



©2009 Super Fighter Team
www.zaku-lynx.com



LYNX
GAME MANUAL - MANUEL DE JEU

TAKE CARE OF YOUR GAME CARD!

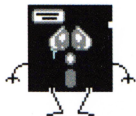
In order to keep your game card in top condition for many years to come, follow these important steps:

The inside of the card contains sensitive electronic technology. Never expose the card to extreme temperatures.

Keep fingers, dust, liquids and chemicals away from the exposed metal contacts at the bottom of the card. If the contacts become dirty, gently clean them with a dry cloth.

Do not bend, slam or throw the card. Doing so may result in permanent damage.

DISKMAN SAYS



WINNERS DON'T USE COPIES.

Please help support our efforts by not allowing
this videogame to be illegally distributed.

Zaku: Product #SF-003
©2009 Super Fighter Team
Developed by PenguiNet
www.zaku-lynx.com

ASTUCES

Se Soigner à la Perfection

Résistez à la tentation d'utiliser les *Power Orbs* que vous avez récolté si le combat ne vous a laissé que des éraflures. Attendez que votre vitalité ait descendu de moitié avant de vous soigner pour tirer le maximum des *Orbs*.

L'Occasion fait le larron

Lorsqu'un ennemi vous blesse, vous bénéficierez d'un bref instant où vous serez invincible. Ne vous sauvez pas et utilisez ce laps de temps pour contre-attaquer !

Deux Tirr pour Une Charge

Si vous ne tentez pas d'attaque additionnelle en utilisant le Bouclier d'Applaudissements, Zaku lancera un Super Tir immédiatement après que le Bouclier d'Applaudissements aura pris fin. Cependant, si vous êtes blessé par un ennemi pendant que le Bouclier d'Applaudissement est actif, Zaku tirera immédiatement.

Un Peu de Variété

N'essayez pas toujours la même attaque contre chacun des ennemis qui viendront vers vous. Il est parfois préférable d'utiliser quelque chose de différent. Durant votre aventure, n'hésitez pas à expérimenter de nouvelles techniques !

Des Problèmes?

Bran vous ennuie? Si le défi est trop grand (ou trop facile), vous pouvez changer la difficulté du jeu dans le menu Options.

ENNEMIS

Au cours de votre aventure, vous ferez la rencontre d'une grande variété d'ennemis. En voici une courte sélection.



The Penguinos



lesser fish



Feastin' frogwurst



Bombus fish



Gappengs



Cam Garam



Hasty Googler



Crackers



Penguin Orbs

INDEX

Introduction

2

Story

3

Characters

5

Getting Started

7

Gameplay

8

Controls

10

Stages

12

Enemies

14

Tips

15

INTRODUCTION

Thank-you for purchasing this game. Your support is very important to me. Zaku is special for many reasons, one of the most poignant among them being that it was the first game created solely by an independent developer which we were fortunate enough to acquire publishing privileges for. A true diamond in the rough, Zaku brings to the table a complement for every unique feature and capability supported by the Lynx hardware.



While my close, personal management of the development process certainly served as a polish, ensuring the high quality sheen our products are known for, it is to Zaku's "father", Osman Celimli, that all accolades should be directed. Starting with nothing but a dream, he crafted digital brilliance. I'm proud to have been along for the ride.

The very first time I held a Lynx, I was intoxicated with the need to be a part of something that would make people the world over aware of its power. With the release of Zaku, we're all sharing in the realization of that need.

We'll see you next game. Never let dreams die!

Brandon Cobb
President, Super Fighter Team

In 2003, I made a promise to develop a new game for Atari's "Lynx" console. It has been a very long journey, but I'm glad I have been able to keep that promise. I hope you enjoy playing through Zaku's adventure as much as I enjoyed directing it.

Thank you everyone, It has been a wonderful six years.


Osman Celimli
President, PenguinNet

Marine Zone

Une métropole sous-marine se trouvant près d'une côte volcanique. Engouffrez-vous dans ses profondeurs mystérieuses pour prendre Flip par surprise.



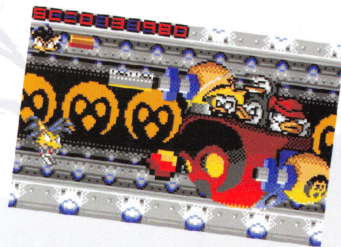
Thunder Zone

Filez à travers les nuages, tout en évitant les ballons-mines et les missiles traîtres, puis planez vers le monstrueux vaisseau de guerre d'Emp. Ce disque vaudra-t-il vraiment la peine de se mesurer à sa personnalité explosive ?



