

故障かな?と思う前に

製品には万全を期しておりますが、万一プログラムが作動しない場合は、次の事項をご確認ください。

1. 本体・ディスプレイ・周辺機器は正しく接続されていますか?
2. 電源スイッチはONになっていますか?
3. ディスクは正しく(ドライブ1にAディスク)セットされていますか?
4. モードスイッチの切り替えは間違っていないですか?
5. ティップスイッチの設定は工場出荷時の状態になっていますか?
6. VM0/2/4をご使用の方は本体に16色ボードを実装していますか?
7. VM0/2/4/UV2をご使用の方はメインメモリを640KBに増設していますか?
8. 周辺機器は純正製品を使用していますか(それ以外での動作は保証しておりません)?
9. マニュアル、画面表示の指示に従って操作していますか?

それでも正常作動しなかった場合は、お買い求めのソフトウェアショップにご相談ください。他の同機種ハードウェアで正常動作する場合、あなたのハードが故障している恐れがあります。

以上をご確認の上で、なお正常作動しない場合は製品の不良が考えられます。誠に恐縮ですが、下記の当社ユーザーサポートまでご連絡ください。

●ユーザーサポート●

当社では、ユーザーサポートの窓口として電話を受け付けております。電話番号および受付時間は次の通りです。

TEL.0422-22-1980 ゼネラルプロダクツ 毎週月・水曜日 13:00~18:00

この曜日および時間外のお問い合わせ、またゲーム内容に関するご質問はお断りしております。悪しからずご了承ください。

※ユーザー登録の無い方は、ユーザーサポートを受けられない場合があります。付属のアンケートハガキがユーザー登録票になっております。ぜひご登録ください。

GAINAX

株式会社ガイナックス

〒180 東京都武蔵野市吉祥寺東町2-7-1 東町ビル2F

GAINAX Co., Ltd. 2F Higashi-machi Bldg. 2-7-1 Higashi-machi Kichijoji Musashino C. Tokyo JAPAN.

ご購入年月日	年	月	日
ご購入店名	TEL.() -		

お客様へ…おぼえのため、ご購入年月日・ご購入店名を記入されると便利です。

このゲームはガイナックスが開発したオリジナルゲームです。従って当社の許可なくプログラム・印刷物などの全部、または一部を複製することは法律によって禁じられております。また、印刷物への無断使用、レンタル業務、およびそれに類する行為での使用は一切認めておりません。

- このゲームはフィクションです。ゲーム中に登場する地名、団体名、人物等は、実在のものとは一切関係ありません。
- 機能性能の改善のため、本製品、およびマニュアルは予告なしに仕様変更する場合があります。ご了承ください。



USER'S MANUAL

GAINAX

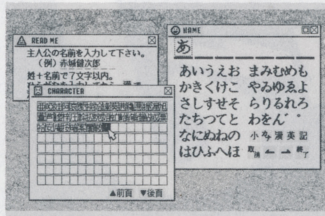
ゲームの始め方

まず最初に以下の手順でゲームを立ち上げます。

- ①ディスプレイ⇒本体の順に電源を入れます。
 - ②ドライブ1に(Aディスク)を、ドライブ2に(Bディスク)をセットします。
 - ③操作方法の選択画面がでます。
 - ④ディスプレイ出力の選択画面が出ます。
 - ⑤タイトルクレジットが画面に表示されます。
 - ⑥ゲームスタート位置の選択画面がでます。初めてプレイする場合は(最初からはじめる)を選択します。
 - ⑦名前の登録画面が出ます。
 - ⑧名前を登録するとプロローグが始まり、ゲームがスタートします。
- うまく起動しない場合は一度リセットしてください。また、使用機器がマニュアルの指示通りに接続されているか、純正機器であるか確認してください。

名前登録のやり方

名前は最大7文字まで登録できます。登録したい文字にカーソルを合わせて決定し、一文字ずつ入力してください。



(前頁) 漢字一覧表は五十音順です。表示されたものの中に検索している文字が無い場合は(前頁)(後頁)で検索します。

※キーボード操作の場合、カーソルはこのコマンドの位置まで移動しません。(ROLL UP)が(前頁)に、(ROLL DOWN)が(後頁)に対応していますので、こちらで操作してください。

(英) 英字を入力する時はこれを(決定)し、出てきた英字メニューから選択して入力します。

(取消) 入力した文字すべてを取り消します。

(←) 後退です。後退位置にある文字は消去されるので、入力ミスした場合はこのコマンドで消去、やり直してください。

(→) 前進です。空きスペースをつくるときに使用してください。

(終了) 名前の登録が終了したらこのコマンドを(決定)してください。プロローグに入ります。

- (小) 入力した「ひらがな」「カタカナ」を小文字(撥音)に変換します。
 (かな) 入力した「ひらがな」を「カタカナ」に変換します。
 (漢) 入力した「ひらがな」を「漢字」に変換します。ただし、ひらがな一文字ずつ、音読みでしか変換できませんのでご注意ください。
 (例: あすまを「東」と入力)

