

スーパーファミコン[®]

SHVC-ML



SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO



モノポリー

と あつか せつめいしょ
取り扱い説明書

MO



PARKER BROTHERS
REAL ESTATE
TRADING GAME

©1993 Parker Brothers, Division of HASBRO INC.

©1993 TOMY

ごあいさつ

この度は、トミーのスーパーファミコン専用カセット
 「MONOPOLY」をお買い上げいただき、誠にありがと
 うございました。ご使用の前に取り扱ひ方、使用上の注意
 等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい
 使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は
 大切に保管してください。

世界中で親しまれているボードゲームの決定版！ パ
 ーカーブラザーズの不動産ゲーム「モノポリー」がスーパ
 ーファミコンゲームになりました。8つのゲームルーム、
 モノポリー・クイズ等、本物にはない楽しさも盛り込まれ
 興奮度120%。

あなたも、「モノポリー名
 人」目指して頑張ってください。
 い。



FREE
 PARKING
 駐車券

NEW YORK AVENUE
 ニューヨーク通り
 PRICE \$200

TENNESSEE AVENUE
 テネシー通り
 PRICE \$180

COMMUNITY CHEST
 共同基金

 FOLLOW INSTRUCTIONS ON TOP CARD
 PRICE \$180




ST. JAMES PLACE
 セントジェームスプレイス
 PRICE \$180

PENN RA
 ペン




 PR

もくじ

●ゲーム解説編

			ゲームの目的 ^{もくてき} ……………2
			モノポリーの概略 ^{がいはりやく} ……………3
			ゲームボードの内容 ^{ないよう} ……………4
			(各マスの説明:GO、土地、公共会社と鉄道、チャンスと) 共同基金、所得税と物品税、無料駐車場、刑務所)
			権利書の内容 ^{けんりしょ ないよう} ……………10
			家・ホテルの建設 ^{いえ けんせつ} ……………12
			不動産の売買 ^{ふ とうさん ばいばい} ……………14
			抵当 ^{ていとう} ……………14

●プレイ解説編

			コントローラーの基本的操作 ^{き ほんてきそう さ} ……………16
			ゲームの始め方 ^{はじ かた} ……………16
			シナリオ選択画面 ^{せんたく が めん} ……………17
			シナリオ(ゲーム)のセーブについて……………18
			名前入力 ^{な まえにゆうりよく} ……………18
			館の中 ^{やかた なか} ……………19
			(モノポリ-資料室、トロフィー・ルーム、クイズ・ルーム、 プレイ・ルーム、フリープレイ・ルーム)
			プレイルーム……………22
			モノポリーの勝敗 ^{しょうはい} ……………30
			お金持ちになるためのヒント ^{かね も} ……………31
			●ゲーム盤全体の見取り図……………36

※「モノポリ-」のルールを知っている方は、プレイ解説編(P16)からお読みください。

かいせつへん
ゲーム解説編 もくてき
ゲームの目的

MONOPOLY (独占)、このゲームは、数々の権利や不動産取引等をうまく活用し、他のプレイヤーを破産に追い込むのが目的です。

その手段として、土地・建物・会社の売買やレンタル料の徴収等を利用し、資産を増やしていきます。



モノポリーの概略

各プレイヤーは、1つずつの駒を持ち順番にサイコロを振って「すごろく」のように進みます。プレイヤーは、駒の止った場所の指示に従い土地や会社を購入すると（購入しない場合は競売になる）、その場所に止った相手（駒の持ち主）からレンタル料を徴収できます。増収を図るには家やホテルを建設し家賃収入を得ることで、ゲームが進むにつれて各プレイヤーが所有する土地の数が増えていきますが、同色の土地を独占していないと家やホテルを建てることはできません。

そこで、このゲームの1つのポイント、交渉となるわけです。「モノポリー」の勝敗の行方は、交渉次第と言っても過言ではありません。資産を活用して積極的に交渉するようにしましょう。

また、所有する権利書を抵当に入れて銀行から借入することや、家を売却することもできますから、資金不足や新たな不動産購入等に役立ててください。

このように、資産を増やすには、いろいろな手段があります。プレイヤーや銀行間で紙幣・権利書をやり取りし、お金持ちになるためにいろいろな戦略を考えると、このゲームのおもしろさがあります。

ゲームボードの内容

基本的な駒の進め方

プレイヤーは2個のサイコロを振って、出た目の合計の数だけ時計方向に駒を進め、止ったマスの指示に従います。ゾロ目（2つとも同じ目）が出た場合は、もう一度サイコロを振ることができます。ただし、3回続けてゾロ目を出した場合は「刑務所」に入らなければなりません。




