



User's Manual



麻雀幻想曲 III
Mahjong Fantasia the 3rd Stage

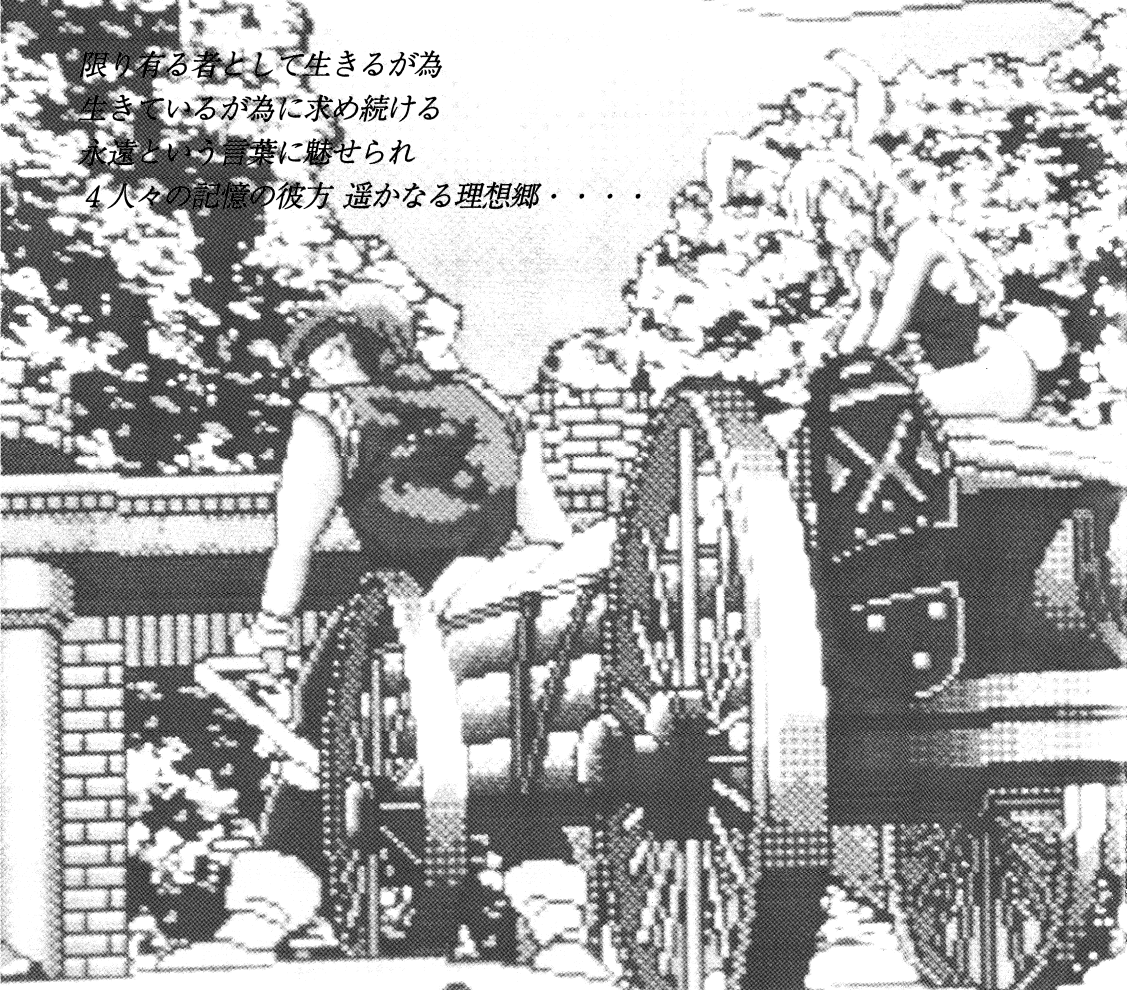
神族ブルグント国の百年の静寂が、ヴァルスヒルドによって崩された時、伝説は始った。
落城寸前のブルグント城から、賢者の力を借りて逃げ延びた親衛騎士、クリスとティ
タニス。そしてブルグント神族最後の生き残り、オルトリーブ姫。

オルトリーブ姫の指には、神族の継承の証し『ニーベルングの指輪』が、悲しく輝い
ていた。

祖国を失い、行き先の無くなった彼らが目指す場所は、ニーベルングの指輪が指し
示す世界の果てディメンシア。そこには、世界の源『世界樹イグドラシル』がある。

また、ブルグントを滅ぼした、ヴァルスヒルドもディメンシアを探し求めていた。
クリス、オルトリーブ姫、ティタニス。彼らの行く先にはいくつもの困難が待ってい
る…果てしなく続くディメンシアへの道。彼らは奇跡を起こせるのか…

限り有る者として生きるが為
生きているが為に求め続ける
永遠という言葉に魅せられ
4人々の記憶の彼方 遥かなる理想郷……



ソフトが正常に動作しない・・・

製品の製造には万全を期しておりますが、万一プログラムが正常に動作しない場合は、次の事をお確かめ下さい。

- ・ディスクが正しくセットされていますか？
- ・本体やディスプレイ等は、正しく接続してありますか？
- ・ディップスイッチなどの設定はあっていますか？
- ・他のソフトは正常に動作しますか？（動作しない場合、本体の故障が考えられます）

