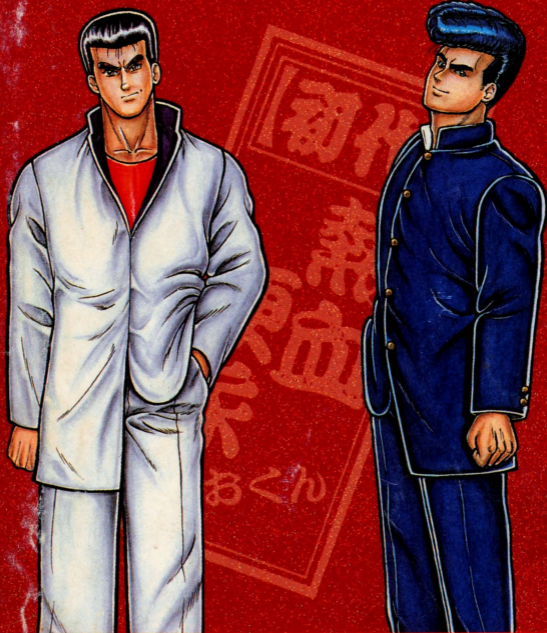


スーパーファミコン®



SHVC-KN

取扱説明書



初代

熱血硬派

くにおくん



TECHNOS  
TECHNOS JAPAN CORP.™

この度はテクノスジャパンスーパーファミ  
コン専用ソフト「初代熱血硬派くにおくん」  
をお買い上げいただきまして誠にありがと  
うございました。ご使用の前に取扱方法、  
ご使用上の注意などこの「取扱説明書」を  
よくお読みください。なお、この「取扱説  
明書」は大切に保管してください。

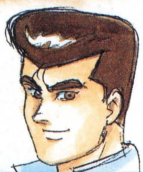
### (使用上の注意)

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いてお  
いてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに  
10分～15分の小休止をしてください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管  
及び強いショックを避けてください。また絶対に分解し  
ないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないよう  
にしてください。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかない  
でください。
- スーパーファミコンにプロジェクションテレビ（スクリ  
ーン投影方式のテレビ）を接続すると、残像現象（画面  
ヤケ）が生ずるため、接続しないでください。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY  
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

# CONTENTS

プレストーリーと大阪地図	03
1. ゲームを始めようぜ!	05
2. メイン&ステータス画面を見てくれ!	08
3. これが操作のやり方だ!	12
●十字ボタン くにお(りき)の移動	
●Aボタン 話す・調べる	
●Yボタン Bボタン アタック&ジャンプ	
4. コマンドをうまく使おうぜ!	18
●ステータスを見る	
●きりよくをつかう	
●どうぐをつかう	
●そうびをする	
●すてる	
5. みんなまとめてぶっとばせ!	20
●敵をぶっとばせ!	
●街の人をぶっとばせ!	
6. とにかく・なにより・セーブで安心!	22
7. 大阪の街を案内するぜ!	24
8. 色々な道具があるんだぜ!	27
9. 気力の紹介	31
10. ためになる(?) 大阪弁講座	32
11. 説明書を読まないあなたに	35



# プレストーリーと

## おおさかちず 大阪地図

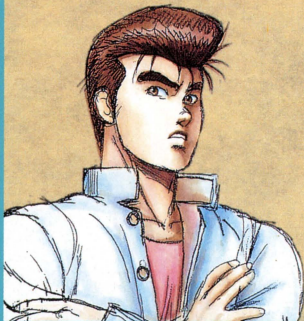
とうきょうえき はつしや しゅうがくりよこうせんようでんしや  
東京駅から発車した“修学旅行専用電車”が  
きょうとえき つうか い でんしや なか  
京都駅を通過して行く。その電車の中には「く  
にお」たち熱血高校の2年生が乗っていた。  
もくてきち わら く だお まち おお  
目的地は「お笑い」と「食い倒れ」の街、大  
さか  
阪。

つか ねむ こえ  
疲れて眠っていた「くにお」は、ひろしの声  
で目を覚ました。

「くにお！ よしひろがおおさか あんない  
るって！ いっしょ い  
一緒に行こうよ！」

(よしひろって…あの転校生か…そういえば  
てんこうせい  
おおさか き い  
大阪から来たとか言ってたもんな)

くにおのみみ おおさか どうちやく つ  
くにおの耳に、大阪への到着を告げるアナウ  
ンスが聞こえてきた。



ŌSAKA MAP





## ゲームを はじめようぜ!



カセットをスーパーファミコン本体に差し込み電源スイッチをONにしてください。ロゴの後に続い

て、このようなタイトル画面に変わります。(タイトル画面で何も入力しないとデモ画面が映し出されます。この時にYボタンもしくはスタートボタンを押してもこの画面に変わります。)

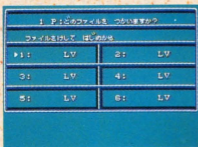
### ●ゲームモードの決定

プレイヤーは「1P PLAY」か「2P PLAY」で遊ぶことができカーソルを十字ボタンで動かしYボタンで決定します。

1P PLAY…1人で遊びたい時に選んでください。

2P PLAY…2人で遊びたい時に選んでください。1Pは「くにお」、2Pは「りき」になります。

## ● 初めてゲームをする場合



初めてゲームをする場合、ファイル選択画面で空いているファイルを選んで、ファイル名を登録をしてください。十字ボタンでカーソルを使いたいファイルまで動かし、Yボタンで決定します。



ファイルの選択が終わったら、登録画面でファイルに名前をつけてください。十字ボタンの上下左右で動かし、Yボタンで入力して行きます。(最大4文字まで) 文字の入力が終わったら終わりにカーソルをあわせてYボタンで決定してください。ファイル名の登録が終わるとオープニングが始まります。

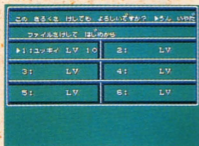
※ゲーム中のキャラクターの名前を1P「くにお」、2P「りき」から変えることはできません。

## ●前の続きをする場合

カーソルを十字ボタンで動かして、続きを始めた  
たいファイルを選びYボタンで決定してくだ  
さい。前にセーブした状態でホテル大阪から  
続きが始まります。

※2P PLAYの場合は1Pのストーリー  
の続きで始まります。

## ●記憶を消して新しく始めたい場合




カーソルを十字ボタンで  
動かして“きろくをけし  
て はじめから”に合  
わせてYボタンで決定する

と画面上部の表示が“どの きろくを けし  
ますか?”に変わります。その状態で、もう一  
度カーソルを十字ボタンで動かして、消して  
も良いファイルを選びYボタンで決定してく  
ださい。ファイルを決定すると“このきろくを  
けしてもよろしいですか?”と表示されます  
ので良く確認をして、ファイルを消しても良  
い場合は“はい”を、消したくない場合は“い  
いえ”を十字ボタンで選んでYボタンで選ん  
で決定してください。

※消してしまったファイルの内容は2度と戻  
りません! 気をつけてください!





