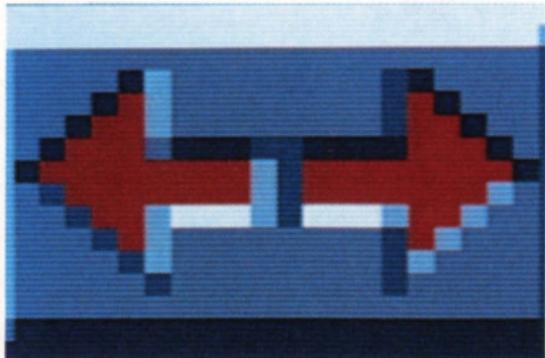
1. アイテムを選んでください。

2. アイテムを使う対象を選んでください。

* 対象を選ぶ必要のないアイテムもあります。

こうたい

パーティー(主人公と同行人)、傭兵、神像の3チームの中で、好きなチームに交替させます。
傭兵か神像を選んだ場合、自動的に戦闘が進行します。
中断したい場合はBボタンを押してください。



にげる

戦闘から退却します。敵が強いとなかなか逃げられませんので、ご注意ください。

パーティーの説明



しゅじんこう
「主人公」

しんかんみこ
「神官(巫子)」

まどうし
「魔導師」

せんし
「戦士」

①パーティー

しゅじんこう どうこうにん
主人公と同行人のことです。

しゅじんこう ほか にん なかま こうせい
主人公の他に 3 人の仲間で構成され、仲間は 3 つの職業に分かれています。

- 主人公：白兵戦も魔法も使いこなす、オールラウンド的なキャラクターです。
- 神官(巫子)：回復の魔法が得意です。武器もそこそこ使いこなします。
- 魔導師：攻撃の魔法が得意です。武器を使うのは苦手のようです。
- 戦士：魔法は使えませんが、武器での攻撃は非常に強力です。



②傭兵

傭兵は、ほとんどの武装具を使いこなす、戦闘のプロです。ただし、魔法は使えません。

彼らは戦いを重ねて経験を積むことでレベルアップし、戦闘で受けた自分の傷や毒などはたちどころに治してしまいます。ただし、傭兵は一度死ぬと生き返ることができませんので、大切に育ててください。

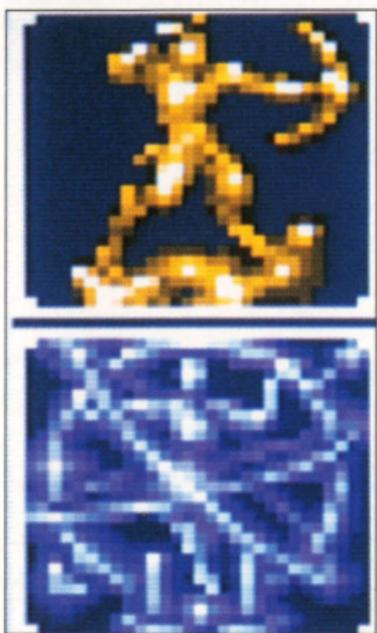
傭兵には男と女がいます。男傭兵は力やHPに優れていて、女傭兵は素早さや運に恵まれています。

同行できる傭兵は4人まで。その他に8人の傭兵を、斡旋所で待機させておくことができます。つまり、12人までの傭兵を雇うことができるのです。(傭兵斡旋所→P29)

※戦闘中に傷の回復は行われません。HPが危険な状態になったら、すぐに引っ込めましょう。



③神像



かみがみ ちから やど しんせい ぞう
神々の力が宿る神聖な像
しんぞう ようへい ぎゃく
です。神像は傭兵とは逆に、
ぶき つか
武器を使うことはできませ
か ま ほうこうげき
んが、代わりに魔法攻撃が
とくい けいけん
得意です。こちらも、経験
つ
を積むことによってレベル
せん
アップします。しかも、戦
とう おわ たび ぞう もど
闘が終る度に像に戻り、受
き
けたダメージが消えるので
て ま
手間いらずです。ただし、
かれ
彼らはレベルアップしても
まどうし ま ほう おぼ
魔導師のように魔法は覚え
つよ

じょばん て はい しんぞう
することはできません。序盤に手に入る神像はあまり強く
きょうりょく ま ほう つか
ありませんから、強力な魔法を使わせたいのでしたら、
がったい
合体をさせてください(→P31)。

がったい たい しんぞう ちから ひと ゆうごう
合体とは、2体の神像の力を1つに融合させ、また
べつ しんぞう う か きぎょう がったい
く別の神像として生まれ変わらせる作業です。合体させ
しんぞう がったい たつ ひつよう
るには、それぞれの神像が合体レベルに達している必要
があります。

