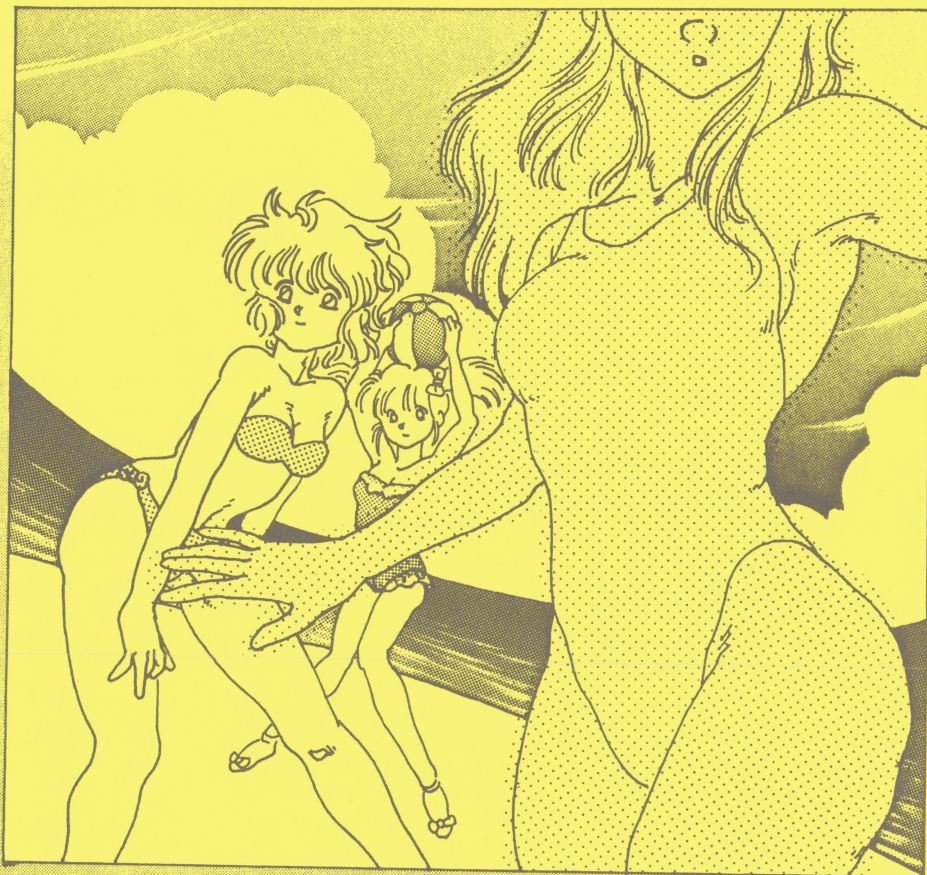
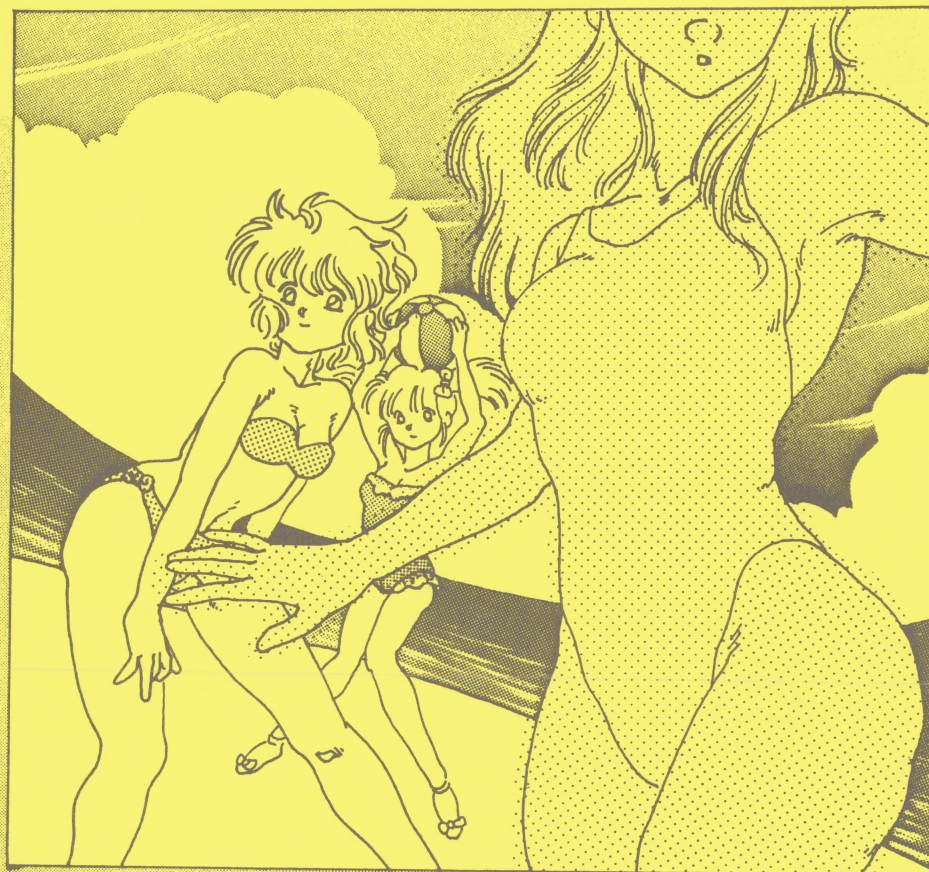
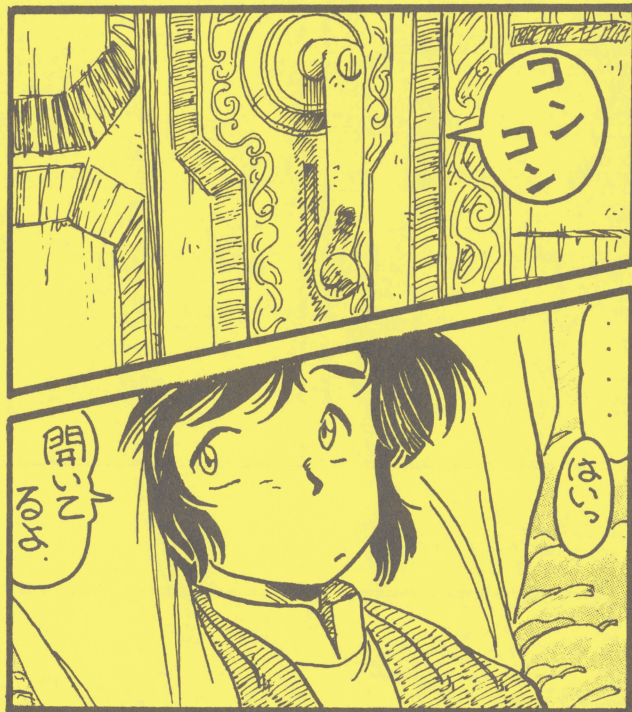


