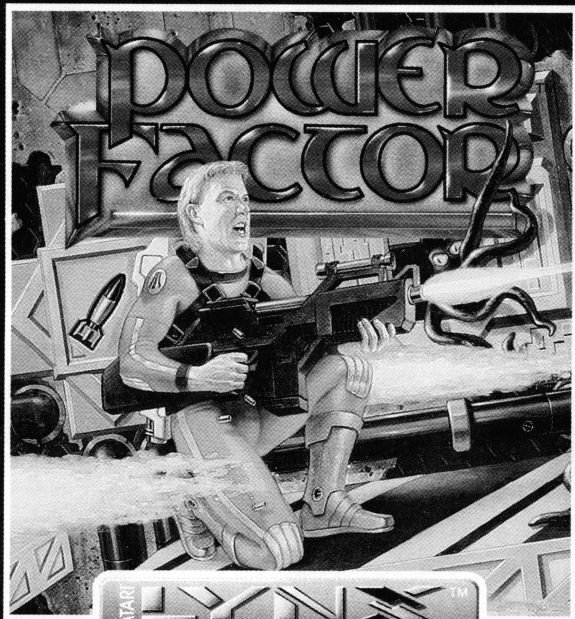


GAME MANUAL  
MANUEL DE JEU  
SPIELHANDBUCH

MANUALE GIOCO  
MANUAL DEL JUEGO  
SPEL HANDLEIDING



**ATARI**®

Copyright 1992, Atari Corporation  
Sunnyvale, CA 94089-1302  
All rights reserved.

C398105-109 Rev. A  
Printed in Hong Kong.  
G. C. 2.1993

**ATARI**®

Atari Corporation is unable to guarantee the accuracy of printed material after the date of publication and disclaims liability for changes, errors, or omissions. Reproduction of this document or of any portion of its contents is not allowed without the specific written consent of Atari Corporation.

POWER FACTOR is a trademark of Hand Made Software. Licensed to Atari Corporation. Copyright 1992, Hand Made Software. All rights reserved. Atari, the Atari logo and Lynx are trademarks or registered trademarks of Atari Corporation. Copyright 1992 Atari Corporation, Sunnyvale, CA 94089-1302. All rights reserved.

# ***LYNX POWER FACTOR***

On the famous Atarian Leisure Moon there is a video game experience like no other--the Virtual Reality Simulator. The VRS features a simulation of a true historical event: Redd Ace's heroic mission into the heart of the Cegarian Power Station to recover the bomb components needed to defeat the evil invading Sinlendo techmods. The Techmods had taken over Redd's dimension. The rightful inhabitants had all fled or been destroyed. Redd returned to take back what belonged to him and his people. Armed only with the Tmat MOW, the TRANSMAT Multi-Ordnance Weapon, Redd went into the reactor, which had become the Techmod stronghold. He had to find the six hidden bomb components and destroy the invaders.

Redd succeeded, barely. The event became the most famous episode in Atarian history, the subject of films, books, and legends.

Few people can repeat Redd's accomplishments in the simulator. Can you?

## ***Getting Started***

1. Insert the Lynx Power Factor game card in the Lynx machine.
2. Press ON. The title screen appears.
3. Press A or B until the Level Selection screen appears.

4. Aim Redd at the level you wish to play, then press A. Red shoots at the level and the game begins.

## Playing the Game

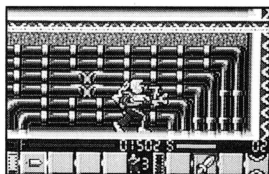
Power Factor is a fast-paced action adventure in which the great hero Redd Ace explores a nuclear reactor while blasting evil Sinlendo Techmods with his Tmat MOW.

The game begins with Redd entering the reactor. Redd has only two pieces of equipment, the Tmat MOW in his hands and a backpack levitator. During the simulation, Redd uses the Tmat MOW to blow away Ceegarians and view information critical to his mission. He uses the levitator to blast high targets and fly between levels.

The game screen is divided into two sections. The play area takes most of the screen. At the bottom of the screen is the status bar (Screen 1). (See the Gallery of Game Screens at the end of this manual).

The two gauges at the top of the status bar show the amount of levitator fuel (F) and Redd's strength (S). When the fuel runs out, Redd can no longer use his backpack levitator to fly until the fuel regenerates or a fuel canister is found. When Redd's strength runs out, he loses a life. The number between the gauges shows the current score.

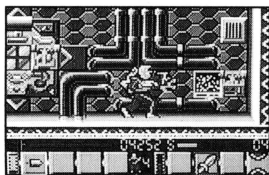
The squares along the bottom of the status bar are the weapon strips. These show the weapons that are available for use. The gauge to the left of each weapon strip shows the quantity of the



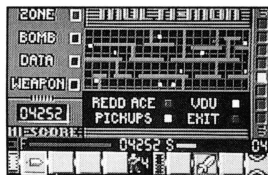
Screen 1



Screen 2



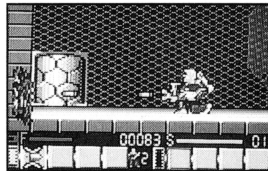
Screen 3



Screen 4



Screen 5



Screen 6

## Strategie

Je taak is eigenlijk heel simpel: vernietig alle Techmods voordat Redd wordt vernietigd.

