



家庭用ロムカセット

THE KING OF FIGHTERS 2003

The cover art features three characters from the game. In the foreground, a character with long white hair and a red jacket looks towards the viewer. Behind him, a character with blonde hair and a red jacket looks to the left. In the background, a character with long dark hair and a black and purple outfit looks to the left. The background is a dark arena with a green and yellow energy effect on the right. The title "THE KING OF FIGHTERS 2003" is written in a stylized, metallic font with a green and yellow energy effect behind it. A small "TM" trademark symbol is visible to the right of the title.

NEOGEO
ROM
ロムカセット

THE KING OF FIGHTERS 2003

はじめに

この度は、ネオジオ家庭用ロムカセット【ザ・キング・オブ・ファイターズ2003】をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ゲームを始める前に、必ずこの「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でお楽しみください。

※ネオジオ本体の取扱説明書も併せてお読みください。

※ご使用になる方が低年齢の場合は、保護者の方がよくお読みになって説明してください。

警告

- 疲労しているとき、睡眠不足の時は十分に体調が回復してからゲームをお楽しみください。また、連続して長時間にわたってゲームをされることは健康上好ましくありませんので、1時間毎ぐらいに休憩をおとりください。
- ゲームをする時は、部屋を明るくして、モニターに接近しすぎないようにしてください。また、過去に一時的にでも強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面などを見たことが原因で筋肉のけいれん、意識の喪失を経験したことのある方は、ゲームをする前に必ず医師とご相談ください。



contents

使用上の注意	04
プロローグ	06
コントローラーの基本操作	08
ルール説明	09
ゲームの始め方	10
対戦画面の見方	13
対戦中の操作について	14
ブラクティスモードについて	17
オプションモードについて	18
キャラクター&主な必殺技コマンド紹介	19

【使用上の注意】

メモリーカード・バックアップについて

このゲームは別売の“メモリーカード”を使えば、進行データを簡単にバックアップできます。ネオジオ本体のメモリーカードスロットにメモリーカードを確実に挿入し、下記の要領で、ゲームのセーブ・ロードを行ってください。



■ ロード（データ呼び出し）方法

メモリーカードが正しくセットされていればゲームスタート前に「ロード選択画面」が表示されます。レバーで「YES」を選んでAボタンを押すと、前回セーブした続きから遊ぶことができます。

■ セーブ（データ記録）方法

メモリーカードが正しくセットされていればゲームオーバー後に「セーブ選択画面」が表示されます。レバーで「YES」を選んでAボタンを押すと、それまでの進行データを記録できます。（ソフトによってはゲーム中、自動的にセーブされるものもあります。）

※通常、同一ゲームの複数セーブは行えません。そのため、メモリーカード内に同一ゲームのデータがセーブされている場合は、前データは自動的に消去されますのでご注意ください。

■ カードのフォーマット（初期化）について

新しいメモリーカードはフォーマット（初期化）されておりません。使用前に下記の手順に従って必ずフォーマットを行ってから、お使いください。

①ネオジオ本体にお手持ちのネオジオカセットとメモリーカードを正しくセットします。



②1PコントローラーのA～Dボタンを4個同時に押しながら、ネオジオ本体側のリセットボタンを押します。

③テレビに「データ画面」が表示されたら、レバーで“カードのフォーマット”を選択します。

④Aボタンを押すとフォーマット完了です。

メモリーカード使用上の注意

- メモリーカードのセーブ・ロードには、ネオジオ本体セット以外に、ネオジオカセットが必要です。
- セーブ・ロード中にメモリーカードやカセットの抜き差し、本体電源のON・OFFは絶対にしないでください。
- メモリーカードの挿入は、矢印を上に向けて行ってください。
- メモリーカードは別売です。必ずネオジオ専用のものをお買い求め、ご使用ください。

カセット使用上の注意

- この商品はネオジオ専用ゲームカセットです。
- カセットの抜き差しは必ず、本体電源をOFFにして行ってください。
- カセットは精密機器ですので、強いショックを与えたり極端な温度条件での使用・保管は避けてください。また、分解は絶対にしないでください。
- 端子部を手で触れたり、水で濡らしたりしないでください。
- カセットケースをシンナー等の薬品で拭かないでください。
- 遊ばない時はコンセントからACアダプターを必ず抜いておいてください。
- ネオジオをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、画面焼けが生ずる可能性があるため接続しないでください。





prologue

プロローグ

世界最大規模にして最高水準の格闘大会、「ザ・キング・オブ・ファイターズ」。その舞台上でルガルは倒れ、オロチが封じられ、ネスツもまた崩壊していった。繰り広げられてきた数々のドラマ。だが、それらは如何なる時も何らかの厚いヴェールで覆い隠され、大衆の目に触れることはなかったのである。

