

スーパーファミコン®
SHVC-AKBJ-JPN



SUPER KEIBA

スーパー競馬

2

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書



I'MAX

©フジテレビ ©1995 I'MAX

SUPER KEIBA

スーパー競馬

2

目

CONTENTS

次

○ゲームの遊び方	2
○コントローラーの使い方	3
○ゲームの進め方	4
○メインメニュー	6
○時間の進め方	6
○所有馬	8
○厩舎	12
○レース	14
○レース	14
○パドック	18
○通算成績	22
○市場	23
○購入	23
○終了	25
○調教メニュー	26
○調教	26
○放牧	29
○データ	31
○スーパー競馬トラック	35
○コース選択	35
○レース	37
○ワンポイントアドバイス	38
○実戦編	39
○クラシックレース	39
○条件戦開催日日程表	42
○レースカレンダー	44
○月収支・開催表	7
○種付け	10
○馬券	16
○予想	20
○種牡馬	24
○登録	28
○温泉・引退	30
○血統図	34
○距離・出走馬の設定	36
○出走条件	40
○競馬場案内	43

※このゲームはフィクションです。実際の競馬とは異なる部分がありますので、ご了承下さい。

ゲームの遊び方

目的

プレイヤーの目的は最初に与えられる「牧場」、「繁殖牝馬1頭」、そして「3000万円の資金」を元手に馬主となり、優秀な競走馬を生産、育成して国内GIレース全16戦に優勝する事です。その為には、経営収支を確認しながら馬を育ててゆき厩舎への入厩、調教、レースへの出馬を行ない賞金を獲得、さらに優秀な競走馬を育てます。

さあ、馬主の夢を「全GIレース16戦制覇」を成し遂げて下さい。

2つのモード

「スーパー競馬2」では2つのモードが楽しめます。

●「育成シミュレーション」モード

プレイヤーの目的である「全GIレース制覇」を目指し競走馬を生産、育成させるメインゲームです。

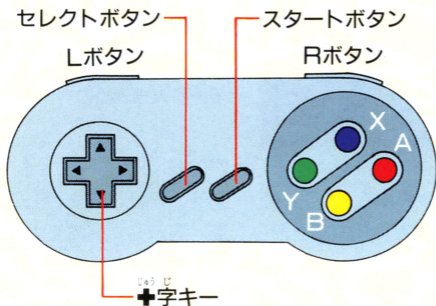
●「スーパー競馬トラック」モード

ここでは、上記の「育成シミュレーション」(メイニングゲーム)で育てた名馬同士を対決させることができます。名馬のデータはGIに優勝した際、発行されるパスワードの入力となっていますので、友達が育てた名馬や、自分が育てた名馬同士を対決、「真の最強馬」の冠を手に入れて下さい。

ゲームの遊び方

コントローラーの使い方

ここでは、コントローラーの使い方について説明します。



◆このゲームは全て、十字キーでカーソル(カーソル)を操作して、コマンドを選択したり、画面上の馬や馬名、騎手名を選択しゲームを進めていきます。

十字キー………カーソル(カーソル)を上下左右に移動させます。

※データ画面にいるとき上下で他のデータ画面に移ります。

レースの出走表などで左右で画面がスライドします。

Aボタン………決定(選択したコマンドを実行します。)

Bボタン………キャンセル(一つ前の選択コマンドに戻ります。)

Xボタン………メッセージの再確認。

スタート………ゲームスタート時に押します。

Yボタン………各場面でのメニューを呼び出します。

L, Rボタン…オッズ画面の切り替えに使用します。

セレクトボタンは使用しません。

ゲームの進め方

ゲームの始め方

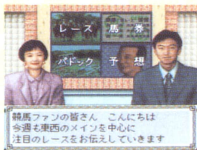


カセットを入れ電源を入れると、タイトル画面になります。ここでスタートボタンを押すとモード選択画面になります。

競走馬育成を中心とした「育成シミュレーション」を遊ぶ場合、「はじめから」を。前回の続きから遊ぶ場合は「つづきから」を。育成した馬を競わせ合う対戦モードを遊ぶ場合は「スーパー競馬トラック」を選択します。

ゲームの流れ (育成シミュレーション)

競走馬を育成する「育成シーン」と週末の「TV観戦シーン」に分れます。基本的にこの2つのシーンで1週間が構成され、週単位でゲームは進行します。



競走馬育成シーン(月～金)
生産 調教 など

TV観戦シーン(日)
レース観戦、馬券購入
パスワード入手

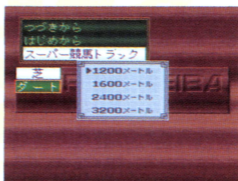


なが ゲームの流れ けいば (スーパー競馬トラック)

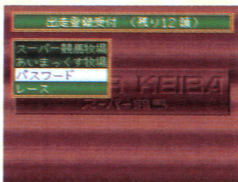
メインゲームで発行されたパスワードを入力することによって、友達が育てた馬と勝負できるモードです。もちろんデータ登録されている競走馬のみを出走させることも可能です。

※パスワードは自分の生産馬がG1レースに勝利した時に発行されます。

じょうけんせってい
条件設定
コース種類選択
距離選択



しゅっそうばけってい
出走馬決定
各牧場にいる競走馬
パスワード入力馬
(パスワード入力)



レース

しゅうりょう
終了

メインメニューで終了を選択してから、リセットボタンを押さずに電源を切って下さい。ゲームの経過は自動的に記録されます。

メインメニュー

メインゲームを遊ぶ際に、競走馬を育成したりレースに参加したりするときはこのメインメニューを使用します。

任意の画面でYボタンを押すと、メインメニューが現われます。十字キーの上下で選択し、Aボタンで決定して下さい。



つき・しゅう 月・週

このゲームでは、1ヶ月単位及び1週間単位で時間を進められます。

「月」もしくは「週」のコマンドを選択し、Aボタンを押すと翌月、もしくは翌週になります。

(出馬登録している場合は、自分の馬が出走するレース観戦をします。)

つきしゅうし 月収支

各月の経営収支状況の一覧表です。

5月	収入	支出
預託料		0
登録料		0
賃金	0	0
馬券	0	0
馬売	0	0
牧場		500000
小計	0	500000

前月	9億9950万	0円
資金	9億9900万	0円

預託料…厩舎に馬を預けている場合、1ヶ月1頭当たり30万円必要です。

登録料…持ち馬をレースに出場させる際にかかる金額です。レースによって金額は異なります。

賞金…持ち馬がレースによって獲得した賞金です。

馬券…プレイヤーが馬券の購入によって得た金額です。

馬売買…馬を買ったり売ったりした時の金額です。(種付け料も含む)。

牧場…牧場での馬の養育費1ヶ月1頭当たり10万円。

小計…その月の収入及び支出合計です。

前月…前月の資金の残高です。

資金…全体の資金の残高が表示されます。

かいさいひょう 開催表

レースの開催日程です。各月の各週毎のレースの開催日程です。表の1日、2日は1週目の日曜日、2週目の日曜日を意味します。

6月		第3回 東京			
		1日	2日	3日	4日
4	500	¥1200	¥2100	¥1100	¥1500
	505	¥1400	¥1800	¥1600	¥1900
	509	¥1300	¥2000	¥1700	¥2400
	510	¥1500	¥2400	¥1600	¥1600
3	500	¥1600	¥1400	¥2000	¥1800
	505	¥1800	¥2400	¥1400	¥1600
	509	¥1600	¥1800	¥1200	¥2400
	510	¥1600	¥1400	¥1800	¥1800

