

スーパーファミコン®
SHVC-A7SJ-JPN



侍
魂

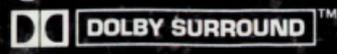
指南しなん
の書しょ



SAMURAI
SPIRITS™

サムライスピリッツ

© SNK 1993. REPROGRAMMED © TAKARA CO. LTD. 1994.





KATANA BATTLE ACTION

ごあいさつ

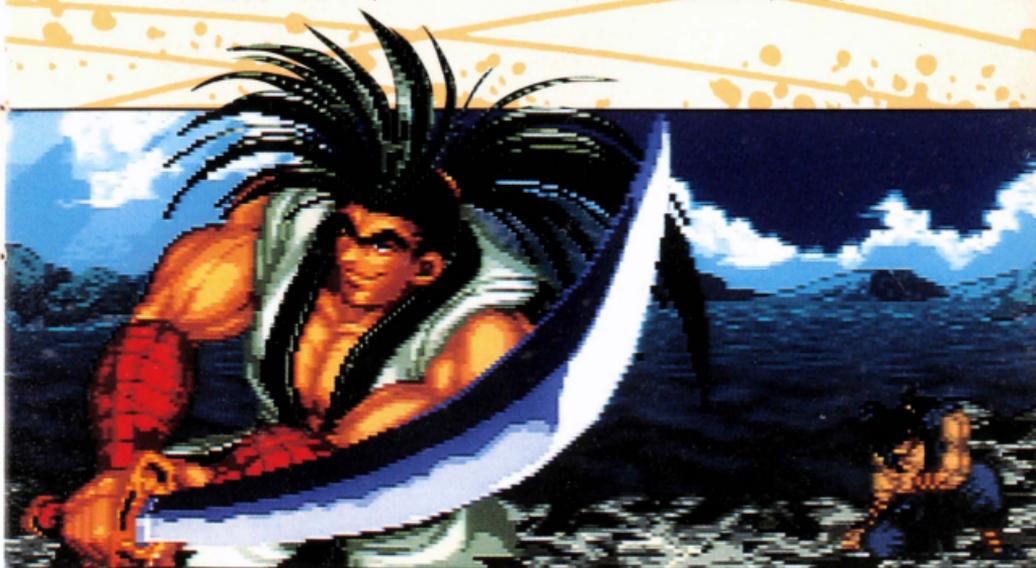
このたびは、タカラのスーパーファミコン専用ソフト「サムライスピリッツ」を、お買い上げいただきまして誠にありがとうございました。ご使用の前に、取り扱い方、使用上の注意など、この「取り扱い説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取り扱い説明書」は大切に保管してください。

健康上の安全に関するご注意

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失などの症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。またテレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームをやめて、医師の診断を受けてください。

目次

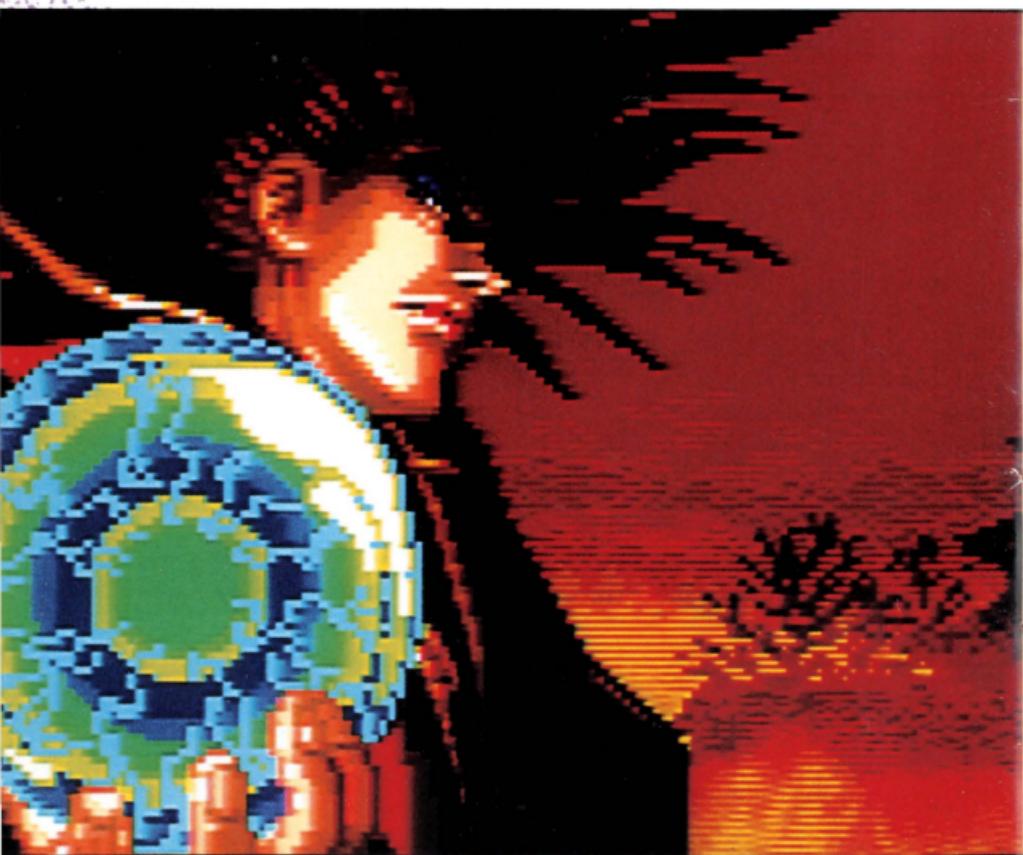
サムライスピリッツじょう 侍魂序章	二頁
「こんどろおらあ」の章	四頁
「げえむすたあと」の章	六頁
さまざまな真剣勝負、紹介の章	七頁
免許皆伝の章	八頁
「おぶしょんもおど」の章	十頁
「げえむるうる」の章	十二頁
「げえむ画面」の章	十三頁
勝ち抜き戦の途中で	十四頁
演武の章	十五頁
基本操作の章	十六頁
「怒り」の章	十八頁
「あいてむ」の章	十九頁
カタナの心得の章	二十頁
登場人物と秘技の章	二十二頁
必殺技一覧の章	三十四頁



サムライスピリッツじょ しょう

侍魂序章(サムライ)