そんな因縁を含みつつ、今年もザ・キング・オブ・ファイターズ開催が決定した。大会の主催者はまたしても謎の存在であり、その不透明さを受け、様々な場所で様々な憶測が乱れ飛ぶ。しかしそれに関わらず、続々と参加を表明する歴戦の格闘家たち。知名度の高い参加者が多数いることが判明すると、それまで慎重だった各メディアも、一斉にKOFを取り上げ始めた。

今大会から導入される新ルール「マルチシフト」、つまり自由交代制の発表を境に、それは社会現象にまで発展し、世界中の話題を独占してゆく。スピーディーな試合展開とチーム単位の戦術が同時に要求されるこの新ルールを巡り、新聞・雑誌は毎週

のように特集記事を組み、テレビでは、にわか評論家たちが机を叩いて熱弁をふるう日々が続いた。

「まだまだ世界には、とてつもなく強い連中がいる」牙刀、グリフォンマस्क、デュオロン、シェン・ウー……そして、アッシュ・クリムゾン。彼らの名前がネットを通じて次第に知られるようになったのは、まさにこのKOF騒ぎが契機であったのだ。彼らはKOFに波乱を巻き起こす新星になれるのか？それとも……。

熱狂の日々の中、着々と準備は進む。地方大会のステージが決定され、日程が整い、初戦の地に続々と移動する観客たち。ストリートファイトの雰囲気演出すべく、会場は市中に設定されたが、試合の様子は巨大スクリーンで中継放送されることとなり、期間中は数万人収容規模のスタジアムが、あちこちの都市で確保されてゆく。

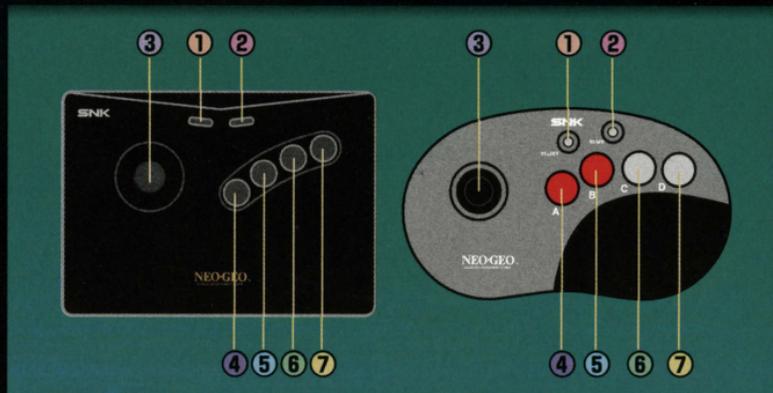
2003年12月。

時は訪れた。今年も舞台の幕が上がる。



コントローラーの基本操作

対戦中および各種セレクト画面での基本操作は以下の通りです。



- ① セレクトボタン：ポーズ（もう一度押すと解除）
- ② スタートボタン：ゲームスタート／途中参加／コンティニュー／挑発（対戦中）
- ③ コントロールレバー：キャラクターの操作（対戦中）／モードや項目などの選択
- ④ Aボタン：弱パンチ／選択の決定
- ⑤ Bボタン：弱キック
- ⑥ Cボタン：強パンチ
- ⑦ Dボタン：強キック

【チームバトルの場合】



3人一組（リーダーキャラ1人+通常キャラ2人）のチーム同士で対戦し、どちらかのチームが全滅するまでの1本勝負を行います。試合中は、チェンジサイン点灯時であればいつでも自由にメンバー交代が可能です。制限時間内に相手チーム3人をすべてKOした方が勝者となります。

なお、時間切れの場合は次のような基準で判定を行い、試合の勝者を決めます。

1. 生き残ったメンバーの体力を合計して、残り体力の多い方が勝者となる
2. 残り体力の合計が同じ場合、リーダーキャラが生き残っている方が勝者となる
3. 残り体力の合計が同じで両方ともリーダーキャラが生き残っている場合、生き残り人数の多い方が勝者となる

【シングルバトルの場合】



1対1で対戦し、どちらかの体力が0になるまでの1本勝負を行います。制限時間内に相手をKOした方が勝者となりますが、時間切れの場合は残り体力の多い方が勝ちです。

ゲームの始め方

1 ゲームスタート

タイトル画面でコントローラーのスタートボタンを押してください。



2 モードセレクト

レバー上下でモードを選び、Aボタンで決定してください。なお、この後の操作説明デモはAボタンでカットできます。



- TEAM PLAY (チームプレイ): チームバトルのCPU戦モードです。
- TEAM VERSUS (チームバーサス): チームバトルの2人対戦プレイ専用モードです。
- TEAM PRACTICE (チームプラクティス): チームバトルの練習専用モードです。(→P17)
- SINGLE PLAY (シングルプレイ): シングルバトルのCPU戦モードです。
- SINGLE VERSUS (シングルバーサス): シングルバトルの2人対戦プレイ専用モードです。
- SINGLE PRACTICE (シングルプラクティス): シングルバトルの練習専用モードです。(→P17)
- OPTION (オプション): ゲームの各種設定を変更できるモードです。(→P18)

