

スーパーファミコン®  
SHVC-ASBJ-JPN



# TECMO SUPER BOWL™ II

*Special Edition*

テクモ スーパーボウル II  
スペシャルエディション

取扱説明書



TECMO



この度はスーパーファミコン用ゲームカセット「テクモ  
スーパーボウルII～スペシャルエディション～」をお買  
い上げいただきまして、誠にありがとうございます。  
ご使用の前に取り扱い方、使用上の注意など、この  
「取扱説明書」をよくお読みいただき正しい使用方法で  
ご愛用下さい。なお、この「取扱説明書」は大切に保管し  
て下さい。

# TECMO SUPER BOWL™II

*Special Edition*

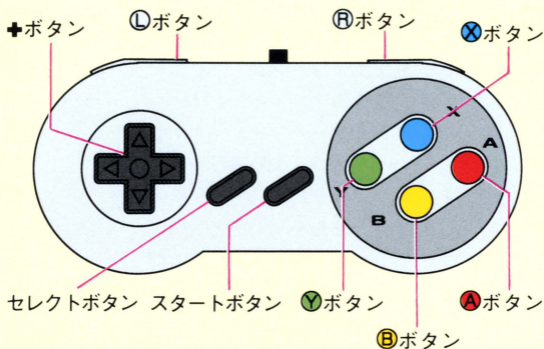
## 健康上の安全に関するご注意

つか じょうたい れんぞく ちようじかん けん  
疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健  
康上好ましくありませんので避けてください。また、  
ごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ  
画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれ  
んや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こ  
うした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に  
必ず医師と相談してください。また、テレビゲームを  
していて、このような症状が起きた場合には、ゲーム  
を止め、医師の診察を受けてください。

# ● も く じ

1 コントローラーの基本操作	4
2 テクモスーパーボウル IIIについて	6
3 ゲームの始め方とメインメニューについて	7
1 プレシーズン	8
2 レギュラーシーズン	9
3 プロボウル	9
4 オプション	10
4 レギュラーシーズンゲームの遊び方	
1 チームコントロール	11
2 スケジュール	12
○トレードモードについて	14
3 ゲームスタート	15
4 NFLスタンディングス	16
5 チームランキング	16
6 NFLレコード	16
6 NFLリーダーズの見方	17
5 チームデータ	
1 レギュラーシーズンのチームデータ	20
○プレイブック	21
○プレイヤーデータ	22
2 プレシーズンのチームデータ	26
3 オールスターのチームデータ	26
6 GAME START!	28
7 オフェンスチームの操作	30
8 ディフェンスチームの操作	35
○選手の交代	37

# 1 コントローラーの基本操作



## ▼モード選択画面等での操作

モードの選択	+ボタン
選択したものの決定	Aボタン
選択のキャンセル	Bボタン
前の画面に戻る	

## ▼プレイの選択 (P.30 / 37)

ランプレイの選択/阻止	+ボタンの任意方向+Aボタン
パスプレイの選択/阻止	+ボタンの任意方向+Bボタン
パントキック フィールドゴール 選手の交代 ポジションの交代	プレイ選択画面でYボタンでウインドウを開き、Aボタンで選ぶ
オーディブル	レディーフォープレイ時にXボタンを押し、Aボタンで実行

### ▼リターン時の操作 (P.29)

エンドゾーンでボール キャッチし、タッチ バックしたいとき	リターナーがエンドゾーンに いる間に <b>B</b> ボタン
フェアキャッチにした とき	キックされたボールが空中を飛 んでいる間に <b>B</b> ボタン

### ▼オフェンスチームの操作 (P.32)

スナップ／キック	<b>A</b> ボタン
敵の選手をハネ飛ばす	とりつかれたら <b>A</b> ボタンを連打
レシーバーを選ぶ	<b>A</b> または <b>X</b> ボタン
パスを投げる	<b>B</b> ボタン
ダイブする	<b>Y</b> ボタン

### ▼ディフェンスチームの操作 (P.36)

操作選手の切り替え	レディーフォープレイ時に <b>A</b> ま たは <b>B</b> ボタン
ダイビングタックル	ボールキャリアーしている選手に 近づいて <b>B</b> ボタン
敵の選手をハネ飛ばす	とりついたら <b>A</b> ボタンを連打

※詳しい操作方法については、各対応ページを参照して  
ください。

## テクモスーパーボウルII スペシャルエディションについて

テクモスーパーボウルII～スペシャルエディション～は、実際の**NFL**（ナショナルフットボールリーグ）を再現するフットボールゲームです。夏のプレシーズンゲームから最後のプロボウルまでを、シーズンを通して体験することができます。

公式の全**28**個の**NFL**チームにはそれぞれ**37**名の選手たちがおり、その選手たちの一人一人のスタティスティックスはそれぞれの実際の**NFL**シーズンの成績にもとづいて作られています。

3年分の**NFL**シーズンのスケジュールとロースター（**1992,1993,1994**）の中から1年分を選んでプレイするか、**1992～1994**年までの3シーズンを通して遊ぶことができます。さらにトレードモードを選ぶことによって、**1994**年のロースターを入れ替えてレギュラーシーズンゲームを何年でも繰り返して遊ぶこともできるのです。それでは、限りなくリアルでエキサイティングなアメリカンフットボールをお楽しみください。

この『テクモスーパーボウル』に使用されている選手とデータは、実際の**NFC**と**AFC**のチーム登録簿に基づいていますが、一部の選手については名前を使用することができませんでした。この場合に限り、選手の実名が使用されていませんので、ご了承下さい。

※便利なバッテリーバックアップ機能について

このゲームカセットにはゲームの結果をセーブするためのバッテリーバックアップが搭載されています。データを失わず確実に保存するため、電源のスイッチを急激に入れたり切ったり繰り返すことは避けてください。

# ゲームのはじめ方と メインメニュー

オープニングデモ画面で**B**ボタンを押すとタイトル画面になります。

ここで**A**ボタンを押すとメインメニュー画面が現われます。

**+**ボタンでメニューを選んで**A**ボタンを押してください。また、メインメニュー画面に戻るときは**B**ボタンを押してください。



▲タイトル画面

## ▼メインメニュー画面

### ①プレシーズンゲーム

②レギュラーシーズンゲーム (P.11参照)



③プロボウルゲーム  
(P.9参照)

④オプション  
(P.10参照)

⑤チームデータ (P.20参照)

## ●プレシーズンゲーム

メインメニューの中から**"PRESEASON"**を選択することによってチームコントロール画面になります。ゲームをコントロールするモードを選択してください。

チームコントロールモードを選ぶとカンファレンスセレクト画面が現われます。



▲カンファレンスセレクト画面

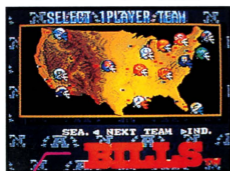
カンファレンスセレクト画面で好きなチームのあるカンファレンスを選択してください。

ロースターのNFLシーズンは、+ボタンを上下に動かすことによって変更することができます。プレシーズンゲームでは、

例えば92/93シーズンのBILLS対94/95シーズンのBILLSの試合なども実現することができます。

▼チームマップ画面

次のチームマップ画面では、+ボタンの左右で28のNFLチームの中から好きなチームを選んでください。自分のチームと相手のチームを選ぶとウエザーコンディション画面になります。



