

Gokken



し かいせん

エクスねん

とりあつかいせつめいしょ

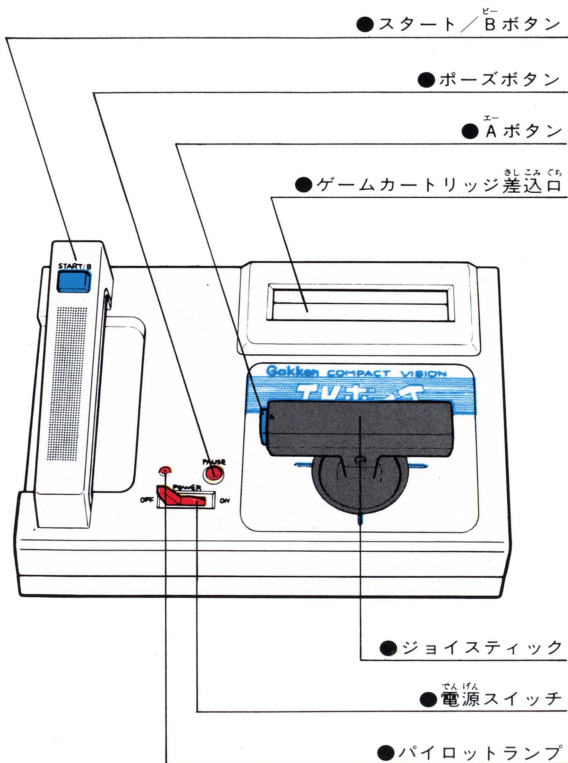
●市街戦200X年●取扱説明書

このたびは、学研^{がっけん}のCOMPACT VISION^{ビジョン} <テレビ^{テレビ}ボー
イ> のゲームカートリッジをお買い上げくださいます、どうも
ありがとうございます。この取扱説明書^{とりあつかいせつめいしょ}をよくお読みになり、正^{ただ}
しくお使いください。

もく じ
目 次

各 ^{かく} 部 ^ぶ の名称 ^{めいしょう}	4
遊 ^{あそ} び方 ^{かた}	6
使用上 ^{しやうじやう} のご注意 ^{ちゆうい}	11

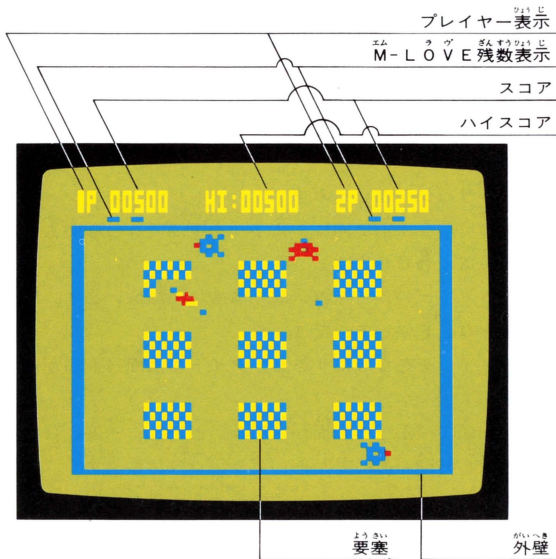
かくぶ めいしょう
各部の名称





しょうかい
哨戒ロボット・M-LOVE

■ エム ラヴ だんがん
M-LOVEの弾丸



げんげき エスワン
迎撃ロボット・s I



ぼくげき エスツー
爆撃ロボット・s II

■ エスワン エスツー だんがん
s I / s IIの弾丸

※テレビによって、画面の色が多少異なる場合があります。

く かた 遊び方

せいれき エックス年 たいこくかん きんちうたか せかい こうど はつたつ みらい
西暦200 X年, 大国間の緊張高まる世界には, 高度に発達した未来
とし りんりつ りんせつこくエス ようさいとし まよ こ
都市が林立していた。——隣接国Sの要塞都市に迷い込んでしまっ
た, われわれの哨戒ロボット・M-L O V Eは, たちまち, S陸軍の
げいげき エスワン こうげき う エム ラ ヴ エスりくぐん
迎撃ロボット・s Iの攻撃を受けた。はるか空からは, 爆音とと
もに, スクランプルしたS空軍の爆撃ロボット・s IIが接近して
くる。だっしゆふかのう ようさいとし いのこ みち
く。脱出不可能な, この要塞都市で, 生き残る道はただひとつ。
——ヤツらを全滅させよ!!

