

スーパーファミコン®



SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO

ミッキーマウスの ファンタジーアドベンチャー



とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

© The Walt Disney Company Produced by CAPCOM CO.,LTD. 1992

SHVC-MI

CAPCOM®



ごあいさつ

このたびはスーパーファミコンソフト「ミッキーのマジカルアドベンチャー」(SHVC-MI)をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの「取扱説明書」をお読みいただき正しい使用方法で愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

ミッキーの モンガムアドベンチャー

CONTENTS

はじめに	2
<small>とうじょうじんぶつ</small> 登場人物	4
<small>そうさほうほう</small> 操作方法	6
オプションモード	8
ゲームスタート	10
<small>がめんみかた</small> 画面の見方	11
<small>きほんそうさ</small> ミッキーの基本操作	12
<small>かくのうりよく そうさほうほう</small> 各コスチュームの能力と操作方法	13
ゲームオーバー&コンティニュー	18
<small>ボックス</small> ミッキーのBOX	19
<small>たからばこ</small> ミッキーの宝箱	20
アイテムショップ	21
<small>こうかん</small> ショップで交換できるアイテム	22
<small>しとく</small> ミッキーの知って得するテクニック	23



たいへんだ! プルートがさら

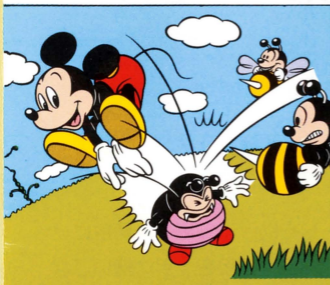


「プルートがボールを探しに行ったまま帰ってこないの
ですが」「実は、^{さが}ピート^い皇帝^{かえ}にさらわれてしまったのじ
ゃよ」…たいへんだ/このままじゃプルートは魔法の^{まほう}
実験台^{じっけんたい}にされてしまう。早く^{はや}助け^{たす}出さなくっちゃ!

われちゃった!!



木の上に住んでいる白ひげのおじいさんにもらった
 ウィザードの服、地底で見つけたファイアーマン
 の服、グーフィー
 からもらったクライマーの服を使えば、
 ピート皇帝の手下もこわくない。



さあ/ピート皇帝の城を目指して、大冒険を始めよう!!



ミッキーマウス

クライマーの
ミッキー▼



◀ミッキーマウス

ウィザードの
ミッキー▼

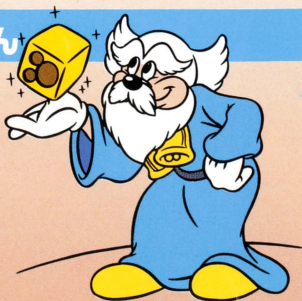


◀ファイアーマンの
ミッキー

このゲームの主人公。ブルートを助けるために、勇敢にピート皇帝の城へ向かいます。3種類の服を上手に使いこなすことがポイント。ブルートの運命は、君のテクニック次第ということだね！

白ひげのおじいさん

木の上に住む優しい魔法使い。
ミッキーのために魔法のBOX
を浮べてくれたり、ウィザードの服をくれたりします。





プルート

ミッキーの大切な友達。今回は、ピート皇帝にさらわれてしまっていてゲーム中には登場しないけれど、エンディングでは元気な姿を見せてくれるはずだよ。



グーフィー



いつもはおっちょこちょいなグーフィーだけど、今回は、その性格が幸いしてミッキーを助けちゃったりして…?!

クリーパー3兄弟

バット、ボヨヨン、メラメラ。ピート皇帝の手下の中で最も手強い奴らだ!



ピート皇帝

プルートが迷い込んだ世界の支配者。強力な魔法を使い、大勢の手下を従わせている。プルトを新しい魔法の実験台にしようとしている。





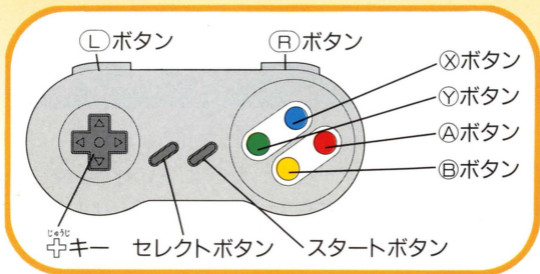
そう さ ほう ほう

操作方法



※このゲームは2人までプレイできます。
本体のコントローラーコネクタにコントローラーを接続してください。

コントロールパッド各部の名称と使い方



スタートボタン

- ゲームスタート：ゲームを始める時に使用します。
- ポーズ機能：ゲーム中にボタンを押すとポーズがかかり、もう一度押すと解除されます。
- デモカット：オープニングデモ、ゲーム中のデモ、マップデモの途中で押すとデモをカットすることができます。