しんぞう たい も ほか たい
神像は4体まで持つことができ、その他に8体までマ
あづけ
ジックギルドに預けることができます。

せんとううちゅう きず かいふく おこな
※戦闘中に傷の回復は行われません。

き けん じょうたい
危険な状態になったら、引っ込めましょう。

がったい ご よわ しんぞう
※合体後、まれに弱い神像になってしまることがあります
がったい
すが、マジックギルドの合体ミスではありません。

ステータスについて

からだ じょうたい
体の状態(ステータス)は、敵の特殊な攻撃を受けて異
じょう 常になることがあります。

●毒

てき こうげき まほう からだ どく う じょうたい
敵の攻撃や魔法で体に毒を受けた状態
たたか ある
です。戦ったり歩いたりするたびにH
げんしょう まち むら なか
Pが減少します。ただし、町や村の中
では毒のダメージを受けません。毒を
なお い か ほうほう
治すには、以下の方法があります。

- ①アイテムの「げどくざい」を使う。
- ②リポル系の魔法を唱える。
- ③マジックギルドで治療する(→P
30)。



●眠り

ねむ
せんとうちゅう ねむ
戦闘中に眠
なに
ると、何も
できなくな
ります。し
ばらくする
ねむ
と眠りから
さ
覚めますが、
けい まほう とな
リメド系の魔法を唱えるとす
かいふく せんとう お
ぐに回復します。戦闘が終わ
ぜんいんかいふく
ると全員回復します。





● 石化

からだ いし なに
体が石になり、何もできなくなります。
ぜんいんせき か ぜんめつ おな
全員石化しても、全滅と同じです。石
か なお い か ほうほう
化を治すには、以下の方法があります。
①アイテム「こんにゃく」を使う。
②マジックギルドで治療する(→P
30)。



● 死亡(破壊)

し じょうたい しんぞう こわ
死んでしまった状態(神像は壊れてし
じょうたい ようへい し
まった状態)です。傭兵は死んでしまう
と生き返ることができません。また、
ぜんめつ しゅじんこう し
全滅するか主人公が死ぬと、ゲームオ
ーバーです。復活するには、以下の方
ほう ふっかつ い か ほう
法があります。(神像の場合はマジック
しゅじんこう ば あい
ギルドのみ)



- ①アイテム「ふっかつやく」を使う。
- ②魔法「ハーン」を唱える。
- ③マジックギルドで回復させる(→P30)。

経験値や戦利品について

●経験値

経験値とは敵を倒した時に得られる数値で、画面上で灰色の数字として表示されます。経験値は戦闘を終らせた(最後の一匹にとどめを刺した)グループの物になりますので、注意して戦いましょう。



「経験値」



「戦利品」



●戦利品

戦闘が終ると、お金が手に入ります。まれに、敵がアイテムの入った宝箱を落していくこともあります。経験値と違い、戦利品は仲間全員の共有になります。

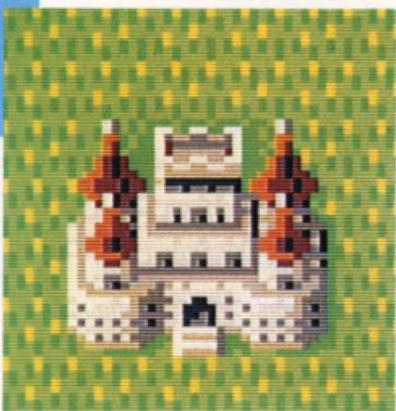
「お金」



まち 町や村について

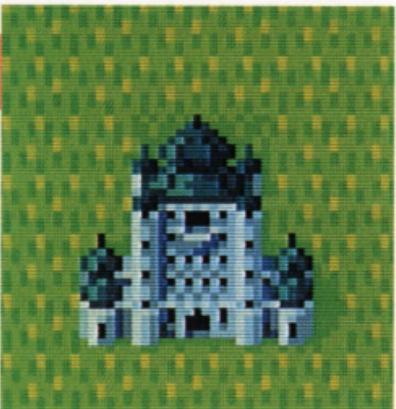
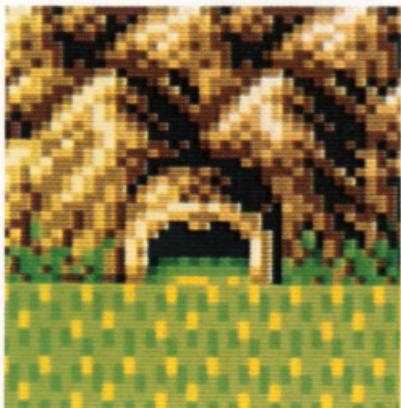
まち むら さまざま しせつ
町や村には様々な施設があります。

