

スーパーファミコン®



取扱説明書  
SHVC-JO

ジャンボ尾崎の

# HOLE IN ONE

●ホールインワン●

## ごあいさつ

このたびは、スーパーファミコン専用ソフト「ジャンボ尾崎のホールインワン」をお買いあげいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

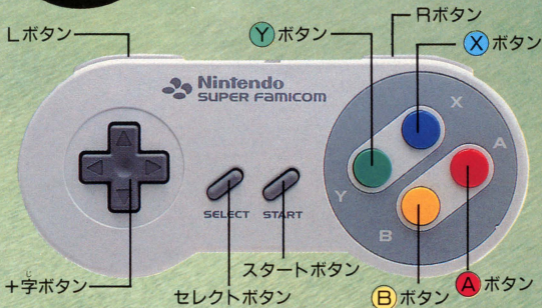
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

### 使用上の注意

- ①ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- ②テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- ③長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
- ④精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また、絶対に分解しないでください。
- ⑤端子部に手を触れたり、水にぬらさないようにしてください。
- ⑥シンナー、ベンジン、アルコールなどの揮発油でぶかないでください。
- ⑦カセットの脱着時には必ずスーパーファミコン本体の電源スイッチをお切りください。
- ⑧このカセットはスーパーファミコン専用です。ファミリーコンピュータでは使用できません。
- ⑨スーパーファミコンをプロジェクションテレビ、(スクリーン投撮方式テレビ)に接続すると、残像現象(画面ヤケ)が生ずるため、接続しないでください。

# 1

## コントローラーの使い方



- **スタートボタン**…ゲームを始めるときに押します。ゲーム中はスコアを見るときに使用します。
- **セレクトボタン**…トーナメントモードでプレイ中、順位を確認するときを使用します。
- **+字キー**……メニュー画面、名前入力、コマンドモードなどの選択時にカーソル移動として、ゲーム中は方向やスタンスの決定、クラブ選択をするときに使用します。
- **A(B)ボタン**……+字キーで選択したものを決定します。ゲーム中はボールを打ちます。
- **X(Y)ボタン**……選択事項をキャンセルするときを使用します。
- **L(R)ボタン**……ボールを打つ方向 (L—左、R—右) の微調整を行ないます。



## モード選択

タイトル画面でスタートボタン（A・Bボタン）を押すとメニューが出ます。十字キーで好きなモードを選択しA（B）ボタンで決定します。

- ストロークプレイ… 1 P～4 Pで18ホール<sup>そう だ ずう</sup>の総打数を競います。
- マッチプレイ… 2 Pで1ホールごとに勝負<sup>しょう ぶ</sup>します。
- トーナメント… 1 P～4 Pで60人のコンピュータ<sup>にん</sup>プレイヤーに挑戦する18ホールの本格トーナメントです。
- VSジャンボ… ジャンボ尾崎とのマッチプレイ対戦<sup>たい せん</sup>モード。勝つとJ'sメタルウッド（飛距離<sup>か</sup>が出る）が手に入ります。1度手に入れるとパスワードにより他のモードでも使用可能となります。
- プラクティス… スタートボタンを押すと、任意<sup>お</sup>のホールで好きな風向<sup>かざむき</sup>、風力で練習<sup>ふうりよく れんしゅう</sup>できます。19番は練習場で、EXITでタイトル画面になります。セレクトボタンで1打前にもどります。
- メモリアルプレイ… 16文字のパスワードによって保存<sup>ほ ぞん</sup>しておいたホールインワン等の会心のショット<sup>とう かいしん</sup>を見ることができます。

## 人数入力

モードより1～4Pで<sup>せんたく</sup>選択します。コントローラー1に1Pと3P、2に2Pと4Pが<sup>たいおう</sup>対応します。1で4人が<sup>か</sup>交対でプレイすることも可能<sup>かのう</sup>。



## レベル設定

ほん本ソフトには「アマチュア」「シングル」「プロフェッショナル」の3つのレベルが<sup>せってい</sup>設定されており、プロになるほど<sup>こうりやく</sup>コース攻略が難しくなります。



