## BROWNING

©TELENET JAPAN 1991





このたびは、白茶テレネットのCĎ-ROMディスクをお買い上げいただき、誠にありがとうございました。

で使用の前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は、大切に保管してください。

#### ●セット時の注意

- ①ますINTÉŘÍŘÁČE ŮŇÍTとČĎ-RĎMª、ĚČ Englineが選しく接続されているかどうか雑誌してください。
- ②ČĎ-RÔMディスクを築しむためには、システムカードが必要です。ČĎ-RÔM ディスクをČĎ・RÔM。に、システムカードをĚČ Engine 本体にしっかり差し込んだのちに、INTÉŘÍŘÁCE UŇÍT、ĚČ Engine 本体の順にスイッチを入れてください。
- @また、PC Engine本体のスイッチを入れたままシステムカードの抜き差しを行うと、PC Engine本体及びINTÉRFACE UNITの故障の原因になりますので、絶対に行わないでください。
- ④ごÓ-RÖMディスクには、装と裏があります。必ず、レーベル箇(ゲームタイトルなどが記されている箇)が上になるようにごÓ-RÖMでにセッティングしてください。
- ⑤ごÓ-RÔMºシステムが正常に作動している場合は、定のような画館が最初に 義宗されます。この画館が義宗されない場合は、INTÉŘĚÁČE UŇŤにつ いている「取扱説明書」を参考にしながら、操作芳法にまちがいがないかどうか 確認してください。

## CD-ROMディスクは、CD・ROM Sustem 専用のゲームソフトです。

\*〇〇-R〇Mディスクは普通の〇〇ププレイヤーでは使用しないでください。コンピューター用のデータがオーディオ機器に悪影響を及ぼす場合があります。



#### CD-ROMディスク●保管上の注意





ン対象作品に同封されているハ ガキのすみに各々1点のポイン

トがついています。集めたポイ

ント数によって、オリジナル・

テレフォンカードをもれなくプ

レゼントいたします。キャンペ

ーン対象作品については弊社広

告に『キャンペーン対象』と書

いてあります。

新ブランドキャンペーン応募要項

2点 オリジナル・テレフォンカード…1枚 4点 オリジナル・テレフォンカード…2枚 5点 オリジナル・テレフォンカード…3枚

ポイントが集まったらポイントの部分を切り取り、官製ハガキにセロテープなどでし かり貼りつけて、あなたの住所・氏名(必ずフリガナをつけて下さい)・年齢・職業(学 年)・電話番号を必ず記入の上、下記の住所に送って下さい。締切りは平成4年3 月31日です。

#### ご注意!次の場合は無効になります。

●同じタイトルのポイントを2枚以上使用した場合●ポイントがハガキから はがれている場合●住所や氏名を書いていない場合●ポイントの偽造など の不正が認められた場合●ポイント数が点数に達していない場合 送り先: 〒170 東京都豊島区北大塚2-10-6 6セントラルビル3F 株式会社日本テレネット第一開発事業部 新ブランドキャンペーン係

誠に勝手ながら、郵送中に起こった事故に関しましては弊社は責任を負いかねますのでご了承下さい。

## ゲームフリーク必読のテレネット情報誌!

テレネットユーザーズ クラブのお知らせ

その1:豪華会員証発行

その2:2ヶ月に一度、A4判の

オールカラー会報発行

その3:イベントの優先招待

その4:プレゼント企画

豪華な会報と ▼キミの名 前が刻印される会員証。



▶16ページオールカラーの

テレネットユーザーズクラブは、あなたと日本テレネットをつなぐコミュニケーションクラブです。特典として 豪華会員証や隔月刊の会報を発行、イベントへの優先招待やプレゼント企画など、感りだくさんの内容です。 入会を希望される方は、官製ハガキに住所・氏名・電話番号と「入会案内希望」と書いて、上記の住所の「ユーザー ズクラブ」宛てに送って下さい。

CODE NAME

### **OPERATION RUNNING SABER**

23世紀後半、1人の狂人により南 米大陸諸国に軍事政権が樹立。こ 札により、200余年もの間安定して いた世界の軍事バランスは崩壊し 大西洋上に浮かぶ人工島"シ

・スクエア"半世紀前、狂人によ って築かれたその要塞は無敵を誇

リ、内部では最終兵器、すなわち

史上最悪の殺戮兵器を開発中であ まさに世界の軍事的優位に立

PERATION RUNNING SABER"!





