

〈ご注意〉

シャングリラ2のプログラム及びパッケージ、マニュアルは株式会社エルフの著作物です。無断で複製する事を禁じます。

※製品には万全を期しておりますが、万一プログラムが作動しない場合は、まず次のことを確かめて下さい。

- 本体、ディスプレイなどの電源やケーブルが正しく接続されていますか？
- ディップスイッチやクロックなどの設定が間違っていないですか？
- ディスクは正しくセットされていますか？
- 一度電源を切って、状態を安定させてからゲームを立ち上げましたか？

以上をご確認の上、それでも作動しない場合は

- ご購入ショップなどで、同じ機種の機械での動作をお確かめ下さい。別の機械で正しく動作する場合には、ご使用の機械の故障が考えられます。

上記のいずれの場合にも動作しない時は、誠に申し訳ありませんが、お手持ちのゲームディスクの作動不良が考えられます。お手数ですが、同封のユーザーサポート依頼書にお名前、ご住所、お電話番号、ご使用の機種名をお書きの上、ディスクをお送り下さい。至急、調査の上交換品をお送りいたします。

なお、お客様の責によるディスクの破損等の場合、ディスク修復代として一枚につき、1000円分の切手を同封して下さい。

- このゲームはフィクションです。ゲーム中に登場する、地名、団体名、登場人物等は実在の物とは一切関係ありません。



elf
エルフ

株式会社 エル・フ

〒169 東京都新宿区百人町2-21-27 ベアースビル1F

SHANGRLIA

シャングリラ



SHANGRIIA

は◆じ◆め◆に

この度は弊社のゲームソフト『シャングリラ2』をお買いあげ頂き、誠にありがとうございます。『シャングリラ2』は新タイプのSLGです。このゲームを快適にプレイするため、このマニュアルに目を通しておいて下さい。

特にパソコンについての知識の浅い方、ハードディスクへインストールされてゲームをされる方はよくお読みになった上でゲームを始めて下さい。

♀ユーザーサポート♀

●シャングリラ2は、誰にでも時間をかければ解けるように作られています。ゲームに関しての電話による質問は通常受け付けてはいません。どうしてもわからない場合は往復葉書に（現在の状況、持っているアイテム等）出来るだけ詳しく書いて、「シャングリラ2・ユーザーサポート係」までお送り下さい。

〒169 東京都新宿区百人町2-21-27
ペアーズビル1F

株式会社エルフ
「シャングリラ2 ユーザーサポート係」まで。

SHANGRLIA

シャングリラ

オリジナル

←IN

テレホンカード
プレゼント

♡ゲームが終了いたしますとパスワードが表示されます。スペシャルディスクのご案内用紙に付いている応募券をアンケート葉書に貼りパスワードを書いてエルフまで送って下さい。その中より抽選で100名様にシャングリラ2オリジナルテレホンカードをプレゼント致します。
なお有効期限は、各機種発売の1カ月後の消印までとさせていただきます。

このゲームの世界について

主人公は夢を見た。中世の世界の建物の様な所で女の人が拷問を受けている夢を。

かつて自分が闘った世界「ヒュンケル」の夢?

いや、あの辛く、苦しい戦いは終わり、自分は普段通りの平凡な生活に戻り、青春をエンジョイしてるんだ。もうあの夢は見なくていいんだ…。

もう「フェルマータ」も「マドゥー」も関係ない!

前作「シャングリラ」での戦いを終え、いまは再び現世で平凡な暮らしに戻った主人公に再び試練の時が訪れる。

いったん敗れたかに見えた「マドゥー」はその牙を研ぎ澄まし、再び「ヒュンケル」を手中にしようと機会をうかがっていた。そして今「ヒュンケル」は戦いの業火に焼かれ、兵士達はの多くは囚われの身となっていた。

どうやら向こうの世界では時間の経つ早さがこちらとはかなり違うようだ。この世界に帰って来てまだそんなに経ってないのに「ヒュンケル」ではもう何年も経っているようだ。戦いは前回をもしのぐ激烈さで、前回の知識も役には立たない。自分の才覚だけでこの危機を乗り越えなくてはならない。

さあ、貴方は主人公に成り代わって、「ヒュンケル」の危機を救うのです。マウスを握り、女の子達を指揮して、あのパワーアップした「マドゥー」を再び撃破し、「ヒュンケル」に平和を取り戻すのです。