まち ちほう おき おう すば
街：地方を治める王の住む場
しょ じょうかまち
所、城下町です。



むら まち かくち てんざい
村・町：各地に点在しています。
じょうほう し い
情報を取り入れたり、新
そうび にゅうで
たな装備入手したりでき
るでしょう。

とう ちじょうすうかい だ たてもの
塔など：地上数階建ての建物
ちか まもの
で、近ごろは魔物のすみか
となっています。



どうくつ
洞窟など：いわゆるダンジョンです。

じかん <時間について>

このゲームでは、時間が大きな意味を持っています。時間は朝、昼、夕、夜、深夜、の5つにわかれています。(ただし、夜と深夜は見た目では変わりません)、主人公たちが町の外を歩いていると、どんどん変化していきます。それについて、人々から聞ける情報も変わってきます。

まず、昼と夜では聞ける情報が全く違います。彼らには彼らの生活があるので、中には夜になると寝てしまう人もいるのです。また、昼夜の違いによって、重要な出来事があったり、ちょっとしたアルバイトができたりします。

いろいろと、時間を変えて情報を集めましょう。



やど や

●宿屋

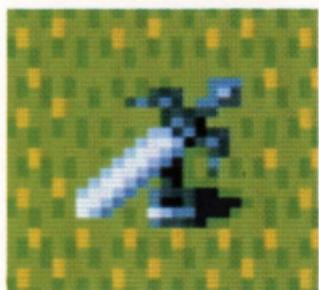
「とまる」

つぎ あさ やす
次の朝までゆっくり休むことがで
きます。HPとMPが最大まで回
復します。



「きゅうけい」

すこ あいだ きゅうけい
少しの間だけ休憩します。時間が1つ進み、HPも回復
します。(MPは回復しません)



●武器屋・防具屋

みせ なか ぶき う しょうにん
1つの店の中に、武器を売る商人
と、防具を売る商人がいます。そ
れぞのカウンターの前に立ち、
はな まえ た か もの
話しかけてください。買いたい物

あ
にカーソルを合わせると、装備可能なキャラクターと、
そ う び まえ あと こ う げ き り よく
装備前・後の攻撃力(あるいは防御力)の差を知ることが
できます。

「かいたい」

ぶ そ う ぐ か
武装具を買います。

「うりたい」

もの う
いらなくなつた物を卖ります。

●道具屋

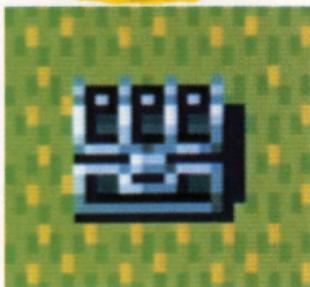
「かいたい」

か
アイテムを買います。

か すこ
まとめ買いすると、少しだけおま
けしてくれます。

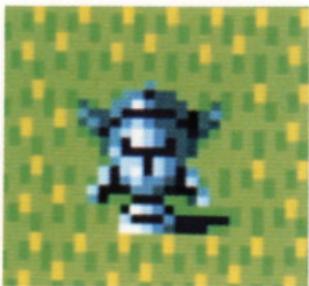
「うりたい」

もの う
いらなくなつた物を卖ります。



ようへいあっせんじょ ●傭兵斡旋所

ようと
傭兵を雇うところです。雇う時だけ、お金がかかります。また、町によって、傭兵の階級(レベル)がちがいます。レベルが高いほど、雇うのにお金がかかります。



「ようへいをやとう」

ようと
傭兵を雇います。同行する傭兵が4人いるのに雇った場合、新しい傭兵は斡旋所で待機することになります(8人まで)。

「ようへいいれかえ」

どうこう
同行している傭兵と待機している傭兵を入れ替えます。

「ようへいをかえす」

ようと
傭兵を解雇します。解雇する時、傭兵が装備している場合、その装備も一緒に買いとってくれます。解雇する場合、その傭兵のレベルが高いほど、戻ってくるお金が多くなります。

