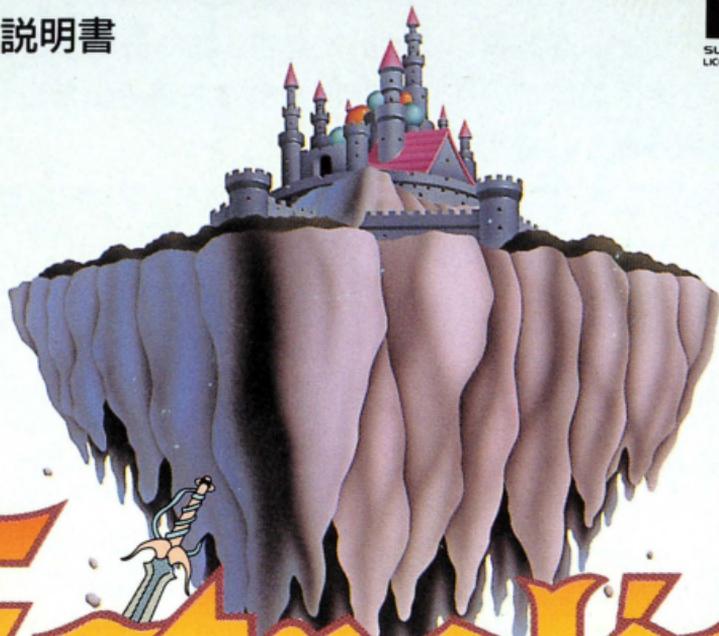


スーパーファミコン®

取扱説明書



SUPER FAMICOM  
LICENSED BY NINTENDO



# Estpolis™

エスポリス伝記



SHVC - ES

© TAITO CORP. 1993

キャッチ・ザ・ハート

TAITO®

## ごあいさつ

このたびは、タイトースーパーファミコン専用ソフト「エストポリス伝記」をお買い上げいただき、誠に有難うございました。ご使用前にこの取扱説明書を良くお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

### 【使用上の注意】

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいて下さい。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをして下さい。
- 長時間ゲームをするときは、健康のため1時間ないし2時間ごとに10分から15分の小休止をして下さい。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けて下さい。また絶対に分解したりしないで下さい。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらさないようにして下さい。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないで下さい。
- カセットの脱着時には必ずスーパーファミコン本体の電源スイッチをお切りください。
- このカセットはスーパーファミコン専用です。ファミリーコンピュータは使用できません。
- スーパーファミコンにプロジェクションテレビ（\*スクリーン投影方式のテレビ）を接続すると残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないでください。

## おことわり

このカセットの内部には、ゲームの途中経過を記録しておく、バッテリーバックアップ機能があります。セーブしたデータは、電源を切ってもカセット内のリチウム電池によって保存されますが、むやみに電源スイッチやリセットスイッチをON/OFFすると、蓄積されている内容が消えてしまうことがありますのでご注意ください。

### 健康上の安全に関するご注意

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。また、稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

# Contents

ストーリー	3
エストポリス全体マップ	4
主なキャラクター紹介	6
ゲームを始める	7
基本操作方法	8
キャンプ画面について	10
戦闘システム	12
ショップガイド	16
移動について	18
アイテム紹介・マジック紹介	19
冒険を始めるまえに	22



その島は、圧倒的な力を象徴するかの様に空に浮かんでいた。

そこには四狂神と呼ばれる四人の邪悪な神が巣くっていた。無差別に人を殺し、村を焼き払う悪夢の神々。

人々は、最後の望みを、セレナ、ガイ、アーティー、そして神をも打ち砕く伝説の剣『デュアルブレード』を持つマキシムの四人に託した。

四狂神との戦いは壮絶を極めた。やがて、四狂神の二人、ガディスとアモンは息絶えた。怒り狂う殺戮の女神エリーヌの魔法がマキシムを襲った。“かわせない、マキシムがそう思った瞬間、セレナがマキシムの盾となりエリーヌの魔法を受け止めた。