ゲームの始め方

3 キャラクターセレクト

チームバトルの場合はメンバーを3人選択します。メンバーにはリーダーキャラと通常キャラの2タイプがあり、リーダーキャラは特別にリーダー超必殺技が使用可能です(→P16)。リーダーキャラ1人→通常キャラ2人の順にレバー上下左右でキャラクターを選び、Aボタンで決定していきましょう。

シングルバトルの場合はキャラクターを1人選択すれば試合が始まります。なお、シングルバトルでは選択したキャラクターがリーダーキャラと同じ能力を持つことになり、リーダー超必殺技が使用可能です。



4 オーダーセレクト

チームバトルの場合は試合前にスターター1人と待機キャラ2人を決めます。待機キャラの交代操作はオーダーセレクトでの決定順によって「BC同時押し」か「CD同時押し」かが決まります。選択した3人のキャラクターそれぞれにA・B・Cボタンが割り当てられるので、1人目から順に使いたいキャラクターに該当するボタンを押していきましょう。なお、オーダーはステージ毎に変更できます。



5 試合開始!

ゲームの始め方

途中参加について

CPU戦(チームプレイまたはシングルプレイ)の最中に使っていない側のコントローラーのスタートボタンを押すと、2人対戦プレイに切り替わります。

コンティニューサービスについて

CPU戦(チームプレイまたはシングルプレイ)で試合に負けると、コンティニューカウントが表示されます。再挑戦したい場合は、カウントが0になる前にスタートボタンを押してください。コンティニューサービス画面で希望するサービスに該当するボタンを押せば、その条件にしたがって再挑戦できます。



- **Aボタン=CPU難度ダウン** CPUキャラの難易度が下がった状態で再挑戦できます。
- **Bボタン=ゲージ回復** パワーゲージMAX状態で再挑戦できます。ゲージストックが0になれば、一定時間後にMAXまで回復します。
- **Cボタン=CPU体力1/3** CPUキャラの体力が3分の1の状態です。再挑戦できます。
- **Dボタン=ノーサービス** どのサービスも受けずに通常の状態です。再挑戦できます。

対戦画面の見方



- 1 **制限時間**: 試合の残り時間を表示し、0になると判定となります。
- 2 **ライフゲージ**: メンバー全員の体力が3本のゲージで表示されます。リーダーキャラの体力は青色で、通常キャラの体力は黄色で表し、3本すべてが0になった時点で負けとなります。なお、シングルバトルの時はゲージ3本を1人分として青色で表示し、3本すべてが0になると負けです。
- 3 **操作キャラカーソル**: 現在プレイヤーが操作しているキャラクターを示します。シングルバトルの時は表示されません。
- 4 **キャラクター名**: キャラクターの名前を表示します。
- 5 **チェンジサイン**: 点灯時のみメンバー交代できます。残りメンバーが1人だけの時やシングルバトルの時は表示されません。
- 6 **パワーゲージ**: 3人共通で1本のゲージを使用します。攻撃することによって溜まり、MAXになるとストックされます。
- 7 **パワーストック数**: 現在ストックされているパワーゲージの数を表します。最大ストック数はチーム状況によって変化します。(→P16)

対戦中の操作について

操作はキャラクターが右向きの場合で、矢印はレバーの入力方向、
「A・B・C・D」はボタンの略称です。

基本操作一覧

移動	→ (前進) か ← (後退)
ダッシュ (ラン)	すばやく →→ (レバー入れ続けると走り持続)
バックステップ	すばやく ←←
ジャンプ	↖ か ↑ か ↗
大ジャンプ	一瞬だけ ↖ か ↓ か ↘ の後に ↖ か ↑ か ↗、またはダッシュ中に ↗
中ジャンプ	一瞬だけ ↖ か ↓ か ↘ の後に一瞬だけ ↖ か ↑ か ↗、 またはダッシュ中に一瞬だけ ↗
小ジャンプ	一瞬だけ ↖ か ↑ か ↗
しゃがみ	↙ か ↓ か ↘
ガード	相手の攻撃に対して ← (上段ガード) か ↙ (下段ガード)
パンチ	A (弱) か C (強)
キック	B (弱) か D (強)
挑発	スタートボタン (相手のパワーゲージが増加)