## 名前入力

1Pにつき4文字の名前を<sup>いり</sup>入力します。メタルウッドを使用<sup>よう</sup>する時は、名前入力の前に4文字のパスワードを<sup>いり</sup>入力して下さい。



## ハンディキャップ

ストロークモードで2P～4Pでの<sup>たいせん</sup>対戦時に、各プレイヤーのレベルに応じて36までハンディキャップを設定<sup>せってい</sup>することができます。



## クラブ選択

クラブ	飛距離	クラブ	飛距離
1W	260Y	4I	180Y
2W	250Y	5I	170Y
3W	240Y	6I	160Y
4W	230Y	7I	150Y
5W	220Y	8I	140Y
1I	210Y	9I	130Y
2I	200Y	PW	110Y
3I	190Y	SW	70Y

パター 30Y



↑十字キーでカーソルを動かしクラブ選択し  
Aボタンで決定。14本選ぶことができる。

## 選ぶクラブによってコース戦略が変わってくる

本ソフトにはゴルフクラブがウッド5本、アイアン11本そしてパターと17本入っています。競技で使用できるのは14本までですから自分の好みにあったクラブを選択しなければなりません。クラブを選ぶ場合、十字キーでクラブを選びA (B) ボタンで決定します。キャンセルしたい場合はX (Y) ボタンです。選ばれたクラブは文字の色が明るくなります。画面右下に残りの本数が表示されます。

クラブ選択画面には、あらかじめ1W～4W、3I～9I、PW、SW、パターというクラブ選択がしてありますので、もし他のクラブを使いたいときは、不必要なクラブをキャンセルしてください。パターはグリーン上で必ず必要なクラブなので、選んでないとゲームはスタートしません。

なお、SW (サンドウェッジ) はバンカー脱出用として、あるいはグリーン回りのショットとして利用価値が高いので選んだほうが得です。選択し終わったら「おわり」にカーソルを合わせてAボタンでプレイスタートとなります。

# 2

## ゲームスタート



### 画面表示を覚えよう

ゲームはゴルフコースを上から見た画面で行なわれます。右下にコマンドウィンドウが表示されていますので、3つのコマンドいずれかを選んで決定して下さい。マッチプレイ時にはセレクトボタンを押しながらスタートボタンを押すことで、ギブアップすることができます。またコマンドウィンドウはX(Y)ボタンを1回押すと消えます。この時、十字キーでコースをスクロールさせ、全景を見ることができます。

- SHOT : ボールを打ちます。(6ページへ)
- GREEN: グリーンを確認する。(7ページへ)
- HOLE : コースの起伏などの確認、アドバイスモードです。(9ページへ)

# 3

## ショットの方法

### 1 方向を決める

「SHOT」を選択すると、白い点線が現われます。十字キーとL・Rボタン(微調整)でボールを打つ方向を決めます。



### 2 ボールのライを見る

方向が決ったらAボタンで決定すると次にボールの接地状態が表示されます。確認したらAボタンで次へ進みます。



### 3 クラブ選択

クラブの絵と飛距離が表示されたら残り距離、ボールのライを考慮し、十字キー上下でクラブを選択してください。



### 4 スタンスを決める

Aボタンでクラブ決定したらスタンスを決めます。十字キー左右で足の向きとボールの曲る方向を選択しAボタンで決定です。

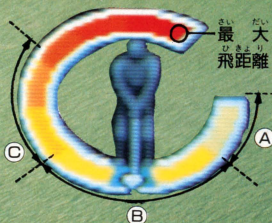


## 5 ボールを打つ(ショット)

パワーゲージが表示されたらショットに移ります。手順は①Aボタンでクラブを振り始めます。②スイングパワーを決定。パワーゲージを○が移動中、ここぞと思ったところでAボタンを押します。ゲージの赤い部分がパワー最大。③インパクトの位置決定。B(水色の部分)が正確なインパクト場所ですからここでAボタンを押します。ACではミスショット。以上Aボタン3回で1ショットです。



