

スーパーファミコン®

SUPER FAMICOM

マルチプレイヤー5対応

SHVC-A96J-JPN



SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO

SUPER FORMATION
SOCCER 96
World Club Edition

スーパーフォーメーションサッカー96
ワールドクラブエディション

取扱説明書

● HUMAN ENTERTAINMENT
HUMAN

ごあいさつ

このたびは、任天堂スーパーファミコン専用カセット「スーパーフォーメーションサッカー96 ワールドクラブエディション」をお買い上げいただきまして誠にありがとうございます。ゲームを始める前にこの取扱説明書をよくお読みいただき、正しくご使用ください。なお、この取扱説明書は大切に保管しておいてください。



疲れた状態や、連続して長時間にわたるご使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

ゲームをしていて、手や腕に疲労、不快や痛みを感じた時は、ゲームを中止してください。その後も痛みや不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。他の要因により、手や腕の一部に傷害が認められたり、疲れている場合には、ゲームをすることによって、悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。

SUPER FORMATION SOCCER 96 World Club Edition



CONTENTS

ゲームの始め方 ^{はし かた}	2
ゲームの進め方 ^{すす かた}	3
モードの説明 ^{せつめい}	7
基本操作 ^{きほん そうさ} について.....	12
反則 ^{はんそく} と怪我 ^{けが} について.....	18
チーム紹介 ^{しょうかい}	20
テクニック.....	23



ゲームの始め方

タイトル画面でSTARTボタンを押すとモードセレクト画面に移ります。モードセレクト画面では十字ボタンとBボタンでプレイするモードを選択、決定してください。



モードセレクト

●エキシビション

1試合勝負を楽しむモードです。

通常の試合とPK戦のみを楽しめるものの2種類のゲームが選択できます。

●ワールドクラブ

プレイするチームを選択し、他のチームと1試合ずつ対戦していくリーグ形式のモードです。

●サバイバル

プレイするチームを選択し、勝ち抜き形式で対戦していくモードです。

●オプション

ゲームの環境設定を行うことができます。



ゲームの進め方

プレイヤーエントリー

ゲームを遊ぶプレイヤー、人数を選択できます。モードによって選択できる項目が異なります。

プレイヤーエントリー		
プレイヤー-1	VS	COM
プレイヤー-1	VS	プレイヤー-2
プレイヤー-1&2	VS	COM
プレイヤー-1&2	VS	プレイヤー-3
プレイヤー-1	VS	プレイヤー-2&3
プレイヤー-1&2	VS	プレイヤー-3&4

●多人数プレイ

&の表示されるチーム(プレイヤー1&2など)は2人協力プレイとなり、1つのチームを2人で操作することになります。このゲームでは最高4人まで同時に遊ぶことができ、メインゲーム画面では背番号の色で各プレイヤーやコンピュータの操作する選手を表します。

プレイヤー1=赤 プレイヤー2=青 プレイヤー3=黄
プレイヤー4=緑 COM(コンピュータ)=紫

※3人以上で遊ぶにはマルチプレイヤー5仕様のアダプターが必要です。

●COMPUTERのプレイモード

コンピュータには2種類のモードがあります。

ウォッチ=全ての操作をコンピュータが行います。

コーチ=チーム状態画面での選手交代などをプレイヤーが自由に操作できます(監督モード)。

※これらのモードはワールドクラブとサバイバルで選択でき、その他のモードではウォッチモードとなります。

チームセレクト

プレイヤーの使用するチーム
や対戦するチームを選択しま
す。十字ボタンでチームを選
択し、Bボタンで決定します。
チームを選択しているときに
画面の下部にそのチームのデ
ータ(OFF: 攻撃力/DEF: 守
備力/RUN: 走力)が表示されます。



ユニフォームセレクト

対戦を行う両チームを決定すると、ユニフォームの選択を行いま
す。各チームはホームとアウェイの2着ずつのユニフォーム
を持っており、表示される選手のユニフォームを十字ボタンで
変更し、Bボタンで決定します。