マキシムの腕の中で息絶えるセレナ。マキシムの悲しみと怒りが頂点に達した時デュアルブレードがその力を開放した。

精神波動を力に換える神秘的な剣デュアルブレード。

その力は、四狂神、最強の神であるディオスをも打ち砕いた。

こうして地上の人々は再び平和な日々を手に入れた。

今から、百年以上も前の出来事である……。

# World of Estpolis

～エストポリスの世界～



ここに紹介したのは、エストポリスの世界の主要な街やお城の名前です。冒険を続けるうちに、あなたはもっとたくさんの町や村を発見することになるでしょう。





# 主なキャラクター

ゲーム中登場する、キャラクターを一部紹介します。

## CHARACTERS



魔法剣士。このゲームの主人公。かつての英雄マキシムの直系。



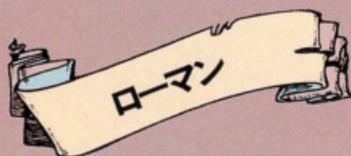
主人公の幼なじみ。両親は不明。ローマンに育てられた。



ロルベニア共和国の兵士。アレキア地方を巡回中、主人公と知り合う。



ハーフエルフ族。いけにえの祭壇で、主人公と出会い、導く。



アレキア王国で宿屋を営む。ルフイアの親代わり。



シャイア総合技術研究所の教授。奇妙なアイテムや乗り物を作る。



# ゲームを始める

ゲームを始める前に主人公の名前を登録しましょう。



## 名前を登録する

「エストポリス伝記」は、スーパーファミコン用のロールプレイングゲームです。カセットを本体に正しく差し込み、電源スイッチをオンにしてください。下の画面が現われたら、「最初から」を選んでください。続いて名前登録の画面が現われますので、自分の名前を登録してください。LRボタンでひらがな、かたかな、アルファベットが選べます。名前を決めたらゲームの始まりです。オープニングでは、「マキシム」という名のキャラクターがプレイヤーキャラクターになりますが、本編に入ると、名前登録したキャラクターが登場します。



## ファイルセーブする

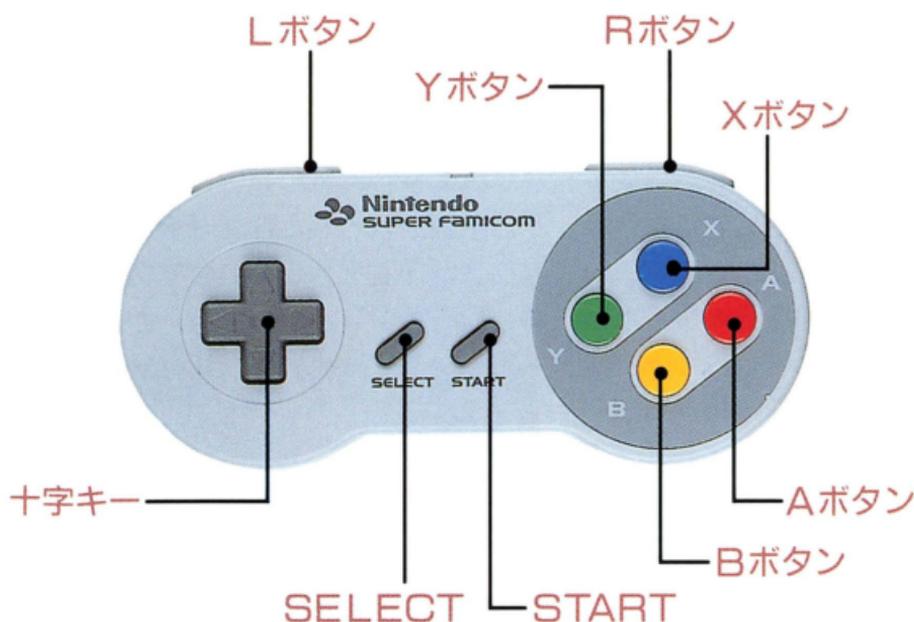
ゲームを一時中断するときは、必ず教会で「きろく」し、自分のファイルを残しておきましょう。このファイルは3つまでセーブすることができます。記録せずに電源を切ると前のデータに戻ってしまいますので、注意しましょう。ゲーム中、パーティーが全滅したときなどは、最後に立ち寄った町のそばで復活しますが、この際は、前のデータに戻るのではなく、持ち金が半分になるというペナルティーがあります。





# 基本操作方法

画面によって、操作方法が少し変わりますので注意しましょう。



## 通常画面 では



LRボタン：	使用しません。
Aボタン：	コマンド決定、会話、乗り物の離着陸、ドアを開ける、 スイッチを押す、目の前を調べる。
Bボタン：	キャンペーン、キャンセル。
Xボタン：	使用しません。
Yボタン：	使用しません。
STARTボタン：	使用しません。
SELECTボタン：	使用しません。
十字キー：	キャラの移動、カーソルの移動。



