



スーパーファミコン®

SUPER FAMICOM™
LICENSED BY NINTENDO

よんく
ミニ四馬区



ASCII SOFT

マイニング ミニ四馬区

レッツ&ゴー!!



SHVC-A4WJ-JPN

©こしたてつひろ・小学館・テレビ東京
©タミヤ ©1996 ASCII Corp.

取扱説明書

★健康上の注意★



警告

- 疲れた状態や、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面などを見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じた場合は、直ちに使用を中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。
- ゲームをしていて、手や腕に疲労、不快や痛みを感じた時は、ゲームを中止してください。その後も痛みや不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 目の疲労や乾燥、異常に気づいた場合、一旦使用を中止し5分から10分の休憩をしてください。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。



注意

- 健康のため、ゲームをお楽しみになる時は、部屋を明るくしてテレビ画面からできるだけ離れてご使用ください。
- 長時間ゲームをする時は、適度に休憩してください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

★もくじ★

★ストーリー...3★

★基本操作説明...4★

★ゲームの始め方・終わい方...5★

★ストーリーモードについて...7★

★セッティング画面の説明...11★

★レース画面の説明...19★

★フリーバトル
モードについて...21★

★キャラクター紹介...23★

★キャラクター相関図...27★



★ストーリー★

きみはまだ、ミニ四駆を始めたばかりのミニ四レーサーだ。

しかし、ミニ四駆に対する情熱を認められたきみは、土屋博士とミニ四ファイターからニューマシン“シャイニングスコープオン”を託されたのだ!!

烈と豪が、「ソニック」と「マグナム」を託されたように。

烈や豪、藤吉にリョウといったライバルたち…

大神博士に率いられた
カイ・ゲン・レイ…

ライバルとの熱い戦い
がきみを待っている。

ミニ四レーサー

No.1を決める

スーパーグレートジャパンカップ
“S. G. J. C.”

の優勝をめざして、
突っ走れ。

さあ、みんなで

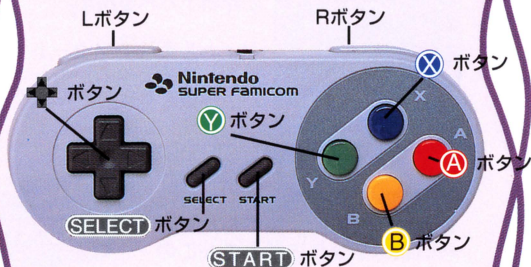
レッツ&ゴー!!



★コントローラーの使い方★

やあ、ミニ四レーサーのみんな元気にしてるかな？
ゲームのことは、このぼく、ミニ四ファイターが説明するぞ!! みんなぼくの話をよく聞いてくれよ！
まずは、コントローラーの使いかたからだ。いきなり走らせようなんてルールいはんだぞ。フライングには気をつけろよ!!

■ 基本的なコントローラーの使いかた ■



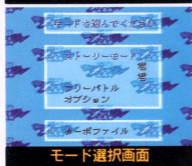
- 十字キー：キャラクター移動
／カーソル・カテゴリー移動
- Aボタン：決定／メッセージ送り
- Bボタン：キャンセル／前の画面に戻る
- Xボタン：名前入力時にのみ使用
- Yボタン：セッティング画面への切り替え
／名前入力時に使用
- Lボタン：カーソルの左移動
- Rボタン：カーソルの右移動
- SELECTボタン：入力文字種類の切り替え
- STARTボタン：最終決定

基本的な操作はこれだ!! しっかりと覚えてくれ。

★ゲームの始め方終わり方★



タイト画面



モード選択画面

よ～し、いよいよゲームの内容について説明するぞ。

まずは、カセットをスーパーファミコンの本体に正しくセットして電源をいれてくれ。かっこいいオープニングが始まるぞ！このオープニングの時に、スタートボタンを押すとタイトル画面が表示されるんだ。

タイトル画面でスタートボタンを押してみてくれ。モード選択画面が出てくるぞ！

それでは、各モードの説明だ。

ストーリーモード

きみが、烈くんや豪くんたちと熱い戦いを繰り広げるのがこのストーリーモードだ。



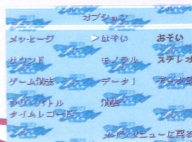
フリーバトルモード

友だちのマシンとレースができるモードだ。だれのマシンが一番速いか勝負だ!!



