

スーパーファミコン®



Final Fight

TM



とりあつかいせつめいしよ
取扱説明書

SHVC-FT

© 1990 CAPCOM ALL RIGHTS RESERVED

CAPCOM

ごあいさつ

このたびはスーパーファミコンカートリッジ「ファイナルファイト」(SHVC-FT)をお買い^か上げ^あいただき、
誠^{まこと}にありがとうございます。ゲームを^{はじ}始め
る^{まえ}前にこの「取扱^{とりあつかい}説明^{せつめい}
書^{しょ}」をお読^よみ^{ただ}き
正^{ただ}しい使用^{しようほう}法^あで^{いよう}ご愛用
ください。なお、この
「取扱^{とりあつかい}説明^{せつめい}書^{しょ}」は大切^{たいせつ}
に保^ほ管^{かん}してください。



もくじ

プロローグ	4
<small>そう き ほう ほう</small> 操作方法	6
ゲームスタート	6
<small>ない よう</small> ゲーム内容とコンティニュー	7
<small>が めん み か た</small> 画面の見方	8
オプションモード	9
ファイナル ファイト アクション(技)	10
<small>れんぞく わざ</small> 連続技	10
<small>わざ</small> ジャンプ技	12
<small>わざ</small> つかみ技	14
<small>ぶ き</small> 武器アイテム	16
<small>わざ</small> アイテム技	17
<small>ひっさつ わざ</small> 必殺技	18
<small>パワー アップ アイテム</small> POWER UP ITEM	19
<small>とうじょうじんぶつ</small> 登場人物	21
<small>こうせい</small> ラウンド構成	26
<small>し とく</small> 知ってる&得するゲームテクニック	29

プロローグ

ちょうはんざい と し
超犯罪都市 メトロシティ
ここには へい わ 平和も ちつじょ 秩序もない。
あるのは ぼうりょく 暴力と し 死だけだ。

し ちょう
市長マイク・ハガーは
メトロシティを せいぎ 正義ある まち 町にするため
巨大な きょだい 暴力 ぼうりょく 集団 しゅうだん マッドギア に てっていてき 徹底的な
こうげき 攻撃を くわ 加えた。

だが かれ 彼を ま 待っていたのは
もつとも ひれつ 卑劣な ほうふく 報復だった。

1990年 ねん のことである・・・



「ん わたしだ マイク・ハガーだ！」
「へっへっへっ し ちょう 市長さんよ はじめて
め お目にかかるなあ。」

「おっと きっと後悔するぜ。なにせ
娘の命がかかっているからなあ。」

「なに！ ジェシカに何をした！」

「きさまは だれだ！」

「まあ あせるな。」

「そこにある TV をつければ わかるかもよ。」



「きさまあ〜」

「あんたは やりすぎた。町はいままでどうり
おれたちマッドギアの好きにさせてもらうぜ。」

「これ以上 警察を介入させるなら
ジェシカの命は ないとおもいな。」



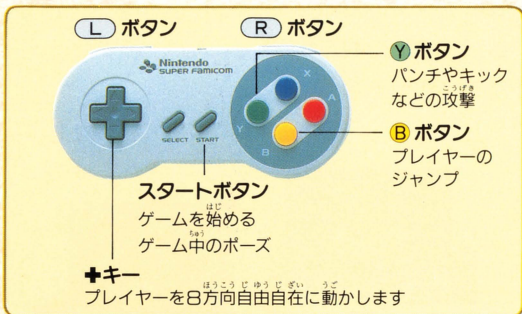
「なにっ！ ジェシカがさらわれただと！」

「なんと卑怯な！ マッドギアめ
おれが ぶつつぶしてやるぜ！」

操作方法

このゲームは1人用です。本体のコントローラーコネクタにコントローラーを接続してください。

● 基本の操作



※ ボタンの操作はオプションモード(9ページ・エクストラジョイ)によって変更することができます。

ゲームスタート

タイトル画面のときにスタートボタンを押すと、プレイヤーの選択画面に変わります。



タイトル画面

+キーで好きなプレイヤー(CODY・HAGGAR)を選び、スタートボタンを押してください。



プレイヤー選択

ゲーム内容とコンティニュー

● ジェシカを救え!

メトロシティを中心に主人公はジェシカを救いにいきます。ラウンドは5つで構成されていて、各ラウンドの最後には、ボスが待っています。

いろいろな敵をなぎ倒し、ジェシカを救え!