Level Stage Zone

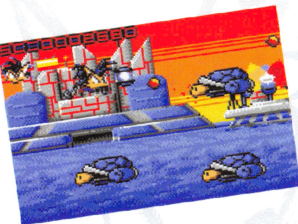
Vous y êtes, la forteresse de Bran. Les ennemis et les pièges sont partout ; Survivre ne sera pas chose facile. Mais il n'est plus question de reculer, le *Rarity 9* est presque à votre portée !



TABLEAUX

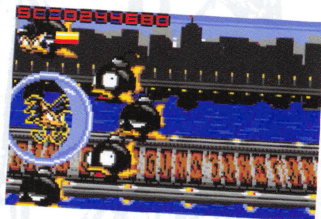
Turtle Zone

Autrefois un laboratoire de recherche animé, cette bande d'immeubles décrépits est tombée sous le contrôle de Dip. Survolez les complexes pour finalement y pénétrer. Qu'est-ce que Dip a bien pu préparer ?



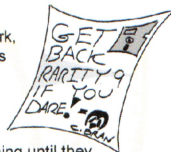
Freight Zone

Ce chemin de fer sinueux débouche sur une usine d'emballage désaffectée. Bip vous attend à l'intérieur, disque en main.



STORY

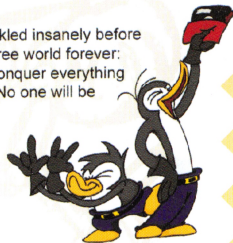
Each of us has the ability to create a legacy. Artwork, music, writing, and more - they all come from our hearts and minds. It is those who dream that will have the chance to excel here. Those who fail to dream can only watch, and perhaps listen, as they await a dream of their own. Be wary of those who are ignorant to the nature of dreams! They will see yours, and stop at nothing until they are taken from you.



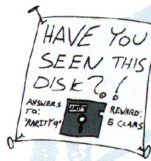
In A.D. 1987, development was beginning. A new program named Rarity 9, promising boosted mathematical performance of the 65C02 CPU, was showcased in beta form. The results were overwhelming, as they rivaled those of current supercomputers! Who thought such immense power could be harnessed from such elementary hardware?

"I don't believe it!", thought the maniacal Captain Bran. "With this sort of mathematical terror, I could develop licensed games at tenfold the speed of our current automated system. By the end of this month, the world would be completely overrun with the glory of Bran Systems' questionable quality software! People have seen market flooding before, but never like this. They'd have no choice but to submit to my absolute domination -- plus they'd have a big, cardboardy mess to clean up! Out of the boxes would be born a new era of pain, suffering, and... cardboard!"

With that, Bran rolled onto his back and cackled insanely before issuing the order that could seal the fate of the free world forever: "Penguin Bros., get me that beta NOW! I shall conquer everything with the power of Rarity 9! No one will be able to stop me!"



Unfortunately, it was only a matter of time before the beta disappeared and a deluge of Bran Systems licensed titles started to literally flood the stores. If Bran wasn't stopped soon, the entire atmosphere would be clogged with extra copies of Bran's games, and there would be no option but to submit to his grim wishes. The world seemed doomed to rot in a pit of unsold software, but in all his plump luxury, Bran had forgotten about one person: Zaku.



Shaking her fists at one of Bran's camera droids, Zaku furiously stated: "That beta was mine, Bran, and I'll get it back no matter what the cost. You didn't even pay the licensing fee, and that definitely violates the EULA! I thought I had some stupid reasons to save the world before, but this takes the cake!" In response Bran taunted, "Hohoho, you think you can scare me? This is no ordinary program. It's a Rarity 9; the pure scarcity alone will repel you with its massive aura of fan message boards and false 'wiki' articles! Come and get it if you dare!"

Will Zaku be able to recover the beta? Her mission is now in your hands as you guide her through five beautiful worlds, each complete with hordes of huge, angry, unhygienic bosses. The Penguin Bros., Bran's SNNVN (smelly, nasty and not very nice) dedicated attack force will be waiting for you at the end of each mission, ready to take you down. Let's not forget Iremsha, seemingly Bran's newest ally, who will be following you more directly. Bran or no Bran, she'll still want to stop you dead in your tracks. But those aren't the only ones blocking your path, for you'll soon meet up with some of the most bizarre and demented creations in the world of side scrolling shooters, including the infamous Business Fish and T-T-Troast, just to name a few.