月、開催場所、馬の年令条件、レース条件、ダートか芝、距離が表示されています。牝馬のレースは赤色で表示されています。尚、表の中の「H」はハンデ戦、「定」は定量戦、「I」、「II」、「III」はG(重賞レース)のグレードを意味します。

十字キーの上下左右でカーソルを移動し、Aボタンを押すと、レース名、条件(未勝利、新馬など)、1位~5位までの賞金が表示されます。

東京 3回2日 第5レース	
日本ダービー (G1)	
芝 2400m 定量 混合 4歳	
賞金	1位 13000万円
	2位 5200万円
	3位 3300万円
	4位 2000万円
	5位 1300万円

しよゆうば
所有馬

げんざい しよゆうば いちらん りゆうじ
現在の所有馬の一覧が表示されます。



しよゆう うま なまえ せいべつ ねんれい じゆうたい ほうぼく
所有している馬の名前、性別、年令、状態(放牧中、空胎など)が表示されます。
カーソルを合わせてAボタンを押すと、その馬のステータスを見ることができます。

●ステータス画面

① 放牧
② 400kg
③ 康毛
④ 1戦0勝
⑤ 本賞金 0万円
⑥ 総賞金 59万円
⑦ サトラーズウェルズ
⑧ ユウビーナス
⑨ 父
⑩ 母
⑪ 父父父
⑫ 父母父
母父父
母母父

- ① **状態** 放牧中、空胎などの状態を表します。
- ② **名前** 競走馬の名前が表示されています。
- ③ **毛色** 毛色（鹿毛、栗毛、栃栗毛、黒鹿毛、青鹿毛、芦毛、白毛の7種類）を表します。
- ④ **血統図** 父や母の系統を表示します。
父の馬名
母の馬名
母の父の馬名が表示されます。
- ⑤ **性別** 牡、牝を表示します。
- ⑥ **年令** 年令。馬は生まれ年が1歳(当歳)です。
- ⑦ **馬体重** 馬の体重を表します。
- ⑧ **前走差** 前のレースの時と現在の体重差です。
- ⑨ **クラス** 競走馬のクラスが表示されます。
- ⑩ **戦績** 過去の戦績が表示されます。
芝、ダートそれぞれの1～3着、着外の回数が表示されます。
- ⑪ **本賞金** レースに1着になった時（重賞競走の場合は2着も）の賞金。
馬のクラスの判定に使用されます。
詳しくは、40Pの出走条件を参照してください。
- ⑫ **総賞金** レースでの1着から5着までに入賞して獲得した賞金が表示されます。

たねつ
種付け

毎年、4月の第1週から第4週までの間のみ
行なう事ができます。

種付けをさせる牝馬を選択

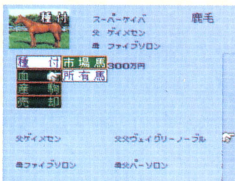


「市場馬」か「所有馬」を選択



種付けをする種牡馬を選択

- プレイヤーは、ゲームスタート時に、牝馬を1頭所有しております。繁殖牝馬を選択し、種付けを行ないます。
- 種牡馬を選択し、種付けを行なうにはお金が必要です。種牡馬によって決められた額の種付け料を支払わなければなりません。
- 種牡馬が所有馬の場合、種付け料は無料です。
- 種付けが可能な牝馬には、空胎の表示が出ています。



種牡馬名	種付け料
サドラーズウェルズ	5000万円
サンデーサイレンス	3000万円
リアルジャグダイ	2500万円
ノーザンテースト	2500万円
トニービン	2400万円
ブライアンズタイム	2000万円
サクラユタカオー	1800万円
ミルジョージ	1800万円
マルゼンスキー	1600万円
シンボリルドルフ	1600万円


種牡馬を「市場馬」から選択する場合は、+字キーの左右で画面を切り替えます。

最新の種牡馬、「サッカーボーイ」から、世界一の人気種牡馬「サドラーズウェルズ」まで110頭のデータが搭載されています。

●繁殖牝馬


「繁殖牝馬」とは競走馬が引退し、母親となった馬のことです。

繁殖牝馬を選択してYボタンを押すとコマンドがでます。各コマンドによって年度毎の受胎、空胎と種牡馬名、産駒名が表示されます。例えば年齢別戦績で成長傾向を、ダート、芝の勝ち数でどちらが得意かを、主な勝鞍で適性距離を判断する参考となります。

	カマタコウシノー 父 サドラーズフェルズ 母 ユービーナス	黒鹿毛
種付価 産駒却	300万円	
父サドラーズフェルズ	父ノーザンダンサー	父父父
母ユービーナス	母父サーペンティン	母父父

●種牡馬

種牡馬のデータには、現役競走馬の時の戦績、主な勝鞍などが表示されます。

	サドラーズフェルズ 種付料 無料 セ14 10戦 6勝	鹿毛
主な勝鞍	イクリプスS (芝2000)	
3才	2 / 0 / 0 / 0 芝 6 / 3 / 0 / 1	
4才	4 / 3 / 0 / 1 芝 0 / 0 / 0 / 0	
古馬	0 / 0 / 0 / 0	
ヨーロッパのクラシック距離を席捲する		
父ノーザンダンサー	父父ニアウティック	父父父
母フェアリーブリッジ	母父ホールドリズン	母父父

牧場主のアドバイスは名馬を創る為の重要なヒントです。

毎年（入厩前）しっかりと聞いておきましょう！！

（牧場でアドバイスを聞く仔馬にカーソルをあわせAボタンで決定後、Xボタンで牧場主のアドバイスが聞けます）

仔馬が生まれた年（1歳の時）……その馬の性格及び足元について

仔馬が生まれた翌年（2歳の時）……その馬の能力について

仔馬が入厩する年（3歳の時）……その馬の適性及び成長期について

※上記アドバイスは馬の入厩前にしか聞けません。ご注意ください。

きゅうしゃ
厩舎

3歳4月になると始めて入厩できます。

ここでは、既に入厩している馬についての情報が表示されます。厩舎は美浦(関東)、栗東(関西)


のどちらかを選択します。

画面が厩舎に変わり現在の厩舎の状態が表示されます。


この画面では、メインメニューの中の所有馬が入厩馬に変わります。「入厩馬」を決定すると厩舎にいる馬の状態を見ることができます。



十字キーでカーソルを移動し、見たい馬に合わせてAボタンを押すと、ステータス画面になります。

	調教	アイマックス	青鹿毛
		父 サトラースウェルズ	
		母 ユーラヘティ	
		母父 ザーバート	
牝 3	496kg		
クラス・新		0戦	0勝
本賞金	0万円	支	0 / 0 / 0 / 0
総賞金	0万円	ダ	0 / 0 / 0 / 0

まだ絞りきれてないようだね
調子もあまり良くないよ

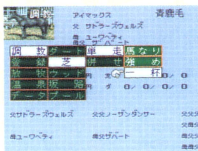


馬の現在の体調や成績などが確認できます。状況に合わせて調教や放牧を行なってください。

また、Xボタンで調教師のコメント、調教終了後に調教助手がコメントをしてくれます。競走馬の状態を判断する参考として下さい。

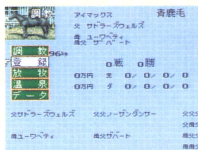
ステータス画面で、Yボタンを押すと、調教コマンドが現われます。

調教、登録、放牧、温泉、引退、データの確認などを行ないます。



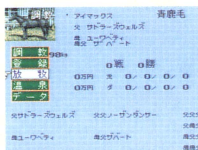
●調教

芝、ダート、坂路、ウッドチップ、プールの中で調教を行ないます。



●登録

入厩馬で出走の条件が整ったら、ここで出馬の登録を行ないます。



●放牧

入厩している競走馬の疲労がたまった時などに休養のため牧場に放牧します。

●温泉

入厩中の競走馬のケガの治療を行なうために温泉に入れます。

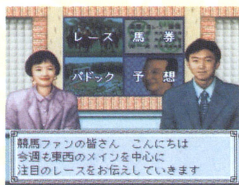
●引退

年を取り過ぎたり、ケガを再発し完治の見込みが無い場合などに引退させます。

●データ

調教歴や戦績、血統などのデータを確認できます。

さあいよいよ週末のTV観戦シーン
 です。レース、馬券、パドック、予
 想の4つのコーナーに分れます。司
 会を務める鈴木淑子さんと福原直英
 アナの進行で進みます。