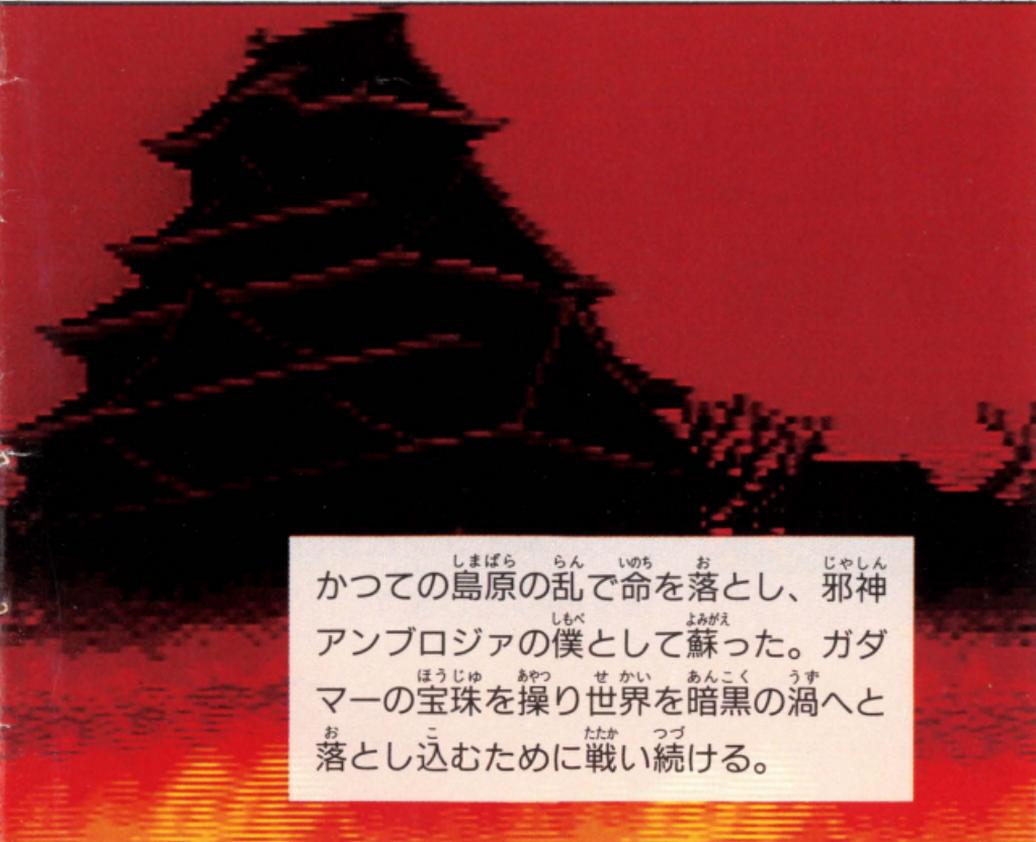
18世紀も終わろうかという頃。何の前触れもなく
大いなる異変が世界を包み込みました。続発する天
変地異、激しさを増す戦乱……。その様はまさに
力無き者達にとって地獄絵図のようでした。災いの
渦は日本から広がり、海を隔てた国々へと。世界は
暗黒の時代へとまっしぐらに向かっているかのよう



クク、クククク……またひとつ國が消えてゆくわ!

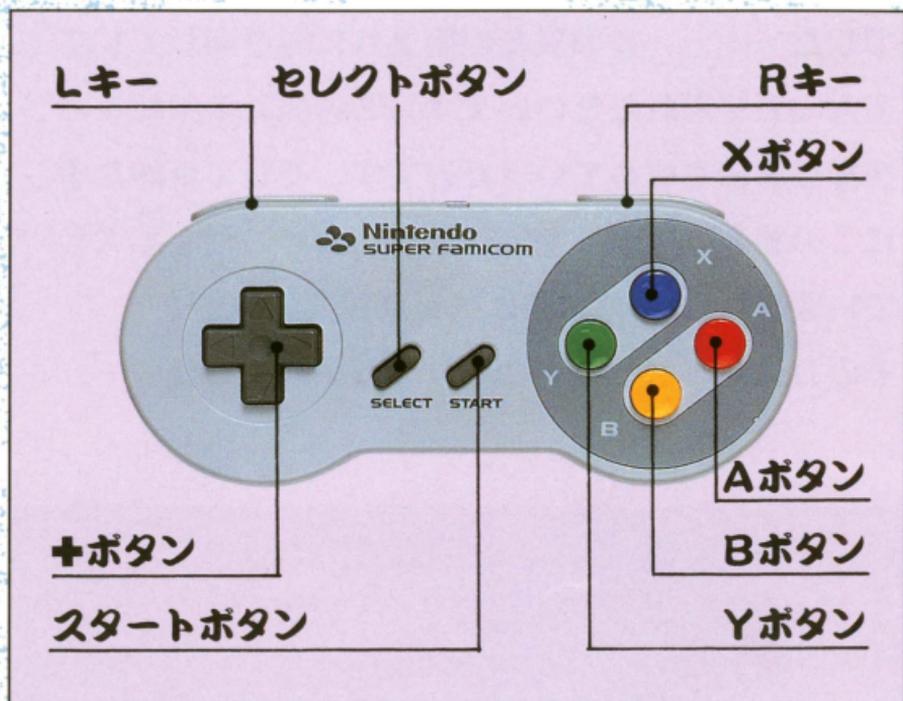
スピリッツ・ストーリー

でした……。この異変の始まりに時を同じくして
ひとり おとこ あらわ
1人の男が現れたといいます。この男、不気味な力
あやつ じゃきよう ひろ
を操り邪教を広めていったのです。そして奇妙な事
じゃきよう ひろ お わざわ うす かくだい
にこの邪教の広がりを追うように災いの渦も拡大し
ていきました。男の名は「天草四郎時貞」。
ちから こくいつこく きようだい
その力は刻一刻と強大になりつつありました……。



しまばら らん いのち お じゃしん
かつての島原の乱で命を落とし、邪神
しもべ よみがえ
アンブロジーアの僕として蘇った。ガダ
ほうじゆ あやつ せ かい あんこく うす
マーの宝珠を操り世界を暗黒の渦へと
お こ たたか つづ
落とし込むために戦い続ける。