対戦中の操作について

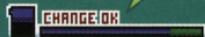
特殊操作一覧

通常交代	BCかCD同時押し(チェンジサイン点灯時)
交代攻撃	↓↘→+BCかCD同時押し(チェンジサイン点灯時/パワーゲージ1本消費)
緊急回避	→か←+AB同時押し(レバー入力のない場合は前方へ回避)
ガードキャンセル緊急回避	ガード中に→か←+AB同時押し(パワーゲージ1本消費)
ガードキャンセルふっとばし攻撃	ガード中にCD同時押し(パワーゲージ1本消費)
受け身	着地時にAB同時押し
通常投げ	接近して←か→+CかD(ボタンで投げる方向を使い分け)
投げ外し	投げられた瞬間に←か→+CかD(相手側と同じボタンを押せば成功)
超必殺技	規定のコマンドを入力(パワーゲージ1本消費)
リーダー超必殺技	規定のコマンドを入力(リーダーキャラの場合とシングルバトル時のみ使用可能/パワーゲージ2本消費)

「マルチシフト」で試合中のメンバー交代が思いのまま!

チームバトルでは、試合中にパワーゲージの上にチェンジサインが点灯していれば、いつでも自由にメンバー交代が可能です。「BC同時押し」または「CD同時押し」で待機キャラと操作キャラを変更できます。さらに、パワーゲージのストックがあれば、「↓↘→+BC同時押し」または「↓↘→+CD同時押し」で攻撃を出しなからの交代も可能です(パワーゲージ1本消費)。

このサインを見逃すな!!



対戦中の操作について

リーダーキャラの使い方が鍵になる 「タクティカルリーダーシステム」!

チームバトルでは、キャラクターセレクトの際に3人の中からリーダーキャラ1人を選出します。リーダーキャラは他のキャラと異なり、特別に超必殺技より強力な「リーダー超必殺技」が使用可能です。したがって、試合のスターターとして使用するか、ここ一番の切り札として使用するか…など、リーダーキャラの使い方が試合の勝敗に大きな影響を与えます。なお、シングルバトルの場合は、選択したキャラクターは自動的にリーダーキャラと同じ能力を持つことになり、リーダー超必殺技が使用可能です。

※各キャラクターそれぞれが、専用のリーダー超必殺技を持っています。

チーム状況に応じて パワーゲージの最大ストック数に変化!

チームバトルの場合は、どちらかのチームが全滅するまでの1本勝負! 当然、メンバーを倒された方は人数的に不利になります。そこで、試合中はメンバーが1人倒される毎に、パワーゲージの最大ストック数が1つずつ増えていきます。メンバーが減った分だけパワーゲージのストック数が増えることにより、超必殺技などを使えるチャンスが増す訳です。最大ストック数は右のように変化します。

■ 3人も残った状態 = 最大ストック数3

■ 2人が残った状態 = 最大ストック数4

■ 1人だけ残った状態 = 最大ストック数5

プラクティスモードについて

このモードには、チームバトル形式の「**TEAM PRACTICE (チームプラクティス)**」とシングルバトル形式の「**SINGLE PRACTICE (シングルプラクティス)**」の2つがあり、コマンド入力や連続技などの練習を存分に行えます。チームプラクティスの場合は使用キャラ3人(リーダーキャラ1人と通常キャラ2人)と練習相手のCPUキャラ3人を選択し、それぞれオーダーセレクトを行えば練習開始です。シングルプラクティスの場合は使用キャラ1人と練習相手のCPUキャラ1人を選択すれば練習開始です。

練習の設定変更について

練習中にセレクトボタンを押すと次のメニューが表示され、各種設定を変更することができます。

- **ACTION** CPUキャラの動作を設定できます。
- **ATTACK** CPUキャラの攻撃の有無を設定できます。
- **GUARD** CPUキャラの防御の有無を設定できます。
- **GAUGE** 使用キャラのパワーゲージの状態を設定できます。
- **CHARACTER CHANGE** Aボタンで決定するとキャラクターセレクト画面に戻り、キャラクター変更できます。



練習の終わり方

練習を終了したい時は、ネオジオ本体のリセットボタンを押してください。

オプションモードについて

このモードでは、ゲームの各種設定を変更できます。レバー上下で項目を選び、左右で設定内容を変更してください。

```
◆ DIFFICULTY 3-NORMAL
LANGUAGE      JAPANESE
CPU TYPE     POWER
POWER GAUGE   P.V - NORMAL
FLASH        ON
EXIT
```

