



●ゲームの立ち上げ方

各機種は次のようになります。

PC9801: ■ハードディスク専用版

「ハードディスクのインストールについて」を参照して下さい。

■フロッピーディスク版

《フロッピードライブが1ドライブで仮想FDドライブの機種の方》 仮想FDドライブでは使用できません。ハードディスクにインストールする か、内蔵フロッピードライブをもう1台増設もしくは純正外付けFDドライ ブ増設が必要です。(外付けは2ドライブの物を使用して下さい)

《フロッピードライブが2ドライブある機種の方》

パソコンの電源を入れて、A・Bディスクをそれぞれドライブ 1・2にセットしてリセットボタンを押して下さい。

《ノートパソコン(1FDDとRAMドライブの構成)の方》

パソコンの電源を入れて、HELPキーを押しながらリセットボタンを押して下さい。システム設定のメニューが立ち上がりましたら以下のように設定して下さい。

RAMドライブ用のメモリーの使用: RAMドライブ

システム起動装置の設定 I :標準

 システム起動装置の設定 II
 : RAMドライブ

 第一ドライブ
 : RAMドライブ

RAMドライブのライトプロテクト:しない

次にコピーユーティリティメニューの「オートモード」でフロッピーディスクをRAMドライブにコピーします。コピーが終わったらフロッピーディスクをBディスクと交換して下さい。

ゲームが起動すると次の選択肢が現れます。適当な選択肢を選んで下さい。 カラー・モノクロモニターの選択

RAMドライブの使用の選択(HDDでプレイするときは出ません)

FM—Towns: CD—ROMをセットしてセーブ用にフォーマットされたディスクをドライブロに入れてリセットスイッチを押してCD—ROMから起動して下さい。

なお、セーブデータは98フロッピーディスク版はAディスク、FM-Towns版はTowns-Menu でフォーマットされたディスクに記録されますので、そのディスクは必ず書き込み可能な状態にしておいて下さい。

●ハードディスクへのインストールについて(98版のみ)

このゲームはハードディスクでゲームを楽しみたいという方のためにHDD専用版はもちろん、FD版もハードディスクでプレイすることができます。

ハードディスクへのインストールに関しては次頁の注意をよく読んだ上で実行してください。

◎必ず読んで下さい

ゲームをハードディスクにインストールした際にハードウェア、又はソフトウェアに損 害が生じても株式会社エルフには一切の責任がないものとします。

◎注意すること

- ・FD版の方は必ずAディスクを書き込み禁止の状態にして下さい。
- ・ハードディスクの空き容量は十分に確保(20Mバイト程度)して下さい。
- ・インストールの際はキャッシュディスク等のHDDに関わるドライバーはなるべく切 り離しておいて下さい。誤動作の原因になります。

◎インストールの方法

ここから以下の文章はハードディスクからMS-DOSを立ちあげた時を前提とします。 また、ドライブの構成は以下のようになっているものとします。

ドライブA:ハードディスク ドライブB:フロッピードライブ

* ここではドライブAにインストールします。

ゲームディスクAをドライブBにいれて次のように入力して下さい。(□ はリターンキー です。)

B:INSTALL

これでインストールプログラムが起動しますので画面の指示に従って下さい。

インストールが終わりましたらゲームを起動します。

NANPA2 🗔

ゲームを再度起動する場合には次のように入力して下さい。

A : □

CD ¥NANPA2.

NANPA2 🗔

●操作方法

このゲームはマウス操作が必要です。

基本的には左クリックが決定、右クリックはキャンセルになります。

◎選択肢について

- ■プロローグについては通常のコマンド選択式アドベンチャーと同様です。本編では選 択肢が表示されるパターンに2種類あります。一つは移動したい時などに自分の意志で 表示させるパターンと、会話の途中で自動的に選択肢が表示されるパターンです。
- ①移動の時などに使用する選択肢は、マウスの右クリックで表示されます。
- ②会話の途中で自動的に表示される選択肢は『同級生2』においてとても重要なものです。 相手の質問に答える場合や、自分の方から質問したい事を選択肢の中から選びます。 この結果で相手の好感度やその後の結末が変化する事でしょう。

