

スーパーファミコン®



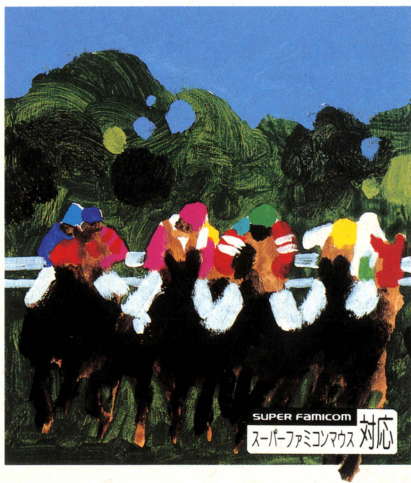
SUPER FAMICOM  
LICENSED BY NINTENDO

# 馬主必携

取扱説明書



SHVC-WJ



SUPER FAMICOM  
スーパーファミコンマウス 対応

KOEI

## 使用上のご注意

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをするときは、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管および強いショックを避けてください。また、絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因になります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
- スーパーファミコンにプロジェクションテレビ（スクリーン投影式のテレビ）を接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生じるため、接続しないでください。

## トラブルについて

お買い上げいただいた製品が動作しない場合や、何回か遊んだだけでゲームができなくなってしまった場合等は、ROMカセットに故障内容を書き添えて、下記当社あてにお送りください。検査の上、次のように処理させていただきます。

1. 製造段階での問題点等、当社の責に帰すべき理由による動作不良の場合は、完動品と無償交換します。
2. お客様の不注意による故障や、長期の使用による故障等、当社の責によらない理由での動作不良の場合は、3,000円にて有償交換いたします。
3. お客様の不注意でカセットを破損した場合は、有償交換いたしません。ご了承ください。

●不良品の検査・交換等には、多少時間がかかる場合があります。また、故障内容をお書き添えにしないと、症状の判定に時間がかかり、処理が遅れることがあります。

●通常の封筒・小荷物などに現金を同封すると郵便法に触れます。交換手数料は郵便小為替にてご同封してください。また、万一の郵便事故による紛失、破損等については当社では保証できませんので、できるかぎり「簡易書留郵便」でお送りくださいますようお願い申し上げます。

## 健康上の安全に関するご注意

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ごく稀に強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状の人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3

株式会社 光栄

SFC『Winning Post』ユーザーサポート係

電話 045-561-6861（受付時間 月～金10:00～12:00、13:00～17:00）

## はじめに

自分が馬主になる、そして持ち馬がダービーを制する……競馬ファンならば一度は見る夢ではないでしょうか。『Winning Post』はそんな夢を実現するシミュレーションゲームです。あなたは馬主となって、仔馬を購入し、調教師に預け、レースに出します。そして、資金をためて自分の牧場を持ち、ついには世界最強馬を決める凱旋門賞に挑むのです。

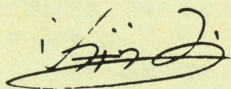
サラブレッドは、人間がつくり出した最高の芸術品といわれています。競馬は、弱い馬を過酷に切り捨て、強い馬の血統を作り出すブラッドスポーツなのです。本ゲームでも、血統はレースに勝つための重要な要素です。

競馬は、馬主や牧場主、調教師、騎手、厩務員など、多くの人々によって支えられています。これらの人々の息がぴったりと合えば、それまで凡走しかしなかった馬が突然好走することもあります。しかし、皆の意志が揃わなければ、素質のある馬が実力を発揮せずに引退することもあります。調教師や騎手に対して意志を通し、より強い馬を作るための環境を整えることが馬主としてのあなたの務めです。

強い馬を育て、走らせる。そこには夢があります。そして多くの競馬ファンがいることも忘れてはなりません。

あなたの手で、日本最強、そして凱旋門賞を制する世界最強馬を送り出してやってください。

シブサワ・コウ



# CONTENTS

## 1. 『Winning Post』の世界……………6

ゲームの流れ、めざせ！凱旋門賞  
競馬にかかわる人々

## 2. ゲームの開始……………10

ゲームを始める前に、馬主登録を行う

## 3. 馬主は平日も忙しい……………16

平日のコマンド  
日曜、情報、厩舎、牧場、馬主、秘書、機能

## 4. 競走馬を知る……………29

馬データ、脚質、距離適性、血統

## 5. 情報収集と年末行事……………33

月刊競馬ニュース、収支報告と年末行事  
馬にも人にも引退はつきもの、未来の名馬を求めて  
牧場開設しオーナーブリーダーに

## 6. 日曜は競馬場へ行こう！……………42

日曜のコマンド、レースを見たい！  
レースに出走させたい、条件と賞金、レースの賞金

## 7. ターフは劇場……………50

スーパーホース、名調教師  
スター騎手、競馬場紹介  
コマンド一覧、重賞一覧  
実際の競馬との違い



## □サウンドについて□

### 作曲者のプロフィール

山崎洋一

千葉県出身。フリーのアレンジャー、キーボードプレイヤー。大学在学中よりバンド活動をはじめ、卒業後、藤井尚之（チェッカーズ）のソロツアー、Darek Jacksonマザーランドなどに参加。現在、中山美穂のツアーでアレンジ・キーボードを担当し活躍中である。

### 『Winning Post』のサウンド

競馬場内に響きわたるファンファーレや、競走馬が疾走するときの蹄の音など、臨場感あふれたものになっています。また、仔馬の誕生のBGMなどはゲーム世界を広げ、引き立ててくれます。これらの曲は、あなたをすばらしい競馬の世界へと誘うでしょう。



# 1. 『Winning Post』の世界

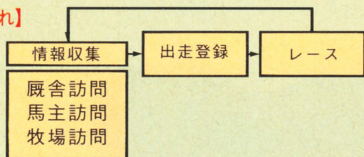
## □ゲームの流れ□

プレイヤーは馬主となり、世界最高峰と言われるレース、フランスの凱旋門賞がいせんもんしょうを制する馬を送り出すことをめざします。

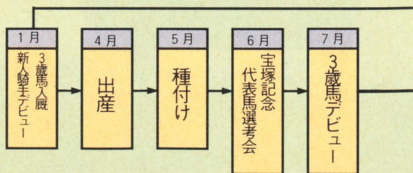
### ゲームの概要

ゲームは1997年からはじまります。また、平日と日曜に分けられています。平日は、馬主として人々と交渉し、出したいレースや騎乗させたい騎手を選択します。レースに自分の馬が出るときは登録料を支払います。日曜になると、競馬場に行って競馬を観戦します。自分の馬が勝つと、賞金がもらえます。また、来年以降に備えて、仔馬こにまをセリ市や他の馬主との直接取引で購入こうにまうします。毎月末には、厩舎きやうしゃに預託料よたくりょうを支払います。このときに所持金がマイナスになると、ゲームオーバーになります。年末になると、各年度の優秀馬が表彰され、一区切りが つきます。

### 【1週間の流れ】



### 【1年の流れ】



## 強い馬をつくる

やがて、資金がたまったら牧場を購入します。牧場を購入すると、自分の好みの配合の仔馬が生産でき、生産した仔馬をセリ市で売ることによって収入を得られるようになります。また、競走馬として活躍した馬を自分の牧場で繁殖に上げることもできます。

こうして個人牧場を経営しつつ、日本一の、さらには世界一の馬主となり、より強い馬をつくり、育てていきます。

## □めざせ！凱旋門賞□

### 最終目標

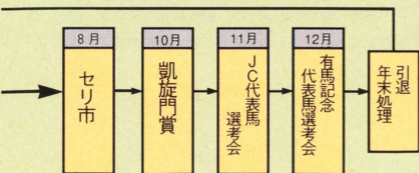
プレイヤーの持ち馬がある条件を満たすと、凱旋門賞への出走が可能になります。凱旋門賞を制すると、世界最高の馬として認められ、勝利のセレモニーが行われます。なお、凱旋門賞を取った後もプレイを続行できます。

### 凱旋門賞——世界最強馬決定戦

毎年、10月の第1日曜日にフランスのロンシャン競馬場で開催されるG I競走です。競馬の発祥地イギリスやヨーロッパ諸国はもちろん、アメリカやアラブなどの馬主の馬が出走し、2400mの距離で争います。このレースに勝った馬は、世界最強馬の称号を与えられます。

