



カクテルソフト

© 1994 有アイデス

なまえ

THE GREATEST BAKA GAME IN THE WORLD!!

電撃ナース2

～モアセクシー～



公式ガイドブック
DENGKKI MANUAL

電気ショックのラブモーション！！

100万ボルト看護婦！ 電撃ナース！！

CONTENTS

はじめに	1
制作スタッフからみなさんへ	2
起動方法	3
ハードディスク・インストール	4
前作までのあらすじ	5
キャラクター紹介	6
ものがたり	8
電撃ナース2の遊び方	10
コンフィグモード	12
アドベンチャーの進め方	14
電撃コンバットII'の遊び方	16
電撃コンバットII'クイックマニュアル	22
アフターサポート	23
電撃コンバットII'徹底攻略	25

MEGDOSは株式会社エス・ピー・エスの登録商標です。

《ご注意》

本ソフトのプログラム及びパッケージ、マニュアルはフェアリーテールの著作物です。無断で複写、複製する事を禁じます。

※製品には万全を期しておりますが、万一プログラムが動作しない場合は、まず次の事をお確かめ下さい。

- 本体ディスプレイなどの電源やケーブルが正しく接続していますか？
- ディップスイッチやクロックなどの設定が間違っていないか？
- ディスクは正しくセットされていますか？
- 一度電源を切って、状態を安定させてからゲームを立ち上げましたか。
- 当社の製品は、純正の周辺機器が接続されているという状態を前提に、開発されています。したがって、純正及びその同等品以外の機器が接続されている場合には、正常な動作は保証できません。以上をご確認の上、それでも作動しない場合は…。
- ご購入ショップなどで、同じ機種種の機械での動作をお確かめください。別の機械で正しく動作する場合にはご使用の機械の故障等が考えられます。
- このゲームはフィクションです。ゲーム中に登場する、地名、団体名、登場人物は実在のものとは一切関係ありません。

《健康上の安全に関するご注意》

疲れている時や、連続して長時間にわたるゲームプレイは、健康を損なうおそれがありますので注意して下さい。長時間ゲームをする場合は、健康のため1時間ごとに10分から15分の休憩をとるようにして下さい。

またごくまれに強い光の刺激や点滅を受けたり、ディスプレイを見ているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状が現れる場合があります。このような症状が現れた事がある方は、ゲームをする前に必ず医師と相談して下さい。

また、ゲームをしていて、このような症状が現れた場合には、ゲームをやめて、医師の診察を受けて下さい。

電撃ナース2 ALL STAFF みんな どうもありがとう☆

企画・原案……………電撃プロジェクト
シナリオ・ゲームデザイン……………葛西 みなみ
原画・キャラクターデザイン……………亜久都 まお
CG監修・ゲームデザイン……………青木 千恵

システム監修……………西陣ターボR
シナリオプログラム……………M. CAT
戦闘・効果プログラム……………佳邦

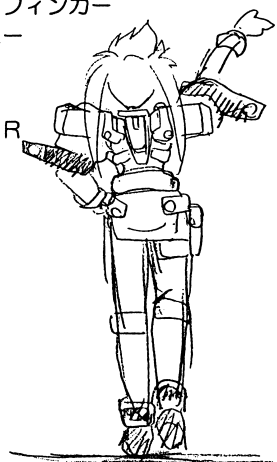
原画・CGエディット……………NAK村
CGエディット……………葛西 ひがし
CHARM
甘露樹
BELL

音楽監修……………亜希羅/MUSE
作曲・音楽制作……………金森 直幹
音楽制作……………梅野 貴和
畠 義人
長浦 千夏

テストプレイ……………ひろもりさかな
小林あんぶく
西脇 泉水
シャイニング・フィンガー
駄菓子屋ジョニー
独楽鼠

アドワーク……………SCHECTER
THANKS……………松永 寛樹
三浦 哲
高橋 克行
東野 訓典
SHOW

プロデュース……………田所 広成
制作総指揮……………井手 健介



はじめに

この度は「電撃ナース2 ～モアセクシー～」をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。ゲームを遊ばれる前に当マニュアルを充分にお読みいただくことをお勧めいたします。

このゲームは、1992年に発売され「バカゲー!」「くだらん!」「パロディの姿勢がなっとらん!」等々と各界から異端扱いされた「電撃ナース」というゲームの続編です。

通常、続編が発売される場合、前作がヒットしたというのが第1条件となるわけですが「電撃ナース2」の場合、前作がヒットしなかったにも関わらず出るといふ、資本主義の原則を無視した荒技です……

これというのも、ユーザーの皆様の「続編を出して欲しい!」という、熱いお葉書が山のように当社に届き、会社を動かしてくれたおかげです。

応援の手紙を送ってくれた方、敵ナースのイラストを送ってくれた方、あまりにたくさんだったので、返事を書くことが出来なくてごめんなさい。皆さんのおかげで「電撃ナース2」を創ることができました。マニュアルの上で失礼ですが、心から感謝致します。どうもありがとう。

そして、様々なトラブルの中、バラバラになっていくスタッフを繋ぎ止めてくれた青木千恵さんに感謝します。あなたの情熱なくしては、このゲームは空中分解していたと思います。「電撃ナース2」の制作中に学んだことが、少しでも、これからのあなたの役に立てばとても嬉しいです。

最後に、遅れる制作、諸処の問題の中、怒りを爆発させながらも、このプロジェクトを見守り応援して下さい(有)アイデスの井手健介社長に感謝します。厳しい世情の中、ヒットするかどうかは判りませんが、全力を尽くして面白いゲームに仕上げました。明るい楽しさを提供するカクテル・ソフトをこれからも、宜しくお願いします。

1994年 6月 吉日

田所 広成

制作スタッフから、みなさんへ♥

ナース2の制作中には、ホントにいろんなことがありました。途中で何度も投げ出したくなりました。でも、最後まで頑張って完成させてよかったと思っています。いろんな意味でこのゲームを忘れることはないと思います。 葛西 みなみ

さて、今回は開き直ったぞ！どこかで見たようなキャラ満載だ。だーって好きなんだもん！！創作というものは云々とかパロディーの姿勢が云々とか言われてもね… それとペンネームを変えるんでよろしく！

亜久都 まお>>茶之泉 善

今回はエディットだけでなく、他の所でもいろいろお手伝いさせていただいたので、とても勉強になりました◎ いろいろあって大変でしたが、とても楽しかったです。それではバイバイ☺

千恵ちゃん☆

どうも、買って下さって有り難う！！そろそろ、真夏の世界になってきましたが、ゲームで遊び惚ける事はやめられませんよね。今年は、電撃ナース2「このゲーム」で決まりですよ。うん。 M. CAT

今回もオープニングと戦闘を担当しました。1の時もそうでしたが無茶な仕様で困らせてくれました。変身60枚、戦闘はアニメ、オープニングは一括ロード。・・・しかし難関は全てクリアしました。あとは完成させるだけ。 佳邦