# MISSION

COMFORTER

MISSION

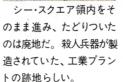
INTO HIS MOVES ~RIVAL ARRIVED



**TERRITORY** 











シー・スクエアの最下層ま でたどりついた。ここはま るで洞窟だが、脈々と流れ ている水路は、まるで人工 島の血管のようだ。





人造地帯を抜けると、再 度工業プラントに舞いもど る。殺ばつとしたシチュエ ーション。要塞の中心部は、 もう目前だ。

ブロウニングには全部で5つのミッションが用意されています。どのミッションにも一体のボスキャラクターが待ちかまえていて、制限時間内にこれを倒すことによってミッションクリアとなります。そして最終ステージのボス、最終兵器を破壊することができればゲームクリアとなります。



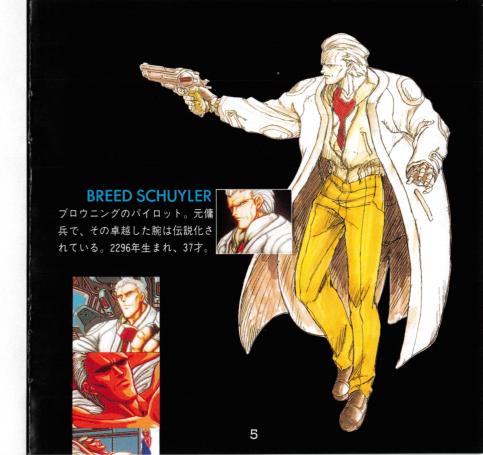
# MISSION

ALL METALLIZED LANDING





シー・スクエア領内に潜 入、S国領域に強行着陸。 あたりは荒涼とした山岳地 帯が広がっている。特殊行 動作戦の第一歩だ。





#### 画面の見方

プレイ中の画面内の、各種表示の見方です。

### **1** INFORMATION

ブロウニングのCIRCUMSTANCE (状況)を表示します。自機の危機(タイムアウト、オーバーヒートなど)がわかります。 ポス の接近を知らせることもあります。

## 2 SCORE

下段は加算式のプレイヤーの現在の得点 をあらわし、上段はハイスコア(最高得点)を 表示しています。より高い得点をめざしてプレイしてみてください。



### **3TIME**

#### **4** SHIELD BALANCE

プロウニングは攻撃を受けると、その度合いに応じてシールドが減少してしまいます。シールドが全て失われた状態で攻撃を受けると、ブロウニングは機能を停止し、ゲームイーバーになってしまいます。このゲージはシールドの残量を表示しており、攻撃を受けると減り、時間がたっと回復していきます。またシールドが0になると、回復はされません。

#### **5TEMPERATURE**

プロウニングの副動力エンジンの温度を示すゲージです。ホバリングをして温度が上がるにつれ、GREEN (緑)→YELLOW (黄)→RED (赤)と変化していきます。赤になると、副動力エンジンがオーバーヒートの状態であることを示し、ホバリングはできなくなります。ホバリングをしないでいると、温度はリアルタイムで下がっていき、ゲージの色も変化していきます。ホバリングは効率よく使うことを心がけましょう。

#### ブロウニングのアクション

ブロウニングがおこなえる動作は次の4つです。攻撃・防御の基本ともなります。

#### **進む 十**ボタン(←→)

たとえばブロウニングが右向きの場合、サボタンを右に 入れるとそのまま前進していきますが、左に入れるとそのま まの体勢で(向きを変えずに)左方向に後退していきます。 この場合、どうしても歩きにくくなるので、動作がにぶくなり ます。迅速に動かすには方向転換(下のかこみ参照)が 必要になってくるでしょう。

また、向いている方向 に・ボタンを2回押すと、 ブロウニングをダッシュ で走らせることができま



#### しゃがむ サボタン(↓)

前進/後退、ジャンプ/ホバリング以外のアクションとし て、しゃがむ体勢をつくることができます。敵の攻撃を避 けるのに有効です。また同時に①ボタンを押すことによっ て、しゃがんだ体勢からのガトリング砲撃ができます。 このようにしゃがむことによって防御・攻撃のバリエーショ