Even after you've defeated the entire lot, you've still got Bran himself. Getting back that beta won't be easy, but the world depends on it! Plus, it's a Rarity 9! How would you ever be able to live with yourself if it were to disappear from your hands forever?!

Are you up to it?

S'envoler

Contrôlez la trajectoire aérienne de Zaku avec le pavé à huit directions, pour lui permettre de s'envoler vers les hauteurs ou au contraire foncer en rase-mottes.

Tir Rapide

Appuyer sur B permettra à Zaku de lancer un coup rapide avec ses power gloves. Maintenez le bouton B enfoncé pour passer en mode de tir rapide.

Super Tir

Quand des Tirs Rapides ne suffisent pas, vous pouvez appuyer sur A et le maintenir enfoncé pour charger un coup plus puissant qui peut frapper plusieurs ennemis et infliger de sérieux dommages aux boss !

Bouclier d'Applaudissements

Tir Rapide? Super Tir? Allez! Pourquoi ne pas déchaîner une attaque énergétique d'une puissance démesurée sur l'ennemi? C'est précisément pour cela que le Bouclier d'Applaudissements existe! Vous pouvez l'activer en maintenant le bouton A enfoncé un peu plus longtemps que pour charger le Super Tir. Le Bouclier d'Applaudissements fonctionne contre la plupart des ennemis, mais les Frères Penguin ont une parade contre cette attaque. Il arrive parfois qu'il s'enraye et ne se déclenche pas: il vous faudra alors le charger à nouveau. À utiliser avec prudence!

Rétro-Explosion

Quand un ennemi essaie de prendre Zaku en embuscade, que fait-elle? Elle pleure? Non! Elle déchaîne la puissance de ses rocket shoes pour les brûler! Pour la déclencher, utilisez le bouton Option 1.

Power Orbs

Combattre peut être très dangereux pour votre vitalité! Heureusement, il est possible de vous guérir en utilisant les Power Orbs que les ennemis vaincus laissent tomber. Après avoir récolté huit de ces Orbs, vous pouvez utiliser le bouton Option 2 pour augmenter la vitalité de Zaku.



CONTRÔLES

Pour garantir le succès de sa mission, Zaku s'est armée jusqu'aux dents. Elle est impatiente de se lancer dans l'action, mais avant de l'aider à écraser tous ces adversaires plus vicelards les uns que les autres et ces boss aussi bourrus qu'arrogants, vous devrez vous familiariser avec ses talents.

**Directional Pad
(D-Pad)**

"A" Button

"B" Button



Option 1

Pause

Option 2

Tous les mouvements de Zaku, attaques comme défenses, sont listés à droite, avec leurs contrôles correspondants.

De plus, le jeu supporte les fonctions de pause, de redémarrage et de rotation de l'écran proposés par la Lynx. Donc, quand vous avez besoin de faire une pause, que vous voulez recommencer une nouvelle partie, ou que vous désirez tenir la console à l'envers pour jouer, n'hésitez pas.

CHARACTERS



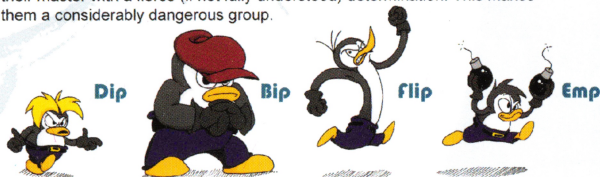
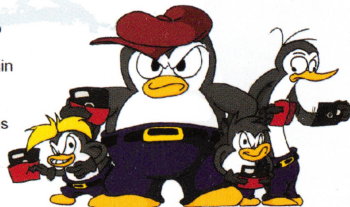
Zaku

Our heroine and rumored creator of Rarity 9, the most powerful developer's tool of all-time. After the Rarity 9 beta is stolen by Captain Bran, Zaku vows to recover it at all costs. If she fails, Bran's horrible videogames will flood the market, causing widespread boredom. As for Zaku, she has other plans for Rarity 9: Plans for greatness! Zaku's arsenal includes such technical gadgetry as rocket shoes and power gloves.

The Penguin Bros.