選んだチームの名前

天候（下記参照）は晴、雨、雪の中から好きなものを選ぶこと

ができます。天候を選びAボタンを押すと試合が始まります。

### ※コントロールモードの選択について

操作方法を選択します。

MAN・・・プレイヤー自身が操作します。

COM・・・コンピューターが操作します。

COA・・・プレイヤーがプレイパターン等を操作し、試合中の選手操作はコンピューターが操作します。

### ※天候の設定について

各チームの出身地域によって、苦手とする天気があることがあります。レギュラーシーズンゲームの前に研究しておくといいでしょう。

## ●レギュラーシーズンゲーム

NFLの各チームが1シーズン17~18週に16試合を消化して、各ディビジョン内のベストの成績のチームがプレイオフコンテストに出場します。その中で勝ち残った2チームがスーパーボウルに出場し、ワールドチャンピオンを争います。

このモードでは全てのチームと選手たちの成績がカセット内のメモリーに、シーズンを通して記録されます。

メインメニュー画面で"**SEASON GAME**"を選ぶとレギュラーシーズンオプションズ画面が現われ、ゲーム内のデータを確認したり、設定の変更を行なうことができます。(P.11参照)

## ●プロボウルゲーム

プロボウルゲームは**AFC**と**NFC**のベストプレイヤーによるオールスターゲームです。チームデータのモードを使えばオールスターチームのラインナップを交換したり、異なったロースターシーズンの対戦をおこなうことができます。(P.26参照)

メインメニューの中から"**PRO BOWL**"を選ぶことによってチームコントロール画面が現れます。コントロールモードを決定するとカンファレンスセレクト画面が現れます。+ボタンを左右に動かすことによって**AFC**か**NFC**を選んでください。さらに天候を選ぶと、試合開始です。

## ●オプション

メインメニューで"**OPTIONS**"を選ぶとオプション画面が現われ、前述の3つのゲームモードに対して様々な設定を行うことができます。

選びたい項目を**+**ボタンの上下左右で選び、**A**ボタンで設定の変更をしてください。数値の設定は**A**又は**X**ボタンを押すことで加算、**Y**ボタンで減算です。**B**ボタンを押すとメインメニューに戻ります。

プレシーズンおよびプロボウルゲームでは難易度を設定することができます。

1クォーターのプレイ時間を設定できます。

シーズンゲームでは、選手がケガをしないモード設定にすることができます。

試合中のファンブルの有/無の設定を行うことができます。

ゲーム中のBGMを止めることができます。

### ▼オプション画面

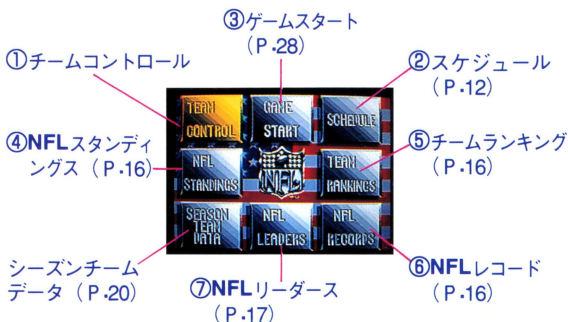
	PRE SEASON	SEASON GAME	PRO BOWL
EASY	EASY	EASY	EASY
TIME	5 MIN	5 MIN	5 MIN
INJURY	OFF	OFF	OFF
FUMBLE	OFF	OFF	OFF
BGH	ON	ON	ON
DISP	OFF	OFF	ON

インプレイ中のシネマディスプレイを表示しないモードが選べます。

## 4

レギュラーシーズンゲーム  
の遊び方

メインメニューで"**SEASON GAME**"を選ぶとレギュラーシーズンオプション画面が現われます。



## ① チームコントロール

チーム毎にどのコントロールモードで試合を進めるかを決定します。+ボタンを使ってコントロールモードを変えたいチームを選んでAボタンを押してください。モードはAボタンを押すごとに**MAN**



→**COA**→**COM**→**SKP**の順に切り替わります。ディビジョンを切りかえるためには、L又はRボタン押してください。

全てのチームのコントロールモードをいずれかの同じ状態に統一したいときには、画面上部にある4つのアイコンの中からどれかを選んでください。

前の画面に戻るには、**B** ボタンを押してください。

## ②スケジュール

試合のスケジュールを確認できます。**+**ボタンを上下に動かすと続きのスケジュールを見ることができます。スケジュールの消化状況はメモリーに記憶されます。

チーム名にはチームコントロールモードの違いによって3つの色に分けられています。

**赤色**・・・**MAN, COA**：プレイヤーの操作が必要なチーム

**白色**・・・**COM**：コンピュータの操作するチーム

**青色**・・・**SKP**：コンピュータの操作するチーム

プレイオフスケジュールを見たり、レギュラーシーズンのデータをリセットするためには、スケジュール画面で

**Y**ボタンを押してください。

- a) セレクトスケジュール
- b) オートスキップ
- c) プレイオフ
- d) リセット



### a) セレクトスケジュール

"**SELECT SCHEDULE**"を選ぶと右のトレードクエスチョンウインドウが現われます。

トレードモードを選ぶかどうかを決定してください。



トレードモードを選ばなかった場合はシーズン選択ウィンドウが現われますので、4つのシーズンオプションの中から好きなものを選んでください。トレードモード、シーズン選択のどちらを選んでも、今までのレギュラーシーズンゲームのデータは消去されます。

## b) オートスキップ

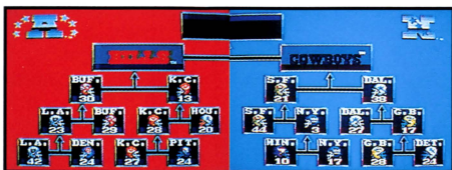
"**AUTO SKIP**"を選択して**A**ボタンを押すと、"**TO WEEK 00**"ウィンドウが現われます。**+**ボタンを上下に動かすことによってどの週まで自動消化するかを指定し、**A**ボタンで決定してください。



ゲームをスタートさせると、指定されたウィーク、又は他の設定になっている試合まで、**SKP vs SKP**モードの試合が自動的に消化されて行きます。中断したいときは**B**ボタンを押し続けてください。

## c) プレイオフ

"**PLAYOFFS**"を選んで**A**ボタンを押すとプレイオフトーナメント表を見ることができます。トーナメント表をスライドさせたいときは**+**ボタンを左右に動かしてください。



▲プレイオフトーナメント表

## d) リセット

現在遊んでいるレギュラーシーズンゲームを最初からやり直したいときには**"RESET"**を選んでください。カセット内のバッテリーバックアップの内容が消去されます。

## ○トレードモードについて

シーズンゲームで、チームコントロールモードを**"MAN"**に設定したチームのトレード指定を毎シーズンの始めに3回ずつ行います。

トレードが成功すれば、チーム間の選手の入れ替えをすることができます。

### ・トレードの方法

セレクトスケジュールでトレードを選んで（P.12参照）データをリセットした後で、プレイしたいチームのコントロールモードを**"MAN"**にセットしてください。次にレギュラーシーズンオプション画面（P.12）で**"GAME START"**を選ぶと1回目のトレード画面が現われます。

