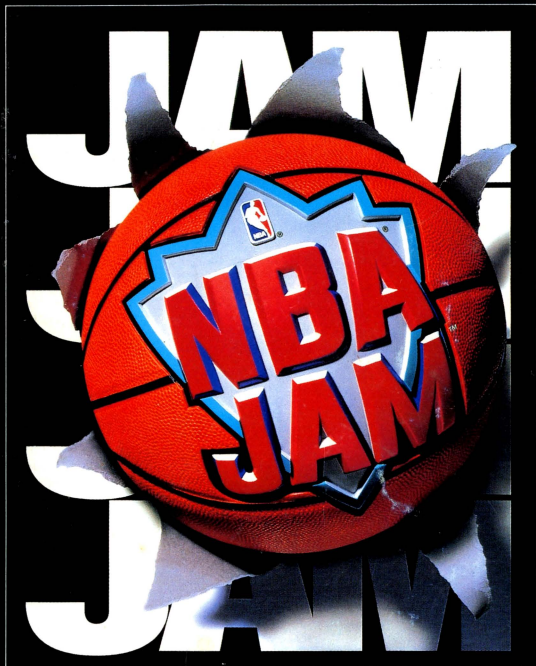


スーパーファミコン®

SHVC-8N



SUPER FAMICOM®  
LICENSED BY NINTENDO



NBA® ジャム™

とりあつかいせつめいしよ  
取扱説明書

Acclaim®

SUPER Famicom 対応  
マルチプレイヤー5

このたびは、スーパーファミコン用ゲームソフト「NBA®  
ジャム™」をお買い上げいただきまことにありがとうございました。  
ゲームを始める前に、この「取扱説明書」  
をお読みいただき、正しい使用方法でプレイをお楽し  
みください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管  
してください。

## 使用上のご注意

- ご使用後は、必ずACアダプターをコンセントから抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショックを避けてください。また、絶対にカセットを分解しないでください。
- 故障の原因となりますので、端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。
- カセットをシンナー、ペンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
- スーパーファミコンにプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）を接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生じますのでおやめください。

## 健康上の安全に関するご注意

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

## ■はじめに

ぜんべい  
全米27のNBA®バスケットチームのスーパースター<sup>たち</sup>達が  
あつ  
集まった！<sup>いま</sup> 今、<sup>もっと</sup> 最も<sup>あつ</sup> 熱く、エキサイティングなプロ  
バスケットボールゲームだ!!

ひがし  
東（イースト）のコーイング、ピッペンから<sup>にし</sup>西（ウエスト）の

ロビンソンまでNBA®を<sup>だいひょう</sup>代表とするスター<sup>せんしゆ</sup>選手が、<sup>ねつきよう</sup>熱狂  
てき <sup>だいかんしゅう</sup>的な大観衆<sup>まえ</sup>の前に<sup>はくねつ</sup>キミと白熱<sup>く</sup>のプレー<sup>ひろ</sup>を繰り広げる！

試合は一番<sup>し</sup>タフな<sup>あい</sup>ツォン・オン・ツォンだ！<sup>いちばん</sup> コートを<sup>か</sup>駆け

ぬ  
抜け<sup>き</sup>スーパーダンクを決めろ！<sup>み</sup> スリーポイントシュ

ートで<sup>じつきょう</sup>テクニクを見せつけろ！<sup>も</sup> BGMや<sup>あ</sup>実況アナウ

ンスがゲームをドラマチックに盛り上げる！

じょうない  
場内<sup>う</sup>を埋め<sup>つ</sup>尽くした<sup>だいかんしゅう</sup>大観衆<sup>み</sup>は<sup>か</sup>見ごたえのある<sup>か</sup>キミの

スーパープレー<sup>ま</sup>を待っている!!