今回の仕事は心臓に悪かったです。どれくらい悪かったかと言うと、モカ使わなくて良かったほどです。いやはや良かった良かった(笑)。それでは、ゲームをお楽しみ下さい。

NAK村

リーヤ、モコモコのフワフワで可愛い♥

葛西 ひがし

電撃ナース2CGエディット担当しました。原色バリバリのパレットでかなでる衝撃とメルヘンのハーモニー… そこんところを感じて欲しいなァ☆ では、またの機会に別のハーモニーをお楽しみください。 CHARM

入社して3ヶ月。ちっとは絵もうまくなったでしょうか？ では、プレイヤーの皆さん、ナースの世界にとっぷり漬かって下さい。それにしてもこのゲーム隠れキャラ多いなあ。 甘露樹

いったい、誰が最初に「今回は70年代ハードロック」なんて事を言い出したんだっけ。しかも「演奏はパープルだ〜！」なんて・・・カッパル(^) おかげでみんな悪乗りしてしまい、制作中は文字通り”4次元迷路”をさまよう事になってしまった。さすがに遊びすぎかな・・・(^;) 亜希羅 (MUSE)

キャラクター別攻略法

後半になると、とんでもない攻撃を仕掛けてくる敵が登場します。そんな敵キャラクターの攻略法を、ここだけの秘密で教えましょう！！

初期設定その7
サイデッカーナース
プロトタイプ

サイデッカーナース

どんどんこちらのパラメーターを下げてきます。長期戦になり、守りにマワると目もあてられなくなります。先手必勝で早めにやっつけましょう。



ドクターTAKO

アイテムをたこやきに変える恐ろしい敵です。しかし、あわてる必要はありません。どんどんたこやきを食べましょう。

電撃アース

チャージもパラメーター操作も体力回復も無意味です。50を切る体力で低レベルな戦いを心がけ、バズーカ1発で倒しましょう！！

ドリリン

チャージしても、どんどんカツアゲされてしまいます・・・ダメージを先に与え、マヒロホルムで動き止めてから、チャージして、プラズマフラッシュRで倒すのが良いでしょう。

デビルニャン

はっきり言って弱い敵ですが、1発のダメージがとんでもない敵です。まず守備力を上げるのが最重要となります。

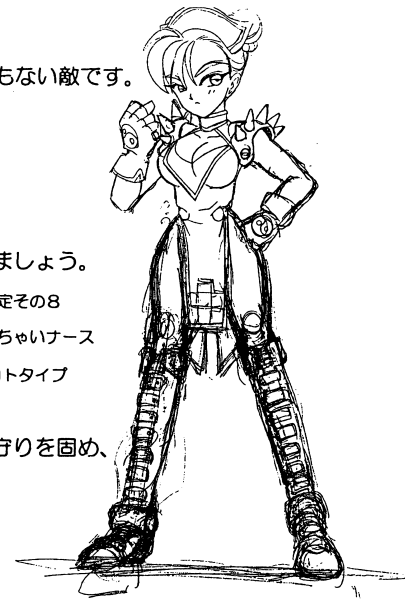
死神ナース

こちらの攻撃が封じらる上、マヒロホルムが効きません。バカになることを恐れずに、禁断の秘薬をガンガン使しましょう。

初期設定その8
ちゅいちゅいナース

地獄ナース

マヒロホルムもパープーホルモンも通用しません。ここまで来ると、総力戦で戦うしかありません。禁断の秘薬があれば使い、なければプラズマシールドで守りを固め、守備力を上げ、レーザーメスで攻撃するのが基本です。もちろん電極2号マークⅡにも犠牲になってもらいます。



電撃コンバットII' は手強い・・・

私は何度もきららを予後不良にしてしまった・・・

そんなあなたにそっと教える、電撃コンバットII' の徹底攻略です!!

勝利への道

1. 攻撃と守備の使いわけ

あなたは、守備力を上げることばかりにこだわっていませんか?

守りを固めるのは大切ですが、そればかりでは、いたずらに戦闘を、

長期化させるばかりです。

少々のダメージであわてないで、ガンガン攻めてみましょう。

2. 恐れずに秘薬を使う

秘薬を使い過ぎるとバカになります。

誰だってバカにはなりたくないの言うまでもありませんが、

禁断の秘薬、倍速の秘薬はたいへん有効な薬です。

良薬は口に苦しという言葉もありますし、

バカになることを恐れずに秘薬を使いまくりましょう。

ただし、秘薬を使う時は体力に注意しましょう。

体力が半分以下の時、バカになるとすべては終わってるかもしれません。

3. プラズマシールドを使う

プラズマシールドは地味な技ですが、

敵からのダメージを50%近くカットしてくれます。

ダメージの大きい敵と戦う時は、常に装備するようにしましょう。

4. チャージは早めに

追いつめられてから、チャージをしようとするとう戦闘が後手にマワってしまします。余裕があって、有効な攻撃が出来ないときにどンドンチャージしておくのがベストです。

また、チャージの際には、電極2号マークIIをおおいに活用しましょう。



起動方法

⊕PC98シリーズ(2ドライブ仕様のもの)の起動方法⊕

- ・パソコン本体の電源を入れ、ディスクAをドライブ1、ディスクBをドライブ2に入れてリセットボタンを押して下さい。
- ・Aディスクがセーブディスクとなっておりますので、Aディスクにはプロテクトシールは貼らないで下さい。3.5インチディスクの場合は、プロテクトノッチの窓が閉じた状態にしておいて下さい。

⊕PC98シリーズ(1ドライブ仕様のもの NOTE等)の起動方法⊕

- ・98Noteメニューを立ち上げて下さい。
- ・起動装置の第1ドライブを共にRAMドライブに設定して下さい。
- ・AディスクをRAMドライブに転送して下さい。
- ・Bディスクを内蔵ドライブにセットして、再起動して下さい。
- ・次回の起動からは、RAMドライブの内容を初期化したり、バッテリーが切れた場合以外は、Bディスクを内蔵ドライブにセットして再起動するだけでゲームが起動します。
- ・セーブデータは、RAMドライブに保存されます。ゲームを長期間中断する場合は、RAMドライブの内容をディスクAにバックアップすることをお勧めします。

注：モノクロ液晶モニターの種類は、画面モードをリバースに設定して下さい。

⊕FM-TOWNSシリーズ/MARTYの起動方法⊕

- ・ジョイパッドを本体に向かって左側、マウスを右側に、それぞれ接続してから、本体の電源を入れて下さい。MARTYの場合、専用ジョイパッドを本体に向かって左側に接続して下さい。マウスを併用される場合は、マウスを右側に接続して下さい。
- ・CD-ROMをセットして、リセットボタンを押して下さい。
- ・メインメニューが表示されたら、ドライブ0に付属のセーブディスクを入れて下さい。入っていない場合は、ゲームを始めることができません。