### 所持金がマイナスでゲームオーバー

月末に所持金がマイナスになると、馬主として破産したことになります。そこでゲームオーバーとなり、プレイを最初からやり直すことになります。



## □競馬に関わる人々□



### 調教師

厩舎の責任者。馬主から預かった競走馬を管理し、調教の指示を出し、出走させるレースのスケジュールを決める。調教師は、各拠点に15人、合計30人いる。



### 騎手

競走馬に騎乗してレースに出走するほか、調教をつけることもある。調教師に雇われて給料をもらっている「専属騎手」と、厩舎に所属せず、レースの賞金だけで生活している「フリー騎手」の2種類いる。



### 厩務員

調教師に雇われて、馬の世話をするのが厩務員だ。担当の競走馬の調子や、騎手の情報をなどを教えてくれる。1つの厩舎で最大20頭の馬を管理できる。



### 生産者

牧場で仔馬を生産している人達のこと。個人ではなく、牧場全体のことを指す。

牧場には、専売牧場、個人牧場、スタッド、育成牧場がある。



### 馬主

プレイヤーは、所持金1億円と2頭の競走馬を所有した馬主としてゲームをスタートする。競走馬をセリ市で購入し、調教師に預けて走らせる。プレイヤー以外に40人いる。個人牧場を経営するほど規模の大きい馬主もいる。



### 競馬評論家

競馬場での新聞の予想や、情報誌「月刊競馬ニュース」の中で騎手、競走馬の批評や特集などの記事を書いている人達のこと。関東、関西それぞれ4名ずつ、計8名いる。



### 秘書（有馬桜子）

プレイヤーの秘書。ゲーム中、様々な面でプレイヤーをサポートしてくれる。

月末、年末の収支決算や、月初めのイベントなどについて報告する。

## 2.ゲームの開始

### □ゲームを始める前に□

#### ゲームをセットする

ROMカセットをスロットに差し込み、POWER（電源）をONにすると、オープニングが始まります。スタートボタンかマウスのボタンを押します。マウスを使用するときは、電源を入れる前に接続しておいてください。

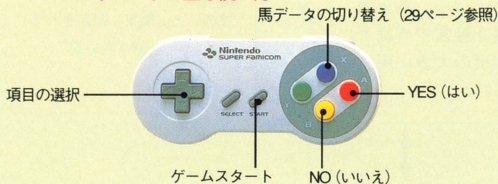
#### 新しくゲームを始める

マウスが接続されていると、「どちらか使用する方のボタンを押して下さい」と表示されます。使用する方のボタンを押して、「ゲームをはじめからやり直す」を選びます。

#### コントローラ・マウスの使い方

どちらを使ってもプレイできます。コントローラは、I・IIのどちらでもプレイできます。

#### コントローラの主な使い方



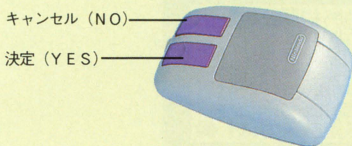
#### 項目の選択

YES（はい）NO（いいえ）を選択するときは、十ボタンでカーソル（反転表示）を移動させます。Aボタンを押すと決定、Bボタンを押すと、NOまたは項目のキャンセルになります。



## マウスの主な使い方


マウスの左ボタンを押すことを左クリック、右ボタンを押すことを右クリックといいます。

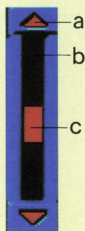


## YES/NOの選択

**YES NO** を選択するときはマウスを左右に動かして選びたい方をへこませます。左クリックで決定します。

## 項目の選択

コマンドや馬、人などを選択するときはマウスを動かして、 を選びたいものにあわせて左クリックします。



左のようなバーがあるときは、両端の三角 (a) を左クリックすると1項目ずつ移動。

赤い部分は、画面に表示されている範囲を示す。


上側または下側 (b) を左クリックすると、その位置まで赤い部分が移動する。

赤い部分 (c) を左クリックしながら移動すると、項目がスクロールする。

## 前回プレイした続きから始める (ロード)

コントローラかマウスを選んだ後、「前回の続きからゲームを始める」を選びます。

## ゲームを記録する (セーブ)

機能コマンド  の中断でゲームをセーブします (28ページ参照)。



## □馬主登録を行う□

まず、馬主として登録するために、次の手続きをします。

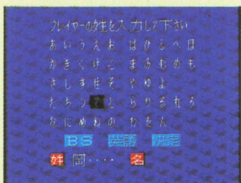


### きよてん 拠点を決める

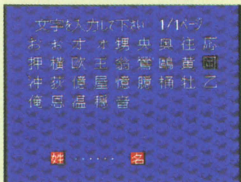
みほ 栗東 (関東) か 栗東 (関西) かを選びます。拠点で違うのは調教師、騎手、レースの種類です。

### 名前をつける

名前を入力します。姓、名とも3文字以内です。漢字、ひらがな、カタカナ、英字(大文字)を入力できます。



①入力したい漢字の音の1字目を、50音表の中から選んで、Aボタンが左クリック。

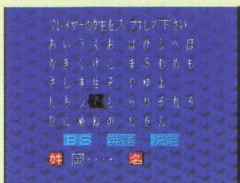


②その音で始まる漢字の一覧表が表示される。

一覧表におさまらないときは、▲▼を選んで表示を切り替え。

50音表に戻るときは、Bボタンが右クリック。





③漢字を選び、Aボタンか左クリックで、その字を入力。入力後、BSを選ぶと1つ前の文字を消去する。2文字目以降も同様に入力する(3文字まで)。



④最大文字数まで入力するか決定を選ぶ。「よろしいですか」と表示。YESを選ぶと決定、NOを選ぶと①へ戻る。

名も①～④の要領で入力する。

ゲームの開始

### 性別、年齢、血液型、呼ばれ方を決める

【性別】 男性か女性かを選ぶ。

【年齢】 20歳以上でないと馬券が購入できない。

【血液型】 A、B、O、ABから選ぶ。

【呼ばれ方】 秘書、調教師などからの名前の呼ばれ方。

8種類のうちから好きなものを選ぶ。



## 競走馬をもらう

ゲーム開始時に4歳と3歳それぞれ1頭ずつサラブレッドがプレゼントされます。

表示された5頭の中から、気に入った馬を選びます。

1頭ごとに、性格と距離適性の説明があります。選択の参考にしてください。



**【馬に命名する】** 競走馬に名前をつけます。2文字以上、9文字までのカタカナで命名します（名前入力 12ページ参照）。



**自動**

を選ぶと、コンピュータが馬名を自動作成します。



## 調教師を選ぶ

競走馬を預ける調教師を選びます。美浦と栗東でそれぞれ15人ずついます。ただし、厩舎が満杯で断られることもあります。

奥山 松岡 加納  
本松 大熊 勝

今後とも宜しくお願いします  
松岡 康之 51歳

所属騎手 中田克春  
厩長 池田 浩二  
調理学長 渡辺 真知  
調理学長 山崎 功  
調理学長 山崎 功  
調理学長 山崎 功

ゲームの開始

## 確認する

すべてを選び終わると、「この内容でよろしいですか？」と表示されます。よければYES、変更するときはNOを選びます。NOを選ぶと、名前の入力からやり直します。

初期設定は終わりですが、この内容でよろしいですか?

YES NO

名前 岡田 真一 性別 男  
年齢 20 血液型 B 調教師  
呼ばれ方 岡田オーナー 松岡師  
持ち馬 フェアウィンド  
アクアマリン

## 勝負服プレゼント

勝負服がプレイヤーにプレゼントされます。



# 3.馬主は平日も忙しい

## □平日のコマンド□

平日のコマンドには、情報、厩舎など7種類あります。



日曜  
情報  
厩舎 (20ページ)  
牧場 (22ページ)  
馬主 (24ページ)  
秘書 (26ページ)  
機能 (28ページ)

①年、月、週 ②馬主名 ③勝負服 ④所持金



日曜コマンド

平日のコマンドを終了します。競馬場に行くか、次の週に進みます。



情報コマンド



こちらでは、競走馬や馬主、騎手などに関連する情報を見ることができます。

### 所有馬

所有する競走馬のデータを表示します (29ページ参照)。

### 仔馬

自分の所有する仔馬のデータを表示します。



## 競走馬

トレーニングセンターごとに、馬齢、牡牝別に、現役競走馬のデータを表示します。



イースターザー  
鹿毛 4歳牡  
厩松岡 相高崎

駒早来専 状○ 次オールドスプリットS

レース名	年月	週	開催	距離	状
4歳500万下	98	2	4	東京	1600良
スプリングS	98	4	1	中山	1800良
NHK杯	98	5	3	東京	2000不良
白河特別	98	7	1	福島	1200良
朱鷺S	98	8	2	新潟	1800良