以上の事を確認したが動作しない場合は、誠にお手数ですが、製品の全てのディスクとその時の状況を詳しく書いたメモを同封の上、当社までお送り下さい。到着次第、早急に調査の上、交換品をお送りさせていただきます。なお、メモには下記の事項を必ずお書き下さい。

1. 使用機種名（ボード類・増設ドライブ等も出来るだけ詳しくお書き下さい）
2. どのような場面で、どのような事をした時に起こったか
3. そして、どのような状態になったか
4. お客様の住所・氏名・電話番号

ディスクを壊してしまった・・・

ご使用上のミスなどで、ディスクを壊された場合は、当社に製品の全てのディスクと修復代として、1000円（無記名郵便小為替）をお送りください。到着次第、交換品を送らせて頂きます。

ご質問について・・・

ゲームの内容に関するご質問（ヒント等）にはお答え出来ませんので、あらかじめご了承下さい。
また、動作不良以外のその他のご質問は、お電話での返答が困難な場合がありますのでお手数ですが、封書やハガキ・FAX・NETでお願い致します。

ユーザーサポートお問い合わせ先

アクティブ ユーザーサポート係
〒600 京都市下京区寺町通五条上ル西橋詰町775-1
京商五条ビル 3 F
TEL. 075(365)3380 <12:00~17:00 月~金>
FAX. 075(365)2151
NET. 075(365)3360 <24h>

※1995年9月28日までのお問い合わせ先
〒605 京都市東山区五条橋東2-7 大友ビル5F
TEL:075(551)5355
FAX:075(551)5100
NET:075(551)5356

アンケート

さてさて、アンケートのお時間です。あなたが記入した選択の一つ一つによって今後の商品の内容がもっと良くなる！かもしれませんが、率直な回答をしてください。アンケートはがきの回答欄に○をつけて、ポストへ投函してくださいね。複数回答もOKです。それから出来れば、一言でもいいから下の余白に何か書いていただくと結構うれしいです。(この意見を読むのが楽しいスタッフが多数ですから……)

では、あなたのご意見をお待ちしております。

Q1

このソフトを買った動機は？

- A…おもしろそうだったから
- B…パッケージに見とれて……
- C…麻雀が好きだから
- D…前作がおもしろかったから
- E…アクティブのソフトだから
- F…なんとなく

Q2

対戦相手(コンピュータ)を総合的に見ると…

- A…異常〜に強い。こんなの勝てねえ!
- B…ほどよく強い
- C…自分にはちょうど良い
- D…ちょっと弱かな
- E…てめー、弱すぎる。なんとかしろ!!
- F…よく分からない

Q3

グラフィックについて、どう思う？

- A…バッチグーですよ
- B…良く出来ていると思う
- C…まあ、こんなものでしょう
- D…もうちょっと頑張ってくれ
- E…バカヤロー!
- F…何とも思わない

Q4

音楽については、どう？

- A…場面に合ってるゲーです
- B…良く出来ていると思う
- C…まあ、こんなもの
- D…もっとノリノリの曲にして
- E…良くない
- F…よく分からない

Q5

ストーリーモードはどうでしたか？

- A…まあ、さいご〜っ!
- B…なかなかの出来だ
- C…こんなものでしょう
- D…あんまり面白くない
- E…なんじゃこりゃ……
- F…よく分からない

Q6

4つあるゲームモードで気に入ったものは？

- A…全部気に入ったぞ
- B…ストーリーモード
- C…対戦ぬぎぬぎモード
- D…VSコンピュータモード
- E…トレーニングモード
- F…全部おもしろくないよ

Q7

8800円という値段はどう思う？

- A…安い! 得した気分だ
- B…値段の割によく出来ている
- C…ちょうどいいです
- D…もうちょっと安くして
- E…高い、高い、高いぞおお
- F…何とも思わない

Q8

パッケージ・マニュアルはどうですか？

- A…グッドですねえ
- B…こんなものでしょう
- C…パッケージが美しくないぞ
- D…マニュアルがいまいち
- E…こんなもので商品にするな
- F…何とも思わない

Q9

このソフトをどういう風に扱うつもり？

- A…宝物
- B…毎日やりまくる
- C…コレクションに加える
- D…中古屋に売ってやる
- E…こんなもんゴミだ、ジャマだ、捨ててやる
- F…エヘヘ……

※このアンケートは、こちらにてコンピュータに入力後、統計的に利用するだけであり、アンケートの回答等によってご迷惑をお掛けするような事はありませんので、率直にお答えください。

CONTENTS

ゲームの起動

PC-9801シリーズ……………3

FM-TOWNSシリーズ……………4

PC-9821シリーズ……………5~6

ゲームの操作方法……………7

ゲームモード……………8

麻雀用語の説明……………9

役の一覧……………10~14

あくていぶMember's Vo1.6……………15~16

アンケート……………17

ユーザーサポート……………18



PC-9801シリーズ

起動前のご注意

- ・このソフトはPC-9801-PC-9821シリーズで、メインメモリが640KB以上ある機種で動作します。(ただしPC-9801XA/XL/U2を除く)
- ・1MBディスクドライブが2ドライブ必要です。(ハードディスクでの動作は1ドライブで可)
- ・初期VM及びUVは16色ボードが必要です。
- ・400ライン、アナログディスプレイが必要です。
- ・FM音源ボードが実装されていないと、音楽を聞くことは出来ません。