注：MARTYのZOOM機能には対応していません。

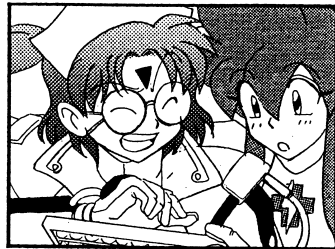
⊕FM-TOWNSシリーズ/MARTYの起動メニュー⊕

- 電撃ナース2を始める : ゲームが始まります。
- セーブディスクの作成 : ゲームの途中経過を記録するディスクを作成します。ドライブ0に3.5インチの新しいディスクを入れて、実行を選択して下さい。
- 電撃ナース2を終わる : ゲームを終了します。

ハードディスク・インストール (PC98シリーズ)

⊕インストール⊕

1. ハードディスクを立ち上げて下さい。
2. インストールするドライブに9メガバイト程度の空き容量があることを確認して下さい。
3. フロッピーディスクドライブ1にAディスクを入れて下さい。
4. カレントドライブをAディスクを入れたドライブに移動して下さい。
5. S>INSTH S: D: を実行して下さい。
S=フロッピーディスクドライブのドライブ番号
D=ハードディスクのドライブ番号
6. 画面の指示に従ってディスクを入れ替えて下さい。



⊕起動⊕

1. ハードディスクを立ち上げて下さい。
2. フロッピーディスクドライブ1にAディスクを入れて下さい。
3. カレントドライブをインストールしたドライブに移動して下さい。
4. >N2を実行して下さい。

メモリが不足している場合、起動しなかったり正常な動作をしない場合があります。その場合はCONF I G. SYSを書き換える等して、デバイスドライバーを外して再起動して下さい。

⊕終了⊕

ゲームを中断して、DOSに戻りたい時はSTOPキーを押して下さい。
(これはハードディスク上だけの機能です。)

⊕お断わり⊕

ハードディスクへのインストールは、あくまでもオマケ的なものです。充分な知識のある方以外は絶対行わないで下さい。インストールに際して、ハードディスク内のデータ、ハードディスク本体に障害が発生しましても、当社では一切関知いたしませんので御了承下さい。

インストールに関する質問は一切受け付けていません。

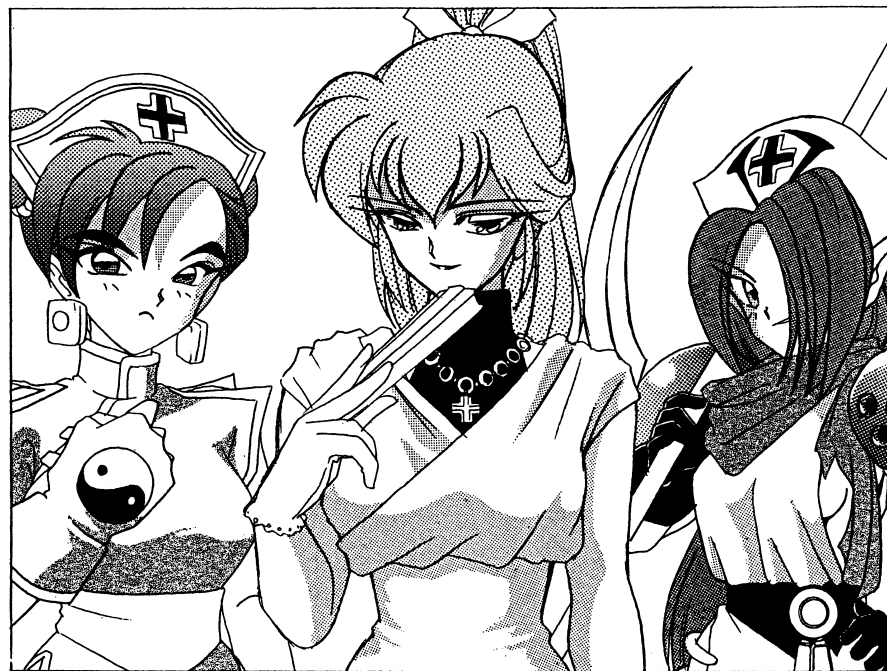
注意：現在確認されている不具合。NEC製MS-DOS ver. 5.0Aに付属するAVSDRV. SYSを常駐させている場合、正常に動作しません。

ゲームをクリアする前に、
この次のページと次の次のページは読んではいけません！！
ゲームは自力で攻略してこそ深い感動に浸れるものだからだ！！

禁断の福袋

電撃コンバットII' 徹底攻略

だけど、どうしても私は敵を倒せません・・・
という人は、自らの未熟さを恥じつつこの先を読むべし！！



アフターサポート申し込み用紙

ご住所	〒 - TEL ()	
お名前		
ゲーム名 電撃ナース 2	症状	
使用機種 (例) PC9801BX/U2	周辺機器と使用環境	
メディア 1. 5インチ 2. 3.5インチ 3. CD-ROM	内容 1. DISK破損、修理希望 (郵便為替 ¥2,000同封) 2. 起動不能 交換希望 3. その他 ()	

※サポート用紙はコピーしてお使い下さい。

前作までのあらすじ

「電撃ナース2」は、前作をプレイしていない方でも十分に楽しめるように制作しました。しかし、やはり続編ですので、前作をやっていないと意味不明な部分が少しだけあったりします。

そんなあなたの為に、ダイジェストですが、前作のあらすじを紹介します。機会がありましたら、ぜひ前作も遊んでみて下さい☆

黒十字団は医療技術を悪用して、世界征服を企む悪の秘密結社である。その主力部隊は、コマンドナースと呼ばれる特殊訓練を受けた看護婦達である。何故に看護婦をコマンド化するのかは謎であるが、黒十字団のエライ人の趣味であろうというのが、大方の意見である。

稲妻きらは、幼い頃に両親と生き別れ黒十字団に育てられたコマンドナースであった。ある日、ある時、日本の電天堂病院に大臣暗殺の任務を受けてあらわれたのだが、そこで自分の皮肉な運命を知ってしまった。きらの母、光子は生まれつきの超電撃体質で、その能力を黒十字団に買われたが、入団を拒み失踪してしまい、父は黒十字団によって抹殺されたという事実である・・・きらは、黒十字団を裏切り戦うことを決意した・・・

電天堂病院院長である、マッドサイエンティスト秋葉原博士は、きらが母から受け継いだ超電撃体質を利用し、きらを100万ボルトのプラズマパワーで武装した無敵看護婦電撃ナースに変身させた。そして、裏切者を許さない黒十字団と電撃ナースの激しい戦いが始まったのだ！

余談だが、きらは電天堂病院で電波たんちというスケベな青年医師と出会い、お尻を触られまくる等という、大迷惑をこうむることもあった・・・

幾度とない激しい戦いの末、電撃ナースはとうとう、黒十字団婦長のブラックナースと戦うことになった。戦いの狭間で失踪していたきらの母があらわれたが、母は自らのプラズマパワーをきららに与え息絶えてしまった・・・そして、きらは母の命を受け、遂にブラックナースを倒した！！