## 馬主

馬主データを表示します (25ページ参照)。

## 調教師

調教師データを表示します。



松岡康之師 美

成績: 13- 8- 6-13  
賞金: 59610万

所属騎手: 中田克春  
性格: 冷静  
方針: 理想主義  
連騎手起用: 減多にしない  
調教: 初め  
相手比較: 強気

経験値: 28207  
友好度: 27

馬主は平日も忙しい



## 騎手

騎手データを表示します。

	岡路幸夫JK	50歳	美
	戦歴:	1-2-0-0	
	賞金:	2890万	
所属厩舎:	フリー		
性別:	男	経験値	50768
性格:	冷静	友好度	0
得意戦術:	自在		
通算勝利:	994勝		24


## 生産者

生産者データを表示します。

	早来専売牧場		
	場長:	吉野照文	
代表生産馬:	レガリク		
本年度賞金:	12985万		
繁殖牝馬数:	41頭		
繋養種牡馬:	9頭		24

## 種付権

種牡馬について、その種付権を所有している牧場名を表示します。

	タジノブルー	(16歳)
	種付権相場	9720万
種付権所有牧場一覧		
早来専売牧場	浦河専売牧場	
静内専売牧場	武野牧場	
門別専売牧場	西谷牧場	
三石専売牧場	平山牧場	



## 番組表

レースのスケジュールを表示します。

**【週別】** レース開催地、レース名のリストを週別に表示します。前週の結果、今週のレースの登録状況、来週以降のレースの概要を表示します。

1998年1月2週		岡田真一	
1月2週			
1	1R	4歳500万下	1800m
回	2R	5上500万下	1200m
中	3R	初春賞	1800m
山	4R	ヴァニアルS	2000m
1	1R	4歳500万下	1800m
回	2R	5上500万下	1200m
京	3R	伏見特別	1600m
都	4R	平安S	1400m

**【馬別】** 所有馬別に、向こう10週間の出走できるレースのクラスを表示します。レースを選択するとその概要が表示されます。

月週	1R	2R	3R	4R	西3	西4
44						
51				GII		
52						GI
53			OP			
54				GI		GIII
61			OP			
62						
63						GIII
64				GIII		GI
71				OP		GIII

馬主は平日も忙しい





## 厩舎コマンド



やあ、いらっしやい。朝早くからご苦労さまです。  
調教を見に来たんですか？

1998年9月1週

美浦 松岡康之 厩舎



### 情報

厩舎には調教師である私と、専属騎手、そして厩務員がいます。馬の調子なんかをお話ししますよ。時々はいらっしゃってください。



松岡師

次走は、10月4週の  
天皇賞・秋に  
出たいと思っています。



### 【調教師】

馬の出走予定について教えます。



竹川JK

レースのない週、ナチュラルラストは  
坂路とダートを併用して  
調教しています。



### 【専属騎手】

馬の仕上がり状態について教えます。



上村

いつでも出せる状態になっています。  
カイ食もいいし、  
脚元も不安はないです。



### 【担当厩務員】

それぞれの馬の調子について教えます。



川田

ウチはよく騎乗依頼をするのは、  
岡路、横平、酒井、中立、  
安谷、中田、石坂あたりな。



【他の厩務員】 他の競走馬や騎手のうわさを教えます。



## 登録

出馬登録は、最初のうちは私が行います。経験値が上がったら、オーナーが登録をしてくださっても結構です。必要な経験値は、私が教えますので聞いてください。



10週間以内に出走できるレースが表示されます。出走させたいレースを決定してください。

## 調教

調教は、私の永年の経験をもとに行ってます。ご自分の馬に対する心配はよくわかりますが、私を信用していただきたい。ただ、どうしても意見をおっしゃりたいなら、経験値を上げてからお願いします。



調教指示は馬ごとに、何を重点的に調教するか指示を出します。スピード、スタミナ、瞬発力、全般の4つから選びます。

馬主は平日も忙しい





## 牧場コマンド



遠いところをようこそ。牧場では、仔馬をチェックできます。ここでチェックした仔馬は、セリ市のとき自動的にチェック（セリに参加する）された状態になります。

1998年1月2週
早来専売牧場



情報  
仔馬  
駒馬  
種牡馬  
仔畜馬  
引取り  
要る

牧場長：吉野昭文  
代表生産馬：レオノリク

馬主は平日も忙しい

**【専売牧場】** はやきた しずない 早来と静内、この2つの専売牧場は他に比べて規模が大きく、二大牧場と言われています。種牡馬もけいよう繫養しています。

※生産した仔馬をすべてセリ市で売ります。

**【個人牧場】** 馬主個人が所有経営している牧場です。

**【育成牧場】** 仔馬を育成し、3歳になるまで競走馬としての基本的な訓練と管理をする専門の牧場です。7月から12月の間だけ行くことができます。

**【スタッド】** 種牡馬の管理を専門に行う牧場です。種牡馬には、スタッドが所有するものと、複数の牧場がシンジケートをつくって共同所有しているものの2種類あります。


※二大牧場以外の専売牧場、個人牧場に種牡馬はいません。



## 情報

その牧場で生産された馬についての情報を得ます。また、仔馬、肌馬、種牡馬、休養馬についての情報を見ます。

1998年1月2週 早来専売牧場



吉野

レオナリングの活躍うちの牧場として本当に嬉しいことです。次走は阪神大賞典と領屋先生から聞きました。

見る

牧場長：吉野照文  
代表生産馬：レオナリング

## 引き取り

シーズン途中で競走馬を引退させ、こちらで引き取ります。競走馬を引き取るかどうかは、私などの牧場長が判断します。成績がよければ相応の引き取り料をお支払いします。引き取りの場合、繁殖馬（種牡馬、肌馬）にはなれません。



藤川

どの馬をお引き取りしましょうか？

アトミラルジティ  
エアージェイン  
バーニングプラズマ  
テイクメタル  
クィーンコロソ  
ソックススピード



種牡馬  
引取り  
見る

：藤川浩一  
：テールウィット

※その馬が生まれた牧場に引き取られる場合は、引き取り料はありませんが、成績次第で繁殖馬になれます。

馬主は平日も忙しい





## 馬主コマンド



お久しぶりです。最近、G1のときに馬主席にいらっしやいませんで、どうしたのかと思っていたところです。

2001年1月3週



情報  
文彦  
馬主  
言多

武野雅 氏

### 情報

その週に、出走を予定している馬についてお話しします。  
馬券購入の参考にでもなさってください。



武野氏

今週私は持ち馬を出走させま  
すが、中でも期待するのは  
京成杯に出走させる  
です。



※たいていの馬主は強気です。ただ、それを鷄呑みにし  
て、馬券を買うとひどい目に合うかも……。



## 交渉

仔馬、種株、肌馬の購入、売却が行えます。種株や肌馬は、牧場を所有していれば交渉できます。もっとも、こちらとしても貴重な種株などをお譲りするのですから、相応の額にはなりますが……。



※調教師から「〇〇牧場の〇〇（繁殖牝馬名）が今年産んだ仔は走りそうだ」といわれたらとりあえずはチェックして、交渉してみます。値段相応の血統なら、迷わず購入したいものです。

## 馬主

私ども馬主のデータをお見せします。



馬主は平日も忙しい





## 秘書コマンド



こちらでは、あなたの馬主としての地位を調べたり、競馬用語の質問ができます。

1997年1月1週

こんにちは、岡田オーナー。今日はいい天気ですね。

競馬用語の質問  
 厩舎馬頭賞金馬  
 馬主会での地位  
 GI優勝カップ

### 競馬用語の質問

馬主となった今でも、知らない用語が飛びかかっていてとまどうことがあると思います。ゲーム中に赤字で表示されている用語は、ここで調べることができます。

1997年1月1週

**良馬場**

コースの状態を表す言葉で、コースが滑かいてレースがやりやすいことを表します。走りやすいので早いタイムが出ます。ただし、タートのレースでは、砂が草をきすぎていると走りづらいので、タイムは遅くなります。



## 歴代高額賞金馬

ゲーム中に登場したすべての競走馬の獲得総賞金額のベスト10を表示します。

馬名	総賞金	生年	出	勝
ゲッコーストーム	66912万	1992	20	8
アイアンキング	46500万	1992	15	5
ダークレジェンド	43440万	1993	11	8
ホワイトコウハイ	38742万	1992	14	7
スーパージュート	28020万	1993	10	7
マツダンスキー	27917万	1992	18	2
メイジクラシック	27700万	1993	11	5
クロスリング	23516万	1993	12	5
ジョートジョート	22490万	1992	18	6
アウトロンラン	20276万	1993	16	5