チーム状態設定画面

各チームの状態を設定する画
面です。スターティングイレ
ブンやフォーメーション等の
設定をします。十字ボタンで
項目を選択、Bボタンでその項
目について設定していきます。



●MEMBER(スターティングイレブンとそのポジション、 控え選手の設定)

フォーメーション表の背番号を見ながら、スターティングイレブンとそのポジションを設定できます。また、その試合にベンチ入りする選手(試合中に交代可能な選手)を設定します。背番号が12から16までに設定した選手が控えの選手になります。

※Aボタンで各選手の能力データを見ることができます。

[選手の入れ替え方法]

十字ボタンで変えたい選手にカーソルを合わせ、Bボタンを押します(選手名が点滅)。次に入れ替え先の選手にカーソルを合わせてBボタンを押すと、その2人の選手が入れ替わります。

※赤い表示の選手は試合に出場できない選手です。

※紫色表示の選手は外国人の選手です。

[選手の能力データの見方]

KP=キック力

RN=走力

DS=ドリブル能力(チャージをかわす能力)

CS=チャージ能力(相手からボールを奪う能力)

[イエロー／レッドカードの表示]

イエロー／レッドカード(退場)の状況は選手名の左側にそれぞれの色のマークで表示され、その累積枚数が数字で示されます(2枚目以降)。また、ゲーム中は、その試合におけるカード状況が表示されます。

●FORMATION(フォーメーションの設定)

用意された8つのフォーメーションから選択します。十字ボタンで設定を行います。

●KEEPER (キーパー^{そうさ}操作)

プレイヤーによるキーパーの操作^{そうさ}度^ど合^あい^いを以下の3つから、十字ボタン^{じゅう}で^{せってい}設定^{じゅう}します。

AUTO=コンピュータに操作^{そうさ}をまかせる

SEMI-AUTO=プレイヤーがある程度^{ていど}操作^{そうさ}する

MANUAL=プレイヤーが操作^{そうさ}する

●FK/CK(フリーキック、コーナーキック^{せってい}の設定)

フリーキック(FK)、コーナーキック(CK)を行う選手^{おこな}を設定^{せんしゅ}します。Bボタンでカーソル^きを切り替^かえて、十字ボタン^{じゅう}で選手^{せんしゅ}の変更^{へんこう}を行います。





モードの説明

エキシビジョン

1試合勝負を楽しむ2つのモードがあります。



●シングルゲーム

自由にチームを選択して通常の試合をするモードです。オプションで設定したルールでゲームが行われます。

●PK

自由にチームを選択してPK戦のみを行うモードです。

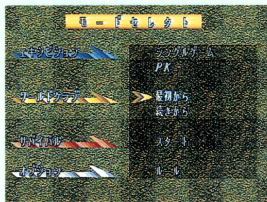
ワールドクラブ

自分のプレイするチームを選択し、他のチームと1試合ずつ対戦していくリーグ形式のモードです。

各チームには、チームの総合的な強さを示すランクが付けられ(A:強い~E:弱い)、試合の勝敗によってランキングは変化していきます。

ゲームの目的はプレイヤーチームのランキングを上げていく事になります。自分より高いランクのチームに勝つと、より多くの評価を得られます。逆に、自分より低いランクのチームに負けると一気に評価を失ってしまいます。