ウェディング ラブソディー



ウェディング ラブソディー





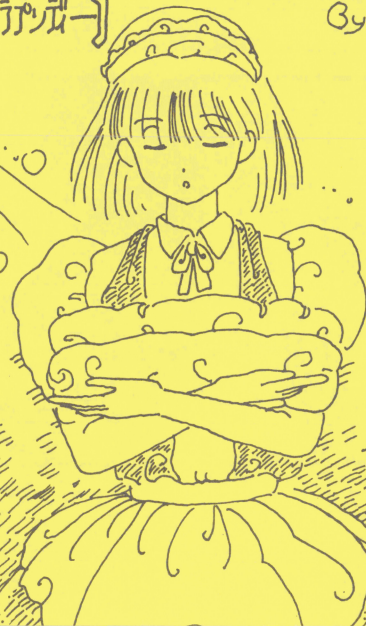
うそでいらいがそでい!

〔もーとろアソビ〕

By 美明
あそび

誠様

御召し物を
御持ちいたし
ました。



* ゲームの始め方 *

< 88シリーズ >

- (1) パソコン本体の電源を入れて、ゲームディスク1をドライブ1に、ゲームディスク2をドライブ2に入れて下さい。
- (2) リセットボタンを押して下さい。オープニングが始まります。以後は画面の指示に従って下さい。

< 98シリーズ >

- (1) パソコン本体の電源を入れて、ゲームディスク1をドライブ1に、ゲームディスク2をドライブ2に入れて下さい。
- (2) リセットボタンを押して下さい。オープニングが始まります。以後は画面の指示に従って下さい。

