

KONAMI®

SHVC-PD



SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO

PARODIUS

パロディウスだ!

TM

— 神話からお笑いへ —

©1992 KONAMI



遊び方

スーパーファミコン®

パロディウスだ! TM
— 神話からお笑いへ —

and KONAMI® are trademarks of KONAMI CO., LTD. © 1992 KONAMI All rights reserved.

このたびはコナミの「パロディウスだ！～神話からお笑いへ～」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。プレイされる前にこの説明書をお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、本書は再発行いたしませんので大切に保管してください。

使用上の注意

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー、ペンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
- スーパーファミコンにプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)を接続すると、残像現象(画面ヤケ)が生ずるため、接続しないでください。

パロディウスだ！～神話からお笑いへ～は弊社(コナミ)が独自に開発したオリジナル製品であり著作権、工業所有権、その他の諸権利はコナミ株式会社が所有しております。

パロディウスだ！～神話からお笑いへ～ is an original game developed by KONAMI CO., LTD. KONAMI CO., LTD. reserved all the copyrights, trademarks and other industrial property rights with respect to this game.



PARODIUS パロディウスだ!™

— 神話からお笑いへ —

© 1992 KONAMI All rights reserved.



もくじ

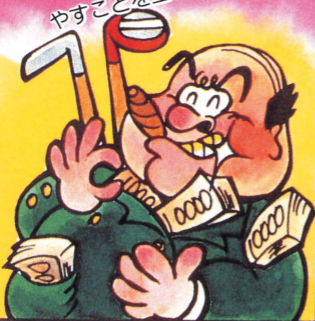
ストーリー	3
<small>あそ かつ</small> 遊び方	8
<small>そう ざ ほうほう</small> 操作方法	13
<small>が めん み かつ</small> 画面の見方	14
カプセルパワーアップ	15
ベルパワーアップ	17
パロディウスだ! <small>よ なお よ にんしゅう</small> 世直し四人衆	19
パロディウスワールド <small>なぞ たび</small> 謎の旅	21
<small>てき</small> 敵キャラクター	25

ストーリー STORY

西暦1992年。世界の歴史が
自まぐるしく変動し、21世紀
まで残すところタコハ……
いやあと8年というのに、
全世界の人々は夢を見る
ことを忘れ去っていた。



役員たちは私腹を肥
やすことを至福とし、



マザコン坊やたちはパン
コンを愛するようになり、



恨み/ムラ/ミア。



女子社員はセクハラの
恨みをはらすめえ！
と立ち上がり、

若者たちは仲間同志こころ
通うことなくゲームセンタ
ーに通っていた。

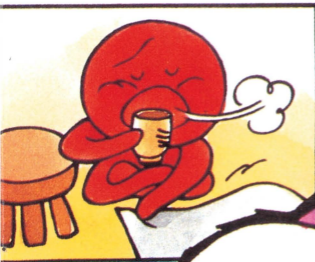
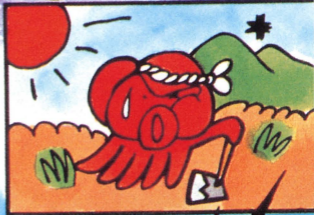


これら諸悪の根元は？……なんと語るもおそまじや、

火星人もビックリの、謎の大ダヨだという噂なのだ！



その頃、宿敵バグとの死闘を終えたMr.パロディウスとタコは、有給休暇をとって田舎でのんびりと野良仕事に精を出していた。



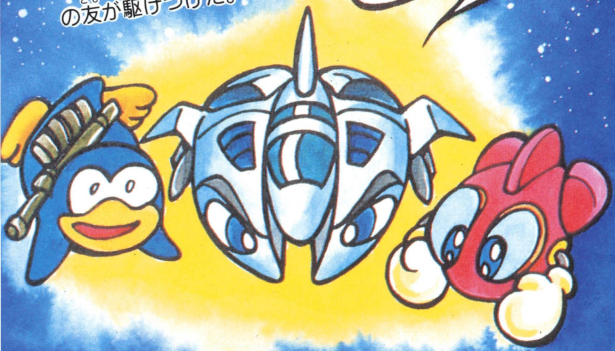
建て売りタヨツボのわが家に帰り、宇宙新聞を見た彼は、驚きのあまりマナ板から転げ落ちそうになった！