## 馬主会での地位

あなたの馬主としての地位を見ます。地位は、経験値で決定されます。友好度の高い厩舎と騎手を表示します。

1998年9月1週

現在、岡田オーナーの経験値は 949で馬主41人中39番目になっています

一番友好度が高いのは厩舎に関しては松岡厩舎で 31  
騎手に関しては中田騎手で 7 🐎

## G I優勝カップ

あなたの持ち馬がG Iレースに勝つと、ここで優勝カップを見ることができます。

馬主は平日も忙しい





## 機能コマンド



こちらでは、ゲームの環境の設定や、データのセーブを行います。

### 環境

以下の環境の設定を行います。

**【ステレオ】** サウンドのステレオ/モノラルを設定。

**【セリフ】** メッセージスピードを変更。

**【マウス】** マウス、コントローラのどちらを使用するかを設定。

**【移動】** マウスのカーソルの移動スピードを設定。

### 中断

ゲームデータを保存し、ゲームを終了します。

### レース

どのレースを見るかを設定します。



### 報告

所有馬の出走したレースの後で騎手のコメント聞くかどうかを設定します。



## 4.競走馬を知る

### □馬データを見る□

競走馬は、それぞれ以下のようなデータを持っています。

ロイヤルブラッド  
①鹿毛 ②歳牡  
厩増餅 担広沢  
牧松尾 状○ 次京成杯  
レース名 年月週開催距離状  
たんば 3歳5 97124 阪神 2000良

①馬の体の毛色です。鹿毛、栗毛、芦毛などがあります。

②年齢、性別です。馬の年齢は数え年で計算し、生まれた年は当歳と呼びます。

厩：所属する厩舎名。

担：担当の厩務員の名前。

牧：その馬を生産した牧場名。

状：馬の状態。◎>○>△>×

次：次回出走予定のレース名。

成：競走成績。1着－2着－3着－4着以下

ク：クラス。

新馬－未勝利－500万下－900万下－オープン（OP）

本：本賞金。1着（重賞では2着まで）になったときの賞金額の合計。

総：総賞金。いままでに獲得した賞金の総合計。

競走馬を知る



## 距離適性

5歳になると、馬データに適性が表示されます。



サドステージ **万** 前走  
鹿毛 5歳牡 賞金  
厩田丸 担片山 賞多  
牧早来専 状○ 次阪神大賞典  
レース名 年月週開催距離状  
スリカース 97123 中山1200 稍

### **万** 【万能】

1800~2400mが得意ですが、距離をあまり選ばず、短距離から長距離までこなします。

### **ス** 【スプリンター】

非常に短い距離が得意なスピード型の馬です。1200~1600mぐらいが適距離です。

### **マ** 【マイラー】

短い距離が得意なスピード型の馬です。1600~2000mぐらいが適距離です。

### **中** 【中距離馬】

1800~2400mぐらいの中距離に適しています。スピードもスタミナもそこそこあります。

### **長** 【長距離馬】

2000mを超える長距離に適しています。スピードに欠けるかわりにスタミナがあります。



競走馬は、レースでの得意な位置取りを持っています。これを脚質といいます。競馬場の新聞で確認できます。

番	馬名	脚性	年齢	斤	騎手	本賞金
1	イソノトロム	追	牡	45	倉持	1480
2	フェリーノース	先	牝	45	野木	2450
3	オリジソグリン	先	牡	55	酒井	2330
4	フェリーエース	追	牡	55	中立	2450
5	メイジョー	差	牡	55	安谷	2630
6	ホワイティム	差	牡	55	岡路	2380
7	マツダングレー	先	牝	45	柴原	4550
8	シルベスタ	差	牡	45	水屋	1200
9	サキュバリ	先	牡	45	藤村	2800
10	イースタングラマー	差	牡	45	中田	2630
11	ウエストブリ	追	牝	45	篠原	1600
12	メイジイサム	差	牡	55	横平	2630

### 逃 【逃げ】

最初から先頭を走ります。自分のペースで走れますが、競り合ってオーバーペースになるとバテてしまうことがあります。

### 先 【先行】

逃げ馬の後方2番手から4番手あたりを走ります。ペースに関わりなく実力を発揮しやすい位置取りです。

### 差 【差し】

先行馬の後ろ、集団の中央あたりにつけて無理をしないで走り、ためておいた力を使って第4コーナーあたりで一気に抜き去ります。

### 追 【追込】

後方集団に位置して、最後に勝負をかけます。一気に他馬をゴボウ抜きにする豪快な勝ちを見せます。



## ■血統■

3代前までの血統が表示されます。

(例) ダークレジェンドの血統表

父 オグリキャップ	ダンシングキャップ	ネイティヴダンサー
		メリーマッドキャップ
	ホワイトナルビー	シルヴァーシャーク
		ネヴァーナルビー
母 ウエストプリンセス	ターゴワイス	ラウンドテーブル
		マトリアーチ
	ビクトリアクラウン	ファバージ
		ワールドハヤブサ

ダークレジェンドは、父がオグリキャップ、母の父がターゴワイスです。オグリキャップは短～中距離の血統、ターゴワイスは中距離の血統です。この点からダークレジェンドは、短距離向きの血統といえます。ただし、父オグリキャップ自身1600m～2500mに勝ち星があるので、ある程度の距離の融通はきくと思われます。

### 能力の受け継がれ方

牧場では、馬を生産しています。仔馬は、種牡馬と肌馬（繁殖牝馬）の能力を受け継ぎ、まず父親の、次に母の父の影響を強く受けています。

したがって、能力の高い種牡馬と肌馬を組み合わせると、その仔も高い能力をもつ可能性が大きくなります。しかし、父母とも優秀な競走馬であっても、その仔は大したことがなかったり、逆に血統的に優秀とはいえない父母でも、強い仔が生まれることもあります。



## 5.情報収集と年末行事

### ◻月刊競馬ニュース◻

毎月はじめには、「月刊競馬ニュース」が発行され、各種のニュースと成績の一覧を見ることができます。

#### ■ 今月の特集・重賞

月変わりで特集が組まれています。

2月号 スターホース動向



アイアンキング

青毛 21戦8



栗東のエース、アイアンキング前走の有馬記念で7着と敗北後、立て直しを図っている。次走は阪神大賞典の予定。勿論春のG1の主役である。

新人騎手のデビュー、スターホース動向、新馬情報などが掲載されます。

また、その月に開催される重賞についての解説が掲載されます。

#### ■ 資料

以下の資料が毎月掲載されます。

**【騎手上位成績】** その年度の勝ち星の多い騎手を10人、一覧表示します。

**【調教師上位成績】** その年度の勝ち星の多い調教師を10人、一覧表示します。

**【生産者上位成績】** その年度の勝ち星の多い牧場を10カ所、一覧表示します。

**【馬主上位成績】** その年度の勝ち星の多い馬主を10人、一覧表示します。

**【予想家上位成績】** その年度の回収率の高い予想家を8人、一覧表示します。



## □収支報告と年末行事□

月末と年末には、成績と収支決算をご報告します。

### 成績、収支報告

1998年10月月末		1998年10月月末		
レース名	馬	項目	収入	支出
3歳新馬	1Xノガ	前月繰越	20191万	250万
3歳新馬	1Xノガ	預託料		160万
アイビ	コルトラ	獲得賞金	94万	
アイビ	コルトラ	馬券	0	0
アイビ	コルトラ	馬場	0	0
アイビ	コルトラ	牧場	0	0
アイビ	コルトラ	その他	0	0
		次月繰越	19875万	

- 【前月繰越 (入)】** 前月末の資金の繰り越しです。
- 【獲得賞金 (入)】** 自分の持ち馬がレースに出走して獲得した賞金の80%です。
- 【馬券 (入・出)】** 馬券を購入した金額と、的中した金額です。
- 【馬売買 (入・出)】** 仔馬の売買などで発生した費用です。
- 【預託料 (出)】** 競走馬を厩舎に預ける費用です。1頭1カ月につき50万円かかります。
- 【登録料 (出)】** レースの出走登録にかかった費用です。レースによって登録費用は変わります。
- 【牧場経費 (出)】** 牧場の経営費です。
- 【その他 (入)】** 種付権の売却などで発生した収入です。