ジェシカがさらわれた!

● 武器やアイテムを忘れるな!

街などにあるドラム缶・木箱・タイヤは、壊すことができます。壊すと中から武器やパワーアップアイテムがでてきます。

これらをうまく使ってクリアしましょう。



ドラム缶からアイテムがでてきた!

● ゲームオーバー・コンティニュー

残りのプレイヤーがなくなるとゲームオーバーとなり、コンティニュー画面が表示されます。

TIMEが0になる前にスタートボタンを押すとコンティニューができます。

コンティニューはCREDITの数だけできます。



コンティニュー画面

がめん みかた 画面の見方



① 現在のスコア

敵を倒したり、ラウンドクリアなどでスコアが入ります。

② プレイヤー残数

この数字が0のときにバイタリティーがなくなるとゲームオーバーです。

③ ハイスコア

一番高い得点が表示されます。

④ バイタリティーメーター

a. プレイヤーがダメージを受けたり、必殺技をつかうと、メーターが減ります。



少ない ← → 多い

b. バイタリティーの多さは色で表現しています。プレイヤーと敵が接触すると、敵の顔、名前、バイタリティーが表示されます。

⑤ タイマー

各ラウンドの残タイムの表示です。時間内にクリアしないとプレイヤーが1人減ります。

オプションモード

タイトル画面で(L)ボタンを押しながらスタートすると、オプションモードになります。+キーを上下に動かして、項目を選びます。ボタン操作で、数字を選択してください。EXITでメイン画面に戻ります。

OPTION MODE	
DIFFICULTY-a	04
DIFFICULTY-b	02
PLAYER	06
EXTEND	200000 EVERY
MUSIC	01
SOUND	18
STEREO	0K
EXTRA JOY	OFF
EXIT	

オプション画面

1の桁 X=多 B=少
10の桁 Y=多 A=少

- **DIFFICULTY… a**：ディフィカルティ… a
ゲームの全体の難度を 1 8
8段階に変更できます。 やさしい (ノーマル：4) むづかしい
- **DIFFICULTY… b**：ディフィカルティ… b
タイマーのスピード*に対する 1 4
難度を4段階に変更できます。 やさしい (ノーマル：2) むづかしい
- **PLAYER**：プレイヤー
プレイヤー数を1～9人まで選択可能です。(ノーマル：6人)
- **EXTEND**：イクステンド
プレイヤーの1UPを「100,000 ONLY、200,000 ONLY、
ノーマル(100,000で1UPのち200,000ごとに1UP)、
NOTHINGに」変更できます。
- **MUSIC**：ミュージック
ゲーム中の19種類のミュージックを聞くことができます。
- **SOUND**：サウンド
ゲーム中の53種類のサウンドを聞くことができます。
- **STEREO**：ステレオ
ステレオ音声をON又はOFFに変更できます。
Ⓧモノラルテレビではステレオを聞くことができませんのでご注意ください。(各テレビにあった端子をお選びください。)
- **EXTRA JOY**：エクストラ ジョイ
必殺技をAボタン1つで操作できるようになります。ON又はOFFで変更できます。
- **EXIT**：エグジット
EXITの状態*でスタートボタンを押すと、オープニングデモに戻り、変更した設定でゲームを始めることができます。

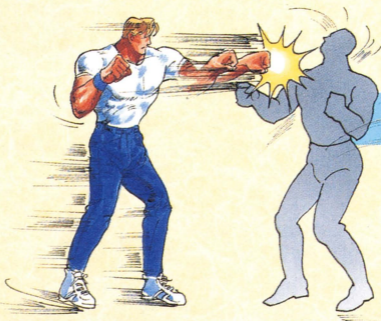
ONの場合
A ボタン
OFFの場合
(ノーマル)
Y ボタン
B ボタン

ファイナル
ファイト
アクション!!