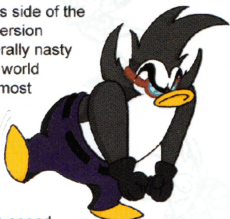
The Penguin Bros. - Dip, Bip, Flip and Emp - are the leaders of Captain Bran's SNNVN (smelly, nasty and not very nice) attack force. For questionably safe keeping, Bran has given them each a backup copy of the stolen Rarity 9 program. To protect it from danger, the brothers put their collective skills to use:

Dip enjoys machines that make extensive use of wheels. Bip prefers to smash things. Flip likes playing tricks. Emp is rather sickeningly obsessed with blowing things up. Though not the most brilliant boys in the world, the Penguin Bros. serve their master with a fierce (if not fully understood) determination. This makes them a considerably dangerous group.



Captain Bran

President of Bran Systems (Best games this side of the arctic circle!), Captain Bran stole the beta version of Rarity 9 for his own sinister uses. A generally nasty guy and overall sour pickle, Bran hates the world and vows to drive it into certain peril in the most ridiculous way possible: By flooding the videogame market with copy after copy of the most despicable games ever created. He dislikes Zaku because she doesn't wear mascara, but is otherwise unconcerned with her efforts to try and retake Rarity 9. Rather, he seems to spend his spare time taking things that aren't his (regardless of value), and launching sandwiches into deep space (can you blame him?). Got stuck in a bathtub once.



Iremsha D. Kanesho

Though she was once Zaku's mentor, not much is known about this mysterious girl except that she now appears to be working with Captain Bran for some odd reason. Skilled in the art of punch-things-in-the-head style, she's a force to be reckoned with, especially while standing or floating in one of her overly dramatic poses. Iremsha is rather fond of sugar, having been known to snort an entire "pixie stick" without so much as flinching.

MARQUER DES POINTS

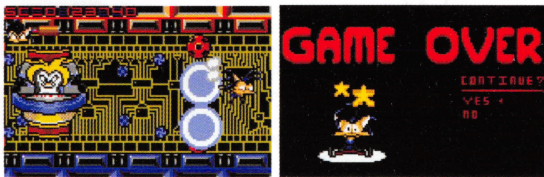
Détruire un ennemi rapporte 100 points. Vous obtenez 10 points de plus à chaque fois qu'une de vos attaques atteint sa cible. Vaincre un boss peut ainsi vous rapporter 1 000 points, et certains boss valent encore plus !

DE LA PUISSANCE AVEC LES POWER ORBS !



Parfois, les ennemis vaincus laisseront tomber des *Power Orbs*. Ramassez-en huit ou plus et Zaku pourra récupérer un peu de vitalité. Si vous en ramassez plus de huit, les *orbs* supplémentaires seront conservées pour un usage ultérieur.

GAME OVER. MEG!



Si la vitalité de Zaku est complètement épuisée, la partie est finie. Par contre, vous pourrez toujours recommencer la partie à partir du dernier boss vaincu. Zaku peut donc poursuivre son combat, mais votre score sera remis à zéro et les *orbs* que vous aurez accumulés seront perdus. Vous pouvez aussi revenir à l'écran titre et prendre une pause.

COMMENT JOUER

Vous devez diriger Zaku à travers les cinq mondes, en esquivant les pièges et en combattant les sbires de Bran, afin de récupérer les cinq copies du *Rarity 9*. Utilisez vos *Power Gloves* et vos *Rocket Shoes* pour vaincre vos ennemis, mais gardez toujours un œil sur votre santé à l'aide de la zone située en haut à droite de l'écran :

SCORE

Vos points jusqu'à présent.

5000003940



HEALTH

La vitalité de Zaku. Se faire toucher par un ennemi ou par ses projectiles diminuera votre vitalité. Lorsque la vitalité est entièrement épuisée, la partie se termine. Vous aurez alors la possibilité d'essayer une nouvelle fois ou de revenir à l'écran titre.

STATUS INDICATOR

Lorsque vous aurez récolté huit *Power Orbs* ou plus, l'indicateur d'état (*STATUS INDICATOR*) passera de  à  pour vous indiquer que Zaku peut se soigner.

GETTING STARTED

Before starting the game, ensure your Atari Lynx console is switched OFF, then insert the Zaku card into the unit and power it ON. After a few moments you'll see a short introduction to the game, followed by the title screen. If no buttons are pressed, the introduction will play again.



To start a new game, press the "A" button on the title screen, choose the "Start Game" option with the D-Pad, then press the "A" button again. By selecting "Options" instead, you may adjust the difficulty of the game as well as listen to the game's music and sound effects.



