

スーパーファミコン®

取扱説明書

SHVC-DT



タライアスツイン

DARIUS

TWIN™



キャッチ・ザ・ハート —
TAITO

ごあいさつ

このたびは、スーパーファミコン専用ソフトタイター「ダライアス ツイン」をお買いあげいただき誠にありがとうございました。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

使用上の注意

- 1) 使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- 2) テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 3) 長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
- 4) 精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 5) 端子部に手を触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因となります。
- 6) シンナー、ペンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
- 7) カセットの装着時には必ずスーパーファミコン本体の電源スイッチをお切りください。
- 8) このカセットはスーパーファミコン専用です。ファミリーコンピュータでは使用できません。
- 9) スーパーファミコンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると残像現象(画面ヤケ)が生ずるため、接続しないでください。

DARIUS

TWIN™

CONTENTS

1. そう さ ほう ほう 操作方法 4
2. ゲームスタート 6
3. オプションモード 7
4. が めん ひょう じ 画面表示 8
5. ラウンドセレクト 9
6. パワーアップ 10
7. ゲームオーバー 16
8. てき 敵キャラクター 17
9. しょう かい ゾーン紹介 20

時間と空間の彼方——惑星“タライアス”、
高度に発達した文明と科学力を誇り、
人々は平和に満ちた日々を送っていた——。

楽園の崩壊は突如として起こる。
“ベルサー”と名乗る謎の異星人の襲来によって、
タライアスは一瞬のうちに死の星と化す。

STORY

かくして、“プロコ”と“ティアット”は
“ベルサー”の枢軸艦隊を打ち破り、
“タライアス”からの脱出に成功する——。

——それから数千年後。
彼等の子孫達は、新天地“惑星オルガ”を
中心とした銀河連邦を築き上げ、
宇宙に平和を導いていた。

DARIUS TWIN

わずかに^いの^の生き延びた^{ひとびと}人々は、
最後の^{さいご}希望^{きぼう}を一組^{ひとくみ}の男女^{だんじょ}に賭けた。

“プロコ”と“ティアット”
二人^{ふたり}はダライアスの^{かがくりく}科学力^{けつしやう}の結晶^{けつしょう}、
“シルバーホーク”に
乗り込み^の、^こ“ベルサー”に戦^{たたか}いを挑^{いど}んだ——。

ストーリー

しかし^{いま}今^{かれら}、彼等^{こきやう}の故郷^{ほし}の星
“ダライアス”を拠点^{きょてん}として、旧敵^{きゆうてき}“ベルサー”は
勢力^{せいりき}を結集^{けつしゅう}、^{れんごうぐん}“ベルサー連合軍”^{けつせい}を結成^{けつせい}し、
再び^{ふたたび}進攻^{しんこう}を開始^{かいし}した——。

宇宙^{うちゅう}の闇^{やみ}を裂^さく銀色^{ぎんいろ}の閃光^{せんこう}
——遙かな^{はる}時^{とき}を越^こえ、
シルバーホークが^{はっしん}発進^{はっしん}する!