「こんどろおゐあ」



A・Xボタン

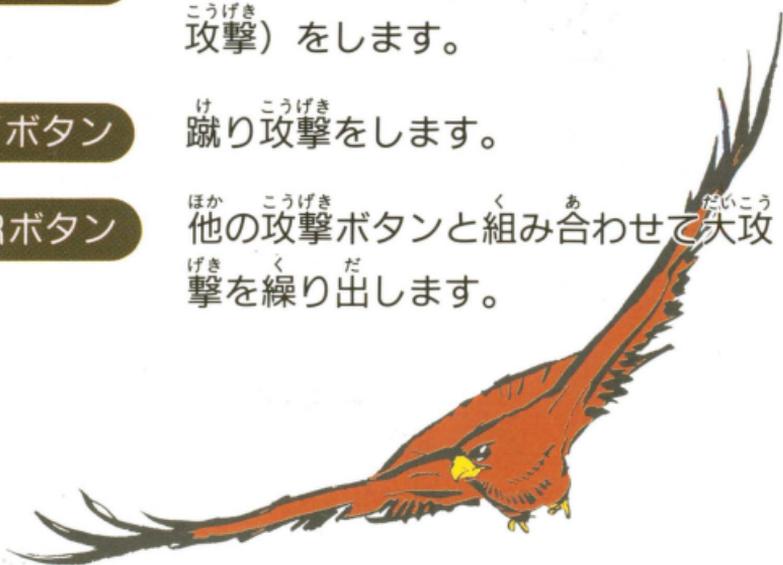
き こうげき なぐ
斬り攻撃（カタナがないときは殴り
こうげき
攻撃）をします。

B・Yボタン

け こうげき
蹴り攻撃をします。

L・Rボタン

ほか こうげき く あ だいこう
他の攻撃ボタンと組み合わせて大攻
げき く だ
撃を繰り返します。



スタートボタン

- タイトル画面がめん • ゲームスタート、ゲームモードの決定けつてい。
 オプション画面がめん • オプションモードからタイトル画面がめんに戻ります。

- 試合中画面し あいちゆう がめん(1) • ポーズをかけます。

もう一度いちど押しおすと解除かいじょされます。

- 試合中画面し あいちゆう がめん(2) • 勝ち抜き戦かぬせんモードをプレー中ちゆう、使っつかていないコントローラーからゲームに途中参加とちゆうさんかができます。

セレクトボタン

- このボタンは使用しやうしません。

+ボタン

- タイトル画面がめん • ゲームモードのセレクト

- オプション画面がめん • キャラクター選択画面せんたくがめん 各設定かくせつていの変更へん、キャラクターの選択せんたく

- 試合中画面し あいちゆう がめん • キャラクターの移動いどう

※このボタン配置はいちはオプションモードで変更へんこうできます。

詳しくは十頁くわで。

「げえむすたあと」の章(ゲームの始め方)

たいどる画面、げえむもおどの選択



スーパーファミコン本体にカセットを差し込み、電源スイッチをONにするとタイトル画面が表示されます。タイトル画面やデモ中にスタートボタ

ンを押すと、ゲームモードの選択ができます。+ボタンでゲームモードを選び、スタートボタンでスタートします。

- 各ゲームモードの遊び方を紹介します。

勝ち抜き戦の章(ゲームプレイ)について

+ボタンで操作するサムライを選び、スタートボタンで決定します。続いて対戦するコンピューター操作のサムライが決定され、試合が開始されます。



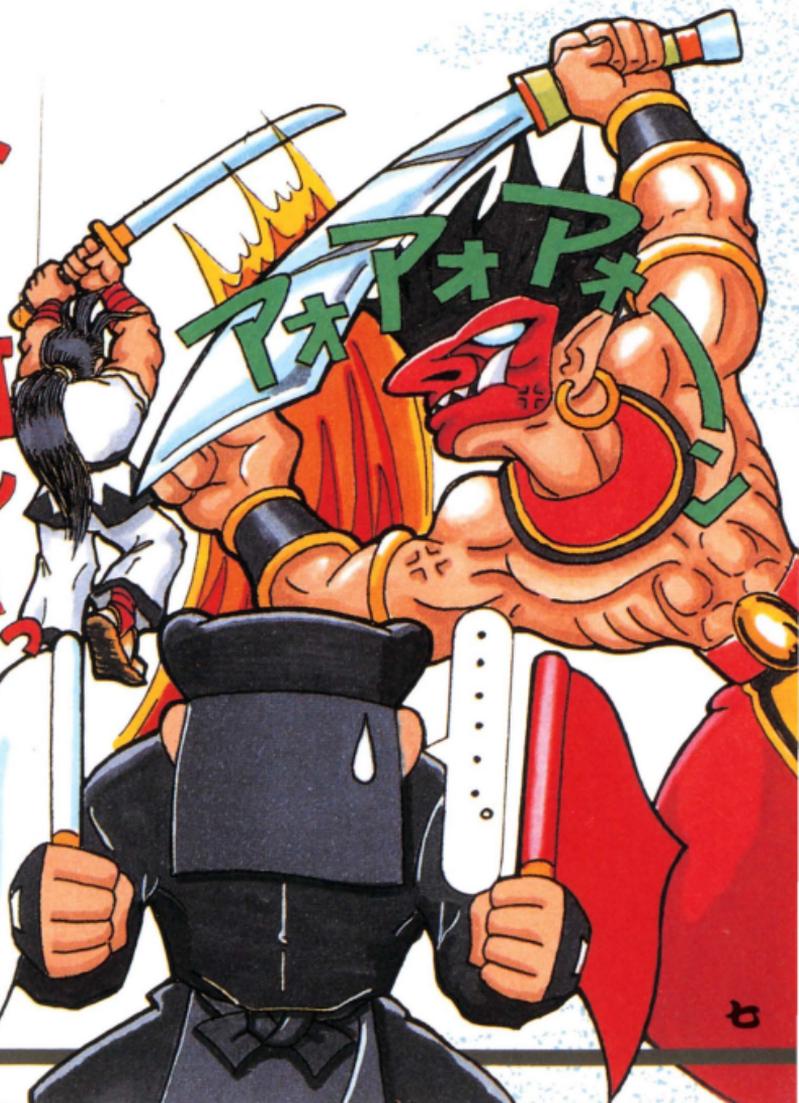
さまさま しんけんしやうぶ しやうかい しやう
 様々な真剣勝負、紹介の章(ゲームモードの説明)

は あ せん たいせん
 果たむ合い戦(VS対戦プレイ)について



プレイヤー プレイヤー す
 1P、2Pでそれぞれ好きなサムライを選択します。同キャラ対戦もできます。

弧月斬
 びん
 びん



めん きょ かい でん しょう 免許皆伝の章

ライセンス・プレイ=免許皆伝モードとは!?