オプション

メッセージスピード調整や音（ステレオ／モノラル）の設定、セーブデータなどの消去ができるぞ。



ゲームのセーブ/ロードについて

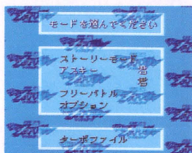
セーブ

ゲームをセーブするのは、ストーリーモードの模型店で、できるぞ。ストーリーモードのセーブは、2コマまでしかできない！ 気をつけろ。



ロード

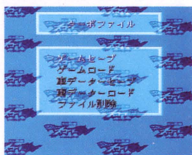
ストーリーモードでセーブをした場合、その続きをまた遊ぶことができるんだ。セーブした名前を選べば、OKだ！



ターボファイルツインの使用について

みんなは、ターボファイルツインを持っているかな？ このゲームでは、ターボファイルツインが使えるぞ！（スーパーターボファイルモードにのみ対応してるんだ）

ターボファイルツインを接続していると、モード選択画面でターボファイルの項目が表示されるぞ。



ゲームセーブ・ロード（ファイル名SHINING）

きみの遊んだゲームデータをターボファイルにセーブすることができるんだ。

車データセーブ・ロード（ファイル名MACHINE）

ターボファイルに自慢のマシンをセーブすることができるぞ。これがあればフリーバトルが楽しく遊べるぞ！

ファイル削除

ターボファイルの中にある、セーブデータを消したいときはこれを選ぶんだ。

注

コードの抜き差しは、スーパーファミコン本体の電源を切ってから行なってください。

★ストーリーモードについて★

ストーリーモードでは、烈くん
豪くんはもちろん、土屋博士や
このぼく

ミニ四ファイターにも会えるぞ!!
でもその前に、きみの名前とマ
シンの名前を入力してくれ!!
かっこいい名前にしてくれよ。

名前入力について

名前の入力についての説明だ。

十字キー：文字カーソル移動

A ボタン：文字決定

B ボタン：1文字戻る／削除

X ボタン：「°」

Y ボタン：「`」

L ボタン：名前カーソル左移動

R ボタン：名前カーソル右移動

SELECT ボタン：入力文字種類の切り替え

START ボタン：入力設定終了

きみの名前が決まったら、ど
のセーブデータを使うか決め
てくれ。

ゲーム中は、そのセーブ
データにセーブを
するぞ。

マシン名が決まったら、
いよいよゲームの
始まりだ!!



模型店

ゲームのセーブができるのはココだ！
もちろん、ミニ四駆のパーツも売っている。
ミニ四ランキングもあるぞ!!



模型店や公園で開かれている草レースに参加しよう！
上位入賞するとポイントがもらえるぞ!!
このポイントでミニ四駆のパーツと交換することができるんだ。



ミニ四ランキング

レースでもらったポイントの合計によって、ランキングが1位～5位まで発表されるぞ!!
きみは1位になれるかな？



コースレコード

各コースには、コースレコードがあるんだ。
きみのマシンでコースレコードに挑戦だ!!



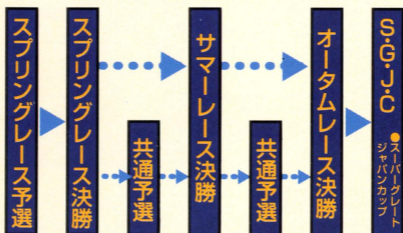
ミニ四駆図書館

ミニ四駆の情報がたくさんあるありがたい～い場所だぞ!!
ココにある情報は、要チェックだ!



■ 公式レースの流れ

いよいよレースについての説明だぁ!!
スーパーグレートジャパンカップ
君たちがめざすのは“S. G. J. C.”。
でも、その前にも公式レースがあるぞ!



スプリングレース決勝／サマーレース決勝／オータムレース決勝で3位以内に入賞するとS. G. J. C. の出場権が得られるんだ。
スーパーグレートジャパンカップ

スーパーグレートジャパンカップ

S. G. J. C. のレース会場で、きみのマシンのパスワードを教えてくれるぞ!

パスワードを使えば、フリーバトルモードで友だちのマシンとレースが楽しめるぞ!