ゲームの起動方法

フロッピーディスクで遊ぶ場合

ドライブ1にゲームディスクAを、ドライブ2にゲームディスクBを入れて起動して下さい。

ハードディスクにインストールした場合

MS-DOSが起動された後、まずカレントディレクトリを「麻雀幻想曲III」のゲームディレクトリに移動します。そして、[RUNMF3] と入力してリターンキーを押して頂けるとゲームが起動します。

コンフィグレーション

ゲームが起動した時のメニューで「コンフィグレーション」を選択すると下記の設定が出来ます。一度設定をすると設定内容を保存しますので、以後起動する時に設定し直す必要はありません。なお、[] 内が商品出荷時の設定です。

画面モード.....	[標準]	通常のアナログディスプレイ等
	8階調液晶	98ノート使用時
※1 入力装置.....	マウス	マウスを使用
	キーボード	キーボード・ジョイパッドを使用
音源設定.....	※2	

- ※1 入力装置はゲームが起動してから一番初めに入力されたものになります。
 - ※2 お持ちの機種や周辺機器の環境によって選択できるオプションが変化します。
- 【設定は次回の起動から有効です】

この「麻雀幻想曲III」は、ハードディスクへインストールしてプレイする事が出来ます。なお、動作環境等によっては正常に動作しない場合がありますので、あらかじめご了承ください。また、インストールが原因でハードディスクのデータ損傷・破壊等が生じても当社では一切責任を負いかねますのでご注意ください。

インストール方法

ゲームディスクAに入っている [INSTALL.BAT] を使用して下さい。

【例】

ゲームディスクがドライブC、インストール先がA:\MF3の場合
INSTALL C: A:\MF3 [リターン]
でインストールが実行されます。

ハードディスクへのインストール

お便りコーナー

最近あんまり売れてないアクティブさんなので、ハガキが少なくって・・・ちょっと悲しいところですが、今回も数人の方のお便りを紹介(?) しましょう。ということで、皆様、ネタをお待ちしております。

マウスでの操作が非常にやりにくい。
酔っぱらいみたいだぞ・・・。

と、「ガンブレイズ」のアンケートからです。どうもマウスでは操作は、調子悪いみたいで・・・それにしても、酔っぱらってましたか・・・プププ

[前略]
・・・でも、残念なことに、if2で大好きだったホモネタが入っていないじゃないか!

ホモですかあ〜? どうしましょう・・・ねえ、シナリオライターさん・・・

部屋掃除してたら出てきました。ゴメンナサイ

そうかあ、ゴミの山にももれてたか・・・ちょっと悲しい・・・まあ、でもネズミにかじられていなかっただけ良しとしとこう。

そちらのソフトはif3までパラパラと買っております・・・
[かなり中略]
引越すな-----っ!!

ううっ、ごめんなさいい。
でも、懲りずにまたします(笑)

ジュエルちゃんかわいい。
今度はマイクロフトを・・・
[中略]
主人の98では音がでなかったせいです。

うむうむ、おお、若妻さん(?) からだ。う〜ん、女性からかわいい字でアンケートが来るとうれしいなあ。ところで、ご主人さんは奥さんがエッチなゲームやっているって知っているのでしょうか?

アクティブNETのお知らせ

アクティブでは、ユーザーサポートの一環として、またユーザー様との交流を目的にBBSを運営しています。入会条件等は、特に設定していないので、ど〜んどんアクセスして下さいネ!

電話番号 075 (365) 3360 (代表2回線)
プロトコル N81XN
回線数 2回線
ボーレート 1200/2400/9600
運営時間 24時間

ではでは、皆様のアクセスをお待ちしております。
※1995年9月29日からの番号です!

あくていぶMembers' Vol.6

ということで、アクティブの今を伝える情報誌(ウソ)もとうとう6回目。でも、今回は史上最低の2ページになっちゃいました・・・まあ、いいや。今回はあんまり事件(?)も起こらなかったし、『f3』の時から半年間なにをやったのでしょうか?きっと遊んでいたのでしょうか、ははは・・・(笑い事にならんって)

ところで、きっとアクティブ史上最強のヒット作となる予定の(?)このソフトはどうでしたでしょうか?毎度の事ながら、密かに完成版を見てないので私にはわかりませんが・・・どう?とりあえず、アンケートの感想をお待ちしております。

たこ焼きぱ～ちい

ということで、何を思い立ったのか社長夫婦の発案で「たこ焼き食って騒ごうぜ」パーティーがアクティブ内の食卓(なんでそんなもんがあるのよ)で行われました。いやあ～、たこ焼きって言ったら、夜店とかでたまに食べるのが習慣でしたが、あんなに大量に食べたのも初めてでしたね。まあ、みんなで腹いっぱいになって、酔っぱらい続出で、マスターアップ前のハズだったひと夜を過ごしたのです・・・

決して、これが原因で発売が伸びた・・・て事は・・・ないはずだけど・・・

そ～いや、21歳で肝臓をいわしているという新人の女の子(どんなヤツだ・・・)が、暴れていた様な気もするが・・・横からケリが入るのが恐いので、あんまり書かない事にしておこう・・・あ～こわ・・・



こ～んな感じでやってきました。こう見ると幸せな会社だなあ・・・



○師にチチくり・・・!?
ど～でもいいけど、誰だこいつ??