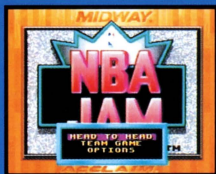


## ■ゲームの準備

1. 電源スイッチがOFFになっていることを確認してください。
2. スーパーファミコン本体に「NBA®ジャム™」のカセットを差し込みます。差し込み方法はスーパーファミコン本体の取扱説明書をご覧ください。
3. 3人または4人で、ゲームをするときは、マルチタップ（別売）を使用してください。
4. 電源スイッチをONにします。

## ■プレイモードの選び方

タイトル画面が表示されたら、スタートボタンを押し、十字キーの上下キーでゲームモードの選択を行ってください。



### ●HEAD TO HEAD（ヘッド・トゥ・ヘッド）

自分の好きなチームの好きな選手になって、コンピュータもしくは友達と対戦するモードです。

チームの選択は十字キー、選手の選択はA、B、X、Yボタンを押すと選手が入れかわります。

チームと選手を決めたらスタートボタンを押してください。

友達と対戦する場合は、相手チームと選手の決定をコントローラー2で行ってください。



## ● TEAM GAME (チームゲーム)

ひとりもしくはふたりでチームを組み、コンピュータと対戦するモードです。

十字キーとA、B、X、Yボタンでチームと選手を決めてください。

二人でコンピュータと対戦する場合は、誰がどちらの選手になるかを決めてください。

## ● OPTION (オプション)

自分の技術や好みに合わせ、ゲームの設定を変更することができるモードです。

十字キーの上下キーで各オプションを選び、十字キーもしくはA、B、X、Yボタンで設定を行ってください。

## ● TIMAR SPEED (タイマースピード)

試合時間が進む早さを、決めます。5 (V. FAST) が1番早く、1 (V. SLOW) が1番遅いです。

## ● DRONE DIFFICALTY (難易度)

コンピュータと対戦するとき、相手チームの強さを5段階から選ぶことができます。

5 (V. HARD) が1番むずかしく、1 (V. EASY) が1番簡単になります。

## ● TAG MODE (タッグモード)

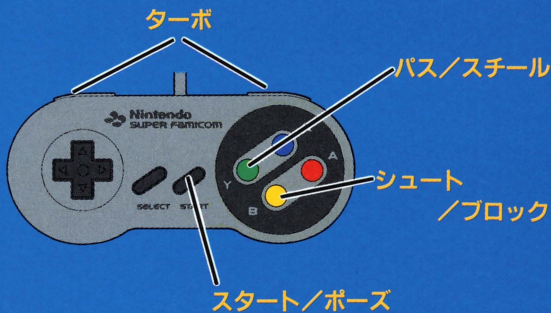
一人でプレイしているか、ヘッド・トゥ・ヘッド (HEAD TO HEAD) で友達と対戦しているときに、仲間の選手の操作方法を選択するモードです。

モードがオフの場合、コントローラーで動きを操作できるのは特定の一選手だけですが、モードをオンにすると、常に自分のチームのボールを持っている方の選手の動きを操作することができます。



つまり、パスされたボールを仲間の選手が受け取った瞬間、コントローラーの操作対象の選手がボールを受けた選手に変わることになります。

- COMPUTER ASSISTANCE (コンピュータのアシスト)  
モードをオンにしているとチームが大差をつけられている時、コンピュータが自動的に働き、試合が接戦になります。
- CONTROLLER CONFIGURATION (コントローラーの設定)  
コントローラーの設定を自分の好きなように変えることができるモードです。



## ■ゲームの始め方

1. ゲームを始めるには、まずコントローラーでヘッド・トゥ・ヘッド(HEAD TO HEAD)かチームゲーム(Team Game)のどちらかを選びます。選手は全部で四人いますが、選手の1と2が自分のチームで、3と4が相手チームの選手です。

二人で遊ぶ場合、チームゲーム(Team Game)では二人のプレイヤーが同じチームになり、選手の1と2になりますが、ヘッド・トゥ・ヘッド(Head to Head)の場合はプレイヤーが別々のチームになります。この場合コントローラーの2を操作しているプレイヤーは相手チームの3の選手の動きを操作することになります。ゲームに参加する人は、自分のコントローラーでスタートボタンを押し、ゲームを開始してください。

●4人でゲームをする時にはマルチタップを使用してください。あらかじめマルチタップを挿入して電源を入れてください。ゲームモードは、ゲームスタート(GAME START)を選んでください。

2. 「NBA®ジャム™」では、あなたの記録をコンピュータに残すことができます。

記録を残したい場合は、ENTER YOUR INITIALS FOR RECORD KEEPING? の画面でYESを選択してください。次に十字キーとA、B、X、Yボタンを使い、イニシャルを入れてください。「NBA®ジャム™」の各