よ～し、公式レースのレギュレーションを発表するぞ！
ゲームでは、各レースごとに使えるモーターとバッテリーが決まっているから、要チェックだぞ。

■ レギュレーション

モーター

スプリングレース	: トルク/レブ
サマーレース	: トルク/レブ/ハイパー
オータムレース	: トルク/レブ/ハイパー/マッハ
共通予選	: トルク/レブ/ハイパー
S. G. J. C. <small>スーパーグレートジャパンカップ</small>	: トルク/レブ/ハイパー/ マッハ/ウルトラ

※モーターの表記について

トルク	: トルクチューン
レブ	: レブチューン
ハイパー	: ハイパーダッシュ
マッハ	: マッハダッシュ
ウルトラ	: ウルトラダッシュ

<バッテリー>

車検を通過した時に、レース専用の新品のパワーチャンプゴールドが渡されるぞ。

<ローラー>

ローラーの数は合計6個まで装備できるぞ。



★セッティング画面の説明★

さあ、レースで重要になるマシンのセッティングだ!!
ここは、土屋博士に解説をお願いしよう!!









まずは、セッティングするときを使う画面を説明しよう。

- 性能表：各パーツの性能（重量など）を表示する。
- カテゴリー：パーツの大まかな分類のことだね。
- パーツ名&パーツ説明：パーツの名前とパーツの説明をしてくれるんだ。
- 耐久度バー：パーツの消耗度を表してるんだ。黄色のバーが短いほどそのパーツは、いたんでいから注意しよう。
- ワイヤーフレーム：パーツがどの部分に付くか表示している。黄色くなっている部分にそのパーツが付くってことだよ。
- 改造マーク：改造したパーツやブレークインしたモーターは、色が青から赤へと変わるんだ。



ギア セッティング画面の操作方法

セッティング画面は、今までと、ちょっと操作方法が
違うんだ。

-  ボタン : カテゴリー・チェック項目移動
 -  ボタン : パーツ選択・ページ移動
 -  ボタン : 決定・パーツ装備
 -  ボタン : キャンセル・パーツ取り外し
 -  ボタン : ストーリーモードに戻る(セッティング画面時)
 -  **START** : セッティング確認画面へ行く
- その他のボタンはつかわないぞ。

ギア シャーシ、バッテリー

シャーシは、マシンの走りの性能を
決定する基本的なパーツだ。
それと、バッテリーがないとマシン
は走らないぞ。



WEIGHT重量
WIDTH.....幅(横幅)
WHEELBASE.....ホイールベース長
LENGTH.....長さ(縦幅)
DIAMETER.....直径
VOLTAGE.....電圧

ギア ホイール, タイヤ (フロント・リヤ)

コースの路面に密着する、最重要パーツだ。コースに合わせてキッチリとパーツを選ぼう



注 レース画面でのホイールの色はリヤホイールの色に統一されます。

ギア モーター, ギャー

きみのマシンが「スピード重視」か「トルク重視」か、それがココで決定されるんだ。



WEIGHT	重量
HEIGHT	高さ
WIDTH	幅 (横幅)
POW. CONSP.	消費電流
MAX-REV.	最大回転数
MAX-TRQ.	最大トルク

ギア バンパー（フロント・サイド）、ローラー、 スタビライザーポール／スタビポールローラー／ ショートスタビポールローラー

コーナーを速く走り抜けるにはコレが重要だ。それを決めるのが「バンパー」と「ローラー」、そして転倒防止用の「ポール」だ。



※セッティングウエイトは、「小」「中」「大」の中から1つだけしか装備できません。

※スタビポールローラーに取り付けるローラーは「STBLZNG ROLLER」の中から選んで下さい。
(SPR用とはスタビポールローラー用のことです)