とりあえず、飲めは寝るのあんぼん。これが印刷されるまで、こんな事になっていたとは知らないだろう・・・よ、幸せ者!

また、やっちゃった・・・!?

てことで、そろそろアクティブの年間行事に組み込まれそうな、引越のシーズンがやって参りまして・・・またまたまた、引越です。本当なら、皆さんがこれを読んでいる頃には既に新しい所に居るはずでしたが、9月の末になっちゃいましたので、ユーザーサポートとかの連絡は、最終ページを見てお間違いのないように・・・

今度の場所は、『学園ボンバー』のこのコーナーにあった「弁慶」像の横のあたりです。ということで、歩いて2・3分の所への移動なのです。何回も念願だった(きっと)新築ビルではなくて・・・多分次に大地震が起きたら、死ぬる事間違いないところだったりしますです・・・なんか、ちょっといや～んな感じ・・・

FM-TOWNS FM-TOWNS MARTYシリーズ

起動前のご注意

- ・メインメモリが2MB以上必要です。
- ・キーボード・ジョイパッドで操作される場合もマウスをPAD & MOUSE端子の右側に接続しておいて下さい。
- ・ゲームの途中経過を記録する場合はブランクディスク(2HD)が1枚必要です。

FM-TOWNS MARTYの方へ

このゲームはマーティにも対応しておりますが、ZOOMボタンに完全に対応しておりません。おかしな動作になる場合がありますので、極力押さないようお願い致します。マーティのパッドを接続する場合は端子の左側に接続してください。

セーブディスクについて

ゲームの途中経過をセーブする場合は、初期化されたディスクを用意していただく必要があります。マーティの場合は、ディスクの初期化は何もソフトを入れられない状態で電源を入れていただいて、パッドのSELECTボタンを押すことで表示される補助メニューの「データフロッピィの作成」という項目で作成することができます。その他のTOWNSシリーズの場合は、TOWNS-OSを起動していただいてディスク初期化を実行してください。また、セーブディスクはドライブ番号0番に入れておいてください。

ゲームの起動方法

一般的な場合

CD-ROMドライブにCDをセットして起動して下さい。

ハードディスクにインストールした場合

TOWNS-OSが起動された後、まずコンソールモードに入ってください、そしてカレントディレクトリを『麻雀幻想曲III』のゲームディレクトリに移動します。そして[RUNMF3]と入力してリターンキーを押して頂けるとゲームが起動します。なお、コンソールエミュレータ等を使用していて、起動出来ない時は、タウンズメニューに登録して実行してみてください。

コンフィグレーション

ゲームが起動した時のメニューで「コンフィグレーション」を選択すると下記の設定が出来ます。一度設定をすると設定内容を保存しますので、以後起動する時に設定し直す必要はありません。

*入力装置.....	マウス	マウスを使用
	キーボード	キーボード・ジョイパッドを使用

※入力装置はゲームが起動されてから一番初めに入力されたものになります。【設定は次回の起動から有効です】

ハードディスクへのインストール

この『麻雀幻想曲III』は、ハードディスクへインストールしてプレイする事が出来ます。なお、動作環境等によっては正常に動作しない場合がありますので、あらかじめご了承ください。また、インストールが原因でハードディスクのデータ損傷・破壊等が生じましても当社では一切責任を負いかねますのでご注意ください。

インストール方法

CD-ROMに入っている [INSTHDTW.EXE] を使用します。

【例】

[MF3]というディレクトリにインストールする場合
TOWNS-OSからコンソールモードに入り、ドライブQへカレントを移動した後
INSTHDTW Q: D:\MF3 [リターン]
でインストールが実行されます。

PC-9821シリーズ

起動前のご注意

このソフトをプレイするには下記のものが必要です。

- ・1.6Mバイト以上の内蔵メモリ
- ・内蔵または外付けのNEC純正CD-ROMユニット
- ・日本語MS-DOSVer5.0A(H)
- ・日本語MS-DOSマルチメディアエクステンションSETUPディスク (MS-DOSにMSCDEX.EXEが内蔵されている場合は必要ありません)
- ・ブランクディスク(2HD)1枚

PC-9821ではCD-ROMから直接ゲームを起動出来ませんので、ゲームを始めるための起動ディスクを作成する必要があります。ハードディスクを御使用の場合はハードディスクにインストールして御使用になる事も可能です。

ハードディスクから起動用ディスクを作成

日本語MS-DOSVer5.0A(H)および、日本語MS-DOS CD-ROM Extensionsが既にハードディスクにインストールされている場合、ハードディスクから起動用ディスクを作成できます。

起動ディスクの作成は以下の手順で行って下さい。(例では日本語MS-DOSVer5.0A(H)のインストールされているハードディスクドライブがA、CD-ROMドライブがQです。)

- ①ハードディスクから日本語MS-DOSVer5.0A(H)を起動して下さい。
- ②「麻雀幻想曲III」のCD-ROMをCD-ROMドライブにセットします。
- ③コマンドライン(A>)の状態からカレントドライブをCD-ROMに移します。
例)A>Q:
- ④INST21H [MS-DOSの入ったドライブ名]と入力し、リターンキーを押します。
例)Q>INST21H A:
- ⑤画面の指示に従いディスクを入れ替えて下さい。