スケールもパワーもアップした「シャングリラ2」をご自分に堪能して下さい。

ゲームの立ち上げ方

◆まず、パソコン本体の電源をいれ、ディスクA・Bを98版はドライブ1・2に、68版はドライブ0・1にいれて、リセットスイッチを押して下さい。

TOWNS版は、CD-ROMをセットし、セーブ用にフォーマットしたディスクをドライブ0にいれてから、リセットスイッチを押して下さい。エルフのロゴマークが表示され、続いてメニューが表示されます。

●最初から始める

ゲームを一番最初から始めることができます。

一番最初にこのゲームを立ちあげた時にはこのコマンドを選んで下さい。

●セーブしたところから始める

以前にセーブした所からゲームを再開します。

セーブデータが表示されますのでその中から任意のデータを選んでロードして下さい。

●おまけを見る

クリアした女の子のCGがみれます。

ゲームシステムについての説明

このシャングリラは決して難しいSLGではありません、努力と時間をかければ必ずエンディングを見ることが出来るでしょう。

15面、全てのマップを攻略する事が、シャングリラ2の最終的な目標です。ゲームが始まるとまず、ヒュンケル王国の全体マップが表示されます。マップ上には16個の岩のマークがあります。画面で一番下にある赤い岩が自分のいるところです。

自分の岩に接している岩を選ぶとその岩の攻略に行くことになります。15個の敵の中には12人の味方の將軍達が捕らわれています。12人の將軍を全て助け出しヒュンケル王国を制圧するのがあなたの目的です。

ハードディスクへのインストールについて(PC-9801、X68000版)

●シャングリラ2を、ハードディスクで楽しみたいという方はゲームをインストールする事が出来ます。ゲームをハードディスクにインストールするにあたり、インストールするツールもしくはゲーム自身をハードディスクで使用した結果、ソフトウェア又はハードウェアに損害が生じても株式会社エルフには、一切の責任はないものとします。ハードディスクのインストールに関しては以下の注意をよく読んでの上で実行して下さい。安全のためAディスクにプロテクトシールを貼るか、3.5インチの場合はプロテクトノッチを開けた状態にしておいて下さい。この状態になっていないとインストールプログラムは作動しません。又一部のハードディスクでは製品の使用上動作しないものがあります。その時は、ハードディスクへのインストールは諦めて下さい。

●ハードディスクの空き容量が約10Mバイトから15Mバイト以上必要です。確認して下さい。

●インストールの際は、RAMディスクやディスクキャッシュ等のデバイスドライバは、CONFIG.SYSからはずして下さい。誤作動の原因になります。

●インストールの方法

インストールは、ハードディスクからMS-DOSを又はHUMAN68Kから立ちあげたときに、

ドライブA：ハードディスク

ドライブB：フロッピーディスク1 (X68000版は0)

とします。

1) ハードディスクにゲームのディレクトリーを作り、そこをカレントディレクトリーにします。

A>MKDIR A:¥SYAN2

A>CD ¥SYAN2

2) Cディスクの「INSTALL. EXE (X68000版はINSTALL. X)」をコピーします。

A>COPY B:INSTALL. EXE

3) インストールユーティリティを実行して下さい。

A>INSTALL

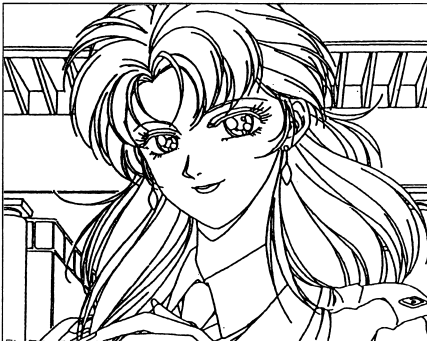
4) ゲームを立ち上げます。

A>SYAN2

5) 再度ゲームを始める時は必ずカレントディレクトリーをゲームのディレクトリーにしてから始めて下さい。

A>CD ¥SYAN2

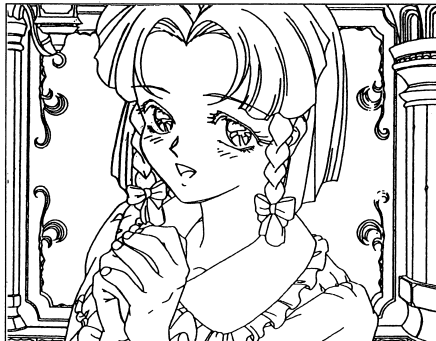
A>SYAN2



内藤 緑

ドラゴンナイト

特徴：空対地ユニット、
いわゆる爆撃機的な
ユニット(占領不可)



山口 美加

ペガサスナイト

特徴：全体的な能力
はやや低め・空対空、
空対地が可能(占領
不可)