ゲームの進行状況は1試合毎にパスワード表示され、このパスワードの入力により、次回からの継続プレイが可能です。



【最初から】

プレイヤーチームを選択して、最初からプレイを行います。

【続きから】

パスワードを入力することで、前回の続きからプレイできます。

●パスワードの入力

モード選択画面から「続きから」を選択すると、パスワード入力画面になります。十字ボタンで文字を選択し、Bボタンで決定してください。



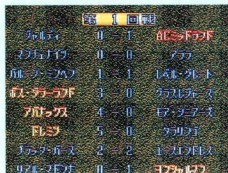
●対戦チームの選択

プレイヤーチームを選択後、パスワード入力後、または試合終了後に続けてプレイした場合に、対戦チームの選択を行います。操作は通常のチームセレクトと同様です。



●対戦結果画面

プレイヤーチームの対戦後、その他のカードを含めた全チームの試合結果を表示します。



●チームランキング画面

各チームのランキングの表示を行います。



●パスワードの表示

試合終了後、対戦結果、チームランキングの表示が行われると、パスワードの表示になります。このパスワードを控えておき、ゲーム再開時に入力することで、ゲーム



の継続プレイを行うことが可能です。この画面ではコンティニュー／リトライのメニューが表示され、コンティニューを選択すると次の試合へ、リトライを選択すると、今の試合を行わなかったものとして、それぞれチーム選択画面に戻ります。



サバイバル

プレイするチームを選択し、
勝ち抜き形式で他のチームと1
試合ずつ対戦していくモード
です。プレイヤーチームを選
択後、対戦チームの選択を行
い、試合を行っていきます。

このとき、ゲームでの攻め方
向の指定を行うことができます。プレイ時間は2分ハーフのみで、
それまでに先に点を取った方が勝利となります。

試合に勝利すると、対戦相手のチームはプレイヤーチームのスト
ックとしてエントリーされていきます。制限時間内に点を取
られてしまうとゲームオーバーです。制限時間内にどちらも点
を取らず、決着が付かなかった場合は、それまでに倒してきた
エントリーチームの中からプレイヤーチームを再選択して、継
続プレイを行うことができます。ただし、このとき、エントリ
ーチームが無い場合はゲームオーバーになります。
全チームに勝利するとゲームクリアになります。



