

スーパーファミコン®



SUPER FAMICOM  
LICENSED BY NINTENDO



**SUPER**  
**BOMBERMAN**  
**BOMBER**  
**MAN**

©1993 HUDSON SOFT

SHVC-H6

SUPER Famicom 対応  
マルチプレイヤー-5

取扱説明書

このたびはハドソンスーパーファミコン用カセット“スーパーボンバーマン”をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用前に『取扱説明書』をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお『取扱説明書』は、大切に保管してください。

## 使用上の注意

お客様ご自身でカセットを分解した場合、当社では一切責任を負いかねますので、ご注意ください。

- 1) 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また、絶対に分解しないでください。
  - 2) 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
  - 3) シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかないでください。
  - 4) ご使用後はACアダプターをコンセントから必ず抜いておいてください。
  - 5) テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
  - 6) 長時間ゲームをするときは、健康のため1時間ないし2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
  - 7) スーパーファミコンにプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）を接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないでください。
- 注) このカセットを無断で複製することおよびゲームの映像、内容等を無断で出版・上演・放送することを禁じます。

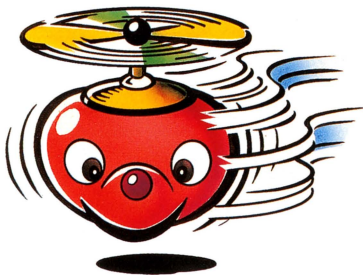
## 健康上の安全に関するご注意

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

# SUPER スーパーボンバーマン BOMBER MAN

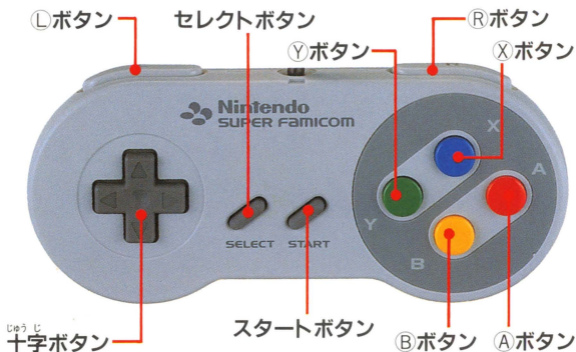
## CONTENTS

1. そう さ ほうほう 操作方法……………P. 4
2. ノーマルゲームの<sup>あそ かつ</sup>遊び方……………P. 6
3. バトルゲームの<sup>あそ かつ</sup>遊び方……………P. 9
4. バトルステージの<sup>しょうかい</sup>紹介……………P.12
5. アイテムの<sup>しょうかい</sup>紹介……………P.14
6. <sup>てき</sup>敵キャラの<sup>しょうかい</sup>紹介……………P.19





# そうさほうほう 操作方法



## じゅうじ 十字ボタン

ボンバーマンの移動や、タイトル画面でのカーソルの移動に使用します。またキックアイテム取得後に爆弾に体当たりすることで、爆弾を蹴ることができます。



## スタートボタン

ゲームスタートや、ゲーム中のポーズに使用します。

## セレクトボタン

使用しません。

## Aボタン

ボンバーマンが<sup>ぼくだん</sup>爆弾を<sup>ゆか</sup>床にセットします。

## Bボタン

リモコンアイテム取得後、<sup>ぼくだん</sup>爆弾の<sup>ぼくはつ</sup>爆発に<sup>しょう</sup>使用します。

## Y・Lボタン

パンチアイテム取得後、<sup>ぼくだん</sup>爆弾を<sup>しょう</sup>押しすると  
きに使用します。



## X・Rボタン

キックした<sup>ぼくだん</sup>爆弾を<sup>と</sup>止めるときに<sup>しょう</sup>使用します。





# あそ かた ノーマルゲームの遊び方

## ストーリー

ボンバーマンが住むピースタウンから遥か北にある、近代都市ダイヤモンドシティ。

そこでは悪の権力者カラット・ダイヤモンドと、科学者Dr.ムックがロボット達を戦闘的、攻撃的に改造して、ロボットトーナメントという大会を開催していた。

ボンバーマンの高い戦闘力に目をつけたダイヤモンドは、ニセボンバーマンを造り、ボンバーマンを捕まえるためピースタウンへ向かった。

その計画を知った黒ボンバーマンは一人で立ち向かうが、ニセボンバーマンにまけブラックボンバーマン城を奪われてしまった。

なんとか白ボンバーマンのもとへ逃げ込んだ黒ボンバーマンはダイヤモンドの野望を白ボンバーマンに話した。続々とピースタウンに押し寄せてくる敵ロボット軍団。

そして、遂に二人が、打倒ダイヤモンドのために一致団結する時がきた!!