## キャンプ 画面では――。



**LRボタン**： 魔法、アイテム覧のキャラウィンドーページ移動。

**Aボタン**： コマンド決定。

**Bボタン**： キャンプアウト、キャンセル。

**Xボタン**： 魔法、アイテムの説明（Xボタンは、魔法やアイテム、戦闘などに困ったとき使ってみましょう。簡単な説明が現われます）。

**Yボタン**： 使用しません。

**十字キー**： カーソルの移動、アイテム、コマンド、魔法、キャラクターの選択。



## 戦闘画面 では――。



**LRボタン**： 魔法、アイテム覧のページ移動。

**Aボタン**： コマンド決定。

**Bボタン**： コマンドのキャンセル。

**Xボタン**： 魔法、アイテムの説明（Xボタンは、魔法やアイテム、戦闘などに困ったとき使ってみましょう。簡単な説明が現われます）。

**Yボタン**： 使用しません。

**十字キー**： クロスカーソル（指を離すと中央に戻りますので、選択するときは十字キーを押したまま、Aボタンで決定します）の移動、モンスターの選択、アイテム、魔法、キャラクターの選択。



# キャンプ画面について

キャラクターの装備やステータスをチェックします。



## 画面の見かた



## キャンプ画面のコマンド

### アイテム

アイテムを使いたいときに選びます。選択すると指型のカーソルが左のウィンドーに移動しますので、使えないアイテムは、黄色の文字で表示されます（アイテムによっては、戦闘中にしか使えないものもあります）。アイテム名の右には、現在持っている数が表示されます。

### じゅもん

じゅもんを使いたいときに選びます。選択すると、カーソルがキャラクターウィンドーに移動しますので、誰の魔法を使うか選択してください。キャンプ中使えない魔法（攻撃魔法など）は黄色、MPが足りない場合は、赤色で表示されています。選択したら、次に誰にその魔法をかけるのが選んでください。じゅもんの左の数字は消費MP、右の数字は使用可能な回数を現しています。

## そうび

武器、防具、アイテムなどを装備するときを選びます。選択すると、カーソルがキャラクターウィンドーに移動しますので、誰が装備したいのかを選択してください。その後どの部分に何を装備したいのかを選択、決定してください。この際、ウィンドー内でキャラクターのパラメータ（能力値）を確認することができます。（能力値は：ATP アタックポイント＝攻撃力 DFPディフェンスポイント＝防御力 STRストレンクス＝腕力 INTインテリジェンス＝知力 AGLアジリティー＝素早さ MGRマジックレジスタンス＝魔法防御力、を現しています）

## その他

このコマンドを選択すると、いろいろなプレイヤー環境の設定ができます。用途に合わせて選択してください。

**シナリオアイテム**——ゲーム進行上、大切な役割を果たすアイテム（カギなど）を所持したときに、表示されます。イベント中など、必要に応じて使用します。

**たいれつへんこう**——戦闘の隊列を変えることができます。コマンド選択後にカーソルがキャラクターウィンドーに移りますので、キャラクターの入れ替えをしてください。ただし、フィールド、町のなかでの移動中の隊列は変更できません。また、特別なイベントの後には、隊列が変更されている場合があります。

**アイテムのソート**——アイテムの並び順を変えることができます。よく使うアイテムを最初のページに入れ替えておくと、戦闘の際に役立ちます。

**じゅもんのソート**——アイテムと同じく、並び順を変えることができます。よく使うじゅもんは最初の方に入れておきましょう。

**メッセージ**——メッセージの表示速度を変えることができます。速度は、はやい、ふつう、おそいの3段階から選ぶことができます。

**サウンド**——ステレオか、モノラルかを選ぶことができます。

**注意**—————その他を選択したときに、今までのプレイ時間を見ることができます。プレイ時間は、キャンプ中以外のときはカウントを続けます。



# 戦闘システム

このゲームでは、新しい戦闘システムを採用しています。



## 「アジリティバトルとは？」

新機軸のバトルシステム、アジリティバトルは、各キャラクターの「すばやさ」「装備重量」などで攻撃スピードが決定される、新しい戦闘システムです。

アジリティバトルにはターンはありません。

戦闘中、ポイントとなるのはキャラクターの個々の「すばやさ」、つまりアジリティです。キャラクターの「すばやさ」によって、コマンド入力回数が多くまわってきたり、また「装備重量」によってコマンド入力してから攻撃までの時間が変化します。もちろん、アイテムや魔法を使うまでの時間も、アジリティによって変わります。