ジャブ



+キーを入れることで背負い投げをすることができます。

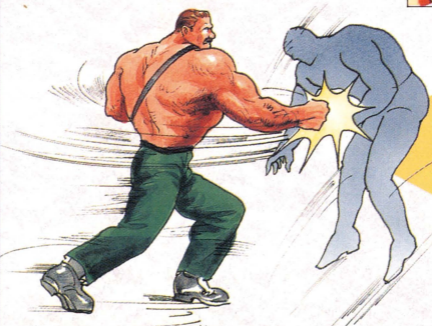


れんぞくわざ
連続技

ボディブロー



+キーと、ボタンの組み合わせでできるアクションの一部を紹介!!
君なりに工夫して技をあれこれ試そう



+キーを入れることでバックドロップをすることができます。

せおな
背負い投げ

ボディブロー

トルネードアッパー

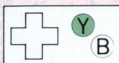
Y ボタンの連打で連続技になります
れんだ れんぞくわざ

ハンマーナックル

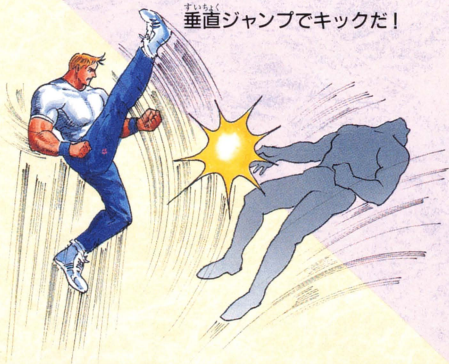
バックドロップ



ジャンプキック1



すいちやく
垂直ジャンプでキックだ!

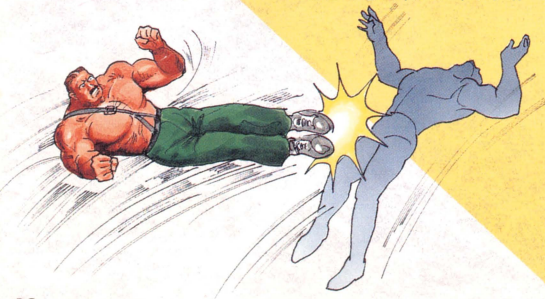


ジャンプ^{わざ}技

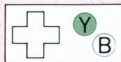
ドロップキック



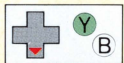
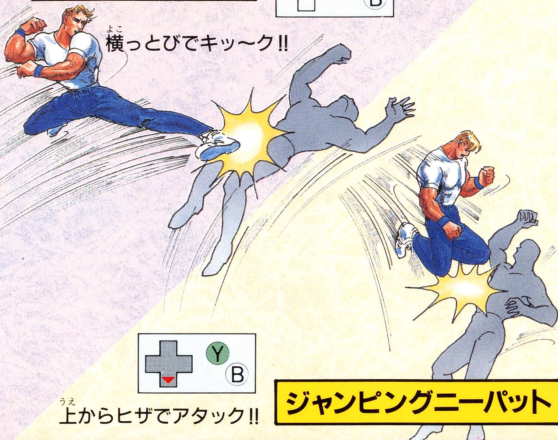
どこでもジャンプキック!!



ジャンプキック2



よこ
横とびでキック!!

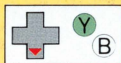


うえ
上からヒザでアタック!!

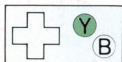
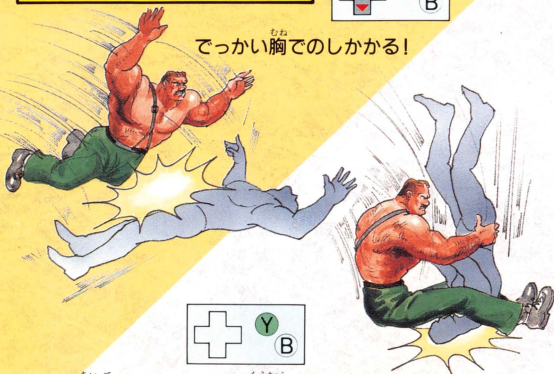
ジャンピングニーパット

ちゆう
Bボタンでジャンプ中に、+キーと
こうげき
Yボタンでジャンプ攻撃をします

フライングボディアタック



むね
でっかい胸でのしかかる!

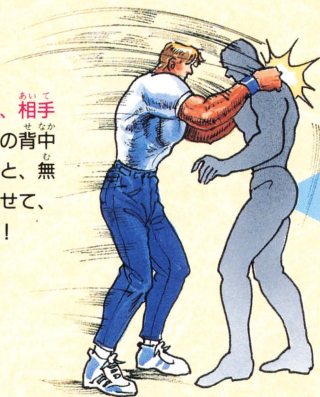


あいて
相手を掴んでから空中で
くうちゆう
Yボタンを押すと出来上り!!