※マップ上の建造物の補足説明※



○ 繭…ユニットを増やすアイテム



○ 回復エリア…赤が自陣エリア、青が敵
エリア。敵エリアを占領すると自陣エリアに変
わる。このエリア内に次のターンになるまでい
るとHPがマックスまで回復。



○ 岩…赤が自陣岩、青が敵岩。
敵の岩を占領すると勝ち

◆ユニットの配置

攻略する砦を選ぶとゲーム画面になります。まずは、全体の地形や相手のユニットの配置を確認してください。

左クリックで次に進みます。

マップの確認が終ると次は自分のユニットを配置していきます。

最初は、3人の将軍しかいませんがゲームを進めるにつれて他の将軍やコピーユニットが増えていきます。

まず、自分が配置したいユニットを選んでください。各ユニットの能力は画面の左上に表示されています。

配置しようと思ったユニットの指揮力があなたの総合指揮力を越える場合、そのユニットを配置することは出来ません。

面が進むにつれて、貴方の総合指揮力は増加していくでしょう。

配置したいユニットを選択するとマップ画面にかかります。自分の砦から4マス以内で選んだユニットを配置する位置を決めてください。

ユニットを配置する際、配置しようとしているユニットがその場所に移動できない所には配置出来ないの注意してください。

(例：空を飛ばないユニットを海の上に配置しようとした時等)

◆ゲームの流れ

プレイヤーは女の子のユニットを、コンピュータはモンスターのユニットを指揮します。ゲームを始めるとまず、プレイヤーのユニットの行動する番になり、次にコンピュータのユニットの番になります。プレイヤーの行動とコンピュータの行動の1組をターンと呼び、ゲームが進行していくとターンも進行します。シミュレーションの各面には決められたターン数があります。ターンの終了はそれぞれのユニットが全部行動を終えるか、行動終了のメニューを選択すると1ターンが終了します。

ゲームは、どちらかのユニットが全滅するか敵の砦を占領したとき、またプレイヤーが降伏するか砦が占領されたとき、規定ターン数で攻略できなかったときに終了します。

終了した時点で存在しているユニットは次の面に引き継がれます。

◆ユニット

女の子一人一人がユニットです。ユニットにはヒットポイント・経験値を持っていてヒットポイントが0になると倒されます。経験値は敵のユニットを倒したときに加算され、経験値が規定の値以上になるとレベルアップをします。レベルアップは3段階で、ユニットのグラフィックも変わり、能力もアップします。

ユニットは回復エリアで回復させることができます。ユニットは一度倒されると存在なくなりますので、状況は不利になります。

また、ユニットはマップ画面中に存在する「繭」を取ることで自分自身のコピーを作ることができます。コピーユニットの能力はコピー元のユニットと同一ですが、レベルアップをすることができません。コピーユニットで「繭」を取る事も可能です。

ユニットの種類は大別して地对地、地对空、空対地、空対空の4つに分けられ、またその中でそれぞれ移動距離、射程距離が違います。

◆ゲーム画面について

マップ画面はフルスクリーンになっていますので情報表示はウィンドウの形で表示します。表示される情報は以下の通りです。

- 残りターン数
- ユニットの名前(オリジナルユニットはプレイヤー側はピンク色、コンピュータ側は青色でコピーユニットは双方とも白です。)
- ヒットポイント (現在/MAX)
- 経験値
- ユニットの攻撃力・防御力
- 移動距離、射程距離
- その場所の地形効果(%)

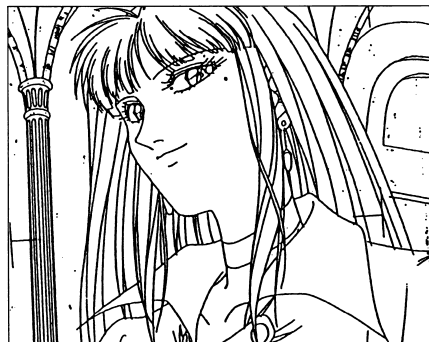
◆ゲームの基本操作

ゲームはマウスによって操作します。

決定：左クリック

キャンセル：右クリック

マップのスクロール：マウスカーソルをマップの端に持っていき左クリック

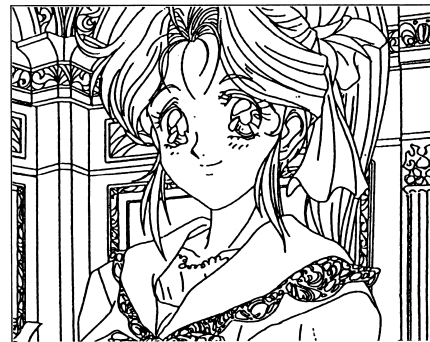


浅倉 令子



侍(さむらい)