セレクトボタン

このゲームでは使用しません。



じゅうじ + キー

各モード選択：タイトル画面時のモード選択およびオプション画面時の設定を変更する場合に使用します。

プレイヤー移動：ゲーム中のプレイヤー左右移動、しゃがみ、クライマーのミッキーのロープ投げの方向決定、ロープの登り降り、ロープ反動ジャンプに使用します。

X・Y・A・Bボタン

- ⓧ：ゲーム中は、使用しません。
- Ⓨ：物や気絶した相手を持ったり、投げたり、魔法・水・ロープを発射する時に使用します。
- Ⓐ：コスチュームの決定時に使用します。
- Ⓑ：ジャンプや泳ぐ時に使用します。クライマーのミッキーの場合には、ひっかけたロープを切ることができます。

L・Rボタン

2つ以上のコスチュームを手に入れた時にⓁ・Ⓡボタンを押すと、必要なコスチュームを選択することができます。

※このボタン操作は初期設定です。設定は、オプションモードで変更できます。



オプションモード



- タイトル画面時に、**+**キーでオプションモードを選びスタートボタンを押すと、オプション画面になります。
 - +**キーで上下して項目を選び、左右で設定変更をしてください。(ボタン配置は各コントローラーのボタン入力で設定します。)
- ※2Pコントローラーでは、2P専用ボタン配置の設定以外
は変更できません。

ゲーム難度

ゲーム難度は3段階に設定されています。初期設定は
"NORMAL"、他に"EASY" "HARD" があります。



コントローラー1・2

1P、2Pそれぞれの“ショット”“ジャンプ”“着がえる”を、
 お好みのボタンに設定できます。

※Ⓕ・Ⓖのコスチューム選択は変更できません。

サウンド

ステレオ、モノラルのどちらかを選択できます。

(注)モノラルテレビでは、ステレオを聞くことができません。
 各テレビにあった端子をお選びください。

おわり

この項目に合わせて、ⓧ・Ⓨ・Ⓐ・Ⓑボタンのいずれかを
 押し、タイトル画面に戻ります。





いよいよ、ゲームスタートだよ!!



電源^{でんげん}をON^{オン}にすると、タイトルデモ・プレイデモ^{はじ}が始まります。スタートボタン^おを押すと上^{うえ}のタイトル画面^{がめん}になります。十字^{じゅうじ}キーでプレイしたいモード^{えら}を選びスタートボタン^おを押すとゲーム^{はじ}が始まります。

スタート 1P START

1人^{ひとり}でじっくりプレイできるモードです。いろいろなアクション^{わざ}や技^{つか}を使ってエリア^{ない}内^{たんけん}を探索^{たれ}してみよう。誰も^し知らない^{たからもの}宝物^{はっけん}やとびらを発見^{はじ}できるかもしれないよ。

スタート 2P START

2人^{ふたり}で楽しめる^{たの}平行^{へいこう}プレイモードです。オリジナル^{オリジナル}テクニック^{テクニック}を友達^{ともだち}に見せて、力^{ちから}をあわせてがんばろう!

がめん みかた
画面の見方



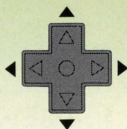
- ① **1 P のスコア** / 1Pの現在の得点です。2Pがプレイしている場合は、2Pの得点となります。
- ② **ハイスコア** / 最も高い得点が表示されます。
- ③ **コインの数** / 取ったコインの数が表示されます。
- ④ **残りトライ数** / ミッキーがトライできる回数です。0でアウトするとゲームオーバーとなります。
- ⑤ **ハート** / ハートがなくなるとアウトになります。最大10個まで増えます。
- ⑥ **残りタイム** / エリアクリアの制限時間です。0になるとタイムオーバーとなります。
- ⑦ **現在のコスチューム** / 今、ミッキーが着ているコスチュームです。
- ⑧ **コスチュームパワー** / 今、着ているコスチュームのパワー残量です。0になるとコスチュームパワーが使えなくなります。
- ⑨ **コスチュームストック** / 着ているコスチュームの他にミッキーが持っているコスチュームが表示されます。

ミッキーの基本操作

クライマーのミッキーで真上にロープを投げる
 クライマーのミッキーでロープを登る

ひだり いどう
 左に移動

(ロープを
 真横に投げる)



みぎ いどう
 右に移動

(ロープを
 真横に投げる)

しゃがむ

クライマーのミッキーでロープを降りる

コスチュームチェンジ

つかむ

投げる

魔法

水

ロープ

はっしや
 発射

泳ぐ、ジャンプ

ひっかけたロープを切る

L

R

現在のコスチュームの他にコスチュームを持って
 いる場合、(L)・(R) ボタンで選択できます。

※ (L)・(R) 以外のボタン操作配置は、オプションモードで
 設定変更することができます。



各コスチュームの能力と操作方法



ミッキーマウス

ミッキーマウスは、物を持ったり、投げたり、馬とびをしたりして相手にダメージを与えることができます。

うま

馬とび

ジャンプ、または落下して相手の頭に乗るように接触すると、馬とびをして相手にダメージを与えることができます。その時、ⓐボタンを押していると高くジャンプすることができます。