PRESS SELECT BUTTON TO INITIALIZE CREDITS 3 SCORES 0

- **DIFFICULTY** CPUキャラの強さを8段階に変更できます。1→8の順に強くなります。
- **LANGUAGE** 画面中の表示言語を3ヶ国語（日本語・英語・スペイン語）に変更できます。
- **PLAY TIME** 制限時間のカウントダウンの速度を5段階に変更できます。
- **POWER GAUGE** 1P・2Pそれぞれにパワーゲージの状態をNORMAL（標準）かMAX（常に満タン）のどちらかに設定できます。
- **FLASH** ゲーム中の画面フラッシュ効果の有無を設定できます。
- **EXIT** Aボタンで決定すると、モードセレクト画面に戻ります。

41

キャラクター&主な必殺技コマンド紹介

コマンド表中の記号の意味

「→」=レバーの入力方向

「A・B・C・D」=ボタンの略称

超必殺技 =パワーゲージ1本消費で使用可能

リーダー超必殺技 =リーダーキャラの場合とシングルバトル時のみ使用可能
(パワーゲージ2本消費)

※コマンドはキャラクターが右向きの場合です。
ここに紹介するもの以外にも、いろんな技が存在します。探してみてください!



HERO TEAM

主人公チーム



ASH CRIMSON
アッシュ・クリムゾン

ヴァントーズ	←ため→+AかC
ニヴォース	↓ため↑+BかD
ヴァンデミエール	接近して←↘↓↙→+C
ブリュヴィオーズ	↓↙→↓↙→+BかD
サン・キュロット	A・B・C・D



DUO LON
デュオロン

幻無脚・内牙	→↓↘+BかD
飛毛脚	↓↙→+BかD
幻魔飛翔軽功	↓↘←+BかD
秘伝・幻夢呪怨死魂	↓↘←↘↓↙→+AかC
奥義・多重幻夢暗勁	A・C・B・D



SHEN WOO
シェン・ウー

激拳	↓↙→+AかC
伏虎撃	↓↘←+A
降龍撃	伏虎撃中に↓↙→+A
絶! 激拳	↓↙→↓↙→+AかC
爆真	C・A・B・C

FATAL FURY TEAM

餓狼チーム



TERRY BOGARD

テリー・ボガード

- パワーウェイブ ↓↘→+AかC
- バーンナックル ↓↙←+AかC
- クラックシュート ↓↙←+BかD
- パワーゲイザー ↓↙←↘→+AかC
- パワーストリーム ↓↙←↘↘→+AC



JOE HIGASHI

ジョー・ヒガシ

- ハリケーンアッパー ←↙↓↘→+AかC
- タイガーキック →↓↘+BかD
- 爆裂拳 AかC連打
- スクリュアアッパー ↓↘→↓↘→+AかC
- 史上最強の爆裂ストレート ↓↙←↓↙←+AC



THE GRIFFON

グリフォンマスク

- オリンポスオーバー ↓↙←+BかD
- アクティブテュボーン →↓↘+AかC
- ジャスティスハリケーン →↘↓↙←+AかC
- ダイダロスアタック ↓↘→↓↘→+BかD
- ビッグフォールグリフォン (→↘↓↙←)×2+AC