各マスの説明

GO

全プレイヤーはここからスタートします。ボードを1周するごとに銀行から\$200のサラリーを受け取ることができます。



土地

<p>NEW YORK AVENUE ニューヨーク通り</p> <p>PRICE \$200</p>	<p>TENNESSEE AVENUE テネシー通り</p> <p>PRICE \$180</p>	<p>COMMUNITY CHEST 共同基金</p>  <p>FOLLOW INSTRUCTIONS ON TOP CARD</p>	<p>ST. JAMES PLACE セントジェームスプレイス</p> <p>PRICE \$180</p>
--	---	--	--

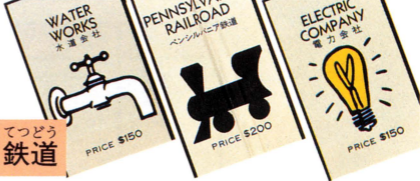
土地はボード上に22カ所あります。ここに駒が止ったら、所有者がいなかった場合は指定された価格で購入することができます。

すでに所有者がいる場合は土地のレンタル料を所有者に支払わなければなりません。

ただし、その土地が抵当に入っている場合はレンタル料は徴収されません（抵当の項目参照）。

プレイヤーが購入を拒否した場合は、銀行により競売にかけられます。また、購入を拒否したプレイヤーも競売に参加することができます。



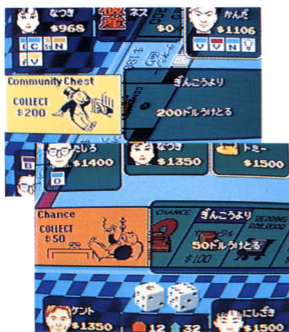


こうきょうがいしゃ てつどう 公共会社と鉄道

こうきょうがいしゃ でんりょく すいどう かしょ てつどう かしょ
公共会社は電力と水道の2カ所、鉄道は4カ所あります。
ここに駒が止まったときは権利書の内容が多少異なります。
けんりしよ こうもく きんこう
ですので権利書の項目を参考にしてください。

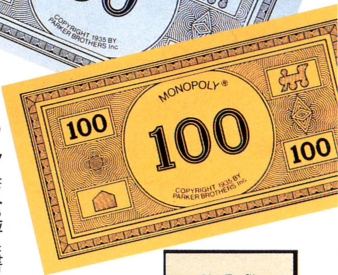
こうきょうがいしゃ てつどう とち おな
公共会社と鉄道においても、「土地」と同じようにプレイヤーが購入を拒否した場合は競売になります。
こうゆう きよひ ばあい きょうばい

きょうどう ききん チャンスと共同基金(コミュニティーチェスト)



きょうどう ききん
チャンスと共同基金のマスに駒が止まった場合は、何らかの指示がでますのでそれに従ってください。

また、それぞれのカードの中には「刑務所から釈放」というカードがありますが、これは必要になるまで持っていることもできますし、交渉して他のプレイヤーに売ることもできます。カードの内容は、モノポリー資料室で見ることができます。



しよとくぜい ぶつびんぜい
所得税と物品税

物品税のマスに駒が止まった場合は\$75を、所得税のマスに止まった場合は\$200又は、プレイヤーの全財産の評価額（手持ちの現金、権利書の価格、所有するすべての建物の価格の合計）の10%を銀行に支払わなければなりません。

LUXURY TAX

物品税



75ドル支払う
PAY \$75.00

所得税
INCOME TAX

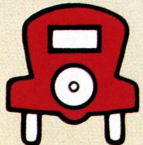
PAY 10%

OR

\$200

全財産の10%又は
200ドルを支払う

FREE



PARKING

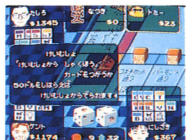
駐車場

むりようちゆうしゃじよう
無料駐車場

このマスは、ただ止まるだけで何もありません。



けいむしょ
刑務所

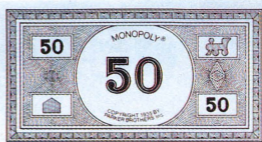


プレイヤーがサイコロを振り、この場所に駒が止まった場合は「見学中」ということで何の罰もありません。次に順番が回ってきたら普通にサイコロを振ってプレイしてください。しかし、次のような場合は刑務所に入らなければなりません。