めんきょかいでん
免許皆伝モードは、プレイヤーが選択したサムライで
いってい じ かん つぎつぎ あらわ つわものたち たお とくてん あ
一定時間に次々と現れる強者達を倒し、得点を上げて
いくモードなのだ。



のこ じ かん
①残り時間

とくてん
②得点

てき たいりよく
③敵の体力ゲージ

すべ てき
全ての敵サムライを倒すか、時間がなくなると免許皆
でん しゅうりょう
伝モードは終了し、得点計算を行います。また、プレ
イヤーのサムライに体力ゲージはありませんが、敵の
こうげき う とくてん へ
攻撃を受けると得点が減ってしまいます。

(ライセンス・プレイについて)

とくべつ

特別ボーナスについて

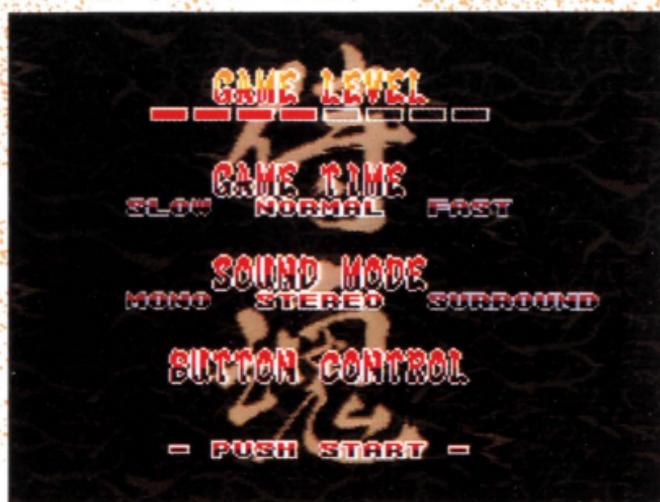
とくてん
得点には、2つのボーナス得点が加算されます。

その一 いち みじか じかん てき たお じかん
短い時間で敵サムライを倒すと、時間ボナ
スが加算されます。倒す時間が短いほど時間
ボーナスは高くなります。また、60秒以上は
じかん
時間ボーナスはありません。

その二 に めんきょかいでん しゅうりょう じてん たお てき
免許皆伝モード終了時点で倒した敵サムライ
ひとり てん とくてん かざん
1人につき、2000点のボーナス得点が加算さ
れます。



しょう 「おふふんもおど」の章



✦ ボタンの上下で項目を選び、左右で設定を変更します。ボタン配置はコントローラーの各ボタンで設定を変更できます。（スタートボタンでタイトル画面に戻ります）

ゲーム レベル GAME LEVEL

勝ち抜き戦モードのコンピューターのレベルを変更します。

ゲーム タイム GAME TIME

一本の戦いの制限時間の進むスピードを変更します。

サウンド モード SOUND MODE

モノラル、ステレオ、サラウンドの変更をします。

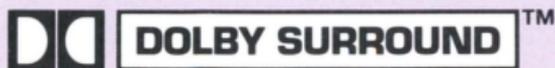
(オプションモードについて)



ボタンコントロール BUTTON CONTROL

ここで(A)ボタンを押すと、ボタン配置変更画面に切り変わります。スタートボタンを押すと、オプション画面に戻ります。

L-SWORD	小斬り
M-SWORD	中斬り
L-KICK	小蹴り
M-KICK	中蹴り
H-LOCK	大攻撃



このゲームソフトには、ドルビーステレオ映画と同一のマトリックスサラウンド情報が記録されています。ドルビーサラウンド対応のAV機器(アンプやスピーカー)に接続すれば家庭でも臨場感あふれるサラウンド立体音響が楽しめます。

ドルビー及び  はドルビー研究所の登録商標です。

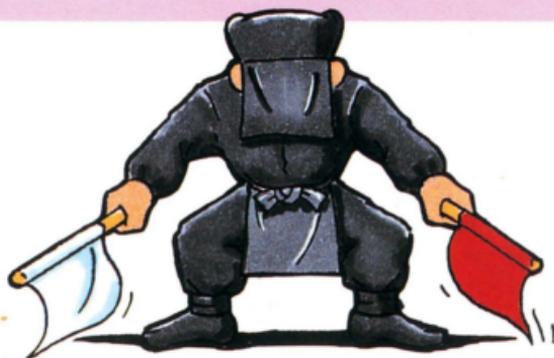
「げえむるる」の章(ゲームルールについて)

真剣勝負は厳むいのた!

真剣勝負(対戦)は、二本先取した者が勝者となります。
試合開始、及び勝敗の判断は全て「黒子」が行います。
覚悟を決めて全力で闘うべし!

●勝敗はこうして決める。(黒子)

- 両者どちらかの体力がなくなり、再び立ち上がれなくなった時点で、勝敗を決定する。その場に立っている者が勝者となる。
- 制限時間内に決着がつかない場合、残り体力によって勝敗を決定する。残り体力の多い者を勝者とみなす。
- 上記の条件いずれでも決着がつかない場合、引き分けとする。
- 三本目終了時点で二本獲得者がいない場合、特別最終戦を行う。この最終戦の結果により勝敗を決定する。



「げえむ画面」の章(ゲーム画面について)



- ① 1 P 得点表示 : 1 P の得点表示です。
プレイヤー とくてん ひょうじ
- ② 2 P 得点表示 : 2 P の得点表示です。
プレイヤー とくてん ひょうじ
- ③ 1 P 体カゲージ : 1 P のキャラクターがダメージを受けるとにゲージが減っていきます。体力がなくなると試合終了です。
プレイヤーたいりよく プレイヤー
- ④ 2 P 体カゲージ : 2 P のキャラクターの体カゲージです。
プレイヤーたいりよく プレイヤー
- ⑤ 残り時間 : 試合の残り制限時間を表示します。
のこ じ かん し あい のこ せいげん じかん ひょうじ
- ⑥ 1 P 勝利マーク : 試合に勝つと点灯します。2 本先取で勝利となります。
プレイヤーしょうり し あい か てんとう ほんせんしゅ
- ⑦ 2 P 勝利マーク : 2 P の勝利マークです。
プレイヤーしょうり プレイヤー しょうり
- ⑧ 1 P 怒りゲージ : 詳しくは「怒りの章」を見てください。
プレイヤーいか くわ いか しょう み
- ⑨ 2 P 怒りゲージ : 2 P の怒りゲージです。
プレイヤーいか プレイヤー いか

勝ち抜き戦の途中で...

かかってきなさい!

らんけゆうせん しやう とちゆうさん か
乱入戦の章(ゲームへの途中参加について)



か め せん
勝ち抜き戦モードでプレイしている場合は、いつでも途中参加の乱入対戦ができます。プレイしていないコントローラーのスタートボタンを押すと、途中参加ができます。

まだまだいくぞ!