Upon starting the game you will be presented with a stage select screen, from which you may choose which of the four Penguin Bros. you will challenge first. Once all four have been defeated, you may confront Bran himself.

GAMEPLAY

You must guide Zaku safely through five worlds while dodging traps and defeating Bran's cronies in order to retrieve the five copies of Rarity 9. Use your Power Gloves and Rocket Shoes to take out enemies, but make sure to keep track of your status using the top-left region of the screen:

SCORE

The current game score.



5500000000



HEALTH

Zaku's current vitality. Touching or getting hit by an enemy or its projectiles will decrease your health. When this value has become completely depleted the game is over and you will get the chance to try again or go back to the title screen.

STATUS INDICATOR

When you have obtained eight or more Power Orbs, the Status Indicator will change from  to  indicating it is possible for Zaku to heal.

POUR DÉBUTER

Avant de lancer le jeu, assurez-vous que votre Lynx d'Atari est ÉTEINTE. Insérez la cartouche du jeu Zaku dans la console, puis mettez-la sous tension. Après un bref instant, vous assisterez à une courte introduction du jeu, suivie par l'écran titre. Si vous n'appuyez sur aucun bouton, l'introduction recommencera.



Pour lancer une nouvelle partie, appuyez sur le bouton « A » à l'écran titre, sélectionnez l'option « Start Game » à l'aide du Pavé Directionnel, puis appuyez sur « A » de nouveau. Si vous sélectionnez « Options », vous pourrez ajuster la difficulté, écouter les effets sonores ou la musique du jeu.



Lorsque vous lancerez une nouvelle partie, vous accéderez à l'écran de sélection du niveau, à partir duquel vous pourrez choisir lequel des Frères Penguin vous voulez affronter en premier. Une fois que l'ensemble des quatre frères auront été vaincus, vous pourrez défier Bran en personne.

Capitaine Bran

Président de Bran System (les meilleurs jeux de ce côté-ci du cercle polaire arctique !), le Capitaine Bran a volé la *beta* du *Rarity 9* pour son sinistre usage. Gars plutôt agressif et soupe-au-lait, Bran déteste l'humanité et désire la conduire à sa perte de la façon la plus ridicule qui soit : en inondant le marché du jeu vidéo de titres les plus nuls jamais créés. Il déteste Zaku parce qu'elle ne porte pas de mascara, mais les efforts de cette dernière pour récupérer le *Rarity 9* le laissent plutôt froid. Au lieu de cela, il préfère passer son temps libre à s'emparer d'objets qui ne lui appartiennent pas (sans se soucier de leur valeur), et à envoyer des sandwiches au plus profond de l'espace (peut-on lui en vouloir ?). Une fois, il est resté coincé dans une baignoire.



Iremsha D. Kanescio

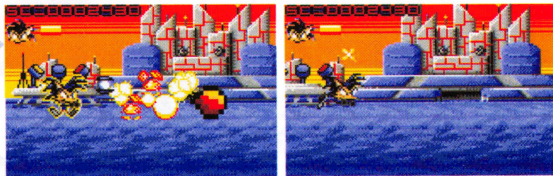
En dehors du fait qu'elle fut jadis le mentor de Zaku, on ne sait pas grand-chose sur cette fille mystérieuse à part qu'elle semble s'être ralliée au camp du Capitaine Bran pour d'obscures raisons. Adeptes du style lancer-les-trucs-en-pleine-poire, elle représente une force appréciable, surtout lorsqu'elle prend l'une de ses poses exagérément dramatiques. Iremsha affectionne particulièrement le sucre, reconnue pour être capable de sniffer un « pixie stick » en entier sans broncher.



SCORING

Successfully destroying an enemy is worth 100 points. You also earn 10 points each time one of your attacks successfully hits a target. Defeating a boss can earn you 1,000 points, but some bosses are worth even more!

POWER UP WITH POWER ORBS!



Downed enemies will occasionally drop Power Orbs. Collect eight or more of these and Zaku can regain some health. If you have more than eight orbs, the extra ones will be saved for later use.

GAME OVER. MAN!



If Zaku's health becomes completely depleted, the game is over. However, you'll always have the opportunity to try again and can continue playing from the last point where you defeated a boss character. Zaku can keep on fighting, but your score will be reset and all the orbs you have collected during play will be lost. You can also go back to the title screen to take a break.

CONTROLS

To ensure her mission is a success, Zaku has armed herself to the teeth and is raring to go! But before you help her smash through all of the sneaky enemies and gruff, overbearing bosses, you'll need to familiarize yourself with her abilities.