も

持つ

魔法のBOX、宝箱のリング、気絶した相手などに接触してⓑボタンを押すと持つことができます。



な

投げる

物や相手を持っている時にⓑボタンを押すと、投げとばすことができます。投げとばした物で相手にダメージを与えることもできます。





ウィザードのミッキー

ウィザードのミッキーは、魔法を発射でき、息つきなしで水の中を泳ぐことができます。また、水の中でアタックできる唯一のコスチュームです。

魔法

Ⓨボタンを押している間、指に魔法を充電し、Ⓨボタンを離すと同時に魔法を発射します。魔法は、充電すればするほどその威力を増し遠くへ飛ばすことができます。



魔法を充電



魔法を発射

ノーダメージ泳ぎ



ミッキーマウスや他のコスチュームでは、水の中に一定時間(約4秒)潜っているとダメージを受けますが、ウィザードのミッキーなら大丈夫です。魔法の力で頭のまわりに空気のシールドを出してくれます。

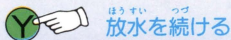


ファイアーマンのミッキー

ファイアーマンのミッキーは、ホースから水を勢いよく発射することができ、相手にダメージを与えたり、重い物を動かしたりすることができます。

ほうすい 放水

① ボタンを押している間、放水し続けます。② ボタンを離すと放水は止まります。放水しながらジャンプすることもできます。



燃えている火を消すことはもちろん、重い物を水圧で押し下したり、軽い相手ならダメージを与えながら飛ばすことができます。



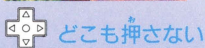
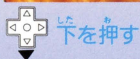
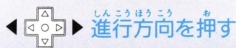
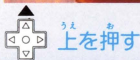


クライマーのミッキー

クライマーのミッキーは、直接相手をア
タックすることはできませんが、ロー
プを投げ、ひっかけることによって、険
しい山道を登っていったり、ミッキーの
BOXや気絶した相手を引っぱってき
て手に持つことができます。

ロープ投げ

Ⓨボタンを押すとロープを投げます。投げる方向は十字キー
によってコントロールします。



投げたロープの先端が、ミッキーマウスの持てるものにひっか
かると、手前まで引っぱってきて手に持つことができます。
もう一度Ⓨボタンを押すと、それを投げるすることができます。



投げたロープの先端がひっかかるものに接触すると、ロープをかけた状態になります。



斜めにかけてた時は、 \oplus キーを進行方向に押しと振り子アクションとなります。真上にかけてた時は、 \oplus キーの上下でロープを登ったり降ったりできます。



振り子アクションの反動を利用してジャンプする時は、ジャンプする方向(左右)の \oplus キーを押し続けます。またロープを切る時は、 \textcircled{B} ボタンを押します。※ジャンプ中、ロープを投げることも可能です。





ゲームオーバー&コンティニュー









残りトライ数が0になるとゲームオーバーとなり、上の画面になります。十字キーの上下で項目を選択し、スタートボタンで決定します。

CONTINUE (コンティニュー) : アウトしたエリアの最初から続けてプレイできます。(何度でもコンティニューできます)

N O : ゲームを終了させ、タイトル画面に戻ります。

アイテム

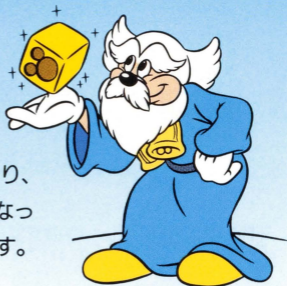
	〈ミッキーのコイン〉 集めるとショップで買物ができます。		〈ハート〉 ライフが1つ回復します。
	〈リンゴ〉 得点アイテムです。		〈デラックスハート〉 ライフが全快し、MAXが1つ増えます。
	〈ブルーベリー〉 得点アイテムです。		〈ミッキーの人形〉 トライ回数が1回増えます。

ボックス

ミッキーのBOX

しろ
白ひげのおじいさんが、ミッ
キーのために浮かべてくれた魔
ほう ボックス
法のBOXです。

あるときにはミッキーをたすけたり、
あるときにはミッキーの足場になっ
たりするととても心強い味方です。

(ノーマルボックスBOX)

もってなげることが出来ます。ボックスの中
にコインが入っていることもあります。

(無限ボックスBOX)

ノーマルボックスBOXと同じ性質を持っていますが、もっても、こわしても、同じ位置に復活
するボックスBOXです。

(ストーンボックスBOX)

もったり、なげたりできません。主に足場
となるボックスBOXです。羽がはえているタイプ
もあります。

(スリッピーボックスBOX)

クライマーのミッキーがロープをかけるた
めのボックスBOXです。上に乗ろうとすると滑っ
ておちてしまいます。

(上昇ボックスBOX)

ノーマルのボックスBOXと同じように、もったり、
こわしたり出来ます。投げると真上に飛ん
でいきます。



たからばこ
ミッキーの宝箱



しろ
白ひげのおじいさんがミッキーのため
に浮べてくれた宝箱です。リングを持
って引っぱるか、アタックを加えてこ
わすと中身が飛び出します。



リングを持って引っぱる!