じゆん び 準備

①カートリッジを差し込みます。カートリッジの, シールがつい
ているほうを手前に向け, 文字が上下逆にならないように, 正
しい位置にあわせませす。


*カートリッジの差し込み, 取りはずしの際は, 必ず, 電源スイ
ッチをOFFにしてください。

②電源スイッチをONにすると, タイトル画面(図1)が表示され
ます。

*もし, 図1のように画面が写らないときは, 一度, OFFにし
て, 少し時間をおいてから, 再び, ONにします。

詳しくは, <テレビボーイ>本体の取扱説明書を参照してください。

ゲームプレイ

③タイトル画面に続いて, プレイヤー選択画面(図2)が表示され
ます。ジョイスティックを上へ倒すと1 P L A Y E R に, 下に
倒すと2 P L A Y E R S に, マークが移動し, プレイヤーの

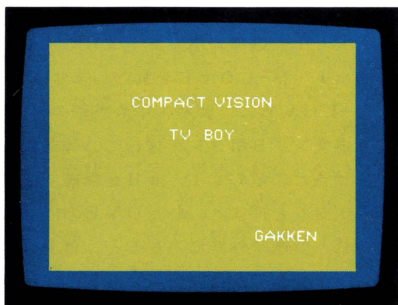
人数を選択できます。

* 2 PLAYERS を選択した場合は、ミスをする^{ばい}と、プレイヤー交替^{こうたい}になります。

④ スタート / B ボタンを押すと、ゲームが始まります。

* プレイヤー選択画面が表示されてから、約10秒間スタート / B

イ
図 1



イ
図 2



ボタンを押さず、そのままにしておく、自動的にデモンストレーションゲームが始まります。

*デモンストレーションゲームが表示されているとき、Aボタン／Bボタン／ジョイスティックを操作すると、再び、プレイヤー選択画面にもどります。

⑤ ジョイスティックを上／下／左／右に倒して、敵の迎撃ロボット・s I／爆撃ロボット・s IIの攻撃をかわしながら、哨戒ロボット・M-L O V Eを動かします。

* M-L O V Eは、要塞の中や外壁の外へは進めません。

⑥ Aボタン／Bボタンを押して、弾丸を発射します。弾丸を命中させると、敵のs I／s IIを撃破できます。

* Aボタンを押すと、M-L O V Eの向いている方向に弾丸が発射され、要塞／外壁に当たると、弾丸は消滅します。

* Bボタンを押すと、M-L O V Eの向いている右前方に弾丸が発射され、要塞／外壁に当たると、乱反射します。要塞／外壁に8回当たると、弾丸は消滅します。

* 敵のs I／s IIの弾丸を、M-L O V Eの弾丸で爆破することはできません。

⑦ 敵のすべてのs Iと、s IIを撃破すると、次のパターンに変わります。そのままゲームを続けます

⑧ 5パターン目になるたびに、要塞が消滅し、外壁だけになります。このパターンでは、敵のs Iも、その周囲の全方向に弾丸を発射しながら、攻撃してきます。ほかのパターンと同様に、ゲームを続けます。

とく てん 得点

- ⑨ 次のとき、得点になり、スコアにトータル表示されます。
- 敵の s I を撃破したとき：50点
 - 敵の s II を撃破したとき：200点
- * パターンを5つ終わらせるたびに、ボーナスとして、M-L O V E 残数表示が1つずつ増えます。ただし、表示が3つになると、それ以上は増えません。
- * スコアに表示される得点は99,950点までです。それを越えると、自動的に0にもどり、そのままゲームを続けられます。

ミス

- ⑩ 次のとき、ミスになり、M-L O V E 残数表示が1つずつ減ります。
- M-L O V E が敵の s I / s II の弾丸で撃破されたとき。
 - M-L O V E が敵の s I / s II に接触してしまったとき。

ゲーム終了

- ⑪ M-L O V E が全滅すると、ゲームは終わりです。自動的にゲーム終了画面(10ページ・図3)に変わり、今までのハイスコアと今のゲームの得点が表示されます。
- * 表示されるハイスコアは99,950点までです。
 - * 電源スイッチをOFFにすると、今までのハイスコアがリセットされます。
- ⑫ もう一度ゲームをするときは、ゲーム終了画面が表示されてい



図 3

るときに、スタート/Bボタンを押します。再び、ゲームが始まります。

- * ゲーム終了後、約10秒間そのままにしておくと、自動的にタイトル画面に変わります。
- * ゲーム終了画面が表示されているとき、Aボタン/ジョイスティックを操作すると、ゲーム選択画面(図2)に変わります。その場合は、再び、③から始めます。

ポーズボタンについて

- ⑬ ゲームを途中で一時止める場合は、ポーズボタンを押します。もう一度、ポーズボタンを押すと、再び、ゲームが始まります。

使用上のご注意

- この製品は、電子部品を使用した、たいへん精密なものです。
次の点に注意し、末長くご愛用ください。
- 絶対に分解しない。
- ぶついたり落としたりして、衝撃を与えない。
- 温度や湿度が高いところ、ホコリが多いところでの使用や保管をさける。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらしたりして、汚さない。
- シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油で、ふかない。
- 使用方法に従って、正確に取り扱う。特に、ゲームカートリッジの差し込み、取りはずしの際は、必ず、本体の電源スイッチをOFFにする。

- この製品につきまして、万一不備な点がございましたら、
下記までご連絡ください。

学研

(株)学研 知育トイ・ホビー事業部 サービス係

〒146 東京都大田区仲池上1-17-15

☎03(754)5343

Gakken

市街戦200 X 年

Gakken COMPACT VISION

TVボード