Leer vooral goed gebruik te maken van de plattegrond. Zonder die plattegrond is Redd binnen de kortste keren het haasje.

Ga voorzichtig te werk als je een Master Techmod tegenkomt. Die makers moet je blijven opblazen, maar dat helpt natuurlijk niks als die Techmod de kans krijgt Redd te vernietigen.

Als de brandstof van Redd opraakt, vooral tijdens een gevecht met Master Techmods, dan is het soms verstandig dat Redd snel even een schuilplaats opzoekt en wacht tot de brandstof is opgeladen. Dat duurt even, maar een beetje brandstof is beter dan een lege tank, vooral als Redd hoogvliegende doelen moet beschieten.

Als je een ander wapen wilt kiezen, gebruik dan het Multi-Mon-scherm om te leren hoe je met elk wapen moet omgaan. Dat scherm geeft een beschrijving van elk wapen en ook tips hoe je het moet gebruiken. Na enige tijd weet je genoeg over alle wapens en kun je naar een ander wapen gaan zonder eerst Multi-Mon te bekijken.

---

POWER FACTOR is een handelsmerk van Hand Made Software. Licentie verleend aan Atari Corporation. Copyright 1992, Hand Made Software. Alle rechten voorbehouden. Atari, het Atari-logo en Lynx zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van Atari Corporation. Copyright 1992 Atari Corporation, Sunnyvale, CA 94089-1302. Alle rechten voorbehouden.

selected weapon. The number next to Redd's picture between the two weapon strips indicates the number of lives remaining. Redd starts the game with three lives: the life in play and the two extras shown in the status bar.

Game controls are easy to use. Press the joystick or left or right to move Redd in the selected direction. Tap left or right to move the weapon selector to a different weapon in the weapon strips. To activate the selected weapon, press Option 1.

To fire a weapon on the left weapon strip, press A. Press B to fire the selected weapon on the right weapon strip.

Redd can check his progress on rebuilding the bomb as well as view information on the Tmat MOW by using the Multiple Information Monitor (Multi-Mon) in the MOW. To use these functions, while Redd is not in front of a Video Display Unit, press Option 2. The Multi-Mon displays each bomb piece currently collected. Press Option 2 again to access the weapon information screen (Screen 2).

You can move the selector to a different weapon by tapping left or right. As you do, information about the selected weapon appears on the Multi-Mon screen (even if Redd does not currently carry that weapon). You can activate the selected weapon by pressing Option 1. Press Option 2 once more to return to battle.

When Redd stands in front of one of the video display units (Screen 3), his Multi-Mon links to the unit, giving access to other information. Press Option 2 to activate the Multi-Mon. The Multi-Mon displays a map of the current zone. (Screen 4).

Study the map carefully. It shows you where the zone exit is, Redd's current location, and where the pickups are. Pickups include fuel, weapons, extra lives, and the parts Redd needs to build the bomb. Option 2 will then allow you to cycle through pictures of different Sinlendo Techmods Redd will encounter. When you have viewed all screens, game play resumes.

Whenever the Multi-Mon is activated, the current high score is visible in the lower left corner of the Multi-Mon display.

A quick tap up on the joyypad makes Redd jump. A longer press up activates the backpack levitator, allowing Redd to fly.

A quick tap down puts Redd in a diagonal shooting crouch (Screen 5). A longer press puts Redd in a horizontal shooting crouch (Screen 6). Redd can fire his weapons from any location, but some weapons cannot be launched in a diagonal crouch because they need to initialize their internal gyro status in a horizontal position.

When Redd completes a zone, he must face a Master Techmod. These enemies are very tough, but they must be defeated before Redd can move on to the next zone.

The game ends when Redd is destroyed or when he reassembles the six bomb components in the reactor core and blows up the Sinlendian invaders.

Als Redd een bepaalde zone heeft afgewerkt, dan moet hij de strijd aanbinden met een Master Techmod. Die is niet voor de poes, maar Redd zal hem toch moeten verslaan om naar de volgende zone te kunnen gaan.

Het spel is afgelopen als Redd wordt vernietigd of als hij in het hart van de kernreactor de zes onderdelen voor de bom in elkaar heeft gezet en daarmee de Sinlendo-indringers heeft opgeblazen.

