



# REFERENCE MANUAL

フライトシミュレーター+バクテリア(MZ-2000)



# Carry lab.

南キャリーラボ 熊本市大江6丁目25-25金子ビル1F〒862 TEL 0963(63)0211

右記のサービス券をお送りください。キャリーの会員に登録され  
キャリーソフトの最新情報をお知らせします。

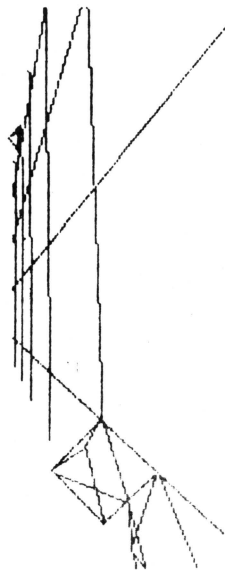
PP-1  
サービス券



Embo ♣

(9)

(1)

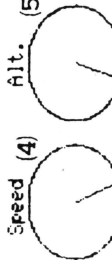


\*\*\* Flight simulator \*\*\*  
Copyright (C) 1982 by  
Carry soft.

Fuel-meter (2)

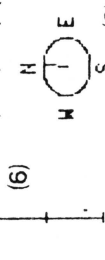
Throttle (3)

Speed (4) (5)

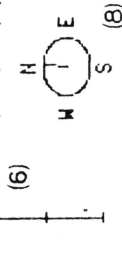


Alt.

Elevator (6) (7)



Rudder



(8)



先ず使用するキーをご説明いたします。

<span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">Q</span>	<span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">W</span>	<span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">T</span> Down	<span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">7</span>	<span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">8</span>	<span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">9</span>
Rudder					
	<span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">B</span> Bomb		<span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">4</span>	Throttle	
			Elevator		

以上です。

具体的には、

- ‘Q’で rudder (方向舵) を、左に動かします。
- ‘W’で rudder (方向舵) を、右に動かします。
- ‘T’で 真下を見下ろします。
- ‘B’で 爆弾を投下します。投下、着弾はベルを鳴らして知らせます。
- ‘4’で elevator (昇降舵) を、下に下げます。
- ‘7’で elevator (昇降舵) を、上に上げます。
- ‘8’で throttle (しぼり弁) を、閉じます。
- ‘9’で throttle (しぼり弁) を、開けます。

次に画面の構成についてご説明いたします。

前頁をご覧ください。フライト・シミュレータの画面構成です。詳しくご説明しますと、

- (1) メイン・スクリーンです。
- (2) 燃料計です。減りかたはゆっくりですが、なくなると墜落します。ただし地上にいた場合は、‘Fuel runout’ と表示して終わりとなります。



- (3) スロットルの表示です。右にやるほどスピードが上がります
- (4) 速度計です。ただし、これは回転計（タコ・メーター）の代用もしています。具体的には、図1の状態になるまで、飛行機は動きません。図1から図2までの間は、滑走はできますが飛び上がることはできません。また飛行中にこうなりますと、失速し、飛行機は落ち始めます。
- (5) 高度計です。着陸時には充分注意して下さい。
- (6) エレベーター（昇降舵）の状態を表示します。飛行機はエレベーターが下にいくと下降しますし、上にいくと上昇します
- (7) ラダー（方向舵）の状態を表示します。飛行機はラダーの方向に曲がりますが、ラダーが傾いたままだと飛行機は曲がり続けるので、注意が必要です。
- (8) 現在の進行方向を東西南北で表示します。次頁の地図を参照して下さい。
- (9) 爆弾の有無を表示します。飛行機が爆弾を積んでいたなら♡が表示されます。なお一度に積める爆弾は一発だけで、一度投下したら、発進地点に戻らない限り補給はされません（補給はベルを鳴らして知らせます）。

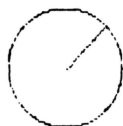
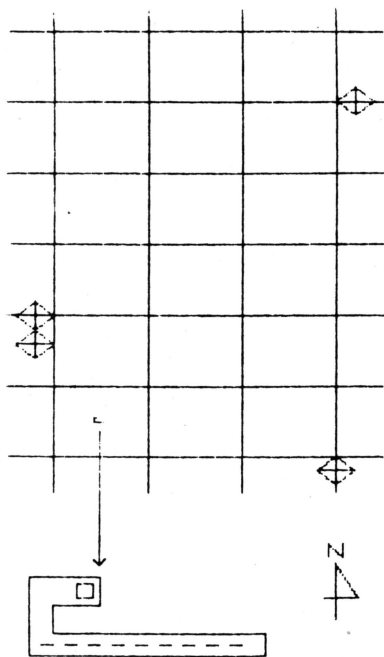