オプション

ゲームの環境設定を行うこと
ができます。

十字ボタンの上下で項目を選
択し左右で内容を変更します。

エキシビジョン以外のモード
では延長戦、PKのルールは
OFFに固定されます。



●難易度

コンピューターの強さを3段階に調整できます。
EASY→NORMAL→HARDの順に難しくなります。

●試合時間

試合時間(ハーフ)を設定します。1～45分の設定が可能です。

●延長戦

ON/OFFにより延長戦のあるなしを設定します。

●延長戦時間

延長戦の試合時間(ハーフ)を設定します。1～15分の設定が可能です。

●延長戦形式

延長戦のシステムを設定します。「フルタイム」は試合時間全てをプレイします。「Vゴール」はどちらかが得点した時点で勝敗が決まります。

●PK戦

ON/OFFによりPK戦のあるなしを設定します。

●オフサイド

ON/OFFによりオフサイドルールを適用するかどうかを設定します。

●オフサイドトラップ

「オフサイド」がONの時、オフサイドトラップの操作をプレイヤーが行うか(MANUAL)、コンピュータの操作にまかすか(AUTO)を設定します。

●BGM

ゲーム中のBGMを選択します。番号を指定するとそのBGMになります。
OFFにすると歓声の効果が増し臨場感のあるプレイが楽しめます。

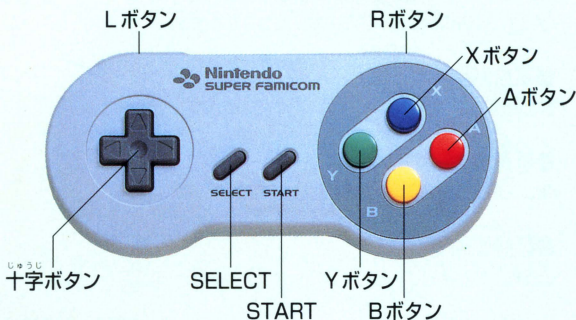
●サウンドモード

BGMや効果音の出し方の設定を行います。十字ボタンで「ステレオ」か「モノラル」を選択します。



基本操作について

コントローラの各部の名称



試合中の操作

●ルーズボールの時

十字ボタン：選手の移動

B ボタン：シュート、クリア

Y ボタン：パスカーソル先へのパス

A ボタン：スライディング、ジャンピングヘッド、ダイビングヘッド

X ボタン：ロビングのパス

●ボールキープの時

十字ボタン：選手の移動

B ボタン：シュート

Y ボタン：パスカーソル先へのパス

A ボタン：進行方向へのパス

X ボタン：ロングフィード、センタリング

スタートボタン：オフンスラインを下げる

●相手ボールの時

十字ボタン：選手せんしゅの移動いどう

Bボタン：ショルダーチャージ

Yボタン：スライディングタックル

Aボタン：スライディングタックル

Xボタン：ショルダーチャージ

スタートボタン：ディフェンスラインを上げるあ

●ゴールキック・コーナーキック・フリーキックの時

十字ボタン：ガイドバー方向指定ほうこうしてい

Bボタン：ガイドバー方向決定・低い弾道ひく だんどうのキック

Yボタン：ガイドバー方向決定・パスカーソル先へのパスさき

Aボタン：ガイドバー方向決定・ガイドバー方向へのパスほうこう

Xボタン：ガイドバー方向決定・高い弾道たか だんどうのキック

●スローインの時

十字ボタン：方向指定ほうこうしてい

Bボタン：十字ボタン入力方向へのスローインじゅうじ にゅうりょくほうこう

Yボタン：パスカーソル先へのスローインさき

Aボタン：未使用みしよう

Xボタン：未使用みしよう

●共通操作

セレクトボタン：ポーズ(ポーズ中、Bボタンで画面下インフォメーションの切り替え)／チーム情報画面呼び出し(ボールがタッチを割ってアウトオブプレーになっているとき)

L/Rボタン：パスカーソルの切り替えき か

●キャッチング可能時のキーパーの操作(捕球前)

十字ボタン：選手せんしゅの移動いどう

Bボタン：進行方向しんこうほうこうへのセービング

Yボタン：左右さゆう、上うへへのセービング

Aボタン：未使用みしよう

Xボタン：未使用みしよう

※上記はマニュアル操作の場合で、セミオートの操作の場合はB、Yボタン共にオートセービングとなります。

●キーパーの操作(捕球後)

十字ボタン：方向指定ほうこうしてい

Bボタン：ロングフィード

Yボタン：パスカーソル先さきへのスローイング

Aボタン：進行方向しんこうほうこうへのスローイング

Xボタン：ロングフィード

●キーパーの操作について

キーパーの操作はボールがゴール前まえの一定範囲内にあるときのみ可能となりますが、ルーズボール及び相手ボールの時にLボタンを押しているとキーパーを操作することができるようになります。

キャッチング状態じょうたいのキーパーは移動いどうすることができませんが、Lボタンを押すことによりドリブル状態じょうたいに切り替えることが可能です。

キーパーの行動範囲こうどうはんいは、ペナルティーエリア内のみ可能ないです。

PK戦の操作

●シューター

十字ボタン：キック方向指定(ニュートラルをゴールの中心として9方向)

Bボタン：助走開始／シュート

Yボタン：未使用

Aボタン：選手の選択

Xボタン：選手の選択

Lボタン：助走開始位置の左への変更

Rボタン：助走開始位置の右への変更

※試合中のPKには助走がありません。ボタンを短く押すと速いシュートが打てます。

●キーパー

十字ボタン：セービング方向指定(ニュートラルをゴールの中心として9方向)

Bボタン：セービング

Yボタン：セービング

Aボタン：未使用

Xボタン：未使用

Lボタン：左方向への読み

Rボタン：右方向への読み

●シュートの仕方

まず、A／Xボタンで選手を、L／Rボタンで立ち位置を選択します。Bボタンを押すと選手が助走を始めますので、ボールを蹴る瞬間にタイミング良くもう一度Bボタンを押してください。十字ボタンの入力方向に対応した場所にシュートします。タイミングが合うほど速いシュートになります。

●セービングの仕方

セービングする方向に十字ボタンを入れて、BボタンかYボタンを押すとセービングします。

特殊操作

●ボールにカーブをかける

ボールをキックする瞬間に(キックボタンを押した後に)十字ボタンを入れると、蹴り出されたボールがボタンの入力方向へ曲ります。

●ボールの強さ、弾道を変化させる

キックボタンを押す長さによってキックされたボールの強さや弾道を変化させることができます。基本的にはボタンを押す長さがそのままボールの強さとなりますが、Bボタンによるシュートは強く蹴ると高い弾道になるので、ゴールバーを越えてしまうことがあります。