1. 操作方法

このゲームは1人～2人で遊べます。本体の端子に
コントローラーを正しく接続してください。



+キー

シルバーホーク(自機)の移動
プレイモード選択
オプションモードの選択
ラウンドセレクト画面の選択
ネームエントリー画面の文字選択

OPERATION

Xボタン

ショットたいくうこうげき〈対空攻撃〉



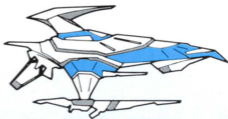
Aボタン

ボムたいちこうげき〈対地攻撃〉

プレイモード決定けってい

ラウンドセレクトがめん画面の決定けってい

ネームエントリーがめん画面の決定けってい



スタートボタン

ゲームスタート

ポーズいちじていし〈ゲームの一時停止〉

- セレクトボタン、Bボタン、Yボタン、Rボタン、Lボタンはこのソフトでは使用しません。

ゲームスタート

●ゲームモード

タイトル画面^{がめん}でスタートボタン^おを押すと、ゲームモード^{せんたくがめん}選択画面に変わります。



1 PLAYER 1人^りでプレイするモードです。

2 PLAYER 2人同時^{りどうじ}プレイが可能^{かのう}です。

OPTION ゲームの設定^{せってい}を変更^{へんこう}します。くわしくは〈4.オプションモード〉^{らん}をご覧ください。

●ゲームスタート

✦キー^{じょうげ}の上下でモード^{せんたく}を選択、**A**ボタン^{かのう}でスタートします。(スタートボタンでも可能です。)

オプションモード



＋キーの上下で各項目の選択、左右で項目内容の設定、変更を行います。

PLAYER STOCK

シルバーホーク(自機)の機数を設定します。1機～8機まで設定できます。

RAPID FIRE

ショットの連射/単発を設定します。ONの場合はボタンを押したまま攻撃できます。

SOUND TEST

ゲーム中の効果音/BGMを聴くことができます。Aボタンで演奏が始まります。

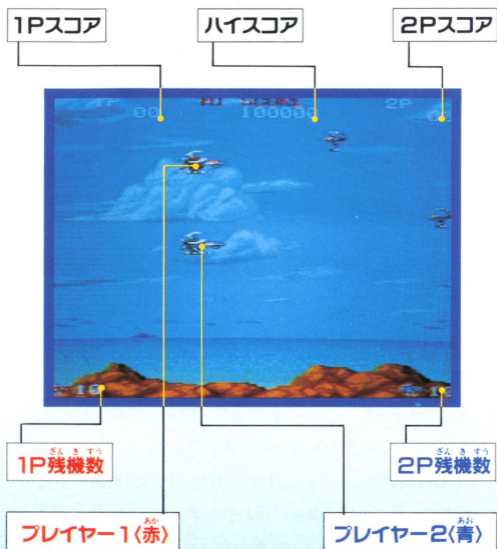
GAME LEVEL

ゲームの難易度を設定します。NORMAL(普通)とEASY(易しい)のどちらかを選べます。

EXIT

オプションモードを終了する際に選択します。Aボタンでゲームモード選択画面に戻ります。

4. 画面表示



- **1PLAYER** モードの場合、自機のカラーは<緑>になります。

6. パワーアップ

てき 敵キャラ"ヤズカ"の6機編隊き へんたいを全滅ぜんめつさせると、アイテムしよつげんが出現とします。このアイテムを取ることとで、シルバーホークじよさ(自機)がパワーアップします。



- アイテムの効果は色によって異なります。こうか いろ こと

ショットレベルUP



ボムレベルUP

POWER UP

アーム



てきぜんめつ
敵全滅

1UP



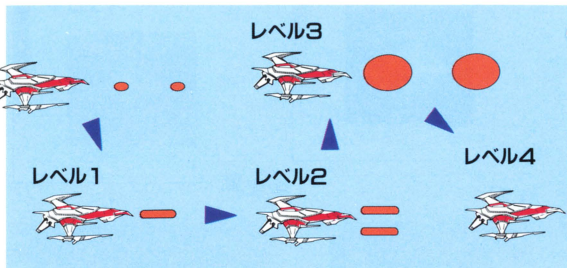
ショットチェンジ



● 特殊アイテム

ショットには〈ナパームショット〉と〈ウェーブショット〉があり、チェンジカプセルによりレベルはそのままでほかの一方にいっぽう変化へんかします。ゲームスタート時は〈ナパームショット〉です。