◎アイコンについて

■アイコンモードの時には、メッセージエリアに「アイコンで画面をクリックして下さ い」と表示されます。グラフィック画面を直接アイコンでクリックすると、ゲームが 進行していきます。

◎マップ上のキャラクターの移動方法について

■キャラクターを動かしたい方向にマウスのカーソルを移動させ左クリックをして下さ い。ボタンを押し続ければ継続的に移動します。移動できる方向は直線方向のみです。



■年齢/25歳 ■血液型/A型

●八十八学園一の美人教師で、主 人公の担任教師でもある。優しく 生徒を理解してくれるその性格は、 容姿と相まって男子生徒のあこが れの人となっている。



- ■キャラクターを移動させたいポイントに直接移動することもできます。マップ上の、 例えば道にマウスのカーソルを合わせて右クリックをすると、移動できるエリアであればキャラクターがその位置に向かって移動します。
- ■サブマップ画面で移動をすることもできます。

画面中央下のサブマップ・ボタンを左クリックするとサブマップが表示されます。 サブマップ上では場所・建物がシンボル化されていて、サブマップボタンの所にマウスのカーソルを合わせるとシンボルの名称が表示されます。そのときに左クリックをすると、その場所まで移動します。

ただし、八十八学園の校舎内ではこのモードを使用する事はできません。

●ゲームの進め方

このゲームは3章に別れています。

●プロローグ

主なキャラクター紹介を兼ねたミニアドベンチャーゲームです。終業式間近の学園生活からこのゲームはスタートします。

●メインゲーム

あなただけの夢の世界、同級生2の本編です。12月22日から1月6日まで自由気ままに 行動してください。

●エンディング

本編での行動によって、あなたが迎える結末は様々に変化する事でしょう。

このプロローグはコマンド選択式のミニアドベンチャー仕立になっています。プロローグが終わると同級生2本編が始まります。二度目以降に立ち上げた時(プロローグを最後まで終了している場合)には、このプロローグを飛ばして本編に入ることが出来るようになっています。

プロローグ中にいくつかのセーブポイントがあります。

●二度目以降ゲームを立ち上げたとき

- ■二度目以降にゲームを立ち上げたときには、最初にメニュー画面が表示されます。
 - ●プロローグ

ゲームをプロローグを含めた、最初から始める事が出来ます。

●データロード

ここをクリックすると、ロード番号が出ますので、任意の番号を選んで下さい。 以前にセーブした所から、ゲームを始めることが出来ます。

●メイン

プロローグを飛ばして、ゲーム本編から始めることが出来ます。

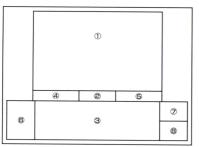
- ■一度でもゲームをクリアしていると、以下のメニューが追加されます。
- ●ガールズルーム

ここでは、以前にプレイした分も含めた、攻略済みの女の子を見ることが出来ます。エンディングの確認に便利です。

●ミュージックルーム

同級生2で使用している音楽を選び、聞くことが出来ます。

●ゲーム画面の説明



- ①マップ及びメインのグラフィック、選択 肢などが表示されるエリアです。
- ②通常のゲーム画面では、サブマップを開くスイッチになります。また、アイコンを使用する時には(動詞)が表示されます。
- ③メッセージウィンドウです、貴方のとっ た行動の結果が、文章でこのエリアに表 示されます。
- ④現在の日付が表示されるエリアです。
- ⑤現在の曜日が表示されるエリアです。
- ⑥台詞をしゃべっているキャラクターの顔が表示されます。
- ⑦現在の時間が表示されるエリアです。
- ③現在の所持金が表示されるエリアです。

●自分の部屋で出来ること

- ○寝る/ベッドをクリックすると、寝る時間が表示されますので、好きな時間を選んで クリックして下さい。 1 時間から 8 時間まで 1 時間単位で寝る時間を選ぶことが出来 ます。
- ○女の子のデータを見る/コンピューターをクリックすると、今まで見たイベントグラフィックを見ることが出来ます。
- ○BGMを変える/ステレオをクリックすると音楽を変える事が出来ます。
- ○セーブとロード/マウスの右クリックでメニューが表示されます。移動コマンドのほかにセーブとロードが表示されますので、そこでセーブとロードが出来ます。何もしたくない場合には「まだここにいる」を選んで下さい。
- ※その他にも出来ることがあるかもしれません。それはご自分でお探し下さい。