母は、遠い宇宙の星エレクトロスからやって来たナーシアという少女に連れられてゆく。エレクトロスの科学力なら母を蘇生させられるかもしれない。しかし、地球とエレクトロスは2000光年の距離がある。たとえ母が蘇生し、地球に戻るとしても、それは4000年後ということになる。それでも、どこかで母が元気でいてくれることを祈り、銀河へ飛び UFOを見送るきららであった・・・

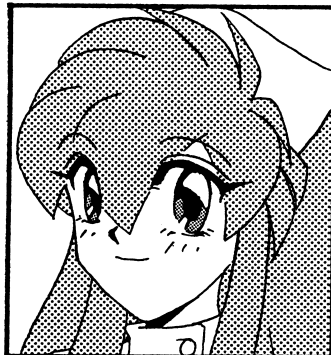
壮大でドラマチックな物語(笑)を非常に簡潔にまとめた都合上、かなりイイカゲンで、文章がなってないことをお詫び致します。

キャラクターの紹介

稲妻きらら KIRARA INAZUMA

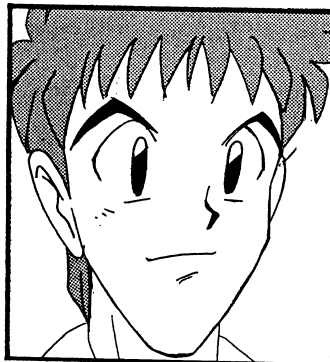
電天堂病院の内科小児科に勤務する看護婦。
大量の静電気がカラダに流れている、超電撃体質という特異な体質の為に、正義の看護婦、電撃ナースとして戦うハメになってしまった。

幼い頃、一般教養の授業がない(と思われる)黒十字団に拾われて育った為、一般常識に対してかなりズレがある。それが可愛いのか、単なるバカなのかは意見の分かれる所であるが、とりあえず主人公だから、それが・あなたの・い・い・と・こ・ろ♥ということにしておこう。



電波たんち TANCHI DENPA

電天堂病院に勤務する医師。内科小児科担当。
ゲーム中で、あなたが演じるキャラクターである。
母親は代官山で美容院を経営している(だからど〜した?)。兄のカンチは東京で、リカちゃんラブストーリーを演じているらしい(だからど〜した?)。専有面積14.69㎡、ユニットバスのワンルームマンションで暮らしている(だからど〜した?)。きららと結ばれることが今の所の夢であり、医者としての野望はまったくないので、白い巨塔のようなドラマは期待できない。



クロコ CROCODILE-NURSE

電天堂病院の外科に勤務する看護婦。
何故、ワニの着ぐるみを着ているのか、みんなから聞かれるが、単に好きだから着ているだけで、他に深い意味はない。また、クロコの正体は何なんですか?ともよく聞かれるが、とりあえず、未来から来たワニ型ロボットではないことは明言しておこう。彼女に何を聞いても「ワニワニ」とか「ワニニィ・・・」と言った、意味不明の返事しか得られない為、その性格は謎で一杯、秘密のクロコちゃんである。



アフターサポート

お買い上げいただいたソフトが、動作しない等の問題がございましたら、まず本説明書、裏表紙の<ご注意>事項を確認してください。

それでも動作しない時は、誠に申し訳ありませんが、お手持ちのゲームディスクの動作不良が考えられます。製品の製作・発送には万全を期しておりますが、運送時の事故等やむをえない状況で、一部不良の品が出回ることがございます。万一、そのような品をご購入なさいってしまった場合、お手数ですが、裏面の「アフターサポート申し込み用紙」に詳しい症状と、お使いになられている詳しい機種(例:PC9801RX/5インチ2HD)、環境をご記入の上、コピーしてディスクと一緒にパッケージ・付属品ごと当社ユーザーサポート係までお送り下さい。(異常箇所を早急に発見するためにも、症状はなるべく詳しくお書き下さい。また万が一の事故を想定し、簡易書留のご利用をお勧めします。)至急調査の上、明らかに当社製品に原因があると認められた場合、当社の責において修理・交換致します。

☆ただし、以下の場合には交換の対象外となりますので、ご承知下さい。☆

- ・サポート用紙が同封されていない場合
- ・フロッピーディスクが当社の提供した物と異なる場合
- ・当社のテストプレイで異常なかった場合
- ・明らかに不正と認められる改造又はコピー防止解除の試み等が施されていた場合

◎当社の製品にはコピー防止処理が施されています。無理にコピーをとろうとしたり、改造を試みますと内容が破壊される可能性が大きいのでご注意下さい。

◎ディスクのお取り扱いには十分ご注意下さい。5インチ版は、エンベロープの裏にかかっている注意事項を必ずお読み下さい。万一、お客様の不注意により、破損等なされた場合には有償にて交換致します。
(¥2,000分の郵便為替(返送用送料込)を同封してください。)

◎ゲームに関する質問、お問い合わせは月曜から金曜の午後2時から午後6時の間に受け付けております(祝、祭日を除く)
上記以外の時間帯でのお電話は受け付けておりませんのでご了承ください。
(有)アイデス ユーザーサポート室 03-3205-3685

電撃コンバットII' クイックマニュアル

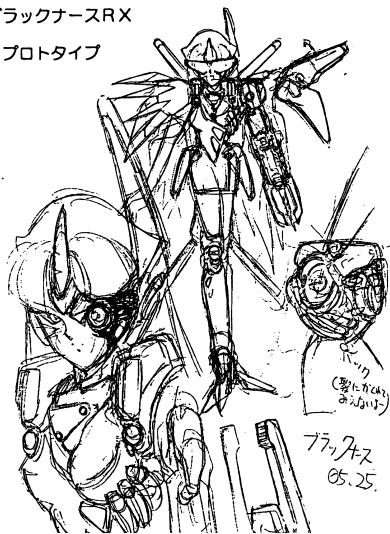
ATTACK	ダメージ	命中率	その他効果
電撃パンチ	ちょっと	ぐれいと	確実に当たるぞ
電撃キック	そこそこ	よくないっす・・・	お見事な一撃が出るぞ!!
電撃ブーメラン	ちょっと	ぐれいと	最高3回当たるぞ
電撃レーザーメス	そこそこ	よくないっす・・・	敵の守備力・攻撃力を下げる
電撃バズーカ	ぐれいと	よくないっす・・・	抜群の破壊力!!
電極2号Mk II	謎	激謎	いけにえとなる・・・

DRUG	効果	DRUG	効果
メスカリンD	敵の攻撃力を下げる	ビタミンN	体力回復
バリウムZ	敵の守備力を下げる	ビタミンN SUPER	体力全回復
プロテインV	攻撃力を上げる	禁断の秘薬	無敵
キララ黄帝液	守備力を上げる	倍速の秘薬	倍速プラスマチャージ
パーブーホルモン	敵をバカにする	ネパールの秘薬	爆謎
マヒロホルム	敵をマヒさせる		

PRASMA	消費量	効果
プラスマシールド	50	敵からのダメージを半減させる
プラスマフラッシュ	100	40-45のダメージを与える
プラスマフラッシュR	150-200	これで倒すとムフフフ・・・

