



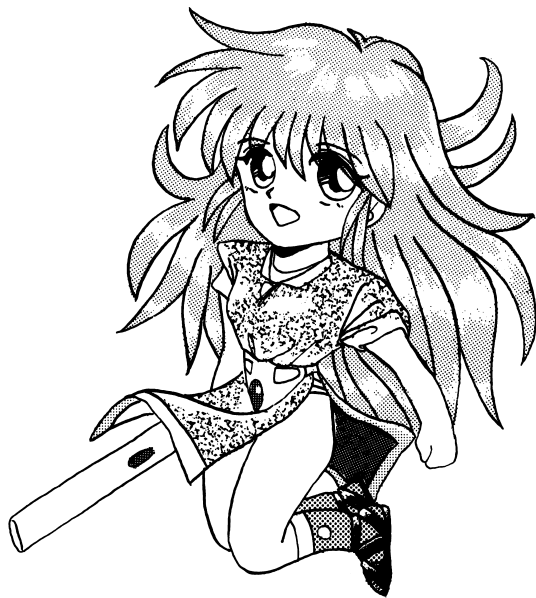
ゆーごーづ きにゅある

始めに

このたびは、弊社製品「魔彩子雀（まーさいこーじゃん）」をお買い上げいただき誠にありがとうございます。

この「魔彩子雀」は、麻雀をメインとした双六ゲームです。

本格的な麻雀を楽しむ「正統派麻雀」も用意されていますので、「魔彩子雀」を終了した方も、「正統派」でお楽しみください。



ご注意

1. このプログラムおよびマニュアルの一部または全部を、無断で複製することは法律により禁止されています。
2. このプログラムは、個人として使用するほかは著作権法上、株式会社コスモスコンピューターに無断で使用することは出来ません。
3. 内容には万全を期して製造されておりますが、万一ご不審な点、お気づきの点がありましたら、ご連絡頂けますようお願い致します。

ディスクの補修について

本製品は、万全を期して製造されてますが、万一、プログラムが正常にロード、動作しない場合は、製品ディスクと一緒に住所、電話番号、機種構成、どのような状態なのかを詳しく書いて、宅配便か書留郵便で当社までお送り下さい。新品と交換いたします。ただし、お客様の操作ミス等でディスクがこわれた場合は、交換実費として1枚につき現金1,500円を現金書留でお送り下さい。

〒332 埼玉県川口市並木 2-34-2
株式会社 コスモス・コンピューター
ユーザーサポート係

TEL 0482(58)4041

目次

◆ストーリー	2
◆魔彩子雀の遊び方	3
◇画面説明	3
◇操作方法	4
◇キャラの移動	4
◇麻雀(戦闘)	4
◇メニュー説明	5
◇レベルアップ	6
◇技一覧	6
◇街	7
◆アイテム説明	8
◆特殊ルール	9
◆<魔彩子雀>麻雀の遊び方	10
◇画面説明	10
◇操作方法	11
◇基本ルール	11
◇鳴き方	12
◇メニュー説明	13
◇「技」メニュー	14
◇「つみこみ」メニュー	14
◆正統派の遊び方	15
◇段位戦	15
◇勝ち抜き戦	15
◇フリー対戦	15
◇ウインドウ	16
◆役一覧	18
◆マウスでの遊び方	19
◆ご注意	20
◆ディスクの補修について	20

ストーリー

帯公国が何故これまでたいして争い事なしで来れたか？
それは、3種の神器があったからである。
それがために外敵や蛮族から身を守る事が出来、国内も繁栄していたのであった。

その3種の神器が盗難されたのは2ヶ月前であった。
盗難にあったのは東家国。3種の神器は1年ごとに各国を回り持ちする事になっており、その年はこの国の番だったのである。
東家国の領主は、事が公になるのを恐れ秘密に探索を始めたがようとして行方は知れなかった・・・。

その1ヶ月後、今度は南家国のお姫様がいずこへかさらわれてしまった。東家国の領主と南家国の領主は義兄弟の間柄であり業を煮やした東家国の領主が、南家国の領主に相談したそのすぐ後の出来事であった。両国のおえらいさん達はこの2つの事件は関係があると見て、各国の領主を召還して会議を開く事になった。

だが、門家国の領主だけは首席しなかった。そして東家国の調査により3種の神器は門家国にある事が判明したのであった。
大規模に動けば、内乱となり他の大国に付け込まれるのは必至。
そこで白羽の矢が立ったのが、東家国に修行に出ていて最近帰ってきた雀剣士であった。