そこには今、地球を賑わしている謎の大ダコのおじやんの顔写真があった。なんとそれは2年前から姿を消している、彼の父ではありませんか！



そこへ新聞を見た旧知の友が駆けつけた。

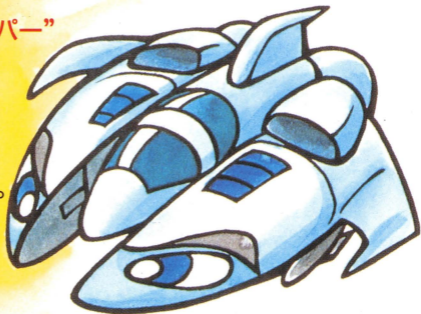


“ビクバイパー”

だいさん じ じーたいせん
第三次G大戦

しゅうけつ ごと たいえき
終結後、退役

してたいやき
屋をはじめ。



“ツインビー”

ふたご
双子のかたわれ。カワイイ
かお
顔して、ハデに敵をやっ
てき
けるコワイやつ。

“ペン太郎”

しゅみ
趣味はエアガン

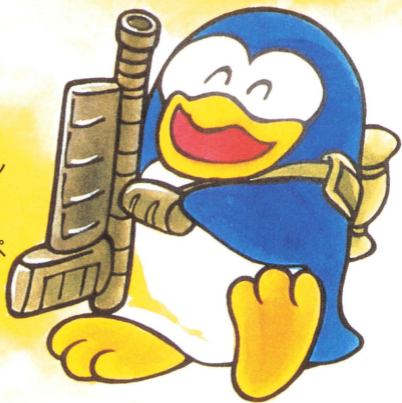
ごっこ。

なんきょくぼうけん か
南極冒険家のペ

ンギンとペン

子の間にでき

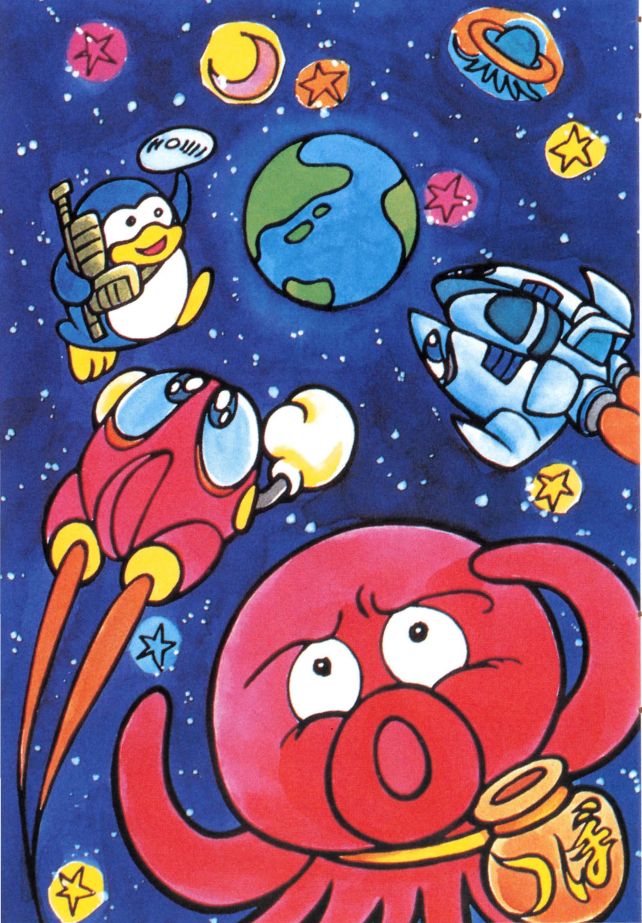
た子。



はたして親子のご対面なるか？

タコは事の真相を探るため、

仲間と共に再び地球をめざして旅立った！



あそびかた

タイトル画面で



プレイヤー 1 PLAYER ひとりプレイ

プレイヤーズ 2 PLAYERS ふたりプレイ

オプション OPTION 1P、2Pそれぞれがボタン操作を自由に換えられる他、便利機能あり。

オマケ OMAKE! 気分爽快！得点稼ぎモードだ！

+ボタンまたはSELECTボタンで選び、STARTボタンで決定しよう。

プレイヤーセレクト画面



攻撃方法の違う4つのキャラクターの中からプレイヤーをSELECTボタンまたは+ボタン↑↓で選んでAボタンで決定しよう。



つづいてパワーアップのしかたを ^{セレクト} SELECT ボタン
または+ボタン^{えら}↑↓で選ぼう。

マニュアル
MANUAL

自力でパワーア
ップしていくこ
だわり者向き



オート
AUTO

ボタンをおさな
くても自動的に
ラクラクパワー
アップ

④ボタンで^{決めてい}決定すると、ゲームスタートだ！

オプション モード がめん OPTION MODE画面

1P、2Pそれぞれが、^{なんいど}難易度や^{そうき}ボタン操作などを
自由に^{じゆう}設定^{せってい}できるよ。

+ボタン^{えら}↑↓で項目^{こうもく}を選んでそれぞれ^{せってい}←→で設定し
てね。



レスト
REST

^{ざんき}残機設定 ^{せってい} 0~9

ゲーム レベル
GAME LEVEL

^{なんいど}難易度 1~7

- 1 保育園児向き？