ふっかつ しやう
復活の章(コンティニューについて)



か め せん やぶ
勝ち抜き戦モードで敗れるとコンティニュー画面になります。カウントが0になるまでにスタートボタンを押すと、敗れた対戦者からゲームを再開します。また、得点が上位にランキングされるとネームエントリーを行いコンティニューになります。

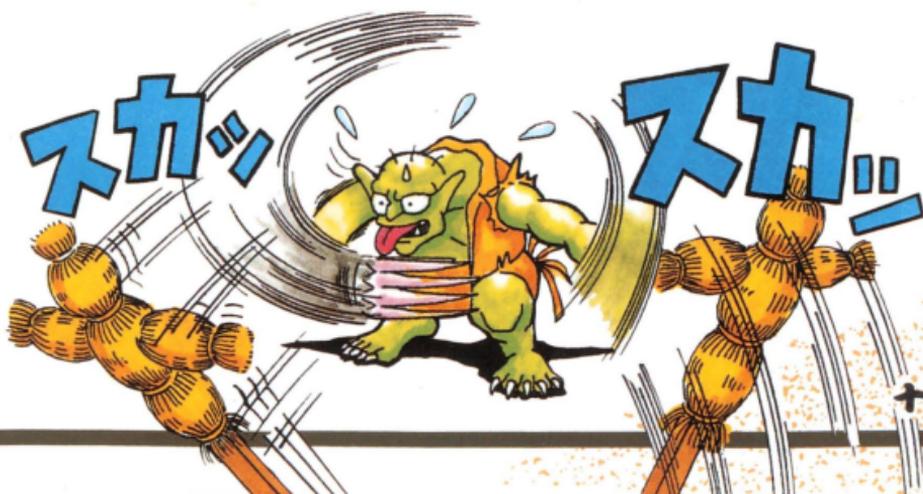
す。+ボタンで文字を選択し、Aボタンで決定です。

えんぶしょう 演武の章 (ボーナスゲームについて)

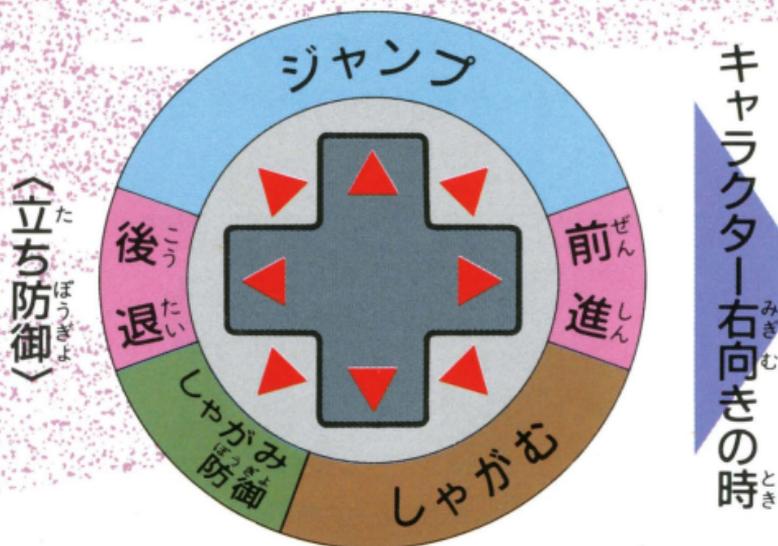
しあいすすゆ えんぶ しゅうげん
試合が進んで行くと、「演武」のステージが出現します。
がめんした あらわ き
画面下からワラビトが現れるのでタイミングよく斬り
す
捨ててください。



せいげんじかんない き
制限時間内に決められた
かず きすす とくべつ
数を斬り捨てると特別ボ
ーナスが加算されます。
えんぶ ないよう しあい
「演武」の内容は、試合が
すすむごとに難しくなるゾ!



基本操作の章(プレイ)



不知火幻庵、千両狂死郎、王虎のみ、前斜め下でしゃがみ前進、後ろ斜め下でしゃがみ後退をします。

	蹴り攻撃	斬り攻撃	大威力ボタン
小威力	Y	X	L or R
中威力	B	A	

大威力ボタンと蹴り、斬りのボタンを同時に押す。または、小威力と中威力ボタンを同時に押すと、絶大な攻撃力の「大攻撃」を繰り出すのだ！ただし、斬り攻撃はカタナを持っていないと、攻撃力の低い殴り攻撃になってしまうんだ。

※ボタン配置は、オプションモードで変更が出来ます。詳しくは十頁を見よう！

きほんそうさ ヤーの基本操作について)

「踏み込み」と「飛び退き」について



✦ ボタンを素早く前方向に2回で「踏み込み」、後方向に2回で「飛び退き」ができます。一見地味だけでも、相手の動きをよく見て使えば、かなり有効だゾ!

ひっさつわざ 必殺技について



サムライ達にはそれぞれ自己流の必殺技を修得しています。詳しい操作方法は登場人物の章を見てください。必殺技の操作方法紹介で、「**刀**マーク」のあるものは、カタナを持っていない時に使えない必殺技なので要注意だ!



「怒り」の章（怒りシステムについて）

斬りぬき 痛みの中 怒り！ 怒って反撃、大逆転！！



ここに
ちゅうもく
注目！

画面下の「怒りゲージ」に注目！ 攻撃を受けるごとにゲージが上昇。ゲージがいっぱいになると怒り爆発！！
サムライの顔色が変わり、一定時間、各種攻撃力が大幅にアップ！ 怒りゲージの上昇率、怒りの継続時間はサムライによりまちまち。サムライ達の特徴をつかもう。また、怒りはラウンドが変わっても継続するぞ。
一本目に負けても逆転の可能性大なのだ。



怒っているときといない時では、同じ攻撃でもこんなにダメージが違うのだ！

「あいてむ」の章 ひまろ (飛脚とパイ ムにつめて)

あっと驚く、飛脚でござい!!



真剣勝負の最中に「飛脚」がステージを駆け抜けていくことがあるのだ。実はこの飛脚、とんでもない奴で、ぶっそうな爆弾を平気で落とすので要注意/小判や肉を落とした時は大ラッキー。いそいでネコババしよう!

回復あいてむ



3種類の肉を落とします。それぞれに見合った量の体力が回復します。

とくてん 得点あいてむ



千両箱から小銭まで。それぞれに見合った量の得点が加算されます。

危険あいてむ



爆弾……。一定時間後に爆発して、近くにいとダメージを受けます。

カタナの心得の章

カタナは武士の命でござる!!