SHOT LEVEL

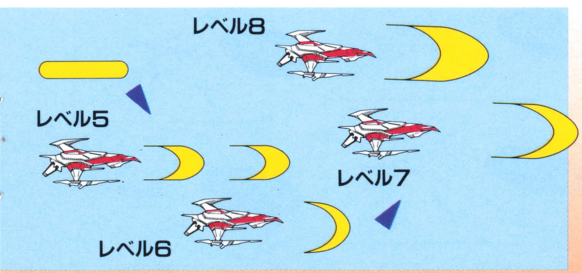
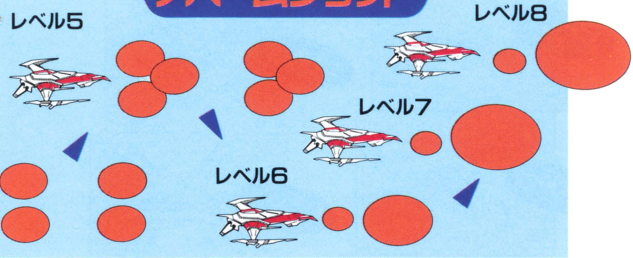


ウェーブショット



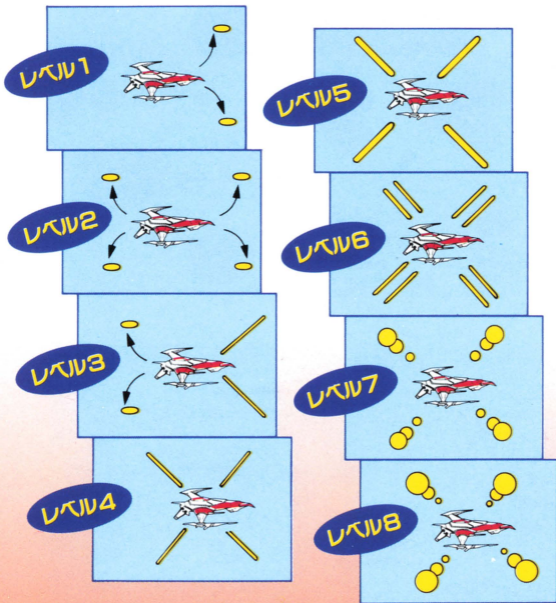
☆ リどうじ2人同時プレイ時は、じナパーム/じゅうげんウェーブとも上限は

ナパームショット



“レベル6”です。

BOMB LEVEL

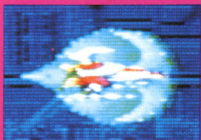


☆^{りどうじ}2人同時プレイ時^じも、レベル制限^{せいげん}はありません。

ARM LEVEL

- ブルーカプセルにより**装備**され、**敵弾**や**体当り**から**自機**を守ります。**耐久力**が残りわずかになると**小さ**くなり、**耐久力**をすべて失うと**解除**されます。
- 装備中**にブルーカプセルを取ると**耐久力**が増加し、**5**個取るとに**レベルアップ**します。**プレイヤーアウト**による**レベルダウン**はありません。

レベル1 ARM



レベル2 SUPER



レベル3 HYPER



ゲームオーバー

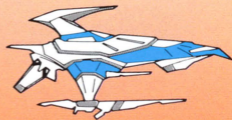
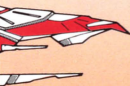
シルバーホーク(自機)をすべて失うか、全7ラウンドをクリアするとゲームオーバーとなります。

●ネームエントリー

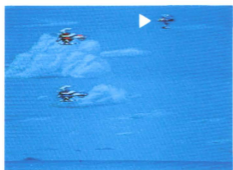
HI SCORE			
RANK	NAME	SCORE	ZONE
1	AAA	00144200	C
2	BAN	00100000	I
3	YMZ	00090000	H
4	J. N	00080000	G
5	MTD	00070000	F
6	AAA	00061300	A
7	KWI	00060000	E
8	SIN	00050000	D

ゲームオーバー時に高得点を記録すると、ネームエントリー画面が表示されます。

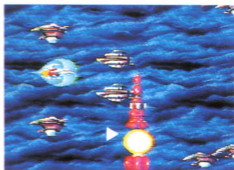
✦キーの上下で文字、左右で行を選択します。お好みの3文字を設定し、**A**ボタンでタイトル画面に戻ります。



8. 敵キャラクター



ロロキン



タキフ

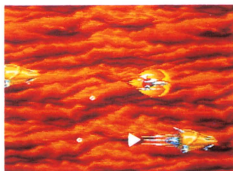


ホルム



ガン・ソイド

ENEMYS



サイクリンII

チオナミド

ダンゴメカ



ザイラクリム

MIDDLE BOSS



PRETTY = FIN



STRANGE = SHARK



DEATH = BALL



HARD = CAP

9.