初期設定その5

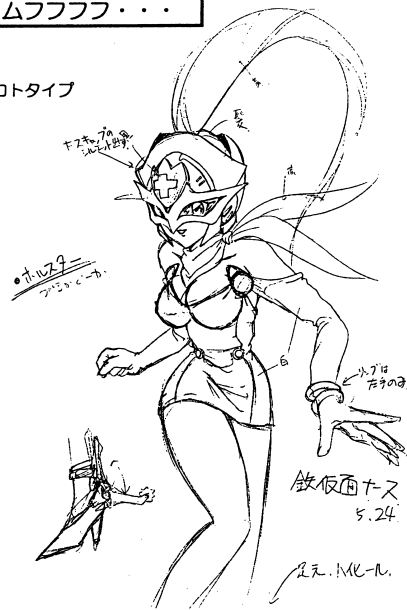
ブラックナースRX
プロトタイプ



- 22 -

初期設定その6

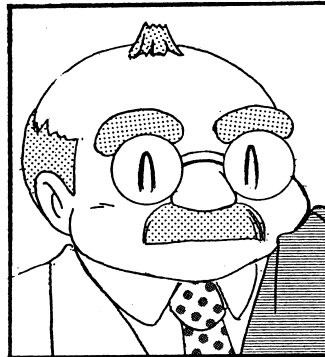
鉄仮面ナース プロトタイプ



鉄仮面ナース
5.24

2元.MK-II.

秋葉原博士 HIROSHI AKIHABARA



電天堂病院院長。

天才脳外科医であり、電子工学の権威という、アンタどういう学校でたんですか?という肩書きを持っている。まあ、昔の学校はアバウトだったのかもしれないので深くは突っ込まない。

電撃ナースの産みの親ということだが、博士がお腹を痛めて産んだわけではない。

秋葉原博士という一瞬、秋葉原のことにメチャクチャ詳しいような気がするが、彼は秋葉原については全然詳しくなく、マオポーシャのピラ配りを芸能人だと思いサインをねだったことがある。

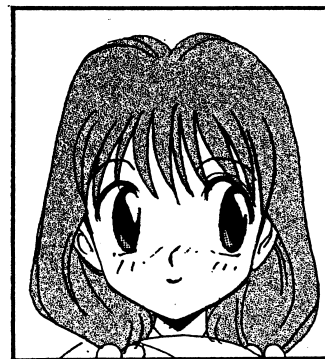
白馬鹿奈子 KANAKO HAKUBA



電天堂病院の内科小児科に勤務する看護婦。

フランス帰りの帰国子女ということだが、ボンジュール、トレビアン、カレーマルシェウィー以外に、フランス語を喋った所を聞いたことがない本気なのか、きららに対する単なる嫌がらせなのかわからないが、やたらとたんちにアプローチをかましてくる。また、馬が好きで病院内で、マイネルシルバー(牡7才 父コインドシルバー 母ホワイトノリピー)という馬を飼っている。

奈美 NAMI



白血病で電天堂病院に入院している女の子。

このゲームに登場するキャラの中で唯一、常識を知っているキャラである。これはまさに、大人が子供で子供が大人という、昨今の風潮に対するアイロニカルなキャラクターではないだろうか? 骨髄移植のドナーがあらわれない限り助からないという重い病気を背負いながらも、たんちに恋のアドバイスをする奈美ちゃんの姿にカタルシスを感じて貰いたい。

- 7 -

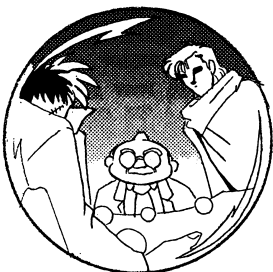
ものがたり

それは、とある夜のことだった・・・
とある街のとある港、おそらく第3倉庫と言われる場所・・・
そこに、世界でもバリバリに著名な科学者達が集まり、
人類の未来を左右する秘密の会議を行っていた・・・

その席に電天堂病院の院長であり、
世界的な電子工学の権威でもある秋葉原博士も出席していた。

会議の議題は「秘石モアセクシーをどないすんのや?」。

その時、暗い海の向こうで1羽の海猫がピーヒャララと鳴いた。
あたかも、秘石モアセクシーを巡り、
黒十字団と電撃ナースの壮絶な戦いが始まることを告げるように・・・



第1話「幻惑ブルブル大冒険!! きららふたたび」

毎度毎度、1話には苦労してしまいます。

何しろ最初の話ですから、ど～しても説明しなきゃいけないことが多くなって話が辛くなってしまふんですね・・・今回も死ぬほど苦労してしまいました。どのくらい苦労したかという、幸せを数えたら片手にさえ余って、不幸せを数えたら片手では足りないってなもんで、苦労を積み上げると東京タワーの3倍の高さになってしまうわけです。こんなに苦労に苦労を重ねても「くだらん!!」の一言で片づけられるのが、電ナーの辛いところではありますが・・・自ら「バカゲー」と名乗っている以上しかたないところかと思えますです。

第2話「横浜チキチキ爆闘烈伝!! 嵐の大捜査線」

思い起こせば、電ナー1の発売一週間後に某ドクエVちゅうソフトが発売されちまって、絶対多分確実にそのせいで電ナー1は売れなかった・・・そんなこんなで怨念を込めて2話を書きました。ちなみに私は某ドラ○エVは発売日に手に入れました。それからサルのようにやりました。すっげえ面白かったです。あと、このお話を作るのにアイデアの部分とかで協力してくれた、ななこちゃんにはすっごく感謝してます☆ななこちゃんは今、ひいひい言ってきゃんぱに6のシナリオを書いています。でも私は協力しません☆