## ■ゲームスタート

ゲームカセットをスーパーファミコン本体にセットし、電源スイッチをONにしてください。タイトル画面のときに十字キーでカーソルをノーマルモードに合わせ、スタートボタンを押すと、ノーマルゲームがスタートします。ゲームスタート後、2P側のスタートボタンを押すと2P同時プレイができます。





## がめん みかた 画面の見方



### ■ボンバーマンストック

ボンバーマンの残り人数。0のときにミスするとゲームオーバーになります。ただし2P同時プレイのときはどちらか片方のストックが残っていれば、それを分けてもらって復活することができます。

### ■スコア

敵を倒したり、アイテムを取得することで加算されます。

### ■タイムゲージ

このゲージがなくなるまでにステージをクリアできないとミスとなり、ボンバーマンを一人失います。

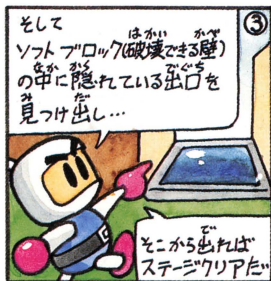
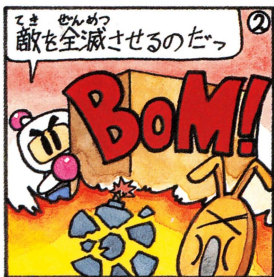
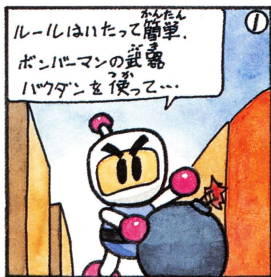
### ■コンティニュー

ゲームオーバー後コンティニュー選択画面でYESを選択しスタートボタンを押すと、ゲームオーバーになったステージからゲームを再開できます。



## ■パスワード

コンティニュー<sup>せんたくがめん</sup>選択画面<sup>で</sup>に出る4桁<sup>けた</sup>の数字<sup>すうじ</sup>(パスワード)をメモしておけば、途中<sup>とちゆう</sup>からゲームを再開<sup>さいかい</sup>することができます。タイトル画面<sup>がめん</sup>のときにカーソルをパスワードにあわせスタートボタン<sup>あ</sup>を押すと、パスワード入力画面<sup>お</sup>になります。十字キー<sup>じゆうじ</sup>の上下<sup>じゆうげ</sup>で教字<sup>すうじ</sup>を変更<sup>へんこう</sup>しAボタン<sup>あ</sup>で決定<sup>けつ</sup>してください。入力したパスワード<sup>にゆうりよく</sup>が正<sup>ただ</sup>しければ、スタートボタン<sup>お</sup>を押すと前回の続き<sup>ぜんかい</sup>からゲームがスタートします。

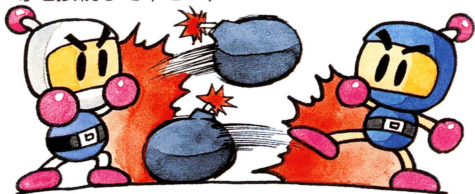






# あそ かつ バトルゲームの遊び方

バトルゲームは最大4人まで参加可能な対戦モードです。12種類の多彩なステージの中から自由に対戦の舞台を選ぶことができ、また人間のかわりにコンピュータにボンバーマンを操作させて対戦することもできます。(3人以上で対戦するときには、別売りのマルチプレイヤー5対応のスーパーマルチタップとスーパージョイカード等を接続して下さい)