競馬ファンの皆さん こんにちは
 今週も東西のメインを中心に
 注目のレースをお伝えしていきます

レース

レースメニュー画面で、**+**字キーでレースに
 カーソルを合わせてAボタンを押すとレース
 の出走表が表示されます。

枠番 馬番 馬名 性別 年令 予想

9R ステイヤーズS

1	1	アマテンドリーム	牝	6	56	おかりん	■	466kg	- 8
2	2	ビューティーメイク	牝	5	59	しばまさ	■	472kg	+ 6
3	3	シゲノランナー	牡	6	61	ほんぼ	■	436kg	+ 6
4	4	キングファロ	牡	5	57	しばよし	■	452kg	+ 6
5	5	△フュリアルキング	牡	4	59	高ひし	■	464kg	- 8
6	6	テウジンショウワ	牡	7	57	せだ	■	518kg	+ 10
7	7	マキナトワショウ	牡	5	57	おもと	■	504kg	+ 8
8	8	エーコートランス	牡	5	59	あおごき	■	458kg	- 12
9	9	メゾリアルダン	牡	7	59	たけゆめ	■	502kg	- 2
10	10	ワイリヤムテル	牡	4	55	ずかばら	■	500kg	+ 6
11	11	マキハサイタロン	牡	7	56	かつはる	■	464kg	- 8
12	12	シンボルマルタン	牡	5	58	よこてん	■	498kg	+ 6

負担体重 騎手名 脚質 馬体重 馬体重の増減

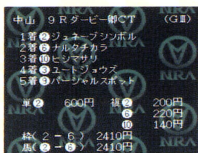
※**+**字キーの左右で、画面をスクロールさせて全ての画面を
 見ることができます。

出走表を確認したら、ボタンを押してレース開始です。各馬ゲートインが完了し、スタートです。関東のレースの場合は堺正幸アナが、関西のレースの場合は人気の杉本清アナが登場し、名調子で実況してくれます。

※レース中、自分の持馬は鞍が黄色表示になります。



レースは、コースの種類(右回り、左回り)、芝やダート、距離などによって画面が異なります。レース終了後、結果発表の画面に切り替わります。



レース名、1着から5着までの馬番、馬名が表示され、続いて単勝、複勝、枠連、馬連それぞれの配当金が表示されます。

※結果発表の画面で、Aボタンを押すとレースメニュー画面に戻ります。

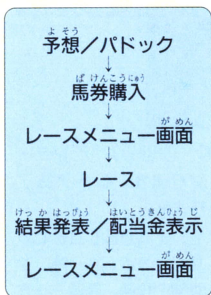
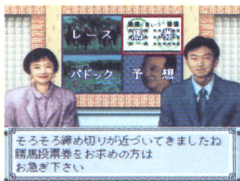
吉田均氏プロフィール

フジテレビ「スーパー競馬」レギュラー解説者。馬場状態、前走の結果などからレース展開を予想します。



ば けん
馬券

馬券を購入し、レースを楽しむことができます。
予想やパドックなどで馬の状態をよく検討して、購入してください。



馬券購入後、Bボタンでレースメニュー画面に戻ります。ここで、レースを選択するとレースが開始されます。レース終了後、結果発表が表示されさらに購入した馬券の配当金と総額が表示されます。Aボタンでレースメニュー画面に戻ります。

ば けん かい ほう
〈馬券購入方法〉

レースメニュー画面で、カーソルを馬券に合わせてAボタンを押すと、出走表が表示されます。オッズ(予想配当率)表をL・Rボタンで切り替えて参考にし、馬券を決めたらAボタンで馬券が表示されます。

十字キーの左右で単勝、連勝、馬連、枠連の4種類の馬券を選んでください。

※ゲームの仕様上、馬券の購入は下記の通りになっております。

例：3番と6番の馬連馬券購入 **6** - **3** **3** - **6**

これは表示上のみで実際は同じ馬券です。

ばけん しゅるい 〈馬券の種類〉

- ◆単勝：1着の馬番号を当てます。
- ◆複勝：3着までに入る馬番号を当てます。
- ◆馬連：1着2着の馬番号の組み合わせを当てます。
- ◆枠連：1着2着の枠番号の組み合わせを当てます。

●単勝、複勝の場合

馬券の種類が決定したら、Aボタンを押します。十字キーの上下で馬番を選び、Aボタンで決定します。次に右を1回押して金額を決めます。

9R エイプリルステークス

1	1	ワタシツツワニ	枠 5	▲●●	57	すざおら
2	2	カミノエタニティ	枠 5	▲▲	57	まじい
3	3	エビスハタラク	枠 5		57	せだ
4	4	シタレモンワルム	枠 5	●●○	57	おあごき
5	5	ハーペーサンライズ	枠 7	○	57	おあご高
6	6	ホクザンアントル	枠 5		57	よごてん
7	7	ワルマン				
8	8	ヒカレイットワセイ				
9	9	ニューレダー				

中山 9R レース単勝
1 - 1 3000円
★ ★ ★ ★ ★

●馬連、枠連の場合

十字キーの上下で最初の馬番もしくは枠番を決め、右を1回押して次の馬番もしくは枠番を決めます。さらにAボタンを1回押して金額を決めます。金額は十字キーの上下で変更、左右で桁が変更できます。

9R エイプリルステークス

1	1	ワタシツツワニ	枠 5	▲●●	57	すざおら
2	2	カミノエタニティ	枠 5	▲▲	57	まじい
3	3	エビスハタラク	枠 5		57	せだ
4	4	シタレモンワルム	枠 5	●●○	57	おあごき
5	5	ハーペーサンライズ	枠 7	○	57	おあご高
6	6	ホクザンアントル	枠 5		57	よごてん
7	7	ワルマン				
8	8	ヒカレイットワセイ				
9	9	ニューレダー				

中山 9R レース馬連
1 - 1 1000円
7 - 5 3000円
★ - ★ ★ ★ ★ ★

購入したらAボタンで決定し、馬券が画面から消えたらBボタンでレースメニュー画面まで戻ってください。

購入できる馬券は1種類（1枚）のみです。

1種類につき、3点まで購入できます。

また、金額入力の際Aボタンを押して決定した後、キャンセルはできません。ご注意ください。

パドック

レース前に馬の状態を見ます。大川慶次郎氏の絶妙な解説で、競走馬の仕上がりや体調などをすどく分析します。

レースメニュー画面で、カーソルをパドックに合わせてAボタンを押すと、レースの出走表に切り替わります。

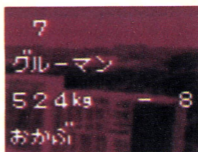


パドックで状態を見たい馬を十字キーの上下で選択し、Aボタンで決定してください。

9R エイプリルステークス

1	1	カランツツウニ	牝 5	▲▲▲	57	すざい
2	2	カミシエタニ	牝 5	▲▲	57	まじい
3	3	エビスハタラク	牝 5		57	せだ
4	4	シラレンゴルー	牝 5	●○○	57	あかざき
5	5	△-ペーザン	牝 7	○	57	あかざき
6	6	ホクザンアントル	牝 5		57	よこてん
7	7	スーグルマン	牝 5	△	57	あかざき
8	8	ヒカレイコウロイ	牝 5		57	しばい
9	9	ニューレゾー	牝 5	△ △	57	さくら