有利な戦闘を繰り広げるためには、キャラクター達のアジリティを上げておくといいでしょう。

また、戦闘中受けたダメージは、キャラクター横に数字で表示され、石や麻痺などの特殊攻撃を受けた場合も、キャラクターの色や動きの変化でリアルタイムに表示されます。





## 画面の見かた



キャラクターウィンドーのキャラクターたちは、状態によってリアルタイムにグラフィックが変わっていきます。攻撃ができなくなったり、戦闘不能になったりする場合がありますので、注意してください。



## カーソルの説明

### こうげき

武器による直接攻撃をしたいとき選びます。選択した後、攻撃するモンスターを選びます。モンスターはグループ単位で選択することができます。

### じゅもん

画面上部の一覧表から呪文を選択し、かける相手、敵のグループを選びます。唱えるまでの時間はアジリティーで決定されます(数値は左は消費MP、右は使用可能回数)。

### ぼうぎょ

戦闘に参加せずに防御したいとき選択します。通常より高い防御力で、守ることができます。一度選択すると、次にコマンドを入力するまで防御を続けます。

### アイテム

画面上部の一覧表から使用アイテム選択し、相手を選びます。数値は残り数です。使用する速さはアジリティーで決定されますので、急いでいるときは要チェックです。

### にげる

戦闘から逃げたいときを選びます。選択後、アジリティーの高さによって、退却を試みます。パーティー中一人でも成功すれば、全員逃げるすることができます。



# 戦闘システム

## battle

## パーティーアタック

攻撃のとき、カーソルを下に入れると攻撃目標を仲間に合わせることが出来ます。通常、仲間を攻撃する必要はありませんが、アイテムや魔法を使わずに、眠ってしまった仲間を起こしたいときや、混乱している仲間を戻したいときに使うことは出来ます。逆に、回復魔法をモンスターにかけることも出来ます。

## battle

## ヒットポイントについて

戦闘中、各キャラクターのヒットポイントは、ウィンドー内の文字は以下のように表示されます。ヒットポイントが0になると戦闘不能になりますので、注意しましょう。

ウィンドー内の文字黄色=最大HPの1/4にへったとき。

ウィンドー内の文字赤色=最大HPの1/8にへったとき。

## battle

## 前衛と後衛について

パーティーが3~4人のときは、キャンプ画面の「たいれつ」で、キャラクターウィンドーの前衛後衛を変えることができます。前衛を守っているキャラクターがいるときは、後衛は攻撃を受けにくいので、防御力の弱い女性のキャラクターなどをおくようにしましょう。後衛になっても、キャラクターの戦闘力は変わりません。

## battle

## モンスターの選択について

戦闘中、攻撃するモンスターはグループ単位で選択します。グループのなかの、どのモンスターを攻撃するかはランダムに決定されます。

このゲームでは、HPが0になると「戦闘不能」状態となります。パーティー全員が「戦闘不能」になるか、あるいはパーティー全員が石化して動けなくなると全滅になります。ゲームオーバーにはなりません。最後に立ち寄った町の横にワープして復活します。経験値はそのままですが、ゴールドは半分になります。

## 石化

キャラクターが石に変わります。戦闘に参加することはできなくなりますが、ダメージも受けません。戦闘が終わってもこの状態は治りませんので教会で治すか、アイテムか魔法が必要になります。

## 毒

毒を受けると、歩くたびにHPがへっていきます。治すには教会へ行くか、アイテム、魔法が必要になります。

## 麻痺

麻痺すると、一時的に戦闘に参加することができなくなります。しばらくすると元に戻りますが、攻撃されるとダメージを受けます。

## 睡眠

睡眠の状態になると、戦闘に参加できなくなりますが、攻撃されるとダメージは受けてしまいます。魔法、アイテム、パーティーアタックなどで治すことができます。戦闘が終わると自然に治ります。

## 混乱

混乱の状態にはると、勝手に攻撃を始めてしまいます。攻撃力は変わりませんので、強いキャラクターが混乱すると非常に危険です。アイテム、パーティーアタックで早めに治すようにしましょう。戦闘終了後治ります。