## ゲームスタート

タイトル画面でカーソルをバトルモードにあわせスタートボタンを押すとプレイヤー選択画面になります。

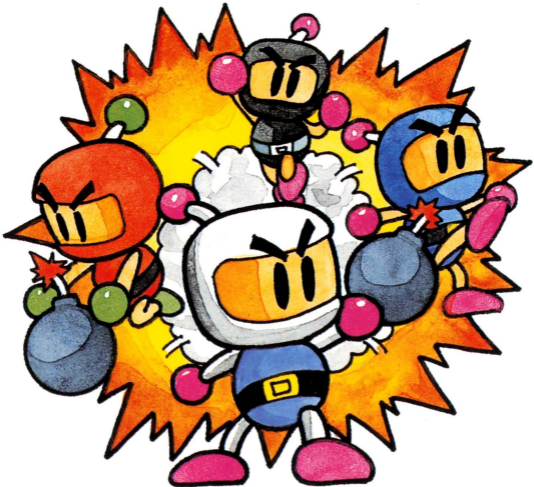


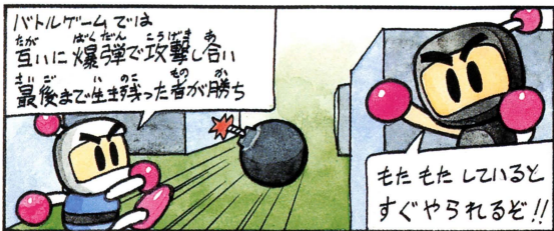
1~4プレイヤーまでの人間・コンピュータ・オフ(不参加)と、コンピュータのレベルを十字キーを使って選択してください。

次に十字キーを下に押しつづけ画面を切り替え、ステージと何勝制かを選択します。スタートボタンを押すとゲームがスタートします。



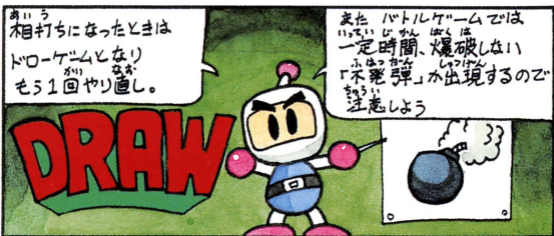
さいごまで生き残ったボンバーマン  
 が勝者となり一勝します。選択画  
 面で決定した勝戦回数を先に勝ち  
 取った人が優勝者となります。





バトルゲームでは  
 たが 互いに爆弾で攻撃し合い  
 さいご 最後まで生き残った者が勝ち

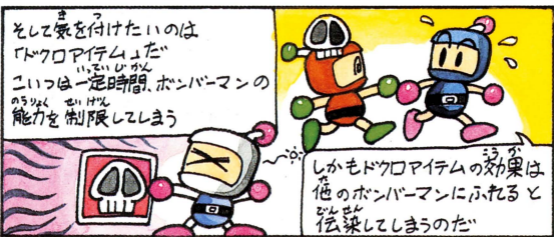
もたもたしていると  
 すぐやられるぞ!!



あいう  
 相打ちになったときは  
 ドローゲームとなり  
 もう1回やり直し。

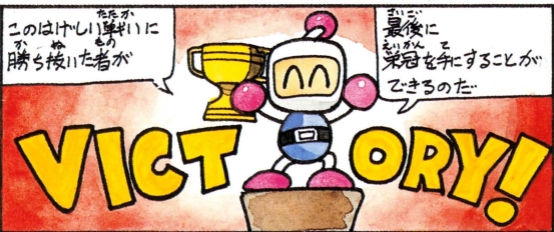
また バトルゲームでは  
 一定時間、爆破しない  
 「不発弾」が出現するので  
 注意しよう