ゾーン紹介 しょう かい

ZONE **A**

Rilair



HH02 KILLER=HIJIA



ZONE **C**

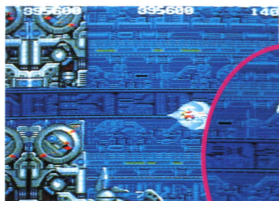
Koloba



EP30 EMPEROR=FOSSIL
QU10 QUEEN=FOSSIL



BATTLE ZONE & HUGE BATTLESHIP



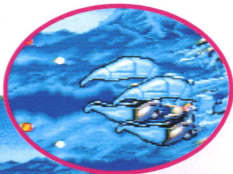
ZONE **D**

Lankus

**BD4Z
DEMON = SWORD**

ZONE **E**

Padi



OONI DUAL = SHARS = SP



ZONE **F**

Rear

BATTLE ZONE & HUGE BATTLESHIP

ZONE **G**

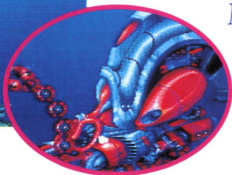
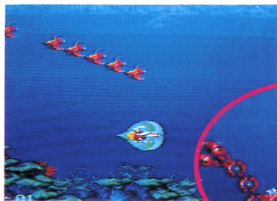
Narukini



ZZ10 DARK = CORONATUS

ZONE **I**

Sabia



ZONE **H**

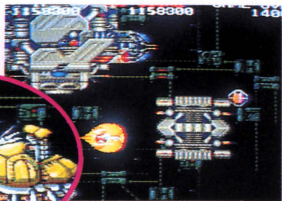
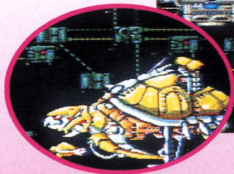
Karudo

ASP7 RED=MIST

ZONE **J**

Noeru

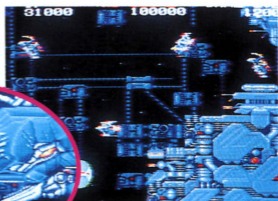
**MX04
FULL=METAL SHELL**



BATTLE ZONE & HUGE BATTLESHIP

ZONE **K**

Horolain



GGOD HYPER = GREATTHING

ZONE **L**

Darius



LC4Q SUPER = ARROYLANTERN

ご使用の際には、取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法で愛用下さい。なおこの「取扱説明書」は、大切に保管して下さるようお願いいたします。

●ご注意とお願い●

品質には万全を期しておりますが、万一お気づきの点、不都合等がございましたら、その内容を明記の上、下記サービスセンターへお送り下さい。なお、お送りいただく際は、住所、氏名、年令、電話番号、購入年月日を必ずご記入くださるようお願い申し上げます。チェックの上、修理、交換等をしてお返しいたします。

相模紙器株式会社内

タイトーゲームソフト修理係

神奈川県川崎市宮前区野川4047

タイトーゲームソフトに対するファンレター、応援、おたよりは……

〒102 東京都千代田区平河町2-5-3

株式会社タイトーCP事業部

※住所、氏名、電話番号も忘れずをお願いします。

◆耳よりな情報がいっぱい!

タイトー情報局 ☎03-3239-4000

☎0878-33-6340(高松支局)

電話番号はよく確かめてからダイヤルしてください。

尚、ゲームの内容に関するお問い合わせは情報局以外では一切お答えできませんので御了承ください。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。



株式会社 **タイトー**

本 社 ☎102 東京都千代田区平河町2-5-3

スーパーファミコンは任天堂の商標です。