●蹴り出し

ボールキープ時にLボタンとRボタンを同時に押すと、選手がほんの少しボールを蹴り出します。この後、LボタンかRボタンを押したまま選手がボールに触れると、同様にボールを蹴り出すので、これを繰り返すことによって、通常とは違ったドリブルを行うことができます。相手のスライディングをかわしたり、走る能力の高い選手は通常のドリブルよりも速くボールを運ぶことが可能になります。ただし、このとき選手の能力によっては、ボディバランスを崩してしまうこともあります。

●リフティング

ゲーム中、選手が急に方向転換すると、選手の動きが一瞬止まってしまいます(ターンアクション)。ボールを持っている選手がこのアクションを行っているときにキックボタンを押すと、リフティングを行い、自分の頭上にボールを軽く蹴り上げることができます。

●シフトキック

キック、ヘディング等を行うときに、LまたはRボタンを押していると、それぞれ左／右方向にずれた方向にボールを送り出すことができます。

●1、2パス

ボールを受けるときにAまたはYボタンを押しているとボールを受けた選手がそのまますぐにパスを出します。Aボタンでは十字ボタンの入力方向に、Yボタンではパスカーソル先にパスを出します。

●オフサイドについて

本ゲームではゲーム中のルールにオフサイドルールが取り入れられています(オプションによるON/OFFあり)。プレイヤーはスタートボタンによるディフェンス／オフenseラインの上げ下げ(オフサイドトラップとその回避)により、オフサイドの反則を意図的に仕掛けることができ、より戦略的なプレイを楽しむことができます。





はんそく けが 反則と怪我について

●はんそく 反則について

ショルダーチャージやスライディングタックルおこなを行うとFOUL(反則はん)を取られることがあり、場合によってはCAUTION(イエローカード)やSENT OFF(レッドカード)を受けることもあります。SENT OFFは1回で退場、1試合中に2度のCAUTIONを受けた選手も退場になってしまいます。

相手選手あいて せんしゅの後ろからのスライディングタックルはファウルかくの確率が高いので注意してください。

●けが 怪我について

反則を受けた選手は怪我をすることがあります。怪我のレベルは5段階あり、その度合いに応じて能力パラメーターが下がってしまいます。レベル3以上の怪我をした選手はプレイ続行不可能となり、その時点で負傷退場となります。

※怪我の状態はサバイバルモードでは試合を行う度に1レベルずつ回復していきます。

[けが 怪我レベルの表示]

怪我は選手名の左側に付く×印で表示され、レベルで色分けされます。

レベル1、2：緑 レベル3：黄色 レベル4、5：赤

[けついん 欠員補充]

試合中、怪我による選手の退場が起これと、自動的にチーム状態設定画面に進行します。十字ボタンで交代選手を選択し、Bボタンで決定してください。

●ルールについて

★サバイバルモードではイエローカードの枚数は累積され、累積枚数が3枚になると次節の試合は出場停止となります。

★サバイバルモードでは、試合中にレッドカードをもらおうと即時退場となり、次節の試合も出場停止となります。

★レッドカードの出場停止とイエローカード累積の出場停止の処分が重なった場合は、連続2試合の出場停止となります。

★このゲームのフリーキックは全て直接フリーキックとなります。
間接フリーキックはありません。





チーム紹介

ACミッドランド(イタリア)

アッジョ、ウェラ、サバチャビッチの3人によるファンタジーあふれる攻撃で世界一を目指す強豪。



ユースエンドレス(イタリア)

才能あふれる若きエース、デル・ピアノを中心にプレーすべてにおいて王者の風格を持つ名門チーム。



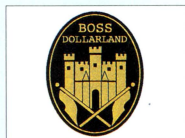
アララ(イタリア)

飛躍的に力をつけてきたソラと高い能力の選手を中心に、ヨーロッパを凌駕しつつある新興勢力。



ボス・ダラーランド(ドイツ)