**DRAW**



そして気を付けたいのは  
 「ドクロアイテム」だ  
 これは一定時間、ボンバーマンの  
 能力を制限してしまう

しかもドクロアイテムの効果は  
 他のボンバーマンにふれると  
 伝染してしまうのだ



このはけしい瞬間に  
 勝ち抜いた者が

最後に  
 栄冠を争うことができるのだ

**VICTORY!**

# 4

## しょうかい バトルステージ紹介

### フツウガステキ



最も基本的なステージです。純粋に  
対戦者どうしの実力が問われるステ  
ージでしょう。

### ウシロノショウメン



全員が画面中央で背中合わせの状態  
でゲームがスタートします。スター  
ト直後のかけひきが重要です。

### コロコロバクダン



画面の上部から次々と爆弾が降って  
きます。縦横無尽に爆弾が跳びはね、  
手に汗握るステージです。

### ポヨヨンジャンプ



ボンバーマンがトランポリンに乗る  
と、画面上部にジャンプします。と  
ときには着地点がずれることも…

### ベルトコンベア



ボンバーマンや爆弾がベルトコンベ  
アの上に乗ると、ゆっくりと流され  
てしまいます。

### ドカンデボカン



ドカンの中に入るとボンバーマンの  
姿が見えなくなります。爆弾も見え  
なくなるので注意しましょう。



## モッテケアイテム



がめん いちばんそとがわ  
画面の一番外側にアイテムがズラリ  
と並んだステージ。ただしボンバー  
マンたちは中央からスタートします。

## ゾンビフラワー



はかい はな かべ つぎつぎ さいせい  
破壊した花(壁)が次々と再生します。  
また運搬車が現れて、セットした爆  
弾をもって行ってしまいます。

## ポッカリライト



くらやみ かいてん  
暗闇のなかをゆっくりと回転しながら  
光る、2つのスポットライトだけ  
を頼りに戦います。

## ギンギンパワー



かべ じゅうげん  
壁が1つもなくアイテムも出現しま  
せんが、全員が最初からフルパワー  
状態でゲームがスタートします。

## ゲツメンワープ



どこへワープするかわからない5つ  
のワープボールを設置した、月面が  
舞台のステージです。

## イダテンワールド



ぜんいん じょうたい たい  
全員がマックススピードの状態に対  
戦するステージです。自分のボンバ  
ーマンを見失わないよう注意が必要。





# しょうかい アイテムの紹介

壁を破壊したり、敵や対戦相手のボンバーマンを倒すと様々な効果を発揮するパワーアップアイテムが出現します。ただしノーマルゲームでは1回ミス(ストックが1減)すると、火力と爆弾数、移動スピード以外のアイテム効果は失われてしまいます。またバトルゲームでは、アイテム効果はすべて1回戦限りです。



## ボムアップ



床にセットできる爆弾数の上限が1個増えます。(最大10個まで)

## ファイヤーアップ



爆弾の火力(爆発の炎が届く距離)が1増えます。(最大10段階)

## スピードアップ



ボンバーマンの移動スピードが速くなります。(1回ミスすると1段階遅くなる)