WEIGHT.....重量
LENGTH...長さ(縦幅)
WIDTH.....幅(横幅)
HEIGHT.....高さ
DIAMETER.....直径



**リヤバンパー(ハイ・ロー)、
ローラー、ダブルローラーズ、
スタビライザーポール/
スタビポールローラー**

リヤもコーナーリングでは重要な部分だ。上と下の両方に装備できるんだ。



- ※セッティングウエイトは、「小」「中」「大」の中から1つだけしか装備できません。
- ※スタビポールローラーに取り付けるローラーは「STBLZNG ROLLER」の中から選んで下さい。
(SPR用とはスタビポールローラー用のことです)
- ※「リヤスキッド」は、すでにローラーが縦に2個装備しています。ローラーをつける時は、さらに、横に2個装備することになります。
- ※DAS用ローラーとは「ダブルアルミステー用ローラー」のことです。また、ダブルアルミステーローラーは、同じローラーを上下に取り付けるので合計4個のローラーが使用されます。

WEIGHT..... 重量
 LENGTH..... 長さ(縦幅)
 WIDTH..... 幅(横幅)
 HEIGHT..... 高さ
 DIAMETER..... 直径



ドライブシャフト, ターミナル

ホイールとホイールを結ぶドライブシャフトはゆがみに注意しよう。

ターミナルが汚れると電池パワーが正確にモーターに伝わらないんだ。



ボディー

ボディーは見ためだけではなく、空力特性の違いがあるのは知っているよね。

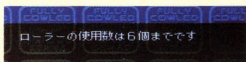


- ※ シャイニングスコーピオンのボディーはスピードによって色が変わります。
- ※ セイバー600のボディー直接には、ローラーは取り付けられません。
- ※ リヤホイールの色が、ボディーカラーの一部に反映される場合があります。

WEIGHT..... 重量
 LENGTH..... 長さ(縦幅)
 DIAMETER 直径
 WIDTH 幅(横幅)
 HEIGHT..... 高さ

警告メッセージについて

公式レースに出場できないセッティングをしていると、セッティングを終了するときに警告メッセージが出てしまう時があるんだ。警告メッセージが出たら、その部分のセッティングを変えよう。



パーツの消耗について

ミニ四駆のパーツは、使っているうちにどんどん性能が落ちてしまうんだ。そのパーツの消耗度は、耐久度バーを見てチェックしよう。黄色のバーが短くなってきたら新しいパーツか他のパーツをセッティングしたほうが良いだろうね。

セッティング確認画面について

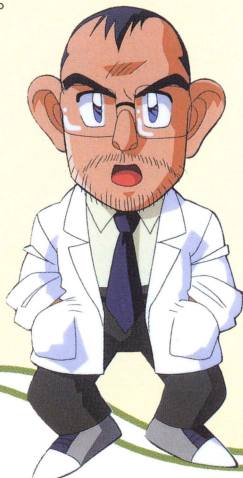
全てのセッティングが終わりボディをのせると、きみがセッティングしたマシンのすがたを見ることができる。

ここでは、きみのセッティングの確認と改造・メンテナンスを行うことができるんだ。



注

セッティングの内容は、実際のミニ四駆とは多少異なります。



改造

カラー変更

マシンのボディカラーを変更する。

肉抜き(コックピット/フロント)

ボディを軽量化する。ただし、一度肉抜きしたらもとはには戻せないから充分注意してくれ。



タイヤ加工

【テーパード】：タイヤの両側に丸みをつけること(凸型)によって、路面抵抗を減らすこと。

【逆テーパード】：タイヤの中央を削ること(凹型)を逆テーパードと言うんだ。路面抵抗を減らす効果は同じ、コースによって使いわけよう。

【グルーピング】：タイヤに溝をつけ直進性を高めること。

メンテナンス

ブレークイン

モーター、ギヤーのならし運転を行うことだよ。

タイヤのよごれとり(フロント/リヤー)

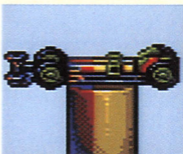
汚れで落ちたグリップ力を回復する。

ギヤーグリスアップ

ギヤー回転のロスを少なくする。

ターミナルみがき

電池の電流の伝導率の低下を防ぐ。



「メンテナンスは、きみの大切なミニ四駆を維持するために必要な作業だ。地味で目立たない作業だがメンテナンスがレース結果を分けると言っても過言ではないだろう」

★レース画面の説明★



土屋博士、どうもお疲れさまでした。
さあ、ここからはこのぼくミニ四ファイターが
実況するレース画面の紹介だ!!