✦ ボタンを使ってカーソルを動かし、放出したい選手を選んで

Ⓐ ボタンを押してください。1チーム1回につき1名だけ放出したい選手を選ぶことができます。



ディフェンスチームの選手を選びたいときは、オフenseコラムの**"Offense"**にカーソルを合わせてⒶ ボタンを押してください。ディフェンスチームのロースターに切り替えることができます。（オフenseチームのロースターに戻りたいときはディフェンスコラムの**"Defense"**にカーソルを合わせてⒶ ボタンを押してください。）

放出選手を決定すると指名ウインドウが開きます。あなたのチームに加えたい選手のチームを➕ボタンを左右に動かして選び、上下に動かして指名する選手を選んでⒶボタンを押してください。次のチームのトレード画面が現われます。(放出したい選手と同じポジションの選手のみを指名することができます。)

コントロールモードが"MAN"のチーム全ての指名が終わると、トレード結果画面が現われ、あなたが指名したトレードが成功したかがわかります。



トレードは毎シーズンの始めに

3回試みることができますが、途中で終了したい場合はⒷボタンを押してください。トレード結果画面が現われます。(トレード結果画面は必ず3回表示されます。)

トレードが終わるとレギュラーシーズンオプション画面(P.12)に戻ります。

### ③ゲームスタート

スケジュール表の順番に従って試合がスタートします。スケジュール表内で点減している試合が次にスタートする試合です。試合の成績、進行状況等はカセット内のメモリーに記憶されます。

## ④ NFLスタンディングス



チームの勝敗表がカンファレンス、ディビジョン別に表示されます。レギュラーシーズン中、又は終わった後で、チームの勝敗記録にしたがって、プレイオフ出場が決まったチームのラン

キングの数字が赤色に表示されます。

W - 勝ち数

T - 引き分け

PTS - 総得点数

L - 負け数

PCT - 勝率

OP - 総失点数

## ⑤ チームランキング



全チームのオフェンス、ディフェンス別の順位が、リーグ又はカンファレンス別に3つのカテゴリー（総合、パス、ラッシング）に別れて表示されます。

見たいカテゴリーを+ボタンの左右を使って選んでください。+ボタンの下を押すとランキングの下位を見ることができます。

## ⑥ NFLレコード

ここではシーズンゲームで達成された偉大な選手の色々な最高記録がプレイアイテム別に表示されます。最初は実際のNFLの最高記録が表示されています。NFLレコードの記録はレギュラーシーズンゲームをリセットしても消えません。

NFLレコードを最初の状態にしたいときには、"RESET"を選択してください。

## ▼NFLレコードのプレー項目の見方

### ●個人記録

- RATING** ……年間最高レーティング
- PASSING YARDAGE** …年間最高獲得パスヤード数
- TOUCH DOWN PASSES** 年間最高タッチダウンパス数
- RUSHING YARDAGE** …年間最高獲得ラッシングヤード数
- RECEIVING YARDAGE** 年間最高獲得レシーピングヤード数
- PASS RECEPTION** ……年間最高パスレシーブ数
- TOUCH DOWNS** ……年間最高獲得タッチダウン回数
- SCORING** ……年間最高獲得点数
- SACKS** ……年間最高サック回数
- INTERCEPTIONS** ……年間最高インターセプト回数

### ●チーム記録

- OFFENSE TOTAL** ……オフエンストータル獲得距離
- RUSH** ……オフエン斯拉ッシング獲得距離
- PASS** ……オフエンスパス獲得距離
- DEFENSE TOTAL** ……ディフェンストータル被獲得距離
- RUSH** ……ディフェンス対ラッシング被獲得距離
- PASS** ……ディフェンス対パス被獲得距離

## ⑦NFLリーダーズ

	NAME	POS.	YARDS PER ATTEMPT
1	SMITH	QB	5.2
2	BEYTS	QB	4.9
3	BROOKS	QB	4.8
4	HURSTON	QB	4.6
5	GARRISON	QB	4.6
6	PECIAN	QB	4.0
7	WATERS	QB	4.0
8	FOSTER	PT	3.9
9	HARRIS	SEA	3.8
10	JOHNSON	QB	3.6

トッププレイヤーのカテゴリーごとの記録とランキングを見ることができます。リーグまたはカンファレンスを選んでから、見たいカテゴリーを選んで、**A**ボタンを押してください。**B**ボタンを押すと元の画面に戻ります。

**+**ボタンボタンの上下でランキングの上位、下位を見ることができます。

## ▼NFLリーダーズのプレー項目の見方

### ◆PASSING

**RATING** ……レーティングポイント（評価点）

**COMP. %** ……パス成功率

**ATTEMPTS** ……パス回数

**COMP.** ……パス成功回数

**YARDS** ……パス合計獲得ヤード数

**YARDS/ATT.** ……パス平均獲得ヤード数

**TD. PASSES** ……タッチダウンパス回数

**LST. INT.%** ……被インターセプト率

### ◆RUSHING

**YARDS** ……ランプレイ合計獲得ヤード数

**ATTEMPTS** ……ランプレイ合計回数

**YARDS/ATT.** ……ランプレイ平均獲得ヤード数

**TOUCHDOWNS** ……ランタッチダウン回数

**LONGEST** ……最長ラッシング記録

### ◆PUNTING

**AVERAGE** ……パントキック平均獲得ヤード数

**PUNTS** ……パントキック回数

### ◆SACKS

**FUMBLE FORCE** ……ファンブルを起こさせた数

**SACKS** ……クォーターバックサック回数

**TACKLES** ……総タックル数

### ◆KICKOFF RETURNS

**AVERAGE** ……キックオフリターン平均獲得ヤード数

**YARDS** ……キックオフリターン合計獲得ヤード数

**RETURNS** ……キックオフリターン回数

**LONGEST** ……最長キックオフリターン記録

**TOUCHDOWNS** ……キックオフリターンタッチダウン回数

## ◆RECEIVING

**RECEPTIONS** ……パスレシーブ回数

**YARDS** ……パスレシーブ合計獲得ヤード数

**YARDS/RCT.** ……パスレシーブ獲得ヤード率

**TOUCHDOWNS** ……パスタッチダウン回数

**LONGEST** ……最長レシーブ記録

## ◆SCORING

**POINTS** ……総得点数

**TOUCHDOWNS** ……合計タッチダウン回数

**EXTRA PTS.** ……エキストラポイント

**FG.** ……フィールドゴール

## ◆INTERCEPTIONS

**INT.** ……インターセプト回数

**YARDS** ……インターセプト合計獲得ヤード数

**TOUCHDOWNS** ……インターセプトタッチダウン回数

## ◆PUNT RETURNS

**AVERAGE** ……パントリターン平均獲得ヤード数

**YARDS** ……パントリターン合計獲得ヤード数

**RETURNS** ……パントリターン回数

**LONGEST** ……最長パントリターン記録

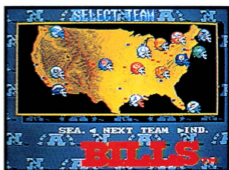
**TOUCHDOWNS** ……パントリターンタッチダウン回数

○項目の変え方 ……**+**ボタンの右を押すとプレイ項目のウィンドウが現われます。▶で項目を選び、**A**ボタンで決定してください。ウィンドウを閉じるためには**+**ボタンの左を押してください。

