



スーパーファミコン®



SUPER FAMICOM™
LICENSED BY NINTENDO

SHVC-AJCJ-JPN



実戦!

パチスロ攻略シミュレーションゲーム

パチスロ攻略シミュレーションゲーム Classic

© SAMMY 1989/1995 ©YAMASA 1989
© OLYMPIA 1987 © PAL1986 © TAKASAGO 1988

このたびは、サミーのスーパーファミコン用ソフト『実戦パチスロ必勝法！クラシック』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ゲームを始める前に、取扱説明書をお読みいただき、正しい使用方法でお楽しみください。

なお、この取扱説明書は大切に保管していただきますようお願いいたします。このゲームは1人プレイ専用です。コネクター1にコントローラーを接続してください。

警告

疲れた状態や、連続して長時間にわたるご使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

ゲームをしていて、手や腕に疲労、不快や痛みを感じた時は、ゲームを中止してください。その後も痛みや不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。他の要因により、手や腕の一部に傷害が認められたり、疲れている場合には、ゲームをすることによって、悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。

実戦!

パチスロ攻略シミュレーションゲーム

パチスロ攻略シミュレーションゲーム Classic

クラシック

とりあつかいせつめいしょ 取扱説明書

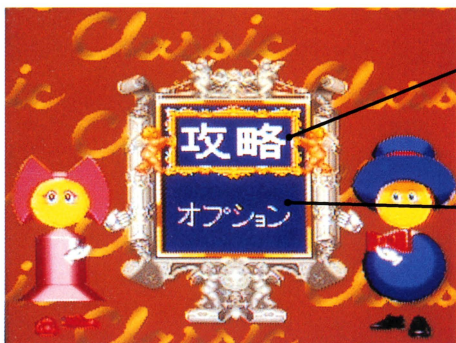
CONTENTS

ゲームモードの ^{せつめい} 説明	4
コントローラーの ^{そうさほうほう} 操作方法	6
ゲームスタートの ^{せつめい} 説明	7
ゲームスタート	8
基本 ^{きほん} 設定 ^{せつてい} での台 ^{だい} の遊 ^{あそ} び方 ^{かた}	10
プレイ画面 ^{がめん} の ^{せつめい} 説明	11
コマンドウィンドウ	12
スランプグラフ ^{がめん} 画面 ^{がめん} について	13
ステイタス画面 ^{がめん} について	14
設定 ^{せつてい} 変更 ^{へんこう} 画面 ^{がめん} について	16
オプション	18
記録 ^{きろく} と読み込み ^{よこ} の ^{せつめい} 説明	20
機種 ^{きしゅ} の ^{しょうかい} 紹介	22

ゲームモードの説明

実践パチスロ必勝法クラシッ
くことができ、台の設定をさま
の名機6機種を完全シミュレー
も喜びを実感させてくれるリア

メニュー画面



は技術ぎじゆつを身みにつけながら腕うでを磨みが
ざまへんこうに変更きする機能のうにより、幻まぼろし
シヨンし、コレクションとして
ルなパチスロゲームです。

攻 略

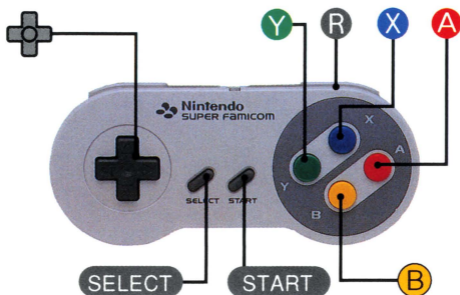
このモードではパチスロ台だいのリール速度そくど、スベリ幅はば
などを自由じゆうに変かえてプレイする事ことにより、台だいの特性とくせい
を理解りかいしましょう。

オプション

このモードは、ゲームのBGM・効果音こうかおんを聴きいたり、
プレイ画面がめんでの操作そうさ方法ほうほうを好みこのによって変更へんこうするこ
とができます。

コントローラーの操作方法

(オプションモードで変更可能)