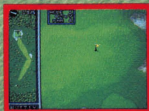
スイングインジケータ



## 6 パター

パットする方向を十字キーとL・Rボタンで決めます。パター用パワーゲージが表示されたらショットの①②の要領で打ちます。③は省略されます。短いパットは①だけでもOKです。

### ●グリーンを見る



「GREEN」コマンドでプレイ中のホールグリーンが見られます。

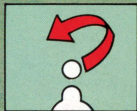


パワー最大



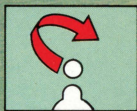
# 4

## プロのショットをマスターしよう



### ●フックボール(ドロー)

ひだり まが おお  
左に曲るボールをドロー、大き  
まが みぎ  
く曲るとフック。スタンスで右  
あし ひ や じるし ひだり む  
足を引き矢印を左に向けます。

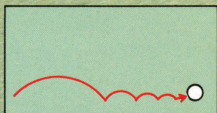


### ●スライスボール(フェイド)

みぎ まが おお  
右に曲るボールをフェイド、大  
まが みぎ い  
きく曲るとスライスと言います。  
ひだり あし ひ や じるし みぎ む  
左足を引き矢印を右に向けます。

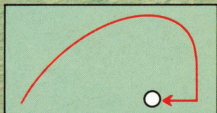
### ●トップスピン

ひく かぜ えいきょう すく おお  
低くて風の影響が少なくランが多  
みす き か のう  
く。水切りショットも可能。スイ  
ちゆう し う え お  
ング中に十字キー上を押します。



### ●バックスピン

たか あ  
高く上げてバックスピンをかけま  
ちゆう し か た ま  
す。スイング中に十字キー下を押  
お した  
します。ショートアイアン向き。

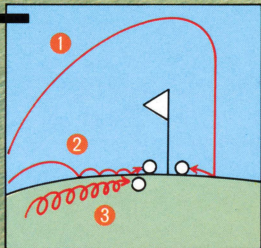


## 応用編

- ① バックスピン
- ② ピッチオラン
- ③ ころがし

まわ こうりやくほう  
グリーン回りでの攻略法です。

①ピンをデッドに攻めピタリ  
と つか  
と止めます。②ランを使って  
と  
止めます。③51などでパタ  
ーのようにころがします。



## 5

## HOLE コース状態の確認



## コース攻略の第1歩はコース状態の確認から

本ソフトには、画面のウィンドウにある「HOLE」コマンドを選ぶことによって、各ホールをズームアップしたり起伏などを確認することができます。

また、キャディーからアドバイスをしてもらい参考にしたり、3Dシステムによるショットのリプレイなどを楽しむこともできます。



## ●ADVICE

キャディーからのアドバイスを受けたいときに選びます。4人のキャディーが状況に応じてアドバイスをしてくれます。

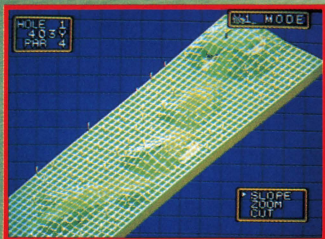


## ●REPLAY

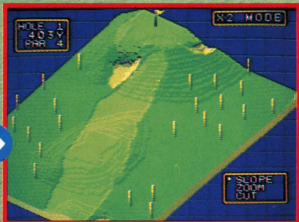
いま打った1打を3Dビューシステム画面上で打った場所から着地までを見ることができるモードです。

## SLOPE

ホール上の起伏じょうきふくがわかりやすいように、3Dビューシステムコースに網目あみめをかけます。この起伏きふくの状態じょうたいを見て、ボールの落とし場所おとしばしょとそこがりを考えシヨットしましょう。網目あみめ1マスは10ヤードでひょうじ表示されています。



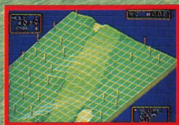
## ZOOM



ホール上の好きな部分を2倍に拡大して見ることが出来ます。ZOOMを選択するとホール図上にズームカーソルが現われます(明るい部分)。十字キーでスクロールさせて自分の見たいところを決めてAボタンで決定してください。戻すときはカーソルをZOOMに合わせてAボタンです。