- 2 すぐゲームのせいにする人はこの辺で。
- 3 彼女にいいカッコしたい人はこれ位が無難。
- 4 極めて普通。どこにでもあるパロディウス。
- 5 おおっ！自信あるね。
- 6 すぐにキれる人はやらないでください。
- 7 滅多にキれない人でもやらないほうがいいかも。



した
下の4つのボタン操作は **A**, **B**, **X**, **Y**, **L**, **R**
ボタンのどれにでも設定できるのだ。設定したいボ
タンを押してね。

ショット
SHOT ぜんぼうこうげき
前方攻撃

ミサイル
MISSILE ちじょうこうげき
地上攻撃

パワーアップ
POWER UP けってい
パワーアップの決定

ベルパワー
BELL POWER しょう
ベルパワーの使用

オートショット
AUTO SHOT れんしゃきのう オン オフ
連射機能のON/OFF

ルーレット
ROULETTE きのう オン オフ
ルーレット機能のON/OFF

ミュージック
MUSIC おんがく
ゲーム音楽のモノラル/ステレオ
の切り替え

つぎ こうもく
次の項目ではゲーム中のいろいろな音楽が聴けるよ。

+ ボタン ← → で選んで **A** ボタンで決定しよう。

ミュージック テスト
MUSIC TEST おんがく
ゲーム音楽

せってい お
設定が終わったら、**START** ボタンでタイトル画面
に戻ってゲームスタートだ！



ゲームセンターを^{わら}笑いの^{うず}渦に^ま巻き込^こんだ、「パロディウスだ！」がお茶の間にやってきた。おなじみ4種類のキャラクターから好きなプレイヤーを選んで、大ダコの謎を暴くのだ！

オプションモードでは操作方法や難易度が自由に設定できるし、ゲーム音楽も聴けるよ。

敵を倒してカプセルやベルを取るとパワーアップしていくよ。パワーアップのしかたはそれぞれ違うので詳しくはP.15~P.18を見てね。

プレイヤーの初期設定は3機で、初めは20,000点、あとは100,000点ごとに1UPだ。

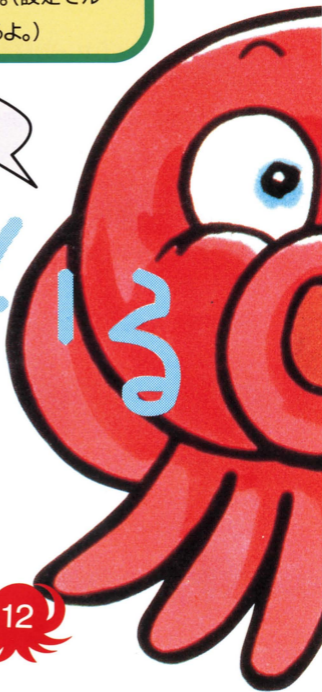
プレイヤーが全部アウトになるとゲームオーバー。でも、10カウント以内にSTARTボタンを押すとコンティニューできるのだ。この時、プレイヤーとパワーアップの種類がもう一回選べるよ。

さいしゅう
最終ステージをクリアして、余韻よいんにひたるのもいいけれど、さらに手ごわくなつた敵てきを相手に最初さいしょからプレイできるのだ。やりだしたら止とまらない!?— エンドレスなパロディウスだ!