マウスでの遊び方

○右クリック

キーボードでいえば「ESC」です。

○左クリック

キーボードの「SPACE」と同じですが、若干違う点があります。

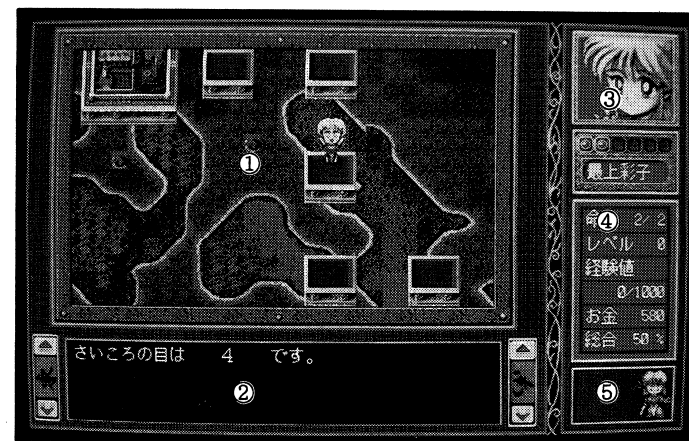
- ・サイコロを振る時は、右下の「プチ彩子」をクリックして下さい。
- ・麻雀で捨牌の選び方は、捨牌にカーソルを合わせてクリックして下さい。
- ・麻雀で「リーチ」をする時は、ウィンドウの白い「カーソル」を「リーチ」に持っていき、それから捨牌を捨てて下さい。
- ・アイテム屋でアイテム表の次ページを見たり、前ページに戻る方法は、アイテム表の上下にある青い所をクリックして下さい。

役一覧

国士無双	十三不塔	七対子
一発	平和	タンヤオ
立直	門前清	混一色
清一色	チャンタ	純チャン
二盃口	一盃口	三色同順
三色同刻	三暗刻	四暗刻
四暗単騎	対々和	字一色
一気通貫	翻牌	清老头
小三元	大三元	小四喜
大四喜	九連宝燈	天和
地和	人和	海底撈月
河底撈魚	ダブリー	嶺上開花
槍槓	三槓子	四槓子
混老头	緑一色	三連刻
四連刻	大車輪	

魔彩子雀の遊び方

◇ 画面説明 ◇



1. メイン画面
移動画面です。 敵に遭遇すると、麻雀画面になります。
2. メッセージ欄
会話をする時、サイコロを振ったとき、何かが起きた時、ここにメッセージが出ます。
3. 彩子の顔、体力、名前のグラフィック
4. 彩子のステータス表
5. プチ彩子
マウスを使用するとき、ここをクリックするとサイコロを振ります。

◇ 操作方法 ◇

「 8
4 6
2 」 は、アイテムを選んだり、
街で行く場所を決めます。

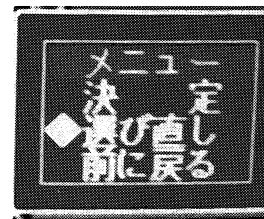
- ・「SPACE」はサイコロを振ったり、アイテムや町で決定する時に使います。
- ・「ESC」はメニューを開閉する時使います。

◇ キャラの移動 ◇

- ・基本的にサイコロを振ってその目に従って進みますが、アイテムを使用して進むこともできます。
- ・分岐点では、サイコロの目によって進む方向が決まります。
- ・止まるマスによってさまざまな効果がありますので、それに従って進む場合もあります。

◇ 麻雀（戦闘） ◇

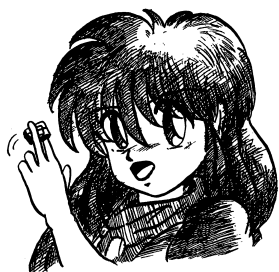
- ・敵に会うと麻雀画面にはいります。
詳しくは、「＜魔彩子雀＞の麻雀の遊び方」を見て下さい。



「続きを遊ぶ」か「初期化」又は、「フリー選択」を選ぶと出てくるウインドウです。

- ・決定 . . . ゲームを始めます。
- ・選び直し . . . 対戦相手を変更します。
- ・前に戻る . . . 1つ前のウインドウに戻ります。

◇ ウィンドウ ◇



「段位戦」か「勝ち抜き戦」を選んだら出てくるウィンドウです。

- ・ 続きを遊ぶ . . . 前にセーブした所から続きが出来ます。
セーブは半荘終了後、
自動的に記録されます。
- ・ 初 期 化 . . . セーブした所を消して初期状態に戻します。
- ・ 前に戻る . . . ゲームモードを選ぶ画面に戻ります。