**Directional Pad
(D-Pad)**

"A" Button

"B" Button



Option 1

Pause

Option 2

All of Zaku's movements, attacks and defenses are listed and described to the right, along with their corresponding controls.

As well, the game supports the pause, restart and screen flip options that are built in to the Lynx's hardware. So whether you need a break from the action, want to start a new game or have the desire to hold the Lynx upside-down while playing, you're in luck.

PERSONNAGES



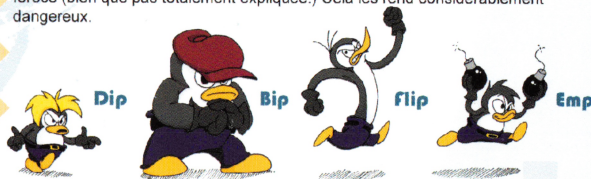
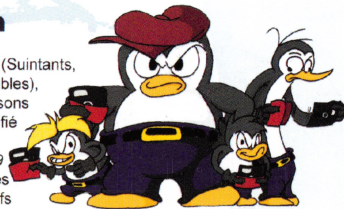
Zaku

Notre héroïne et, d'après les rumeurs, la créatrice de *Rarity 9*, l'outil de développement le plus puissant de tous les temps. Après que le Capitaine Bran se soit emparé du *Rarity 9*, Zaku s'est promise de le récupérer à tout prix. Si elle échoue, Bran et ses jeux vidéos horribles inonderont le marché, causant une épidémie d'ennuis. Zaku, quant à elle, a d'autres plans pour le *Rarity 9* : des plans de grandeur ! L'arsenal de Zaku inclut des gadgets techniques comme des *rocket boots* et des *power gloves*.

Les frères Penguin

Les Frères Penguin - Dip, Bip, Flip et Emp - sont les chefs du SNNVN (Suintants, Néfastes, Nuisibles, Vraiment Nuisibles), le bras armé de Bran. Pour des raisons de sécurité discutables, Bran a confié à chacun d'eux une copie de sauvegarde du programme *Rarity 9* volé. Pour le protéger du danger, les frères mettront leurs talents collectifs en œuvre :

Dip apprécie les machines qui font intensément usage des roues. Bip préfère écraser. Flip aime jouer des tours. Emp, quant à lui, est plutôt obsédé par l'idée de faire sauter des trucs. Bien que ces gars ne soient pas les plus brillants du monde, les Frères Penguin se soumettent à leur maître avec une détermination féroce (bien que pas totalement expliquée.) Cela les rend considérablement dangereux.



Malheureusement, ce n'était qu'une question de temps avant que la beta ne disparaisse et qu'un déluge de titres sous licence Bran System n'inonde littéralement les magasins. Si l'on ne freine pas rapidement Bran, l'atmosphère toute entière débordera de nombreux jeux de Bran, et on ne pourra rien faire d'autre que de se soumettre à sa sinistre volonté. Le monde semble condamné à pourrir dans une abîme de logiciels invendus. Toutefois, dans son cocoon douillet, Bran a négligé de considérer une personne : Zaku.



Levant le poing face à l'un des droïdes-caméra de Bran, Zaku s'écria furieusement : « Cette *beta* était pour moi, Bran, et je la reprendrai quel qu'en soit le prix. Tu n'as même pas payé les droits de licence, et ça viole totalement la EULA ! Je pensais que la raison que j'avais pour sauver le monde était idiote, mais là, c'est la cerise sur le gâteau ! » Bran répondit avec sarcasme : « Hohoho, tu penses pouvoir me faire peur ? Ce n'est pas n'importe

quel logiciel. Il s'agit de Rarity 9 ! rien que sa rareté te repoussera à grands coups de forums de fans et autres articles 'wiki' bidons. Viens le chercher si tu l'oses ! »

Zaku pourra-t-elle récupérer la *beta* ? Sa mission se trouve désormais entre vos mains tandis que vous la guiderez à travers cinq mondes merveilleux, chacun remplis de boss énormes, furieux et dégoutants. Les Frères Penguin, la force de frappe dédiée de Bran, son SNNVN (Suintants, Néfastes, Nuisibles, Vraiment Nuisibles) vous attendront à la fin de chaque mission, prêts à vous abattre. Sans oublier Iremsha, apparemment la plus récente alliée de Bran, qui vous suivra de près. Bran ou pas Bran, elle tient à mettre un terme fatal à votre course. Mais ce ne sont pas là les seuls péripéties que vous allez devoir traverser, puisque vous ferez rapidement connaissance avec les créations les plus bizarres et les plus démentes du monde des *shooters* 2D, incluant l'infâme Business Fish et T-T-Troast, pour ne nommer qu'eux.