1. 「刑務所へ入れ」のマスの駒が止まったとき。
2. チャンスや共同基金で「刑務所へ行け」のカードを引いたとき。
3. 連続して3回ゾロ目を出したとき。

いずれの場合も直接刑務所に送られ、\$200のサラリーを受け取ることができません。





刑務所から出るには次のような方法があります。

1. 次の順番がまわってきたら\$50の保釈金を支払うと通常^{つぎ じゅんぱん}のプレイに戻ります。
2. 順番が3回まわってくる間にゾロ目を出す。ただし、この場合はゾロ目を出しても、もう一度サイコロを振ることはできません。3回振ってもゾロ目が出ないときは\$50の保釈金を支払って、3回目に出た目の数だけコマを進めます。
3. 「刑務所から釈放」のカードを持っていれば、それを出す。
4. 他のプレイヤーから「刑務所から釈放」のカードを買って出る。

※ 刑務所に入っているときも通常の取引は行えますし、他のプレイヤーからレンタル料を受け取ることもできます。

Community Chest

GET OUT
OF JAIL, FREE

刑務所から釈放



THIS CARD MAY BE KEPT UNTIL NEEDED OR SOLD
必要な時まで持っけていても、売ってもよい

Chance

THIS CARD MAY BE KEPT
UNTIL NEEDED OR SOLD
このカードは必要になる
まで持っけていても、
又売却してもよい

GET OUT OF JAIL FREE
刑務所から釈放される



けんりしょ ないよう 権利書の内容

とち けんりしょ 土地の権利書

それぞれの金額が示されています。

TITLE DEED		
MARVIN GARDENS		
マービンガーデン		
RENT	レンタル料	\$ 24.
With 1 House	家1軒つき	120.
With 2 Houses	家2軒つき	360.
With 3 Houses	家3軒つき	850.
With 4 Houses	家4軒つき	1025.
With HOTEL	ホテルつき	1200.
Mortgage Value	抵当価格	\$140.
Houses cost	家1軒の建設費	\$150. each
Hotels cost	ホテルの建設費	\$150. plus 4 houses
If a player owns ALL the Lots of any Color-Group, the rent is Doubled on Unimproved Lots in that group.		
同色グループを独占しているとレンタル料は2倍。		

- 家やホテルの建設費
- 家やホテルが建っているときのレンタル料
- 土地のレンタル料 (同色の土地を1人のプレイヤーが独占している場合は、レンタル料が2倍になります)

こうきょうがいしゃ けんりしよ
公共会社の権利書

でんりょくがいしゃまた すいどうがいしゃ
 電力会社又は水道会社のい
 ずれかを所有している場合は、
 振ったサイコロの目の4倍の
 レンタル料、両方を所有して
 いる場合はサイコロの目の10
 倍のレンタル料になります。
 抵当価格は\$75。



ELECTRIC COMPANY

電力会社

If one "Utility" is owned rent is 4 times amount shown on dice.

電力会社だけが持っている場合は、レンタル料

If it is 10 times amount shown on Mortgage Value



WATER WORKS

水道会社

If one "Utility" is owned rent is 4 times amount shown on dice.

水道会社だけが持っている場合は、レンタル料はサイコロの目の4倍

If both "Utilities" are owned rent is 10 times amount shown on dice. 水道会社と電力会社の両方を持っている場合は、サイコロの目の10倍

Mortgage Value 抵当価格 \$75.



READING RAILROAD

リーディング鉄道

Rent レンタル料 \$25.

If 2 R.R.'s are owned 50.

2つの鉄道を所有する場合は50ドル

If 3 R.R.'s are owned 100.

If 4 R.R.'s are owned 200.

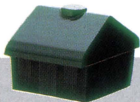
Mortgage Value 抵当価格 \$100.

てつどう けんりしよ
鉄道の権利書

てつどう しよゆう ばあい
 鉄道1つを所有している場合
 のレンタル料は\$25、2つの場
 合は\$50、3つの場合は\$100、
 4つの場合は\$200になります。
 抵当価格は\$100。

いえ けん せつ 家・ホテルの建設

とち こうにゆう いえ た しさん ふ
土地を購入したら、家やホテルを建てて資産を増やしましょう。



いえ た かた 家の建て方

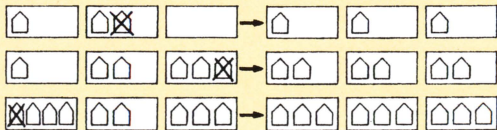
プレイヤーが同色の土地を独占していれば、いつでも銀行に建設費を支払って家を建てることができます。