●女の子について

『同級生2』では、色々な容姿・性格の女の子が登場します。彼女たちと知り合ったり、深い関係になれるかは、全て貴方の行動にかかっています。

しかし、一回のプレイで全ての女の子のグラフィックを見ることは不可能です。

簡単に説明しますと、Aという女の子と深い関係になった場合、Bという女の子は貴方の方を振り向かない場合もありますし、Cという女の子のイベントがDという女の子のイベントと同日同時刻に起こる場合もあるからです。

また画面には表示されませんが、全ての女の子には『貴方に対する好感度』のパラメーターが存在します。このパラメーターは、エンディングに大きく影響します。



鳴沢 美佐子

- ■年齢/?歳 ■血液型/〇型
- ●唯の母親であり、主人公の母親 代わりでもある。喫茶店《憩》を一 人で切り盛りしており、忙しい事 が大好きな女性。



●所持金について

最初の所持金は5000円です。当然、この金額だけでは足りない可能性も出てくる事でしょう。お金を得る方法は色々とありますが、これはプレイする皆様がご自分で見つけだして下さい。またお金がなくなって家に帰れなくなる場合があるかもしれません、でも、決してリセットボタンを押さないように……幸運の女神は、貴方の事を見捨てたりしません。

●日にちについて

『同級生2』のプレイ期間は、12月22日から1月6日までです。1月7日になりますと、強制的に自分の部屋へ戻されて、エンディングを迎えることになります。

●時間の概念について

『同級生2』は、マップの上を歩くだけでは時間は進みません。どこかの場所(家・ビル・駅など)に入った時に時間は経過します。

- ①建物に入った場合(マップからの場合は強制的に15分、敷地内移動は10分)
- ②学校の中では階段を登るごとに、また、教室などに入った場合(強制的に10分)
- ③イベントが起こった場合(そのイベントによって、経過時間は違います)
- ④電車に乗った場合(強制的に30分)

以上の他にも、色々と時間が経過する場合もあります。後は自分でプレイして、時間経過 の概念を把握して下さい。

また、深夜になりますと、当然女の子達と会う可能性は低くなりますが、逆に夜しか起こらないイベント等も存在します。主人公の体力は無限です。つまり、ゲーム中一睡もしなくても、主人公はピンピンしています。

●マップの中の建物について

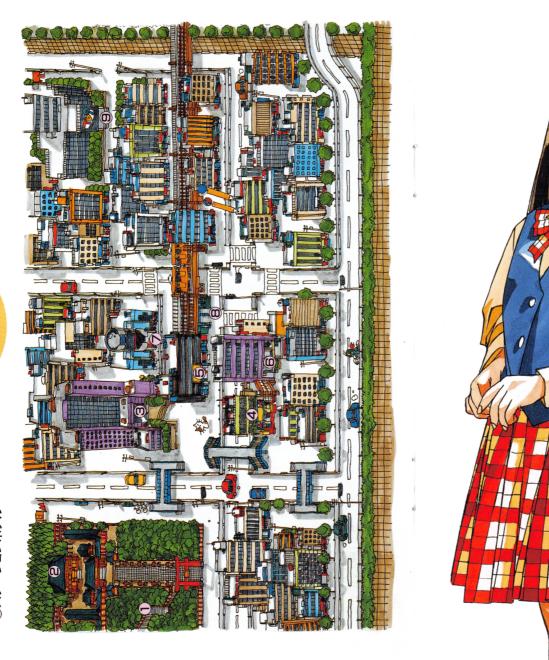
マップの中には、色々な建物があります。常時入れる場所もありますし、あるイベントをクリアしないと入れない場所もあります。また時間によって出入りできなくなる場所もありますので、これはゲームを実際にプレイする事によって確認して下さい。

●ちょっとアドバイス

- ■とにかく一回で全てを終わらせようとしないで、自由気ままにプレイすることです。
- ■色々な場所に平均的に行った方が、より多くの女の子と知り合う事ができます。
- ■最初にプレイするときは『ためし』でやってみるのもいいでしょう。『同級生2』のシステムをはっきり把握してから、もう一度最初から始めるのも一つの方法です。
- ■基本的にこのゲームは行き詰まると言うことはありません。一つの画面から抜けられない場合は、あなたがそのシーンでやり残している事があるはずです。
- ■何回でも楽しんで下さい。一度では起こらなかった事が、二度目には起こるかもしれません。