10年に一人の逸材であるエラー、守備の要サマーなど才能豊かな人材があふれるドイツの覇者。



バルーン・ミンヘン(ドイツ)

FWクインスマンら新戦力で一層の戦力アップを果たした、ゲルマン魂を体現する伝統あるチーム。



FCガルセニョーラ(スペイン)

『取られたら取り返す』の精神で、圧倒的タレントを生かした超攻撃的サッカーをするスペインの雄。



リアル・マドナ(スペイン)

破壊的2トップを操縦するMF、ミカエラルプとレノンドによって生まれ変わった伝統あるチーム。



ヨンシャルマン(フランス)

復活を果たしたFWアイーの堂々としたプレイ振り、多彩で華麗なテクニックが光るフランスの盟主。



アバナックス(オランダ)

北欧から来たMFイトマネンを中心に、高度な組織力と才能豊かな若手を持つヨーロッパ最強チーム。



マンチェナイツ(イングランド)

激しさと芸術性を合わせ持つFWナントカによる魅力的な攻撃で人気抜群の歴史と輝かしい伝統あるクラブ。



ブラック・バース(イングランド)

縦横無尽に動き回る国内最高のFWシャラー、セottonのコンビによる積極果敢な攻撃スタイルを持つ新王者。



カフェ・レスバーン(ポルトガル)

爆発的な得点力を持つFW J・V・ミントを中心に、テクニックを生かした多彩な攻撃をするポルトガルの名門。



グラスレジャース(スコットランド)

強^{きやうじん}靱^{にくたい}な肉^{たか}体^{ふき}と高^{しゅび}さを武器^{ぶき}とした守^{しゅび}備^びとカスコーイ、ブライラルップによる^{げいじゆつてき}芸術^{こうげき}的な攻^{こうげき}撃^{げき}で世界^{せかい}一^いを狙^{ねら}う。



タラリンゴ(ブラジル)

相手^{あいて}DF^{おそ}が恐^{おそ}れるラマーレオ、サビーヨ、エドムントの^{きやうい}『脅^{おそ}威^いの3^{さん}トッ^とプ』^{つく}が作^あり上^{こうげき}げる攻^{こうげき}撃^{げき}はまさに最^{さいきやう}強^{きやう}。



ドレミソ(ブラジル)

ジャラデル、パウロ・スーレスら若^{わか}手^ての個^こ性^{せい}あふれる才^{さい}能^{のう}とベテランの老^{ろう}練^{れん}さがマッ^まチした南^{なん}米^{べい}最^{さい}強^{きやう}のチー^ちム。



モア・シニアーズ(アルゼンチン)

『偉^い大^{だい}なカリ^{かい}スマ』マドラーナと快^{かい}足^{そく}FW^ふカニーシャによって新^{あら}たな一^{いつ}歩^ぽを踏^ふみ出^だしたアルゼンチ^{しん}ンの強^{きやう}豪^{ごう}。



レベル・グレート(アルゼンチン)

円^{えん}熟^{じゆく}した『プリ^{ぷり}ンス』フ^ふランエス^えケリ、若^{わか}きFW^ふオラテガによって奏^{そう}でられる攻^{こう}撃^{げき}と粘^{ねば}り強^{きやう}い守^{しゅ}備^びが持^もち味^{あじ}。



ジャルディ(日 本)

海^{かい}外^{がい}でプ^ぷレーしたこ^こともあ^あるFW^ふニウ^にラが所^{しよ}属^{そく}する、国^{こく}内^{ない}では無^む敵^{てき}の強^{きやう}さを誇^{こほ}るテク^{てく}ニッ^にクあるチー^ちム。





テクニク

★Aボタンパスを使いこなそう!

Yボタンでのカーソルパスは、自動的に選手の方向にボールをキックしてくれるので便利だけれど、ディフェンダーが厳しくマークしているときや、対戦ではパス先を読まれてしまうなど、デメリットもある。けれども、Aボタンでのパスは、パスカーソルに無関係にボールをキープしている選手の進行方向にパスを送り出すことができる。ゲームになれてきたら是非、このAボタンパスを活用して、ディフェンダーの裏を通したパスなど、絶妙なパスワークでライバルを出し抜こう!