家は、1つの土地に4軒まで建てることができますが、同色の土地に均等に建てなければなりません。

た かた 建て方のルール

1つの土地に4軒まで家を建てることができますが、同色の土地に平均して建てていかななくてはなりません。

まず1つだけ建てる時はどの土地に建ててもかまいませんが、2つ目からは、家の建てていない所に建てなければなりません。

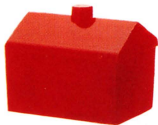


※この原則は、家を売る時や抵当に入れていく場合にも適用されます。

※一軒ずつ建てていくこともできますが、上記のルールに従いっぺんに三軒でも四軒でも建てることができます。

ホテルの建て方

プレイヤーが同色の土地すべてに4軒ずつの家を建てている場合、建設費を支払ってホテルに建て替えることができます（4軒の家は銀行に返却します）。ただし、ホテルは1つの土地に1軒しか建てられません。



家・ホテルの不足

家は32軒、ホテルは12軒しかありませんので建物が不足する可能性があります。そんなときは、他のプレイヤーが銀行に建物を売却（建物の売価は建設費の半分になる）するまで待たなければなりません。

不動産の売買

土地・鉄道・公共会社（電力・水道）は、プレイヤーの間で交渉により売買や交換ができますが、建物はプレイヤー同士の間で売買が認められていないため、同色の土地に建物がある場合は取引ができません。土地を売買するときは建物全部を銀行に売却してから行ってください。建物の売価は建設費用の半分になります。

抵 当

抵当とは不動産等をもとにして銀行からお金を借りるための担保のことです。

建物のない土地はいつでも抵当に入れることができますが、建物のある土地は、同色の土地にある建物全部を銀行に売却してからでないと抵当に入れることができません。

土地・鉄道・公共会社を抵当に入れると、そこに止まった相手からレンタル料の徴収ができません。



ていとう ぬ かた 抵当の抜き方

ていとう ぬ 抵当を抜くためには、
ていとう かかく 抵当価格と10%の利息を銀行に支
はら 払います。



ていとう はい ふ どうさん とりひき 抵当に入っている不動産の取引

ていとう はい 抵当に入っている不動産も通常
ふ どうさん 通常の売買ができますが、
あたら 新
しい所有者が抵当を抜く場合と抜かない場合では、
し ゃうしや ていとう ぬ ば あい ぬ ば あい ぎんこう
銀行に
し はら きんがく ちが
支払う金額が違います。

あたら しい所有者が購入した時点で抵当を抜く場合は、
あたら しょうしや こうにゆう じてん ていとう ぬ ば あい ていとう
抵当
かかく りそく しはら あたら しょうしや こうにゆう
価格プラス10%の利息を支払います。
あたら しょうしや こうにゆう
新しい所有者が購入
した時点で抵当を抜かない場合は10%の利息だけを支払い、
あたら しょうしや こうにゆう
その後、
じてん ていとう ぬ ば あい りそく しはら
抵当を抜くときにはさらに、
あたら しょうしや こうにゆう
抵当価格プラス10%
あたら しょうしや こうにゆう
利息を支払います。

プレイ解説編

コントローラーの基本的な操作

Aボタン……「はい」(YES)の選択やコマンドの決定、画面の切り替え等に使用します。

Bボタン……「いいえ」(NO)の選択や前のコマンドに戻る時に使用します。

Xボタン……Bボタンと同じ機能です。

Yボタン……Aボタンと同じ機能です。

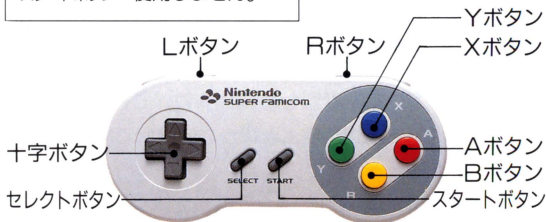
十字ボタン……コマンド選択やキャラクターの移動等に使用します。

Lボタン……Aボタンと同じ機能です。

Rボタン……ゲーム中にこのボタンを押すと、コンピュータープレイヤーのゲーム進行が早くなります。

セレクトボタン…使用しません。

スタートボタン 使用しません。



ゲームの始め方

スーパーファミコンにカセットをしっかりと差し込んで、電源を入れます。タイトル画面が出たらAボタンを押して、シナリオ選択画面に入ります。

シナリオ選択画面

シナリオ選択画面には次のようなモードがあります。目的のモードに十字ボタンでカーソルを合わせ、Aボタンをおしてください。

★1人でゲームを始める はじめからプレイするときには「シナリオ1・2・3・4」の中からセーブされていない番号を選択し、名前入力を行ってください。セーブしたシナリオを再開したい場合は、その番号を選択します。