RYO SAKAZAKI

リョウ・サカザキ

虎煌拳	↓↘→+AかC
虎咆	→↓↘+AかC
虎咆疾風拳	↓↙←+AかC
霸王翔吼拳	→←↙↓↘→+AかC
天地霸煌拳	↓↘→↓↘→+AC



ROBERT GARCIA

ロバート・ガルシア

龍撃拳	↓↘→+AかC
龍斬翔	→↓↘+BかD
飛燕旋風脚	(↓↙←+BかD)×4
龍虎乱舞	↓↘→↓↙←+AかC
地龍背穿脚	空中で↓↙←↓↙←+B



YURI SAKAZAKI

ユリ・サカザキ

碎破	↓↙←+AかC
空牙	→↓↘+AかC
百烈びんた	→↘↓↙←+BかD
飛燕鳳凰脚	↓↘→↓↙←+BかD
電神 霸王翔吼拳	↓↘→↓↘→+AかC



KIM
キム

- 半月斬 ↓↙←+BかD
- 飛燕斬 ↓ため↑+BかD
- 流星落 ←ため→+BかD
- 鳳凰脚 ↓↙↘↙→+BかD
- 秘伝鳳凰脚 ↓↙↘↙→+BD



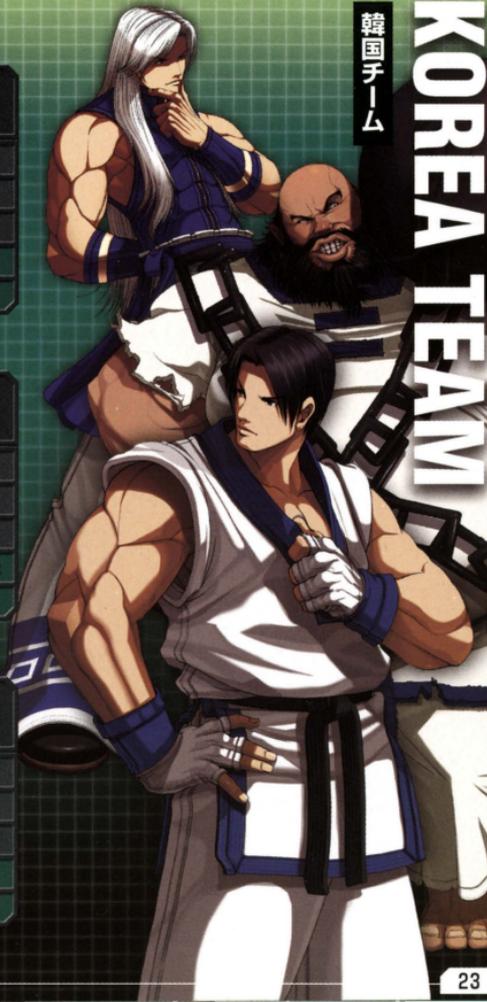
CHANG KOEHAN
チャン・コーハン

- 鉄球粉碎 ←ため→+AかC
- 鉄球大回転 AかC連打
- 鉄球大撲殺 ↓↘→+BかD
- 鉄球大暴走 ↓↘→↘↓↙←+AかC
- 鉄球大圧殺 ↓↘→↓↘→+AC



JHUN HOON
ジョン・フーン

- 満月斬 ↓↙←+BかD
- 空砂塵 ↓ため↑+AかC
- 排気撃 ↓↙←+AかC
- 鳳凰裂爪脚 ↓↘→↓↘→+BかD
- 全式・裂爪飛天脚 ↓↘→↓↘→+AC



IKARI TEAM

怒チーム



LEONA
レオナ

- ムーンスラッシャー ↓ため↑+AかC
- ボルトックランチャー ←ため→+AかC
- グランドセイバー ←ため→+BかD
- Vスラッシャー 空中で↓↘↘↓↙←+AかC
- Vスラッシャー・エアリアル ↓↘→↓↘→+AC



RALF
ラルフ

- ガトリングアタック ←ため→+AかC
- バルカンパンチ AかC連打
- アンブロック →↓↘+AかC
- バリバリバルカンパンチ ↓↘↘↓↙←+AかC
- ギャラクティカファントム ↓↘→↓↘→+AC



CLARK
クラーク

- スーパーアルゼンチンバックブリーカー 接近して←↙↓↘→+BかD
- ナバームストレッチ →↓↘+AかC
- フランケンシュタイナー 接近して→↓↘+BかD
- ランニングスリー 接近して(←↙↓↘→)×2+BかD
- ウルトラアルゼンチンバックブリーカー 接近して(→↘↓↙←)×2+AC

OUTLAW TEAM

アウトローチーム



GATO
牙刀

震牙	↓↘→+AかC
風牙	↓↙←+BかD
孔牙	風牙中にA
零牙	↓↘→↓↘→+AかC
天龍烈牙	(→↓↘+AB)×3



BILLY KANE
ビリー・カーン

強襲飛翔棍	→↓↘+BかD
三節棍中段打ち	←↙↓↘→+AかC
雀落とし	↓↙←+AかC
超火炎旋風棍	↓↘→↓↙←+AかC
旋空殺棍	↓↘→↓↘→+BD



RYUJI YAMAZAKI
山崎 竜二

蛇使い・中段	↓↙←+B
倍返し	↓↘→+AかC
爆弾パチキ	接近して→↓↙←+AかC
ギロチン	↓↘→↓↘→+AかC
狂拳	A・A・→・B・C

WOMEN FIGHTERS TEAM

女性格闘家チーム



KING
キング

トップベノム	↓↘→+AかC
アンダーベノム	↓↘→+BかD
トルネードキック	→↘↓↙←+BかD
イリュージョンダンス	↓↘→↘↓↙←+BかD
ファントムストライク	↓↘→↓↘→+AかC



MAI SHIRANUI
不知火 舞

龍炎舞	↓↙←+AかC
花蝶扇	↓↘→+AかC
ムササビの舞	↓ため↑+AかC
陽炎の舞	↓↘→↓↘→+AかC
超必殺忍蜂	↓↙←↙↓↘→+BD



BLUE MARY
ブルー・マリー

スピニングフォール	↓↘→+AかC
ストレートスライサー	←ため→+BかD
バーチカルアロー	→↓↘+BかD
M・タイフーン	(→↘↓↙←)×2+BかD
M・ツイスターローズ	↓↘→↘↓↙←+AC