M IMOMO_

●八十八学園の同級生。家が隣同 士なので、主人公とは幼ななじみ の間柄でもある。読書と花が大好 きで、勉強もできる才女。



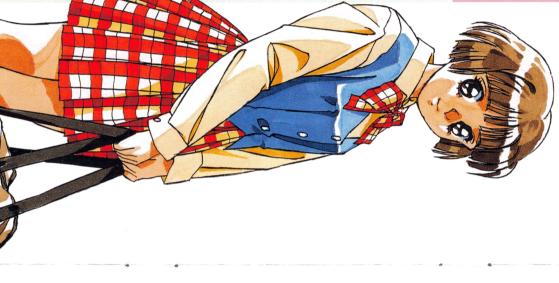
®如月駅 ⑨TV局 ⑥芸能プロダクション ⑦スタジオATARU

图图

4分ゲーセン⑤工事現場

①高台②如月神宮③ステーションホテル

KOZNE LZNZNKI





10日蛇ケ池公園

⑪八十八学園

P西御寺の家

13八十八海岸 14八十八駅

IB旅行代理店

⑪いずみの家

18コンビニ

19洋子の家

②市民病院

②芳樹の家

②可憐の家

図友美の家 ②花園保育園

色主人公の家

28あきらの家

186777の家✓

29テニスコート

30こずえの家

③天道のアパート

YOUKO MINAMIKAWA

■名前 篠原 いずみ

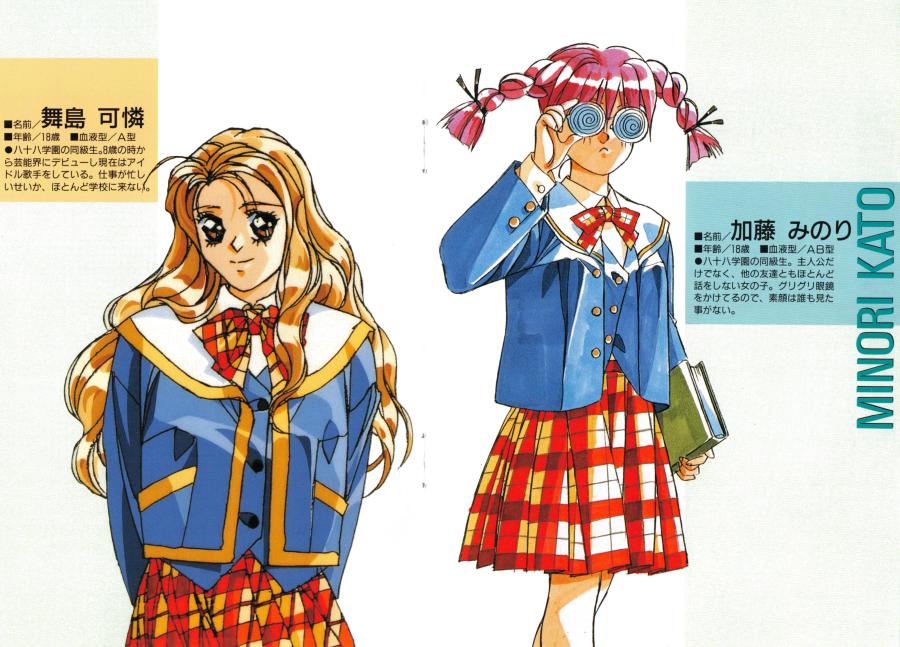
■年齢/18歳 ■血液型/A型

●八十八学園の同級生。男みたい な喋り方をするので、主人公は男 の友達のように感じている。弓道 部の部長で、篠原重工の社長令嬢 でもある。





YUI NARUSAWA



MINOR

ゲームをお買い上げいただいた、全てのお客様へ!!