★2人でゲームを始める コントローラー1・2を使用して2人でもプレイができます。2人のプレイヤーの名前を順番に入力し(名前入力の項目参照)、プレイルームの中へ入ります。

★シナリオをコピーする コピーするシナリオを選択してください。

★シナリオを消す 消したいシナリオを選択してください。

★表示スピード ゲーム中の表示スピードを設定できます。

★ステレオ・モノラル切り替え B. G. M. をステレオで聴くか、モノラルで聴くかを設定できます。

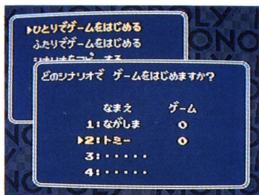
★ウォッチ・モード コンピュータどうしのプレイを見ることができます。

シナリオ(ゲーム)のセーブについて

シナリオは入 ^{にゆうりよく} 力した名前別に 4 つまでセーブしておく
ことができます。

また、プレイを再開したシナリオは再開前のシナリオに
あら ^か ^こ 新たに書き込まれますので、
へんこう 変更したくないシナリオはコ
ピーしておきましょう。

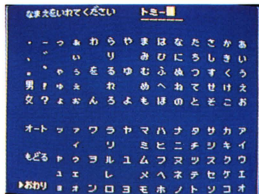
セーブはサイコロを ^ふ 振ると
じ どうてき おこな 自動的に行われます。



名前入力

名前 ^{なまえ} は 5 文字 ^{もじ} まで入 ^{にゆうりよく} 力できます。十字ボタン ^{じゆうじ} で文字 ^{もじ} を選
び、Aボタン ^{えら} で決定します。文字 ^{もじ} を訂正 ^{ていせい} したいときはBボ
タン ^お を押すか、「もどる」で
文字 ^{もじ} ずつ消 ^け します。

また、「オート」 ^{えら} を選 ^じ ぶと自
動的 ^{じ どうてき} に名前 ^{なまえ} が入 ^{にゆうりよく} 力されます。
さいご 最後に「おわり」 ^{えら} を選 ^{かん} んで完
了 ^{りよう} 了 ^{りよう} 了 ^{りよう} です。



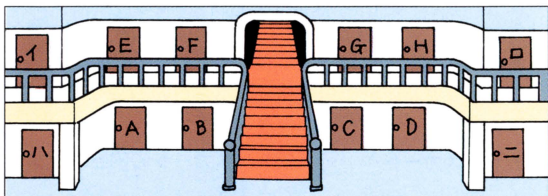
やかた なか 館の中

はいりますか？

はい しいえ



やかた なか つぎ へ や もくてき へ や じゅう
館の中には次のような部屋があります。目的の部屋に十字ボタンでキャラクターを移動し、Aボタンで中に入ってください。



かく へ や せつめい
各部屋の説明：

イ…クイズの部屋：モノポリー・カルト・クイズ、3レベルクリアでトロフィーが貰える。

ロ…フリープレイルーム：1Pでのコンピュータ4人とのフリープレイ

ハ…トロフィールーム：取得トロフィーの展示

ニ…モノポリー資料室：ルールに関する説明 カードの一覧
ボード上のスペースの意味

コンピュータ4人との対戦ルーム： 難易度

A…ダークパープルの部屋：初級者向け 弱

B…ライトブルーの部屋： ↓

C…ライトパープルの部屋： ↓

D…オレンジの部屋： ↓

E…レッドの部屋： ↓

F…イエローの部屋： ↓

G…グリーンの部屋： ↓

H…ダークブルーの部屋：名人の部屋 強 (条件をクリアするまではいけない)

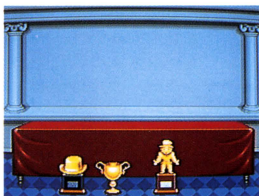
♠モノポリー資料室

モノポリー資料室には次のような項目があります。調べたい内容を選択してください。

- 遊び方……………モノポリーのルールの説明です。
- ボードを見る……………ゲームボードの内容を見ることができます。
- チャンスカード……………チャンスカードの内容が一覧できます。
- 共同基金……………共同基金のカードの内容が一覧できます。

