

Presented by



since 1994



旅立の章

■当ソフトをお買い上げの皆様へ

- 当製品には万全を期していますが、万一ソフトに異常がみられる場合は以下の点をお確かめ下さい。

- ①ゲームが起動しない
 - ・電源がONになっていますか？
 - ・ソフトは正しくセットされていますか？
- ②音が出ない
 - ・音源が正しくセットされていますか？
 - ・音源の選択は正しくされていますか？
- ③画面が表示されない
 - ・ディスプレイの電源はONになっていますか？
 - ・本体とディスプレイは正しく接続されていますか？

これらの点をお確かめの上、なおソフトが動作しない場合は、ディスク不良の可能性あります。たいへん申し訳ありませんが、詳しい状況をお書きの上、弊社までディスクと一緒に送り下さい。

- ディスクが壊れたとき

誤ってディスクを破損した場合、ディスクの修理代として1枚につき2000円(税込み)となります。

修理代(定額小為替)と破損したディスクを、弊社まで送り下さい。
送料はお客様のご負担でお願いいたします。

- ゲーム内容について

弊社ではゲーム内容に関して一切お答えできませんので、あらかじめご了承下さい。

- 注意

本マニュアルやプログラムは予告なしに変更される場合があります。
本製品の一部または全部を弊社に無断で複製、転載することは禁止されています。

■バトルモードメニュー

メインメニューのコンフィグで戦闘モードが自動になっている時、戦闘の初めに、カーソルキーを押し続けているとバトルモードメニューが開きます。

●手動

バトルメニューになります。

●自動

自動戦闘に戻ります。

●行動

各キャラクターの自動戦闘の行動パターンを選択します。

・行動型

攻撃	直接攻撃をします。
攻撃回復	直接攻撃をします。
		傷ついた仲間がいたら仲間を回復します。
防御	防御します。
防御回復	防御します。
		傷ついた仲間がいたら仲間を回復します。

・攻撃型

直接攻撃	装備中の武器で攻撃します。
魔法攻撃	覚えている魔法で攻撃します。
		呪文を唱えるのにMPが足りない時や攻撃魔法を覚えていない時は、装備中の武器で攻撃します。

・回復型

魔法	仲間を回復する時、魔法を使います。
アイテム	仲間を回復する時、アイテムを使います。
魔法瓶	仲間を回復する時、魔法瓶の魔法を使います。



人は、人の力を越えた人をいつしかこう呼んだ

『神』

かの地を守りし7人の神

一人を光

一人を風

一人を氷

一人を地

一人を炎

一人を水

一人を闇

神々は、幸福に「永遠」をこめて一振の剣を創った

その剣の名は

『フィルスソード』



■はじめに

この度は弊社ソフト「F i l s n o w n」をお買い上げ頂き、誠にありがとうございます。
ゲームをされる前に、このマニュアルを必ずお読み下さい。

■パッケージ内容

本製品は以下の物によって構成されています。開封後内容物をご確認下さい。

- | | |
|-------------|----|
| ・フロッピーディスク | 6枚 |
| ・ユーザーズマニュアル | 1冊 |
| ・ユーザー登録カード | 1枚 |
| ・マップシート | 1枚 |

■動作環境

本製品を起動するには以下の環境が必要です。以下の環境以外での動作／対応は保証致しません。

●コンピュータ本体

- ・NEC PC-9801VM以降
PC-9821シリーズ

※メインメモリは640KB必要です。

※フロッピーディスクドライブ2機、またはフロッピーディスクドライブ1機+RAMドライブが必要です。

●ディスプレイ

- ・純正アナログRGBカラーディスプレイ

■対応周辺機器

●FM音源

- ・NEC PC-9801-26
- ・NEC PC-9801-86

●MIDI音源

- ・GS音源

※RS-232C非対応



■バトルメニュー

フィールドを移動中、モンスターに遭遇すると戦闘になります。
バトルメニューの中から、コマンドを選択して下さい。

※メインメニューのコンフィグで戦闘モードが自動になっていると、コマンド選択はできません。ただし戦闘の初めに、カーソルキーを押し続けているとバトルモードメニュー（後述）が開きます。