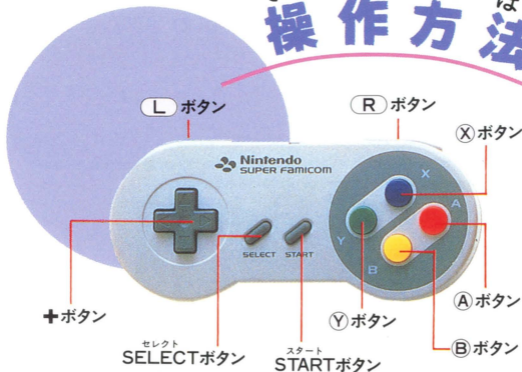
なか
カプセルの中にはルーレットカプセルがあり、取るとパワーアップゲージがルーレットのように点滅てんめつするのでボタンを押してストップ! 運うんが良ければパワーアップ、悪わるければパワーダウン。(設定でルーレットをなくすこともできるよ。)

タクコです!

じょうい
上位12位までに入ると、ゲームオーバーのあとのランキング画面がめんに登録とうろくされるのだ。



そう さ ほう ほう 操 作 方 法



+ ボタン：プレイヤーの移動、項目の選択

SELECT ボタン：項目の選択

START ボタン：ゲームスタート、ポーズ

A ボタン：ストックしたベルパワーの発射

B ボタン：ミサイル、ショット、レーザー、ダブル^{など}等の発射

X ボタン：使用しません。

Y ボタン：カプセルパワーアップ

L ボタン：使用しません。

R ボタン：使用しません。

これは^{マニュアル}MANUALパワーアップの初期設定^{しよ き せつ たい}だけで、ゲーム中の^{ちゆう}A, B, X, Y, L, R ボタンの操作^{そう さ ほう}方法は、^{ほう}OPTIONで自由^{じゆう}に変更^{へんこう}できるから、自分^{じぶん}に合った操作^{そう さ ほう}方法^{ほう}を見つけよう！(P.10参照)

AUTO^{オート}パワーアップの場合は^{ばあい}パワーアップが^{じどう}自動。しかもパワーアップは^{せつ たい}設定したボタンで好きな^す時^{とき}にできるよ。

かめん みかた 画面の見方

かめん みかた
仮面の味方？

かめん みかた
画面の三鷹？

かめん
地面のイタタ？



プレイヤー
PLAYERの
ざんきひょうじ
残機表示

プレイヤー
PLAYER 1の
とくてんひょうじ
得点表示

ひょうじ
ハイスコア表示

プレイヤー
PLAYER 2の
とくてんひょうじ
得点表示



ベル

てき
敵

パワーアップ
カプセル

プレイヤー

パワーアップゲージ

ベルパワーストック

カ プ セ ル パ

ある敵や編隊を全滅させると、パワーアップカプセルが出てくるぞ。●これを取ることに画面下のパワーアップゲージが順に光って、お自当てのゲージが光っている時にパワーアップボタンを押すとプレイヤーがパワーアップするんだ。(AUTOパワーアップは自動的にパワーアップするぞ。)

パワーアップのしかたは4機4様、ごらんあれ。

パワーアップ カプセル



ピックパイパー

スピード アップ SPEED UP



5段階に
スピードアップ

ミサイル MISSILE



ダブル DOUBLE



ダブル
DOUBLE



タコ



5段階に
スピードアップ



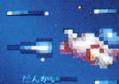
2WAY



テイル ガン
TAIL GUN



ツインビー



5段階に
スピードアップ



ROCKET PUNCH



テイル ガン
TAIL GUN



ペン太郎



5段階に
スピードアップ



POTON
MISSILE



ダブル
DOUBLE

ワ

ー

ア

ツ

プ

●青いカプセル

青いカプセルは、取ると画面上の敵全部にダメージを与える強力アイテムだ。

●ルーレットチャンス

カプセルの中にはルーレットカプセルがあり、取ると画面下のパワーアップゲージがルーレットのように点滅するよ。パワーアップボタンを押して止まったところが、運が良ければパワーアップ、悪ければパワーダウン。(設定でルーレット機能OFFにもできるよ。)

レーザー
LASER

オプション
OPTION

!?