特徴：防御力はあまり高くないが射程距離はそこそこある(占領不可)

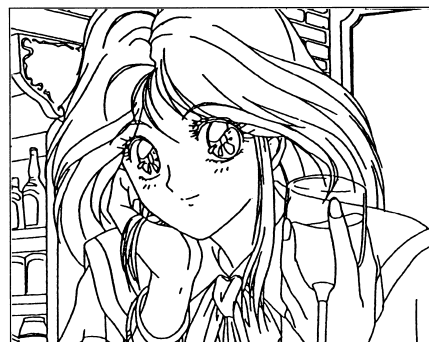


山崎 千加



カタパルト

特徴：攻撃力、射程距離は共に最高だが移動力が極端に低い(占領不可)

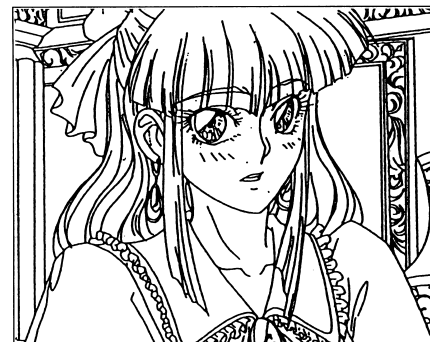


松本 理恵子



アーチャー

特徴：射程距離は長いが防御力があまりない、対空戦要員(占領不可)

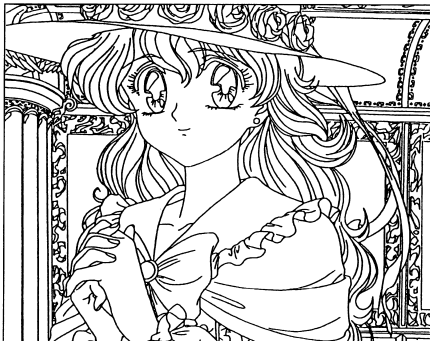


鈴木 真紀



イーグルナイト

特徴：空対空がメイン、戦闘機的なユニット(占領不可)

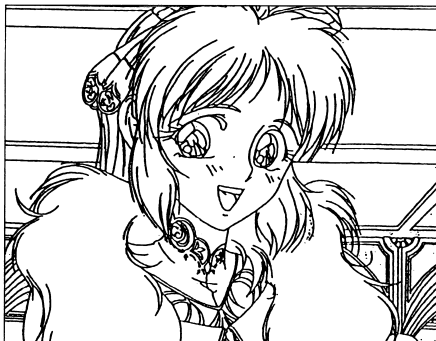


伊藤 香織

マジンヤン



特徴：攻撃力・射程距離は共に高いが防御力が極端に低い(占領不可)

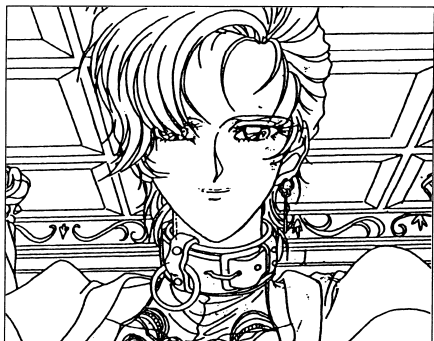


斉藤 美沙

騎兵



特徴：移動力が高く射程距離が長い(占領不可)

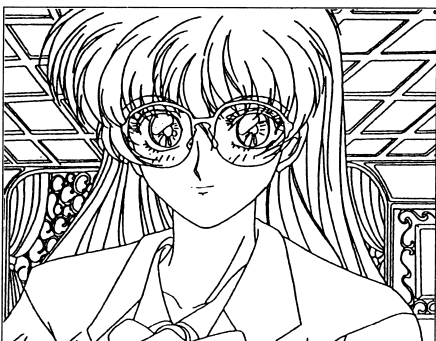


村沢 沙紀

ナイト



特徴：移動力が高く防御力も高い(占領不可)



相場 椎名

ゴーレム使い



特徴：移動力が低いが防御力は最高・空からの攻撃に弱い(占領不可)

プレイヤーのユニット選択時に右クリックをすると、システムメニューが開きます。ここでは、

- ターンの終了
- 降伏する
- 部隊表
- 戦闘アニメのON・OFF

が選択できます。メニューを閉じるときは右上のボタンをクリックして下さい。

◆ゲームの進め方

＜移動＞

プレイヤーの番になるとまず、行動済みでないユニットにカーソルを合わせて決定します。そうすると移動できる範囲が表示されますので移動します。その場を動きたくない場合には今いる位置を指定して下さい。