Et même après avoir vaincu toute cette armée, il vous restera encore Bran en personne. Récupérer cette *beta* ne sera pas chose facile, mais le monde en dépend ! Et en plus, c'est un *Rarity 9* ! Comment pourrez-vous supporter votre vie si vous n'arrivez pas à mettre la main dessus ?

Vous êtes prêt ?

Take flight

Control Zaku's airborne trajectory using the eight-way directional pad, allowing her to soar to new heights or take the world by low coastal fog!



Rapid Shot

Pressing button B will command Zaku to fire a quick blast from her power gloves. Holding button B activates rapid fire mode.

Super Shot

When Rapid Shots aren't enough, you can press and hold button A to charge up a more powerful shot that can strike multiple enemies and deal some serious damage to bosses!

Clapping Shield

Rapid Shot? Super Shot? Bah! How about unleashing an insanely powerful energy attack on the enemy? That's what the Clapping Shield is all about! It can be activated by pressing and holding button A for a while longer than it would normally take to charge the Super Shot. The Clapping Shield is effective against most enemies, but the Penguin Bros. have prepared a defense against it. It can also misfire at times, requiring a second charge cycle. Use with caution!



Back Blaster

When an enemy tries to ambush Zaku, what does she do? Cry? No! She unleashes the power of her rocket shoes to scorch them! This is accomplished by pressing the Option 1 button.



Power Orbs

Battle can be very hazardous to your health! Luckily it's possible to heal on the go using the Power Orbs dropped by fallen enemies. Once eight orbs have been collected, you can press the Option 2 button to increase Zaku's health.



STAGES

Turtle Zone

Once a busy research facility, this stretch of decrepit buildings has fallen under Dip's control. Soar past the complexes, eventually making your way inside. What could Dip have planned for you?



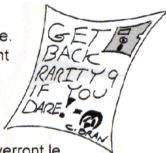
Freight Zone

A winding railroad slowly turns into an abandoned packaging factory. Bip is waiting inside, disk at hand.



HISTOIRE

Chacun d'entre nous est capable de laisser un héritage. Œuvres d'art, musique, livres - et plus encore -, proviennent tous de notre cœur et de notre esprit. Ce sont ceux qui rêvent qui auront la possibilité d'exceller dans ce domaine. Ceux qui ne rêvent pas ne peuvent qu'observer, et peut-être écouter, en attendant leur propre rêve. Méfiez-vous de ceux qui ignorent la nature des rêves ! Ils verront le vôtre, et ne s'arrêteront que lorsqu'ils vous l'auront ravi.



En 1987 Ap. J.-C., le développement débutait. Un nouveau programme nommé *Rarity 9*, promettant de pousser plus loin les performances mathématiques du Processeur 65C02, venait d'être présenté dans sa version *beta*. Les résultats étaient sans précédents, comparables à ceux des super-calculateurs actuels. Qui aurait pu croire qu'une telle puissance puisse être extraite d'un processeur aussi élémentaire ?

« Je n'arrive pas à y croire ! », se dit alors le maniaque Capitaine Bran. « Avec ce genre de terreur mathématique, je pourrais produire des jeux sous licence à dix fois le rythme de nos systèmes automatisés actuels. En moins d'un mois, le monde serait complètement envahi par la gloire de Bran Systems et ses logiciels de qualité douteuse ! On a déjà vu des marchés inondés, mais jamais à ce point. Ils n'auront d'autre choix que de se soumettre à ma domination absolue - De plus, ils auront un sacré fouillis de cartons à nettoyer ! De ces boîtes naîtra une nouvelle ère de misère, de souffrance et... de carton ! »

Bran se roula sur le dos, éclata d'un rire dément, puis lança l'ordre qui pourrait sceller le destin du monde libre à jamais :

« Frères Penguins, trouvez-moi cette *beta* IMMÉDIATEMENT ! Ainsi, je serai à même de tout conquérir avec le pouvoir de *Rarity 9* ! Personne ne pourra m'arrêter ! »



INTRODUCTION

Merci d'avoir acheté ce jeu. Votre soutien est très important pour moi. Zaku est spécial pour plusieurs raisons, l'une des principales étant qu'il s'agit du premier jeu créé entièrement par un développeur indépendant dont nous avons eu la chance d'obtenir les privilèges de publication. Tel un diamant brut, Zaku sait utiliser le meilleur des capacités de la Lynx pour les pousser dans leurs derniers retranchements.