パドックの画面に切り替わります。画面の左ウィンドウ内には競走馬が写しだされ、その右のウィンドウに競走馬の名前、馬体重および増減、騎手名などが表示されます。



さらに、大川慶次郎氏の絶妙な解説が表示されます。出走前の競走馬の状態をよく観察してください。馬の毛色、艶、馬体重の増減、絞り具合、入れ込み方などから、その馬の現在の状況を判断。さらに、他の競走馬の状態と比較しつつ、解説が行なわれます。



大川慶次郎氏プロフィール

フジテレビ「スーパー競馬」レギュラー解説者。パドックなどで競走馬の仕上がりなどを鋭く分析し、解説することでお有名。



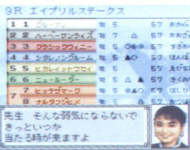
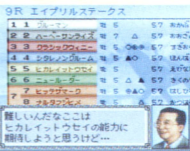
予想

番組の雰囲気（ふんいき）を再現（さいげん）し、「井崎探偵事務所（いざきたんていじむしょ）」コーナーの形式（けいしき）で、井崎脩五郎（いざきしゅうごろう）氏と青山美恵子（あおやまみえこ）さんの掛け合い（かけあひ）により、レースの予想（よそう）をおもしろ、おかしく（おこ）行（い）ないます。



レースメニュー画面（がめん）で、カーソル（よそう）を予想（よそう）に合わせてAボタン（あ）を押（お）すと、出走表（しゅつそうひょう）に井崎脩五郎（いざきしゅうごろう）氏が現（あら）われて予想（よそう）のコメント（こめんと）が表示（ひょうじ）されます。その後（あと）で、何か（なに）ボタン（お）を押（お）すと青山美恵子（あおやまみえこ）さんがこの井崎脩五郎（いざきしゅうごろう）氏の予想（よそう）についてコメント（こめんと）します。

人気（にんき）やオッズ（おッズ）、前走結果（ぜんそうけっか）、追い切り（おいきり）など様々（さまざま）な角度（かくど）からレース（レース）を分析（ぶんせき）、そのレース（レース）の必勝馬券（ひっしょうばけんこうにゅうほう）購入法（ていじ）を提示（ていじ）します。



井崎脩五郎氏プロフィール

フジテレビ「スーパー競馬（けいば）」レギュラー（レギュラー）解説者（かいせつしゃ）。井崎探偵事務所（いざきたんていじむしょ）での予想（よそう）コーナー（コーナー）を担当（たんとう）。



●予想印について

出走表には、予想印がついています。

1	1	ブルーマン	牝	5	57	おかもと
2	2	ハーバーサンライズ	牝	7	△	おおぞら
3	3	クラッシュクワイニー	牝	5	◎◎◎	すきあら
4	4	シタレノンブルーム	牝	5	▲○	ぼんぼ
5	5	ヒカレイトフディ	牝	5		えびなし
6	6	ニューレーダー	牝	5	△ ▲	きくのり
7	7	ヒツヂザマク	牝	5	◎▲○	はしひら
8	8	ナルタフジヒメ	牝	5	△	かつほ
9	9	クゲザンジュニア	牝	5		しばあし
10	10	ミナミナザン	牝	5		みとし

◎……1番勝つ可能性が高いと考えられる馬で俗に言う本命のこと。

○……2番目に強いと評価した馬。対抗。

△……2着争いに加わりそうな馬。

▲……逆転で勝てる可能性がある注目したい馬。

◆馬場状態

良

晴天続きで馬場が乾いている状態。
スピードが乗るので追い込み馬が有利。

ややおも
稍重

雨がひと降りきて適度に地面が湿っている状態。
濡れた馬場が苦手でもこの程度なら大丈夫。

おも
重

雨がかなり降って馬場が完全に濡れている状態。
「重は逃げ逃げ、良は追い込み」の通り先行馬が有利。

ふりょう
不良

雨続きで芝にも水が浮いている状態。
ダートコースは泥田のようになるので追い込み馬は不利。

青山美恵子さんプロフィール

フジテレビ「スーパー競馬」レギュラー。人気コーナー「井崎探偵事務所」で井崎脩五郎氏の予想に対してコメントします。



つうさんせいせき 通算成績

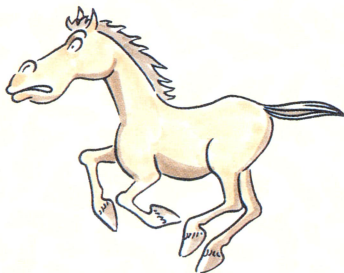
ここでは、自分が育てた全ての競走馬の通算成績と優勝したGIレース一覧を見ることができます。

成績コマンドにカーソルを合わせてAボタンを押すと通算成績画面が表示されます。

※通算成績ではプレイヤーがこれまでに所有した全ての馬のデータがまとまって表示されます。

全戦績に対して1着になった回数、連対率（2着までに入った確率）、所有した競走馬の頭数、及び勝利したGIレースの一覧表などが表示されます。

通算成績			
31戦	14勝	連対率	0.451
所有頭数	3頭	牡	1牝 2
競走馬	3頭		
種牡馬	2頭		
GI成績			
天皇賞(秋)	ヤングタイマックス		1



市場

市場(購入)

ここでは、「市場」に売りに出ている馬の購入と種付け料金の一覧表を見ることができます。

カーソルを市場に合わせてAボタンを押すと、コマンドの右に「購入」「種牡馬」の2つのコマンドが現われます。
 +字キーで選んでAボタンで決定してください。



購入

ここでは、市場に「売り」に出されている馬の一覧表が表示されます。

ただし市場にでまわる馬は「繁殖牝馬」と「2歳の競走馬」のみです。

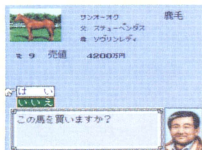
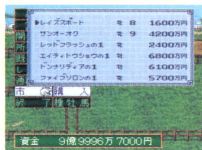
また、毎月「売り」に出る馬は違いますのでこまめにチェックしてください。

画面の一覧表では馬名、性別、年齢、金額が表示されます。

+字キーの上下でカーソルを移動し、購入したい馬を選択し、Aボタンで決定します。

※年齢が表示されていない馬は全て「2歳の競走馬」となっています。

(繁殖牝馬のみ年齢表示があります。)



しゅぼば
種牡馬

種付けシーズンは4月第1～4週ですが、種付け料の一覧はいつでも見る事ができます。ここでは種牡馬名と種付け料金が表示されます。

十字キーの上下でカーソルを移動、左右でページ変更ができます。見たい種牡馬にカーソルを合わせAボタンで決定するとその馬の戦績、主な勝鞍、それに血統図などを見る事ができます。

種牡馬名	種付け料
サドラーズウェルズ	5000万円
サンデーサイレンス	3000万円
リアルシャダイ	2500万円
ノーザンテースト	2500万円
トニーピン	2400万円
ブライアンズタイム	2000万円
サクラユタカオー	1800万円
ミルジョージ	1800万円
マルゼンスキー	1600万円
シンボリルドルフ	1600万円