	<ul style="list-style-type: none"> カーソル移動 下：スタートレバー
SELECT	<ul style="list-style-type: none"> プレイ画面時、オートプレイON/OFF 機種選択画面時、高確率モード、超高確率モードへの切り替え
START	<ul style="list-style-type: none"> プレイ画面時、コマンドウィンドウを開閉
A ボタン	<ul style="list-style-type: none"> 決定 プレイ画面時の右リールストップ
B ボタン	<ul style="list-style-type: none"> キャンセル プレイ画面時の中リールストップ
X ボタン	<ul style="list-style-type: none"> プレイ画面時、メダル3枚投入
Y ボタン	<ul style="list-style-type: none"> プレイ画面時、左リールストップ
R ボタン	<ul style="list-style-type: none"> プレイ画面時、メダル投入
2 P L A Y E Rコントローラー、L ボタンは使用しません。	

(この操作は基本設定のものです。)

ゲームスタートの説明

せつ めい

スタートの仕方

でんげん
電源スイッチをONにします。



タイトル画面

START キー



メニュー画面

⊕ キー：モード選択 / A ボタン：決定

! 全ての入力は B ボタンでキャンセル。前の画面に戻れます。

ゲームスタート

スベリ幅やリール速度の設定変更
 ができます。これら各種の機能を
 駆使してパチスロ台を研究するモ
 ードです。



ノーマル



こうかくりつ
高確率



ちょうこうかくりつ
超高確率



SELECT :
 こうかくりつ
高確率モード・
 ちょうこうかくりつ
超高確率モードへの
 切り替え



+ キー : きしゅせんたく
機種選択

A ボタン : きしゅけつてい
機種決定



+ キー左右：設定選択 (1~6)
 A ボタン：設定決定

! なお、設定選択時の1~6の調節はプレイ時の出玉率の設定です。1は出にくく、6は出やすい設定になっています。



A ボタン：機種の解説
 ↓
 A ボタン：決定



※遊び方は『P10参照』

基本設定での台の遊び方

ゲームスタート時はメダルを持っていないので、コマンドウィンドウでメダル購入を選んでください。

+ キー下：リール回転

R ボタン：メダル投入
1回押す毎に1枚投入。
最高3枚まで。
X ボタン：メダル
3枚投入



Y ボタン：左リールストップ
B ボタン：中リールストップ
A ボタン：右リールストップ

SELECT オートプレイのON/OFF

! このゲームでは16,000回までのプレイが可能。
16,000プレイに達したら、新しい機種を選び直してください。

がめん せつめい プレイ画面の説明



払い出しメダル枚数表示

入賞した役により、払い出されるメダルの枚数表示。

メダル貯留枚数

メダルの払い出し時、貯留装置がある機種では、50枚まではここに溜まる。

アクションビジュアル

レバー、メダルベット、メダル払い出しをリアルなビジュアルで表示します。(P17参照)



フラグ成立表示

役のフラグが成立した時に点滅。(P17参照)

所持メダル枚数・BIG獲得枚数表示

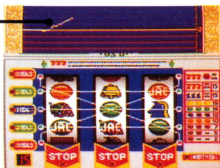
現在プレイヤーが持っているメダルの枚数とBIGゲーム中に獲得したメダルの枚数表示。



スモールグラフ画面

一時点の獲得メダルの増減をグラフ化したもの。出玉の調子を理解できます。出玉の波によって、グラフの表示位置は上下に移動し、プレイ数に応じて左側に移動します。

(P17参照)