パイルドライバー



てき 敵にぶつかると、相手
 あいて をつかむ。相手の背中
 あいて せなか 側からぶつかると、無
 がわ り 理やり前を向かせて、
 まえ む つかみかかるぞ！



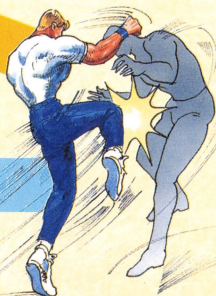
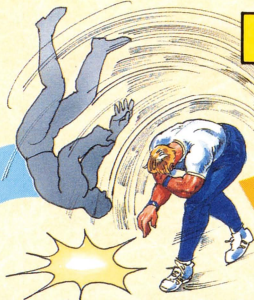
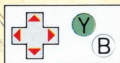
わざ
つかみ技



てき 敵にぶつかると、相手
 あいて をつかむ。相手の背中
 あいて せなか 側からぶつかると、無
 がわ り 理やり前を向かせて、
 まえ む つかみかかるぞ！



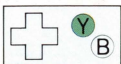
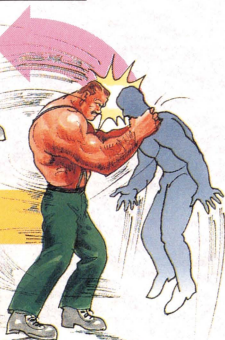
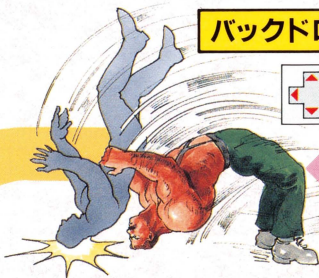
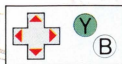
せおな
背負い投げ



ひざげ
膝蹴り

あいて 相手をつかんだ状態で じょうたい **Y** ボタン または また
+ キー との組み合わせで攻撃します こうげき

バックドロップ



ずつ
頭突き

ぶき 武器アイテム

武器アイテムは、道に落ちていたり、ドラム缶などの中に隠されていたり、敵から奪ったりします。

アイテムの近くに行くとYボタンを押すと、武器を持つぞ。落ちていた武器はどんどん使おう！

ナイフ



ナイフの攻撃はプレイヤーによって違う。ナイフをうまく使いこなすと攻撃が有利になる。おいしいアイテムだ。

かたな 刀



切れ味がするどく
攻撃力抜群！ぜひとも
使いたい武器だ！

てつ 鉄パイプ

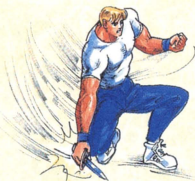


おも重そうで、使いにく
そうだけど、ハガー
が持つと似合ったり
する……？

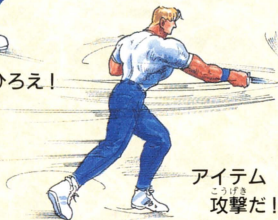


● ナイフをうまく使え!

コーディーのナイフ攻撃は、絶品の強さ、敵の近くでは切りつけ、離れていると投げえる。
さすが、ナイフの名手だけある!



アイテムをひろえ!



アイテム
攻撃だ!



わざ
アイテム技



● パイプで
大あばれ!

ハガーがナイフを使
たときは投げるだけ、
ナイフはどうも使いに
くそう。ここは一発、
パイプで大暴れするし
かないか!

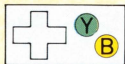


ナイフは
投げてしまう!



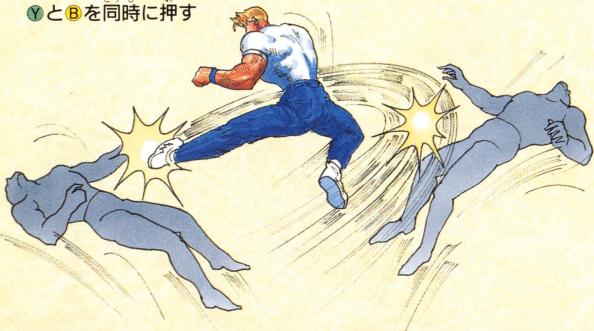
パイプで
攻撃だ!