※種牡馬一覧画面は全部で11ページあります。十字キーの右でページが進み、左でページが戻ります。



しゅうりょう 終了

ゲームを終了させる際に、選択します。この力
セットには、ゲーム内容を記憶しておく機能が
あります。

ゲームの経過は自動的に記録されますが、スーパ
ーファミコン本体の電源を切る時は必ず、この終
了コマンドを選択してから、行なってください。
他の任意の画面で、電源を切ってしまうと、セー
ブ（記録）されたデータが、消えてしまう恐れが
ありますのでご注意ください。



市場
(終了)

ちょうきょう 調教メニュー

厩舎に入厩している馬にカーソルを合わせてAボタンを押すと、調教画面に切り替わります。Yボタンを押すと、調教コマンドが表示されます。



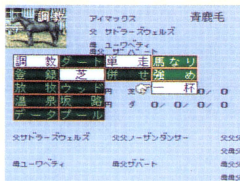
競走馬のスピードや、スタミナをアップさせる調教、レースに出馬させる為の登録、ケガなどのアクシデントの起きた馬を休養させる放牧、ケガの治療の温泉、引退、そして各競走馬の戦績や血統などのデータを見ることができます。

ちょうきょう 調教

調教とは、競走馬の馬体重を減らしたり、スタミナやスピードの能力をアップしたり、馬のコンディションを見るのに非常に重要です。

調教コマンドにカーソルを合わせてAボタンを押すと、まずは芝やダートなどのコースを選択をします。

続いて、単走か併せかを
選択し、最後に調教の強



さを選択します。すべて決定すると調教が始まります。調教が終了すると、競走馬の状態がメッセージで表示されます。

ちようきようせんたく 〈調教選択〉



◆**ダート**：砂のコースです。競走馬のスタミナに大きく影響します。

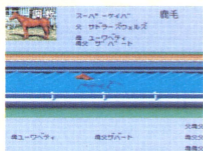
◆**芝**：芝のコースです。スピードに影響を与えます。ただし、脚への負担が大きく骨折の危険があります。



◆**ウッドチップ**：細かい木のクズを敷き詰めたコースです。スタミナがややアップします。ダートに比べ疲労が軽くてすみます。



◆**坂路**：さかみちのコースです。スピードにやや影響します。



◆**プール**：水の中の調教です。脚に対する負担が少なく、疲労を溜めずに体重を減らします。

たんそう あわ 〈単走、併せ〉

◆**単走**：馬の調子をあまり変えずに調教できます。

◆**併せ**：闘争心を養います。しかし、気性があらくなり、馬の調子が変わることもあります。

ちようきよう つよ 〈調教の強さ〉

◆**馬なり**：馬体重を変えず、負担の軽い調教です。

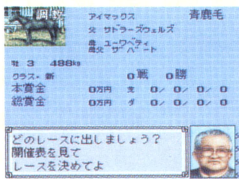
◆**強め**：馬体重の減量や能力アップを計れます。

◆**一杯**：大幅な減量など、全力で馬を走らせます。

とうろく 登録

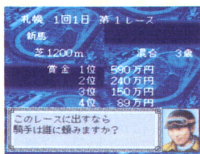
厩舎で馬の状態を見た後、調教等済ませいよいよレースに出馬する際に、登録を行います。

登録コマンドを選択すると、「どのレースに出しましょう？」とメッセージが表示され、レース日程表に切り替わります。
 +字キーで出走したいレースを選びAボタンで決定します。



条件が合わないと、エントリーできません。他のレースを選んでください。

レースを選ぶと、画面はレース名、賞金などの説明画面に切り替わります。「このレースに出すなら、騎手は誰に頼みますか？」と聞いてきますので、Aボタンで決定してください。



最後に、騎手選択画面になります。+字キーの上下左右で選択し、Aボタンで決定します。
 決定した騎手の特徴の紹介画面になり、登録終了です。登録後、その週に再度登録を選ぶと、登録の取り消しが可能です。

- 同一レースに登録できるのは2頭までです。
- 新馬、未勝利馬の格上挑戦はありません。
 格上挑戦とは、500万下の馬は900万下に、900万下の馬は1500万下に、1500万下の馬はオープンに出場できることを言います。
- ただし、1500万下からオープン戦重賞G I ~ G III以下のオープンレースには出場できません。

1月3週 京都 平安ステークス	7月2週 中京 テレビ愛知オープン
1月3週 札幌 札幌日経オープン	8月1週 新潟 BSNオープン
7月1週 札幌 札幌日経オープン	8月1週 新潟 BSNオープン
7月2週 福島 吾妻小富士オープン	8月2週 小倉 小倉日経オープン

出馬登録はレースのランクなどの条件によって出場できるかどうか決まります。競走馬が次の条件の場合は出馬できません。

- 競走馬が骨折している場合。
- 牝馬特別のレースに牡馬は出馬できません。
- レースの条件(4歳オープンや未勝利戦など)の条件と合わない場合。
- 牡馬特別のレースに牝馬は出馬できません。
(ラジオ短波賞/G3, 朝日杯3歳ステークス/G1)

● 騎手について

騎手のレベルが高い程(騎手一覧の上位)、その馬の気性に合わせた騎乗を行ないます。

また、レベルの高い騎手程馬の気性の悪さをフォローしてくれます。

例：先行逃げ切りタイプの馬が、気性によっては馬群にもまれると、後ろに下がりたがる馬もいて自由にならない時があるが、レベルの高い騎手だとうまく馬を操り、作戦通り走らせることができる。

ほうぼく 放牧

入厩している競走馬がアクシデント(ケガなど)で、休養が必要となった時には、牧場に放牧して休養させてください。調教のし過ぎはケガの元、競走馬の状態をよく観察しながら慎重に行なわないと、思わぬケガをすることがあります。

一度ケガをすると再発の頻度が高くなりますので、十分注意して調教やレースへの出馬を行なってください。

おんせん
温泉

競走馬が骨折などのケガになったら、温泉コマンドを選択し治療させます。

長期間の治療が必要な場合に温泉のコマンドを選択します。放牧に比べ、治療効果があります。

ただし、この温泉のコマンドを選択すると、一定期間厩舎に復帰できません。

いんたい
引退

競走馬が骨折などの大きなケガをしたり、一定の年齢になった場合に引退させることができます。

この際、優秀な競走馬は生産用の種牡馬として、残すことが可能です。

◆種牡馬、繁殖牝馬にはありませんが、競走馬は9歳になると強制的に引退となります。

◆4歳末勝利戦を勝ち抜けなかった場合、出走可能なレースが無くなるので、引退となります。

◆死亡した場合。

◆持ち馬がいっぱいになった時に引退となります。

(種牡馬3頭、牝馬5頭、競走馬15頭まで)

引退は基本的にプレイヤーの任意で行なえます。

※種牡馬、として残す戦績目安

GI・2~3勝程度+α(?)