コマンドウィンドウ

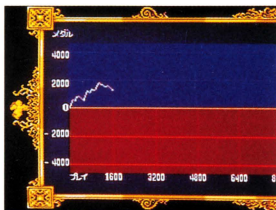


プレイ画面中 ^{がめんちゆう} **START** でコマンドウィンドウ ^{ひょうじ} 表示

1,ステイタス	ステイタス画面 ^{がめん} に切り替わり ^{きか} ます。 (P14参照)
2,スランプグラフ	スランプグラフ画面 ^{がめん} に切り替わり ^{きか} ます。 (P13参照)
3,設定変更 ^{せってい へんこう}	設定変更画面 ^{がめん} に切り替わり ^{きか} ます。 (P16参照)
4,メダル購入 ^{こうにゅう}	メダル ^{こうにゅう} を購入 ^{かうにゅう} します。 (1,000G 単位)
5,データ記録 ^{きろく}	記録画面 ^{がめん} に切り替わり ^{きか} ます。 (P20参照)
6,機種変更 ^{きしゅ へんこう}	機種選択画面 ^{がめん} に切り替わり ^{きか} ます。

スランプグラフ^{がめん}画面について

スランプグラフ^{がめん}画面は、現在^{げんざい}プレイしているパチスロ台のプレイ回数^{だいいかいすう}による総メダル^{そう}獲得枚数^{かくとくまいすう}の変動^{へんどう}を折れ線^{おせん}グラフにしたもので、16,000プレイ^{きろく}まで記録^{きろく}できます。ボタン^おを押すこと^おによってパチスロ台の画面^{だいがめん}に切り替^かわります。



スランプグラフ^{がめん}画面

プレイ

現在^{げんざい}プレイしているパチスロ台のプレイ回数^{だいいかいすう}を横軸^{よこじく}にとっています。

メダル

現在^{げんざい}プレイしているパチスロ台の総メダル^{そう}獲得枚数^{かくとくまいすう}を縦軸^{たてじく}にとっています。



キー^{さゆう}左右：スクロール

がめん ステータス画面について



キー左右：スクロール



1, 機種名	プレイしているパチスロ台の名前。
2, 投入枚数	メダルの総投入枚数。
3, 払い出し枚数	メダルの総払い出し枚数。
4, 差し引き枚数	払い出し枚数から投入枚数を引いた総枚数。(メダルの増減数)
5, 出玉率	投入枚数における払い出し枚数の比率。

6, 設 定	プレイしているパチスロ台の設定を表示。
7, 総プレイ数	総プレイ回数。
8, Big回数	総BIGボーナス数及びボーナスゲーム数を除いたプレイ数に対する出現率を分数で表示。
9, Reg回数	総レギュラーボーナス数及びボーナスゲーム数を除いたプレイ数に対する出現率を分数で表示。
10, Sin回数	総シングルボーナス数及びボーナスゲーム数を除いたプレイ数に対する出現率を分数で表示。
11, 集中回数	集中回数及びボーナスゲーム数を除いたプレイ数に対する出現率を分数で表示。
12, 現所持メダル	プレイヤーが現在所持しているメダル枚数。
13, 投資G	プレイヤーがこれまでに投資したG
14, 交換率	100をこの値で割ったものがメダル1枚当たりの単価になる。
15, 交換G	現所持メダルを、それぞれの交換率によって交換するといくらになるかを表示。 (例：5枚=5枚で100G)
16, 収 支	交換Gから投資Gを差し引いたGを交換率別に表示。

設定変更画面について

設定変更画面はプレイ中のパチスロ台の内部設定を変更する画面です。

ここで変更した内容は、パチスロ台まで戻った時に実行されます。

② ボタンを押すことによってコマンドウインドウに戻ることができます。



⊕ キー上下：設定項目選択

⊕ キー左右：内容選択

<p>1, リール速度</p>	<p>リールの回転速度を0～9の10段階に調整できます。⊕ キー上下：設定項目選択 左右：内容選択</p> <p>通常のリール速度は6です。</p>
<p>2, スペリ幅</p>	<p>リールの引き込みのスペリ幅を、0～19の20段階まで調整できます。⊕ キー左で減、右で増。ウインクル、アラジン、ビッグパルサーの通常のスペリ幅は4、それ以外は3です。ビッグパルサーの変更は不可。</p>