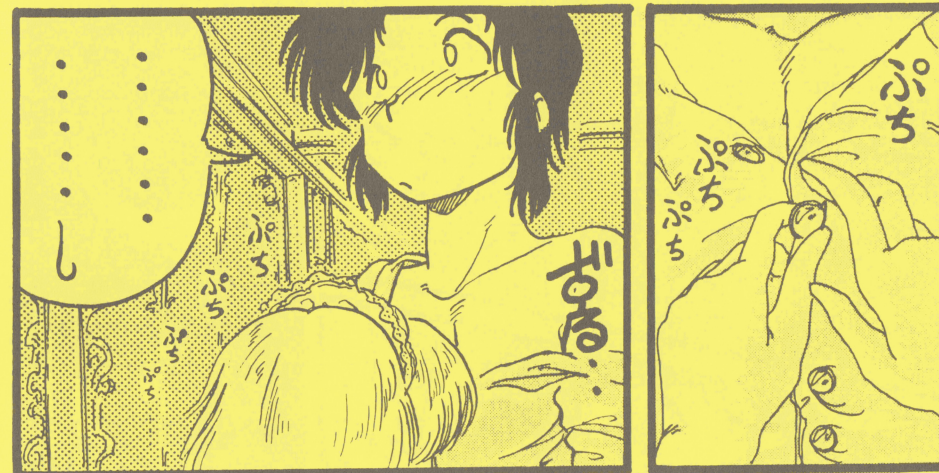
* ゲームの操作方法 *

< 88シリーズ >

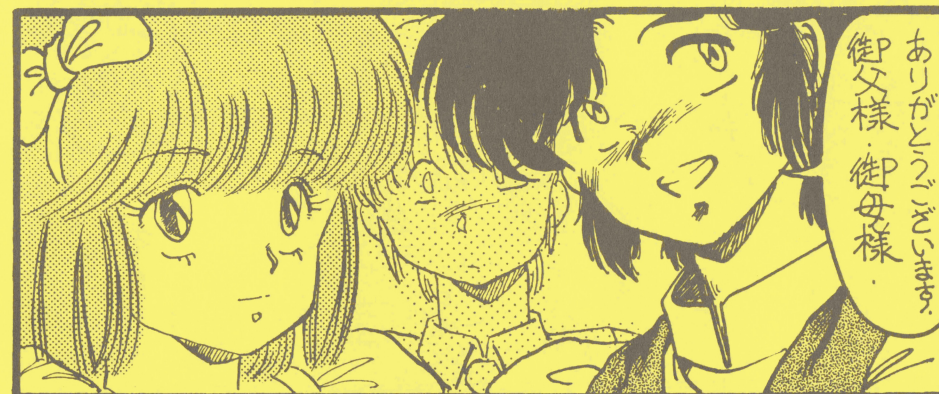
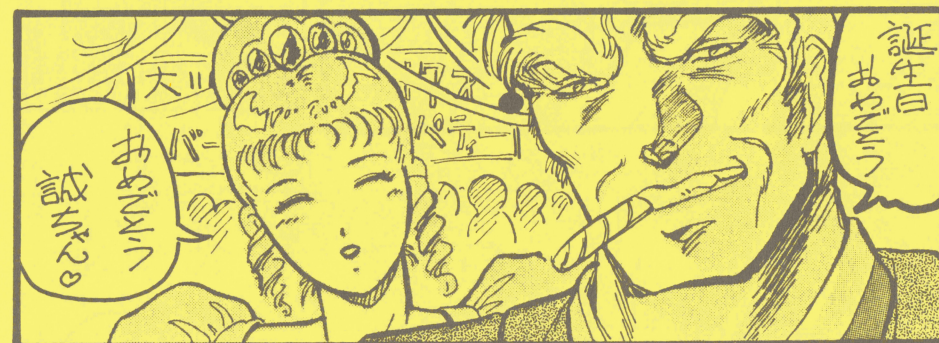
- (1) このゲームはコマンド選択によりゲームが進行します。
- (2) コマンド入力はテンキー又はカーソルキーにより行ない、決定はリターンキーにより行ないます。一部のジョイスティックには対応しておりますが、マウス対応にはなっていませんのでご容赦下さい。
- (3) メインコマンドの選択ミスは (ESC) キーでもとのメインコマンド画面に戻ることができます。
- (4) コマンドがコマンドエリアに全て表示できない場合に、メイン及びサブコマンドがメイン1、メイン2、サブ1、サブ2と分かれていますので、お気を付け下さい。
- (5) コマンドエリアに (スペース) が表示された場合は、メッセージが続きます。スペースキーを押して下さい。