# メイン&ステータス 画面を見てくれ!



## ●メイン画面

①**体力メーター**：くにお（りき）の現在の体力を赤色のメーターで示します。くにおがダメージを受けると減っていき、0になるとホテルに戻されてしまいます。

②**体力メーター**：くにお（りき）が敵や街の人に攻撃したり話しを聞いたりするとそのキャラの名前と現在の体力が表示されます。

③**メッセージウインド**：街の人や、敵から聞いたメッセージが表示されます。コマンドもここに表示されます。

-- STATUS --		
くにおー	たいちょう	: 675
レベル: 01	たいりよく	: 025
さいだいたいりよく: 025	きりよく	: 005
さいたいきりよく: 005	ちから	: 006
けいけんち: 0000009	すばやさ	: 018
ふせ: リストバンド	こうげきりよく: 018	
うらじ: あがのうらじ	しゅびりよく: 010	
くつ: せった	うんのよさ: 128	

## ●ステータス画面 がめん

コマンド画面で“ステータスを見る”を選択するとステータス画面を見ることが出来ます。

**なまえ**: 必ず1Pは“くにお”、2Pは“りき”です(変えることは出来ません)。

**レベル**: くにお(りき)の強さを示します。

経験値に応じてレベルは上がります。またレベルが上がることによって、各パラメーターの数値も上がります。

**たいちょう**: くにお(りき)の現在の状態を示します。

**たいりよく**: くにお(りき)の現在の体力(ヒットポイント)です。ダメージを受けると減っていき0になると気絶してホテル大阪に戻されてしまいます。

**さいだいたいりよく**: くにお(りき)の、そ

のレベルでの最大体力です。ホテルで寝ると、この数値まで体力が回復します。

**きりよく**：気力を使うために必要な力（マジックポイント）です。気力を使うと、使った気力に応じて減って行きます。

**さいだいきりよく**：くにお（りき）の、そのレベルでの最大気力です。ホテルで寝ると、その数値まで気力が回復します。

**ちから**：くにお（りき）が攻撃をした時に与えるダメージの基本数値です。

**すばやさ**：この数値が高いほど、移動スピードが上がります。“靴”を装備することによって、上げる事が出来ます。

**こうげきりよく**：“ちから”の数値に、くにお（りき）の装備している武器の値を足した数値です。強い武器を装備することで上げる事が出来ます。

**しゅびりよく**：この数値が高いほど、敵から受けるダメージが小さくなります。“うらじ”を装備することによって、上げることが出来ます。


**うんのよさ**：普段は一定の値ですが、あることおこなを行うとか変えることができ出来ます。

**けいけんち**：敵を倒したり、イベントをクリアして得たえ経験値の合計です。経験値が増えると、くにおあ(りき)のレベルが上がります。

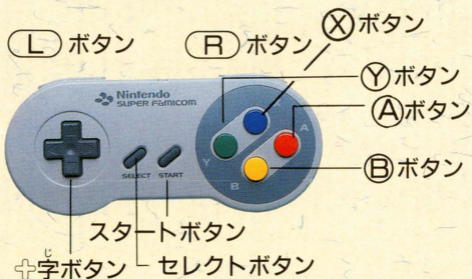
**ぶき**：くにおあ(りき)が現在装備している武器きの名前なまえです。

**うらじ**：くにおあ(りき)が現在装備している裏地うらじ (防具ぼうぐ) の名前なまえです。

**くつ**：くにおあ(りき)が現在装備している靴くつ の名前なまえです。



これが<sup>そう さ</sup>操作の  
<sup>かた</sup>やり方だ!



●<sup>じ</sup>十字ボタン<sup>ある</sup> (歩く・カーソルの<sup>いどう</sup>移動)

①<sup>ある</sup>歩く: <sup>じ</sup>十字ボタンを<sup>お</sup>押した<sup>ほうこう</sup>方向に、<sup>く</sup>に<sup>お</sup>(りき)が<sup>ある</sup>歩きます。上下左右、<sup>かくなな</sup>各斜めの<sup>ほうこう</sup>8方向への<sup>いどう</sup>移動が可能です。

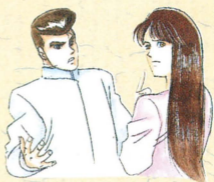
②<sup>こしか</sup>腰掛ける: <sup>たお</sup>倒れている<sup>あいて</sup>相手の上で<sup>うえ</sup>十字ボタンの<sup>じ</sup>下を押すと、<sup>あいて</sup>相手に<sup>こしか</sup>腰掛けます。

③<sup>いどう</sup>カーソルの移動: コマンドなどで<sup>いどう</sup>カーソル(▶)の<sup>おこな</sup>移動を行います。



## ●Aボタン (話す・調べる)

①**話す**：街の人などに近付いてAボタンを押すと、話を聞くことができます。またメッセージ中にカーソル (▶) が表示されている時は、AボタンかYボタンを押すとメッセージの続きが見られます。



②**調べる**：他のキャラクターが近くにいない状態で、調べたい場所に近付いてAボタンを押すと、くにお (りき) のまわりを調べる事ができます。

## ●Bボタン (ジャンプ・キャンセル)

①**ジャンプ**：垂直ジャンプをします。長くBボタンを押すと、高くジャンプします。また十字ボタンとの組み合わせで、8方向へのジャンプも出来、ジャンプ中に十字ボタンを押すと空中で向きを変えられます。



②**キャンセル**：コマンドのキャンセルを行います。

● Yボタン (攻撃・アイテム・決定)