## *Score*

Redd krijgt punten voor het vernietigen van Sinlendo Techmods:

Hatchers	2 punten
Spyder Egg	2 punten
Lazerdomes	3 punten
Prowlers	4 punten
Silos	5 punten
Orbs	5 punten
Claws	5 punten
Spyder	5 punten
Droids	7 punten

Die puntentelling geldt voor het simpelste (Easy) niveau. Bij het normale (Normal) niveau worden die punten verdubbeld. Speel je het moeilijkste niveau (Hard), dan krijg je vier keer het aantal punten dat in de lijst is aangegeven.

een ander wapen. Bij elk blokje zie je op het Multi-Mon-scherm gegevens over dat wapen (ook als Redd op dat moment een ander wapen draagt). Druk op Option 1 om een gekozen wapen in gebruik te nemen. Druk op Option 2 om door te gaan met het spel.

Als Redd voor een van de beeldschermen staat (Scherm 3), dan wordt zijn Multi-Mon aan dat scherm gekoppeld. Zo wordt extra informatie bereikbaar. Druk op Option 2 om de Multi-Mon actief te maken. Je ziet dan een plattegrond van de omgeving waar Redd op dat moment is (Scherm 4). Bekijk die plattegrond goed. Je ziet waar de uitgang naar een volgende zone is, waar Redd precies is en waar hij diverse onmisbare hulpmiddelen kan verzamelen. Die hulpmiddelen zijn verse brandstof, wapens, extra levens en de onderdelen die Redd nodig heeft om de bom te bouwen. Via Option 2 kun je bekijken welke soorten Sinlendo Techmods je zult tegenkomen. Na het bekijken van alle afbeeldingen gaat het spel verder.

Als de Multi-Mon actief is, dan zie je linksonder op dat scherm de hoogste score die tot nu toe is behaald.

Via een korte tik boven op de joypad kun je Redd laten springen. Druk je iets langer, dan start je de straalmotor op zijn rug, zodat Redd kan vliegen. Tik je kort onder op de joypad, dan duikt Redd in elkaar en schiet schuin omhoog (Scherm 5). Druk wat langer als hij knielend recht vooruit moet schieten (Scherm 6). Redd kan zijn wapens vanaf elke positie afvuren, maar sommige wapens kunnen niet vanuit geknielde houding schuin omhoog worden afgevuurd. Die wapens moeten hun ingebouwde gyrostaat in horizontale stand instellen.

## Scoring

Redd scores by destroying Sinlendo Techmods as follows:

Hatchers	2 points
Spyder Egg	2 points
Lazerdomes	3 points
Prowlers	4 points
Silos	5 points
Orbs	5 points
Claws	5 points
Spyder	5 points
Droids	7 points

These scores are based on an easy game. In a normal game, scores are doubled. In a hard game, scores are four times what is listed.

## Strategy

The basic strategy is simple: blast all the Techmods before Redd is destroyed.

Learn to use the map. Without it, Redd is Redd meat.

Be cautious against Master Techmods. You need to blast them relentlessly, but that won't do any good if they destroy Redd first.

When Redd's fuel runs out, especially when fighting Master Techmods, it is sometimes smart to let Redd find a safe place and

wait for the fuel to regenerate. Fuel regenerates slowly, but a little fuel is better than none, especially when it comes to shooting at high targets.

Use the Multi-Mon to view and change weapons until you are familiar with each weapon. The information the Multi-Mon provides includes descriptions and hints about each weapon. When you are familiar enough with the weapons, you can change weapons without using the Multi-Mon.

brandstof kan Redd niet meer vliegen. Hij zal dan eerst nieuwe brandstof moeten opwekken of een tankje met brandstof moeten opduikelen. Als de sterkte (S) van Redd opraakt, dan verliest hij een leven. Het getal tussen de meters geeft de score aan.

De blokjes onderin de statusbalk geven aan welke wapens op dat moment beschikbaar zijn. Links naast elk blokje geeft een getal aan hoeveel stuks van dat wapen inzetbaar zijn. Naast Redd staat tussen de twee wapenstrips een getal. Dat is het aantal levens dat Redd nog heeft. Hij begint met drie levens: hij speelt met een leven en heeft er nog twee in de statusbalk staan.

De bediening van het spel is eenvoudig. Druk links of rechts op de joystick om Redd in de gewenste richting te sturen. Tik er links of rechts op om naar een ander blokje te gaan als je een wapen wilt kiezen. Druk op Option 1 om het gekozen wapen in gebruik te nemen.

Als je een wapen uit de linkerstrip hebt gekozen, druk dan op A om dat wapen af te vuren. Voor een wapen uit de rechterstrip druk je op B.

Op de Multiple Information Monitor (Multi-Mon) van zijn Tmat MOW kan Redd informatie bekijken en ook controleren hoe ver hij is met het opnieuw in elkaar zetten van de bom. Als Redd niet voor een beeldscherm staat, dan kun je die functies gebruiken door Option 2 in te drukken. De Multi-Mon toont elk stuk van de bom dat je al hebt verzameld. Druk nog een keer op Option 2 om het scherm met wapengegevens (Scherm 2) te bekijken.

Door links of rechts op de joystick te tikken ga je naar het blokje van