< 98シリーズ >

- (1) このゲームはコマンド選択によりゲームが進行します。
- (2) コマンド入力はテンキー又はカーソルキーにより行ない、決定はリターンキーにより行ないます。
- (3) メインコマンドの選択ミスは (ESC) キーでもとのメインコマンド画面に戻ることができます。
- (4) コマンドがコマンドエリアに全て表示できない場合に、メイン及びサブコマンドがメイン1、メイン2、サブ1、サブ2と分かれていますので、お気を付け下さい。
- (5) コマンドエリアに (スペース) が表示された場合は、メッセージが続きます。スペースキーを押して下さい。
- (6) 一部のマウス (シリアルマウス等) を除きマウス対応になっていますが、マウスでの誤動作は一切保証できませんのでご容赦下さい。



数時間... 前、



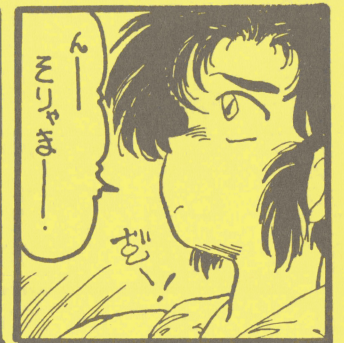
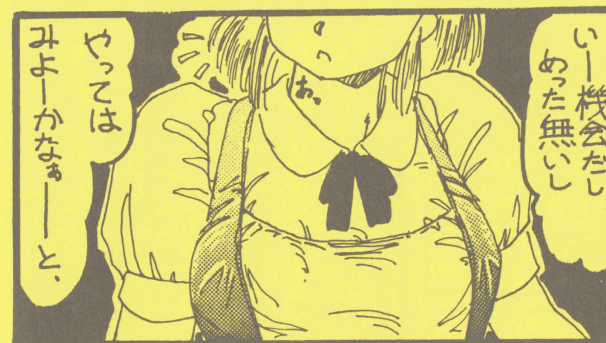
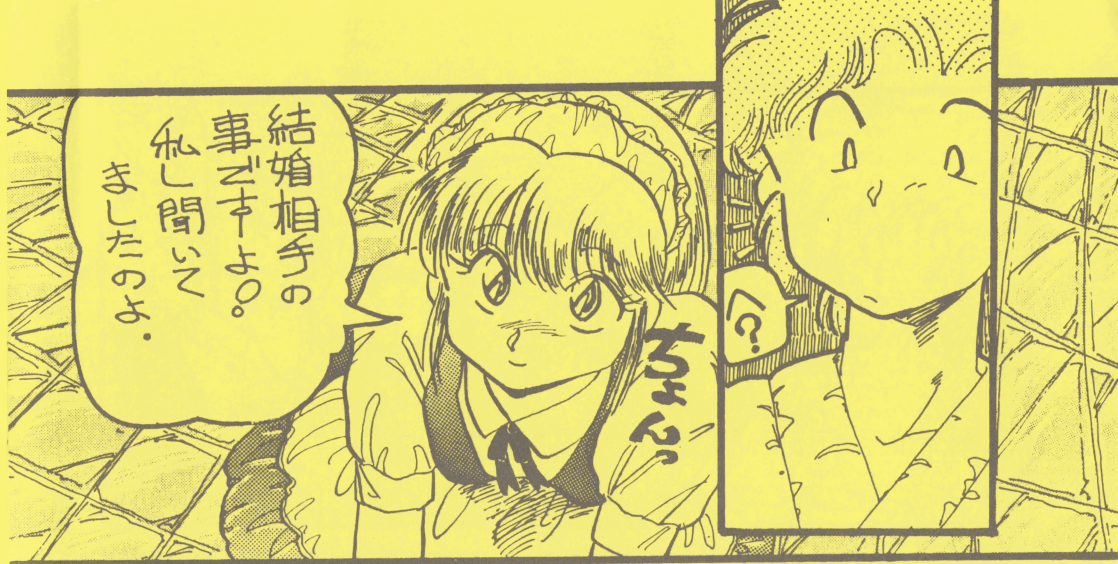
セーブについて