①パンチ：相手に近付いてYボタンを押します。

②蹴り：相手から少し離れてYボタンを押すと蹴りを出し、倒れている相手も蹴ることが出来ます。

③襟づかみ：前から相手に接近してYボタンを押すと襟づかみをします。

④襟づかみキック：襟づかみ状態でYボタンを押します。

⑤回り込み：襟づかみの状態で十字ボタンを進行方向に入れながら、Yボタンを押すと羽交い締め状態に回り込みます。

⑥羽交い締め：後ろから相手に接近してYボタンを押します。

⑦羽交い締め落とし：羽交い締め状態でYボタンを押すと、相手を締落します。

⑧髪づかみ起こし：倒れている相手に接近してYボタンを押すと、相手の髪をつかんで引き起こします。



⑨**決めパンチ**(Level 2)：相手が屈み状態の時に近付きYボタンを押すと通常のパンチより破壊力のある決めパンチを出します。

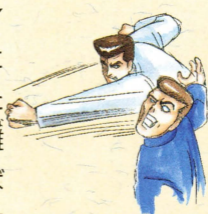
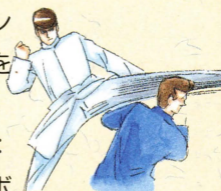
⑩**決めキック**(Level 4)：相手が屈み状態の時に少し離れてYボタンを押すと相手を吹っ飛ばす決めキックを出します。

⑪**ジャンプキック**(Level 6)：Bボタンと十字ボタンを押して左右ジャンプをしている時にYボタンを押すとジャンプキックを出します。

⑫**腰かけパンチ**(Level 10)：相手に腰かけた状態でYボタンを押すと腰かけパンチを出します。

⑬**襟づかみ投げ**(Level 13)：襟づかみの状態で十字ボタンをくにお(りき)の背中の方に押しながらYボタンを押すと襟づかみ投げをします。

⑭**ためパンチ**(Level 16)：Yボタンを押し続けると拳に力をため始めます。力がたまったら状態でYボタンを離すと一発で相手を吹っ飛ばす、ためパンチを出します。



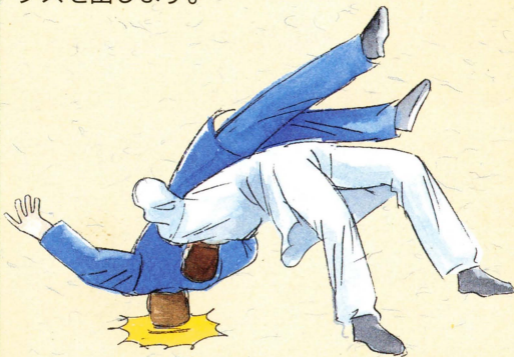


⑮ <sup>えんすいぎ</sup>延髄切り (Level 23) : Bボタンを押して垂直ジャンプをしている時にタイミング良くYボタンを押すと延髄切りが出せます。ピンチの時に一発逆転が狙える技です。



⑯ <sup>れんだ</sup>マツハパンチ (Level 27) : Yボタンを連打すると超高速のパンチを繰り出します。Yボタンを連打している間、パンチを出し続けます。

⑰ <sup>は</sup>ジャーマン・スープレックス (Level 32) : 羽交い締めの状態です十字ボタンをくにお(りき)の背中の方に押しながらYボタンを押すと、絶大な破壊力を持つジャーマン・スープレックスを出します。



**アイテムを持つ**：アイテム

に近付いてYボタンを押すとアイテムを持ちます。アイテムには“片手”で持つ物と“両手”で持ち上げる物があり両手で持ち上げて



いる時はジャンプすることが出来ません。

**アイテムを振る・投げる**：アイテム持ちの状態

で、相手に近付いてYボタンを押すとアイテムを振ります。また離れた場所でYボタンを押すとアイテムを投げます。相手のいない時も投げてしまいます。



**決定**：コマンドや選択肢の決定をします。

●**スタートボタン**(コマンドウィンドの開閉)

①**ウィンドを開く**：ゲーム中にスタートボタンを押すとポーズ状態になり画面下にコマンドウィンドが開きます。

②**ウィンドを閉じる**：コマンドウィンドが開いている状態でスタートボタンを押すとウィンドを閉じてゲームに戻ります。

# CONTENTS

プレストーリーと大阪地図	03
1. ゲームを始めようぜ!	05
2. メイン&ステータス画面を見てくれ!	08
3. これが操作のやり方だ!	12
●十字ボタン くにお(りき)の移動	
●Aボタン 話す・調べる	
●Yボタン Bボタン アタック&ジャンプ	
4. コマンドをうまく使おうぜ!	18
●ステータスを見る	
●きりよくをつかう	
●どうぐをつかう	
●そうびをする	
●すてる	
5. みんなまとめてぶっとばせ!	20
●敵をぶっとばせ!	
●街の人をぶっとばせ!	
6. とにかく・なにより・セーブで安心!	22
7. 大阪の街を案内するぜ!	24
8. 色々な道具があるんだぜ!	27
9. 気力の紹介	31
10. ためになる(?) 大阪弁講座	32
11. 説明書を読まないあなたに	35

## ● どうぐをつかう

現在げんざいくにおひょうじ（りき）が持もっている道具どうぐリストが表示ひょうじされます。道具どうぐは1人最大32個まで持もてます。カーソルを動かし使つかいたい道具どうぐを選えらび、Yボタンで決定けつていしてください。また、Bボタンをお押すとキャンセルできます。

## ● そうびをする

現在げんざいくにおひょうじ（りき）が持もっている道具どうぐの中なかから装そう備びできる道具どうぐ（武器ぶき・裏地うらじ・靴くつ）だけが表示ひょうじされます。カーソルを動かし装そう備びしたい道具どうぐを選えらびYボタンで決定けつていしてください。今いま装そう備びしている道具どうぐをはずえらえらんだ道具どうぐに装そう備びし直なおします。リスト表示ひょうじ中ちゆうにBボタンをお押すと装そう備びする事ことなくキャンセルします。

## ● すてる

現在げんざいくにおひょうじ（りき）が持もっている道具どうぐリストが表示ひょうじされます。（既すでに装そう備びしている道具どうぐは除ぞく）。捨すてたい道具どうぐを選えらびYボタンで決定けつていすると「捨すてるぞ？」と聞きいてくるので、良よく確かく認にんをして必要ひつようのない道具どうぐであれば“はい”、必要ひつであれば“いいえ”を十字じボタンで選えらびYボタンで決定けつていしてください。リスト表示ひょうじ中ちゆうにBボタンをお押すと何なにも捨すてないでゲームもどに戻もどります。また定期券ていきけん・カードロック等とうゲームの進行しんこう上じゆう不可欠ふかけつなアイテムすは捨すてる事ことができません（表示ひょうじなし）。