## むてき 無敵スーツ



一定時間ボンバーマンが点滅し、その間だけ炎や敵の攻撃に対して無敵の状態になります。



## ボンバーマン



ボンバーマンのストックが1人増えます。

## 爆弾通過



セットされた爆弾の上を通り抜けることができます。

## 壁通過

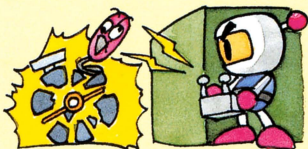


ソフトブロック（破壊できる壁）の上を通り抜けることができます。

## リモコン



Bボタンを押すことによつて、リモートコントロールで爆弾を爆発できるようにします。



## フルファイヤー



爆弾の火力（爆発の炎が届く距離）が一気に最大になります。

## 貫通爆弾



敵や壁などの障害物を貫いて、火力分の炎が届きます。

## キック



十字キーで爆弾を蹴ることができる。X・Rボタンを押すと蹴った爆弾が止まります。

## パワーグラブ



Y・Lボタンを押すことで爆弾を突き飛ばすことができます。

## タイム



タイムカウンターがステージ開始時の状態にまで回復します。

## おにぎり



スコアアップアイテム。スコア(得点)が加算されます。

## ケンダマ



スコアアップアイテム。スコア(得点)が加算されます。

## ケーキ



スコアアップアイテム。スコア(得点)が加算されます。

## ソフトクリーム



スコアアップアイテム。スコア(得点)が加算されます。

## リンゴ



スコアアップアイテム。スコア(得点)が加算されます。

## 消化器



ボンバーマンのストックが最大になり、スコア(得点)が加算されます。

## アイスクャンディー



スコアアップアイテム。スコア(得点)が加算されます。

## ハテナ



どんな効果が現れるのかは、取ってからじゃないとわからないナゾのアイテムです。

## ハート

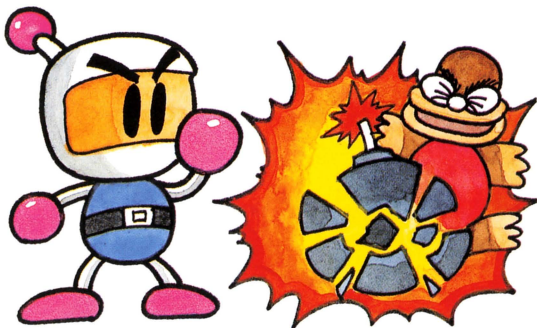


その場で1回だけ復活できます。

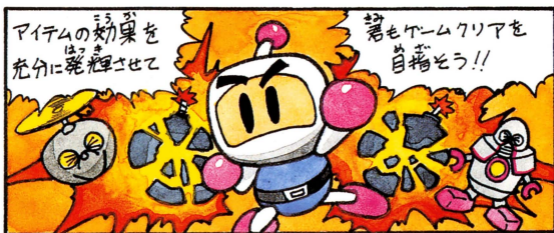
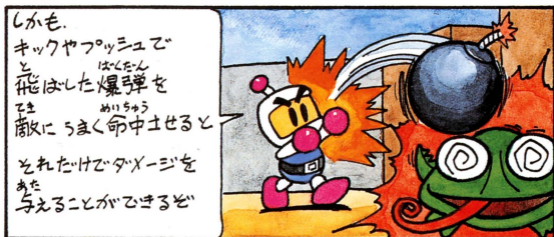
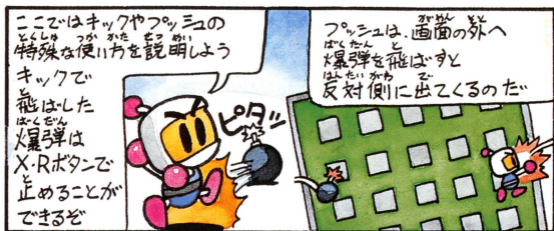
## ドクロ



一定時間、スピードが遅くなる・スピードが  
きよたん はや おそ  
きよたん はや かって ぼくだん  
極端に速くなる・勝手に爆弾をセットする・  
ぼくだん  
爆弾をセットできない・ボンバーマンが透明になる・  
さいぞく ぼくだん とうめい  
さいぞく ぼくだん かりよくさいしやう  
最速スピードで爆弾をたれながす・火力最小でセット  
できる爆弾が1個、といったいずれかの状況になります。





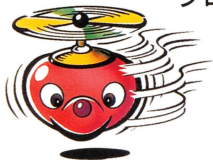






てきしょうかい  
敵キャラの紹介

プロペン



ナッツスター

バネン



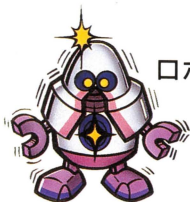
カップン

デングリン



モグちゃん

ロボコム



カメレオン

ハドソン●ユーモアネットワーク

# HUMOR NETWORK

雑誌では読めない  
ゲーム情報がいっぱい!

ハドソンでは、ユーザーのみなさんのための  
会報誌「ユーモアネットワーク」を毎月発行  
しています。ハドソンの最新ソフト情報ほか、  
開発中の裏話など情報がいっぱい!  
「ユーモアネットワーク」の見本誌を希望する方  
は、ソフトといっしょに入っているアンケート  
ハガキの「見本誌希望」の欄に○をつけて  
送ってください。見本誌をお送りします。



会員特典●全員に特製グッズをプレゼント!

「ユーモアネットワーク」の会  
員になると、会員証のほかに、  
スーパーボンバーマン時計など  
ほかでは手に入らない特製グッズ  
を全員にプレゼントします。



かい  
いん  
ぼ  
しゅう  
ちゅう  
!!



HUDSON GROUP  
**HUDSON SOFT**®

本社 〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハドソンビル TEL 011-841-4622  
ハドソン東京 〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル TEL 03-3260-4622  
ハドソン大阪 〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大阪料理会館ビル5階 TEL 06-251-4622  
(ハドソン札幌・ハドソン名古屋・ハドソン福岡)

SUPER Famicom

マルチプレイヤー5 対応

このマークはスーパーファミコン用マルチプレイヤー5  
のマークが表示されている機器、または標準コントロー  
ラのみでもご使用可能なソフトであることを示します。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY  
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。