プレイヤーの成績、ランキング、勝率、自分が負かしたチームが記録されます。ただし、初めてエントリーする場合はPASSWORD (パスワード) がないのでEXを選んでください。NO RECORDになります。

3. 次は、チームと選手を選びます。まず、十字キーを使い好きなチームを選んでください。

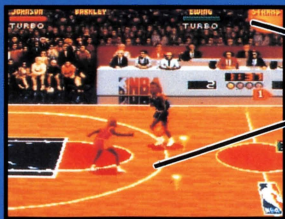
そのあと自分がプレイしたい選手をA、B、X、Yボタンで選択し、スタートボタンを押してください。いよいよゲームスタートです。

- 各チームはNBA®の選手二人ずつで構成されています。各選手は、それぞれの能力に応じ、スピード力 (SPEED)・3ポイントシュート力 (3 PTRS)・ダンクシュート力 (DUNKS)・ディフェンス力 (DEF.) が決まっていますので18ページ～25ページのチーム別リストを参考にしてください。



# ■「NBA® ジャム™」のルール

1. 「NBA® ジャム™」の試合はすべて1クォーター3分の4クォーター制で行われます。
2. 4クォーターが終了した時点で得点の多いほうが勝ちとなります。
3. 得点は、スリー・ポイント・ラインの内側からのシュートは2点、外側からは3点です。
4. ディフェンスのプレイヤーはシュートをブロックすることができますが、ゴールに向かって落ちてくるボールに触った場合、反則となり、そのシュートが決まっても決まらなくても得点が与えられます。
5. 「NBA® ジャム™」では、プッシング等のファールは一切取りません。そのため、思い切った激しいプレイが可能です。
6. 一人のプレイヤーが3連続ゴールを決めると、ファイヤーボールになりターボが無限になります。ファイヤーボールでいる間、そのプレイヤーはシュートの成功率が高くなります。  
また、ファイヤーボールでシュートを決めるとリングが燃えます。  
ファイヤーボールは、相手チームが得点をするまで続きます。



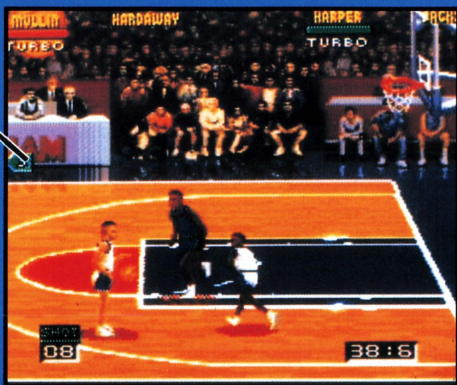
ポジション  
表示

スリーポイント  
ライン



# ■「NBA® ジャム™」の操作 そう き

やじるし  
矢印



## ● じゅうじ 十字キー

プレイヤーをコート上で動かします。

画面の外がめん そとにいるプレイヤーは、そのプレイヤーの番ばん号と色のついた矢印やじるしで位置いちが表示ひょうじされます。矢印やじるしの高たかさは、プレイヤーのコート上の位置いちを示しめします。

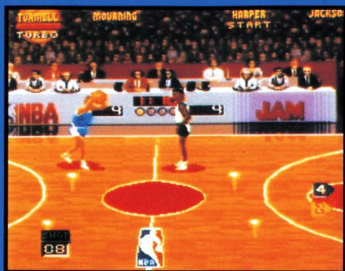




● シュート／ブロック

自分のチームがボールを持っている時、シュート／ブロックボタンでシュートすることができます。(一人でプレイしている場合は、コンピュータのチームメイトもシュートをします。) ジャンプの1番高い位置でシュートを打つとゴールの確率が高くなります。チームがボールをもっていない時は、シュート／ブロックボタンで味方プレイヤーをジャンプさせ、シュートなどをブロックすることができます。ディフェンス・プレイヤーがボールに触れるとボールは白くフラッシュします。





### ● パス／スチール

自分のチームがボールを持っている時、パス／スチールボタンで仲間にパスをすることができます。(一人でプレイしている場合は、コンピュータのチームメイトもパスをします) チームがボールをもっていない時このボタンを叩くと、ボールをスチールするか、相手プレイヤーの持つボールを叩き落としたりします。