## みんなまとめて ぶっとばせ!

### ●<sup>てき</sup>敵をぶっとばせ!

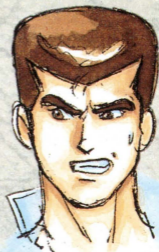
まち ある とき てき あらわ せんとう  
街を歩いている時、敵が現れると戦闘モード  
はい せんとう はじ  
に入ります。戦闘が始まると、くにお(りき)  
のいち がめん せんとう はっせい せんとう かなら  
のいる一画面に戦闘エリアが発生、戦闘は必  
ずこのエリア内で行われ、せんとう しゅうりょう  
戦闘が終了するま  
かいじょ  
で解除されません。Yボタンなどで敵をこうげき  
してエリア内<sup>ない</sup>にいる敵<sup>てき</sup>を<sup>すべ</sup>全て<sup>たお</sup>倒すと戦闘は終  
りょう  
了します。

せんとう しゅうりょう たお てき  
戦闘が終了するとくにお(りき)が倒した敵  
ぶん けいけんち て い でき  
の分だけ経験値を手に入れることができます。  
さいご たお てき どうぐ おと  
また最後に倒した敵が道具を落すこともあり  
ますが、おと どうぐ て い でき  
落した道具を手に入れることができる  
のは、さいご てき たお  
のは、最後に敵を倒したプレイヤーだけ  
です。



## ●<sup>まち</sup>街に<sup>ひと</sup>いる人をぶっとばせ!

<sup>まち</sup>街を<sup>ある</sup>歩いている<sup>ひと</sup>人を<sup>こう</sup>攻  
<sup>げき</sup>撃して<sup>たお</sup>倒しても、<sup>けいけん</sup>経験  
<sup>ち</sup>値や<sup>どうぐ</sup>道具が<sup>て</sup>手に入<sup>はい</sup>りま  
<sup>す</sup>す。その<sup>ばあい</sup>場合は<sup>せんとう</sup>戦闘工  
<sup>はっせい</sup>リアは<sup>はっせい</sup>発生しません。



## ●<sup>すけ</sup>助っ人<sup>とあらわ</sup>現る!?

<sup>せんとう</sup>戦闘が<sup>はじ</sup>始まる<sup>とき</sup>時に、<sup>まち</sup>街の<sup>ひと</sup>人が<sup>すけ</sup>“助っ人”<sup>と</sup>とし  
<sup>せんとう</sup>て<sup>せんとう</sup>戦闘に<sup>さんか</sup>参加<sup>す</sup>することが<sup>すけ</sup>あります。“助っ人”  
<sup>は</sup>は、<sup>く</sup>くにお<sup>りき</sup>(りき)の<sup>みかた</sup>味方<sup>を</sup>をして<sup>ばあい</sup>くれる<sup>場合</sup>場合  
<sup>と</sup>と<sup>てき</sup>敵<sup>になる</sup>になる<sup>ばあい</sup>場合<sup>と</sup>と<sup>が</sup>あり、<sup>みかた</sup>味方<sup>になった</sup>になった<sup>ばあい</sup>場合  
<sup>は</sup>は<sup>せんとう</sup>戦闘が<sup>しゅうりよう</sup>終了<sup>する</sup>する<sup>まで</sup>まで<sup>オート</sup>オートで<sup>てき</sup>敵<sup>を</sup>を<sup>こうげき</sup>攻撃<sup>して</sup>  
<sup>くれます</sup>くれます。ただ、<sup>みかた</sup>味方<sup>の</sup>の“助っ人”が<sup>せんとう</sup>戦闘中<sup>に</sup>に<sup>うらぎ</sup>裏切<sup>って</sup>って<sup>てき</sup>敵<sup>になる</sup>になる<sup>こと</sup>ことも<sup>も</sup>あり<sup>ます</sup>ます<sup>ので</sup>ので<sup>き</sup>気を  
<sup>つけ</sup>付けて<sup>くださ</sup>い。

※<sup>すけ</sup>“助っ人”<sup>と</sup>が<sup>たお</sup>倒した<sup>てき</sup>敵<sup>ぶん</sup>の<sup>けいけん</sup>分の<sup>ち</sup>経験<sup>て</sup>値<sup>はい</sup>は<sup>て</sup>手<sup>はい</sup>に入<sup>はい</sup>り<sup>ま</sup>せん!

## ●そして…レベルアップだ!

<sup>てき</sup>敵、もしくは<sup>いっばんじん</sup>一般人<sup>を</sup>を<sup>たお</sup>倒した<sup>じてん</sup>時点で、<sup>けいけん</sup>経験<sup>ち</sup>値  
<sup>が</sup>が<sup>いっつい</sup>一定<sup>の</sup>の<sup>あたい</sup>値<sup>に</sup>に<sup>たっ</sup>達<sup>して</sup>している<sup>と</sup>と<sup>プレイヤー</sup>プレイヤーの<sup>レベル</sup>レベル  
<sup>が</sup>が<sup>あ</sup>上が<sup>ります</sup>ります。プレイヤーの<sup>レベル</sup>レベルが<sup>あ</sup>上<sup>がる</sup>がる  
<sup>る</sup>る<sup>事</sup>事<sup>により</sup>により<sup>かくしゆ</sup>各種<sup>パラメーター</sup>パラメーターが<sup>あ</sup>上<sup>が</sup>ったり<sup>いろ</sup>色  
<sup>いろ</sup>色<sup>な</sup>な<sup>わざ</sup>技<sup>を</sup>を<sup>おぼ</sup>覚<sup>えます</sup>えます。レベルアップしたら<sup>ステ</sup>ステ  
<sup>ータス</sup>ータス<sup>画面</sup>画面で<sup>が</sup>確認<sup>しまし</sup>ましょう。



## とにかく・なにより・ セーブで安心!

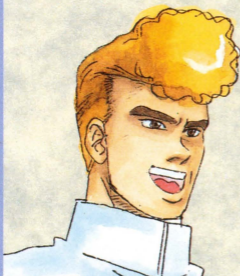
ゲームを途中で終わらせる時はセーブをしてください。後で遊ぶ時にその続きが出来ます。また続けて遊ぶ時もこまめにセーブをしておくとい良いでしょう。

### ●話しかければばっちりセーブ!

“ホテル大阪・2F”には熱血高校の仲間の“こうじ”が、くにおやりきに来るのを待っています。



“こうじ”に向かってAボタンを押して話しかけると、ゲームを始めるときに選んだファイルに現在の状態をセーブしてくれます。“こうじ”が「ばっちり覚えておくぜ!」と言ったらセーブ終了です。



※セーブすると、そのファイルに入っていた前の記録は消えてしまいます。気を付けてください!