## □馬にも人にも引退はつきもの□

年末になると、騎手や競走馬が引退することがあります。

### 競走馬の引退

馬を預けている調教師が挨拶に訪れます。一頭づつコメントをして、来年も走らせるかどうか聞いてきます。

NOを選ぶとその馬は引退します。成績が優秀な馬は、繁殖馬（種牡馬、肌馬）になることができます。



松岡師

イースターサーは脚元が良  
くないですね。今後あまり回数  
使えないと思います。この馬を来  
年も走らせますか？

引退後の生活と現役時代の成績が表示されます。

**岡田真一氏 1998年 引退馬**



ゴージャスガ号 5歳牡

1994年 静内専売産

鹿毛 総賞金 50290万円

松岡厩舎

13戦 6勝

引退後  
種牡馬

主な勝ち鞍

日本ダービー

有馬記念

皐月賞

アフリートC






## 騎手の引退

毎年の末に、関東、関西合わせて2名の騎手が引退を表明します。

	上郷行弘騎手 53歳 本年度成績 33戦 2勝 生涯通算勝利数 466勝 所属:フリー
	小崎省一騎手 52歳 本年度成績 47戦 1勝 生涯通算勝利数 379勝 所属:フリー

	引退を決意しました。悔いありません。
岡路	

騎手と友好度が高い場合、プレイヤーの所に挨拶に訪れます。

プレイヤーが牧場を所有しているとき(40ページ参照)、新しい種牡馬の種付権を得ることができます。これを持っていると、その種牡馬が繁殖生活を引退するまで、毎年無料で種付けできます。

	岡田オーナー、バーニングガラスマスタッドが種牡馬として2000万円で購入することになりました。
	主な勝ち鞍 マイルCS 京王杯SC
バーニングガラスマ	

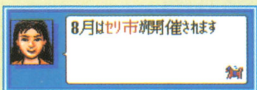


## □未来の名馬を求めて□

毎年8月に、セリ市が開催されます。専売牧場のすべての仔馬と、個人牧場で生産された仔馬の一部がセリ市に出されます。

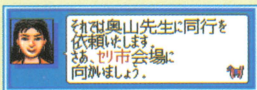
### 参加の確認

8月初めに、秘書が参加の確認をしてくれます。1000万円以上の所持金を持っていれば参加できます。



### 調教師同行の有無

調教師に同行してもらうかを決めます。同行してくれるのは馬を預けている調教師です。調教師が同行すると、仔馬の目利きをしてくれます。



### セリ市でのコマンド

仔馬のチェックをします。以下のコマンドが使えます。

**【一覧】** セリに出てくる仔馬のリストを表示します。仔馬を選ぶと、血統などのデータが表示されるのでチェックします。

**【助言】** 調教師が同行している場合、調教師の目に止まった仔馬の一覧が表示されます。

**【案内】** セリ市のガイダンスを表示します。

**【セリ】** セリを開始します。

**【帰宅】** セリに参加せずに帰宅します。



## 仔馬をチェックしてセリへ参加

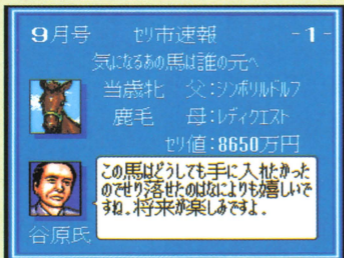
事前に牧場でチェックした仔馬と、当日にチェックした仔馬のセリに参加します。



Aボタンでセリ上げ、  
Bボタンでセリから降  
ります。

## セリ市からの帰宅

チェックした仔馬のセリがすべて終わるか、所持金が不足すると、帰宅します。



セリ市で高値で取り  
引きされた仔馬の順  
位が、9月の月刊競  
馬ニュースで紹介さ  
れます。



## □牧場開設しオーナーリーダーに□

馬主の夢は、やはり自分の考えた馬の配合でダービーなどの大レースをとることでしょう。そのためには自分の牧場が不可欠です。

馬主は、資金がある程度たまると、個人牧場を開くことができます。その内訳は、

施設購入資金	10億円
＋ 初期運転資金	2億円
合計	12億円です。

そのほかに毎月の運営経費200万円と肌馬（繁殖牝馬）1頭につき30万円の費用がかかります。

### 12億円で牧場を開設

年末に12億円以上の資金を持っていると「牧場を開設しますか？」と聞かれます。YESを選ぶと牧場を開設します。その際、牧場の管理を担当する牧場長を選びます。



個人牧場は、肌馬を繋養して種付けをします。肌馬は、5頭まで繋養できます。そこで産まれた仔馬は、セリに出して売却したり、自分の馬として出走させることができます。



## 種付け

毎年、5月に牧場の肌馬に種付けをします。

種付けをするときは種付け料を支払います。種牡馬の価値が高い（血統がよい、現役時代の成績が抜群）ほど、種付け料も高くなります。

種牡馬名	種付け料	残
アイヌスワン	BookFull	0
マルゼンスキー	BookFull	0
コッホーティオー	900万	3
レオターバン	900万	8
メジロライオン	900万	8
ハクタープロテクト	900万	3

**【FREE】** その種牡馬の種付権を所有しています。

**【BOOKFULL】** その種馬の種付権がすべて売り切れています。

※どの種牡馬に種付けさせるかを選ぶと、牧場長がその配合についてコメントをします。参考にしてください。

この肌馬だとパートナーの  
3×4のインブリードになりますね。  
この種牡馬を付けますか?

## 出産

種付けが成功すると、翌年の4月に仔馬が誕生します。

まれにですが流産することもあります。



## 6.日曜日は競馬場へ行こう!

### □日曜のコマンド□



日曜のコマンドには、新聞、パドック、オッズなどの5種類があります。

ゲーム開始時は、自分の馬が出走するレース以外も見ておいたほうがいいですね。ああ、いくら馬主さんでも20歳未満は馬券を買えませんよ。



新聞

競馬新聞で各馬のデータ一覧、各記者の予想をみます。馬を選択すると、その馬のデータを見ることができます。

**【詳細】** 新聞の予想と過去の戦績を表示します。

番	馬名	重	拠点	厩舎	大	藤	中	本
1	オキヤン	○	葉東	池井	△	△	△	△
2	アゲルスター	◎	葉東	大林	△	△	△	△
3	ハイターフィー	○	葉東	宇戸	○	○	○	○
4	サイレントビーチ	◎	葉東	頑屋	△	△	△	△
5	ホリテアルゴ	○	葉東	鷹	◎	◎	◎	◎
6	ネガティブジョージ	○	葉東	増餅	△	△	△	△
7	パールリング	△	葉東	宇戸	△	△	△	△

重馬場技巧：◎得意、○普通、△不得意

**【予想】** 各記者の予想記事を読みます。



掲示板

レースの結果と枠順を表示します。





## オッズ・勝馬投票

馬券には、1着の馬を当てる単勝、1着から3着（7頭以下の出走では2着）までの馬を当てる複勝、1着と2着の馬を当てる連勝があります。

番	馬名	単勝	複勝
1	タンクウィング	20.1	7.5-9.1
2	チーリーニ	4.1	1.0-2.4

いくら購入しますか?

5	4	3	2	1	方	万
0	0	0	0	0	0	0

岡田真一  
22379万円

単復のときは馬名、連勝のときは組み合わせを選んで、金額をマークシートで決定します。



## パドック

発走直前のレースに出走する競走馬のようすを見ます。

番	馬名
1	ミストラルビーチ
2	アガラオキニ
3	レイファースト
4	アガラホクモチ
5	アンデスール
6	シューシャイアント
7	ファーストファスト

パドック  
中山4R 曇良  
金杯(東) GⅡ



## NEXT

次のレースに進みたいときや、すべてのレースが終了して帰宅するときに選びます。




日曜日は競馬場へ行こう!