じょうたい  
ターボ状態の  
プレイヤー

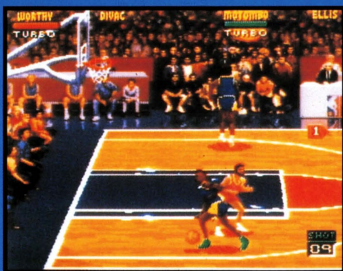


ターボ  
メーター

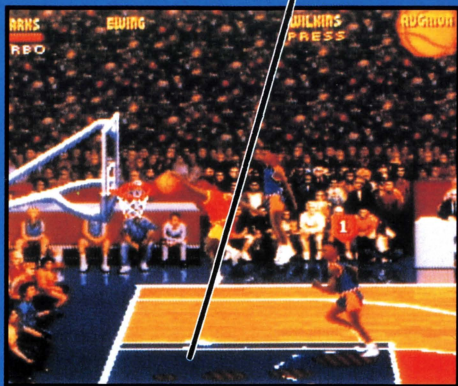
### ●ターボ

ターボボタンを押すと守備や攻撃にかかわらず、プレイヤーは通常より早く走ることができます。ターボ・パワーの量は画面上に表示されます。

ボールを持っている時に、ターボボタンを素早く何度か叩くとプレイヤーは、ひじを振り回します。これによりディフェンダーを蹴散らし、きれいなシュートを決めることができます。



## フリースローライン



### ●ターボ+シュート/ブロック

プレイヤーがゴール近くでボールを持っている時、この2つのボタンを押すとプレイヤーは密集に分けいってスラムダックを行います。(一人でプレイしている場合は、コンピュータのチームメイトもスラムダックを行います)

また、状況に応じ、スーパー・ダックやバック・ボードを破壊する大技を繰り出すことができます。

チームがボールをもっていない時この2つのボタンを押すと、通常より高くジャンプすることができます。

★大技はターボボタンを押しながら、フリースローラインに走りこんで、タイミングよくシュート/ブロックボタンを押すと、出すことができます。

- 大技は状況に応じてコンピューターが決定します。





●ターボ+パス/スチール

この2つのボタンを押すと、ボールを<sup>お</sup>もっているプレイヤーは、より<sup>はや</sup>早くて<sup>せいかく</sup>正確なパスを<sup>おく</sup>送ることができます。

ボールを<sup>も</sup>持っていない時、うま<sup>とき</sup>く敵に<sup>でき</sup>接触すると<sup>せつしょく</sup>相手プレイヤーを<sup>あ</sup>倒したりします。



# オフェンスコントロール

プレイヤーがボールを持っている時の操作方法

	ボタンを お 押す	ボタンを お 押したまま	ターボを お 押したまま
シュート/ ブロック (Bボタン)	フェイント (ボタン連打) シュート	ジャンプ シュート	ダンク シュート
パス/ スチール (Yボタン)	パス	パス	スーパー パス
ターボ (L,Rボタン)	けち 蹴散らす (ボタン連打)	はや はし 早く走る	

★フェイントをした後、選手を動かしたい場合は、シュートするか、ターボボタンを連打しないと動かすことが出来ません。



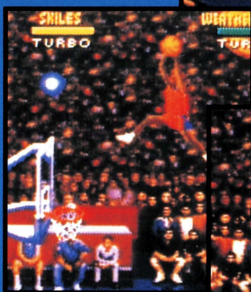
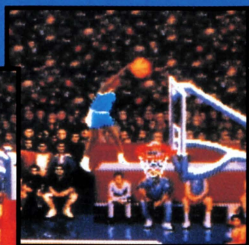
# ディフェンスコントロール

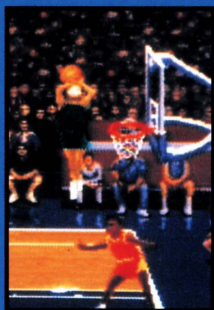
プレイヤーがボールを持っていない時の操作方法

	ボタンを お 押す	ボタンを お 押したまま	ターボを お 押したまま
シュート/ ブロック (Bボタン)	ブロック	ブロック	スーパー ブロック
パス/ スチール (Yボタン)	スチール	スチール	あいて お 相手を押す
ターボ (L、Rボタン)		はや はし 早く走る	



# JAMS





しょうかい  
スーパースターの紹介

EASTERN CONFERENCE  
ATLANTIC DIVISION

1

NAME	POSITION
GRANT HILL	FORWARD
AL JEFFERSON	FORWARD

SPEED  
3 PTRS  
DUNKS  
DEF.