# ショップガイド

お店では、買い物以外にできることがたくさんあります。



## コマンドを選ぶ

武器屋、防具屋等に入ったときは、用途によってコマンドを選びます。各ショップでは、物を買うことはもちろん、他にもいろいろなことができます。行く先々で、用途に応じて使ってみましょう。



## かう

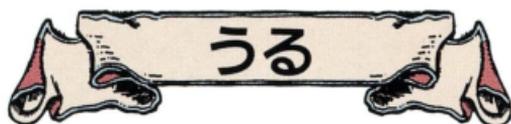
まず、いくつ買うか選択し、その後、何を買うのかを選択します。買えるものは白、お金が足りなくて買えないものは、黄色で表示されています。選択したアイテムを装備できるキャラクターは、キャラクターウィンドーのなかで動いています。後ろを向いているキャラクターは装備できません。



## ためす

「ためす」は、新しい武器や防具を買うときに、どの程度強くなるのか、能力値にどんな変化がおこるのかなどをチェックするためのコマンドです。キャラクターを決定し、その後アイテムを選択します。もちろん、気に入らなければ、買わないでもいいのです。道具屋ではこのコマンドは使えません。





「うる」を選択すると、持っているアイテムが表示されますので、売りたいものを選択します。ただし、装備中のものを売りたい場合は、装備を外してからコマンド選択してください。



店に入ってしまったものの、気が変わってしまったら、「やめる」を選択します。Bボタンでも店から抜けられます。



## パラメーターをチェック

キャラクター バナー	50	L	R
バナー	10	👤	ナイト
		ATP	25↗ 31
		DFP	14↔ 14
		STR	12↔ 12
		INT	5↔ 5
		AGL	7↔ 7
		MGR	7↔ 7
		おもさ	27↗ 32
		装備 バナー	
		GOLD	227

有利な戦闘を進めたい人は常にパラメーターに注意！

各キャラクターは、それぞれいろいろな装備をすることによって、能力値が変化します。キャラクターを選択しカーソルを上下させると、総重量（戦闘時はこの数値で攻撃の速さが変わってきます）、状態、経験値を確認できます。アジリティー、装備の総重量は戦闘の際、重要なポイントとなります。





# 移動について

フィールドを歩く以外に、いろいろな移動のしかたがあります。



## ファルシオン

ゲームの中盤で手に入る船です。地上はもちろん、海上、海中、空中を自在に移動できる大変便利な乗り物ですが、最初は海上のみの移動にしか使用できません。



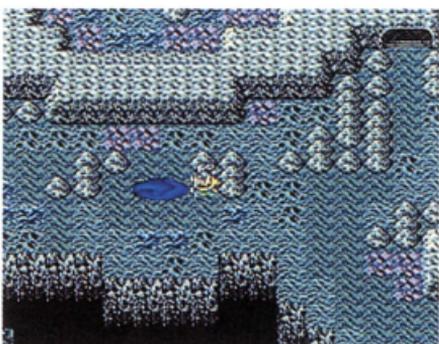
## 海上

ファルシオンに乗った状態であれば、海上のどんな地形の上も進んでいくことができます。ただし、海上では、通常のフィールドと同じように戦闘が起こります。



## 海中

海中を移動しているときに、「うず」を発見することがあります。この「うず」が海中への入り口で、ここから海中のダンジョンへと進んでいくことができます。戦闘は通常どおり起こります。



## 空中

空中移動は一切地形の制限を受けません。ある1箇所を除いてすべての場所を移動できます。また、山、町、島、ダンジョン以外の場所ならどこでも着地できます。戦闘は起きません。