レースで重要なのはスタートだ。
さあ! レッドシグナルが点灯したぞ。そして、ブルーシグナル点灯だ!!



ぼくが「ゴー!!」と言ったら
A ボタンを押してスタートダッシュだ!! A ボタンを押さなくても一定時間で強制スタートします。



ミニ四駆のレースはスタートしたら、もうマシンにはさわれないぞ。
だから、スタートが大事なんだ。
気合いをいれろ!



でも、早く押しすぎると
フライングのペナルティとして
タイムが加算されてしまうから
要注意だぞ。



レースは
このぼくが実況するぞ!!

きみの走りに負けない

熱い実況をするから

ちゃんと聞いてくれよ!

4WD



おーっと
コースアウト!!

マシンのセッティ
ングをミスするとコー
スアウトしやすくな
るぞ。要注意だ!!

★フリーバトルモードについて★

さあ、いよいよフリーバトルモードの始まりだ！
1台から最大5台までのマシンが熱いレースを繰り広げる。きみのマシンと友だちのマシン、どっちが速いか勝負ができるぞ。



友だちのマシンと遊ぶには

友だちのマシンと一緒にフリーバトルを遊ぶには、ストーリーモードに出てくる「パスワード」か、「ターボファイルツイン」を使う2つの方法があるぞ。

パスワードを使う時は、ストーリーモードのスーパーグレートジャパンカップS. G. J. C. のレース会場でパスワードを覚えてもらっていないとダメだぞ。パスワードを覚えてもらったら、登録車のところにある「パスワード車」を選んでくれ。そこでパスワードを間違わずに入力できたら、登録車のところにあるライバルマシンにカーソルがでるぞ。Ⓐ ボタンを押すと、カーソルで選んだところにパスワードのマシンが登場するんだ。

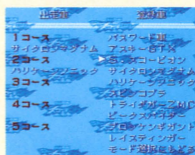
ターボファイルツインを使う時は、モード選択画面で、「フリーバトルモード」を選ぶ前に「ターボファイル」の項目で、フリーバトルに使いたいマシンを「車データーセーブ」しておいてくれ。「車データーロード」を選んだら、カーソルを動かしてターボファイルのロードしたいマシンのファイルのところまでⒶ ボタンを押すんだ。そうすると、車名のライバルマシンのところにカーソルがでるぞ。Ⓐ ボタンを押すと、カーソルで選んだところにパスワードのマシンが登場するんだ。

※登録できる友達のマシンは最大4台までです。

※パスワード・ターボファイルツインで登録したマシンを消す時は、消したいマシンにカーソルを合わせてBボタンを押してくれ。最初からあったライバルマシンが表示されるぞ。一度消したマシンは、もう一度パスワード・ターボファイルツインを使わないと登録できないぞ。気をつけろ!!

出走マシンの登録

フリーバトルで遊ぶには、最初にフリーバトルに出走させるマシンを選ばないとダメだぞ。カーソルを動かして登録車のところにあるマシンから、出走させたいマシンを選んでAボタンを押してくれ。そうしたら、カーソルが出走車のところに行くはずだ。出走車のところでカーソルを動かしAボタンを押せば、選んだマシンがカーソルの位置に表示される。これで、出走マシンの登録はOKだ!これを、出走させたいマシンの数だけ繰り返して、スタートボタンを押せばコース選択画面になるぞ。



コース選択

走らせたいマシンを登録したら、いよいよコース選びだぞ。フリーバトルモードで選べるコースは全部で12コース!! ただし、ストーリーモードで走ったことのないコースは選べないから、そのつもりで!



カーソルで走らせたいコースを選んでくれ。コースを選んだら、コース全体図とコースレコードが表示されるぞ。



レースは、全マシンいっせいのスタート!

自動スタートだから、Aボタンを押す必要がないんだ。フライングも出遅れもないから、まさに実力勝負だ。



レディー ゴー!!