●マジックギルド

セーブをしたり、復活(状態回復)
したり、神像を合体させたり、何かと不思議な作業を請け負う店です。



「たましいのほかん」

「たましいのつぼ」にこれまでの冒険の記録をセーブします。

「かいふく」
死亡したり石化した仲間を回復(復活)させたり、破損した神像を元に戻します。

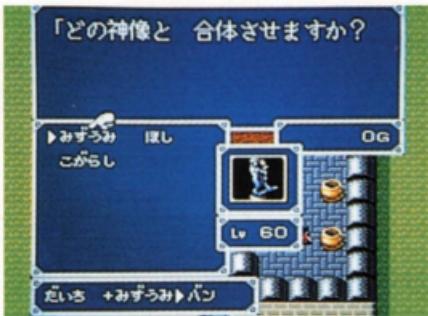


「しんぞうがったい」

がったい 合体レベルに達した神像
たつ しんぞう
たい がったい
2体を合体させます。

1. 1体目の神像を選び、
Aボタンを押してください。

2. 2体目の神像を選んで
ください。合体してで
きる神像を確認して、
それで良ければAボタ
ンを押してください。



「しんぞういかえ」

も 持っている神像と、預け
しんぞう あず
てている神像を入れ換えま
しんぞう い か
す。

HINT !

しんぞうがったい
神像合体では、ある神像が
できやすかったりします。
それは、あまり役に立たな
い神像なのですが、しかし、
あることをすると…?





のりもの 乗物



このゲームには様々な乗物が登場します。主人公の冒
険には必要なものばかりなので、がんばって探してください。

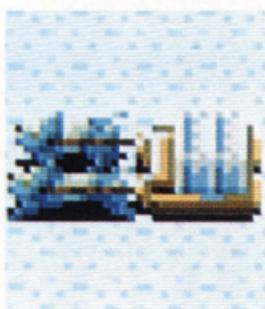
●カヌー

あちこちにある川は、泳いで渡るこ
とはできません。そこでカヌーの登
場です。カヌーがあれば、川を自在
に移動できます。ただし、魔物も出
現しますので注意してください。



●雪ぞり

雪原もまた、徒歩で足を踏み入れる
ことができない場所です。しかし、
そんな極北へ行かねばならないこと
もあるでしょう。そんな時は、雪ぞ
りを手に入れてください。ほら、犬
たち(2匹の名前はテテとミミです)もあなたの役に立ち
たがっていますよ。



●船

船がなければ、海を越えることはで
きません。しかし、なかなか船は手
に入らないでしょう。ほとんどの船
は、魔物に沈められているのですか
ら。しかし、どこかにきっと…?



まほいちらんひょう
魔法一覽表

マハイチラントウヒョウ

主人公と神官(巫子)、魔導師、それに神像が使うことのできる不思議な力、それが魔法です。

魔法は、個人や職業によって、使える種類が多少異なります。主人公はなぜか、何でもある程度使いこなしますが、神官は回復・防御系、魔導師は攻撃系が得意です。それぞれの魔法は様々な効果を持っています。全ての魔法を使いこなしてこそ、一流の神官、魔導師といえるでしょう。

●一覧表の見方

魔法名	MP	対象	効果
-----	----	----	----

●対象

魔法の効果が及ぶ範囲です。

味1：味方1人。

味全：味方全員。

敵1：敵1体。

敵全：敵全部。

●効果

ダメージなど、その魔法の効力を表します。



こうげき ま ほう せんとう じ
攻撃魔法(戦闘時のみ)

●火炎系 炎を作りだし、敵を燃やす魔法です。

魔法名	MP	対象	効果
ファボル	6	敵1	小さな炎の玉でやけどを負わせる。
ファボラ	20	敵1	大きな炎の玉が襲いかかる。
メタファイ	25	敵全	火炎の嵐が敵全体を襲う。

●電撃系 電撃で敵を焦がします。

魔法名	MP	対象	効果
バシル	4	敵1	指先から小さな電撃を発射して怪我をさせる。
バシラ	15	敵1	高圧の電撃が敵に襲いかかる。
メタバシル	10	敵全	敵全体を襲う巨大な雷撃を起こす。

●竜巻系 空気を操って、敵を切り刻んだり、吹き飛ばしたりします。

魔法名	MP	対象	効果
トルネ	8	敵1	つむじ風が敵に襲いかかり、吹き飛ばす。
トルネラ	25	敵1	竜巻が敵に襲いかかり、吹き飛ばす。
タイフーン	40	敵全	全ての物を吹き飛ばす、究極の攻撃魔法。

MAGIC

じょうたいまほう こうげきほじよまほうせんとうじ 状態魔法および攻撃補助魔法(戦闘時のみ)