データ

調教(データ)

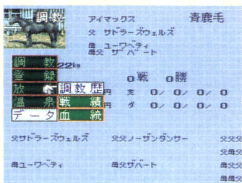
調教やレース制覇の目的の指標となる充実した成績データを見ることができます。

それぞれのデータは、牧場全体での通算成績を記録します。

●調教歴

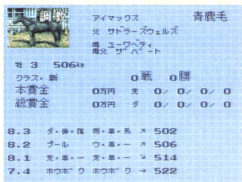
競走馬がこれまでどのような調教を行ってきたかが、一目で解ります。(1ヶ月間のみ)

調教コマンドのデータを
選択したら、次に十字キーで調教歴のコマンドを選択し、Aボタンで決定します。



ステータス画面の下にその競走馬の調教歴が表示されます。調教日時、種類(芝、ダート、プールなど)、単走か併せか、そして強さ(馬なり、一杯など)が調教順に表示されます。

表示矢印について
矢印は馬の状態を表しています。

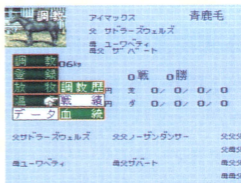


「/」は調子上向き
「→」は変化なし
「\」は調子下向き
以上の意味となっています。

● 戦績

ここでは、競走馬のこれまでのレース結果が表示されます。

調教コマンドのデータを選択したら、次に十字キーで戦績のコマンドを選択し、Aボタンで決定します。



所有馬の一覧が現われますので、戦績を見たい競走馬を十字キーで選択し、Aボタンで決定してください。

画面が、その競走馬の戦績に切り替わります。

5. 4安田記念	¥1600	12月1日	482
5. 1天皇賞(春)	¥3200	10月1日	494
3. 3中山記念	¥1800	12月1日	482
2. 2東京新聞杯	¥1600	12月1日	482
1. 1門松S	¥1400	9月1日	484
11. 4ウエルカムS	¥2000	9月7日	486
10. 3奥多摩S	¥1400	12月9日	482
9. 2シーサイドO	¥1700	8月4日	480
8. 1大雪H	¥1800	6月2日	484
6. 4番提樹S	¥1200	8月5日	488
5. 3葛蒲S	¥1400	11月6日	498
4. 2菜の花S	¥1200	9月2日	496
3. 1クロッカスS	¥1600	10月7日	494
1. 3シンザン記念	¥1600	10月6日	486

レースの日付、レース名、芝やダートなどのコース、距離、出走頭数、着順、騎手名、馬体重が表示されます。

各レース毎の詳細なデータが集計されていますので、その競走馬が「芝に強い」、「長距離に強い」などの傾向もあきらかになってきます。

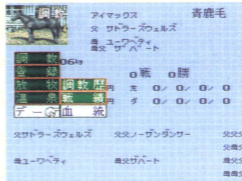
これらのデータをもとに調教を行ない、より強い競走馬に仕上げてください。

● 血統

各競走馬の血統データが4代前まで遡って、表示されています。競馬はブラッドスポーツと呼ばれるほど、血筋、血統の善し悪しが強く競走馬の生産に関わってきます。従って、どの馬にどれほど名馬の血が流れているか、ということを知ることが非常に重要となります。

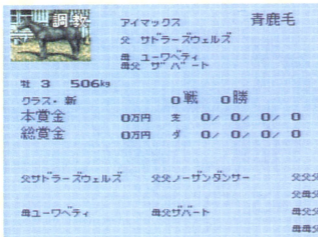
所有馬の血統が戦績にどのように影響しているか、などをよく研究することも必要です。

調教コマンドのデータをせんたくしたら、次に十字キーで血統のコマンドを選択し、Aボタンで決定します。



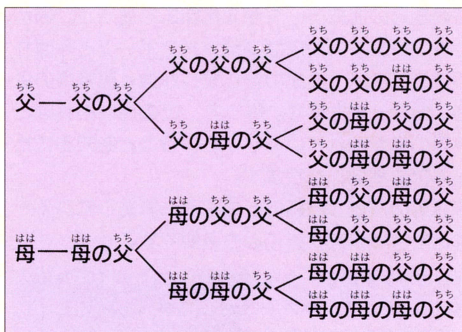
所有馬の一覧が現われますので、血統を見たい競走馬を十字キーで選択し、Aボタンで決定してください。

その競走馬の血統表示は十字キーの左右で画面をスクロールさせて全ての画面を見ることが出来ます。



けっとうず 血統図

ちち はは けいとう りゅうじ
父や母の系統を表示します。

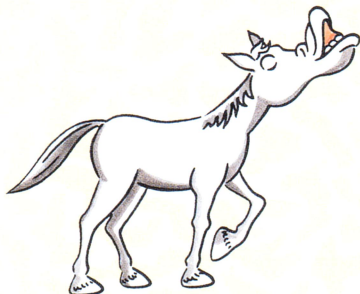


※「インブリード」を行なっている時は、その種牡馬の
名前が赤く表示されます。

◆「インブリード」とは……

同じ種牡馬の血を一定量入れる配合方法のことを
「インブリード」といいます。

巷では、その種牡馬の特徴を際立たす事ができる、と
いわれています。



スーパー競馬トラック (対戦モード)

「スーパー競馬2」では、友達が育てた馬と勝負できます。さらに、距離、コース種類などの設定が可能になり、自由な設定でのレースが楽しめます。

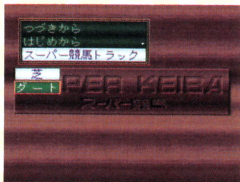
タイトル画面で、スーパー競馬トラックモードを選択すると、メニューが出ます。

コース種類の選択、距離の選択を行なった後、出走馬の選択を行ないます。友達の育てた競走馬と対戦する場合、パスワードを入力してください。

コース種類選択

芝かダートのコースを選択します。芝は日本芝、洋芝の2種類あり洋芝は深いため逃げ馬は不利とされています。一方ダートは砂場のコースなので、パワーを必要とします。自分の馬がどちらのコースが得意かなどを考え合わせ決定してください。

十字キーの上下で芝もしくはダートを選択し、Aボタンで決定してください。

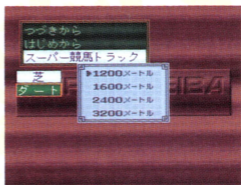


きょり 距離

たいせん せつてい きょり
対戦するレースの距離を設定することができます。
じぶん きょうそうば ながきょりむき たんきょりむき
自分の競走馬が長距離向きか短距離向きかなどを
よく考えて設定してください。

きょり
距離は「1200m」「1600m」「2400m」「3200m」の
4段階の中から設定できます。

✦字キーの上下でカーソルを移動させ、Aボタンで決定します。



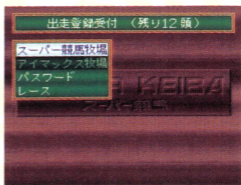
しゅつそうば せつてい 出走馬の設定

コース、距離を設定すると、次はレースに出場する馬を設定します。出走馬の合計頭数は12頭となり、自分の育てた競走馬もしくは友達が育てた競走馬を出走させられます。

残りの出走馬は自動的にコンピューターが対戦する競走馬を決定します。

牧場にいる自分の競走馬を出馬させる場合は、牧場を選びます。

ぼくじょう せつてい せんたく
牧場を✦字キーで選択し、
Aボタンで決定。さらに
ぼくじょうない しよゆう
牧場内のコマンド「所有馬」
で出馬させたい競走馬
を✦字キーで選択し、
Aボタンで決定します。



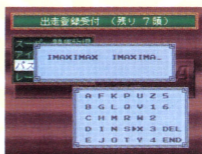
パスワードは、育成シミュレーションモードで育てた自分の競走馬が、G I レースにおいて1着を取った場合にのみ発行されます。

G I レースで1着になると、画面の下にパスワードが表示されます。忘れずにメモしましょう。



●パスワード入力方法

パスワードを選択すると、パスワード入力画面になります。
 + 字キーで選択し、A ボタンで決定してください。



レース

全ての設定が終了したら、このコマンドを選択してください。レースが始まります。

ワンポイントアドバイス

じっさい めいば ちち はは あ か のう
 実際の名馬の父と母のかけ合わせも可能ですので、
 たとえば「ナリタブライアン」や「トウカイテイオー」の兄弟馬を生産することも可能です。