キャラクター 紹介

星馬 豪

“スピード重視のかつとびマシン”

サイクロンマグナム

活発で明るいが、すぐカッなる弟。

「直線いっきのかつとびだぜ!!」



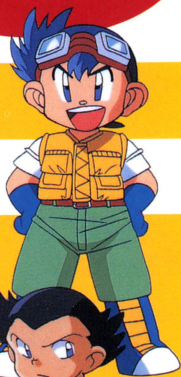
星馬 烈

“シャープな走りで
嵐を呼ぶ”

ハリケーンソニック

いつも冷静だが熱いハートを
持つ兄貴。

「マシンはセッティング
が第一さ」



黒沢 太

“アメリカ帰りの驚異のパワー”

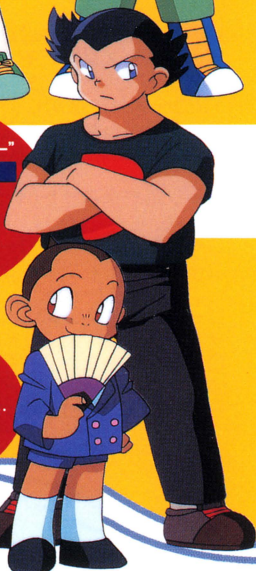
ブラックセイバー

ルールを無視したマシン改造で

星馬兄弟と戦う。

「アメリカできたえた

実力をおもしろい！」



三国 藤吉

“駆け抜ける青いイナズマ”

スピコブラ

三国建設の御曹子。お調子者だが…

「わたのスピコブラは

無敵でげす」

鷹羽 リョウ

“風をあやつる炎のマシン”
ネオトライダガーZMC
セッティング技術が高い。
烈と豪のよきライバル。
「風を味方につけた者が勝つ!!」

鷹羽 二郎丸

“まだまだ未熟だが能力は高い?”
二郎丸スペシャル (セイバー600)
鷹羽リョウの弟。
「あんちゃんはだれにも
負けないだす」

土屋博士

フルカウルマシンの生みの親。
熱い情熱でミニ四駆を設計する。
「きみに渡したマシンの
調子はどうかな?」

ミニ四ファイター

レースの実況で大活躍。
ミニ四レーサーをあたたかく見守る。
「みんな、用意はいいかな?
レディー ゴー!!」

キャラクター 紹介

鉄心先生

新素材ZMCの開発者。
土屋博士、大神博士の師匠。
「ふおっ、ふおっ、ふおっ、マキでも
割ってもらおうかの～」

佐上 保

佐上模型店の店長。土屋博士の友だち。
通称「佐上のおっちゃん」
「おお、みんなそろってるな」

こひろ まこと

セイバー600

烈と豪の友だち。
「ぼくも烈くん豪くんみたいに
速くなりたいな」

佐上 ジュン

佐上保の娘。元気な女の子。
「あたしのワイルドホームラ
ンとしようぶよ!」



大神博士

土屋博士のライバル。
バトルマシンを追及するミニ四駆設計者。
「土屋！ ミニ四駆は強さこそが
すべてなのだ!!」

沖田 カイ

“すべてを切り裂く黒い影”

ピークスパイダー

空気の刃でライバルを切りきざむ
マシンの使い手。
「あなたのマシンを切りきざん
であげますよ」

土方 レイ

“ねらった獲物は必ず突き刺す”

レイスティングー

するどくとがった角でライバルを
突き刺すマシンの使い手。
「ふふふ、ザコに用はない！」

近藤 ゲン

“岩をも破壊する真紅の巨人”
ブロッケンG (ギガント)
重いボディーでライバルを
ふみつぶすマシンの使い手。
「ぐふふ！ おまえのマシン、
ペシャンコにしてやる」

キャラクター 相関図

土屋博士

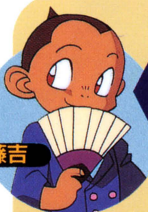


互いのポリシーを

子供達を信頼
してミニ四駆
を渡す

土屋軍団

藤吉



藤吉VS烈

//
コナリングで
勝負だ!

烈



爆走兄弟!

柔
VS
剛

お調子物
VS
まじめ

豪



リョウ



二郎丸

互いを助け合う兄弟

豪
リョウVS

//
ストレートでは
負けないぜ!