# もちもの紹介

紹介した以外に、使ってみると意外な効果があるものもあります。

## もちものリスト

名前	効果
ポーション	HP回復。
ハイポーション	ポーションよりもさらにHPを回復する。
げどくやく	毒を消す。
スィングウィング	町へ戻る。
せいすい	弱いモンスターとの遭遇確率を下げる。
じゃすいのみず	モンスターとの遭遇確率が上がる。
めざめのこえ	寝ているキャラクターを起こす。
いしのきもち	石になっているキャラクターを戻す。
しんぴのはり	しびれを正常に戻す。
かなきりごえ	混乱を正常に戻す。
まほうのつぼ	MP回復。
テザール	迷宮から脱出。
パワードラッグ	戦闘中一時的に腕力を上げる。
インテリドラッグ	戦闘中一時的に知力を上げる。
いのちのみなもと	HPの最大値を上げる。
まほうのみなもと	MPの最大値を上げる。
はやさのみなもと	すばやさを上げる。
ちしきのみなもと	知力を上げる。
ちからのみなもと	腕力を上げる。
フライソール	毒の沼の影響を受けなくなる。
スモークボール	確実に敵から逃げる。
アロー	戦闘中、手投げで使う矢。
パワーリング	攻撃力が上がる。
ディフリング	防御力が上がる。
インテリリング	知力が上がる。
ソニックリング	すばやさがる。
アンデッドリング	アンデッドに有効
ゴーストリング	ゴーストに有効。
ドラゴンリング	ドラゴンに有効。
シーリング	海のモンスターに有効。
フライリング	空のモンスターに有効。



# マジック

このゲームに登場する魔法のリストです。ここに紹介する以外にも未知の魔法が登場します。

## マジックリスト

名称	効果	消費MP
レ・ギ	稲妻を敵にぶつけます。対敵一匹。	2
レ・ギオ	大きな稲妻を敵にぶつけます。対敵一匹。	7
レ・ギオン	巨大な稲妻を敵にぶつけます。対敵一匹。	12
フ・レイ	火柱を敵にぶつけます。対敵グループ。	6
フ・レア	大きな火柱を敵にぶつけます。対敵グループ。	10
フ・レイア	巨大な火柱を敵にぶつけます。対敵グループ。	15
ウォ・ム	水柱を敵にぶつけます。対敵グループ。	5
ウォ・ルム	大きな水柱を敵にぶつけます。対敵グループ。	10
ウォ・ルド	巨大な水柱を敵にぶつけます。対敵グループ。	15
ラ・ギ	空間を爆発させます。対敵全員。	10
ラ・ギル	空間を爆発させます。対敵全員。	15
ラ・ギアン	空間を大爆発させます。対敵全員。	20
リ・ア	氷の粒を敵にぶつけます。対敵全員。	9
リ・デト	氷の塊を敵にぶつけます。対敵全員。	13
リ・デルト	巨大な氷を敵にぶつけます。対敵全員。	18
デ・ス	敵を一瞬にして死に至らせます。成功する確率が低い魔法です。対敵一匹。	4
デ・バイル	複数の敵を一瞬にして死に至らせます。成功する確率がかなり低い魔法です。対敵グループ。	8
スレイ	魔法の霧で敵を眠らせます。対敵グループ。	3
スクレイ	魔法の霧で敵を眠らせます。成功する確率はスレイより高めです。対敵一匹。	4





名称	効果	消費MP
ドレン	敵の守備力を低下させます。対敵一匹。	3
ドリッド	敵の守備力を低下させます。対敵グループ。	5
ムール	敵の魔法を封じます。対敵一匹。	3
ムージル	敵の魔法を封じます。対敵グループ。	5
アブソープ	敵のMPを吸い取り自分のMPにします。対敵一匹。	1
フェイク	味方の素早さをあげます。味方全員。	4
トゥイーク	味方の攻撃力を上げます。味方一人。	5
フィグ	敵を混乱させます。対敵グループ。	3
ディフ	味方の防御力を上げます。味方一人。	3
ディレクト	味方の防御力を上げます。味方全員。	5
プロト	味方の魔法防御力を上げます。味方一人。	2
プロテク	味方の魔法防御力を上げます。味方全員。	5
ミラール	敵の魔法をはねかえします。味方一人。	3
ハーデン	味方を鉄に変えます。ダメージは受けませんが、攻撃もできません。味方一人。	3
エスト	HPを少し回復します。味方一人。	3
エスリト	HPを回復します。味方一人。	5
エスリート	HPを最高値まで回復します。味方一人。	8
エストナ	HPを回復します。味方全員。	15
エスティア	HPを最高値まで回復します。味方全員。	35
ボイズナ	毒を消し去ります。味方一人。	2
パライズ	麻痺を治します。味方一人。	2
デルデ	戦闘不能を回復します。味方一人。	10
デルアル	戦闘不能とHPを完全に回復します。味方一人。	30
アンスト	石になった味方を戻します。味方一人。	5
ウエイク	眠っている味方を起こします。味方全員。	4
スイング	一瞬で町へ戻ります。味方全員。	8
テザー	迷宮から地上へ脱出します。味方全員。	8
ソール	浮遊の魔法です。毒の沼の影響を受けなくなります。味方全員。	2