ダブルキック



くうちゅう ばつ はつ
空中でキックを1発2発!!
ひっさつわざ そうさ き か かのう
(必殺技の操作はオプションモードで切り換え可能)

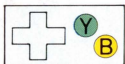
どうじ お
YとBを同時に押す



ひっさつわざ
必殺技

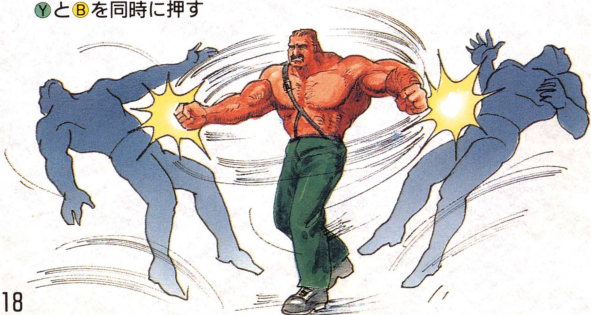
Yボタン Bボタンを
どうじ お ひっさつわざ
同時に押すと必殺技です

ダブルラリアット



きょうれつ
強烈ラリアットをダブルでくらわせ!!
ひっさつわざ つか すこ たいりょく しょうもう
(必殺技を使うと少し体力が消耗する)

どうじ お
YとBを同時に押す



POWER UP ITEM

FOODSは武器アイテムと同様、道に落ちていたりドラム缶の中などに隠されています。FOODSの近くについてYボタンを押すと、拾って体力が回復します。

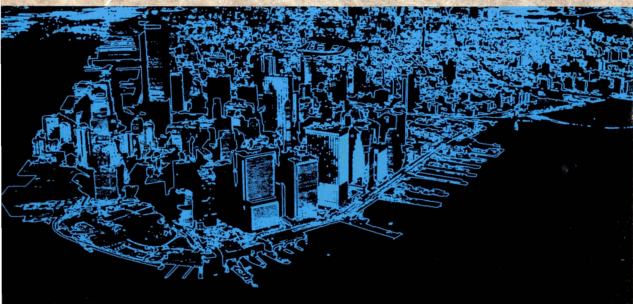


FOODS(バイタリティー回復)

原始肉		ほぼ満タンに回復 (10,000点)	ハンバーガー		やくはんぶんかいふく 約半分回復 (5,000点)
ピザ		やくはんぶんかいふく 約半分回復 (5,000点)	カレーライス		やくはんぶんかいふく 約半分回復 (5,000点)
バナナ		やく約1/4かいふく 回復 (3,000点)	リンゴ		やく約1/4かいふく 回復 (3,000点)
ぶどう		やく約1/4かいふく 回復 (3,000点)	コーラ		やく約1/9かいふく 回復 (1,000点)
ビール		やく約1/9かいふく 回復 (1,000点)	ウイスキー		やく約1/9かいふく 回復 (1,000点)
ガム		やく約1/9かいふく 回復 (1,000点)	★バイタリティーが満タンの時は、得点になります。		

POINTS (得点となるもの)

ダイヤモンド		10,000点 ^{てん}	金の延べ棒 ^{きんののべぼう}		10,000点 ^{てん}
ネックレス		5,000点 ^{てん}	ルビー		5,000点 ^{てん}
ドルの札束 ^{さつたば}		3,000点 ^{てん}	コイン		3,000点 ^{てん}
ラジオ		1,000点 ^{てん}	帽子 ^{ぼうし}		1,000点 ^{てん}
金槌 ^{かなづち}		1,000点 ^{てん}			



プレイヤー
PLAYER

プロフィール オブ コーディー
PROFILE OF CODY

■ コーディー(22)

ねん がつ にちう
1967年4月18日生まれ

しんちよう
身長：182cm

たいじゆう
体重：85kg

す た もの
好きな食べ物：ほうれん草・牛乳

けんかの^{てんさい}天才。マーシャル
アーツの^{つか}使い手で、ナイフ
さばきの^{めいしゆう}名手でもある。
^{こいびと}恋人ジェシカをさらわれた。



プレイヤー
PLAYER

プロフィール オブ ハガー
PROFILE OF HAGGAR

■ ハガー(46)

ねん がつ にちう
1943年9月3日生まれ

しんちよう
身長：202cm

たいじゆう
体重：121kg

す た もの
好きな食べ物：ハンバーグ
カレーライス

もともとストリートファイター
で、いまはメトロシティの^{しちゆう}市長
をしている。バックドロップ、
パイルドライバーなどのプロレ
ス^{わざ}技を得意にしている。