	しゅばば 種牡馬	ひんば 牝馬
ナリタブライアン	= ブライアンスタイン × パシフィカス	
	(父)	(母)
トウカイテイオー	= シンボリルドルフ × トウカイナチュラル	
	(父)	(母)

めいば おな く あ きょうそうば せいさん じぶん
 名馬と同じ組み合わせで、競走馬を生産し自分の
 す 好きなサラブレッドの兄弟馬を生産しましょう。

ウイニングチケット = トニーピン × パワフルレディ
 メジロマックイーン = メジロティターン × メジロオーロラ
 ミホノブルボン = マグニチュード × メガツミエコー
 アイルトンシンボリ = シンボリルドルフ × ブルーエスケープ
 ナイスネイチャ = ナイスダンサー × ウラカワミユキ
 フジキセキ = サンデーサイレンス × ミルレーサー
 サクラバクシンオー = サクラユタカオー × サクラハゴロモ

みんな知ってる!?

G I レース「日本ダービー」はみんな知ってますよね。
 じつ にほん ひんば しゅそう か のう
 実はこの「日本ダービー」は、牝馬も出走可能なの
 です！
 じっさい けいば ひんば しゅば のうりょくき あ え
 実際の競馬で、牝馬の出馬は能力的に有り得ません
 が、けして条件として「牡馬限定」としている訳で
 じょうけん ぼ ぼげんてい わけ
 はありません。ゲームならではの「夢の六冠馬」が
 つく らくかんば
 創れるのです。

クラシックレース

クラシックレースはすべて本場イギリスのレース体系
 にならって戦前に創設されました。伝統と格式に支え
 られた格調の高いレースともいえるでしょう。そして、
 このレースに出られるのは4歳馬だけというきまりが
 あります。つまり、他のG1レースならば5歳、6歳に
 なっても挑戦できますが、クラシックレースに関して
 は、生涯でたった一度のチャンスということなのです。
 このチャンスを是非、自分の育てた名馬で手にしてく
 ださい。

「皐月賞」	4月4週目	中山競馬場
「日本ダービー」	6月2週目	東京競馬場
「菊花賞」	11月1週目	京都競馬場
「桜花賞」	4月3週目	阪神競馬場
「オークス」	5月1週目	東京競馬場

※クラシックレースではありませんが、エリザベス女王杯と
 いう4歳牝馬限定のレースがあります。「桜花賞」・「オー
 クス」・「エリザベス女王杯」をとれば牝馬の「三冠馬」と
 なります。

まさに、名馬の称号ともいえる「夢の三冠馬」を手に入
 れましょう。

4歳牝馬三冠タイトル		
「桜花賞」	4月3週目	
「オークス(優駿牝馬)」	6月1週目	
「エリザベス女王杯」	11月2週目	
4歳牡馬三冠タイトル(牝馬も出場可能です。)		
「皐月賞」	4月4週目	
「日本ダービー(東京優駿)」	6月2週目	
「菊花賞」	11月1週目	

※上記各タイトル日程は本ゲーム内での仕様となっております。

しゅつそうじょうけん 出走条件

●**条件戦**とは、本賞金が一定以下（自己条件）の同じような実力の馬同士で競走することです。いわゆるクラスと呼ばれるものです。

●**自己条件（クラス）**とは、その馬の取得賞金によって決まる、その馬が出走できるレースの条件（400万以下、900万以下…オープンなど）をいう。

●本賞金の算定方法

1着になった時の（重賞競走の場合は2着も）本賞金を合計して算定します。この時、賞金の金額を次のように算定して計算します。
ただし、10万円未満の端数は切り捨てになります。

1着本賞金

- ①400万円未満 → 全額加算する。
- ②400万円以上1200万円未満
→一律に400万円として加算する。
- ③1200万円以上 → 半額にして加算する。

重賞2着本賞金

- ①160万円未満 → 全額加算する。
- ②160万円以上480万円未満
→一律に160万円として加算する。
- ③480万円以上 → 半額として加算する。

上記の方法で算定し本賞金の金額で、条件が決定します。この条件に従い、次のレースへの出馬登録を行ないます。

● 年齢による条件（賞金額）の違い

クラス分けをする賞金の金額は馬の年齢によって下の表のように変わります。

	3歳デビュー — ~9月	3歳10月 ~4歳5月	4歳6月	4歳7月 ~5歳7月	5歳8月 ~引退まで
未勝利	0円	0円	0円		
500万円下		500万円 以下	500万円 以下	500万円 以下	1000万円 以下
900万円下			501万円~ 900万円	501万円~ 900万円	1001万円~ 1800万円
1500万円下				901万円 ~1500万円	1801万円~ 3000万円
オープン	400万円 以上	501万円 以上	901万円 以上	1501万円 以上	3001万円 以上

新馬は3歳の夏からデビューし始めます。9月までは未勝利とオープンしかありませんが、頭数が増えてくるに従ってクラスが増え、次の新馬がデビューする時期に全クラスの競走が揃います。自己条件より下のクラスには出走できませんが、格上挑戦は可能（ただし、ひとつ上のクラスのみ）です。しかし、上級に勝つのは非常に難しいので、普通は出走できる最下級のクラスに出走します。

※本ゲーム内での新馬デビュー戦は7月の札幌スタートとなっております。

じょうけんせんかいさいび にっていりょう 条件戦開催日日程表

まいとし つぎ つぎ じょうけんせん かいさい じぶん
毎年、次の月に条件戦が開催されます。自分の
うま
馬がどのクラスにランクしているかは、各馬
がめん ひょうじ
のデータ画面に表示されています。

がっ 月	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レース条件												
3歳新馬戦							●	●	●	●	●	●
3歳未勝利								●	●	●	●	●
3歳500万下										●	●	●
3歳オープン								●	●	●	●	●
4歳新馬戦	●	●	●									
4歳未勝利	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●		
4歳500万下	●	●	●	●	●	●	●					
4歳900万下						●	●					
4歳オープン	●	●	●	●	●	●	●					
4歳上500万下							●	●	●	●	●	●
4歳上900万下							●	●	●	●	●	●
4歳上1500万							●	●	●	●	●	●
4歳上オープン						●	●	●	●	●	●	●
5歳上500万下	●	●	●	●	●	●	●					
5歳上900万下	●	●	●	●	●	●	●					
5歳上1500万	●	●	●	●	●	●	●					
5歳上オープン	●	●	●	●	●	●						

じつせんへん
実戦編
じょうけんせんかいさいびにっていひょう
(条件戦開催日日程表)

競馬場案内

各競馬場のコースにはそれぞれ特長があります。十分に把握しなければレースに勝つことができません。

〈関東〉

◆東京競馬場：日本一長い直線走路を誇り、途中に坂があるため基本的には差し馬が有利。

◆中山競馬場：直線の中ほどの心臓破りの丘が特長。春の皐月賞や有馬記念などが行なわれる。

◆福島競馬場：堅くおさまる時期と非常に荒れる時期に分れるのが福島競馬の特長。

◆新潟競馬場：ユニークさは全国一。直線走路は東京競馬場に次いで長い。

〈関西〉

◆京都競馬場：第3コーナーの魔の坂がポイント。下りがきつくスピードを出し過ぎるとカーブで膨らみ失速する。

◆阪神競馬場：第4コーナーのカーブが直角。オーバーシート（洋芝）なのでパワーが必要。

◆中京競馬場：最後に下り勾配があるので快速の逃げ馬が鋭い切れ味を持つ差し馬が有利。

◆小倉競馬場：全国有数の荒れる競馬場。コースの左半分が右半分より3.7M高い。

〈ローカル〉

◆札幌競馬場：坂のない平坦なコース。オーバーシートなのでパワーが必要。

◆函館競馬場：直線走路の短さはトップ。しかも坂が無いので先行馬が有利。

かんとう

関東レースカレンダー

つき おも しゅう めい きょり
月ごとの主なレース（週／レース名／距離m／ランク）

1月

- | | |
|-----------|---------|
| 1 金杯(東) | 2000 G3 |
| 2 京成杯 | 1600 G3 |
| 4 アメリカJCC | 2200 G2 |

