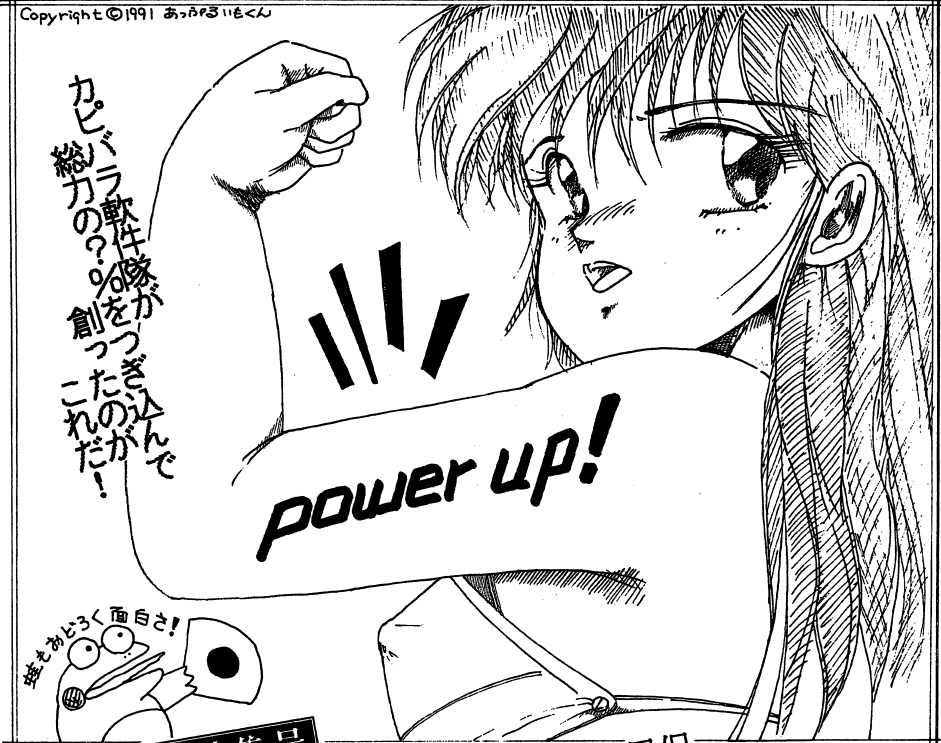


どりいみんぐちゅーいんぐ 美少女ソフト  
**煩惱予備校**

ALL THAT  
2,500!!

定価7800円  
2・3・4册  
ばらえてい号

19912号



13大美少女特集号

佐久間  
樹山  
小山  
河野  
渡辺

美亜  
初音  
由美子  
いつみ  
杏

浦原  
大河原  
龍藍  
初丘

香留麻  
沙里奈  
美琳  
えりか

仁科  
春日  
藤倉  
羽田

果保  
秋穂  
あづみ  
篤奈

16色

美紙インスト  
あつぱん  
いんぐちゅーいんぐ

PC-9801/PC-286-386  
対応の意欲満々号

**煩惱予備校 2**

Operation Of The Copybara Software Team

## 起動方法

ドライブ1にディスク[1]、ドライブ2にディスク[2]をセットし、パソコン本体の電源を入れてください。すでに電源が入っている場合にはリセットスイッチを押してください。しばらくフロッピーディスクにアクセスした後、煩惱予備校2が始まります。

### 音源の使用選択:

通常、FM音源が増設してある場合にはFM音源を使ってBGMを演奏し、音源のない場合は効果音のみとなります。

MIDI音源を増設してある場合、[f・1]キーを押しながら起動するとMIDI音源でBGMを演奏します。[f・1]キーは、画面上に

“BGMをMIDI音源により演奏します”  
というメッセージが表示されるまで押し続けて下さい。

尚、パソコン本体にMIDI音源を接続していないと暴走しますのでご注意ください。

<対応音源> ローランド社製: MT-32・CM-32L・CM-64  
ミュージ郎 Jr. / Jr. note

### 「煩惱予備校」卒業生番号入力:

ゲームを購入されて最初に起動された時1度だけ、前作「煩惱予備校」の卒業生番号入力画面が表示されます。これは前作「煩惱予備校」の卒業生番号を御存知の方だけの特典です。特典の内容はプレイしてのお楽しみ。