●毒

どく てき からだ おく こ まほう
毒を敵の身体に送り込む魔法です。

魔法名	MP	対象	効果
ポゾ	4	敵1	毒の牙が襲いかかり、相手に毒を負わせる。
メタポゾ	21	敵全	毒の風が吹き荒れ、敵全体に毒を負わせる。

●眠り

てき ねむ おと まほう
敵を眠りに落す魔法です。

魔法名	MP	対象	効果
コルマ	9	敵1	相手を眠りに誘い、戦えなくなる。
メタコルマ	15	敵全	〃

●石化

てき からだ いし まほう
敵の身体を石にする魔法です。

魔法名	MP	対象	効果
ストナ	15	敵1	相手を石化させる。
メタストナ	30	敵全	〃

●強化

みかた こうげきりょくあ
味方の攻撃力を上げます。

魔法名	MP	対象	効果
リタム	8	味1	攻撃力が上がる。

ぼうぎよ ま ほう せんとう じ 防御魔法(戦闘時のみ)

●対武器攻撃

魔法名	MP	対象	効果
ポアン	4	味1	魔法の繭を作り、敵の攻撃を当りにくくする。
メタポアン	8	味全	幻を出現させ、敵の攻撃を当りにくくする。

●対魔法攻撃

魔法名	MP	対象	効果
マハル	8	味1	数ターンの間、敵の魔法をかがほとんどきかなくなる。
メタマハル	15	味全	〃

けいけん ち せんとう しゅうりょう
経験値は、戦闘を終了させた
て い
パーティが手に入れます。
そだ なか ま
もし、育てたい仲間がいたら、
つよ てき よわ よわ
強いチームで敵を弱らせ、弱
いチームでトドメを刺すよう
らく けいけん ち かせ
にすると、楽に経験値を稼ぐ
ことができます。

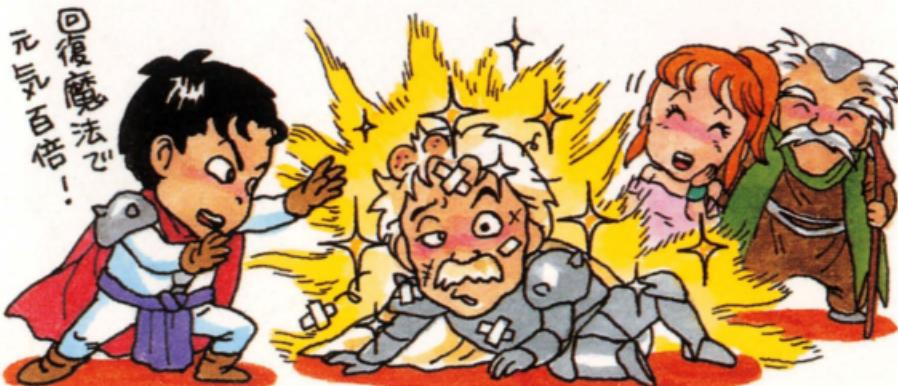
HINT !



ちりょうまほう
治療魔法

からだうかいふくまほう
身体の受けたダメージを回復させる魔法です。
こうまほうましゃふっかつ
高レベルの魔法になると、死者を復活させることもで
きます。

魔法名	MP	対象	効果
メジ	4	味1	HPをある程度回復させる。
メジル	12	味1	HPを相当程度、回復させる。
メジカ	30	味1	HPを全回復させる。
メタメジ	15	味全	HPをある程度回復させる。
メタメジル	25	味全	HPを相当程度、回復させる。
メタメジカ	50	味全	HPを全回復させる。
リポル	2	味1	毒を消し去る。
メタリポル	10	味全	毒を消し去る。
リメド	7	味1	眠りを覚ます。(戦闘時のみ)
メタリメド	15	味全	眠りを覚ます。(戦闘時のみ)
ハーン	100	味1	死んだ者を生き返らせる。



た ま ほう その他の魔法

ぼうけん かいてき ま ほう とく
どれもが冒険を快適にする魔法で、特に「コール」は
べんり ま ほう
どこでもセーブできる便利な魔法です。

魔法名	MP	対象	効果
ポポイ	6		バトルモードから逃避する。
タスコラ	10		ダンジョン内部から入口まで脱出する。
ラムーン	15		行ったことのある場所へ瞬間移動する。
スタタト	20		移動速度が速くなる。敵が出 現しない。
コール	50		運命の神デリトを呼び出し、セーブする。



Sifra Saga II



株式会社 セタ

〒143 東京都大田区西馬込 2-1-15

K.S.T.BLD. 2F

TEL.03-3778-6311

(ユーザーサポート電話)

1993年8月より下記の住所になります。

〒144 東京都大田区西蒲田 7-35-1

TEL.03-3733-0667

(ユーザーサポート電話)

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY.
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。