チームデータはレギュラーシーズンチームデータとプレシーズンチームデータ、プロボウルのチームデータに分かれています。

## 1) レギュラーシーズンのチームデータ

現在プレイ中のシーズンのチームデータを見ることができます。チームを選ぶとチーム別のデータ画面が現われます。



### ▼チームデータ画面

プレイヤーデータ (P.37)

オフェンススターター

ディフェンススターター

プレイブック (P.21)

チームスケジュール (P.25)



◆オフェンススターター

◆ディフェンススターター

チームデータ画面で"**OF STARTERS**"または"**DF STARTERS**"を選択すると、オフェンス又はディフェンスチームのスターターを確認したり、入れ替えたりするための画面になり、**+**ボタンと**A**ボタンを使ってスターターの選手たちを交代させることができます。(詳しくはP.37参照) この時、選手の名前を選んで**Y**ボタンを押すと、その選手の個人データをチェックすることができます。

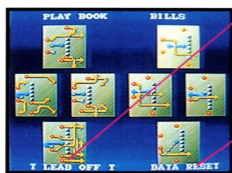
※▶ マークを**"STARTERS"**の部分に合わせ、**A**ボタンを押すとリセットウインドウが現われます。ここで**"YES"**を選択するとラインナップがオリジナルのスターティングメンバーにもどります。

### ◆プレイブック

試合中、攻撃チームはプレイブック1とプレイブック2の、2つのプレイブックのそれぞれ8パターンの中から好きなプレイを選び実行することができます。

試合中に使うこれらのプレイブックを編集するためにはこのモードを使ってください。

編集したいプレイブックを選び、**A**ボタンを押すとプレイブック交換画面が現われます。

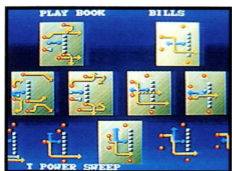


● 交換するために選ばれたプレイパターンの名前

● プレイブックを最初の状態に戻したいときはここを選んでください。

▲プレイブック交換画面

プレイブック交換画面では、交換したいプレイを**+**ボタンを使って選んでください。**A**ボタンを押すと下のプレイパターン選択画面になります。



プレイパターン選択画面では**+**ボタンを左右に動かして気に入ったパターンを選び、**A**ボタンを押してください。

交換をキャンセルしたいときは**B**ボタンを押してください。

▲プレイパターン選択画面

## ◆プレイヤーデータ

選手個人のデータと成績を見ることができます。

"PLAYERS DATA"を選択するとロースターコラム（選手名簿）の中に▶マークが表示されます。+ボタンの左右でロースターコラムをスライドさせてオフェンスかディフェンスかの選択を、上下に動かして選手の選択をします。Aボタンでその選手のデータを見ることができます。

### ▼個人データ画面



### ㊸フィジカルコンディション (体調)

### ㊸ フィジカルコンディション (体調)

プレイヤーの体調には5段階の状態があります。

**EXCELLENT**…絶好調！最高のコンディションです。

**GOOD** ……好調。能力を存分に発揮できます。

**AVERAGE** …普通。いつもはこの状態です。

**BAD** ……スランプ状態。

**INJURED** ……負傷中。試合には出られません。

### ㊸ 能力

ここには各選手の能力が表示されます。

表示される能力値は、その選手のポジションによって異なります。

## ▼各選手の持つ能力値の見方

### ○各選手共通の能力値

**Running Speed**・・・ダッシュ力

**Rushing Power**・・・ダッシュ時の初速度

**Maximum Speed**・・・走るスピードの最大値

**Hitting Power**・・・相手と接触したときの当たり強さ

**Body Balance**・・・平衡感覚の良さ。

### ○クォーターバックのみが持つ能力値

**Passing Speed**・・・パスのスピード

**Pass Control**・・・パスのコントロール

**Passing Accuracy**・・・パスの正確さ

**Avoid Rush**・・・体当たりのされにくさ

**Coolness**・・・冷静さ

### ○ランニングバック、ワイドレシーバー、タイトエンドのみが持つ能力値

**Ball Control**・・・ボールキープ時のファンブルしにくさ

**Receptions**・・・キックやパスされたボールをキャッチする能力

### ○パンターのみが持つ能力値

**Kicking Power**・・・キック力

**Avoid Kick Block**・・・キックブロックのされにくさ

### ○キッカーのみが持つ能力値

**Kicking Power**・・・キック力

**Kicking Accuracy**・・・キックの正確さ

**Avoid Kick Block**・・・キックブロックのされにくさ

### ○ディフェンスプレイヤーが持っている能力値

**Interceptions**・・・パスをインターセプトする能力

**Quickness**・・・反応の速さ

## ◎ 成績

個人データ画面で+ボタンを右に入れると、その選手の成績を見ることができます。

### ▼Passing

- ATT.** ……パスを投げた回数
- YDS.** ……パス獲得ヤード数
- COMP.** ……パス成功回数
- AVG.** ……パス平均獲得ヤード数
- TD.** ……パスタッチダウン回数
- COMP. %** ……パス成功%
- INT.** ……インターセプトされた回数
- RATING** ……レーティングポイント（評価点）

### ▼Receiving

- NO.** ……パスレシーブ回数
- YDS.** ……パスレシーブ獲得ヤード数
- AVG.** ……パスレシーブ平均獲得ヤード数
- TD.** ……タッチダウンパスレシーブ回数
- LG.** ……最長レセプション距離

### ▼Interceptions

- NO.** ……インターセプト回数
- YDS.** ……インターセプト獲得ヤード数
- AVG.** ……インターセプト平均獲得ヤード数
- TD.** ……インターセプトタッチダウン回数

### ▼QB Sacks

- TAC.** ……タックル数
- SACKS** ……クォーターバックサック回数
- FUMB. F.** ……ファンブルさせた数

### ▼Rushing

- ATT.** ……ランプレイ回数
- YDS.** ……ラン獲得ヤード数
- AVG.** ……ラン平均獲得ヤード数
- TD.** ……ランタッチダウン回数
- LG.** ……最長不倒ラン距離

### ▼Punt Kicks (P)

- NO.** ……パント回数
- YDS.** ……パント総獲得距離
- AVG.** ……パント平均獲得数

### ▼Kicks

**PTS.** ……得点数

**XP/ATT.** ……エキストラポイント（トライフォーポイント）成功率

**FG/ATT.** ……フィールドゴール成功率

**LG.** ……最長フィールドゴール成功距離

### ▼Punt Returns

**NO.** ……パントリターン回数

**YDS.** ……パントリターン獲得ヤード数

**AVG.** ……パントリターン平均獲得ヤード数

**TD.** ……パントリターンタッチダウン回数

**LG.** ……最長リターン距離

### ▼Kick Returns

**NO.** ……キックオフリターン回数

**YDS.** ……キックオフリターン獲得ヤード数

**AVG.** ……キックオフリターン平均獲得ヤード数

**TD.** ……キックオフリターンタッチダウン回数

**LG.** ……最長リターン距離

## ◆チームスケジュール

レギュラーシーズンでの、チームの対戦スケジュールが表示されます。

\*チームスケジュールはレギュラーシーズンゲームのみ見ることができます。

## 2) プレシーズンのチームデータ

プレシーズンチームデータを選ぶとカンファレンス選択画面になります。

➕ボタンを左右に動かしてカンファレンスを選んでください。➕ボタンを上下に動かしてロースターの年度、又は"**AFC**"や"**NFC**"を選ぶことでオールスターチームデータを選ぶことができます。Ⓐボタンを押してデータやロースターを確認したいチームを選んでください。