アタックしてこわす!

べや い ぐち
かくし部屋の入り口



ステージのどこかに、しろ
白ひげのおじいさんが用意してくれ
たかくし部屋の入り口がありま
す。注意深くさがしてみよう!

かくし部屋には、ミッキーの
たからばこ
宝箱やコインとアイテムを交
かん
換してくれるショップなどが
あります。





アイテムショップ



いくつかあるかくし部屋の1つにアイテムショップがあります。(各ステージに約1箇所)



ショップでは、いろいろなアイテムをコインと交換してくれます。

ショップで交換してくれるアイテムは全部で6種類あります。買う必要のないアイテム(すでに持っているアイテム)は“SOLD OUT”になっていて、コインが不足していて交換できないアイテムは暗い色になっています。



ショップで交換できるアイテム

アイテム

コイン

アイテムの特徴
とくちょう

20

〈たくさんハート〉

ライフが全快ぜんかいします。

200

〈デラックスハート〉

ライフが全快し、MAXが1つ増ふえます。売うっていないお店みせもあります。

20

〈ランプ〉

魔法まほうのエネルギーが全快ぜんかいします。

20

〈消火栓〉

ファイアーマンのミッキーの発はっ射しやする水みずが満まんタンになります。

300

〈魔法消費まほうしょうひ1/2〉魔法まほうのエネルギー消費しょうひが1/2になります。

300

〈水消費みずしょうひ1/2〉水の消費しょうひりょう量が1/2になります。



ミッキーの知って得するテクニック

ミッキーマウス



ミッキーマウスは、物を持つことができます。いろいろな物を持って、どんどん投げてみよう！物によっては、不思議なことが起こるかもしれないよ。

一度投げた後、もう一度つかまることができ物もあるよ。いろいろ試してみよう！



ウィザードのミッキー



ウィザードのミッキーは、魔法を発射することができます。魔法は相手にダメージを与えるだけでなく、物をちがう物に変化させることもできます。

水の中で息つきなしで自由に行動できるのは、ウィザードのミッキーだけだよ！





ファイアーマンのミッキー



ファイアーマンのミッキーは、
すごい水圧の水を放水できま
す。火を消すことはもちろん、
物や相手を押すこともできま
す。

強い相手は水で押して下に落してしま
おう!



クライマーのミッキー



クライマーのミッキーは、ア
タックできないけれど、ロー
プアクションで自由自在に移
動することができます。
振り子ジャンプでおもいっ
りジャンプしてみたら、意外な
場所に行けるかもしれないよ。

強い風が吹いて立ってられなくな
っても、ロープをひっかけていたら
大丈夫だよ!



使用上の注意

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをするときは、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコールなどの揮発油でふかないでください。
- スーパーファミコンにプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)を接続すると、残像現象(画面ヤケ)が生ずるため、接続しないでください。

お読みください

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございます。おそれ入りますが、弊社まで御一報ください。尚、ゲーム内容についてのお問い合わせにはおこたえできませんのでご了承ください。

株式会社 カプコン®

大阪本社営業 〒540 大阪市中央区釣鐘町2-2-8
東京支店 〒163 東京都新宿区西新宿2-6-1 新宿住友ビル43F
サービスセンター 〒547 大阪市平野区瓜破南1-4-35
お問い合わせ 東京 ☎03(3340)0719 大阪 ☎06(946)3099
営業時間 9:00～12:00 13:00～17:30 土、日、祝日を除く

※カプコンソフト情報

大阪 ☎(06) 946-6659 東京 ☎(03) 3340-0718 札幌 ☎(011) 281-8834
仙台 ☎(022) 214-6040 名古屋 ☎(052) 571-0493 広島 ☎(082) 243-6264
松山 ☎(0899) 34-8786 福岡 ☎(092) 441-1991

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

スーパーファミコン は任天堂の商標です。



© The Walt Disney Company
Produced by CAPCOM CO.,LTD. 1992

本商品は、ウォルト・ディズニー・エンタプライズ株式会社との契約により、ディズニーの著作権を使用して株式会社カプコンが製造したものです。

CAPCOM[®]