### ●ズームにスロープをかける

ズームしたホールにスロープで網目あみめをかけることによって、ホールの地形がさらによくわかるようになります。



# CUT

ホール上を縦横にカットして、断面図を見るモードで、起伏がはっきり把握できます。スロープがかかっている場合でも、ズームされていても使用することができます。十字キー左右でカーソルを移動させてAボタンで決定です。

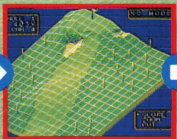


縦横にカーソルを合わせ見たい部分に切れ目を入れる

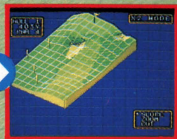
そしてAボタンを押すとその断面図が表示される



ズーム画面にして

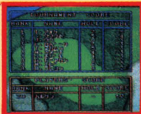
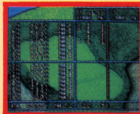


スロープを入れ



カットすることもOK

## スコアカードを見る



プレイ中にスタートボタンを押すとスコアカード  
また、トーナメントではセレクトボタンで順位確認をすることができます。



## ショットを保存する

ホールインワンやイーグル、アルバトロスを決めると自動的にパスワードが表示され「メモリアルプレイ」モードでいつでも再現できます。

# ゴルフ用語とルール

## コース

- **OUTとIN** コースは18ホールで、1番から9番ホールをOUT、10番から18番ホールをINと呼ぶ。
- **ティーグラウンド** 第1打をショットする場所で、ここでのみティーを使用することができる。
- **フェアウェイ** 短く離れた芝地で、ボールはフェアウェイにショットするようになりたい。
- **バンカー** くぼんだ砂地でホールの中央あたりにあるものをクロスバンカー、グリーン回りにあるものをガードバンカーと呼ぶ。ウッドやロングアイアンでは出しにくい。
- **ドッグレッグ** 犬の足のよう折れ曲ったコースのことをこう呼ぶ。
- **ショートコース** パー3。
- **ミドルコース** パー4。
- **ロングコース** パー5。

## スコア

- **アルバトロス** 基準打数に対して-3。ロングホールを2打目でカップインするとアルバトロスとなる。別名ダブルイーグル。
- **イーグル** -2。いわゆるホールインワンはイーグルである。
- **パーティ** -1。
- **パー** (基準打数)
- **ボギー** +1。
- **ダブルボギー** +2。
- **トリプルボギー** +3。

## ペナルティ

- **OB** 画面表示外へ打ち出すとOBとなり1打加算して打ち直し。ティーショットでOBを出すと打ち直しは3打目となる。
- **ウォーターハザード** 池や川、海などのことをいう。ウォーターハザードに落ちると1打加算してグリーンに近づかない池の淵から打つことになる。

# スコアカード

**OUT**

HOLE	YARDS	PAR					
1	403	4					
2	351	4					
3	519	5					
4	182	3					
5	417	4					
6	374	4					
7	518	5					
8	355	4					
9	211	3					
<b>OUT</b>	<b>3,330</b>	<b>36</b>					

**IN**

10	452	4					
11	529	5					
12	423	4					
13	177	3					
14	391	4					
15	469	4					
16	533	5					
17	162	3					
18	420	4					
<b>IN</b>	<b>3,556</b>	<b>36</b>					
<b>OUT</b>	<b>3,330</b>	<b>36</b>					
<b>TOTAL</b>	<b>6,886</b>	<b>72</b>					

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY  
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。



**HALKEN**

## 株式会社HAL研究所

〒101 東京都千代田区神田須田町2-6-5 OS'85ビル5F ☎03-3252-6344



### ジャンボ尾崎プロフィール

1947年1月24日生れ、徳島県出身、プロ入会  
1970年4月1日、身長/体重181cm 85kg

- 優勝 69回
- 90年賞金ランキング1位 129,060,500円  
(16試合4勝 3年連続賞金王)
- 90年平均ストローク1位 69.90  
(日本人初の60台)

スーパーファミコンは任天堂の商標です。