プレシーズンチームデータでは、チームのデータをチェックしたりスターターメンバーを編成したりすることができますが、ここでの操作はカセット内には記憶されません。また選手の成績、プレイブック、チームスケジュールの項目はありません。

## 3) オールスターのチームデータ

- リセットプレイヤー
- オフENSスターター
- ディフェンススターター
- プレイブック
- チェンジプレイヤー
- プレイヤーデータ



### ●リセットプレイヤー

入れ替えたプロボウルチームのロースターを最初の状態に戻したいときや、ロースターの年度を変更することができます。➕ボタンで遊びたいロースターのシーズンを選びⒶボタンを押すとプロボウルチームのデータが選択

されたシーズンの最初の状態に戻ります。**AFC**チームと**NFC**チームは、それぞれにシーズン年度設定をしてください。

### ● オフェンススターター、ディフェンススターター

オフェンスチームとディフェンスチームのスターターを確認したり編成したりすることができます。(P.20参照)

### ● プレイブック

プレイブックを確認したり編集したりすることができます。(P.21参照)



### ● チェンジプレイヤーズ

プロボウルチームのロースターを入れ替えることができます。

"CHANGE PLAYERS"を選んで

**A** ボタンを押すとロースター画面が表われます。

**+** ボタンで差し替えたい選手を選んで、**A** ボタンを押します。チームを選ぶときは**+** ボタンを左右、選手を選ぶには**+** ボタンを上下に押してください。**A** ボタンを押すと選手が入れ替わります。

前の画面に戻るには**B** ボタンを押してください。

### ● プレイヤーデータ

"PLAYERS DATA" を選んで**A** ボタンを押すと、画面がスライドしてオフェンスメンバーのロースターが現われます。このとき**+** ボタンを右に押すとディフェンスメンバーのロースターを呼び出すことができます。

選手を選び、**A** ボタンを押すと、その選手の個人データ画面が現われます。(P.22参照)

チームのデータチェックとセッティングが終わったら、いよいよ試合開始です！

(注意) 一人でレギュラーシーズンゲームを遊ぶときにはスケジュールとチームコントロールモードをチェックしてからゲームスタートしましょう。もしもスケジュールが**MAN vs MAN**や、**COA vs COA**などの2P対戦モードにセットされていると一人で遊ぶことができません。

### ●コイントス

試合開始前には審判がコイントスを行ない、キックオフの選択権を決めます。これに勝ったチームは最初にキックオフするかリターンするかを決めることができます。

**B** ボタンを押すとコイントスをキャンセルすることができます。

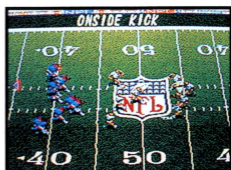
### ●キックオフ

画面下部のキックオフメーターの動きを良く見て、タイミング良く**A** ボタンを押しましょう。メーターが長いときにキックするとボールが遠くに飛びます。



### ●オンサイドキック

メーターが青色の時にボールを蹴るとオンサイドキックとなり、キッキングチームが自分でキックしたボールをリカバーしてリターンしてしまうことが可能です。その場合にはボールをリカバーした選手を操作します。



### ●フェアキャッチ

キックされたボールが飛んでいる間に**B**ボタンを押せばフェアキャッチをすることができます。

プレイがホイッスルで中断ときにスタートボタンを押すと、タイムアウトをとることができます。

### ●タッチバック

リタナーがエンドゾーン内でボールをキャッチしたときに**B**ボタンを押してください。

## 7 オフェンスチームの操作

プレイがホイッスルで中断したらプレイブック画面が現われます。画面に表示されているコントローラーのとおりボタンを押してプレイブック1か2かを選んでください。プレイセレクト画面になります。

プレイセレクト画面では+ボタンとA又はBボタンを同時に押すことによって実行したいプレイを選んでください。

ランプレイ…+ボタン + A

パスプレイ…+ボタン + B



▲プレイブック画面



▲プレイセレクト画面

Yボタンを押すと戦術ウインドウを開くことができます。(ウインドウを閉じたいときはBボタンを押してください)



▲戦術ウインドウ

### ① タイムアウト

各ハーフに3回のタイムアウトを取ることができます。また、ボールデッド時には、スタートボタンを押せばいつでもタイムアウトをとることができます。

### ② パントキック

パントを蹴りたいときはこのモードを使ってください。パント戦術画面が現われます。この画面ではパントを蹴

るプレイのほかにフェイクしてそのまま攻撃を継続するプレイも選ぶことができます。実行したいダイアグラムと一緒に表示されているコントローラーのとおりボタンを押してください。



▲パント戦術画面

パントを選んだ場合、センターがボールをスナップしたらキックメーターが現われます。メーターを見てちょうど良いタイミングでAボタンを押してください。

### ③ フィールドゴール

フィールドゴールを狙うときはこのモードを使ってください。これもパントキックの時と同様、フィールドゴールのほかに、フェイクしてそのまま攻撃を継続するプレイも選ぶことができます。実行したいダイアグラムと一緒に表示されているコントローラーのとおりボタンを押してください。

フィールドゴールを選んだ場合はセンターがボールをスナップした後でキックする方向を決める▶マークがキッカーの前に現われて上下に動きます。ボールはマークの方向に飛びますからタイミングを見計らってAボタンを押してキックしてください。

### ④ チェンジ

オフェンスの交代画面を呼びだします。オフェンス交代画面は選手が負傷した時にも現われます。(選手の交代方法についてはP.37を参照してください。)

### ⑤ スタッツ

試合中にチーム内の選手のその試合での成績を見ることができます。見たいプレイアイテムを選んでください。

## ⑥ プレイブック

プレイブックのプレイパターンを差し替えることができます。(P.21参照)

## ⑦ リセット

戦術ウインドウを閉じ、プレイブック画面に戻ります。

---

---

あなたのチームと相手のチームがともにプレイセレクト画面でプレイを選んだらアクション開始です。

●スナップさせる……Ⓐボタンを押してください。

## ●オフENSEのオーディブル



レディセットの時、スナップをする前にプレイをパスからラン、ランからパスへと切り替えることができます。

オーディブルを行うためにはレディセットの時にⓧボタンを押

してください。画面に**"Audible"**の表示が現われます。プレイを切り替えるならⒶボタンを押してください。新しいプレイへとラインがシフトします。

呼び出したオーディブルをキャンセルするにはⒷボタンを押してください。

## ●ランプレイの操作

- ・ボールキャリアーしている選手の操作……➕ボタン
- ・タックルしてきた相手をハネ飛ばす……Ⓐボタンを連打

## ●パスプレイの操作

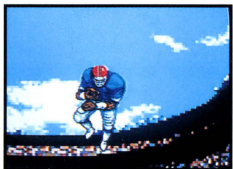
パスプレイはプレイセレクトスクリーンでパスプレイを選んだ時のみ実行できます。

- ・スナップの後でパスレシーバーを選ぶ…**A**ボタン又は**X**ボタンを押す
- ・パスインジケーター（▽マーク）のついたレシーバーにボールをパスする…**B**ボタンを押す