<p>3, フラグ成立</p>	<p>やくのフラグ成立時にプレイ画面上部に表示された役ものフラグがリール回転時に点滅します。 (スモールグラフ、所持メダル数表示との併用はできません。) ナイアガラパート2 アルファは制御上成立していない小役が揃うことがあります。</p>
<p>4, スモールグラフ</p>	<p>プレイ画面で現時点の出玉の波を見ることができます。(フラグ成立、所持メダル数表示との併用はできません。)</p>
<p>5, ウェイト</p>	<p>実在機にある、リールの全停止から次にリールを回すことができるまでのウェイトタイムを設定できます。(ニューベガサス、ニュースターダストII、ナイアガラパート2 アルファは不可。)</p>
<p>6, ヴィジュアル</p>	<p>プレイ画面で、レバー/メダルベット/メダルの払い出しをリアルタイムにウィンドウで表示します。</p>
<p>7, 所持メダル数表示</p>	<p>プレイ画面で、現在の所持メダル枚数とBIGゲーム中に獲得したメダル枚数を表示します。(フラグ成立、スモールグラフとの併用はできません。)</p>
<p>8, オートプレイ時の目押し</p>	<p>オートプレイ時に、目押しをするか、ランダムで停止するかを切り換えます。ありにすると、小役の取りこぼしがなくなり、また、各種ボーナスも、フラグが成立したプレイで揃うようになります。(但し、ニューベガサスは通常時、小役をはずそうとします。)</p>

オプション

コントローラーの操作方法の変更や、
ゲーム中の音楽・効果音を聴くこと
ができます。

⊕ キー上下：項目選択



出力形式

音声のステレオ／モノラル
を選びます。

⊕ キー左右：ステレオ/
モノラルの切り替え

BGM

ゲーム中にある音楽を聴く
ことができます。

⊕ キー左右：BGM選択
A ボタン：決定

SE

ゲーム中にある効果音を聴
くことができます。

⊕ キー左右：効果音選択
A ボタン：決定

操作方法

キーコンストラクションが
できます。P 19 にて説明

キーコンストラクションの説明

コントローラーの操作方法を用意されたパターンの中から選択したり、自分のプレイしやすいように設定できます。

A ボタン：決定

キーコンストラクション画面に切り替わります。



- ⊕ キー左右：キーパターン選択
(0～9：フリー)
フリー選択後：キー項目が全て黄色くなります。
- ⊕ キー上下：各キー項目間、カーソル移動
- ⊕ キー左右：キー項目の内容設定
- B** ボタンを押すことによって内容が決定され、オプションモードに戻ることができます。

! キーパターンの0は、パチスロコントローラー対応及び基本設定のものです。

き ろ く よ こ せつ めい 記録と読み込みの説明

記 録

プレイ中にその時点のデータを記録します。

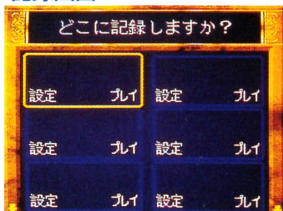
- プレイ画面で **START** キー：押す

コマンドウィンドウ



- ⊕ キー：データ記録を選択
- A** ボタン：決定

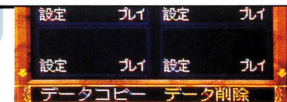
き ろ く が め ん 記録画面



- ⊕ キー：データ選択
- A** ボタン：決定

データ削除

- ⊕ キー：削除したいデータを**選択**
- A** ボタン：決定



不必要になったデータの記録がいっぱいになり、新しい記録を入れたい場合、データ削除を使います。

データ削除およびデータコピーのコマンドは記録・読み込み画面時、カーソルを画面下まで移動させると現われます。

読み込み

機種セレクト画面にて一度記録したデータを呼び出します。

機種セレクト画面



● 機種セレクト画面で

- ⊕ キー下：カーソルを画面下に動かすと読み込みコマンド表示
- ⓐ ボタン：決定

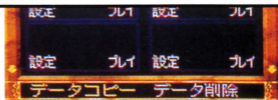
読み込み画面



- ⊕ キー：データ選択
- ⓐ ボタン：決定

キーコンストラクション画面 (P19)