シールド
SHIELD



レーザー
LASER



さいこう たい
最高 4 体



シールド
SHIELD



リップル
RIPPLE



さいこう たい
最高 4 体



オクトパス トラップ
OCTOPUS TRAP



ウェイ
3 WAY



さいこう たい
最高 3 体



フォース フィールド
FORCE FIELD



スプレッド ガン
SPREAD GUN



さいこう たい
最高 3 体



バブル
BUBBLE

ベルパワーアップ

パワーアップにはカプセルのほか、ベルによるパワーアップもあるのだ。パワーアップカプセルを出す敵が、ときどきベルを出すのだ。

ベルは射つたびに色が変わるので、パワーアップしたい色の時にうまく取ろう。



スコアアップ (黄)

ボーナス得点が入るよ。最初は500点で、続けて取ると1000点→2500点→5000点→10000点とアップ。一度でも取りそこなうと500点からに戻ってしまうぞ。

スーパーボム (青)

広範囲に敵を破壊するスーパーボムを1発ストックできる。ベルパワーボタンで発射するのだ。(ストックは3発まで)



メガホンしろ (白)

プレイヤーのまえ前に一定時間メガホンがつくよ。このメガホンからいろんなセリフがで出て敵を倒すのだ。
この間は、ミサイル以外の通常攻撃はできないよ。



きよだい か 巨大化みどり (緑)

一定時間プレイヤーが巨大化し、無敵の体当たりだ！この間は壁や敵に当たっても大丈夫。ただし通常攻撃はできないのであしからず。



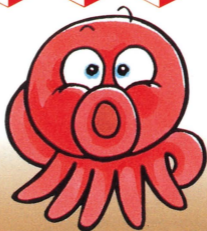
きくいちもんじ 菊一文字あか (赤)

菊一文字ミサイルを3発ストックできる。ベルパワーボタンで発射すると、前方で上下一文字に伸びてそれに触れた敵にダメージを与えるのだ。



パロディウスだ!

ミスター
Mr.パロディウス
(タコ)



この物語の主人公。謎の大ダコは本当に彼の父なのか?
正体を探るため、自ら主役を買って出た。2WAY、リ
ップルレーザー等の特殊武装に加えて“タコ壺”という
意味のOCTOPUS TRAPはバリアの代わりだ。

ビックバイパー



度重なるバクテリアンの攻撃から、惑星グラディウスを
救った伝説の超時空戦闘機。自家製のたいやきを食べて過
ぎてスーパーデフォルメ化してしまったが、バスケット
シューズを履いてテケテケ走る歩行型ミサイルを新兵器
に加えて蘇った。

よ なお よ にんしゅう 世直し四人衆



ツインビー

そのかわいい姿からは想像できないほどの暴れんぼう。シナモン博士から新兵器ロケットパンチを受け取り、双子の代表としてやってきた。この武器、ブーメランのようにちゃんと自機に帰ってくるのだ。バリア、分身の術も健在。



たろう
ペン太郎

南極生まれのペンギンに、エアガンを教えたのは誰だ!? ……
ともかく趣味が高じてこの事態に加わるようになった。透明な風圧で敵を倒すスプレッドガンをはじめ、ザコ敵なら簡単に貫通するクジラ型ポットンミサイルも搭載してバリバリハードなつもりでいるが、やられた時の姿はマヌケである。

パレードニュースワールド

アイランド オブ パイレーツ



ここは魔の海域と恐れられ、座
礁した船は数知れず。それは腹
をすかした海賊ペンギン、キャ
プテンペンギンノフスキーⅢ世
の仕業だと言われている。

ピエロの涙も三度まで



ここはギャンブラーの街ラスベ
ガス。ステージの締めくくりは
名ダンサーのちちびんたりカが
いやというほどサービスしてく
れる!?

ラピンス〜お菓子城の謎〜



チルチルミチルも訪れたという
お菓子の城。あまいお菓子の誘
惑に、一度入った者は二度と生
きては出られない……だろう!?

なぞ たび 謎の旅

しぜん じょうちよ にほんも、
てき につぼんれつとうかいぞうろん いま
敵の日本列島改造論により、今
てき ぜんしん きち ふちんくうぼ
や敵の前進基地「浮沈空母」と
か ぼこく すく
化していた。母国を救え！

あ あ にほん りよじょう
嗚呼！日本旅情



うちゅう せんかん
宇宙戦艦モアイ



ふね おんな の い
「船に女は乗せねえ」と言った
のはマルコポーロ。そしてここ
に、モアイしか乗せないモアイ
のモアイによるモアイのための
ふね 船があった。モアイは永遠に不
めつ 滅です！

ぐんかん きょう
軍艦マーチで今日もフィーバー！



もってけドロボー！新装開店、
しんそうかいてん
パチンコ玉の雨あられ。フィー
だま あめ
バー台にまぎれこみ、怒濤の如
どとう ごと
く降り注ぐ敵の攻撃をかわしき
ふ そそ てき こうげき
れるか!?