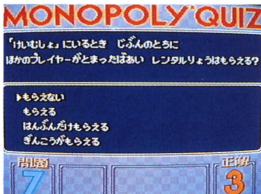
♠トロフィー・ルーム

取得トロフィーが展示されています。



♠ クイズ・ルーム

モノポリーに関するクイズを楽しむ部屋です。3レベルクリアでトロフィーがもらえます。



♠ プレイルーム

難易度の異なる8つの部屋があり、その内の1つは「名人の部屋」です。

「名人の部屋」に挑戦するには、最低3つのプレイルームで勝利を収めなければなりません。

♠ フリープレイ・ルーム

「名人の部屋」で勝利を収めると、この部屋でいろいろなメンバーとプレイを楽しむことができます。

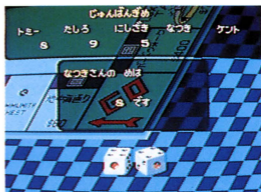
プレイルーム

プレイルームに入ると4人の対戦メンバーが現われます。十字ボタンの左右で、メンバーのプロフィールを見ることができます。Aボタンを押すとこの部屋でプレイするかどうか聞いてきますから、十字ボタンで選択し、Aボタンで決めてください。

◆サイコロを振る順番を決める

Aボタンを押してサイコロを振り、もう一度Aボタンを押してサイコロを投げます。

大きい数を出したプレイヤーから順番にプレイすることになります。



◆コマを選ぶ

十字ボタンでコマを選んで、Aボタンで決めてください。



ちゆう が めん プレイ中の画面

プレイ中の画面には各プレイヤーの所持金や（スタート時の所持金は\$1500）、所有している不動産の権利書が表示されています。

つうじょう が めん ひょうじ ♥通常の画面に表示されているもの

メンバーの名前 所持金

2

3

4



所有不動産

サイコロを
振る順番

1

5

銀行にある家・ホテルの数

ゲームボード

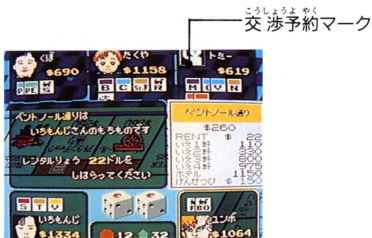
※画面の左下から時計回りに、1・2・3・4・5の順番でサイコロを振ります。



ゲームの進め方

自分の番がまわってきたらコマンド選択ウィンドウから、十字ボタンで「サイコロ」を選択し、Aボタンで決定します。もう一度Aボタンを押してサイコロを振り、出た目の数だけ駒を進め指示に従った後、もう一度コマンド選択ウィンドウが出ますから、そこから「つぎのひと」を選んでください。

また、自分の順番でなくてもAボタンを押すと、自分のウィンドウに交渉予約マークが出て、他のプレイヤーがサイコロを振った後に交渉・抵当・家の売買等ができます。交渉を終えたらコマンド選択ウィンドウから「おわり」を選べると通常の画面にもどります。





プレイ中のコマンドの説明

プレイ中には下記のウィンドウが
出ます。操作したいコマンドを
十字ボタンで選択し、Aボタンで
決定してください。

サイコロ

Aボタンでサイコロを投げ、
出た目の数だけコマを進めます
(ゾロ目が出たときは、もう一度
サイコロを振ります)。



みる

ゲームボードの中のマスの
説明や権利書の内容を見たい
ときに使います。見たいマ
スに十字ボタンで移動してく
ださい。Rボタンを押しながら
十字ボタンを操作すると画
面の動きが速くなります。



♣ こうしょう

相手と交渉するときのコマンドです。まず最初に、4人のプレイヤーの中から交渉相手を選びます。次に、取引したい相手の不動産と自分の不動産を設定します（不動産プラス現金の場合は、金額も設定してください）。設定し終わったら、「はい」を選んでください。交渉が成立しない場合は、もう一度条件を設定しなおすか、「いいえ」を選択して交渉を取り消します。



- ①コマンド選択ウィンドウから「こうしょう」を十字ボタンで選択し、Aボタンで決定します。
- ②交渉相手を十字ボタンで選択し、Aボタンで決定します。



③金額の設定



④相手の物件を十字ボタンで選択し、Aボタンで決定します。選択し終わったら「おわり」を選んでください。

⑤自分の物件を十字ボタンで選択し、Aボタンで決定します。選択し終わったら「おわり」を選んでください。



⑥両方の物件を選択し終わったら「はい」を十字ボタンで選択し、Aボタンで決定します。

⑦交渉成立 (or 決裂)