もしもクォーターバックのパス能力があまり高くなかったり、体調が良くなかったりした場合には、パスは思った通りに飛ばないことがあります。パスが成功するかどうかはあなたのクォーターバックとレシーバーの能力と体調にかかっていますから、チャンスの少ないパスは避けたほうがよいでしょう。パスを抜け目なく使ってディフェンスの裏をかき、タッチダウンを目指してください。

## ●ダイブプレイの操作

- ・ダイブする…**Y**ボタンを押す



ダイブプレイはプレイセレクト画面でプレイパターンの中から選んで実行することができますが、通常のプレイ中に**Y**ボタンを押すことによっても、ボールキャリアーしている選手をダイブ

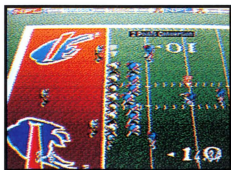
させることができます。

## ●トライフォーポイント

- ・ワンポイントコンバージョン

通常の6点タッチダウンに成功した後、ゲームは2ヤードラインからのプレイスキックセットで再開します。**A**ボタンを押すと、センターがそのままスナップをしてワンポイントフィールドゴールを蹴ることができます。

## ・ ツーポイントコンバージョン



ツーポイントコンバージョンを狙うためにはプレイスキックのレディセットの時に $\times$ ボタンを押してください。画面の上部に2ポイントコンバージョンパネルが現われます。



ここで $\odot$ ボタンを押すとライフフォーポイント戦術画面に移ります。( $\odot$ ボタンを押すとキャンセルされます。)

ダイアグラムと一緒に表示されているコントローラーのとおり

にボタンを押してください。プレイを決定するとアクションの画面になります。

## 8 ディフェンスチームの操作

プレイブック画面が現われたら、ディフェンスフォーメーションを選んで、それと一緒に表示されているコントローラーのとおりボタンを押してください。守備ラインの後ろに余裕があるかどうかで選ぶと効果的でしょう。

フォーメーションを選ぶとプレイセレクト画面になります。相手のオフェンスが選びそうなプレイパターンを予測してそのパターンの通りにコントローラーのボタンを押してください。



▲プレイブック画面



▲プレイセレクト画面

ランプレイの阻止…+ボタン + ●ボタン

パスプレイの阻止…+ボタン + ●ボタン

- ・ディフェンスウインドウを開く…●ボタンを押す  
(●ボタンで閉じる)



### ① タイムアウト

各ハーフに3回のタイムアウトを取ることができます。(タイムアウトはスタートボタンでもとることができます。)

### ② チェンジ

ディフェンスの交代画面を呼びだします。ディフェンス交代画面は選手が負傷した時にも現われます。(選手の交代方法については、P.37参照)

### ③ スタッツ

試合中に、選手のその試合での成績を見ることができます。見たいプレイアイテムを選んでください。

### ④ リセット

戦術ウインドウを閉じ、プレイブック画面に戻ります。

あなたのチームと相手のチームがともにプレイセレクト画面でプレイを選んだらアクション開始です。

・ディフェンスのオーディブル



オーディブルを行うためにはレディセットの時、相手がスナップをする前に $\times$ ボタンを押してください。"Audible"の表示とともにフォーメーションセレクトパネルが現われます。 $+$ ボタン

を使って、ディフェンスフォーメーションを選んで $A$ ボタンを押してください。キャンセルするには $B$ ボタンを押してください。

- ・コントロールしたい選手を選ぶ…レディーフォープレイ中に $A$ 又は $B$ ボタンを押す（ボタンを押す度にコントロールできるディフェンダーが切り替わります。）
- ・ダイビングタックルをする…相手の選手に近づいてから $B$ ボタンを押す（たいていの選手をノックダウンできます）
- ・しがみついてきた相手選手をハネ飛ばす… $A$ ボタンを連打する

## ◆選手の交代

### ▼オフェンスチーム

OF STARTERS		80	
FORMATION			
<b>T FORMATION</b>			
QB	34	RB	12
RB	23	TE	84
TE	23	TE	84
STARTERS			
QB	KELLY	QB	KEICH
RB	WILSON	RB	CANNON
WR	LONG	WR	WILSON
TE	MCKELLER	TE	METZELAARS

### ▼リターンチーム

TEES		BILLS		RETURNERS	
37	97	78	91	KR	WILSON
20	54	78	91	FR	WILSON
38	58	91	90	RETURN TEAM	
47	56				
TEAM AREA					
DL	WILLIS	DL	WILLIS	DL	WILLIS
LB	PIKE	LB	PIKE	LB	PIKE
LB	LODISH	LB	LODISH	LB	LODISH
LB	PATTON	LB	PATTON	LB	PATTON
DB	WILLIAMS	DB	WILLIAMS	DB	WILLIAMS
	NICKS		NICKS		NICKS
	DARBY		DARBY		DARBY

### ▼ディフェンスチーム

DEFENSIVE STARTERS		BILLS	
FORMATION			
<b>NORMAL</b>			
QB	20	RB	12
RB	38	TE	84
TE	23	TE	84
STARTERS			
DL	WILLIS	DL	WILLIS
LB	PIKE	LB	PIKE
LB	LODISH	LB	LODISH
LB	PATTON	LB	PATTON
DB	WILLIAMS	DB	WILLIAMS
	NICKS		NICKS
	DARBY		DARBY

- Ⓐフォーメーションファインダー。ここでフォーメーションを切り替えると、Ⓑのポジションファインダーのフォーメーションを切り替えることができます。ラインアップの内容も、対応して自動的に変更されます。
- Ⓑ選手のポジションがポジションインジケータージャージナンバーとともにフォーメーションとして表示されます。
- Ⓒ試合にでている選手の名前
- Ⓓベンチにいる選手の名前。負傷している選手の名前は赤色で表示され、選手は試合に出場できません。

リターンチームの交代を行いたいときは+ボタンの右を押してください。画面がスライドしてリターンチームのウィンドウが現われます。

㊦キックオフとパント時のリターナーの名前

㊦キックオフとパントのリターナーと交代することができる選手の名前。

●交代のさせ方……+ボタンを使って"**PLAYERS**"欄（または"**RETURNERS**"欄）の中から交代させたい選手を選び、**A**ボタンを押してください。すると、**TEAM AREA**欄（リターナーの場合は"**RETURN TEAM**"欄）に▶マークが現われます。これを動かして試合に出したい選手を選び、もう一度**A**ボタンを押し交代させます。

プレシーズンゲームでは、フォーメーションをチェンジすると交代させたラインアップは元に戻ってしまいます。

●選んだ選手の個人データを見たいときは**Y**ボタンを押してください。

●"**PLAYERS**"欄では▶マークを合わせた選手のポジションが点減します。

●各選手は、交代できるポジションに制限があります。

ポジション		交代可能なポジション
QB	→	QB only
RB, WR, TE	→	RB, WR, TE
DL	→	DL
LB	→	LB
DB	→	DB
KR,PR	→	"RETURN TEAM"欄に名前のある選手

●プレイがホイッスルによって中断されたときに、選手がケガをしてしまうことがあります。ケガをしてしまった選手は、ケガが治るまで試合に出場できませんから交代させてください。ケガが治るまでに、1週間から1シーズンほどの期間がかかる場合があります。

## ● BUFFALO BILLS

惜しい所でスーパーボウル制覇を逃している**BILLS**。QB **Jim Kelly**, RB **Bills**, WR **Andre Reed**とタレント揃いのオフェンス陣の繰り出すノーハドルオフェンスは爆発的得点力を誇る。悲願のスーパーボウル制覇を成し遂げるには、DE **Bills**, LB **Cornelius Bennett**らがディフェンスをまとめることが必要条件だ。