ラウンド

ROUND 1 ボス

■DAMND(ダムド)

身長：218cm

体重：201kg

好きな食べ物：ストロベリー
サンデー

いわゆる情報屋。自分の
部^ぶ下^かをこき使^{つか}い、いたる
と^ところに情^{じょう}報^{ほう}網^{もう}を持^もつて
いる。



ラウンド

ROUND 2 ボス

■SODOM(ソドム)

身長：190cm

体重：98kg

好きな食べ物：スシ・ゲイシャ

地^ち下^かプロレスのプロモ
ー。たまに自^{みづか}らも出^{しゅつじょう}場
して、無^む敵^{てき}を誇^{ほこ}っている
大^{だい}の日^に本^{ほん}かぶれ。



ボス
BOSSたち



ラウンド
ROUND 3 ボス

■ EDI-E (エディ・イー)

身長：204cm

体重：145kg

好きな食べ物：

血のしたたるステーキ

メトロシティの悪徳ポリ
ス。ポリスとは名ばかり
で、暴力集団まがいの事
をしている卑怯者だ。

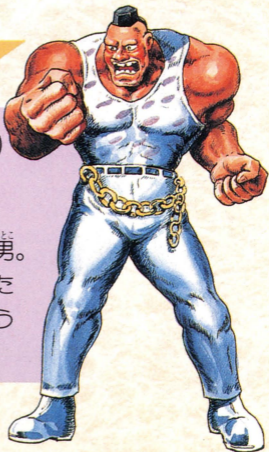
ラウンド
ROUND 4 ボス

■ ABIGAIL (アビゲイル)

身長：238cm

体重：265kg

マッドギア随一の怪力男。
力比べでは今まで負けた
事がない。ただ頭のほう
はちよつと……





マッドギアの連中 れんちゆう

■ J(ジェイ)

身長: 181cm 体重: 78kg

何をなに考えているかわからない、自閉症じへいしゆうぎみの男おとこ。だがスピードだけは結構けつこうある。サラダなどの健康的な食品を妙に好む。



■ ANDORE Jr.(アンドレ ジュニア)

身長: 229cm 体重: 232kg

小さいときから兄あにのプロレスの練習相手れんしゆうあいてになっていたため、必然的にプロレス技わざを身につけてきた。「いつか兄あにより強つよくなってやる」と、現在修業中。



■ BILL BULL(ビルブル)

身長: 195cm 体重: 212kg

彼の好きな飲み物の飲みもの、ソース・ショーユ・マスタートード・ラー油ゆ・ドレッシングをブレンドしたオリジナルカクテルだ。最近太り過ぎさいきんよとぎを気にしてか、ダイエットをしている。





■ POISON(ポイズン)

身長: 175cm 体重: 52kg ニューハーフ

B88・W66・H89。ロサンゼルスの孤児院で育つ。美容のためにも闘いはやめられないと彼は考える。フライドポテトが好物。

■ HOLLY WOOD(ハリウッド)

身長: 202cm 体重: 85kg

歌とダンスが得意なことから、ハリウッドというあだ名がついた。ナイフを使ったバイオレンスな殺しが大好き。



■ AXL(アクセル)

身長: 193cm 体重: 90kg

バイクが大好き。仲間と一緒に爆走してはたむろしている。最近凝っているのは、メー
ドインジャパンの「テッコツイン」リョー。

■ BRED(ブレッド)

身長: 178cm 体重: 70kg

通称「ポルちゃん」。性格は悪くないのだが、いつもトラブルに巻き込まれるタイプだ。車が大好き。



ラウンド構成

ラウンド ROUND 1・2



ダムドを^お追いつめたが…



電車^{でんしゃ}の中^{なか}まで敵^{てき}がいる!

スラム^が街^{たか}から闘^はいは始^はまる。ジエシカを^つ連れ去^きったダムドを^お追^おい詰^つめるが、ジエシカは、すでに移^{うつ}されたあ^とだ^った。

闘^{とう}場^{じょう}は地^ち下^か鉄^{てつ}に移^{うつ}る。マッドギア^{ちか}の地^{ちか}下^かプ^ろレス場^{じょう}を^は発^は見^{けん}するが、そこには、血^ちに^{きた}鍛^たえた二^に刀^{とう}流^{りゅう}のサムライ^ま“ソドム”が待^{まち}っていた……!