※ハードディスク上のMS-DOS Ver5.0A(H)のファイルが不足していたり、同名の内容の違うファイルが有る場合などでは起動用ディスクの作成に失敗する場合があります。

フロッピーディスクから起動用ディスクを作成

フロッピーディスクからの起動ディスクの作成には以下のものが必要です。

- ・日本語MS-DOSVer5.0A(H)運用ディスク
- ・日本語MS-DOSマルチメディアエクステンションSETUPディスク (MS-DOSにMSCDEX.EXEが内蔵されている場合は必要ありません)

起動ディスクの作成は以下の手順で行って下さい。(例ではCD-ROMドライブはQです。)

- ①CD-ROMがアクセス出来るMS-DOSを起動します。
- ②「麻雀幻想曲III」のCD-ROMをCD-ROMドライブにセットします。
- ③コマンドライン(A>)の状態からカレントドライブをCD-ROMに移します。
例)A>Q:
- ④INST21Fと入力し、リターンキーを押します。
例)Q>INST21F
- ⑤画面の指示に従いディスクを入れ替えて下さい。

画面に「最初のシステムディスクを入れて下さい」と表示が出れば、日本語MS-DOS運用ディスク#1を入れて下さい。「次のシステムディスクを入れて下さい」と表示が出た場合は、順次、運用ディスク#2～#5、マルチメディアエクステンションSETUPディスクと入れて行って下さい。起動ディスクに必要なファイルを全てコピーすれば、起動ディスクの作成が終了します。

小四喜 (ショウスーシー) 役満

東・南・西・北のうちのどれか1つを頭にして、残りが刻子でそろえた時につく役です。



清老頭 (チンロートー) 役満

「混老頭」を字牌を含まずにそろえた時につく役です。



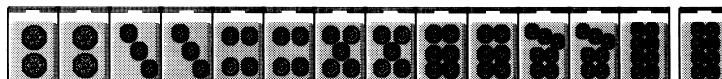
緑一色 (リュウイソー) 役満

索子の2・3・4・6・8と發のみで面子をそろえた時につく役です。



大車輪 役満

筒子で数が7連続の「清一色」をつくった時につく役です。



九連宝燈 (チュレンボートー) 役満

1と9を刻子で、2から8までを1枚ずつそろえた時につく役です。



国士無双 (コクシムソウ) 役満

1・9牌と字牌をすべて1枚ずつそろえ、さらにそのうちの1種類を頭にすると成立する役です。



ダブル役満

四暗刻単騎 役満

「四暗刻」を単騎待ちで上がった場合の役です。



大四喜 (ダイスーシー) ダブル役満

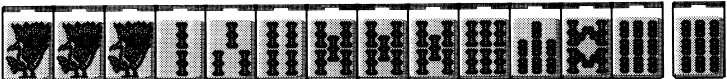
東・南・西・北のすべてを刻子が槓子でそろえた時につく役です。



6 翻役

清一色 (チンイツ) 五翻

万子・筒子・索子のうちの1種類だけをそろえた時につく役です。



役満

天和 (テンホー) -

親の配牌の時に、すでに全ての面子がそろっていた状態の役です。

地和 (チーホー) -

子の時の1巡目のつもで、全ての面子がそろった時の役です。

人和 (レンホー) -

1巡目にロンで上がった時につく役です。

字一色 (ツイーソー) 役満

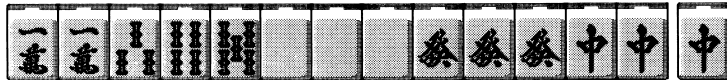
全ての面子を字牌だけでそろえた時につく役です。



「ポン」

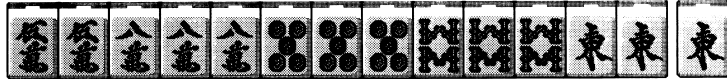
大三元 役満

白・発・中をすべて刻子が槓子でそろえた時につく役です。



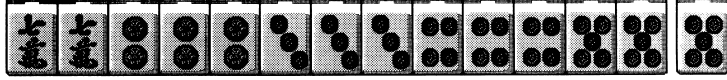
四暗刻 (スーアンコウ) -

「対々和」をすべて手持ちの牌でそろえた時につく役です。



四連刻 (スウレンコー) 役満

1種類の牌で連続した4つの数の刻子がそろっている時につく役です。



四槓子 (スーカンツ) 役満

暗槓または明槓で4組の槓子をそろえた時につく役です。



13 カン カン カン カン

ゲームの
起動方法

起動用ディスクからの場合

CD-ROMドライブにCD、ドライブ1に起動用ディスクをセットして、起動して下さい。

ハードディスクにインストールした場合

MS-DOSが起動された後、まずカレントディレクトリを『麻雀幻想曲III』のゲームディレクトリに移動します。『麻雀幻想曲III』のCDをCD-ROMドライブにセットした後、[RUNMF3]と入力してリターンキーを押して頂けるとゲームが起動します。

ゲームが起動した時のメニューで「コンフィグレーション」を選択すると下記の設定が出来ます。一度設定をすると設定内容を保存しますので、以後起動する時に設定し直す必要はありません。なお、[] 内が商品出荷時の設定です。