## ●テレホンカードでやっぱりセーブ!

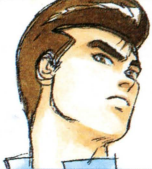
ゲームを進めて行くうちに“テレホンカード”を手に入れることが出来ます。テレホンカードを手



に入れると、街にある公衆電話を使ってセーブすることが出来るようになります。公衆電話に近付いてAボタンを押して、調べると「どんねんをつかうのか?」と聞いてきます。セーブをする時は“はい”を、そうで無い時には“いいえ”をカーソルを動かして選び、Yボタンで決定してください。ゲームを始めるときに選んだファイルに現在の状態をセーブしてくれます。くにお(りき)が「ばっちぐう!」と言ったらセーブ終了です。

※続きから始めた時は“ホテル大阪”から始まります。





# おおさか まち あんない 大阪の街を案内 するぜ!

くにお(りき)はおおさかのいろいろなまちへ行って活躍することになります。各街には様々な施設があり、それらをうまく利用することがゲームクリアへの近道になるでしょう。

## ● 梅田

つうしょう おおさかえき  
通称“キタ”。“大阪駅”

みどうすじせんうめだえき おお  
や“御堂筋線梅田駅”“大  
さかでんてつうめだえき あつ  
阪電鉄梅田駅”などが集



まるおおさか げんかん い まち どうきょう き  
まる大阪の玄関とも言える街で、東京から来  
たくにおとりきがこうどう かいし まち  
ます。“ウメチカ”を中心とした広く複雑な地  
か がい こうどう きよてん い おお  
下街には、行動の拠点とも言える“ホテル大  
さか はんしん あつ  
阪”や阪神ファンの集まる“タイガースショ  
ップ”があります。朝・夕は“サラリーマン”  
や“がくせい ちゅうしん つうきん きたく  
や“学生”を中心とした通勤・帰宅ラッシュで  
にぎ よる そねざきしんち がえ よ  
賑わい、夜には“曾根崎新地”帰りの“酔っぱ  
らい”が歩いてあります。

## ● 心斎橋

むかし わか  
昔からあるデパートや若  
ものむ みせ なら  
者向けの店が並ぶショッ



ピングの街です。地下街もある街は昼はデパートで買物をする“おばさん”たち、夜は宗右門町帰りの“酔っぱらい”で賑わいます。また心齋橋の外れには通りの名前にもなった“心齋橋”が現在は歩道橋として名残を残しています。

## ● 難波

通称“ミナミ”。キタ(梅田)と並ぶ繁華街で“食い倒れと笑いの大阪”の象徴のような街には“御堂筋線なんば駅”と“堺筋線なんば駅”の2駅と“ゲームセンター”があり、沢山人で賑わっています。また戎橋筋の外れには、川沿いに大きな看板がかけられた道頓堀川が流れていて、川の上にはえびすばし(ナンパ橋)や1985年に“阪神ファン”に占拠されたロッテリアがあります。



## ● 街の施設

ホテル大阪：梅田にあります。2Fには、くにお(りき)の部屋とセーブをする時に利用する、こうじとげんえいの部屋があります。くにおの部



や<sup>え</sup>屋のベッドの上でAボタンを押すと“寝<sup>ね</sup>る”  
事<sup>こと</sup>が出来ます。一晩寝ると体力と気力が全回<sup>ぜんかい</sup>  
復<sup>ふく</sup>します。

えき<sup>えき</sup> だんしゃ<sup>でんしゃ</sup> かくまち<sup>かくまち</sup>  
**駅・電車**：各街にあり、  
まち<sup>まち</sup> からまち<sup>まち</sup> への移動に利用<sup>りよう</sup>  
します。“定期”などを手<sup>て</sup>  
に入れていないと駅への  
でい<sup>でい</sup> でき<sup>でき</sup> ません。地下線路を歩いて隣の  
えき<sup>えき</sup> へ行くことも出来<sup>でき</sup>ますが、でんしゃ<sup>でんしゃ</sup> に跳ねられ  
ないよう<sup>き</sup>に気<sup>つ</sup>を付けてください。



じどうはんばいき<sup>じどうはんばいき</sup> かくまち<sup>かくまち</sup>  
**自動販売機**：各街にあり  
“ひやしあめ”などの道具<sup>どうぐ</sup>  
をプリペイドカードを使<sup>つか</sup>  
て買<sup>か</sup>うことが出来<sup>でき</sup>ます。

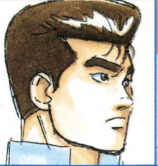


じどうはんばいき<sup>じどうはんばいき</sup> まえ<sup>まえ</sup> た<sup>た</sup> っ<sup>っ</sup>てAボタンを押して調<sup>しら</sup>  
べると利用出来、また買<sup>か</sup>った道具<sup>どうぐ</sup>の値段<sup>ねだん</sup>の分<sup>ぶん</sup>  
だけカードの度数<sup>どすう</sup>が減<sup>へ</sup>ります。

げームせんたー<sup>げームせんたー</sup>：難波<sup>なんば</sup>に  
あります。“スロットマシ  
ーン”“アイテムキャッチ  
ャー”“キックアウト”の



しゆるい<sup>しゆるい</sup>のゲームがあり、その前<sup>まえ</sup>でAボタンを  
お<sup>お</sup> せ<sup>あそ</sup> ぶ<sup>で</sup> ことが出来<sup>でき</sup>ます。利用<sup>りよう</sup>したゲーム  
の分<sup>ぶん</sup>、カードの度数<sup>どすう</sup>が減<sup>へ</sup>ります。



いろ・いろ どうぐ  
**色々な道具が  
 あるんだぜ!**

道具には“くにお(りき)が持つて、振ったり投げたり出来る道具”と“使ったり装備したりする道具”“ゲームクリアに必要な道具”の3種類があります。ほとんどの道具は使う事の出来る回数が決められていて、それ以上使うと壊れてなくなってしまいます。

● **振ったり投げたり出来る道具**

まくら メガホン 木刀 チェーン  
 鉄パイプ スタンガン 看板 ゴミ箱 石  
 靴



●使<sup>つか</sup>ったり装<sup>そう</sup>備<sup>び</sup>したりする道<sup>どう</sup>具<sup>ぐ</sup>



ひやしあめ(度数<sup>どすう</sup>1)：体<sup>たい</sup>力<sup>りよく</sup>を  
約15ポイン<sup>やく</sup>ト回<sup>かい</sup>復<sup>ふく</sup>