★シフトキックで自由なボールコントロール!

Yボタンでのパス以外は、進行方向に対してキックやヘディングを行える事になっている。けれども、選手の向きは8方向しかなく、広いフィールドを扱うには、少々心許ないかもしれない。そんなときは、LかRボタンを押しながらキックやヘディングを行ってみよう。ボールは、ボタンを押した側の左か右にずれて送りだされているはずだ。8方向で割り切れない微妙な位置へのパスはもちろん、特にシュートの際のコース合わせには抜群の効果をもたらすぞ!

★蹴り出しドリブルでディフェンダーをゴボウ抜き!

ドリブル中にL/Rボタンを同時に押すと、選手がボールを軽く蹴り出し、スライディングやチャージをかわすことができる。そのまま、LかRを押しながらボールに触れると、蹴り出しを繰り返すことができるから、素早いドリブルが可能になるぞ。ただし、蹴り出したボールはルーズボール扱いになるから、奪われやすくなっている。相手が前方にいるときは、タイミングをみて通常ドリブルに切り替えよう。

★キープレイヤーを探せ!

どのチームにも必ず、1人や2人は能力の高い、キーマンとなるプレイヤーがいる。チーム状態設定画面の選手能力表示で、パラメータを確認し、オフェンス、ディフェンスの要となる選手を確認しておこう。ただし、パラメータには表示されない能力もあるから、実際にプレイしながら、体で覚えていくのが最も確実といえるだろう。キープレイヤーを中心に試合を組み立てていけば、トータルの能力が低いチームでも、十分闘っていけるはずだ。

ヒューマンくらぶかい いん ぼし・うち・う会員募集中!!

◆会報「ヒューマンくらぶ」をお届け!

毎月1回、ヒューマンの最新ソフト情報からイベント情報などが載っている会報をお届けします。

◆会員証とオリジナルテレフォンカードをプレゼント

会員に登録して、カッコイイ会員証とテレカをもらおう!

◆CPCチケットでオリジナルグッズをもらおう

ヒューマンのゲームを買うと1本に1枚CPCチケットが付いています。このチケットを10枚集めてヒューマン特製オリジナルグッズをもらおう!

※CPCチケットは会員にのみ有効です。

◆お誕生月にバースデーカード

君のお誕生月にヒューマンからバースデーカードをプレゼントします。

入会希望の方は封書に「ヒューマンくらぶ入会希望」と書いて、住所、氏名、電話番号を記入し、90円切手を同封の上、ヒューマン株式会社宛までお送りください。詳しい案内をお送りします。

■ヒューマンテレホン通信

(0422)70-7796

(毎月1/15日に内容が変わります。)

■ゲームに関するお問い合わせ

(0422)70-7798

(月～金のPM2:00～6:00)



注 意

健康のため、ゲーム画面からできるだけ離れてご使用ください。

長時間使用する時は、適度に休憩してください。

めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

スーパーファミコンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影式のテレビ)に接続すると、残像現象(画面ヤケ)が生ずるため、接続しないでください。



警 告

火災や感電を防止するために次のことを必ず守ってください。

●使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。

《使用上のおお願い》

- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管及び強いショックを避けてください。また、絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
- カセットの脱着時には必ずスーパーファミコン本体の電源スイッチをお切りください。

ゲーム中にコントローラ等の抜き差しをすると、ゲームが正常に動作しないことがあります。機器の接続は、スーパーファミコン本体の電源を切った状態で行って下さい。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、
また商業目的の賃貸は禁止されています。

SUPER FAMICOM

マルチプレイヤー5 対応

このマークはスーパーファミコン用マルチプレイヤー5のマークが表示されている機器、または標準コントローラのみでもご使用可能なソフトであることを示します。



ヒューマン株式会社

〒180 東京都武蔵野市吉祥寺南町4-4-13