※1 入力装置.....	マウス	マウスを使用
	キーボード	キーボード・ジョイパッドを使用
音源設定.....	※2	

- ※1 入力装置はゲームが起動されてから一番初めに入力されたものになります。
 - ※2 お持ちの機種や周辺機器の環境によって選択できるオプションが変化します。
- 【設定は次回の起動から有効です】

ハードディスク
への
インストール

この『麻雀幻想曲III』は、ハードディスクへインストールしてプレイする事が出来ます。なお、動作環境等によっては正常に動作しない場合がありますので、あらかじめご了承ください。また、インストールが原因でハードディスクのデータ損傷・破壊等が生じても当社では一切責任を負いかねますのでご注意ください。

インストール方法

CD-ROMに入っている [INSTHD21.EXE] を使用して下さい。

【例】 CD-ROMドライブがQ、インストール先がA:\MF3の場合
INSTHD21Q: A:\MF3 [リターン]
でインストールが実行されます。

参考

起動ディスクの内容

起動ディスクの作成に必要なファイルと、起動用ディスクに作成される[AUTOEXEC.BAT]と[CONFIG.SYS]は以下になります。

[インストールに必要なファイル]
IO.SYS / MSDOS.SYS / COMMAND.COM / NECCD.SYS / EMM386.EXE
HIGHMEM.SYS / MSCDEX.EXE

[CONFIG.SYS]	[AUTOEXEC.BAT]
FILES=20	@ECHO OFF
BUFFERS=20	MSCDEX /D:CD_101 /L:Q/E (*)
DOS=HIGH	Q:
LASTDRIVE=Z	MAIN
DEVICE=HIMEM.SYS	
DEVICE=EMM386.EXE	
DEVICE=NECCD.SYS /D:CD_101 (*)	
SHELL=%COMMAND.COM /P	

NECCD.SYS以外のデバイスドライバを御使用の場合は(*)印の部分を同様の意味になるように変更してください。

基本的な操作

この『麻雀幻想曲Ⅲ』では、マウス・キーボード・ジョイパッドでの操作が可能になっております。

マウスでの操作

マウスカーソルを選択したい牌や、メニューが表示されている時は選択したい項目にあわせて、左クリックを押してください。また、右クリックで特殊機能の呼び出し・キャンセルになります。

▼マークが点滅している場合は、左クリックを押すと先に進みます。

キーボード・ジョイパッドでの操作

このマニュアルでは、特定のキーやボタンを下記の表のように、統一して呼ばせて頂きます。

左右キーにて選択したい牌や、メニューが表示されている時は上下キーで選択したい項目を選択して、決定キーで選択してください。

また、キャンセルキーで特殊機能の呼び出し・キャンセルになります。

▼マークが点滅している場合は、決定キーを押すと先に進みます。

	キーボード	ジョイパッド
上下キー	[2・8] [↑・↓]	十字ボタンの上下
左右キー	[4・6] [←・→]	十字ボタンの左右
決定キー	[リターン] [スペース]	[A] ボタン
キャンセルキー	[ESC] [0]	[B] ボタン

牌を捨てる……マウスでの場合は、捨てたい牌にマウスカーソルを合わせて左クリックする事で牌を捨てられます。
キーボード・ジョイパッドでの場合は選択キーで捨てたい牌を選択して決定キーで牌を捨てる事が出来ます。

鳴く・ロンする……鳴ける時やロン出来る時には、自動的にメニューが表示されますので、その中から選択して下さい。
また、鳴けるパターンが2つ以上ある場合は、その後に鳴きの組み合わせを選択することになります。
※鳴くとは「ポン」「チー」「カン」する事を言います。