ボーナスステージ 1

くるまこわ
車壊し



プレートに[?]ジャパン?
もしかして、[?]ジャパンバッシング

はじめのボーナスステージは“車^{くるま}壊^{こわ}し”。3つのポイント^{じかんない}を時間内にたたき壊^{こわ}すとパーフェクトでボーナス点^{てん}が入^{はい}る。下に落^{した}ちている武器^おを使^{つか}ってもいいし、とにかくたたきまくろう!

ラウンド
ROUND 3



ねつき かいじょう
熱気ムムムのプロレス会場!

じょうほうしゅうしゅう ため む
情報収集の為に、ウエストサイドへ向かった。
ここのさかばをマッドギアの連中が溜り場にしている。
このちくのけいかんであるエディは、なんとマッドギア
に手を貸す悪徳ポリスだったのだ。
エディのけんじゅう きみ おそ
エディの拳銃が君を襲う!!

ラウンド
ROUND 4



あさひ せ たか つづ
朝日を背に闘い続ける!

かいがんせん
海岸線にさしかかったとき、またしてもマッドギア
のはいかにこうげきを受ける。このちくのボス・アビゲイル
はわれわれを倒し、地位を手に入れたらしいが……

ボーナスステージ 2

ガラス割り



気合いを込めて
ぶっこわせ!

つぎのボーナスステージは、“ガラス割り”。何枚もならべてあるガラスをたたき割れ! ガラスの中心をたたかないとちょっと苦労するかな? これもおなじく時間内に全て割るとパーフェクトでボーナス点が入る。

ラウンド ROUND 5



はたして黒幕とは?

アップタウンは経済の中心地。ここにマッドギアの黒幕の企業があるらしい。マッドギアの連中が襲ってくる! 間違いない、このビルの最上階にジェシカ、そして、最後の敵がいる……。

真のファイナルファイトはこれからだ!!

し 知ってると とく 得する ゲームテクニック

● まとめて敵をぶつ飛ばせ!

てきをまとめてたお倒す!!
これを有効に利用して、できるだけバイタリティを大切にしよう!

また、投げとばしたてきをほかの敵にぶつけて、まとめて倒すこともできる!!

てきをいっぽうに投げとばし敵を集めて攻撃をするなんてのも有効かな?



にん
3人まとめてパンチ!



てき
敵がいるところへ投げると?

●ピンチに陥^{おちい}ったら？

プレイヤーがピンチに陥^{おちい}たら迷^{まよ}わず必^{ひっさつ}殺^つ技^{わざ}！
少々^{しょうしょうたいりよく}体力^へが減^へっても気^きにしない！

敵^{てき}にやられて倒^{たお}れた時^{とき}やつかまった時^{とき}など、YボタンかBボタンを連^{れん}打^だすると、すばやく立^たち直^{なお}れるぞ!!



おこったぞ～!



はやく立^たち上^あがれ!

●技^{わざ}を有^{ゆう}効^{こう}に使用^{つか}い、 自分^じなり^{ぶん}のパター^たンを作^{つく}ってみては!

コーディネーの場合^{ばあい}、敵^{てき}をつかまえたら、ただ投^なげるだけでなく、そのま^なえに膝^{ひざ}蹴^げりを2発^{はつ}当^あて、フィニッシュ^なに投^なげなど攻^{こう}撃^{げき}の組^くみ合^あわせを^{つか}使いこ^なせれば、敵^{てき}にかなり^{あた}のダ^めー^じを^あ与^あえら^れるぞ!
ハガーの頭^ず突^つきからのパイル^{きょうれつ}ドライバ^ーは強^{きやう}烈^{れつ}だぞ!!



まだ逃^{にが}さないぜ!



これでフィニッシュ!

（使用上の注意）

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいて下さい。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをして下さい。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分～15分の小休止をして下さい。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管及び強いショックを避けて下さい。また絶体に分解しないで下さい。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにして下さい。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないで下さい。
- スーパーファミコンにプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）を接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないで下さい。

おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございますが、弊社まで御一報ください。尚、ゲーム内容についてのお問い合わせにはおこたえできませんのでご了承ください。

株式会社カプコン®

本社 大阪市中央区大手通1-4-12 〒540

東京支店 東京都渋谷区広尾1-3-18 〒150

☎03(440)5479

サービスセンター 松原市上田8丁目15-12 〒580

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

スーパーファミコン® は任天堂の商標です。

CAPCOM®