## ● INDIANAPOLIS COLTS

大器と目されていたQBをカットし、オフェンスは大物ルーキーRB **Marshall Faulk** にすべてを託す。彼の調子次第で十分上位も狙えるが、負傷には気をつけたい。スペシャルチームは K **Dean Biasucci** , P **Rohn Stark** 共にリーグトップクラスの力を持つ。失点をどこまで抑さえられるかが鍵だ。

## ● MIAMI DOLPHINS

豪腕 QB **Dan Marino** の実力は誰もが認める通り。1000ヤードWR **Irving Fryar** を筆頭に、RB **Terry Kirby**, **Keith Byars**, TE **Dolphins** などターゲットに不足はない。DE **Jeff Cross**, **Marco Coleman**, LB **Bryan Cox**, CB **Troy Vincent** と並ぶディフェンスも強力。NFL歴代最多勝の名将 **Don Shula** のもと、今年もスーパーを狙う。

## ● NEW ENGLAND PATRIOTS

着実に力をつけつつある若いチーム。将来性豊かなQB **Drew Bledsoe** を中心に、安定性の高いRB **Marion Butts** や、ブロック、キャッチ共に秀でたTE **Ben Coates** など、攻撃陣も充実してきた。ディフェンスは LB **Vincent Brown** を中心に経験の少なさをカバーする勢いがある。台風の目となることは間違いない。

## ● NEW YORK JETS

移籍のQB **Boomer Esiason**が新天地で復活、パス攻撃が安定した。さらにラン攻撃も移籍のRB **Johnny Johnson**が大活躍し、ラン、パス共に攻撃の核ができた。ディフェンスはFS **Ronnie Lott**, DE **Jeff Lageman**らベテランと、LB **Jets**ら若手がうまく噛み合えば、面白くなるだろう。

## ● CINCINNATI BENGALS

DE John Copeland, LB Alfred Williams, S Darryl Williams らを軸としたディフェンス陣に、大物ルーキーDT Dan Wilkinson, 広い守備範囲を誇る、FS Louis Oliver が加わった。この厚みのあるディフェンス陣を生かすためにも、QB David Klingler, RB Harold Green, WR Carl Pickens ら、若きオフェンス陣の成長が待たれる。

## ● CLEVELAND BROWNS

キャッチに、リターンにと、多彩振りを発揮する、RB Eric Metcalf, ブロック力、突進力共に素晴らしい、RB Tommy Vardell という優秀なRB陣と、遂にその才能を開花させた、QB Vinny Testaverde が攻撃の要。DE Rob Burnett, PRO BOWL DT Michael, D. Perry らが引っ張るディフェンスは、強力なDL陣を中心に敵オフェンスを破壊する。攻守のバランスがとれた BROWNS は、侮れない存在だ。

## ● HOUSTON OILERS

強力なパッシングチームのイメージが強かったが、RB Gary Brown の活躍で攻撃のバランスが良くなった。Webster Slaughter, Ernest Givins, Haywood Jeffires らWR陣は相変わらず強力。ディフェンスもDT Ray Childress を中心によくまとまっており、穴は見当たらない。地区優勝争いに絡んでくるのは間違いないだろう。

## ● PITTSBURGH STEELERS

突進 RB Barry Foster, TE Steelers らを中心とした攻撃陣に、キャッチに秀でたRB John, L. Williams が加わり、定評のラン攻撃にますます厚みが加わった。LB Greg Lloyd, Kevin Greene, さらにDEFENSIVE PLAYER OF THE YEARのCB Rod Woodson らの破壊的な”スティール・カーテン”ディフェンスは今だ健在。70年代の栄光を取り戻す日は近い。

## ● DENVER BRONCOS

ホットターゲットである**TE Shannon Sharpe**の他に、**PRO BOWL WR Anthony Miller, Mike Pritchard**らが加わった**WR陣**、重量**RB**の**Rod Bernstine**を軸とした**RB陣**、そして**NFL**で最もスリリングな**QB John Elway**と揃ったオフェンス陣は正に最強と言っても過言ではない。4度目の挑戦にして、遂に頂点の栄光を勝ち取る準備は十分に整った！！

## ● KANSAS CITY CHIEFS

**QB Joe Montana**を中心に**N&D**攻撃のチームへと変貌を遂げた**CHIEFS**。**RB Marcus Allen**は往年の力を完全に取り戻した。リーグでも屈指の威力を誇る**DE Neil Smith, LB Chiefs**を中心とした強力ディフェンスが、相手チームを押さえきることができれば、悲願のスーパーボウル制覇も見てくるだろう。

## ● LOS ANGELES RAIDERS

華麗なるパッシングチームへと変貌を遂げた**RAIDERS**。**QB Jeff Hostetler**のロングパスと、**PRO BOWL WR Tim Brown**を筆頭とした快速**WR陣**は、常に敵ディフェンスに脅威を与える。スピード豊かなパスラッシャー、**DE Anthony Smith**を中心としたディフェンス陣に、ベテラン**CB Albert Lewis**が加わり、自慢のパス・ディフェンスにも磨きがかかった。強豪ひしめくこの地区を制すれば、スーパーボウルも見てくるはずだ！！

## ● SAN DIEGO CHARGERS

ずば抜けた運動能力と、闘争本能に溢れる**LB Junior Seau**と、高い技術をもつ**DE Leslie ONeal**が強力ラン・ディフェンスを支える。将来性を囑望されている、重量**RB Natrone Means**と、**AFC**屈指のキャッチ能力を誇る、**RB Ronnie Harmon**など人材は揃っている。上位進出への可能性は**QB Stan Humphries**の活躍にかかっている。

## ● SEATTLE SEAHAWKS

潜在能力の高さを見せた**QB Rick Mirer**とそのターゲットである**WR Brian Blades**,**1000**ヤード**RB Chris Warren**と揃ったオフェンス陣、最強**DT Cortez Kennedy**,**INTERCEPT**王の**CB Nate Odomes**,頼りになる**FS Eugene Robinson**と揃ったディフェンス陣。各ポジションにキープレイヤーを配した**SEAHAWKS**は、攻守に渡ってかつてない程の充実ぶりを見せている。このまま、上昇気流にのって上位を目指せ！！

## ● DALLAS COWBOYS

今や"**DALLAS DINASTY**"と言われ、**90**年代最強を誇る**COWBOYS**。今シーズンはヘッドコーチが変わったものの、スーパーボウル2連覇のメンバーも健在で、優勝候補の最右翼であることは間違いないであろう。**QB Troy Aikman**,**RB Emmitt Smith**,**WR Michael Irvin**らを中心にして、カウボーイズは前人未到のスーパーボウル**3**連覇に向かって突き進む。

## ● NEW YORK GIANTS

昨年は鮮やかな復活を遂げた**GIANTS**。リーグ屈指の**RB Rodney Hampton**を中心としたオフェンスは、派手さは無いが力強く、確実なボールコントロールオフェンスを展開する。**LB Michael Brooks**を中心とする、伝統のディフェンスも良くまとまっており**4**年ぶりのスーパーボウル制覇を狙うに十分な戦力は整った。果たして**COWBOYS**を追い落とすことは出来るか？