## □ レースを見たい！ □

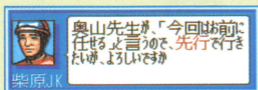


競馬場に来て馬券を買わなくても、競走馬の熱い走りを見るだけでも楽しいものです。

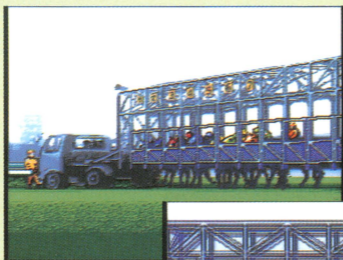
### レースのスタート

では、レースを見てみましょう。ゴールポスト  を選ぶと、レースを見られます。

所有馬が出走する場合は、騎手が作戦を伝えにきます。



高らかにファンファーレが鳴り、ゲート正面の画面になると、いよいよスタートです！





まずは横一線の画面に変わります。プレイヤーの所有馬が出走していると、その馬は点減表示されます。さあ3コーナーから4コーナーにかけて、各馬がいっせいに動き始めました。

### 4コーナーからゴールまで

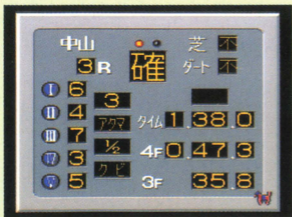
4コーナーをまわると最後の直線になります。



逃げる馬をこの付近で後続の集団が捕えにかかります。逃げ切るか、それとも追い込んでくるか、最後の闘いです。

### 着順の確定と払い戻し

レースが終わると、着順が表示されます。確定すると馬券の払い戻し金額が表示されます。



日曜日は競馬場へ行こう！

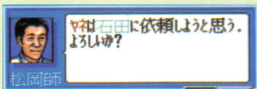
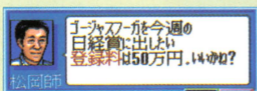


## □レースに出走させたい□

さて、自分の持ち馬をレースに出したいのは誰でも同じ。ですが、登録などどうすればいいかわからないことも多いと思います。ここでは、レースに出走させるプロセスを順を追って説明します。

### 調教師にまかせる

- ①最初のうちは、調教師に全権を委任しています。ですから、出走させるレース、騎手などをプレイヤーが決めることはできません。
- ②レースのある週は、調教師から電話がかかります。出走させたいならYESを選びます。



### 自分で登録をする

プレイヤーの経験値が高くなると、自分で出馬登録を行えるようになります(21ページ参照)。

その週のレースに出走する馬がいるとき、登録で同じレースを選ぶと、騎手を変更できます。





## □レースの賞金と体系□

レースの賞金は、1着から5着までの馬に出され、1着の馬を100とすると、2着は1着の40%、3・4・5着はそれぞれ25%・15%・10%となります。

また、レースによって1着の賞金額が異なります。

### G I

#### 賞金額

13000	ダービー、天皇賞(春・秋)、有馬記念 宝塚記念、ジャパンC
11000	菊花賞
9600	皐月賞、オークス
9300	安田記念、マイルCS、スプリンターズS
8800	桜花賞、エリザベス女王杯
5300	朝日杯3歳S、阪神3歳牝馬S

### G II

#### 賞金額

6900	高松宮杯
6400	AJC C、日経新春杯、中山記念、阪神大賞典 日経賞、大阪杯、毎日王冠、京都大賞典
6200	ニュージーランドトロフィー4歳S
6000	マイラーズC、京王杯SC、CBC賞、スワンS
5800	目黒記念、京都記念、アルゼンチン共和国杯 鳴尾記念
5400	弥生賞、スプリングS、NHK杯 セントライト記念、神戸新聞杯、京都新聞杯
5200	桜花賞TR、オークスTR、ローズS
3800	デイリー杯3歳S、京成杯3歳S



### G III

#### 賞金額

5300	オールカマー
4600	ダイヤモンドS, 朝日CC, ステイヤーズS
4500	クイーンS, サファイヤS
4300	金杯(東・西), 東京新聞杯, ダービー卿CT 京阪杯, 阪急杯, エプソムC, 京王杯AH セントウルS
4200	京都牝馬特別, 共同通信杯4歳S, きさらぎ賞 フェブラリーH, 中山牝馬S, 毎日杯, 根岸S 府中牝馬S, 阪神牝馬特別
4100	金鯱賞, 七夕賞, 関屋記念, 北九州記念 新潟記念, 小倉記念
4000	シンザン記念, クイーンC, フラワーC アーリントンC, クリスタルC, 京都4歳特別 京成杯, ラジオたんぱ賞, 中日スポーツ賞4歳S
3200	テレビ東京賞3歳牝馬S, ラジオたんぱ杯3歳S

### 平場戦

#### 賞金額

2350	オープン特別(*1)
2300	オープン特別(4歳上*2)
1800	オープン特別(4歳)
1500	オープン特別(3歳)
1370	900万下条件戦特別
1000	900万下条件戦
990	500万下条件戦特別
730	500万下条件戦
590	新馬戦
500	未勝利戦

\*1) クラシック指定オープン

\*2) 5歳上も同じ

日曜日は競馬場へ行こう!



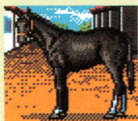
## 7.ターフは劇場

### □スーパーホース□



**アイアンキング** 牡6歳 青鹿毛  
鷹厩舎（栗東）  
父：ホリスキー  
母：マルリンアトラス

デビューが遅れたうえに、4歳の春から夏にかけては骨折休養、不遇な競走生活が続いた。復帰初戦の神戸新聞杯着外も、次走の京都新聞杯3着で菊花賞の優先出走権を得た。菊花賞ではまったくの不人気にもかかわらず、大本命のゲッコーストームと激しい競り合いの末に勝った。その後、有馬記念で再びゲッコーストームと競り合い2着、春の天皇賞では底力を発揮して優勝する。



**ダークレジェンド** 牡5歳 芦毛  
松岡厩舎（美浦）  
父：オグリキャップ  
母：ウエストプリンセス

新馬戦では2着ながらも、その後6連勝を飾った。しかし7連勝とした皐月賞後、右前脚の剥離骨折はくりこっせつが判明、ダービーを断念する。復帰後は京都新聞杯をステップに菊花賞を狙うが、クロスリングに抑えられ2着。だが、有馬記念では積極的なレース運びで古馬こばの強豪を押え優勝。年度代表馬、最優秀4歳牡馬のタイトルを手にした。血統的には短い距離の方がよく、今後は短距離GIに照準を合わせて調整される。





**スーパースhoot** 牡5歳 栃栗毛

尾藤厩舎 (栗東)

父：サッカーボーイ

母：メイプルビジョン

デビュー当時は気性の悪さが目立っていた。気が乗ると快勝するが、気を悪くするとまったく走らなかった。バイオレットSは騎手を振り落とし、若葉Sでは内ラチに当たって脚を痛め、春のクラシックシーズンを棒に振った。

放牧明けには気性もおとなしくなり、復帰初戦のスワンSはすさまじい末脚すえあしを使い、日本レコードタイで圧勝。マイルCS、スプリンターズSも連覇して、最優秀スプリンターに輝いた。



**サードステージ** 牡4歳 鹿毛

田丸厩舎 (栗東)

父：トウカイテイオー

母：ビターレッドリボン

「皇帝」シンボリルドルフ産駒さんくのトウカイテイオーが大物を輩出した。皇帝—帝王に続く「第三の舞台」の幕開けである。

3歳デビュー戦、ラジオたんぱ杯3歳Sと続けて2馬身の差をつけ連勝。力の差を見せつけながら決して大差勝ちをしない、父や祖父と同じスタイルの完璧なレース運びをする。鹿毛の美しい細身の馬体、透き通るような肌は父そっくり。父の果たせなかった三冠の夢に向けて、まずは皐月賞をめざす。



## 名調教師

おくやましようじ  
奥山章治 (美浦)



非常に慎重な性格で、馬を無理に使うことはなく、完璧に仕上げしてから出走させる主義である。その堅実な姿勢が高く評価され、有力な馬主の素質馬を数多く任されている。

なかまつくにお  
中松邦夫 (美浦)



調教師界のニューリーダー。常に率先して新しいことに取り組む。様々な創意工夫にあふれる調教で成績も上昇中である。名手、柴原政が専属騎手として所属する。

たかくにひこ  
鷹国彦 (栗東)



馬への当たりも人への当たりも柔らかく、「自然体」で接する点が特徴。また、要所でリーダーシップを発揮することができるので厩舎の信頼も非常に高い。鷹匠騎手の父。

びとうしやうじ  
尾藤修二 (栗東)



毎年コンスタントに大レースを勝ち続ける、信頼度の高い調教師である。人脈が厚く、関西の一流騎手のほとんどと付き合いがあり、騎乗の選択の幅が広いのも強みの一つだ。



## □スター騎手□

おかじゆきお  
岡路幸夫 (フリー)



誰もが認める日本のNo.1ジョッキーである。どんな馬に乗ってもその能力を十二分に引き出すことができる。トップの地位に満足することはなく、常に上をめざす姿勢を保っている。

しばはらまさ  
柴原政 (中松厩舎)



勝負どころで馬を加速させる能力はピカイチで、その馬がもつ以上の力を引き出すとさえ言われている。フリーでも十分にやっつけられる実力を持ちながら、恩義ある中松厩舎の専属騎手を続けている。

たかたくみ  
鷹匠 (フリー)