2. 守備系の薬

●プロテインV●

電撃ナースの攻撃力がアップします。
バリウムZと併用することをお勧めします。

●キララ黄帝液●

電撃ナースの守備力がアップします。
守備力が高いと電撃ナースは、ほとんど無敵状態になってしまいます。

●ビタミンN●

電撃ナースの体力が少しだけ回復します。
油断をしないで、こまめに体力回復をした方がよいでしょう。

●ビタミンN super●

電撃ナースの体力が完全回復するという、ありがたいドリンクです。
相変わらず高価なので、あまり出現しないようです。

初期設定その4
デビルニャン
プロトタイプ

3. 秘薬系の薬

●禁断の秘薬●

電撃ナースが一定時間無敵になります。
無敵になると、いかなる変な攻撃も通用しません。

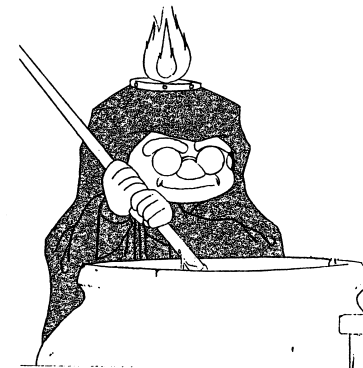
●倍速の秘薬●

プラズマ波のチャージをいつもの倍の速さで行います。
当然、倍の量のプラズマ波をチャージすることができます。

●ネパールの秘薬●

何が起ころかまったくわからない恐ろしい秘薬です。
しかし、恐ろしいものには妙な魅力があるものです。

注：秘薬を使い過ぎると電撃ナースはバカになってしまいます。
秘薬は充分注意をして使いましょう。



☆DRUG/薬☆

薬は、攻撃系、守備系、秘薬系の3タイプがあります。

薬をうまく使いこなすことが、電撃コンバットⅡ'のポイントです。

ドラッグメニューはランダムで表示されます。

なぜランダムなのかは、現代医学でも解明されていない謎です。

1. 攻撃系の薬

●メスカリンD●

相手の攻撃力を下げます。

肉体を武器にしてくる相手には有効です。

●バリウムZ●

相手の守備力を下げます。

電撃パンチや電撃キックを有効に使うためには、この薬はかかせません。

●マヒロホルム●

相手の中枢神経をマヒさせ、一定時間動けなくします。

その昔、マヒロホルムハメという極悪なハメ技があったようですが、電撃保健機構のお達しにより禁止の措置が取られたようです(激謎)。

●パープーホルモン●

相手の脳細胞をぶによぶによにして、バカにしてしまうという恐ろしい薬です。

バカにすると、唄ったり踊ったりと面白いので、どんどん使いましょう。



第3話「恋のぼんちスタジアム!! 大阪ラブストーリー」

え〜、大阪以外に在住の方はゲラゲラ大爆笑して下さい。

大阪在住の方は、軽く笑い飛ばして、あまり気にしないように・・・

へ、別に大阪に偏見を持ってゐるわけじゃありません!!

大阪は大好きです! ダウンタウンもオール阪神巨人も大好きです!

それに、何年か前に行った時、道頓堀の屋台で食べたたこ焼きのおいしさには、感動で涙がハラハラ舞落ちました。

黄色と黒に彩られたタイガースショップは凄いいと思いました!!

第4話「感電ビリビリ特攻作戦!! 南海の号砲」

4話以降のシナリオを書き始めたのは4月の終わり頃なのですが、丁度その頃、私的な部分で、ちょっとした大事件が起こり(意味不明な日本語だ・・・)、それまで抱えていた構想を大きく変更することになってしまいました・・・

その為、メチャクチャどハマってしまって、5月以降まったく遊びにいけない状態になってしまいました。

何というか「不幸は突然訪れるところに魅力がある」ってなわけで、南の島のパークツリーの下で、おいしいチョコレートを食べながら見る夕陽を深夜の会社で妄想しながら、作った物語です。

第5話「銀河の方舟 星空に消えた恋」

タイトルからもわかるように、5話の舞台はニューヨークです(激謎)。

ニューヨークというと銭湯が有名で、特に有名なのがイースト・ビレッジにある「あで湯」という銭湯です。そこの番台には、中近東風の白装束に身を包んだタキシードの似合いそうな男が座っています。入浴料を払うと彼は、涼しい瞳に光を約5個程輝かせて「アデュー」と言ってくれるのです。CG枚数の都合でこのしょうもないネタを入れられなかったのが非常に心残りではありますが、あの状況でよくここまでまとまると自負しております。

唐突ですが、私はジョン・レノンが好きです。しかし、世の中のレノン信者にはついていけない部分を感じずにはいられません。「ジョン・レノン=愛と平和」という公式には疑問を感じてしまうのです。ジョン・レノンは単なるロックンロール野郎です。それでいいと思います。

電撃ナース2の遊び方

電撃ナース2はマウスで遊ぶことを前提に設計されています。

今時、マウスを持っていない方は余りないかと思いますが、机の上がゴミだらけでマウスを動かすスペースがない方や、会社で仕事をしてるフリをして遊ぶ方の為にキーボードで遊ぶことも出来ます。

はっきり言ってキーボードでの操作性は悪いです。操作性が悪いとゲームの楽しさが半減してしまいます。ぜひマウスを使って遊んで下さい。

というわけで、当マニュアルでは「みんなマウスで遊ぶんだぜ！」を前提に解説を進めますので宜しくお願いします。

表記の対応

マウス	キーボード	ジョイパッド(FM-TOWNS)
マウス移動	カーソルキー/10キー	方向キー
左クリック	リターンキー/スペースキー	Aボタン
右クリック	ESCキー	Bボタン

キーボード操作の時、マウスカーソルの移動が遅いとお嘆きのアナタ！！
SHIFTキーを押してみてください。バリバリに早い極楽の動きになるはずです。
また、10円玉をはさむと、押す必要もないという機能も搭載されています。

⊕音楽(PC98版 FM音源)⊕

電撃ナース2の音楽は、外部スピーカーで大音量で聴いたとき最良のバランスになるよう調整しています。ぜひ、外部スピーカーでお楽しみ下さい。

接続方法：コンピューター本体のLINE-OUT端子と、
お手持ちのオーディオ機器のAUX-IN端子を接続して下さい。



奈美はNY

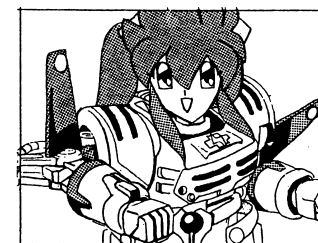
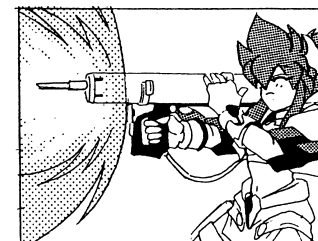
少し足が長くなった...

初期設定その1

ニューヨークの奈美ちゃん

●電撃バズーカ●

強力な破壊力を持った電撃ナース最大の武器です。
前作のバズーカは電撃ナースには重たすぎて、
命中率が悪かった所を反省し、
秋葉原博士が大幅な軽量化をはかりました。
しかし・・・
相変わらず命中率はよくありません・・・
つまり電撃ナースは、
バズーカを撃つのがヘタだったのです・・・
プラズマ陽子波動力により、
敵の守備力を無視してダメージを与えます。



●電極2号Mk II●

電撃ナースそっくりに作られたロボットです。
前作では、単なるビニール人形だったのですが、
大幅な改良をくわえA1搭載のロボットになり、
電撃ナースに代わって敵と戦ってくれるのですが、
イマイチA1がバカで、変なことをしてしまいます。
ビニール人形じゃなくなったから、名前を変えて
くれという要望もありましたが、却下されました。

推定体力は75程度なので、
攻撃を受けすぎると壊れてしまいます。
1度壊れると、その戦闘中は復活できません。
壊れないうちにひっこめてあげて下さい。
休ませると少しずつ体力が回復する機能が備わって
いるようです。
尚、電極2号Mk IIが戦っている間にCHARGE
をするというのが、本来の使用目的であって、
決して、ビタミンNsuperが出るまでの盾ではありません・・・