ウイスパ(度数<sup>どすう</sup>3)：体<sup>たい</sup>力<sup>りよく</sup>を  
50ポイン<sup>かい</sup>ト回<sup>ふく</sup>



すこんぶ(度数<sup>どすう</sup>2)：気<sup>き</sup>力<sup>りよく</sup>を10  
ポイン<sup>かい</sup>ト回<sup>ふく</sup>



あたりまえグラッカー(度数<sup>どすう</sup>  
4)：気<sup>き</sup>力<sup>りよく</sup>を70ポイン<sup>かい</sup>ト回<sup>ふく</sup>



ゲロリン(度数<sup>どすう</sup>1)：体<sup>たい</sup>力<sup>りよく</sup>を約  
10、気<sup>き</sup>力<sup>りよく</sup>を10ポイン<sup>かい</sup>ト回<sup>ふく</sup>



ドッグマン(度数<sup>どすう</sup>3)：体<sup>たい</sup>力<sup>りよく</sup>約  
30、気<sup>き</sup>力<sup>りよく</sup>を20ポイン<sup>かい</sup>ト回<sup>ふく</sup>



プリペイカード(非<sup>ひ</sup>売<sup>ばい</sup>品<sup>ひん</sup>)：自<sup>じ</sup>  
動<sup>どう</sup>販<sup>はん</sup>売<sup>ばい</sup>機<sup>き</sup>などをつか<sup>つか</sup>う時<sup>とき</sup>に必<sup>ひつ</sup>要<sup>よう</sup>  
です。使<sup>つか</sup>った分<sup>ぶん</sup>だけ度<sup>ど</sup>数<sup>すう</sup>が減<sup>へ</sup>  
り1枚<sup>まい</sup>のカードに最<sup>さい</sup>大<sup>だい</sup>99まで  
度<sup>ど</sup>数<sup>すう</sup>が貯<sup>た</sup>められます。



タクシーカード(非<sup>ひ</sup>売<sup>ばい</sup>品<sup>ひん</sup>)：使<sup>つか</sup>  
うと“タクシー”が来<sup>き</sup>て、ホ  
テ<sup>お</sup>ル<sup>お</sup>大<sup>お</sup>阪<sup>さか</sup>まで連<sup>つ</sup>れて行<sup>い</sup>って  
く



れます。1枚<sup>まい</sup>のカードに最<sup>さい</sup>大<sup>だい</sup>  
99までの度<sup>ど</sup>数<sup>すう</sup>が貯<sup>た</sup>められます。



**うみのさる** (非売品) : 何の役に立つのかは解っていません。生命の神秘を見られます。



**軍手** (非売品) : 装備すると攻撃力が上がりますが、あまり強くは無い様です。



**蛇の指輪** (非売品) : 蛇の形をした指輪。装備すると攻撃力・防衛力が上がります。



**赤の裏地** (非売品) : 真っ赤に燃える根性を映した様な裏地です。基本的な防具と言えるでしょう。



**牡丹の裏地** (非売品) : 咲き乱れる牡丹が美しい裏地です。出来るだけ早く手に入れたい防具です。



**サンダル** (非売品) : 普通のおばさんサンダルです。装備するとすばやさが少しだけ上がります。



**デッキシューズ** (非売品) : 装備すると軽快なフットワークとなります。

## ●ゲームクリアに必要な道具

なんかい つか  
(何回でも使えます)



にゅうじょうけん み どうすじせんうめ だ えき にゅう  
**入場券**：御堂筋線梅田駅の入  
じょうけん た えき で  
場券です。他の駅からは出ら  
れません。

く かんてい き み どうすじせんうめ だ えき  
**1 区間定期**：御堂筋線梅田駅  
しんさいばしえきかん てい き  
と心齋橋駅間の定期

く かんてい き み どうすじせんうめ だ えき  
**2 区間定期**：御堂筋線梅田駅  
なんば えきかん てい き  
と難波駅間の定期

く かんてい き み どうすじせんうめ だ えき  
**3 区間定期**：御堂筋線梅田駅  
えび すちようえきかん てい き  
と恵美須町駅間の定期

おおさか でんてつうめ だ えき で でん  
**トレインカード**：大阪電鉄梅田駅から出る電  
しゃ の ときひつよう  
車に乗る時必要です。

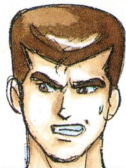
とびら あ ため ひつよう  
**カードロック**：ある扉を開ける為に必要。

かぎ とびら すべ あ  
**マスターキー**：鍵のかかっている扉を全て開  
ける事の出来る鍵です。

こうじゅうてん わ こと  
**テレホンカード**：公衆電話でセーブする事が  
でき  
出来ます。

つか い こと ばしよ  
**バイクのキー**：使うと、行った事のある場所  
いどうでき  
にバイクで移動出来るようになります。

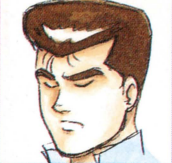
えき とびら なか はい  
※ 駅や扉の中に入ろうとしてベルが鳴った時  
ひつよう も はい  
は必要なアイテムを持っていないので入れま  
せん。出会った人の話しを良く聞いてヒント  
をもらうようにしましょう。



## きりよくしょうかい 気力の紹介

きりよく 気力	レベル	しょうひ 消費 きりよく 気力	こうりよく 効力
きあい	13	5	たいりよく 体力を7ポイント かいふく 回復
たえる	15	10	いちじてき 一時的に防御力が あがる
はやあるき	17	15	いちじてき 一時的にすばやさ あがる
なぐる	18	10	いちじてき 一時的にこうげきりよく 攻撃力が すこしあがる
ばくしん	12	15	いちじてき 一時的にすばやさ あがります
ふんばる	15	20	いちじてき 一時的に防御力が あがります
どきょう	18	20	たいりよく 体力を25ポイント かいふく 回復
さとり	20	20	げんざい 現在の体力と気力 いれか を入れ換えます
にらむ	21	25	てき 敵のスピードがダ ウンします
ねる	24	1	そのば 場でね たいりよく て体力 きりよく ・気力が残 ざんかいふく 回復
ぶんなぐる	28	30	いちじてき 一時的に攻撃力を あげます
こんじょう	30	45	たいりよく 体力をやく 約90ポイン かいふく ト回復
みきる	33	80	いちじてき 一時的にガードを だしやす 出し易くなる
ぶっとばす	35	100	いちじてき 一時的に敵を一撃 ふ で吹っ飛ばせる
おいのり	40	200	しあわ 幸せになれるよう いの にお祈りをする