ツモ……マウスでは左クリックで、キーボード・ジョイパッドでは決定キーを押す事でツモ出来ます。

鳴きのメニューが表示されている時は？

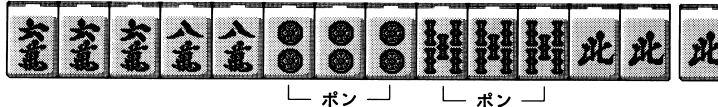
マウスでは右クリックまたはメニューの外でクリックする事によってツモ出来ます。

キーボード・ジョイパッドでは、キャンセルキーを押す事によってツモ出来ます。

リーチ・ツモロン……マウスでは右クリック、キーボード・ジョイパッドではキャンセルキーを押す事で、メニューが表示されますので、そこで選択して下さい。

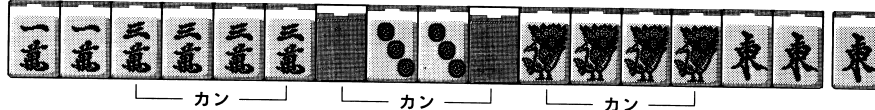
対々和 (トイトイ) 二翻

4組の刻子または槓子を自分の手持ちの牌、または鳴くなどの手段でそろえた時につく役です。なお、すべて手持ちの牌でそろえた場合は、四暗刻(役満)になる。



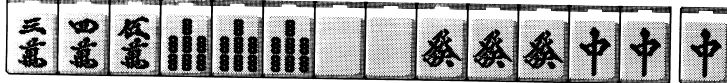
三槓子 (サンカンツ) 二翻

暗槓または明槓で3組の槓子をそろえた時につく役です。



小三元 二翻

白・発・中のうちどれか1つを頭にして、その残りの2つが刻子でそろえた時につく役です。



混老頭 (ホンロートー) 二翻

1・9と字牌のみで構成される対々和です。なお、字牌を含まないものは清老頭(役満)になる。



3 翻 役

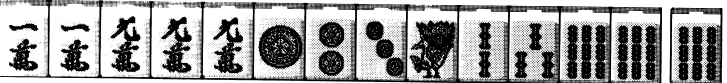
二盃口 (リャンペーコー) -

2組の一盃口をそろえた時につく役です。



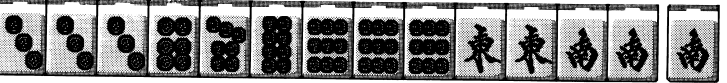
ジュンチャン 二翻

1・9牌が含まれた面子だけをそろえた時につく役です。



混一色 (ホンイツ) 二翻

1種類の牌と字牌で全ての面子がそろえた時につく役です。



麻雀勝負での操作

2 翻役

ダブル立直 一翻

1巡目にリーチをかけた時につく役です。

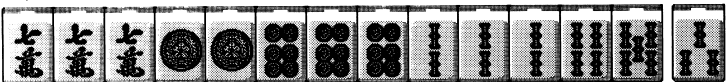
七対子 (チートイツ) 一翻

2枚1組の牌を7種類そろえて上がった時につく役です。ただし、同じ牌を4枚使ってはけません。



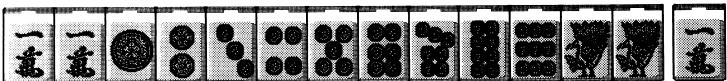
三暗刻 (サンアンコー) 一翻

3組の刻子または槓子がそろっている時につく役です。



一气通貫 一翻

1種類の牌で1から9までがそろっている時につく役です。



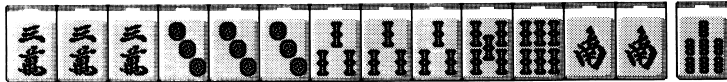
三色同順 一翻

同じ数の3組の順子が別々の種類の牌でそろっている時につく役です。



三色同刻 一翻

同じ数の3組の刻子が別々の種類の牌でそろっている時につく役です。



三連刻 (サンレンコー) 一翻

1種類の牌で連続した3つの数の刻子がそろっている時につく役です。



チャンタ 一翻

全ての面子の中に1・9または字牌が含まれている時につく役です。



この『麻雀幻想曲III』では、5つのゲームモードで麻雀が楽しめます。ここでは、各モードの概略・操作方法について説明します。

ストーリー
モード

このモードは、アドベンチャーゲームライクなストーリーと麻雀勝負を組み合わせたアクティブのテーブルゲームでは定番となっている(?)モードです。麻雀勝負の操作方は、前のページで簡単ですが説明しましたので、ここでは、アドベンチャーゲームシーンの操作方を説明させていただきます。

行動/会話の選択

ストーリーを進めて行くと、当然の事ながら(?) 会話や行動の選択を求めてきます。操作は至って簡単で、貴方が「これだ!」と思ったものを選択すればいいだけです。

[マウスでの操作]

あなたが選びたい選択肢の上にマウスカーソルを移動させて、左クリックすればOKです。

[キーボード・ジョイパッドでの操作]

上下キーであなたが選びたい選択肢にカーソルを移動させて、決定キーを押せばOKです。

ウィンドウを消す

画面いっぱいグラフィックが表示されるシーンが幾たびもありますが、この時に「メッセージウィンドウが邪魔だ!」という時に、一時的にウィンドウを消す事が出来ます。マウスでは右クリック、キーボード・ジョイパッドではキャンセルキーを押す事で消えます。なお、元に戻すときは、これらのクリックまたはキャンセルキーをあと2回押す事で元に戻ります。ちなみに、1回押すと、セーブ/ロードが出来るシステムメニューが開きます。

セーブ/ロード

もちろんの事ですが、ゲームの途中経過を記録して、再び再開する事が出来ます。通常画面(全画面より小さい絵が枠の中に表示されている)の時は、マウスでは右クリック、キーボード・ジョイパッドではキャンセルキーを押す事でメニューが開きますのでそこでコマンドを選択して下さい。また、全画面に絵が表示されている時は、右クリックまたはキャンセルキーを2回押す事でメニューが開きます。

対戦ぬぎぬぎ
モード

このモードは、対戦したい女の子を選んで麻雀勝負が出来るというモードです。もちろんあなたが勝負に勝てば女の子がぬぎぬぎするのは当然の事(?)

VSコンピューター
モード

このモードは、コンピュータの強さ・運、プレイヤーの運を好きなように設定して麻雀対戦ができるものです。もし、あなたが勝負に勝っても、女の子のHなグラフィックが拝めると言う事はないので、変な期待はしないように...