ビューティフルギャルズ



エデンかハーレムか天国か!?
 倶楽部「女子大生」の美女が総
 出演で7ステージを飾る。

北極大陸の奥深く、「ルールル」と呼ぶ声。ペンギンの住む洞窟がプレイヤーを呼んでいる。

もっとも北の国から'92



ゾンビは死なない、テストもない。夜は墓場で運動会。ゾンビが歌い、踊り、ペンギン達の霊が叫ぶ。

ナイト オブ ザ リビングデッド



オリジナルステージ



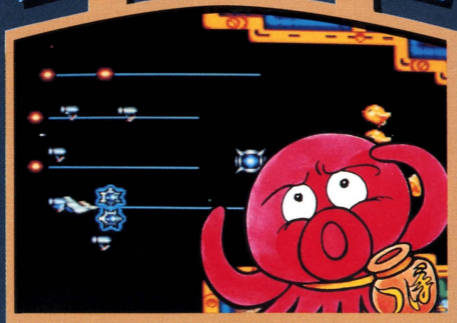
♪ ババンバ バンバンバン
(オリジナルだよ)

ババンバ バンバンバン
(スーファミだけっ) ♪

♪ ババンバ バンバンバン
(てきなにボス敵何かな?)

ババンバ バンバンバン ♪
(それはやってみてのお楽しみー)

ゴーファーの要塞



バクテリアンの^{こうど}高度な^{かがくりよく}科学力と、^{てい}低^{しこうりよく}レベルな思考力で
^{きず}築き上げた^あ最終^{さいしゅうようさい}要塞。

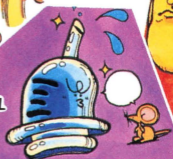
はたして“とーちゃん”はどうなっているのだろうか!?

てき
敵

キ
ャ
ラ
ク
タ
ー



チューチュ



バッコン²



ピヨコちゃん



ペン吉^{きち}Jr.



よしから
吉原ダユ

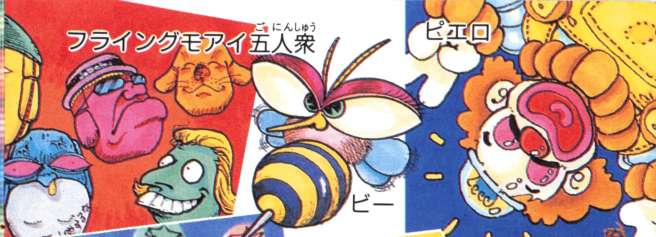


きよだいせんかん
巨大戦艦モアイ

せんかん
ネコ戦艦

フライングモアイ五人衆 ごにんしゅう

ピエロ



ビー



ちちびんだりカ

オーイかに丸 まる



イーグル
“ワシ・サブノスケ”



極悪非道

親子ジグザグ おやこ



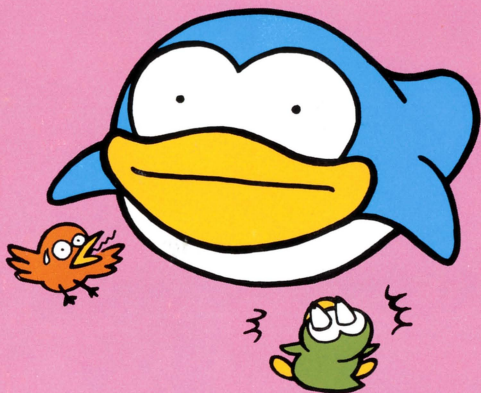
キャプテンペンギンノ
ブスキー三世 さんせい



ハニーみかよ



スーパーファミコンは任天堂の商標です。



コナミ株式会社

〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1 TEL03-3432-5526(代)

〒530 大阪市北区梅田1-11-4 TEL06- 456-4567(代)

〒060 札幌市中央区北1条西5-2-9 TEL011-232-3778(代)

〒810 福岡市中央区天神2-8-30 TEL092-715-2367(代)

© 1992 KONAMI All rights reserved.

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY / 本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。