大神博士

元・研究仲間

もってミニ四駆を開発



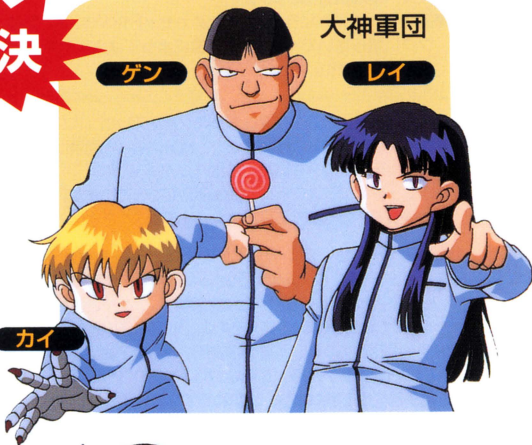
打倒土屋の為、
大神軍団に
ミニ四駆を渡す。

対決

大神軍団

ゲン

レイ



カイ

黒沢

勝手にライバル視



★ 使用上のご注意 ★

⚠ 警告

- 使用しない時は、安全のためACアダプタのプラグをコンセントから必ず抜いてください。接続したままにしておくと、火災や故障の原因となることがあります。
- カセットの分解や改造は絶対にしないでください。故障や火災、感電の原因となります。
- 雷がなりはじめたら、安全のためカセットや本体、ACアダプタに触らないでください。落雷によっては火災や感電の原因となります。

⚠ 注意

- スーパーファミコンをプロジェクションテレビ（スクリーン投影式のテレビ）に接続すると、残像現象（画面焼け）が生ずるため、接続しないでください。
- カセットはプラスチックや金属部品でできています。燃えたと危険ですので捨てる場合は十分注意してください。

⚠ 使用上のお願い

- カセットを差し込む時は、カセットや本体に無理な力が加わらないように十分注意して、最後までしっかりと差し込んでください。無理な力で差し込むと、故障の原因となります。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下でのご使用や保管および強いショックを避けてください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油では絶対ふかないでください。材質が変質して傷めることがありますので注意してください。
- カセットを抜き差しするときは、必ずスーパーファミコン本体の電源スイッチを切ってください。電源スイッチを入れたままで抜き差しした場合、本体やカセットが故障することがあります。
- 十字キーを無謀に操作すると、故障の原因になるばかりでなく、まれにゲームの進行に支障をきたすおそれがありますので注意してください。

ASCII

株式会社アスキー

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10
トーシンビル

このゲームの内容やヒントについて、
電話、手紙などによる
ご質問にはお答えできません。
雑誌、攻略本などをご参考にしてくださるよう
お願いいたします。

また、この製品に関して
ご不明な点がございましたら
下記までお問い合わせください。

「アスキーゲームユーザーサポート係」
TEL.03-5351-8499
土、日、祝日を除く
10:00~12:00
13:00~17:00

ミニ四駆は田宮模型の登録商標です。

スーパーファミコンは任天堂の登録商標です。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND
COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、
また商業目的の賃貸は禁止されています。

©1996 ASCII Corp.
MADE IN JAPAN

ASCII Grip

「ミニ四駆シャイニングスコープオン」を

片手でプレイ!

「アスキーグリップ」は片手で操作できるコントローラーです。プレイをしながら、メモを取ったり、飲み物を飲んだり、空いた片手を自由に使えます。人間工学に基づき、安定した操作を約束するデザイン、左右どちらの手でもプレイ可能な形状、ケーブルの長さは余裕の1.5メートルと、「ミニ四駆シャイニングスコープオン」の操作に最適です。



好評
発売中

スーパーファミコン用
片手コントローラ

アスキーグリップ

標準小売価格2,480円(税別)

©ASCII Corp.

TURBO FILE TWIN

「ミニ四駆シャイニングスコープオン」のデータ保存に便利な記憶装置愛車のセッティングデータもバッチリ記憶してくれるスゴイヤツなのだ。



好評
発売中

スーパーファミコン専用
バッテリーバックアップメモリー

ターボファイルツイン

標準小売価格7,500円(税別)

©ASCII Corp.

ゲームボーイ版

ミニ四駆GB (仮) 制作快調!

©こしたてつひろ・小学館・テレビ東京 ©タミヤ ©ASCII Corp.

© Creatures Inc.

© Jupiter Co.,Ltd.