- ①「東」は音読みだと「とう」なので、まず(と)を入力します。
- ②次に(漢)を決定します。すると漢字一覧表が表示されます。その中から(東)の字を捜してカーソルを合わせ(決定)します。

RAMドライブの使用 (RAMディスク付ノート型およびPC-9801URのみ対応)

システムディスクの内容をRAMドライブにコピーすることにより、1ドライブでもプレイが可能になります。

- ①RAMドライブをMS-DOS、または本体付属のユーティリティで1MBフォーマットを行ってください。この時RAMドライブの既存のデータはすべて消去されてしまうのでご注意ください。
- ②MS-DOSのDISKCOPYコマンド、または本体付属のユーティリティでシステムディスク(Aディスク)の内容をすべてRAMドライブにコピーします。
- ③ゲームを始める時はRAMドライブから起動します。フロッピーディスクをセットしないで起動するか、またはメモリースイッチをRAMドライブ優先に設定してから起動してください。ハードディスク内蔵の機種では、メモリースイッチの設定をRAMドライブ優先に設定してください。
- ④(ゲームスタート位置の選択画面)や(セーブ・ロード)時には、フロッピーディスクドライブに(Aディスク)をセットしてください(自動的にプログラムチェックを行います)。

※RAMドライブのフォーマットやコピーの詳細については、ハード本体付属のマニュアルをご参照ください。



《キーボード操作》

●通常のメニュー選択



- (カーソル移動) (8)(↑)が上方向、(2)(↓)が下方向、(6)(→)が右方向、(4)(←)が左方向に移動します。
 (決定) (SPACE)(.) (Z)(INS)(ROLL UP)
 (取り消し・セリフの早送り) (ESC)(TAB)(X)(DEL)(ROLL DOWN)

●アドベンチャーモード

- (f・1)=(LOOK)
 (f・2)=(TALK)
 (f・3)=(ACTION)
 (f・4)=(ITEM)
 (f・5)=(MOVE)
 (f・6)=(SAVE)

ハードディスクインストール

MS-DOS Ver.2.11以降を所有し、その使用方法に精通していれば、ゲームプログラムをハードディスク上に組み込むことができます。ただし、利用の際にお客様の操作ミス等によりハードディスク上の既存データを破損してしまった場合、当社ではその責任の一切を負いません。ご注意のうえ、あらかじめご了承ください。

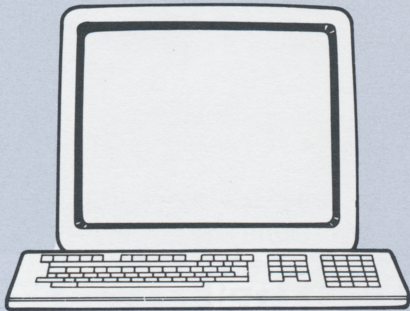
●ハードディスク利用方法(ハードディスク上にMS-DOS環境が整っていることが前提です。)

- ①ゲーム用のディレクトリを作ります。
- ②MS-DOSのコピーコマンドを使用して、そのディレクトリ内にゲーム全てのフロッピーディスク内容をコピーします(サブディレクトリの内容も、同名のサブディレクトリを作成してコピーしてください)。複数のディスクにわたって同名のファイルが存在しますが、そのままコピーしてください。
- ③(START)+(RETURN)でゲームプログラムが立ち上がります。
- ④「ゲームスタート位置の選択画面」になったら、ドライブ1に(Aディスク)をセットしてください(自動的にプログラムチェックを行います)。
- ⑤(SAVE)(LOAD)は(Aディスク)に対して行いますので、その時はドライブ1に(Aディスク)をセットしてください。
- ⑥ゲームを終了する時は(STOP)を押し、 SHIPPINGの動作を必ず行ってください。

※注意: ハードディスクでプレイする場合は日本語FEP、メモリードライバー、大型の常駐プログラム等との併用はさけてください。メモリー不足でゲームが立ち上がらないことがあります。

●ゲームをプレイするのに必要なもの

必要機器



- 本体
 - EPSON PC-286/386シリーズ
(対応機種: 286/X/V/VE/VS/VF/VX/VG/U/US/UX/C/386/V/VR/S/G/M。ただしFDDが2基必要です。)
 - NEC PC-9801シリーズ
(対応機種: VM/VX/RX/RA/RS/UV/UX/CV/EX/ES/UF/UR/DX/DA/DS/DO/DO+。ただしVM0/2/4要16色ボード、VM0/2/4/UV2要メインメモリ640KB)
 - NEC PC-H98Sシリーズ(対応機種: H98/S)
※ラップトップ型での動作は保証いたしません。
- ディスプレイ
 - 専用高解像度(400ライン)アナログディスプレイ
モノクロ液晶ディスプレイ
※デジタルディスプレイでも動作しますが、正しく発色しません。