初期設定その3

サイテッカーナース プロトタイプ



さいてか
ナース

⊕ATTACK/攻撃⊕

敵にダメージを与えたい時はこのコマンドを使います。

電極2号Mk II以外のアタックメニューはランダムで登場します。

なぜランダムかという、相変わらず電撃ナースはいいかげんな性格なのです。

●電撃パンチ●

確実に当たりますが、基本攻撃力は雀の涙程度です……

しかし、攻撃力をアップさせていくと、

バズーカ以上の破壊力になります。

プラズマ波が100%以上チャージされ

た状態だと、破壊力が微増します。



●電撃キック●

命中率はあまりよくありませんが、

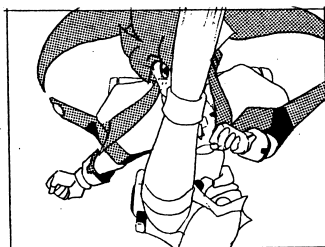
時々、お見事な一撃が出ます。

パンチと同じく攻撃力を上げると、

破壊力が強大になります。

プラズマ波が100%以上チャージされ

た状態だと、破壊力が微増します。



●電撃レーザーメス●

相手にダメージを与えると共に、

攻撃力・守備力も下げるといふ、

1粒で3度おいしい武器です。

薬の通用しない相手には有効な武器となります。

プラズマ分子スペクトル理論により、

敵の守備力を無視してダメージを与えます。



●電撃ブーメラン●

前作の電撃メス手裏剣は、

投げ捨ててもったいないという見地から、

秋葉原博士が、何度も使えるタイプに改良した

ナースキャップ型のブーメランです。

ダメージは小さいのですが、

うまくすると3回ぐらい相手に当たります。

プラズマ粒子力学の採用により、敵の守備力を無視してダメージを与えます。



⊕ゲームスタート⊕

ゲームを起動させると、タイトルに続いて主題歌が始まります。

電撃ナース2は、アニメ感覚で楽しんでほしいゲームなので、必ず主題歌は見て下さい。家庭の事情、信教の都合等で、どうしても見るわけにはいかない!という方は、左クリックをすると、メニュー画面にワープすることが出来ます。

⊕メニュー画面⊕

主題歌が終了すると、メニュー画面が起動します。

メニュー画面では以下のコマンドが表示されます。

マウス移動でコマンドを選択し、左クリックで実行することが出来ます。

コマンドのキャンセルは、右クリックで行うことが出来ます。

最初から遊ぶ……ゲームを最初(第1話)から始めます。

続きから遊ぶ……前回遊んだ続きから始めます。

セーブデータがない場合は、選んでも拒否されます。

CONFIG……別掲

おまけ……ゲームを1度クリアした後、再起動すると「おまけ」を楽しむことが出来ます。楽しいおまけが入っていますので、ぜひ楽しんで下さい。

お知らせ……カクテル・ソフトやスタッフからのお知らせです。

いつもながらに(涙)、マニュアル制作時には、ゲームは完成していません……マニュアル制作以降に発生した変更事項は、このお知らせコマンドで読むことが出来ますので、ゲームを始める前に必ず読んで下さい。



CONFIGモード

電撃ナース2は、アニメ関係がかなり重たいゲームになってしまいました。
正直言って、パワー不足のCPU及びディスクベースで遊ばれる皆様ごめんなさいと言わざるを得ません。

そんな皆様の為にコンフィグモードを用意しましたので、自分の環境に合った設定で楽しんで下さい。

⊕設定方法⊕

設定はコンフィグパネルを左クリックすることによって、パネルが回転し、その内容を変えることが出来ます。

内容が決まったら右クリックして下さい。コンフィグが設定されます。

⊕変身アニメ⊕

前作の感想で「変身をパスする機能が欲しかった」という意見がありました。
はっきり言って却下です!! なぜならば、電撃ナースは変身モノだからです!!
例え毎回同じ変身であっても、必ず見るのがお約束というものです!!

しかし、今回の変身は、ディスクに収まりきらない程ファイルサイズが大きく、
変身の際、ディスクを入れ替えなければならないようになってしまいました。
その為、変身アニメのショートバージョンを用意しました。

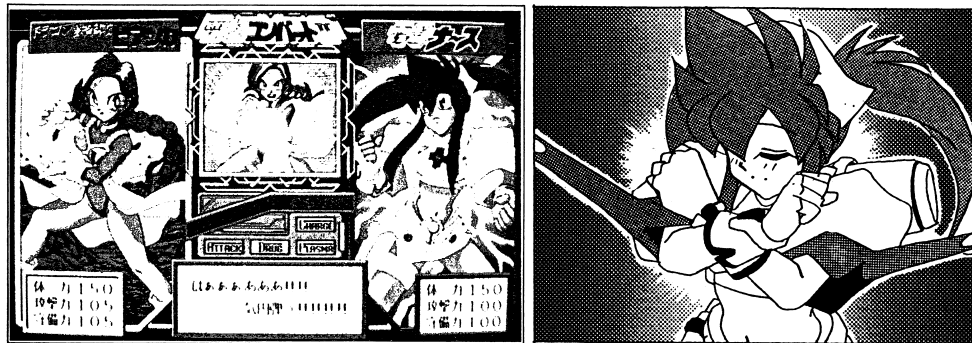
これは、あくまでもディスクベースで遊ばれる皆様の為に作ったもので、「変身
をみたくない」という人の為に作ったものではないことを断言しておきます。

フルバージョン（出荷時は、これに設定されています）

HDDで遊ばれる場合は、ディスク入れ替えの必要はありませんので、
フルバージョンに設定して下さい。

ショートバージョン

HDDにインストールしないで、ディスクベースで遊ばれる場合は、
変身アニメをショートバージョンに設定して下さい。



⊕CHARGE/プラズマ波を集める⊕

電撃ナースの力の源は空気中のプラズマ波です。

コマンドを実行すると、電撃ナースは精神集中をしてプラズマ波を集めます。

プラズマ波の集まった量は、画面中央のゲージに表示されます。

ゲージは50%を越えると緑、150%を越えると赤に色が変わります。

注! 200%を越えてプラズマ波を集めようとしてはいけません。

許容量以上のプラズマ波は放電されてしまうのです。

電気を大切に作る心がなくては、電撃ナースと仲良しになれません。

⊕PRASMA/プラズマ波による攻撃⊕

CHARGEで集めたプラズマ波を利用して様々な技を実行できます。

それぞれの技は、プラズマ波のチャージ量に応じて実行できます。

●プラズマシールド/プラズマ波消費量 50●

プラズマ波を利用して空気中にシールド（盾）を作り出します。

一定時間、相手の攻撃によるダメージを50%程度カットしてくれます。

手強い相手と戦う時は、まずシールドを使うのが有効です。

●プラズマフラッシュ/プラズマ波消費量 100●

集めたプラズマ波を100万ボルトの電撃に換え、

指先から発射するという電撃ナースの必殺技です。

強力なダメージを敵に与えることができます。

●プラズマフラッシュR/プラズマ波消費量 150~200●

プラズマフラッシュの強力なバージョンで7色の電撃を放ちます。

敵に与えられるダメージは集めたプラズマ波の量により異なります。

プラズマフラッシュRで敵を倒すと、サービスグラフィックが見れます。

電撃コンバットⅡ'の遊び方

電撃コンバットⅡ'は、前作の運まかせの部分を大幅に改良し、人工知能を強化したものです。

しかし、やっぱり基本は運まかせです・・・

でも、今回はかなりプレイヤーの戦略部分が大きなウエイトをしめます。というわけで、がんばって戦って下さい。

初期設定その2

大阪府の東野訓典君より
送られて来たキャラです

⊕コンバット方法⊕

1. アイコン選択

CHARGE・ATTACK・DRUG・PRASMAの4つのアイコンから、実行したいコマンドを選んで左クリックして下さい。

2. メニュー選択

メッセージウィンドウにそれぞれのメニューが表示されます。お好きな武器・薬を選んで左ボタンをクリックして下さい。
(CHARGEを選んだ場合をのぞきます)