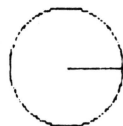
それでは実際に飛んでみましょう。現在飛行機は格納庫の中にいます。ベルを鳴らして発進準備完了を知らせています。スロットルを二段階開いて下さい。エンジンの回転数が序々に上がって、やがて飛行機が動き出します。左手に滑走路への通路が見えます。ラダーを左に傾け通路からはみ出さないようにラダーを戻しながら注意して進んで下さい。通路の先に滑走路が見えてきます。そこでもう一度ラダーを左に傾け、うまく滑走路に入って下さい。滑走路にきちんと入る事ができたら（もしできなくとも気にする事はありません）、スロットルを開けていきます。スピードが充分上がったところで、エレベーターを上げて下さい。ぐ～んと上昇するでしょう。ただし、あまり上昇しすぎると着陸が難しくなりますので、ある程度のところまで上がったならエレベーターを下げて、高度が一定になるようにして下さい。次に進行方向を変えます。ラダーを左に傾け針路を北に向けて下さい。高度が充分ならば、はるか先に爆撃目標が見えてきます。一路そこを目指して下さい。やがて目標が近づき真下に来たならば（「T」で確認）、爆弾を投下して下さい。見事命中したならば、目標は消滅します。再び針路を変え、飛行場を目指して下さい。うまく回り込んで正確に滑走路を目指して下さい。滑走路が正面に来たところで高度をゆっくりと落として下さい。また、スピードも落として下さい。それから、着地の瞬間には、ラダーはまん中にしておいて下さい。着陸のこつは、降下速度が速すぎないことです。うまく着陸できましたならば、発進時の逆で格納庫に向って下さい。格納庫に止まることができたら爆弾が補給されず（燃料は補給されません）。もし爆撃に失敗していたのであれば、もう一度がんばって下さい。爆撃に成功し、目標が消滅しているのでしたら、自由なフライトを楽しんで下さい。着陸に失敗するか燃料が尽きた時、このフライト・シミュレータは終わりです。もう一度楽しめるならS key を押し、止められるならMZ-2000 のスイッチを切って下さい。

それでは快適なご飛行をお楽しみ下さい。





⊠ 1



⊠ 2



\*\*\* バクテリア \*\*\*

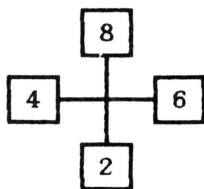
\* バクテリア 起動

MZ-2000 のスイッチを入れIPLよりロードして下さい。バクテリアがオート・スタートします。もしロードしない場合は、テープを巻き戻さずに、そのまま再度ロードして見て下さい。テープには二度録音してあります。なおこのソフトウェアは、グラフィックボード・MZ-1R01 とグラフィックメモリ・MZ-1R02(ページ2及びページ3)が必要です。

\* 使用するキー

ビーム照準移動

右のテン・キーで照準を  
上下左右に動かします。



・ビーム発射

SPACE BAR



## \* 遊び方

四角い特殊容器の中に見るもおぞましい猛毒バクテリアが閉じ込められています。あなたはビーム砲の照準を合わせてこれらのバクテリアをやっつけて下さい。バクテリアは2本のビームが同時に命中しないと死にません。

右側の棒状のメーターはビーム砲のエネルギー残量で、ビーム砲を撃つ度に減っていきますので慎重に狙って撃って下さい。

バクテリアは、特殊容器に触れると容器を溶かしてしまいます。バクテリアに特殊容器を食い破られるか、ビーム砲のエネルギーが無くなればゲーム・オーバーです。

面を重ねるごとにバクテリアの数は増えてくる。成功を祈る！





## \*\*\* フライト・シミュレータ 解説書 \*\*\*

この度は Carry soft. のフライト・シミュレータをお買い上げいただきまして誠にありがとうございます。本解説書は、複雑なフライト・シミュレータの操作をご説明申し上げるためにお付けしたものです。快適なフライトを楽しむために、先ず本解説書を充分にお読みになり、操作法を完全に理解なさってからお遊び下さい。くれぐれも墜落などしないように御注意下さい。

### \* フライト・シミュレータ 起動

MZ-2000 のスイッチを入れ、IPLよりロードして下さい。フライト・シミュレータがオート・スタートします。もしロードしない場合は、テープを巻き戻さずに、そのまま再度ロードして見て下さい。テープには二度録音してあります。なおこのソフトウェアは、グラフィックボード・MZ-1R01 とグラフィックメモリ・MZ-1R02(ページ2 及びページ3)が必要です。





※品質には万全を期しておりますが、万一製造上の原因による不良がありましたら  
新しいテープとお取り換えます。尚、このプログラムは無断で複製使用することはできません。教育用