◇ メニュー説明 ◇

回りを見る
技を見る
アイテムを使う
マップを見る
システム

マウス消す出す
タイトルに戻る
マップ画面変更
LOAD
SAVE

- ・ 回りを見る
回りを見渡します。
- ・ 技を見る
彩子の使用出来る「技」の一覧表を
表示します。
- ・ アイテムを使う
現在持っているアイテムを使用します。
- ・ マップを見る
全体マップと、自分の現在位置が分かります。
- ・ システム
マウス消す／出す . . . マウスのON／OFFです。
タイトルに戻る . . . ゲーム選択画面に戻ります。
マップ画面変更 . . . マップ画面の大きさを変更します。
LOAD ロードします。
SAVE セーブします。



メニューは、街に入る直前、戦闘の直前でも開くことが出来ます。

◇ レベルアップ ◇

- ・ 敵を倒すと経験値と、G O L D が得られます。
その経験値が特定の値になったらレベルアップします。
- ・ レベルが上がると体力の最大値が1つ増え、
「技」を覚えたり、「技」の成功する確率が上がります。
- ・ レベルが上がった時、経験値は0に戻り、次のレベルアップに必要な経験値の値も増えます。

◇ 技一覧 ◇

「技」

- ・ 手牌倒し 対戦相手の手牌を見ることが出来る。
- ・ 安全牌 自分の捨牌を、相手が必要の無い牌とすり替えて、相手が捨牌をしたら本物に戻す。
- ・ すり替え . . . 手牌を山と交換する。
- ・ ドラ入れ替え . . ドラを自分の手牌から決められる。
- ・ リーチ一発 . . . リーチをする前に使用すると、リーチをした後すぐ上がれる。

「つみこみ」

- ・ 翻牌 . . . 一盃口 . . . 三色 . . . 一気通貫 . . . 七対子
- ・ 三暗刻 . . . 三連刻 . . . 小三元

正統派の遊び方

このモードは、四人打ち麻雀です。
遊び方は<魔彩子雀>と同じですが、「いかさま」はありません。

◇ 段位戦 ◇

- ・ あなたは始め九級です、昇段するためには条件を満たさなければいけません。

<例>

【○半荘_2回 ○得点_10点】の場合、2回試合をして自分の点数が10点以上なら、昇段できます。
昇段できなかったら、点数は0点に戻るので、また2回試合をして昇段できるまでがんばってください。

- ・ 段位戦では、負けても段は下がりにません。

◇ 勝ち抜き戦 ◇

- ・ 順位を上げるためには勝つしか方法はありません。
勝つと順位は上がりますが、点数がマイナスだと順位は下がります。負けは許されないモードです。

◇ フリー対戦 ◇

- ・ 対戦したい相手を三人選んで麻雀ができます。
このモードは特に何も起きないので気軽にプレイして下さい。
- ・ 相手の選び方は、「テンキー」か「カーソル」で選んで「SPACE」を押して下さい。

◇ 「技」メニュー ◇



- ・「ESC」を2回押すと、このメニューに入ります。
彩子が覚えた「技」を使用するための、メニューです。

◇ 「積みこみ」メニュー ◇



- ・このメニューは、自分が「親」になった時に出てきます。
彩子が覚えた「積みこみ」を使用するための、メニューです。

◇ 街 ◇



- ・宿屋
シングルルーム . . . 体力が1回復します。
スイートルーム . . . 体力が2回復します。
ロイヤルスイート . . . 体力が3回復します。
- ・町長の家
町長と話をして、情報を聞いて下さい。
- ・道具屋
アイテムの売買が出来ます。
- ・占いの館
いろいろ占ってもらえますが、. . .
- ・武器屋
「一徹おやじ」がいろいろ武器を売っています。
- ・闘技場1
参加料を支払って、3人の人間から一人を選んで対戦する。勝てば賞金が貰えます。
- ・闘技場2
やる事は「闘技場1」と同じですが、対戦相手はモンスターです。