トレーニング
モード

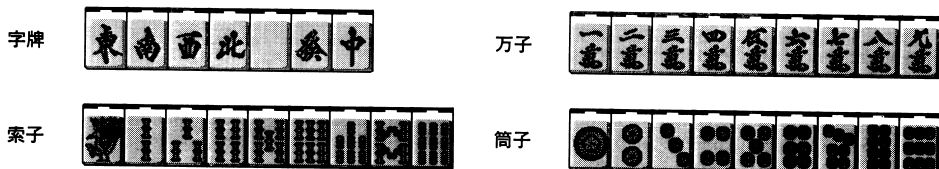
このモードは、文字どおり麻雀のトレーニングするモードなのです。遊び方や、操作方は画面の指示に従ってください。

段位認定モード

初登場したこのモードは、あなたの麻雀テクニックを判定してしまおうというモードです。遊び方は、モードを選んだ後の指示に従ってくださいね。

麻雀を知っている人には、全然役に立たないかもしれませんが、「なんとなく、ゲームでなら麻雀が出来るぞ」なんて方に、このマニュアルに出てくる麻雀用語の説明です。
あまり、細かなところまで説明されていませんが、次のページの「役の一覧」とセットで見れば、もっと麻雀を理解いただけるかと・・・思います。

牌の種類



頭 同じ牌2つを1組として集めたものをこの様に呼びます。ちなみに、麻雀で上がるには、この「頭」が1つないといけません。

面子 3つの牌を1組として集めたものをこの様に呼びます。また、この面子には「順子」と「刻子」の2つの呼び方もあります。

順子 同じ種類の牌で、数が順番になっている面子をこの様に呼びます。

刻子 同じ種類の牌で、しかも数も同じの面子をこの様に呼びます。

槓子 同じ種類・数の牌4つを1組として集めたものをこの様に呼びます。また、集め方によって「暗槓」と「明槓」の呼び方もあります。

暗槓 自分の持っている牌の中で作った槓子をこの様に呼びます。

明槓 鳴いて作った槓子をこの様に呼びます。

鳴く 他の人が捨てた牌で面子が作れるときに「ポン」「チー」「カン」と言って捨てられた牌を取って自分の面子にする事ができます。これを「鳴く」と言います。なお、「ポン」とは鳴いて刻子が出来るときに、「チー」とは鳴いて順子が出来るときに、「カン」とは鳴いて槓子（明槓）が出来るときに言います。

王牌 麻雀では14個の牌を残して勝負が終了するのですが、その残った14個の牌をこの様に呼びます。

ドラ 勝負開始時に王牌の端から3つめの牌を表にしますが、これを「ドラ表示牌」と呼びます。このドラ表示牌の次の牌（1万なら2万、9索なら1索、西なら北）がドラになります。

場風 勝負を始めたときは東場になり、一番初めの親（起家と呼ぶ）に順番が巡ってくるたびに東→南→西→北→東と場風が変わります。なお、この場風と同じ字牌（東場なら字牌の東）が役牌になります。

自風 親から順番に東南北西の順番で割り当てられています。その時の自風と同じ字牌が役牌になります。

両面待ち 牌の数が4・5のように、あと1つで順子が出来る状態で、面子を作るのに待っている牌が2つ（3・4・5と4・5・6の面子が作れるので）ある状態の事を言います。

麻雀で上がるのに絶対に必要なのが、役なるものです。まあ、適当に打っていたらいつの間にか勝手に役が出てくるなんて事もよくありますが……役を覚えて確実に上がれる様にしましょう。

この下にある役が、この『麻雀幻想曲Ⅲ』で採用されているものです。

なお、一部の役で扱いが実際の麻雀と異なる場合があるかもしれませんが、「何か違うぞお」なんてな時は、勘弁プレイーズです。

また、役の後ろの〔〇翻〕は鳴けば何翻であるかをあらわしています。〔-〕になっているものは、鳴くと役がなくなる事を示しています。

ちなみに、図は例なので、絶対にこのパターンじゃないとダメと言う事はありません。

一翻役

立直 (リーチ) -

テンパイになった時に、千点棒を場に出す（リーチする）と成立する役です。

自摸 (ツモ) -

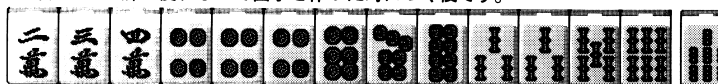
テンパイになった時に、上がり牌をつもった時につく役です。

一発 -

リーチしてから1巡以内に上がるとつく役です。ただし、そのうちに他家がチー・ポン・カンをした場合は無効になってしまいます。

タンヤオ 一翻

字牌、1・9牌を使わないで面子を作った時につく役です。



役牌 一翻

白・發・中、場風、自風のうちのどれかで刻子を作った時につく役です。

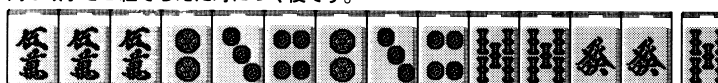
平和 (ピンフ) -

頭が役牌以外のもので4組の順子で構成され、なおかつ待ちが両面の状態で上がった時につく役です。



一盃口 (イーペーコー) -

同じ順子を2組そろえた時につく役です。



嶺上開花 (イーションカイホー) 一翻

カンをして取ってきた王牌をつもった時につく役です。

海底 (ハイテイ) 一翻

一番最後に取れる牌で上がった時、または、その牌をつもった時につく役です。

ドラ 一翻

上がった時に、ドラになっている牌が自分の牌の中に含まれている時に、1枚につき1翻がつく役です。