データコピー






- ⊕ キー：コピーしたいデータを選択
- ⓐ ボタン：決定

記録したデータを元にさまざまな攻略を進めたい場合データをコピーします。

リ ー チ 目

やく 役

	15枚 ^{まい} +ビッグボーナス (やく ^{やく} 約350枚 ^{まい})
	15枚 ^{まい} +ボーナスゲーム (やく ^{やく} 約90枚 ^{まい})
	10枚 ^{まい} +シングルボーナス
	10枚 ^{まい} +シングルボーナス
	8枚 ^{まい}
	8枚 ^{まい}
	5枚 ^{まい}
	2枚 ^{まい}

ボーナスゲーム中^{ちゆう}

JAC JAC JAC	15枚 ^{まい}
-------------	-------------------

き しゆ しょうかい
機種の紹介

ニューペガサス

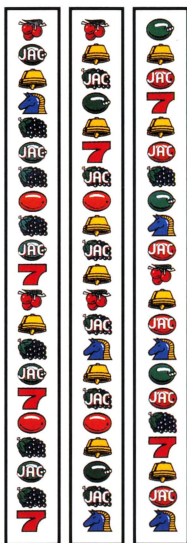
特徴

この機種は、パル工業の1.5号機のパチスロである。この機種の特徴はボーナスの抽選方法に1.5号機ならではの『吸い込み方式』を採用している点にある。ボーナス終了後に次のボーナスまでの天井が設定される。その値は最大1,700枚にも及ぶが、100枚以内に設定される確率が最も高くなっているため、ハマりは深いが、その分連チャン性も高く、非常に波の荒い機種といえる。















リール配列

ひだり 中 みぎ
 左 中 右



◀ プレイ画面

リーチ目

			7	7		7		7
7	7							
								











やく役











777	15枚+ビッグボーナス (約350枚)
	15枚+レギュラーボーナス (約90枚)
	15枚
	14枚
	12枚
	10枚
	7枚
	5枚
	2枚

ボーナスゲーム中

JAC	15枚
-----	-----

リーチ目

やく役

	15枚 ^{まい} +ビッグボーナス (約350枚 ^{まい})
	15枚 ^{まい} +レギュラーボーナス (約90枚 ^{まい})
	5枚 ^{まい} +シングルボーナス
	15枚 ^{まい}
	8枚 ^{まい}
	8枚 ^{まい}
	4枚 ^{まい}

ボーナスゲーム中^{ちゅう}

SVS SVS SVS	15枚 ^{まい}
-------------	-------------------

リーチ目

やく役

	1 5枚 ^{まい} +ビッグボーナス (やく ^{やく} 約350枚 ^{まい})
	1 5枚 ^{まい} +ボーナスゲーム (やく ^{やく} 約90枚 ^{まい})
	1 5枚 ^{まい}
	1 5枚 ^{まい}
	1 2枚 ^{まい}
	1 2枚 ^{まい}
	4枚 ^{まい}
	3枚 ^{まい}
	2枚 ^{まい}

ボーナスゲーム中^{ちゅう}

赤 JP/JP	1 5枚 ^{まい}
---------	--------------------

リーチ目













やく役

	1 5枚 ^{まい} +ビッグボーナス (約350枚 ^{まい})
	1 5枚 ^{まい} +ボーナスゲーム (約90枚 ^{まい})
	1 5枚 ^{まい} +ボーナスゲーム (約90枚 ^{まい})
	1 5枚 ^{まい}
	1 4枚 ^{まい}
	1 0枚 ^{まい}
	1 0枚 ^{まい}
	5枚 ^{まい}
	2枚 ^{まい}