アイテム説明



- ・回復薬・
回復薬 1、2、3 はそれぞれ
命が 1、2、3 回復します。



- ・劇薬・
相手の命を 1 減らします。



- ・シークレットブーツ・
このブーツを使用すると、
敵から逃げても町に戻されません。



- ・時忘れの石・
移動後、使用すると、
サイコロを振る前に戻れます。



- ・女神の杖・
1 回だけ女神様を呼び出せます。



- ・空飛ぶ絨毯・
10 コマ進めます。



- ・神の孫の手・
サイコロの目を決められます。



◇ メニュー説明 ◇

GAME に戻る
スピード
逃げる
オートモード
ステータス



- ・GAME に戻る
メニューを抜けます。
- ・スピード
スピードを変更できます。
初期状態では「速い」に設定されています。
- ・逃げる
50% の確率で敵から逃げれます。
失敗すると命が一つ減り、成功しても一つ前の町に
戻されます。
- ・オートモード
彩子が自分で麻雀をしてくれます。
- ・ステータス
彩子のステータスを表示します。

◇ 鳴き方 ◇

・ 鳴ける状態になった時は、自動的にウインドウが開きます。

ボン . . . 1 _ ウインドウでボンを選択する。
2 _ 「SPACE」を押す。
3 _ ボンが実行される。
4 _ 捨牌選択になる。

チー . . . 1 _ ウインドウでチーを選択する。
2 _ 「SPACE」を押す。
3 _ キーボードの左右でパターンを選択する。
4 _ 「SPACE」を押す。
5 _ チーが実行される。
6 _ 捨牌選択になる。

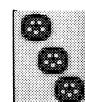
カン . . . 1 _ ウインドウでカンを選択する。
2 _ 「SPACE」を押す。
3 _ カンが実行される。

リーチ . . 1 _ ウインドウでリーチを選択する。
2 _ キーボードの左右で捨牌を選択する。
3 _ 「SPACE」を押す。
4 _ リーチが実行される。

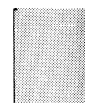
ロン . . . 1 _ ウインドウでロンを選択する。
2 _ 「SPACE」を押す。
3 _ ロンが実行される。

特殊ルール

- 町に入る直前と、敵に会った直前でも、メニューは開きます。
- 町の中ではメニューは開けません。
- 「技」「いかさま」は成功率によって失敗する時もあります。
- アイテムは、麻雀中に使用出来ません。
- サイコロで、ゾロ目を出すと・・・。
- 「ESC」と「O」は、対応しているので片手で遊べます。
- マップのマスには、いろいろ効果があります。



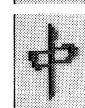
・ サンピン・
「ふりだし」に戻る。



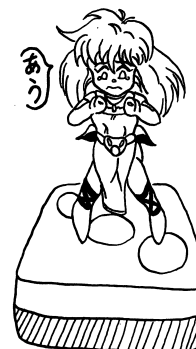
・ はく・
何か悪い事が起きます。



・ はつ・
何か良い事が起きます。



・ ちゅん・
特殊な敵が待ちかまえています。

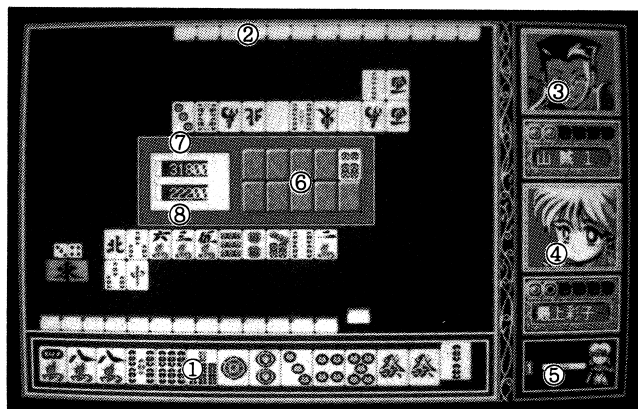


○ 彩子のステータス

- 命 彩子の体力です。
- レベル 彩子のレベルです。
- 経験値 現在持っている経験値と、
レベルアップに必要な経験値の表示です。
- GOLD 現在持っているお金です。
- 総合 「技」「いかさま」の成功率の総合です。

< 魔彩子雀 > の麻雀の遊び方

◇ 画面説明 ◇



1. プレイヤーの手牌
2. 対戦相手の手牌
3. 対戦相手の顔、体力、名前のグラフィック
4. 彩子の顔、体力、名前のグラフィック
5. 積み棒表示
6. ドラ表示
7. 対戦相手の点数
8. プレイヤーの点数