2月

- | | |
|-------------|---------|
| 1 ダイヤモンドS | 3200 G3 |
| 2 東京新聞杯 | 1600 G3 |
| 3 共同通信杯 4歳S | 1800 G3 |
| 4 目黒記念 | 2500 G2 |

3月

- | | |
|-----------|---------|
| 1 中山牝馬S | 1800 G3 |
| 2 弥生賞 | 2000 G2 |
| 3 中山記念 | 1800 G2 |
| 4 フラワーカップ | 1800 G3 |
| 4 日経賞 | 2500 G2 |

4月

- | | |
|-----------|---------|
| 1 スプリングS | 1800 G2 |
| 2 ダービー卿CT | 1200 G3 |
| 4 クリスタルC | 1200 G3 |
| 4 皐月賞 | 2000 G1 |

5月

- | | |
|----------------|---------|
| 1 京王杯スプリングC | 1400 G2 |
| 2 青葉賞 | 2400 G3 |
| 2 オークSTR4歳牝馬特別 | 2000 G2 |
| 3 NHK杯 | 2000 G2 |
| 4 安田記念 | 1600 G1 |

6月

- | | |
|--------------|---------|
| 1 オークス | 2400 G1 |
| 2 日本ダービー | 2400 G1 |
| 3 NZトロフィー4歳S | 1600 G2 |
| 4 エプソムカップ | 1800 G3 |

7月

- | | |
|-----------|---------|
| 3 ラジオたんぱ賞 | 1800 G3 |
| 4 七夕賞 | 2000 G3 |

8月

- | | |
|---------|---------|
| 2 関屋記念 | 1600 G3 |
| 3 新潟記念 | 2000 G3 |
| 4 新潟3歳S | 1200 G3 |

9月

- | | |
|-------------|---------|
| 1 京王杯オータムH | 1600 G3 |
| 2 オールカマー | 2200 G2 |
| 3 セントライト記念 | 2200 G2 |
| 4 クイーンステークス | 2000 G3 |

10月

- | | |
|-------------|---------|
| 1 毎日王冠 | 1800 G2 |
| 2 府中牝馬ステークス | 1600 G3 |
| 4 天皇賞・秋 | 2000 G1 |

11月

- | | |
|--------------|----------|
| 1 根岸ステークス | ダ1200 G3 |
| 2 京成杯3歳S | 1400 G2 |
| 3 アルゼンチン共和国杯 | 2500 G2 |
| 4 ジャパンカップ | 2400 G1 |

12月

- | | |
|------------|---------|
| 2 朝日杯3歳S | 1600 G1 |
| 2 ステイヤーズS | 3600 G3 |
| 3 スプリンターズS | 1200 G1 |
| 4 フェアリーS | 1200 G3 |
| 4 有馬記念 | 2500 G1 |

じっさい かいさい せい きょり およ こと ぶぶん
実際に開催される週、距離、及びG(グレード)とは異なる部分がありますのでご了承ください。

かんさい

関西レースカレンダー

つき おも しゅう めい きょり
月ごとの主なレース (週/レース名/距離m/ランク)

1月

- | | |
|----------|---------|
| 1 金杯(西) | 2000 G3 |
| 3 シンザン記念 | 1600 G3 |
| 4 日経新春杯 | 2400 G2 |

2月

- | | |
|----------|---------|
| 1 京都牝馬特別 | 1600 G3 |
| 2 きさらぎ賞 | 1800 G3 |
| 3 京都記念 | 2400 G2 |

3月

- | | |
|-------------|---------|
| 1 アーリントンカップ | 1600 G3 |
| 2 マイラズカップ | 1600 G2 |
| 3 阪神大賞典 | 3000 G2 |
| 4 桜花賞TR4歳牝特 | 1400 G2 |

4月

- | | |
|---------|---------|
| 1 毎日杯 | 2000 G3 |
| 2 産経大阪杯 | 2000 G2 |
| 3 桜花賞 | 1600 G1 |

5月

- | | |
|----------|---------|
| 1 天皇賞・春 | 3200 G1 |
| 3 京都4歳特別 | 2000 G3 |
| 4 京阪杯 | 2000 G3 |

6月

- | | |
|--------|---------|
| 3 阪急杯 | 1400 G3 |
| 4 宝塚記念 | 2200 G1 |

7月

- | | |
|-------------|---------|
| 1 金鯱賞 | 1800 G3 |
| 2 CBC賞 | 1200 G2 |
| 3 中日スポーツ賞4歳 | 1800 G3 |
| 4 高松宮杯 | 2000 G2 |

8月

- | | |
|---------|---------|
| 1 北九州記念 | 1800 G3 |
| 3 小倉記念 | 2000 G3 |
| 4 小倉3歳S | 1200 G3 |

9月

- | | |
|------------|---------|
| 1 朝日チャレンジC | 2000 G3 |
| 2 神戸新聞杯 | 2000 G2 |
| 3 サファイヤS | 2000 G3 |
| 4 セントウルS | 1400 G3 |

10月

- | | |
|------------|---------|
| 1 京都大賞典 | 2400 G2 |
| 2 京都新聞杯 | 2200 G2 |
| 3 ローズステークス | 2000 G2 |
| 4 スワンステークス | 1400 G2 |

11月

- | | |
|----------------|---------|
| 1 デイリー杯3歳S | 1400 G2 |
| 1 菊花賞 | 3000 G1 |
| 2 エリザベス女王杯 | 2400 G1 |
| 3 マイルチャンピオンシップ | 1600 G1 |

12月

- | | |
|-----------|---------|
| 1 阪神3歳牝馬S | 1600 G1 |
| 2 鳴尾記念 | 2500 G2 |
| 3 阪神牝馬特別 | 2000 G3 |
| 4 ラジオたんぱ杯 | 2000 G3 |

保証書

本書は、取扱説明書の注意書きに従った正常な使用における故障にたいして、無料修理、無料交換をお約束するものです。

お買い上げの月日、氏名、お買い上げの店名のない物は効力を発揮しませんので、購入されましたらすぐに必要事項の記入をお願いいたします。本書はいかなる場合にも再発行はいたしませんので大切に保管してください。

保証期間 1 年

なお、保証期間をすぎた場合の修理・交換費用に関しては、お客様負担となりますので金額に関しては当社までお問い合わせください。

お名前	年齢	男・女
ご住所 〒		
電話番号	()	
購入年月日		
購入店名	印	

品質には万全を期しておりますが、万一故障、不良などご不明な点がございましたら、下記弊社までご連絡ください。

株式会社アイマックス

〒144 東京都大田区西蒲田7-26-11 ツキムラビル西蒲田
お問い合わせ電話番号 03(3737)2227

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY.
BUSINESS USE and RENTAL PROHIBITED.
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

スーパーファミコン® は任天堂の商標です。