(注：一度に1人がカード19枚以上になる交渉はできません。)

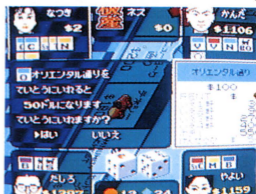
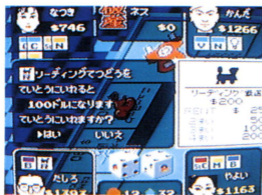
♣ きょうばい

プレイヤーが不動産の購入を拒否した場合、このコマンドが現われます。金額は\$10ずつ上がっていきますので入札したい金額でAボタンを押してください。いちばん高値を付けた人が、その不動産を手に入れます。



♣ ていとう

自分の所有する土地や会社等を、抵当に入れたり抜いたりするとき 사용합니다。抵当に入れる土地又は抜く土地にカーソルを合わせ決定してください。



♣ いえ

家やホテルを^{ばいばい}売るときに使用します。何^{どこ}処^{とち}の土地に
何軒^{なんけん}建てるか、又は^{また}売るかを^う決定^{けつてい}してください（家・ホテル
の^{けんせつ}建設^{こうさん}の項^{しょう}参^{さん}照^{しょう}）。

2人^{ふたり}プレイで家^{いえ}が不足^{ふそく}した時^{とき}はプレイヤーどうし、あらか
じめ^{はな}話し合^あって家^{いえ}を購^{こう}入^{にゅう}してください。



♣ けいむしょ

刑務所^{けいむしょ}からの釈^{しゃく}放^{ほう}条^{じょう}件^{けん}を選^{せん}択^{たく}するためのコマンドです。

「しゃくほう」か「サイコロ」を選^{えら}んで
ください。詳^{くわ}しくはP 8 刑務所^{けいむしょ}の項^{こう}を
参^{さん}照^{しょう}してください。



モノポリーの勝敗しょうはい

か 勝ち

自分以外のすべてのプレイヤーを破産に追い込めば勝ちです。報酬としてトロフィーがもらえます。他の部屋に挑戦してください。

最終的に名人の部屋を制覇すればゲームクリアです。フリープレイ・ルームで色々なメンバーとプレイを楽しんでください。



ま 負け

破産したプレイヤーはゲームから抜けます。自分が破産してしまった場合、ゲームを続けて見るかどうか聞いてくるので、「いいえ」を選択すると部屋の外に出ます。「はい」を選択すると残ったプレイヤーで誰かが勝つまでゲームが続行されます。ゲームを途中で終わりにしたいときは、リセットしてください。なお、ゲームの途中でリセットした場合、「ゲームをあたらしく始める」を選択してください。

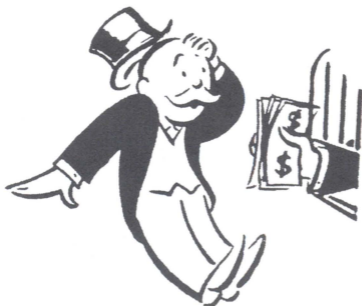


かねも お金持ちになるためのヒント

こうにゆう

購入のテクニック

うんよと ふうどさん あ
運良く止まったところの不動産が空いていたら、できる
こうにゆう しさん ふ
だけ購入するようにしましょう。資産が増えるのでいろ
さくせん どうしよく とち そろ
いろな作戦をたてることができます。また、同色の土地を揃
えうり てんかい
えていくと、ゲームが有利に展開します。





こうしょう

交渉のテクニック

「モノポリー」のおもしろさは、「運」だけに頼るものだけでなく、他のプレイヤーとの交渉で目的の土地等を手に入れ、有利な展開を図る「技」のゲームだといえます。

たとえば、同色の土地の1カ所を相手が所有している場合等は、積極的に相手に交渉を持ちかけ、その土地を手に入れましょう。しかし、相手も損をするような取引には応じません。そんなときは、相手の納得する条件を提示します。相手の土地1カ所と自分の土地数カ所あるいはプラス現金というような取引を行ってもかまいません。

また、相手が欲しがっている土地を他のプレイヤーから買って交渉材料にするのもいい方法です。





いえ た かた 家の建て方のテクニック

①土地のレンタル料は、まちまちです（レンタル料は、「GO」をスタートして時計回りにだんだん高くなっていきます）。従って、レンタル料の高い土地に家を建てれば高収入が得られます。