ボーナスゲーム中^{ちゅう}

JAC	1 5枚 ^{まい}
-----	--------------------

リーチ目

役

	15枚 ^{まい} +ビッグボーナス (約350枚 ^{まい}) ^{やく}
	15枚 ^{まい} +ボーナスゲーム (約90枚 ^{まい}) ^{やく}
	15枚 ^{まい} +ボーナスゲーム (約90枚 ^{まい}) ^{やく}
	15枚 ^{まい}
	14枚 ^{まい}
	10枚 ^{まい}
	5枚 ^{まい}
	2枚 ^{まい}

ボーナスゲーム中^{ちゅう}

JAC	15枚 ^{まい}
-----	-------------------

サミー必勝法シリーズ 好評発売中!



実戦! パチスロ攻略シミュレーションゲーム

パチスロ必勝法!

スーパーファミコン Famicom
スーパーファミコン2 Famicom2

実戦!

パチスロ必勝法!

じつざい きしゅ てっぺい かいせき
実在 5 機種を徹底解析!
 パチスロゲームを語るに
 は欠かすことのできない、
 パチスロ攻略シミュレー
 ションゲームの元祖。

ミスターマジック (サミー工業)
 スーパーヘビーメタル2 (サミー工業)
 アラジンゴールド (ニイガタ電子)
 スーパープラネット (山佐)
 スーパーバニーガール (オリンピア)

ていか ぜいべつ
定価 ¥9,500 (税別)

© SAMMY 1993



実戦! パチスロ攻略シミュレーションゲーム

パチスロ必勝法!2

実戦!

パチスロ必勝法!2

ゲーム性はもちろんのこと、
 攻略性もパワーアップ。
 実在 6 機種を完全シ
 ミュレーションしたパチ
 スロゲームのロングセラー。

ニューバルサー (山佐)
 リッチマン4 (興進産業)
 ドリームセブンJr. (高砂電器)
 九龍 (サミー工業)
 アラジンII (サミー工業)
 スーパーヘビーメタルX (サミー工業)

ていか ぜいべつ
定価 ¥9,980 (税別)

© SAMMY 1994



銀玉親方の**実戦** パチンコ必勝法

へいわ・さんきょう じつざい 5 機種を
完全攻略！初心者から熟練者まで楽しめる4つのモード。

- フィーバーQueen II (三共)
- フィーバーフェスティバルI (三共)
- フィーバールーセントDI (大同)
- ニュービッグシューター (平和)
- 弾丸物語 SP (平和)

定価 ¥10,500 (税別)

© SAMMY 1994 © SANKYO 1992/1994
© HEIWA 1993/1994

GB パチスロ必勝法! Jr



いざ勝負! 楽しさUPで、自もまわる!?
これがゲームボーイのパチスロだ!

定価 ¥4,777 (税別)

© SAMMY 1994

実戦! パチスロコントラ

ボタン位置や感覚をそのまま再現! あらゆるパチスロゲームに対応!

※一部操作ボタンの異なるゲームがあります。

定価 ¥4,980 (税別)

© SAMMY 1994



△ 注意

健康のため、ゲームや衛星データ放送をお楽しみになる時は、ゲーム画面からできるだけ離れてご使用ください。

長時間使用する時は、適度に休憩してください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

スーパーファミコンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影式のテレビ)に接続すると、残像現象(画面ヤケ)が生ずるため、接続しないでください。

一使用上のお願い一

- 1) 使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- 2) 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 3) 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- 4) シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
- 5) カセットの脱着時には必ずスーパーファミコン本体の電源スイッチをお切りください。

サミー工業株式会社
〒170 東京都豊島区東池袋2-23-2
TEL : 03-5950-3760



サミー

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、
また商業目的の賃貸は禁止されています。

スーパーファミコン® は任天堂の登録商標です。