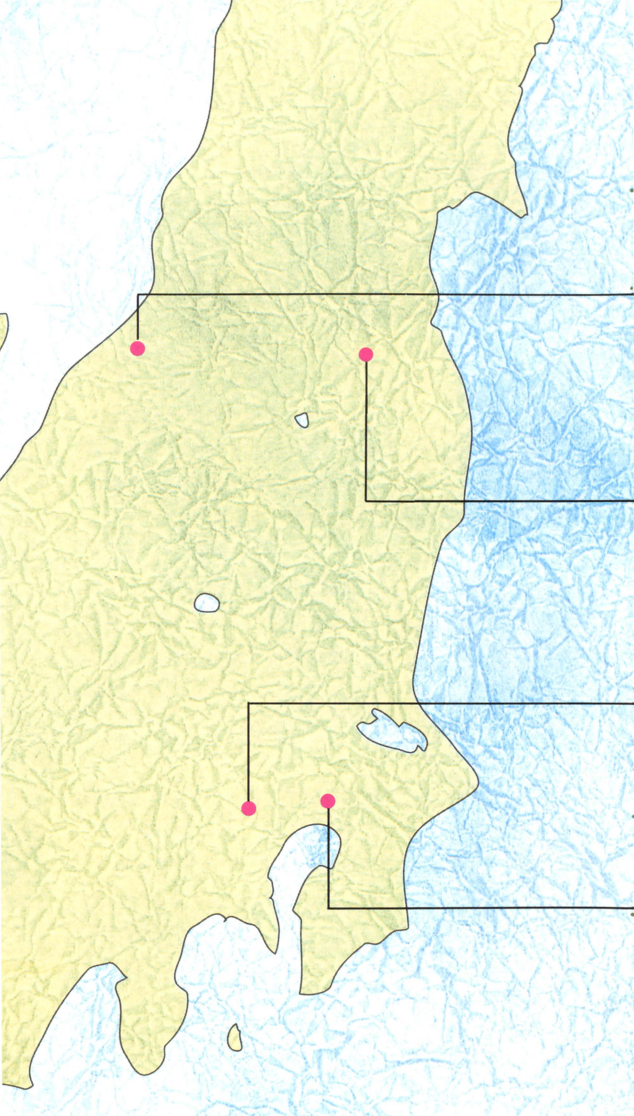
デビュー初年度から、一気にスターダムに踊り出た若き天才。見事なコース取りの坎と、馬の状態を瞬時に見抜く力はまさに天性のものである。ただ、多少強引すぎるきらいがある。

かわぐちよういち  
河口洋一 (フリー)



若手の目立つ関西の騎手たちのまとめ役となっている大将格。馬の調子を見て、柔軟に騎乗法を変化させる技術をもつ。そのため、とくに調子の変わりやすい牝馬に乗ったときにはすばらしい成績を残している。