もちろん、卒業生番号を入力しなくてもプレイできます。

2回目以降、この画面を表示させたい場合は[f・3]キーを押しながら起動してください。

### ジャンル選択:

ゲームが起動すると、タイトル画面が表示されます。ここで[Enter]か[マウス左クリック]で、ジャンル選択画面となります。

ジャンルを選択すると、ゲームを最初から始める[最初から]か、以前セーブしたところから始める[前の続き]かの選択になります。

選択はテンキーの[2]・[3]、決定は[Enter]で行います。



## 煩惱予備校2: PC9801/PC-286対応版

企画・開発	カピバラ軟件隊
販売	ソフトウェアハウス ばせり
	〒921 石川県金沢市富樫一丁目二番十号
	TEL: 0762-45-3358

## 煩惱予備校2 マニュアル

発行日	1991年 7月 1日 初版 第1刷 発行
発行	エープロスタッフ
	〒921 石川県金沢市富樫一丁目二番十号
	TEL: 0762-45-3358

版權表示: Copyright (C) 1991 エープロスタッフ・ばせり

## トラブルが発生したら

### 起動しない場合：

- a：電源を始めとするケーブル類はきちんと接続されていますか？
1. 確認してください。
- b：メモリは640KBになっていますか？
1. ディップSW3-6をOFFにする。
  2. メモリスイッチを640KBに設定する。機械付属のマニュアルをご覧ください。
- c：ハードディスクを接続していますか？
1. ハードディスクの電源を切っている場合、フロッピーからの起動には時間がかかります。
  2. しばらく待ってみる。
- d：機械が故障していないか調べる。
1. パソコン付属のBASICが起動するかどうか。
  2. 起動しない場合は、機械の故障が考えられます。

以上のチェックでもパソコン本体に異常がないにもかかわらず、起動しない場合は、症状を詳しく書いて、ディスクを当社までお送りください。

### 突然動作が変になったとき：

本製品は最大限の動作チェックを行っておりますので、通常にプレイしていただく場合は問題なく動作します。

それでも、不測の事態により異常が発生した場合は、その時の状況を詳しくメモ等を書いて、ディスクを当社までお送りください。

当社で原因をチェックして、正常なものをお送り致します。

### ディスクの修復：

お客様のご使用上のミス等で、ディスクを破損された場合は、当社までディスクと手数料1500円分の郵便小為替をお送りください。代品をお送りします。

## 遊び方

いよいよゲーム開始です。各ジャンルは通常ステージが9面、ボーナスステージ2面、最終ステージ1面の計13面で構成されています。

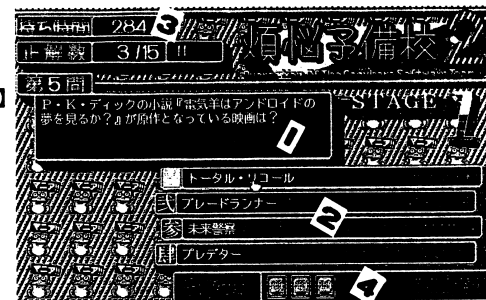
### ステージ：1～9

各問題【1】は四者択一形式【2】のクイズで、1ステージには15問用意されています。ステージ1～9にはトータルで持ち時間【3】が設定されており、クイズが出題されると減算を始めます。

問題に答えると持ち時間の減算が止まり、正解か不正解かを画面に表示します。

出題された問いに誤った答を選択すると、持ち時間は10秒減算されます。持ち時間が0（ゼロ）になった時点でゲームオーバーとなります。

問題選択は、[1]～[4] [f・1～f・4] か [マウス]、決定は [OK] かまたは [マウスの左クリック] です。



### ラッキーチャンス：

ステージ途中ときどき出題される『チャンスクイズ』で、持ち時間を増やすための『賭け』ができます。チャンスクイズの前に、『チケット』【4】1枚につき10秒の時間を賭けることが可能です。

賭けるチケット数の増減は [2・8] またはアイコン [OK]、決定は [OK] または決定アイコン [OK] を使います。

キャンセルは [スペースバー] もしくは [マウス右クリック] です。

チケットはステージ1～9では6問連続正解で1枚、ボーナスステージではガンバリによって数枚が手に入ります。

### SAVE：

ステージ（ボーナスステージ・ステージ10を除く）終了後、女の子が画面に出ているときに [スペースバー] もしくは [マウス右ボタン] を押すと、コマンドウィンドウが開きます。

コマンドウィンドウには『おぼえとく』（SAVE）と『もっと脱げ』という2つの項目があります。選択は [2・8] もしくは [マウス]、決定は [OK] ・ [マウス左ボタン] です。キャンセルは [スペースバー] ・ [マウス右ボタン] です。

『おぼえとく』を選択すると、そこまでのデータをセーブします。なお、セーブは各ジャンルごとに可能です。

『もっと脱げ』を選択すると、チケット1枚と引換に女の子のグラフィックを1段階鮮明にできます。チケットがなくなるか、グラフィックの見えかたが最終段階に達するまで、何度でも続けて使用可能です。

#### ボーナスステージ:

ステージ3面・6面の終了後、ボーナスステージに入ります。ボーナスステージは、二者択一○×クイズで60秒間のタイムアタック。60秒間に何問正解するかが運命の分かれ道となります。