1

NAME	POSITION
DWAYNE WADE	GUARD
LEBRON JAMES	FORWARD

SPEED  
3 PTRS  
DUNKS  
DEF.

1

NAME	POSITION
JASON KIDD	GUARD
BRUCE BOWEN	FORWARD

SPEED  
3 PTRS  
DUNKS  
DEF.



<b>GIVINS</b>		<b>STARKS</b>
██████████	<b>SPEED</b>	██████████
██████████	<b>3 PTRS</b>	██████████
██████████	<b>DUNKS</b>	██████████
██████████	<b>DEF.</b>	██████████

<b>ROBINSON</b>		<b>RILEY</b>
██████████	<b>SPEED</b>	██████████
██████████	<b>3 PTRS</b>	██████████
██████████	<b>DUNKS</b>	██████████
██████████	<b>DEF.</b>	██████████

<b>WEATHER SPOON</b>		<b>HORROCKER</b>
██████████	<b>SPEED</b>	██████████
██████████	<b>3 PTRS</b>	██████████
██████████	<b>DUNKS</b>	██████████
██████████	<b>DEF.</b>	██████████

<b>GUGLIOTTA</b>		<b>GRANT</b>
██████████	<b>SPEED</b>	██████████
██████████	<b>3 PTRS</b>	██████████
██████████	<b>DUNKS</b>	██████████
██████████	<b>DEF.</b>	██████████

# EASTERN CONFERENCE ATLANTIC DIVISION



しょうかい  
 スーパースターの紹介

EASTERN CONFERENCE  
 CENTRAL DIVISION



Atlanta Hawks

1 WILKINS	SPEED 3 PTAS DUNKS DEF.	ANDERSON
██████████	██████████	██████████
██████████	██████████	██████████
██████████	██████████	██████████
██████████	██████████	██████████



Charlotte Hornets

3 JOHNSON	SPEED 3 PTAS DUNKS DEF.	MOURNING
██████████	██████████	██████████
██████████	██████████	██████████
██████████	██████████	██████████
██████████	██████████	██████████



CHICAGO BULLS

1 PIPPEN	SPEED 3 PTAS DUNKS DEF.	GRANT
██████████	██████████	██████████
██████████	██████████	██████████
██████████	██████████	██████████
██████████	██████████	██████████



**CAVALIERS**

3

PRICE	SPEED	DRUGHEAVY
██████████	██████████	██████████
██████████	██████████	██████████
██████████	██████████	██████████

3 PTRS  
DUNKS  
DEF.

**DETROIT PISTONS**

1

THOMAS	SPEED	LAMBEER
██████████	██████████	██████████
██████████	██████████	██████████
██████████	██████████	██████████

3 PTRS  
DUNKS  
DEF.

**PORTLAND**

3

MILLER	SPEED	MALBY
██████████	██████████	██████████
██████████	██████████	██████████
██████████	██████████	██████████

3 PTRS  
DUNKS  
DEF.

**MILWAUKEE BUCKS**

1

LOHMEYER	SPEED	BOWEN
██████████	██████████	██████████
██████████	██████████	██████████
██████████	██████████	██████████

3 PTRS  
DUNKS  
DEF.

**EASTERN CONFERENCE**  
**CENTRAL DIVISION**



しょうかい  
スーパースターの紹介

WESTERN CONFERENCE  
MIDWEST DIVISION

1




HARPER		JACKSON
██████████	SPEED	██████████
██████████	3 PTRS	██████████
██████████	DUNKS	██████████
██████████	DEF.	██████████

3



MUTOMBO		ELLIS
██████████	SPEED	██████████
██████████	3 PTRS	██████████
██████████	DUNKS	██████████
██████████	DEF.	██████████

1



OLAJUWON		MAXWELL
██████████	SPEED	██████████
██████████	3 PTRS	██████████
██████████	DUNKS	██████████
██████████	DEF.	██████████



3

LAMOTHA      FERGAN

SPEED  
3 PTRS  
DUNKS  
DEF.