●あると面白くなるもの(無くてもプレイは可能です)

オプション機器

- ☐ バスマウス EPSON PCマウス、またはNECバスマウス(シリアルマウス不可)
- ☐ サウンドボード (FM音源対応)
- ☐ ハードディスク (別項『ハードディスク・インストール』参照)
- ☐ RAMドライブ (別項『RAMドライブの使用』参照)

●使用及び取り扱い上の注意

本体及び周辺機器の接続方法、取り扱い方法については、それぞれのマニュアルをご参照ください。拡張スロットに周辺機器ボードが接続されている場合、動作不良を起こす可能性があります。その時はボードを外してご利用ください。また、プレイに必要な接続機器の電源は切っておくようにしましょう。なお、当社では純正機器以外での動作保証は一切しておりません。あらかじめご了承ください。

ディスクについて

このゲームは4枚のディスクで構成されています。内容は以下の通りです。



- (Aディスク) システムディスクです。ゲームのセーブ&ロードに使用します。
- (その他のディスク) 物語が分割されて入っています。画面の指示に従って挿し換えてください。

●使用及び取り扱い上の注意

ディスクをドライブにセットしたままで、電源を切ったり入れたりしないでください。場合によってはディスクの内容が壊れることがあります。プレイの途中でやむおえずディスクを抜いたり電源を切ったりする場合は、必ずディスクドライブのアクセスランプが消えているのを確認してから行ってください。アクセス中に電源を切ったり、ディスクを抜いたりするのは、ディスクの内容を破壊する原因となります。

フロッピーディスクは大変デリケートです。折り曲げたり、磁気ディスク面に直接触れたりしないよう、取り扱いには充分注意してください。特に磁気を帯びているものには絶対に近づけないでください。ディスクの内容が消えてしまいます。

アドベンチャーモード

アドベンチャーモードでは6つのコマンドを使用してプレイします。コマンドを決定すると、その状況に応じたメニューウィンドウが開きますので、その中から適当なコマンドを選択してプレイを進めていきましょう。

画面上部に並んでいるのがコマンドです。

- (LOOK)..... 辺りを見回したり、近くにある特定の物を観察します。
- (TALK)..... その場にいる人と話します。
- (ACTION).... 考えたり取ったり等の動きをします。
- (ITEM)..... 持っているアイテムを見たり使ったりします。
- (MOVE)..... 他の場所へ移動します。
- (SAVE)..... その時点でのゲームの進行状況をセーブします。セーブできるのは6ヶ所までです。またこのコマンドでゲーム途中でのロード、メッセージスピードの変更、ゲームの終了、といったメニューも呼び出せます。
- (↑)..... カーソルです。これでコマンドをポイントして(決定)してください。
- (▼)..... 改行指示です。メッセージウィンドウ下部で点滅している時は、セリフの早送りの操作をしてください。

ードでの選択

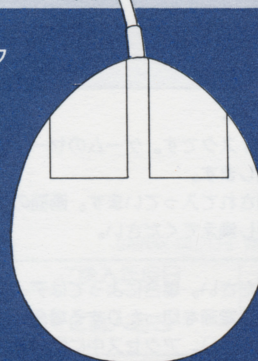
左のように割り当てられています。ファンクションキーを押すと、状況に応じたメニューウィンドウが表示されます。そのままキーを押し続けると、メニュー内のカーソルが順次移動しますので、希望のコマンドの位置でキーを放し、(決定)してください。

※メニューから抜け出したい時は、(取り消し)するか他のファンクションキーを押してください。最初のコマンド選択に戻るか、または押したファンクションキーに対応したメニューウィンドウが表示されます。

《マウス操作》

左クリック
(決定)

右クリック
(取り消し)
(セリフの
早送り)



カーソルの
移動

マウスを動かしてカーソル(↑型)を移動。コマンドをアイコンで選択します。(決定)が左クリック、(取消)(セリフの早送り)が右クリックです。

クイズモード

クイズは三者択一形式。表示される3つの答えの内、正解と思うものをカーソルでポイントし(決定)してください。出題数は1段階につき10問。正解率80%以上で次の段階に進み、以下だと1段階後退します。クイズは全部で4段階。1段階目で正解率が80%以下だとGAME OVERになります。

※キーボード操作の場合は、カーソルではなく(1)(2)(3)キーで選択してください。