＜攻撃＞

移動後に攻撃できる敵ユニットがいると攻撃モードに入ります。敵ユニットに枠が表示されますので選択して決定して下さい。攻撃したくない場合にはキャンセルして下さい。これで行動終了です。ユニット同士の戦闘は、攻撃するユニットのヒットポイント・攻撃力・経験値と防御するユニットのヒットポイント・防御力・経験値・地形効果によって結果が変わります。また、戦闘は攻撃を仕掛けた方から交互に行なわれます。

＜藪を取る＞

移動後にユニットが藪に隣接した場合に、藪をコピーユニットに変化させることができます。選択できる藪に枠がかかりますので選択して下さい。選択したくない場合はキャンセルして下さい。藪を取った時はオリジナルユニット・コピーユニットともに行動終了します。

＜占領＞

移動後に敵方の回復エリアにいる場合、占領できるユニットであれば占領して回復エリアを味方のものにします。回復エリア、砦の色は赤色がプレイヤー側、青色がコンピュータ側になります。また、占領できるユニットが敵方の砦にとりついた時点でゲームは終了します。

Character & Unit

<ヒットポイントの回復>

このゲームでは1つのマップを攻略している途中で新しいユニットを追加することはできません。最初に配置したユニットとコピーユニットだけの限られたユニットで攻略しなければなりません。そのためにはヒットポイントが残り少なくなったユニットを回復させる必要があります。

ヒットポイントは、回復エリア上で次の自分の順番くるとMAXまで回復します。

<勝 敗>

1つのマップで勝つためには敵の砦を占領するか、敵を全滅させるかです。

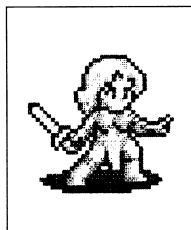
限られたターン数で成立させなければ負けてしまいます。

◆総合指揮力について

総合指揮力は、1つの面に対して自分が配置出来るユニット数です。それぞれのユニットは、指揮力をもっており、強いユニットほど大きな指揮力を必要とします。指揮力が総合指揮力以上のユニットはその面で使用できません。総合指揮力は、面をクリアする毎に増えていきます。敵の砦を占領した場合は10ポイント、全滅させた場合は5ポイント総合指揮力が加算されます。

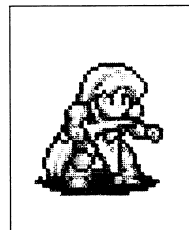
☆このゲームでは面ごとのクリアの仕方によって、見ることの出来るグラフィックが多少違って来ます。自分で最良の方法を探し、全てのグラフィックを見て下さいね。

剣 士



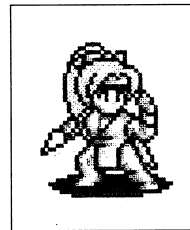
平均的な能力を持ったユニット(占領可)

戦 士



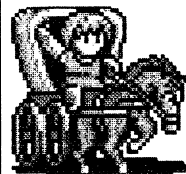
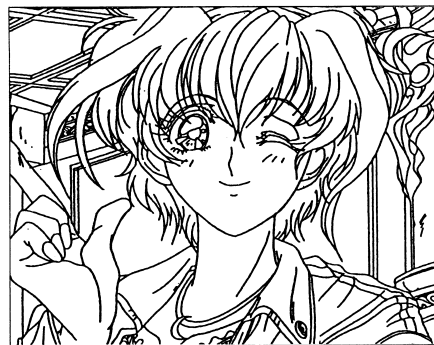
移動能力は低いが防御力が比較的高い(占領可)

くの一



移動力が高い(占領可)

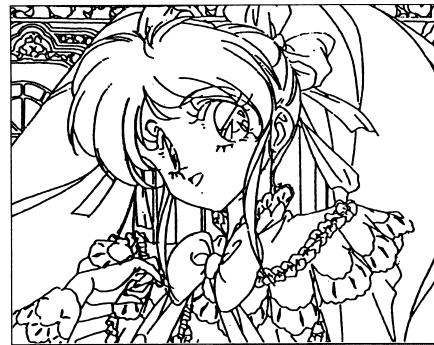
❖上記の三つのユニットは始めからいるユニットです。❖



近藤 絵美

戦 車

特徴：移動力が高い(占領不可)



西野 陽子

武闘家

特徴：防御力は低いが攻撃力が高い(占領不可)