Si mon implication dans chaque étape du processus de développement a certainement conduit à la qualité pour laquelle nos produits sont reconnus, c'est au « père » de Zaku, Osman Celimli, que tout le mérite revient. A partir d'un simple rêve, il a façonné cette perle digitale.

La toute première fois où j'ai essayé une Lynx, je me suis senti envahi du besoin de lancer un nouveau projet visant à démontrer au monde entier la puissance de cette plate-forme.

Nous nous retrouverons au prochain jeu. « Never let dreams die! »



Brandon Cobb
Président, Super Fighter Team

En 2003, j'ai fait la promesse de développer un nouveau jeu pour la Lynx d'Atari. Ce fut un très long voyage, mais je suis fier d'avoir pu tenir cette promesse. J'espère que vous aurez autant de plaisir à vivre l'aventure de Zaku que j'en ai eu à la diriger.

Merci à tous, ce furent six années merveilleuses.

Osman Celimli
Président, PenguinNet

Marine Zone

An undersea metropolis lies near a volcanic coastline. Journey to its mysterious depths to catch Flip by surprise.



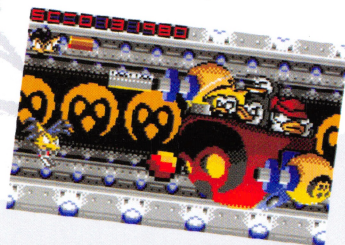
Thunder Zone

Rocket through the clouds, dodging past balloon-rigged mines and rogue missiles. Then glide past Emp's monstrous warship. Will that disk really be worth dealing with his explosive personality?



Level Stage Zone

This is it, Bran's stronghold. Enemies and traps abound; surviving will be no easy task. But there's no turning back now, Rarity 9 is almost within reach!



ENEMIES

Along your journey you'll encounter a large variety of enemies. Here are a select few:



The Penguinos

Lesser Fish



Feastin' Frogwurst



Bombus Fish



Cappengs



Cam Caram



Hasty Googler



Crackers



Penguin Orbs

INDEX

Introduction	18
Histoire	19
Personnages	21
Pour Débuter	23
Comment Jouer	24
Contrôles	26
Tableaux	28
Ennemis	30
Astuces	31

PRENEZ SOIN DE VOTRE CARTOUCHE DE JEU!

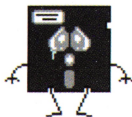
Afin de préserver la qualité idéale de votre cartouche de jeu pour les années à venir, suivez ces étapes importantes :

L'intérieur de la cartouche contient des technologies électroniques sensibles. N'exposez jamais la cartouche à des températures extrêmes.

Évitez de toucher les contacts en métal à découvert au bas de la cartouche avec vos doigts, de les laisser prendre la poussière, et de les mettre en contact avec un liquide ou des produits chimiques. Si les contacts sont sales, nettoyez-les délicatement avec un chiffon sec.

Évitez de tordre, frapper ou lancer la cartouche. Cela peut conduire à des dégâts permanents.

DISKMAN VOUS DIT



LES GAGNANTS N'UTILISANT PAS DES COPIES.

Aidez-nous dans nos efforts :
ne distribuez pas ce jeu de manière illégale.

Zaku: Produit #SF-003
©2009 Super Fighter Team
Développé par PenguiNet
www.zaku-lynx.com

TIPS

Healing to Perfection

Don't feel tempted to use the Power Orbs you've gathered if battle has only given you a few scratches. Wait until at least half your vitality has been depleted before healing to make the most of them.

Damaging Opportunities

When an enemy or its attacks hurt you, you'll get a brief moment of invincibility. Don't just run away; use this time to fight back!

Two Shots for One Charge

If you don't try to perform any additional attacks while using the Clapping Shield, Zaku will launch a Super Shot immediately after the Clapping Shield ends. However, if you take damage from an enemy while the Clapping Shield is activated, Zaku will fire the shot immediately.

A little Variety

Don't try using the same attacks on every enemy that comes your way. Sometimes it's best to use something different. Experiment throughout your adventure!

Having Trouble?

Does Bran have you feeling down? If things are too challenging (or too easy), you can alter the game's difficulty in the options menu.

BEAKU