## ためになる(?)

おおさか べんこうざ  
大阪弁講座

### ●ほな (接続)

それでは。それならば。「一、さいなら」

### ●せや (感)

肯定・承諾などを表す言葉「せや、せや」

(そうだ、そうだ)

### 一ったら (接続)

それだったら。「一、ええやん」(それだった  
ら良いではないですか)

### 一さかい (接続)

だから。それであるから。「一、あかんのや」

(だから、駄目なのだ)

### ●しば・く (他動) (類：どつ・く)

殴る。叩く。ただし「どつく」とは、言葉に  
込められている感情が違うので注意する事。

「しばく」は単なるボケに対する突っ込みで使  
われる場合が多く、

「どつく」は本気で怒っている場合に使う。「いっぺん、  
一・いたろか？」



●ヤンキー (名)

「せった」もしくは女物の「サンダル」を履き、やたら裾の長い服を着て道端に座り込んでいる様な「不良」の事。

●メンチ (名) 《米》

「にらむ」と言った様な意味あいを持つ目線の事。関東地区では「ガン」とも言う。

「おのれ、なに 一切っとなねん」(お前、なに ガン飛ばしてるんだよ)

●かんにん (名・他サ変)

勘弁。過ちを許すこと。「今日はこの辺でーしといたるわ」(今日はこの辺で許しておいてやるよ)

●さらす (他動)

する。行う。「おのれ、なに ーねん」(お前、なに するんだ!) 大阪でいきなり道ゆく人を殴れば聞くことが出来るが、かなり危険なことである。



●**いてまう** (他動) (類：いてこます)

ころ いた ころ  
殺す。痛めつける。「一ぞ、ボケ！」(ぶっ殺すぞ、ボケ！)

●**アホ** (名・形動)

おろ もの ほんらい あいて ば か ことば おお  
愚か者。本来は相手を馬鹿にする言葉だが大  
さか たん つ こ ようご まえ  
阪では単なる“突っ込み”用語である。「お前、  
一ちゃうか？」(お前、アホじゃないのか?)  
おおさかじん い ほんき おこ  
大阪人に「アホ」と言われて本気で怒っては  
いけな。い。「けったいなやっちゃ」(変った人  
である)と思われてしまうのがオチである。

●**カス** (名) (類：ボケ・ダボ)

つまらないもの。最も下等な物。くず。

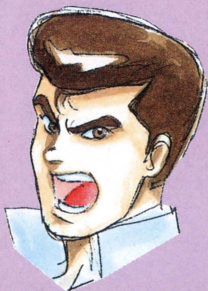
「カス」は「アホ」とは異なり本気で馬鹿に  
している意味合いが強い。「なに言うてんねん、  
一」(なに言っただよ、バカ)

「ボケ」「ダボ」は強調語。

●**おのれ** (代)

たいしよう まえ あいて  
対称、お前。相手をぞ  
んざいに呼ぶ言い方。

「一、何さらすんじ  
や！」(お前、何を  
するんだ！)





# 説明書を読まない あなたに

## ■基本操作 (コントローラーはP12参照)

使用ボタン	動作
十字ボタン	プレイヤーやカーソルの移動
Aボタン	人に向かって押すと話が聞ける
Yボタン	攻撃・コマンドの決定
Bボタン	ジャンプ・長く押すと高ジャンプ
Xボタン	使用しません
スタートボタン	コマンドウィンドの開閉
L・Rボタン	使用しません
セレクトボタン	使用しません

## ■コマンド一覧 (スタートボタンで表示)

表示	コマンド内容
ステータスを見る	ステータス画面を開きレベルの確認等ができる
きりよくをつかう	気力のリストを開き使用することができる
どうぐをつかう	道具のリストを開き使用することができる
そうびをする	持物の中の装備できる物を表示し装備させることができる
すてる	持物の中から必要のない物を捨てることができる

## カセットについてのおねが願い

このカセットの内部ないぶには、ゲームの途中とちゆう経過けいかを記録きろく（セーブ）しておく、バッテリーバックアップ機能きのうがあります。

セーブしたデータは、電源でんげんを切ってもカセット内ないのリチウム電池でんちによって保存ほぞんされますが、むやみに電源でんげんスイッチやリセットボタンをON/OFFすると、蓄積ちくせきされている内容ないようが消えてしまう事ことがありますのでご注意ちゆういください。

※セーブの仕方しかたについては、22ページをお読みよください。

# 保証書

ほしょう きかんない とりあつかいせつめいしょ ちゅうい がき  
保証期間内に、取扱説明書の注意書に

したがって、せいじょう じょうたい しょう  
正常な状態で使用してい

て故障した場合には、ほん きさいないよう もと  
本記載内容に基

づきむりようしゅうり  
づき無料修理します。

ほんしょ にほんこくない ちゅうこう  
本書は日本国内においてのみ有効です。



TECHNŌS  
TECHNŌS JAPAN CORP.™

株式会社 テクノスジャパン

東京都新宿区歌舞伎町2-31-11  
第2モナミビル

ほしゅうきてい  
保証規定

(1) 保証期間は下記の通りとさせていただきます。

- イ. 必要事項（お買い上げ日、販売店名）  
の記入と販売店印のある場合は、お買い  
上げ日から6ヵ月間。  
ロ. 上記以外の場合は、発売日から6ヵ月  
間。

(2) 故障が発生した場合は、製品に保証修理  
申込書と故障状況を記入した説明文を添え  
て、小社までお送りください。

(3) 修理依頼品をお送りくださる場合の郵送  
料金その他の費用は、お客様のご負担とな  
ります。郵送に際しては適切な梱包の上、  
紛失などを防ぐため簡易書留をご利用くだ  
さい。

郵送途中の事故・紛失についての保証は、  
小社としては負いかねますので、悪しから  
ずご了承ください。

(4) 保証期間内でも次のような場合は有料修  
理となります。

- イ. 誤用、乱用および乱暴や不注意な取り  
扱いによる故障。

口、<sup>かさい</sup>火災、<sup>じしん</sup>地震、<sup>ふうすいがい</sup>風水害、<sup>らくらい</sup>落雷その他の天  
<sup>さいちへん</sup>災地変、<sup>こうがい</sup>公害や<sup>いじょうでんあつ</sup>異常電圧による<sup>こしょう</sup>故障また  
<sup>そんしょう</sup>は損傷。