## ● PHILADELPHIA EAGLES

オフェンスは**RB Herschel Walker**,**WR Fred Barnett**など、人材に不足はない。**QB Randall Cunningham**のロングパス、スクランブルは相手チームにとって非常な脅威になるはず。**FA**制の影響で有力選手の流出が目立つが、それでもスターは残っている。負傷に注意すれば、地力があるだけに侮れない存在だ。

## ● ARIZONA CARDINALS

DE **Clyde Simmons**, 万能LB **Seth Joyner**らを獲得し、積極的に強化したディフェンス陣にかつての貧弱な面影はもはや見えない。RB陣、WR陣共に才能豊かな選手が揃っているだけに、QBの出来次第では、思わぬ爆発力を生む可能性を大いに秘めている。チーム名も一新した今年は正に飛躍の年となるはずだ！

## ● WASHINGTON REDSKINS

攻守共に、がらりと布陣を一新した、新生**REDSKINS**。1000ヤードRB **Reggie Brooks**、ベテランWR **Henry Ellard**らは頼れる存在であり、スーパー・ルーキーQB **Heath Shuler**の成長次第では、大きく飛躍する可能性がある。ディフェンスは強力なパスラッシャーLB **Ken Harvey**や、CB **Darrell Green**, **Tom Carter**らを中心に再建を計る。まずは最も厳しい、この地区を制することが目標だ！！

## ● CHICAGO BEARS

以前の強力なラッシングチームのイメージはなくなったが、DE **Trace Armstrong**を中心とした強力なディフェンスは健在。CB **Donnell Woolford**, DB **Bears**らDB陣は安定した成績を残す。大物引退の穴を埋めるLB **Dante Jones**が期待通りの活躍をすれば、上位も狙える潜在能力を持つ。

## ● DETROIT LIONS

**Chris Spielman**, **Pat Swilling**, **Broderick Thomas**などLB陣は破壊力抜群！オフェンスもリーグ最速のRB **Barry Sanders**に不安はない。人材難だったQBに**Scott Mitchell**を迎え、パス攻撃の安定化を目指す。目立たない存在だが、KR/PR **Mel Gray**もシャープな動きを見せる。安定した力を発揮すれば、十分に上位陣に定着できるはずだ。

## ● GREEN BAY PACKERS

QB Brett FavreとPRO BOWL WR Sterling Sharpeのホットラインはすっかり定着した。そしてここに最後のパズルを埋めるRB Reggie Cobbが加わり、遂にオフェンス陣が完成した。"MINISTER of DEFENSE"ことDE Reggie White を中心としたディフェンス陣にさらにDE Sean Jonesが加わり、攻守共に弱点が見当たらなくなった！混戦が予想されるこの地区を制するのはPACKERSか！？

## ● MINNESOTA VIKINGS

PRO BOWL WR Cris Carter, 再起に燃えるRB Terry Allen, 強力なブロックには定評がある、TE Adrian Cooper, そして彼らを操る指令塔には大物QB Warren Moon と、攻撃の布陣は完全に固まった。強力なDL陣を中心とした" PURPLE PEOPLE EATER"ディフェンスもリーグ最強というVIKINGSは、もはや地区優勝で満足するチームではない。

## ● TAMPA BAY BUCCANEERS

ここ数年はパツとしない成績の続くBUCCANEERS。LB Hardy Nickerson を中心にディフェンスは頑張りを見せているものの、オフェンス力の不足に泣いてきた。上位進出はスーパールーキーQB Trent Dilfer が期待通りの活躍を見せるかどうかにかかっている。それにはTE Jackie Harris らのターゲット陣の奮起が必要だ。

## ● ATLANTA FALCONS

運動能力の高い、WR Andre Rison,1000ヤードRB Erric Pegramらを軸としたRUN&SHOOTオフェンスに、新たにQB Jeff Georgeが加わった。彼の才能が開花すれば、思わぬ爆発力を生むだろう。ディフェンス陣では、大物DE Chris Doleman,FS Kevin Rossらを獲得、格段に安定感を増した。波に乗れば、一気に上位にまで駆け上がるだろう。

## ● LOS ANGELS RAMS

**PRO BOWL RB Jerome Bettis** は、派手な突進力で敵ディフェンスを蹴散らし、確実に獲得ヤードを伸ばす。**DE Robert Young, Fred Stokes, DL RAMS, Jimmie Jones,** と並んだ**DL**陣は破壊力抜群で敵**QB**に襲いかかる。優秀な**QB Chris Miller**の活躍次第では、上位チームを脅かす可能性は大いにある。

## ● NEW ORLEANS SAINTS

人材豊かな**RB**陣に加えて、快速**WR Michael Haynes** を獲得、攻撃の鍵を握る、**QB Jim Everett** の活躍次第で、大幅な攻撃力の向上が予想される。**DE Wayne Martin, LB Renaldo Turnbull** らを中心としたリーグ最強のパス・ディフェンスを誇るディフェンス陣と、新しいオフェンス陣が噛み合えば、上位進出も難しいことではないはずだ。

## ● SAN FRANCISCO 49ERS

**QB Steve Young** を筆頭に、**WR Jerry Rice, RB Ricky Watters** ら優秀な攻撃陣が繰り広げる最強の**N&D**攻撃を止められるチームはどこにも存在しない。ここ数年で課題であったディフェンスも、**PRO BOWL LB Ken Norton** らを獲得し、確実に強化してきた。宿敵**COWBOYS**を倒して、再び”**49ERS**時代”を築く準備は十分に整った！

## プレゼントのお知らせ

抽選で500名の皆様に、テクモスーパーボウルIIのオリジナルテレホンカードをプレゼントいたします。このページ下部の応募用紙に必要事項を記入し、官製はがきの裏面の上半分くらいの位置にしっかりとのり付けしてください。はがきの余白にはゲームの感想などをお願いします。締切りは平成7年1月末日です。なお発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。

送り先： 東京都千代田区九段北4-1-13 MSビル5F  
テクモ株式会社コンシューマー事業部  
『TSB 2 プレゼント係』

♪テクモの最新ソフトの情報は下記の電話番号で聴くことができます。

【テクモホットライン…03-3222-7550】

#テクモのゲームに関するご意見、ご感想、イラストなどは上記の住所『テクモニュース係』までお寄せください。

キリトリ線

### TSB 2 プレゼント応募用紙

フリガナ 氏名	年令
	学年
住所 〒□□□-□□	
電話番号 ( )	

## ●使用上の注意

- ・ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- ・テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- ・長時間ゲームをする時は、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
- ・精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- ・端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- ・シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油で拭かないでください。
- ・スーパーファミコンをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないでください。

※できるだけ実際のアメフトのルールに合わせていますが、ゲームの性質上、異なる部分もあります。

※ゲーム内の時間は、実際の時間とは異なります。

このカセットを無断で複製すること及びゲームの映像、内容等を無断で出版、上映することを禁じます。

スーパーファミコン® は任天堂の商標です。

© TECMO,LTD. 1994

**TECMO**  
**テクモ株式会社**

© 1994 NFLPA  
Officially Licensed Product of the  
National Football League Players  
Association.

© 1994 NFLP  
SUPER BOWL and NFL Shield  
Design are trademarks of the  
National Football League.

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY.  
BUSINESS USE and RENTAL PROHIBITED.

本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。