果たし合いは、まず相手より剣技に勝ることが勝ち残る秘訣だ!!

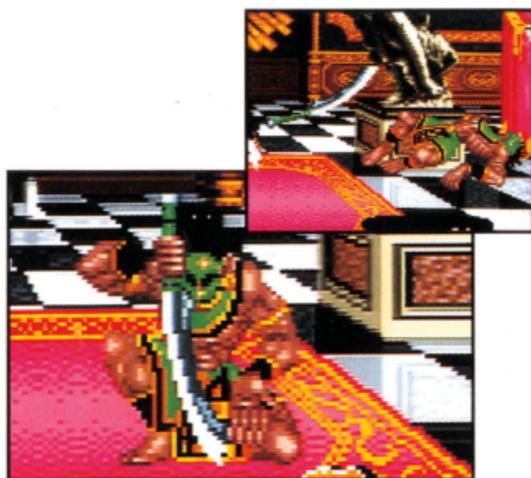
★火花を散らす! つば競り合い!!



カタナとカタナがぶつかり合うと、つば競り合いになることがある。つば競り合いに負けるとカタナを弾き飛ばされてしまうゾ! 気合を入れてボタンを連打だ!!

★カタナを飛ばされたら……

カタナを弾き飛ばされると、素手で戦わなくてはならない。素手での戦いは圧倒的に不利! カタナの位置で⊗ボタンを押して、いそいでカタナを拾うんだ!!



(カタナ・システムについて)

カタナを落とした時の攻撃力はケタ違いに落ちてしまうぞ!

★あきらめない心! 真剣白刃取り!!



素手の状態でも、相手のカタナ攻撃をノ一ダメージで受け止める「真剣白刃取り」が出来るのだ!!
やり方のヒントは敵の懐に素早く入ることだ!



とう しょう じん ぶつ ひ き しょう
登場人物と秘技の章

は 覇
おう 王
まる 丸

— 天下無敵の熱血漢 —

趣味は修行。宝物は愛剣。ひたすら強い相手を求めて旅をしており、その筋ではけっこう有名人。剣の道を極めるため、今日も何も考えずに闘う。

年齢 / 25歳 出身 / 武蔵国
愛剣 / 名刀 河豚毒 流派 / 我流



おう ぎ せん ふう れ つ ざ ん
奥義 旋風裂斬

刀

おう ぎ こ げ つ ざ ん
奥義 弧月斬

刀



↓ ◆ ⇒ + 斬る



⇒ ◆ ↓ ◆ + 斬る

〈キャラクター 右向き時〉



PROFILE OF CHARACTERS

居合斬りの達人
 右京 橘

キザでニヒルな色男。好きなものは孤独だと感じている時の自分。嫌いなものは真の孤独。愛する女性「小田桐 圭」に贈るための花を探し、旅を続けている。

年齢 / 24歳 出身 / 近江・甲賀郡馬杉村
 愛剣 / 自作・無名 流派 / 神無想一刀流

青子



秘剣 ささめ雪

刀

秘剣 つばめ返し

刀



↓ ◆ ← + 斬る



ジャンプ中に ◆ ↓ ◆ → + 斬る

〈キャラクター右向き時〉

とう じょう じん ぶつ ひ き しょう
登場人物と秘技の章

— 天空の鷹少女 —
ナコルル

大自然の声を聴くことができる心優しい娘。異変で失われてゆく自然と動物たちを守るため、愛鳥ママハハと共に心を鬼にして闘う。愛剣は戦士だった父の形見だ。
 年齢 / 17歳 出身 / アイヌモシリ・カムイコタン
 愛剣 / チチウシ 流派 / シカンナカムイ流刀舞術



アンヌ・ムツベ 刀	アムベ・ヤトロ	カムイ・ムツベ
← ◆ ↓ + 斬る	→ ◆ ↓ ◆ ← + 斬る	たか鷹につかまって 斬るor 蹴る

PROFILE OF CHARACTERS

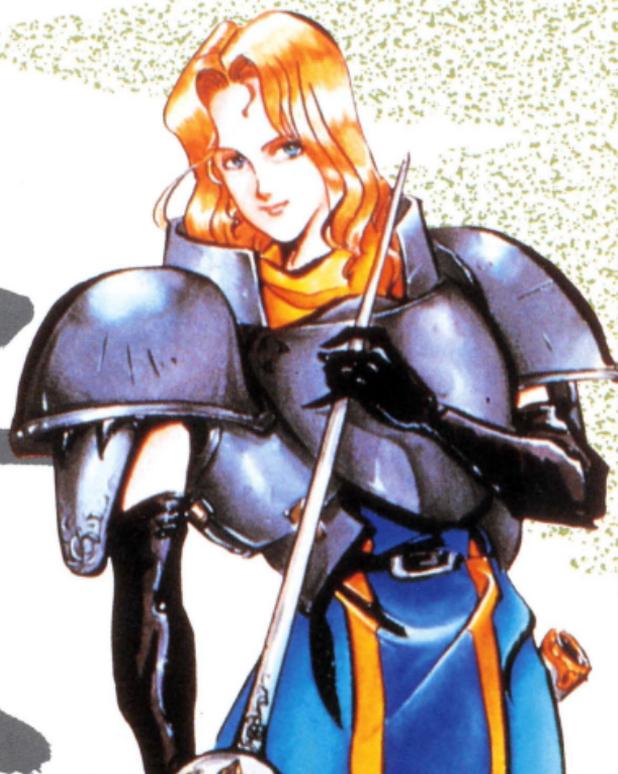
— 革命の麗人 —
シヤルロット

剣の腕には絶対の自信を持ち、民衆からの支持も厚い。
フランス各地で続発する異変の原因究明の為に立ち上がった。しかし、本音は腕だめらしい。

年齢 / 27歳 出身 / フランス

愛剣 / ラロッシュ 流派 / 我流

貴



スプラッシュファート 刀

パワーグラデーション 刀



斬るボタン連打



◀ ▶ + 斬る

〈キャラクター右向き時〉

ひょう じょう じん ぶつ ひ ぎ しょう
登場人物と秘技の章

— あお
 青きイナズマ忍者者 —
ガルフオード

忍犬パピイと共に「忍びマスター」を自指すアメリカン忍者。闘う目的も、この世にはびこる悪を滅ぼすためと言う、とことん明朗快活なナイスガイだ。
 年齢／ハタチ 出身／アメリカ・サンフランシスコ
 愛剣／ジャスティスブレード 流派／甲賀流オリジナル