●攻撃

装備中の武器で攻撃します。

●魔法

今までに覚えた魔法を使います。
中には戦闘中使えない魔法もあります。
魔法の効果については付属のマップシートの裏を参照して下さい。

●アイテム

持っているアイテムを使用します。
中には戦闘中には使用できないアイテムもあります。

●防御

攻撃をしないかわりに、敵から受けるダメージが少なくなります。

●逃げる

戦闘をやめて逃げ出すことができます。
必ず逃げ出すことができるとは限りません。





■町やお城

●町の人との会話

話したい人に接触することで会話することができます。
中には重要な情報を与えてくれる人もいますので、注意して耳を傾けましょう。

●宿屋

宿屋に泊まることでHP/MPが全回復します。
宿泊料金は宿屋によって異なります。

●武器屋

武器や鎧、盾などを買うことができます。
購入した武器は後で必ず装備しましょう。

●道具屋

冒険に必要な道具を買うことができます。
初めのうちは回復アイテムを多めに買いましょう。

●魔法屋

魔法瓶に詰める魔法を買うことができます。
持っている魔法瓶の数だけ買うことができます。

●教会

教会で神父に話しかけることにより、データのセーブができます。
こまめにセーブする習慣をつけましょう。

●宝箱/扉

宝箱のそばに立ち決定キーを押すことにより、宝箱を開けることができます。中には鍵のかかっている物もあります。



■ハードディスクインストール

本製品はハードディスクに対応しておりますが、操作ミス等によりお客様に被害が生じて、当社では責任を負いかねますのであらかじめご了承ください。

●ハードディスクでのプレイには以下の環境が必要です。

- ・MS-DOS(Ver.3.30以上)でフォーマットされている。
- ・5MB以上の空き容量が必要です。
- ・メインメモリの使用可能メモリが約550KB以上必要です。

●上記の環境が整いましたら、以下の手順でインストールを行ってください。

- ①「Filsnown」Aディスクをドライブにセットし、カレントドライブをセットしたドライブに移して下さい。
- ②「HDINST」と入力し、リターンキーを押して下さい。
- ③以後、画面の指示に従って作業を進めて下さい。

※インストールにはMS-DOS及びハードディスクの知識が必要です。
電話でのハードディスクインストールについてのお問い合わせにはお答えできません。

■起動方法

●フロッピーディスクドライブ2機で起動する方法

- ①コンピュータの電源をONにします。
- ②ドライブ1にAディスク、ドライブ2にBディスクをセットしリセットボタンを押して下さい。

●ドライブ1機とRAMドライブで起動する方法

- ①RAMドライブにAディスクの内容をコピーします。
- ②フロッピードライブにBディスクをセットします。
- ③起動装置(立ち上げ装置)にRAMを指定し、再起動して下さい。

●ハードディスクで起動する方法

- ①コンピュータの電源をONにし、コマンドラインからインストールしたディレクトリに移動して下さい。
- ②移動先のコマンドライン上で「HDFR」と入力しリターンキーを押して下さい。





■基本操作

ゲーム中のキーボードの基本操作は次の通りです。

●移動

↑, 8 (テンキー)
↓, 2 (テンキー)
→, 6 (テンキー)
←, 4 (テンキー)

●決定、調べる

Zキー, SPACEキー

●キャンセル、メニューウィンドウオープン

Xキー, ESCキー

■タイトルメニュー

ゲーム起動時、画面に表示されるメニューは次の通りです。

- 続きから始める 以前に記録したセーブデータの位置からゲームを再開します。セーブデータがない場合は次の「初めから始める」を選んで下さい。
- 初めから始める 物語の最初からゲームを開始します。
- CONFIG 使用音源・ゲームスピードなどの各種環境設定を行います。
- 回想 以前に見たビジュアルを見ることができます。1枚もビジュアルを見ていない場合は、何も表示されません。
- DOSに戻る ゲームを終了し、DOSに戻ります。フロッピーディスクから起動した場合、このコマンドは表示されません。



■メインメニュー

フィールドを移動中キャンセルキーを押すことで、メインメニューを開くことができます。メインメニューには次の物があります。

●アイテム

持っているアイテムを使用します。
中には使用できないアイテムもあります。

●魔法

今までに覚えた魔法を使用します。
MPが足りないと使用することができません。また、移動中には使用できない魔法もあります。

●装備

所有している武器等を装備します。
装備する武器によって能力値が変化します。購入した武器は必ず装備して下さい。また、キャラクタにより装備できるアイテムが異なります。

●ステータス

現在の各キャラクタの能力値の詳細を見ることができます。

●クイック

現在の各キャラクタの能力値を簡易的に見ることができます。

●コンフィグ

使用音源・ゲームスピードなどの各種環境設定を行います。

●ロード

以前に記録したセーブデータの位置からゲームを再開します。

●ゲーム終了

現在のゲームを終了してタイトルメニューに戻ります。