1

ROBINSON      GULIOT

SPEED  
3 PTRS  
DUNKS  
DEF.

3

MALONE      STACKTON

SPEED  
3 PTRS  
DUNKS  
DEF.

# WESTERN CONFERENCE MIDWEST DIVISION



しょうかい  
 スーパースターの紹介

WESTERN CONFERENCE  
 PACIFIC DIVISION

1

ORLANDO PORTER

SPEED  
 3 PTRS  
 DUNKS  
 DEF.

3

HEMP SCHREMPF

SPEED  
 3 PTRS  
 DUNKS  
 DEF.

1

WORTHY DWAC

SPEED  
 3 PTRS  
 DUNKS  
 DEF.



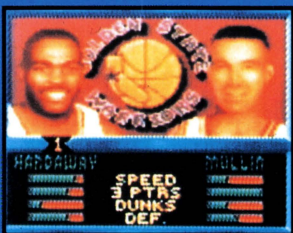


1

INDIANAPOLIS PISTONS

<b>TRAJERLE</b>	<b>SPEED</b>	<b>JOHNSON</b>
██████████	██████████	██████████
██████████	██████████	██████████
██████████	██████████	██████████
██████████	██████████	██████████

SPEED  
3 PT'S  
DUNKS  
DEF.

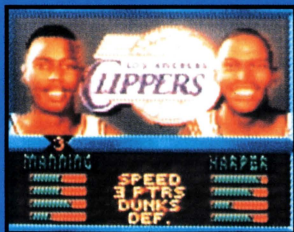


1

MIAMI HEAT

<b>HARDWAY</b>	<b>SPEED</b>	<b>MULLIN</b>
██████████	██████████	██████████
██████████	██████████	██████████
██████████	██████████	██████████
██████████	██████████	██████████

SPEED  
3 PT'S  
DUNKS  
DEF.



3

LOS ANGELES CLIPPERS

<b>MADDINC</b>	<b>SPEED</b>	<b>HARPER</b>
██████████	██████████	██████████
██████████	██████████	██████████
██████████	██████████	██████████
██████████	██████████	██████████

SPEED  
3 PT'S  
DUNKS  
DEF.



1

SACRAMENTO KINGS

<b>VIGORAL</b>	<b>SPEED</b>	<b>ALCHMAD</b>
██████████	██████████	██████████
██████████	██████████	██████████
██████████	██████████	██████████
██████████	██████████	██████████

SPEED  
3 PT'S  
DUNKS  
DEF.

**WESTERN CONFERENCE**  
**PACIFIC DIVISION**









とう かあ かなら よ  
お父さま、お母さまへ(必ずお読みください)

このたびは、(株)アクレイムジャパンの製品をお買い  
あげいただき、まことにありがとうございます。品質  
管理には万全を期しておりますが、万一お気づきの点  
がございましたら、ご面倒ですが、下記住所宛て、書  
面にてお送りください。なお、お送りの際は、住所、  
氏名(保護者)、電話番号と、お子様の名前、年令も必  
ずお知らせください。

## 株式会社アクレイムジャパン

東京都大田区蒲田5-28-4明治生命蒲田東ビル 〒144

NBA® JAM™. The NBA and NBA Team trademarks used herein are used under license from NBA Properties, Inc. to Midway Manufacturing Company. Coin-Operated Video Game Software©1993. Sub-Licensed from Midway® Manufacturing Company. All rights reserved. The NBA and NBA Team trademarks used herein are the exclusive property of NBA Properties, Inc. and the respective Member Teams and may not be reproduced in whole or in part without the written consent of NBA Properties, Inc. NBA JAM SESSION is trademarked and owned by NBA Properties, Inc. All rights reserved. "P-funk" is the registered trademark of One Nation Entertainment, Inc. All rights reserved.

Acclaim is a division of Acclaim Entertainment. ® & © 1994 Acclaim Entertainment. All rights reserved.

SUPER FAMICOM

マルチプレイヤー5対応

このマークはスーパーファミコン用マルチプレイヤー5のマークが表示されている機器、または標準コントローラのみでもご使用可能なソフトであることを示します。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY.  
BUSINESS USE and RENTAL PROHIBITED.  
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

スーパーファミコン<sup>®</sup>は任天堂の商標です。