◇ 操作説明 ◇

- ・「 」又は「4 6」は、捨牌を選択します。

- ・「 8
又は
 2」は、鳴きのメニュー、技のメニューで選択します。

- ・「SPACE」は捨牌、鳴きや技を決定する時使います。
- ・「ESC」はメニューを開く時使います。
「ESC」を2回押すと「技」メニューが開きます。

◇ 基本ルール ◇

- ・最初の持ち点は27000点です。
- ・命が先に0になった方が負けです。
点数がマイナスになっても負けになることはありません。
- ・相手を倒すと経験値と、GOLDが得られます。
勝った時の点数が高いほど沢山の経験値がもらえます。
- ・負けると、一つ前の町に戻されます。
スタート直後に負けた場合はスタート地点に戻されます。
- ・「技」を使用すると持ち点から点数がマイナスされ、その点数は相手の持ち点にプラスされます。もちろん、相手が「技」を使用したらこちらにプラスされます。

ユーザーディスクの作り方

ゲームの途中経過を記録するためにはユーザーディスクが必要です。blankディスクを1枚ご用意ください。

- ゲームが起動してメインメニューが表示されましたら、ユーザーディスク作成を選んでください。
- 「ドライブ2にblankディスクを入れてください。ディスクの内容は失われます。よろしいですか」と表示されます。スペースキーかリターンキーを押してください。
- キーを押すとメニューが表示されます。ユーザーディスクを作成するときは「作成」を、やめるときは「中止」を選んでください。
- 「中止」を選ぶとメインメニューへ戻ります。
- 「作成」を選ぶとユーザーディスクの作成に入ります。作業が終了すると「作業が完了しました」と表示されますので、何かキーをおしてください。メインメニューに戻ります。
- ゲーム中のセーブ・ロードはユーザーディスクをお使いください。

魔彩子雀

起動マニュアル

株式会社 コスモスコンピューター

はじめに

このたびは、弊社製品「魔彩子雀（まさいこーじゃん）」をお買上げいただき誠にありがとうございます。

★ 本製品のパッケージ構成は以下のようになっています。

パッケージ構成

・システムディスク	・・・・・・・・	1枚
・データーディスク	・・・・・・・・	1枚
・ユーザーズマニュアル	・・・・・・・・	1冊
・起動マニュアル（本紙）	・・・・・・・・	1冊
・ユーザーディスクシール	・・・・・・・・	1枚
・アンケートハガキ	・・・・・・・・	1枚

★ 本製品をプレイするためには以下の機器が必要です

対応機種

PC-9801UV/VM以降（LT/XAを除く）
XL/RL/H98 はノーマルモードを使用
EPSON PC-286/386シリーズ
98note

ディスプレイ

400ライン アナログディスプレイ
八階調液晶ディスプレイ

本体メモリー

RAM 640K が必要です

ディスクドライブ

要 2ドライブ（RAMドライブでも可）

★本製品は以下の物をご使用になるとよりいっそうお楽しみ頂けます。

対応機器

バスマウス
FM音源

起動の仕方

- コンピュータの電源をいれてください
- コンピュータが立ち上がったら、ドライブ1に「システムディスク」を、ドライブ2に「データーディスク」を入れてリセットボタンを押してください。
- しばらくするとゲームの選択画面が表示されプレーする事が出来るようになります。

98noteでの起動の仕方

- 本ソフトを98noteでお遊びの場合はノートメニューを立ちあげシステム設定を次のように設定してください。

- 1) RAMドライブ使用・・・・・・・・・・・・・する
- 2) システム起動装置の設定・・・・・・・・・・RAM
- 3) 第1ドライブ・・・・・・・・・・・・・RAM
- 4) RAMドライブプロテクト・・・・・・・・・・しない

- 設定が終わったらRAMドライブにシステムディスクをコピーしてください。もしRAMドライブに何かソフトが入っている場合はあらかじめバックアップをおとりください。
- 設定が終わりシステムのコピーが終わりましたらドライブ1にデーターディスクをいれ再立ち上げしてください。
- しばらくするとゲームの選択画面が表示されプレーする事が出来るようになります。

ゲームの終了

- ゲームを終了するときはメインメニューの「終了」を選んでください画面に「ディスクを抜いて電源を切ってください」と表示されますので指示に従ってください。