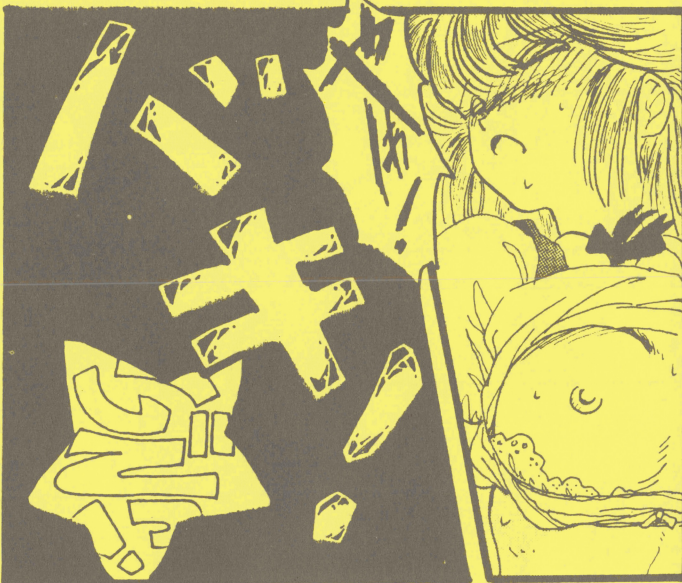
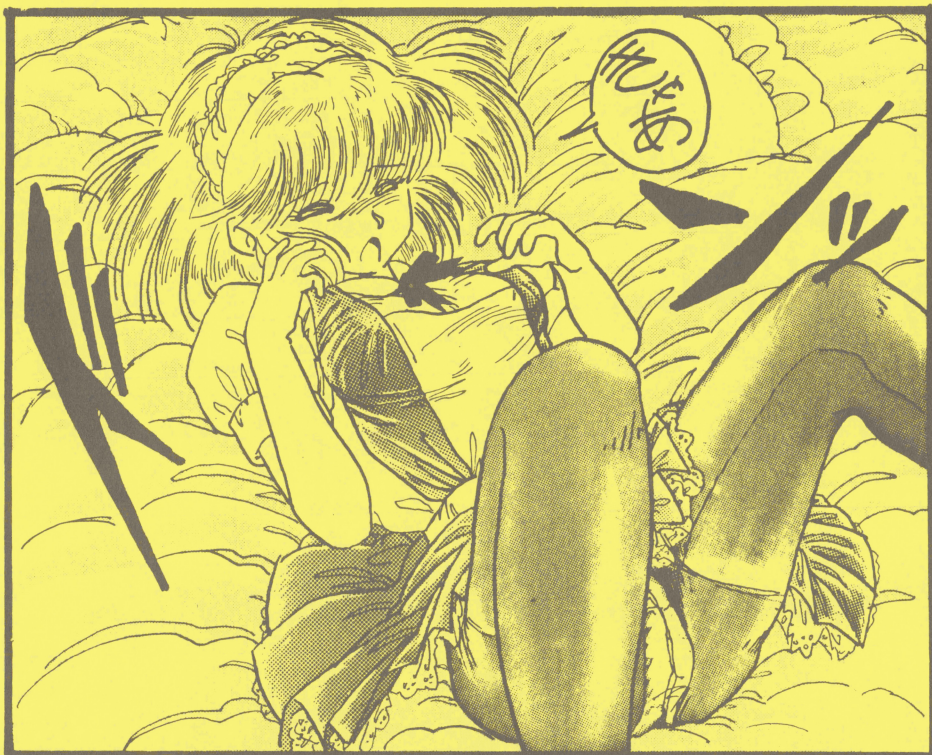
メインコマンドに『セーブ』のコマンドが場所によって出ます。これは現在の状況をそのまま記録する機能です。『セーブ』は3ヶ所用意してありますのでご利用下さい。又、『セーブ』は何度も出来ますが、同じ場所の場合には常に後者の状況を記録しますのでご注意下さい。

ロードについて

ゲームスタート時に、『最初から始める』又は『途中から始める』の選択をしますが、『セーブ』機能により記録された状況を『途中から始める』を選択し呼び出します。セーブとロードは下記の組み合わせになりますので、ご注意下さい。

セーブ1 — ロード1、セーブ2 — ロード2、セーブ3 — ロード3





GAME OVER



▶ 学長と教頭。善人なのか悪人なのか？

▲ 主人公の父。大川財閥のトップ。なかなかの人物。

▼ 主人公のクラスの男達。中村とその他。

◀ 金子君。生徒会で会計をしている。親父が質屋をしているというわさ？

▲ 佐々木。生徒会副会長だが、なかなかのキザ男。

▼ 若山。エリカに好意を持っている。いかにも軽そうな奴。

▲ 大川誠。このゲームの主人公。大川財閥の跡取り。大川家の古いしきたりによりこの学校へ転校してきた。



▼ みどりのクラスの子達。

▶ めぐみ。みどりの友達この子のやけどでシスターを!?

◀ 矢野先生。音楽の先生だが音楽室はみどりと!?

▲ 主人公のママ。名前を聞くのを忘れた。

◀ 山本みどり。コンピューターに選ばれた3人の1人。

▲ 山崎あかね。最終ターゲット。生徒会長でなかなかチャarming。

▲ 永田エリカ。ガンコな父がいる。この父をどうにかしないと……。