## 競馬場紹介

「Winning Post」には、8つの競馬場があり、それぞれ以下のような特徴をもっています。



**【新潟】** 一周は1805メートル。直線は427メートルあり、東京に次いで長い。3コーナーから4コーナーにかけて外回りのコースと内回りのコースに分かれている。ほぼ平坦なコースになっているため、ハイスピードのレースになりやすい。



**【福島】** 芝コースの1周が1600メートルと、こじんまりとした競馬場。ほぼ平坦な馬場で、中央競馬では日本で一番短い直線と、小回りのコースの競馬場。逃げ馬、先行馬が有利になっている。開催が梅雨時で、レースが荒れることが多い。



**【東京】** 日本で唯一2000メートル以上のコースをもつ競馬場である。コースは左回りで、ゴール手前300～400メートル付近がわずかに上りとなっていて、500メートルという日本一の長さの直線とあいまって難所となっている。



**【中山】** 札幌、阪神と並んで、冬でもあざやかな緑色の洋芝を用いたオーバーシード方式を取り入れている。向こう正面には内回りと外回りの2つのコースがある。ゴール直前に急な上り坂があり、勝負の大きなポイントとなっている。



**【阪神】** コースに貼られた洋芝が、強く根をはっているので、脚がとられやすく、パワーのある馬が有利になっている。4コーナーから直線にかけて独特な形をしており、激しい戦いとなることが多い。



**【小倉】** 芝コースの一周が1624メートルと小ぶりの競馬場で、コーナーのカーブがきつい。スタート直後に上り坂、2コーナーから向こう正面にかけて下り坂があるがどちらもゆるやかで、全体としては平坦なコースとなっている。

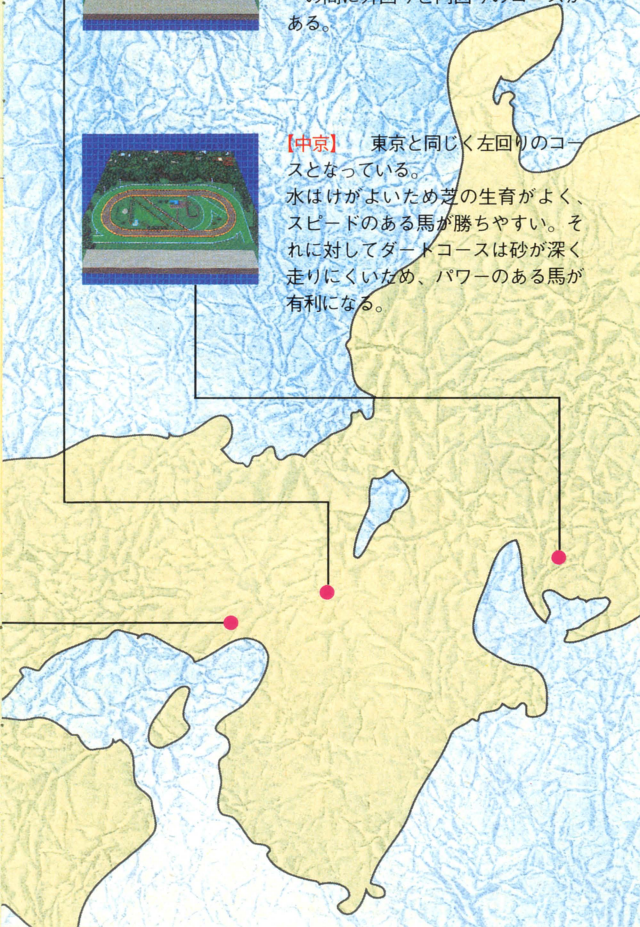




**【京都】** 向こう正面から3コーナーにかけて急な上り坂と下りがあり、「京都の坂」と言われる難所になっている。また、3コーナーと4コーナーの間に外回りと内回りのコースがある。



**【中京】** 東京と同じく左回りのコースとなっている。水はけがよいため芝の生育がよく、スピードのある馬が勝ちやすい。それに対してダートコースは砂が深く走りにくいため、パワーのある馬が有利になる。



# コマンド一覧

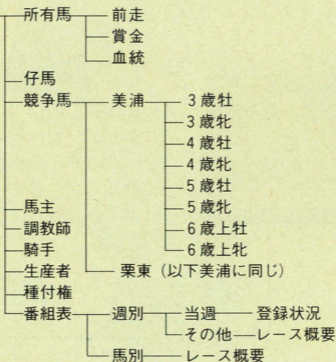
## 平日のコマンド



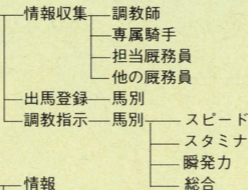
### 日曜



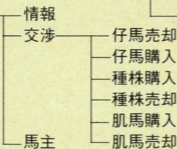
### 情報



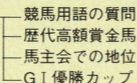
### 厩舎



### 馬主

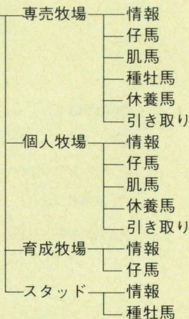


### 秘書

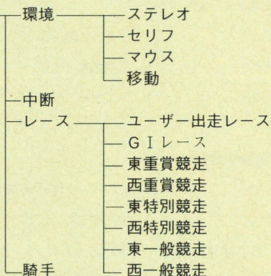




## 牧場



## 機能



## 日曜のコマンド



### 掲示板



### パドック



### ゴールポスト



### オッズ



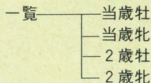
### 新聞

詳細  
予想



### NEXT

## セリ市のコマンド



調教師  
案内  
準備完了  
帰宅

## □重賞一覧□

	●関東●	●関西●
1・1	金杯 (GⅢ)	金杯 (GⅢ)
・3	京成杯 (GⅢ)	シンザン記念 (GⅢ)
・4	AJC杯 (GⅡ)	日経新春杯 (GⅡ)
2・1	クイーンC (GⅢ) ダイヤモンドS (GⅢ)	京都牝馬特別 (GⅢ)
・2	フェブラリーハンデ (GⅢ) 東京新聞杯 (GⅢ)	
・3	共同通信杯 (GⅢ)	きさらぎ賞 (GⅢ)
・4	目黒記念 (GⅡ)	京都記念 (GⅡ)
3・1	中山牝馬S (GⅢ)	マイラーズC (GⅢ)
・2	弥生賞 (GⅡ) アネモネS (桜花賞指定OP)	アーリントンC (GⅢ)
・3	フラワーC (GⅢ)	チューリップ賞 (桜花賞指定OP)
・4	日経賞 (GⅡ)	桜花賞TR (GⅡ)
4・1	スプリングS (GⅡ 皐月賞TR)	毎日杯 (GⅢ)
・2	ダービー卿チャレンジT (GⅢ)	
・3	クリスタルC (GⅢ)	桜花賞 (GⅠ)
・4	皐月賞 (GⅠ)	
5・1	京王杯スプリングC (GⅢ) スイートピーS (オークス指定OP)	
・2	オークSTR 青葉賞 (ダービー指定OP)	天皇賞 (GⅠ)
・3	NHK杯 (ダービーTR)	
・4	安田記念 (GⅠ)	京阪杯 (GⅢ)
6・1	優駿牝馬 (GⅠ)	
・2	東京優駿 (GⅠ)	
・3	ニュージーランドT4歳S (GⅡ)	
・4	エプソムC (GⅢ)	宝塚記念 (GⅠ)

7・1		金鯱賞 (GⅢ)
・2		CBC賞 (GⅡ)
・3	ラジオたんぱ賞 (GⅢ)	中日スポーツ賞4歳S (GⅢ)
・4	七夕賞 (GⅢ)	高松宮杯 (GⅡ)
8・1	関屋記念 (GⅢ)	北九州記念 (GⅢ)
・4	新潟記念 (GⅢ)	小倉記念 (GⅢ)
9・1	京王杯オータムハンデ (GⅢ)	セントウルS (GⅢ)
・2	オールカマー (GⅢ)	朝日チャレンジC (GⅢ)
・3	セントライト記念 (GⅡ)	神戸新聞杯 (GⅡ)
・4	クイーンS (GⅢ)	サファイアS (GⅢ)
10・1	毎日王冠 (GⅡ)	京都大賞典 (GⅡ)
・2		京都新聞杯 (GⅡ菊花賞TR)
・3		ローズS (GⅡエ女王杯TR)
・4	天皇賞 (GⅠ)	
11・1	根岸S (GⅢ)	菊花賞 (GⅠ)
・2	京成杯3歳S (GⅡ)	エリザベス女王杯 (GⅠ)
		デイリー杯3歳S (GⅡ)
・3	アルゼンチン共和国杯 (GⅡ)	マイルCS (GⅠ)
・4	ジャパンC (GⅠ)	
12・1	ステイヤーズS (GⅢ)	阪神3歳牝馬S (GⅠ)
・2	朝日杯3歳S (GⅠ)	鳴尾記念 (GⅡ)
・3	スプリンターズS (GⅠ)	阪神牝馬特別 (GⅡ)
・4	有馬記念 (GⅠ)	ラジオたんぱ杯3歳S (GⅢ)
	テレビ東京賞3歳牝馬S (GⅢ)	

※以下の競走で、それぞれ優先出走権が与えられる。

皐月賞：弥生賞・スプリングS (3着以内) 若葉S (1着)

桜花賞：桜花賞TR (3着以内) アネモネS・チューリップ賞 (1着)

東京優駿 (日本ダービー)：青葉賞 (1着) NHK杯 (3着以内)

優駿牝馬 (オークス)：スイートピーS (1着) オークSTR (3着以内)

菊花賞：セントライト記念・神戸新聞杯 (2着以内) 京都新聞杯 (3着以内)

エリザベス女王杯：クイーンS・サファイアS (2着以内) ローズS (3着以内)

## □実際の競馬との違い□

本ゲームは中央競馬をシミュレートしたゲームですが、実際の競馬と比べると、その規模やシステムなどは大幅に簡略化されています。主な相違点は以下の通りです。また、ここに書かれたこと以外にも登録料など、いくつかの点で実際の競馬とは異なっています。

### 引退

すべての競走馬は7歳で引退します。8歳以上の古馬は、レースに出走できません。

### クラス分け

クラス分けが以下の点で実際の中央競馬と異なっています。

- ・1500万下条件の準オープン戦がない。
- ・3歳500万下のレースがない。
- ・4歳1月～6月に900万下のレースがない。
- ・アラブ戦がない。
- ・障害戦がない。

### 馬券

勝馬投票券の投票に枠番連勝がない。

### フルゲート出走数

- ・フルゲート（1レースの最大出走頭数）が最大12頭。

### クラシック登録

- ・3歳と4歳時に行われるクラシック登録がない。

※本ゲーム中に登場する人物はすべて架空のものであり、実在する人物とは全く関係ありません。

写真提供：ボンカラー・フォトエージェンシー

## ■ さくいん ■

- |          |             |            |          |        |
|----------|-------------|------------|----------|--------|
| <b>あ</b> | 育成牧場        | 22         | 先行       | 31     |
|          | 引退          | 36         | 専売牧場     | 22     |
|          | 追込          | 31         | セリ市      | 38     |
|          | オッズ         | 43         | 専属騎手     | 8      |
|          | オーナーブリーダー   | 40         | <b>た</b> |        |
| <b>か</b> | 凱旋門賞        | 7          | 種付け      | 41     |
|          | 騎手          | 8, 18      | 種付権      | 41     |
|          | 脚質          | 30         | 担当厩務員    | 20     |
|          | 厩舎          | 20         | 中京競馬場    | 57     |
|          | 厩舎コマンド      | 20         | 中距離馬     | 30     |
|          | 厩務員         | 8, 20      | 調教師      | 8, 20  |
|          | 休養馬         | 23         | 調教指示     | 21     |
|          | 京都競馬場       | 57         | 東京競馬場    | 55     |
|          | クラシック指定オープン | 49         | 特別戦      | 47     |
|          | クラシックレース    | 49         | <b>な</b> |        |
|          | 掲示板         | 42         | 中山競馬場    | 54     |
|          | 競馬評論家       | 9          | 新潟競馬場    | 55     |
|          | 月刊競馬ニュース    | 33         | 逃げ馬      | 31     |
|          | 血統          | 32         | 日曜       | 16, 42 |
|          | 交渉          | 25         | <b>は</b> |        |
|          | 仔馬          | 16, 22     | 肌馬       | 23     |
|          | 小倉競馬場       | 57         | バドック     | 43     |
|          | 個人牧場        | 22, 40     | 馬主コマンド   | 24     |
| <b>さ</b> | 差し          | 31         | 阪神競馬場    | 56     |
|          | 自在          | 31         | 万能       | 30     |
|          | 重賞          | 47, 60, 61 | 引き取り     | 23     |
|          | 収支          | 34         | 秘書       | 9, 26  |
|          | 出産          | 41         | 福島競馬場    | 55     |
|          | 出走          | 46         | フリー騎手    | 8      |
|          | 出馬登録        | 21, 46     | 平日       | 16     |
|          | 種牡馬         | 22, 41     | 牧場       | 22, 40 |
|          | 賞金          | 47, 48     | 牧場コマンド   | 22     |
|          | 情報コマンド      | 16         | 牧場の開設    | 40     |
|          | 新聞          | 42         | 本賞金      | 47     |
|          | スタッド        | 22         | <b>ま</b> |        |
|          | プリンター       | 30         | マイラー     | 30     |
|          | 生産者         | 9          | 美浦       | 12     |
|          |             |            | <b>や</b> |        |
|          |             |            | 預託料      | 34     |
|          |             |            | <b>ら</b> |        |
|          |             |            | 栗東       | 12     |
|          |             |            | レース      | 44     |
|          |             |            | レースの体系   | 48     |



# 株式会社 光栄

〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3

SUPER FAMICOM

スーパーファミコンマウス 対応

このマークはスーパーファミコン用マウスのマークが表示されている機器、または標準コントローラでご使用可能なソフトであることを示します。

**KOEI**

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY  
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。  
©1993 KOEI CO.,LTD. MADE IN JAPAN.