プラズマブレード	ラッシュドッグ	ストライク・ヘッズ
↓◆⇒+斬る	↓◆⇐+斬る	接近して ⇒↓◆+蹴る

PROFILE OF CHARACTERS

—影かげを束たばねし首領しゅりょう—
服部半蔵
 はっ 服 どり 部 はん 半 ぞう 蔵

伊賀最強の忍者。冷酷無比な仕事ぶりは、諸大名に高く評価されると共に恐れられている。天草に乗っ取られた息子の魂を開放するため、やむを得ず表の世界へ。
 年齢／34歳(推定) 出身／出羽山中
 愛剣／無銘・忍者刀 流派／伊賀流

侍



にんぼう ぼくえんりゅう 忍法 爆炎龍	にんぼう てんぶ 忍法 うつせみ天舞	れつふう しゅりけん 烈風 手裏剣
◀溜め▶+斬る	▶▶▶▶▶+ⒶⒷ	▶▶▶+斬る

〈キャラクター右向き時〉

登場人物と秘技の章

切り捨て御免の隠密剣士
 柳生十兵衛

なによりも武士道を重んじ、厳しい修行に身を置き続ける事こそ天命と信ずる。柳生新陰流により世界武術制覇を目指す、二刀流の名手。

年齢 / 39歳 出身 / 土佐
 愛剣 / 大和守 虎鉄・助広 流派 / 柳生新陰流・改



二ツ角羅刀 刀 喝咄水月刀 刀 八相発破 刀



⇨⇩⇦+斬る



⇩⇦⇨+斬る



斬るボタン連打

PROFILE OF CHARACTERS

—歌舞伎の異端児—
 千両狂死郎

自立ちたがりやで派手好きで陽気。死んだ前座長(父)を越えるため自ら江戸を離れる。歌舞伎の素晴らしさを世界に伝えるための舞台を求めて闘う。

年齢 / 30歳 出身 / 江戸

愛剣 / 世話女房 流派 / 舞鬪流歌舞伎

舞



ちようびじし 跳尾獅子	刀	かいてんきよくぶ 回天曲舞	刀	ふうれつせん 風裂扇
↓ ◆ ◀ + 蹴る	▶ ◆ ↓ ◆ + 斬る	▶ ◆ ↓ ◆ + 斬る	▶ ◆ ↓ ◆ + 斬る	↓ ◆ ◀ + 斬る

(キャラクター右向き時)

登場人物と秘技の章

ワン王
フー虎

—大陸の鬼武将—

外見に似合わず、知略も兼ね備えた中国でも五指に入る豪傑。中国統一を実現するために片腕となる有能な部下をスカウトに来たらしい。実は愛妻家。

年齢／35歳 出身／中国・ある王族の末裔
愛剣／斬肉大包刀 流派／少林寺流抜刀術



気功爆転法

刀



↓◆←+斬る

気功旋風斬

刀



→↓◆+斬る

〈キャラクター右向き時〉

PROFILE OF CHARACTERS

—残されし古代聖戦士—
タムタム

優しき心を残酷な仮面で隠した、南米最強の戦士。奪われた村の宝玉「パレンケストーン」を取り戻すため、世界各地を旅する。

年齢／19歳 出身／グリーンヘル

愛剣／ヘンゲハンゲザンゲ 流派／マヤ流



パグナ・パグナ 刀	アハウ・ガブル	ムーラ・ガブル
←溜め→	◆◆↓◆◆+斬る	↓◆◆→+斬る

〈キャラクター右向き時〉

じょう しょう しん ぶつ ひ ぎ しょう
登場人物と秘技の章

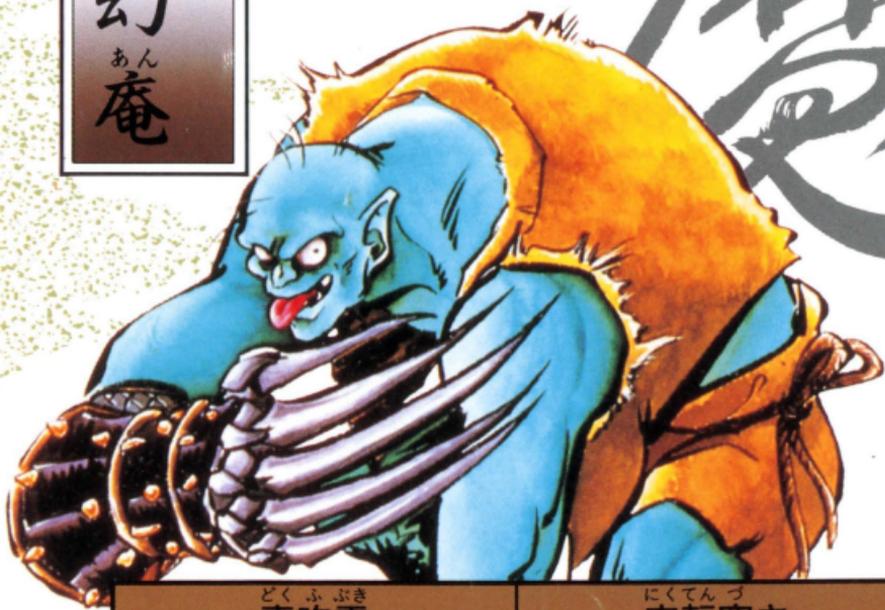
— 葬られし一族の雄 —
 しらぬ **不知火** げん **幻庵**

かげに生きる しらぬ 不知火一族の超エリート せんし 戦士。 あいて 相手を切り刻むためなら、どんな卑怯な手も平気で使う。 まどうおう 魔道の王を めざ 目指して闘う。

ねんれい 年齢 / さい 26歳 しゅっしん 出身 / おになきしま 鬼哭島
あいけん 愛剣 / あざみ あざみ (妻の名と同じ)