3. キャンセル

好みの武器・薬がない場合は右クリックをするとキャンセルされ、アイコン選択(1)に戻るという便利な機能が搭載されています。



⊕パラメーター⊕

電撃ナースには以下のパラメーターが設定されています。

体力・・・体力が0になると電撃ナースの負けです。負けるとゲームオーバーになります。負けるのは気分が悪いものです。負けないようにしましょう。

攻撃力・・・攻撃力が高くなるとパンチ力、キック力が上がります。当たり前の理屈ですが、バズーカ等武器の破壊力は上がりません。

守備力・・・守備力が高くなると、敵から受けるダメージが少なくなります。ダメージが少ないのは嬉しいことです。十分に上げましょう。

⊕サービスグラフィック⊕

プラズマフラッシュRを使って敵の体力を0にすると、敵のサービスグラフィックが表示されます。

どうして、そんなことが起こるのかは、世界の7大不思議とされていますが、とりあえず、見れるものは見た方がいいと思います。ぜひプラズマフラッシュRで敵を倒して下さい。

⊕戦闘アニメ⊕

戦闘中に電撃ナースの技のいくつか、画面中央でアニメーションします。速いCPUでは気にならない出来ばえなのですが、遅いCPUでは「技を出す度にアニメではタルい！」ということが起こってしまいます。

戦闘アニメ見る (出荷時は、これに設定されています)

戦闘アニメが、「かったるくない!」「気持ちイイ!!」と思う人は、「戦闘見る」に設定して下さい。

戦闘アニメ見ない

戦闘アニメが、「うざったい~~~~!!」と思う人は、「戦闘アニメ見ない」に設定して下さい。

⊕マウスカーソル⊕

コンフィグが2つだけでは、カッコ悪いという理由で作りました(笑)。好みのマウスカーソルを選んで遊んで下さい。HDDの有無、CPU速度とは一切関係ありません。

また、マウスカーソルを設定すると連動して、「コマンドを選んでねマーク」も変わります。さらに、「コマンドを選んでねマーク」はいつでも右クリックで変えることができます。好みのキャラクターで楽しく遊んで下さい。

注射器で遊ぶ (出荷時は、これに設定されています)

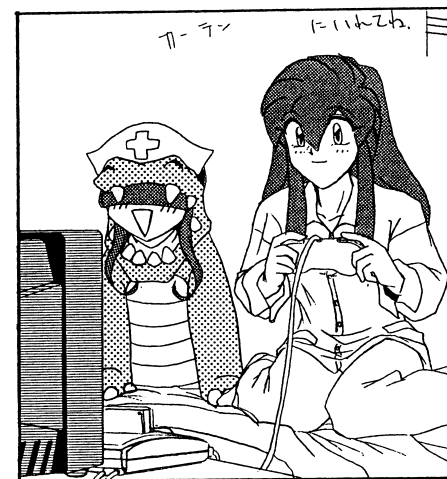
前作から伝統の注射器型マウスカーソルです。

きららで遊ぶ

きららの顔をしたマウスカーソルです。

クロコで遊ぶ

クロコの顔をしたマウスカーソルです。



アドベンチャーの進め方

⊕基本操作⊕

画面右横のパネル全体がコマンドアイコンとなっています。メッセージウインドウに「コマンドを選んでねマーク」が表示されますので、適当にマウスを移動させ、アバウトにコマンドを左クリックすれば、何となく物語が進んでゆきます。

アイコンはパネル全体で反応します。

LOOKだとかTALKと書いたプレートが存在しますが、無理にそこをクリックする必要はありません。

⊕各コマンドの説明⊕

THINK 考えるという意味のコマンドです。

しかし、このゲームは余り考え込まないで遊んで下さい。

LOOK 見るという意味のコマンドです。

前作に比べて絵が凄く良くなりました☆よく見て下さい☆

TALK 話すという意味のコマンドです。

お互いの考えを理解するのに話すということは大切です。言葉を交わす所から、すべては始まるはずなのです。でも、甘い話には御用心！！

ACTION お尻を触るという意味のコマンドです。

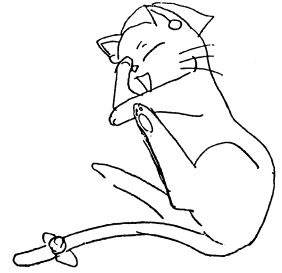
というのは嘘で、キノコを食べたり、コインを集めたりするコマンドでもありません。何か行動をする時に使います。

MOVE 移動するという意味のコマンドです。

このゲームでは、あまり意味がありませんが、コマンドが4つというのは縁起が悪いので設けています。

⊕SYSTEMコマンドの説明⊕

SYSTEMを実行するとウインドウが開き、システムコマンドが表示されます。ウインドウは右クリック又は、SYSTEM部分を左クリックすると閉じることが出来ます。



SAVE ゲームの進行状況を記録するコマンドです。

カルテ1～5までの5つのセーブファイルに記録することが出来ます。

何も記録されていないセーブファイルは黒、既に記録されているセーブファイルは赤で表示されます。

カルテを記録しておく、ゲームを中断した後、スタートメニューやLOADコマンドで続きを再開することが出来ます。再開した場合は、記録したシーンの先頭からゲームが始まります。これは、長期中断等の場合、物語を忘れないようにという配慮です。

LOAD 記録したカルテを呼び出すコマンドです。

現在進行中の物語を中断し、記録しておいたカルテの場面を呼び出します。

CONFIG アニメ、カーソル等の設定を変えるコマンドです。

ゲーム中、いつでもコンフィグを変えることが出来ます。特に、マウスカーソル等は、その時の気分で変えるのがよいでしょう。

詳しい内容は、コンフィグの説明を読んで下さい。操作方法、実行内容はまったく同じです。

END ゲームを終了するコマンドです。

途中でゲームを中断する場合は、必ずこのコマンドを実行して終了して下さい。

特にHDDで遊ばれる場合、強制的にSTOPキーでDOSに抜けると、不要な常駐物が残る可能性があります。

このコマンドを選んだ後で、STOPキーを押すことをお勧めします。