BENIMARU TEAM

紅丸チーム



BENIMARU NIKAIKO 二階堂 紅丸

居合い蹴り	↓↘→+BかD
真空片手駒	↓↙←+BかD
雷鳴刀	↓↙←+AかC
幻影ハリケーン	↓↙←↓↙←+BかD
雷光拳	↓↘→↓↘→+AC



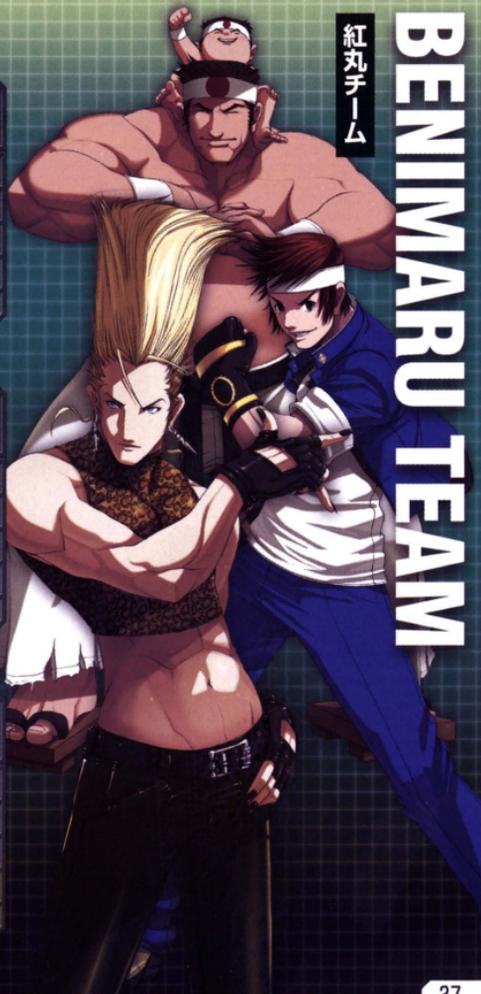
SHINGO YABUKI 矢吹 真吾

百拾四式・荒咬み 未完成	↓↘→+A
百拾五式・毒咬み 未完成	↓↘→+C
真吾キック	←↙↓↘→+BかD
バーニングSHINGO	↓↙←↙↓↘→+AかC
真吾謹製 オレ式・轟火車	↓↘→↓↘→+BD



GORO DAIMON 大門 五郎

地雷震	→↓↘+AかC
切り株返し	←↙↓↘→+C
天地返し	接近して→↘↓↙←→+AかC
地獄極楽落とし	接近して(→↘↓↙←)×2+AかC
極大地獄極楽落とし	接近して(→↘↓↙←)×2+AC



HIGH SCHOOL GIRLS TEAM

女子高生チーム



ATHENA ASAMIYA
麻宮 アテナ

- サイコボールアタック ↓↙←+AかC
- サイコソード →↓↘+AかC
- サイコリフレクター ↓↙←+B
- フェニックスファンゴアロー 空中で↓↙←↓↙←+BかD
- サイキック10 →↘↓↙↘+AC…



HINAKO SHIJO
四条 雛子

- 突き出し AかC連打
- 小手投げ 接近して←↙↓↘→+BかD
- 超頭突き ←↙↓↘→+AかC
- 大一番 ↓↘→↓↘→+AかC
- 諸手突き ↓↙←↙↓↘→+AC



MALIN
まりん

- スズメバチ (地上) ↓↘→+AかC
- スズメバチ (空中) 空中でレバー入力+AC
- オニグモ ↓↙←+AかC
- ジョオウバチ 空中で↓↘→↓↘→+AかC
- ミヅチ ↓↘→↓↘→+AかC



K'

ケイ・ダッシュ

アイントリガー	↓↘→+AかC
クロウバイツ	→↓↘+AかC
エアトリガー	空中で↓↘→+BかD
ヘブンスドライブ	↓↘→↓↘→+BかD
チェーンドライブ	↓↘→↓↘↙←+AC