りゅうは 流派 / まどう 魔道 みち な道

魔



どくふぶき
毒吹雪



↓ ◆ ⇒ + 斬る

にくてんづ
肉転突き



⇒ ↓ ◆ + 斬る

PROFILE OF CHARACTERS

— 最凶の巨大忍者 —
アースクエイク

10尺（3m）を超える巨漢で、極めて残忍なアメリカン忍者。趣味は財宝集めで、異変のどさくさに紛れて世界中の財宝を盗み出そうと狙っている。

年齢／29歳 出身／アメリカ・テキサス

愛剣／FUJIYAMA 流派／我流忍術



ファットチェーンソー 刀	ファットバウンド	さんかくと 三角跳び
		
斬るボタン連打	ジャンプ中 ↓ + 蹴るボタン連打	ジャンプして画面 端で + ボタン逆

（キャラクター右向き時）

必殺技一覧の章

は おうまる 霸王丸	奥義 旋風裂斬 刀	奥義 弧月斬 刀
	↓◆➡+斬る	➡◆↓◆+斬る

たちばなう きょう 橘右京	秘剣 ささめ雪 刀	秘剣 つばめ返し 刀
	↓◆◀+斬る	ジャンプ中に ◆↓◆➡+斬る

シャル ロット	スプラッシュファント 刀	パワーグラデーション 刀
	斬るボタン連打	◆↓◆+斬る

やぎゆう 柳生 じゆうべ え 十兵衛	二ツ角羅刀 刀	喝咄水月刀 刀	八相発破 刀
	➡↓◆+斬る	↓◆➡+斬る	斬るボタン連打

ワン フー 王 虎	気功爆転法 刀	気功旋風斬 刀
	↓◆◀+斬る	➡↓◆+斬る

タム タム	バグナ・バグナ 刀	アハウ・ガブル	ムーラ・ガブル	バグナ・テオス
	◀溜め➡	➡◆↓◆◀ +斬る	↓◆➡+斬る	↓◆◀+蹴る

しらぬい 不知火 げんあん 幻庵	毒吹雪	肉転突き
	↓◆➡+斬る	➡↓◆+斬る

アース クェイク	ファットチェーンソー 刀	ファットバウンド	三角跳び
	斬るボタン連打	ジャンプ中 ↓+ 蹴るボタン連打	ジャンプして画面 端で +ボタン逆

せんりよう 千両 きょうしろう 狂死郎	跳尾獅子 刀	回天曲舞 刀	風裂扇
	↓◆◀+蹴る	➡◆↓◆+斬る	↓◆◀+斬る

血煙曲輪(ちけむりくるわ) 刀	火炎曲舞(かえんきよくぶ)
ジャンプ頂点で ↓+大斬り	◆↓◆➡+斬る

みぎむし
(キャラクター右向き時)

ナコ ルル	アンヌ・ムツベ 刀	アムベ・ヤトロ	カムイ・ムツベ
	◀◆↓+斬る	▶◆↓◆◀+斬る	鷹につかまって 斬るor蹴る

レラ・ムツベ 刀	鷹につかまる	三角跳び
↓◆▶+斬る	↓◆◀+Ⓨ	ジャンプして画面 端で+ボタン逆

ヤトロ・ポック	刀にとまっている鷹を呼ぶ
鷹につかまって ↓or▶or◆+斬るor蹴る	素手の状態で↓◆◀+Ⓨ

はっとり 服部 はんぞう 半蔵	忍法 爆炎龍	忍法 うつせみ天舞	烈風 手裏剣
	◀溜め▶+斬る	▶◆↓◆◀+ ⒶⒷ同時押し	↓◆▶+斬る

忍法 影分身(かけぶんしん)	忍法 うつせみ地斬(ちざん)
▶◀◆↓◆+ ⒶⒷⓧⓎのどれか	ⒶⒷを押したまま攻撃を 受ける(必殺技を受けた時は不可)

モズ落とし	三角跳び
接近して▶↓◆+蹴る	ジャンプして画面 端で+ボタン逆

ガル フォード	プラズマブレード	ラッシュドッグ	ストライク・ヘッズ
	↓◆▶+斬る	↓◆◀+斬る	接近して ▶↓◆+蹴る

シャドーコピー	三角跳び
▶◀◆↓◆+ ⒶⒷⓧⓎのどれか	ジャンプして画面 端で+ボタン逆

ヘッド・レプリカアタック	リア・レプリカアタック
ⒶⒷを押したまま攻撃を 受ける(必殺技を受けた時は不可)	▶◆↓◆◀+ⒶⒷ

マシンガンドッグ	ダイビングドッグ
↓◆◀+Ⓨ	↓◆◀+Ⓑ

がろう 餓狼・サムライファンに新情報!!

がろう 餓狼・サムライのキャラクターが

とうじょう
フィギアになって登場だ!!



『グリップヒーロー』

各480円

てあし まが
手足が曲ってポーズがとれるぞ!

グリップサイズの完全採色フィギア。針金入りなので、自由にポーズがとれるぞ。君の手で、必殺技ポーズを作りだそう!!



アンティボガード テリーボガード 東丈 霸王丸



『スピンチョッパー』

各380円

はじけ! たたけ! 倒せ!

必殺技ポーズを再現した完全採色ミニチュアフィギア。十字型のベースを使って対戦バトルが楽しめるぞ/ベース付なので、そのまま飾ってもかっこいいぞ!!



スピンチョッパーコレクションシリーズ



餓狼伝説
スペシャル

01 テリーボガード

02 アンティボガード

03 東丈



サムライ
スピリッツ

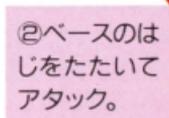
04 霸王丸

05 橘右京

06 カルフォード



①人形をはじいて下にもぐりこませる。



②ベースのはじをたたいてアタック。



③相手が倒れたら勝ちだぞ。

※写真は商品と多少異なりますのでご了承下さい。
※価格は全て希望小売価格です。(消費税別)

©SNK1993

一あそびは文化
タカラ

ご利用上の注意

- 1) ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- 2) テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 3) 長時間ゲームをする時は、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
- 4) 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 5) 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- 6) シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
- 7) スーパーファミコンをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると残像現象（画面ヤケ）が生じるため、接続しないでください。

- ゲーム内容についての電話でのお問い合わせには、一切、お答えできませんのでご了承ください。
- 商品には万全の注意をはらっておりますが、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合がありますので、万一誤動作等を起こすような場合がございましたら、弊社まで、ご一報くださいますようお願いいたします。

MADE IN JAPAN

株式会社 タカラ

タカラお客さまサービスセンター

東京 〒125 東京都葛飾区青戸4-19-16
TEL (03) 3602-3030

大阪 〒540 大阪市中央区谷町5-6-14(上町ビル3階)
TEL (06) 765-9911

※電話受付時間：月～金曜日(除く祝日)10時～17時

お買い上げのお客さまへ

このたびは当社製品をお買い上げ頂きまして、誠にありがとうございます。製品についてお気付の点がございましたらお手数ですが、「お客さまサービスセンター」までご連絡くださいますようお願いいたします。



FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY.
BUSINESS USE and RENTAL PROHIBITED.
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。