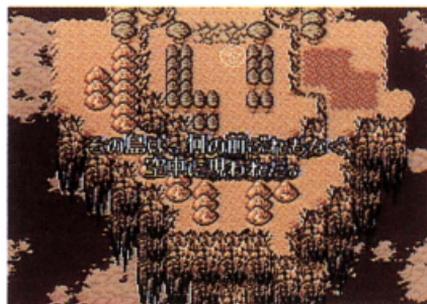


# 冒険を始めるまえに

伝説の4人の勇者の物語から、冒険が始まります。

## 1. オープニングは……

あなたが手にしているこの「エストポリス伝記」のシナリオは、長い長い歴史の、ちょうどまんなかの年代に起こった出来事です。エストポリスはこれ以前にも、波乱に満ちた歴史を築いてきましたし、これ以降も、いろいろなことが起こるでしょう。あなたは、この物語の主人公として、エストポリスの歴史のほんの一部を、スタート時に目撃することになります。最初は少し戸惑うかも知れませんが、これは、エストポリスの勇者となるあなたが、体験しておかなければならない、とても重要な出来事です。



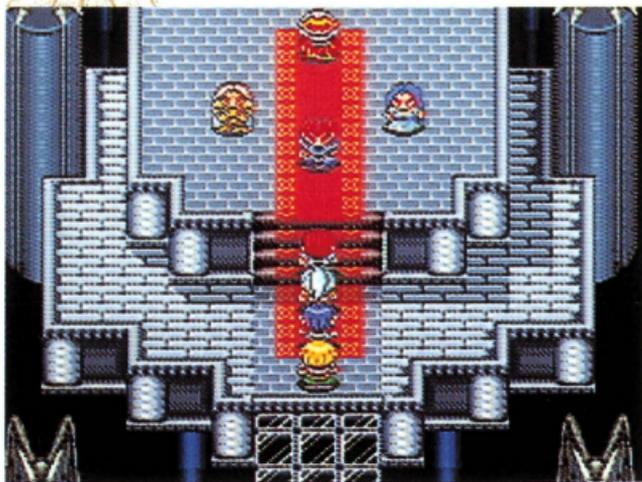
## 2. 冒険の進め方……

ゲームをスタートすると、テロップとシナリオのあとに、ある神殿のなかにいる、マキシム、セレナ、ガイ、アーティーという4人のキャラクターと出会はずです。この4人は、もう伝説になったエストポリスの勇者たちです。



あなたはまず、マキシムと意識を共にして、かつてエストポリスを闇へと導いた、邪悪なる神々を打ち倒さなければなりません。神殿のなかは簡単な迷路になっていますが、基本的には階段を昇っていくことで、決戦の場に辿り着くことができます。

### 3. 命をかけた戦闘が……



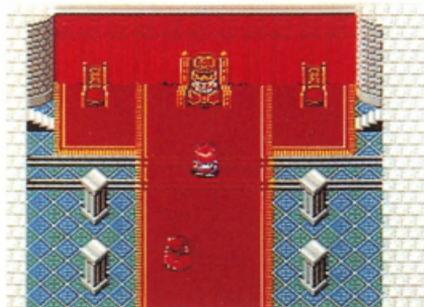
4人の勇者達は、装備、レベル共に大変強いキャラクターです。ゲームをスタートしたら、まず彼らがどんな状態なのか、パラメーターや武器アイテムなどをチェックしましょう。きっと戦いに負けることはないはずです。

この戦いを終わらせて初めて、主人公であるあなたは、エストポリスの新たなる冒険の旅へと出発することができるのです。

### 4. 新たなる旅立ち……

ゲームスタート時に、エストポリスの歴史をかいま見たあなたは、次にある町に生まれ育った子供の姿で登場します。

まずは、町の人と話し、このゲームの世界を知るところから始めてください。オープニングで体験したあの戦闘が、これから始まる、長い長い冒険の旅の中で、いつかきっと大きな意味を持つことになるでしょう。





●製作・発売元

株式会社 **ディスク**

●販売元

株式会社 **タイトー**®

本 社：〒102 東京都千代田区平河町2-5-3

スーパーファミコン® は任天堂の商標です。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY

本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。