②プレイヤーが止まりやすいマスに家を建てる（サイコロの目の出る確率は一定ではありません）。

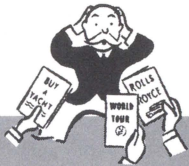
また、チャンスカードの中には、「イリノイ通りに進む」「セントチャールズプレイスへ進む」「ボードウォークへ進む」の3枚があります。ということは、ここに止まる確率が高いということです。

③家はたくさん建てるほどレンタル料は飛躍的にアップします。しかし、無理をして建てて現金がなくなり、逆に他のプレイヤーの土地に入ったときに、レンタル料が支払えないようでは困ります。よく

考えて建てるようにしましょう。



せんりやく
戦略のたてかた



モノポリーに勝利するには、どの土地（又は公共会社・
 鉄道）を經營するかの決定が非常に大切です。今回はツキ
 がない、と思ったら欲張らずに安価な場所を經營し、逆転
 のチャンスを狙うべきでしょうし、ツキがあり資産も豊富
 なときは、思い切って高価な場所を經營するのがよいでし
 ょう。

<p>↑ 34 GO COLLECT \$200.00 SALARY AS YOU PASS <small>通過の際 \$200.00 を額面に付加する</small></p>	<p>BOARDWALK ボード ウォーク PRICE \$400</p>	<p>LUXURY TAX 物品税  <small>75ドル支払</small> PAY \$75.00</p>	<p>PARK PLACE パークプレイス PRICE \$350</p>	<p>CHANCE チャンス </p>	<p>SH LI <small>ショート</small>  PRICE</p>
--	--	--	--	---	--

【使用上の注意】

1. ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
2. テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
3. 長時間ゲームをする時は、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
4. 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
5. 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因になります。
6. シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
7. スーパーファミコンにプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）を接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないでください。

ゲームの性格上、内容に関するお問い合わせには、一切お答えできませんのでご了承ください。

PORT
NE
イン鉄道



\$200

PENNSYLVANIA
AVENUE
ペンシルバニア通り

PRICE \$320

COMMUNITY
CHEST
共同基金



FOLLOW
INSTRUCTIONS
ON TOP CARD

NORTH
CAROLINA
AVENUE
ノースカロライナ通り

PRICE \$300

PACIFIC
AVENUE
パシフィック通り

PRICE \$300



35



オー てつ どう
○ 鉄道

どお
アトランティック通り

どお
ベントノール通り

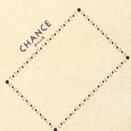
すい どう かい しや
水道会社

マービンガーデン

けい む しよ はい
刑務所へ入れ

の見とり図

POLY



どお
パシフィック通り

どお
ノースキャロライナ通り

きょう どう き きん
共同基金

どお
ペンシルバニア通り

てつ どう
ショートライン鉄道

チャンス

パークプレイス

ぶつ びん ぜい
物品税

ボード ウォーク

ゴ
GO

ち ら う かい どお
地中海通り

きょう どう き きん
共同基金

どお
バルティック通り

しょ と く ぜい
所得税

てつ どう
グ鉄道

TOMY®

製品せいひんにつきましては、ばんぜん 万全の注意をはらって 製造せいぞうに当あたっておりますが、
万まんいち一きづお気付きてんの点てんがかございれんらくましたら、下か記きへちよくつうご連絡れんらくください。

宛先あてさき：〒124 東京都葛飾区立石7-9-10 TEL. 03(3693)8665(直通ちよくつう)

株式会社トミーかぶしきがいしゃ お客様きやくさまサービス係がかり スーパーファミコンたんとう担当

※電話受付でんわうけつけ 月げつ～金曜日きんようび (祝日しゆくじつ、祭日さいじつを除のぞく) 10時～17時

[営業所所在地]

- 北海道営業所 〒060 札幌市中央区北三条西3-1-44札幌ふじビル3F
- 仙台営業所 〒980 仙台市青葉区大町1-1-10第2青葉ビル9F
- 北陸営業所 〒921 金沢市新神田2-12-26第2田村ビル2F
- 名古屋営業所 〒461 名古屋市東区泉2-28-24ヨコタビル2F
- 大阪営業所 〒540 大阪市中央区常磐町1-3-8日本生命谷町ビル6F
- 広島営業所 〒732 広島市東区光町2-6-3広弘ビル3F
- 九州営業所 〒812 福岡市博多区博多駅東1-1-33はかた近代ビル2F

スーパーファミコン® は任天堂の商標です。

PRINTED IN JAPAN

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY

本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。