答の入力は、マウス・テンキー・ファンクションキーのいずれかを用いて行います。

『○』 …… マウス左ボタン、**[1]**、f・1

『×』 …… マウス右ボタン、**[3]**、f・3

正解すればすぐに次の問題が表示されますが、間違えた場合は3秒程度時間をロスします。

ボーナスステージでは、{(60秒間で答えた正解数)×2}秒の時間が持ち時間に加算されます。また、20問以上正解した場合は、越えた分5問につき1枚(25問で1枚、30問で2枚)チケットが追加されます。

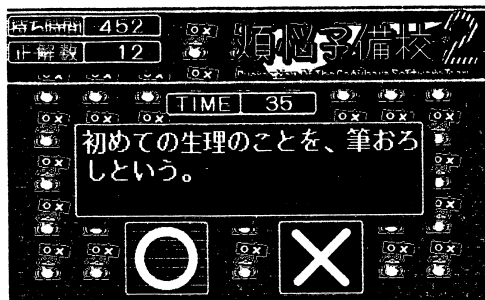
#### 最終ステージ:

通常ステージの9面をクリアすると、煩惱予備校卒業試験である最終ステージに進みます。三者択一形式のクイズで、1分間に12問が出題されます。

制限時間は1問につき5秒で、5秒以内に答えられないと強制的に次の問題へと移ります。

答の選択は通常ステージと同じ**[1]~[3]**か「マウス」。

ステージの初めに校長先生からクリアに必要な正解数が伝えられますので、それ以上の問題に正解すれば卒業試験に合格となり、ゲームクリアとなります。



#### 回想モード:

[f・2]を押しながら起動すると、回想モードに入ります。ステージ終了後に現われた女の子にもう一度会えます。ただし、最終段階まで見ることできた女の子に限られます。

#### その他の操作:

【PAUSE】(ただし、1ゲームにつき3回まで。)

ゲーム中[スペースバー]を押すことにより、ポーズをかけることができます。ESCキーを押すことにより解除します。

【問題表示速度変更】

問題表示の速度をいつでもファンクションキーの[f・6]~[f・8]で変更できます。

f・6・・・瞬間表示

f・7・・・通常表示の1/2の時間

f・8・・・通常表示

#### noteタイプをお使いの場合:

ノートタイプをお使いの方は下記の手順で設定を行って下さい。ただし、フロッピードライブが2台内蔵されている機種では下記の操作は不要です。

- 1) パソコン付属のノートメニュー等で現在お客様がお使いのRAMドライブの内容をフロッピーディスクにバックアップして下さい。
- 2) 本製品のディスク[2]をRAMドライブにコピーして下さい。
- 3) ノートメニュー等でRAMドライブ側ををドライブ[2]に設定して下さい。
- 4) ディスク1をフロッピードライブに挿入し、リセットして下さい。ゲームが始まります。

操作1)は必ず行って下さい。操作1)を行わないで操作2)を行われますと、お客様の大切なデータが失われてしまいます。もし、お客様が間違えて大切なデータを消されたとしても当社は責任を負いかねます。

また、操作3)でドライブ番号の変更を行いますので、ゲームの後にお使いになる時はご注意下さい。


上記の操作が行われる際にはパソコン付属のマニュアルをお読み下さい。

## 補足説明・訂正




マニュアルの内容に不備な点がございましたので、ここで追加・訂正させていただきます。  
訂正箇所は下線で示す部分です。

### 【訂正部分】

#### ジャンル選択：

ゲームが起動すると、タイトル画面が表示されます。ここで[]か[マウス左クリック]で、ジャンル選択画面となります。

ジャンルを選択すると、ゲームを最初から始める[最初から]か、以前セーブしたところから始める[前の続き]かの選択になります。

選択はテンキーの[・]または[マウス]、決定は[]か[マウス左クリック]で行います。

#### 最終ステージ：

通常ステージの9面をクリアすると、煩惱予備校卒業試験である最終ステージに進みます。三者択一形式のクイズで、1分間に12問が出題されます。

制限時間は1問につき5秒で、5秒以内に答えられないと強制的に次の問題へと移ります。

答の選択は通常ステージと同じ[~][f・1~f・3]か[マウス]。

ステージの初めに校長先生からクリアに必要な正解数が伝えられますので、それ以上の問題に正解すれば卒業試験に合格となり、ゲームクリアとなります。

### 【追加部分】

#### ディスプレイモード変更：

通常はご使用の機種を自動判別してディスプレイモードを切り替えています。[f・4]か[f・5]キーを押しながら起動することによりお好みのモードでプレイすることができます。

f・4 …… アナログRGBモード  
f・5 …… 液晶モード

#### ノーグラフィックモード：

通常は各ステージ終了後には女の子のグラフィックが表示されますが、女の子のグラフィックを表示せずにクイズのみを楽しむこともできます。

クイズのみをお楽しみになりたい時は、[f・10]キーを押しながら起動してください。