八、<sup>むり</sup>無理な<sup>かいぞう</sup>改造や<sup>ふとう</sup>不当な<sup>しゅうり</sup>修理による<sup>こしょう</sup>故障ま  
<sup>そんしょう</sup>たは損傷。

二、<sup>しょうちゆう</sup>使用中に<sup>しょう</sup>生じた<sup>しょうげき</sup>キズや<sup>らつ</sup>衝撃、<sup>かとう</sup>落下等に  
<sup>こしょう</sup>よる故障、<sup>そんしょう</sup>損傷。

ホ、<sup>ほんびん</sup>本品と<sup>ちよくせつかんけい</sup>直接関係ないものが<sup>げんいん</sup>原因となっ  
<sup>はつせい</sup>て発生した<sup>こしょう</sup>故障。

へ、<sup>ほしょうしゅうり</sup>保証修理<sup>もうしこみしよ</sup>申込書のご<sup>ていじ</sup>提示がない<sup>ばあい</sup>場合。

(5) <sup>ほんしよ</sup>本書は<sup>さいはつこう</sup>再発行いたしませんので、<sup>たいせつ</sup>大切に  
<sup>ほかん</sup>保管してください。

●この<sup>ほしょうしよ</sup>保証書は<sup>ほんしよ</sup>本書に<sup>めいじ</sup>明示した<sup>きかん</sup>期間、<sup>じょうけん</sup>条件  
<sup>むりようしゅうり</sup>のもとに<sup>やくそく</sup>無料修理をお約束するものです。  
したがって、この<sup>ほしょうしよ</sup>保証書によって、<sup>きゃく</sup>お客  
<sup>さま</sup>様の<sup>ほうりつじょう</sup>法律上の<sup>けんり</sup>権利を<sup>せいげん</sup>制限することは<sup>いっさい</sup>一切  
ありません。<sup>ほしょうきかんけいか</sup>保証期間<sup>か</sup>経過後の<sup>しゅうりとう</sup>修理等に  
ついて<sup>ふめい</sup>ご不明の場合は、<sup>ばあい</sup>小社に<sup>しゅうりとう</sup>お問い合わせ  
<sup>とあわ</sup>せください。

●<sup>ほしょうきかんけいか</sup>保証期間<sup>か</sup>経過後の<sup>こしょう</sup>故障についても<sup>ゆうりようしゅう</sup>有料修  
<sup>り</sup>理ができますが、<sup>しゅうりようぶひん</sup>修理用<sup>ほゆうきかん</sup>部品の<sup>ほゆうきかん</sup>保有期間  
の<sup>かんけい</sup>関係から、その<sup>きげん</sup>期限は<sup>はつばいび</sup>発売日<sup>ねん</sup>から1年  
<sup>かん</sup>間とさせていただきます。



こしょうじょうきょう  
故障状況

ほしょうしゅうり もうしこみしょ  
保証修理申込書

品名	初代熱血硬派くにおくん SHVC-KN
お客様様	お名前
	お住所 〒
	お電話           —           —
販売店	所在地
	店名 <span style="float: right;">(印)</span>
お買い上げ日	年    月    日

# テクノスジャパンゲームソフト

## ■ファミリーコンピュータ<sup>よう</sup>用カセット

ねっつけこう<sup>は</sup>  
熱血硬派

くにおくん  
えん そとぜい  
5,300円(外税)



ダブル

ドラゴン  
えん そとぜい  
5,800円(外税)



ねっつけこう<sup>こう</sup>  
熱血高校

ドッジボール部<sup>ぶ</sup>  
えん そとぜい  
5,800円(外税)



ダウタウン

ねっつけもの<sup>がたり</sup>  
熱血物語  
えん そとぜい  
5,900円(外税)



U.S. CHAMPIONSHIP

V'BALL  
えん そとぜい  
5,900円(外税)



ダブルドラゴンII  
(THE REVENGE)  
えん そとぜい  
5,900円(外税)



ねっつけこう<sup>こう</sup>  
熱血高校

ドッジボール部<sup>ぶ</sup>  
サッカー編  
えん そとぜい  
5,900円(外税)



ダウタウン<sup>ねっつけこうしんきよく</sup>熱血行進曲

だいりゆう<sup>どう</sup>かい  
それゆけ大運動会  
えん そとぜい  
6,200円(外税)



ダブルドラゴンIII  
(THE ROSETTA STONE)  
えん そとぜい  
6,500円(外税)



すごろクエスト

ダイスの戦士<sup>せんし</sup>たち  
えん そとぜい  
6,500円(外税)



ダウタウン<sup>ねっつけ</sup>スペシャル

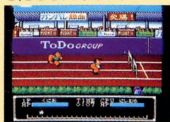
くにおくんの  
じだい<sup>げき</sup> ぜんいん<sup>しゅう</sup>ごう  
時代劇だぞ全員集合  
えん そとぜい  
6,500円(外税)



いけいけ<sup>ねっつけ</sup>熱血ホッケー部<sup>ぶ</sup>  
すべ<sup>だいらん</sup>ってころ<sup>どう</sup>んで大乱闘  
えん そとぜい  
6,200円(外税)



びっくり熱血新記録  
はるかなる金メダル  
6,500円(外税)



■ゲームボーイ用カセット

Nintendo GAME BOY™

ダブル  
ドラゴン  
3,500円(内税)



熱血硬派くにおくん  
番外乱闘編  
3,500円(内税)



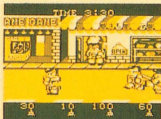
熱血高校サッカー部  
ワールドカップ編  
3,500円(内税)



熱血高校ドッジボール部  
強敵! ドッジ戦士の巻  
3,600円(内税)



ダウントウン熱血行進曲  
どこでも大運動会  
3,800円(内税)



こうひょうはつばいちゆう  
好評発売中!!

■スーパーファミコン用ソフト 第2弾!

リターン・オブ・ダブルドラゴン  
8,600円(外税)



伝説の格闘ゲーム ここに見参!

全ての格闘ゲームの原点であり、頂点である。  
“ダブルドラゴン”は三界に敵なし!!

表記の価格は全て標準小売価格です。



**TECHNOS**  
TECHNOS JAPAN CORP.™

株式会社 **テクノスジャパン**

〒160 東京都新宿区歌舞伎町2-31-11  
第2モナミビル3F

©1992. TECHNOS JAPAN CORP.

スーパーファミコン® は任天堂の商標です。