甘く切ない思いをたっぷり詰め込んだ『同級生2』の世界へようこそ。

ところで貴方は前作『同級生』をご存じですか?もし、知らないならば、このゲームがど んなゲームか、ちょっと紹介しましょう。

このゲームでは貴方が主人公です、ゲームの中で八十八町の住人となり、自由に行動し て下さい。そこでは様々な女の子達と出会い、様々な関係が結ばれるでしょう……それを 思いっきり楽しんで下さい。時には貴方の嫌いなタイプの女の子もいるかもしれません、 でもきっと貴方が大好きなタイプの子が見つかるでしょう。それに貴方のことを好きにな ってくれる子も……これは全て貴方の行動次第!

とりあえず貴方の思うがままに、自由に振る舞って見て下さい、きっとなにかが起こり ますよ、そして知らず知らずに貴方は『同級生2』の世界にはまりこむのです。









川尻 あきら

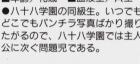
- ●八十八学園の同級生。テレビと 柔道フェチの少し変わった友達。し かし主人公にとっては、ハ十八学 **園で一番気心の知れた友人である。**



YOSHIKI NAGAOKA

SHINKANSEN TENDO

●八十八学園の同級生。いつでも どこでもパンチラ写真ばかり撮り たがるので、ハ十八学園では主人





■細/西御寺 有友

- ■年齢/18歳 ■血液型/口型
- ●八十八学園の同級生。西御寺財 閥の一人息子で、世の中の女性は 全て自分の事が好きだと思い込ん でいる。もちろん主人公と仲がい いはずがない。



- ■年齢/33歳 ■血液型/AB型
- ●八十八学園の教師。3年間に渡り、 主人公が反目し続けてきた相手。 とにかく生徒をいじめる事に喜び を感じている、サド教師である。

●ご紹介したキャラクター以外にも、同級生2には女の子のキャラクターが登場します。その女の子達 のプロフィールは、あなた自身が探し出してください。

STAFF

全画・シナリオ・ゲームデザイン 蛭田 昌人 サブプログラム 下山 晃 キャラクターデザイン・原画 竹井 正樹 セルワーク 鈴木 たかこ CG監修 下田 篤・羽鳥 峰彦 音楽 国枝 学 TOWNS版音楽 Witch

グラフィック

羽鳥 峰彦・大喜多 美香・村岡 雷三・飯沢 夏樹・野間 明・奈良 泰之 西沢 謙志・山田 幸永・鍋島 信彦・相沢 健一・高岡 佳史 スペシャルサンクス & おじゃまむし

都原 一雄・浦 千乃・小口 和仁・甲斐 日富美・篠崎 祐子・佐川 文子 菅原 亜子・菅野 美子・野沢 克資・豊島 実子・岩丸 郁生・黒沢 悦子 河田 智治・藤田 正人・金尾 淳

〈ご注意〉

同級生2のプログラム及びパッケージ、マニュアルは㈱エルフの著作物です。無断で複製することを禁じます。

製品には万全を期しておりますが、万一プログラムが作動しない場合は、まず次の事をお確かめ下さい。

- ●本体・ディスプレイなどの電源やケーブルを正しく接続していますか?
- ●ディップスイッチやクロックなどの設定が間違っていませんか?
- ●ディスケットは正しくセットされていますか?
- ●一度電源を切って、状態を安定させてからゲームを立ち上げましたか?

以上をご確認の上、それでも作動しない場合は

●ご購入のショップなどで、同じ機種の機械での動作をお確かめ下さい。別の機械で正し く作動する場合には、ご使用の機械の故障等が考えられます。

上記のいずれの場合にも動作しない時は、誠に申し訳ございませんが、お手持ちのゲームディスクの動作不良が考えられます。お手数ですが、同封のユーザーサポート依頼書にお名前・ご住所・お電話番号・ご使用機種名、動作不良と思われる症状をお書きの上、ディスケットをお送り下さい。至急調査の上、交換品をお送りいたします。

なお、お客様の責によるディスク破損等の場合、ディスク修復代として一枚につき、1000 円の切手を同封して下さい。

同級生

オリジナルテレホンカードプレゼント

ゲームが終了するとパスワードが表示されます。スペシャルディスクのご案内についている応募券をアンケート葉書に貼り、パスワードを書いてエルフまで送ると、抽選で同級生2オリジナルテレホンカードをプレゼントいたします。