MAXIMA

マキシマ

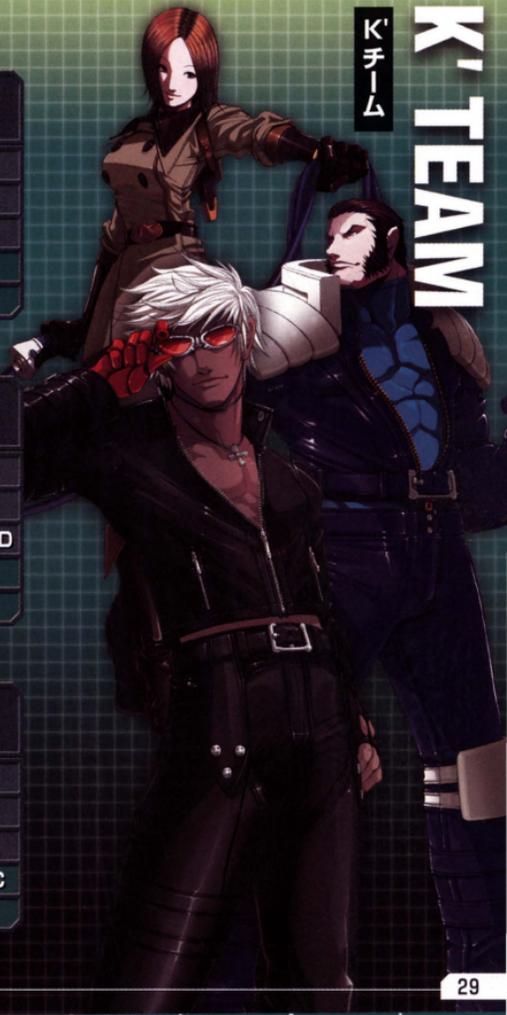
M4型 ベイパーキャノン	↓↙←+AかC
SYSTEM1・2:マキシマ・スクランブル	↓↘→+AかC
M11型 デンジャラス・アーチ	接近して←↙↓↘→+BかD
バンカーバスター	↓↘→↓↘→+AかC
MX-II型 ファイナルキャノン	→↘↓↙←→+AC



WHIP

ウィップ

ブーメラン・ショット「コード:SC」	←↙↓↘→+AかC
フック・ショット「コード:風」	空中で↓↙←+AかC
ストリングス・ショットタイプA「コード:優越」	→↘↓↙←+A
ソニック・スローター「コード:DP」	↓↙←↙↓↘→+AかC
ソニック・スローター「コード:KW」	↓↙←↙↓↘→+AC



3 SACRED TREASURES TEAM

三種の神器チーム



KYO KUSANAGI

草薙 京

- 百式・鬼焼き → ↓ ↘ +AかC
- 百拾四式・荒咬み ↓ ↘ → +A
- 七拾五式・改 ↓ ↘ → +B・BかD・D
- 裏百八式・大蛇薙 ↓ ↙ ← ↘ ↓ ↘ → +AかC
- 三神技之巻 ↓ ↘ → ↓ ↘ → +AC



IORI YAGAMI

八神 庵

- 百式・鬼焼き → ↓ ↘ +AかC
- 百八式・闇払い ↓ ↘ → +AかC
- 貳百拾貳式・琴月 陰 → ↘ ↓ ↙ ← +BかD
- 禁千貳百拾壹式・八稚女 ↓ ↘ → ↘ ↓ ↙ ← +AかC
- 三神技之貳 ↓ ↘ → ↘ ↓ ↙ ← +AC



CHIZURU KAGURA

神楽 ちづる

- 百活・天神の理 → ↓ ↘ +AかC
- 百八活・玉響の瑟音 ↓ ↘ → +AかC
- 貳百拾貳活・乙式 頂門の一針 ↓ ↓ +AかBかCかD
- 裏面八拾伍活・零技の礎 ↓ ↙ ← ↘ ↓ ↘ → +AかC
- 三神技之参 ↓ ↘ → ↓ ↘ → +AC

〈使用コマンド〉

キャラクターセレクト画面で↑↙←↘↓↘→↘↘↓↘↓+決定ボタン



KUSANAGI

クサナギ

百八式・闇払い	↓↘→+AかC
百式・鬼焼き	→↓↘+AかC
貳百拾貳式・琴月 陽	→↓↘←+BかD
裏百八式・大蛇薙	↓↙←↘↓↘→+AかC
裏百八式・MAX版大蛇薙	↓↙←↘↓↘→+AC

〈使用コマンド〉

キャラクターセレクト画面で↓↙←↘↘↓↘→+決定ボタン

使用コマンドに関する注意

レバー入力が完成するまでの間は、レバーがニュートラルに入らないように注意してください。そのためには、レバーを外側に押しつける要領でゆっくりと一気に入力するのがコツです。なお、コマンドの受付に時間制限はありません。



本製品に関するお問い合わせは下記まで ※ゲームの攻略等はお答えできません。あしからずご了承ください。

SNKプレイモア ユーザーサポート窓口
TEL.06-6339-6402

【受付時間】10:00～12:00 / 13:00～17:00 (土・日・祝を除く)

SNKプレイモアホームページ
www.snkplaymore.co.jp

SNKプレイモアは、これからも話題のタイトルをリリース予定! 乞う、ご期待ください!!

©SNK PLAYMORE

◆「ザ・キング・オブ・ファイターズ」は株式会社SNKプレイモアの登録商標です。◆「NEOGEO」は株式会社SNKプレイモアの登録商標です。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY. BUSINESS USE and RENTAL PROHIBITED.
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

禁無断転載

MADE IN JAPAN.