ンが増えるのです。さらに 方向転換やジャンプとの ・連の動きを使うことに よって、ミッションの攻略 も戦術的に巾が広がる ことでしょう。



#### 方向転換 ➡ボタン(↔)2回

右方を向いて進んでいたブロウニングを、左方に進ませ ようと ーボタンの左を押すと、そのままの体勢で(背中を左 方に向けたままで)左方に後退していきます。このままの態 勢ですと、メカの構造上歩きにくく、動作も鈍く敵の攻撃 を受けやすいので危険です。この場合➡ボタンの左を

2回押すと、ブロウニング はきちんと左を向いて進 むようになります。 ふたた び右方に進むときは、同 様に一ボタン右を2回押 して下さい。

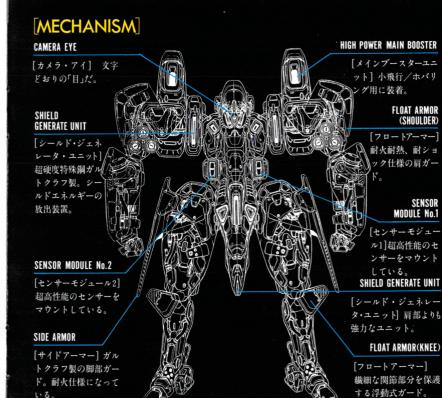


#### ホバリング ①ボタン2回

ブロウニング特有のアクションです。①ボタンを一回押 すとジャンプし、もう一回押すと機体がさらに浮上し、ホ バリングの状態になります。さらに①ボタンを使うと、ホバ リング中の機体の高低を調整できます。押せば上昇し、 はなすと下降して行きます。またホバリングは事ボタンの

下(↓)を押すと解除で きます。また、①ボタンを 押さないでいますと、地表 すれすれの位置をホバリ ングしている状態になり





FLOAT ARMOR

(SHOULDER)

SENSOR

MODULE No.1

この『ブロウニング』は I 人プレイ専用のアクションゲームです。 X-BR ブロ ウニングを操作し、ボスのいる5つの MISSION(ステージ)に挑んでください。 最後のMISSIONで、敵の最終兵器をたおせばゲームクリアです。

### ゲームの流れ



字幕つきオープニングビジュア ル。RUNボタンで飛ばせます。

**OPENING TITLE** 

### REPOWNING

タイトル画面です。RUN ボタ ンでゲームを開始できます。

ゲームをスタートさせて からの流れを簡単に説明する と、このようになります。

#### MISSION 1~5

このゲームに用意されたミッションは全部で5つ。ど のミッションにも制限時間があり、時間内にボスをたおさ ないと自機が爆発し、ゲームオーバーになってしまいます。 またミッションの冒頭にはアイキャッチビジュアルが入 っています。







## MISSION CLEAR



全ミッションをクリアす ると、エンディングを見る ことができます。

#### GAME OVER

ゲームオーバーしてしまう と、コンティニューするかど うかの表示が出ます。

#### 操作方法ょくおぼえ、ブロウニングを確実に作動させてください。

#### ★ボタン

#### ●左右(↔)

退させることができます。前進 時に2度押しするとダッシュ、 後退時に2度押しすると反対 向きに方向転換します。

#### 下(↓)

しゃがむ時と、ホバリング をOFFして着地する時に使 います。

#### SELECT

使用しません。

#### RUN

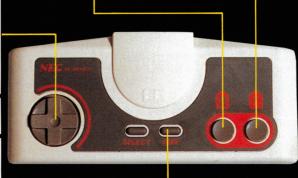
ポーズ(一時停止)と、そ の解除に使用します。

#### (T)ボタン

ガトリング砲を発射します。 ブロウニングを前進/後 押しっぱなしにしていれば、 連射ができます。

#### ①ボタン

一度押すとジャンプし、ジャンプ中にも う一度押すとホバリングします。ホバリン グ中はこのボタンを使うと高さを調整できます。



制限時間オーバーやダメージによってゲームが続行できな くなると、ゲームをコンティニュー(再開)するかどうかの表示 が出ます。YESを選択するとその場からゲームを再開でき、NO を選択するとその場でゲームオーバーになります。

