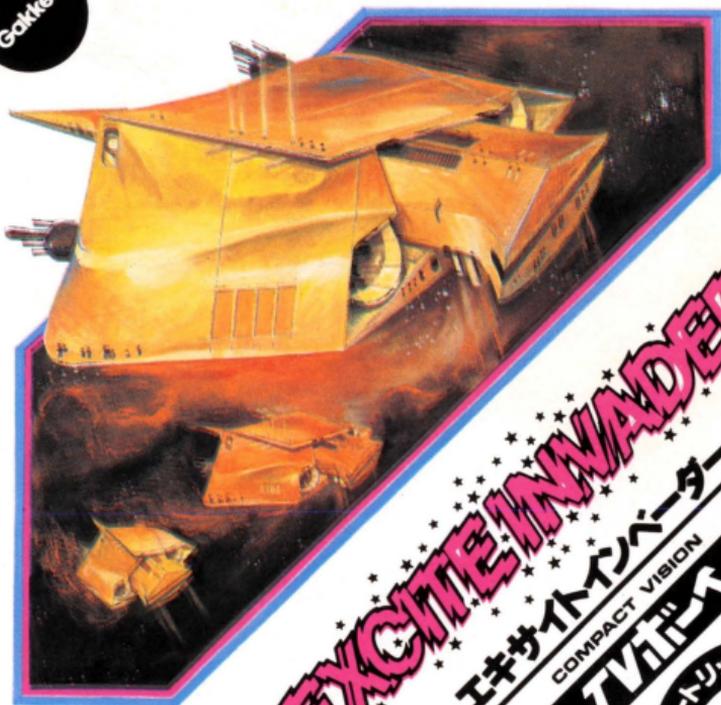


Gakken



EXCITE INVADER
エキサイトインベーター
COMPACT VISION
7VHS
カートリッジ
1

●エキサイトインベーター●とりあわせつめいしょ取扱説明書

このたびは、^{がっけん}学研の^{コンパクト}COMPACT ^{ビジョン}VISION <^{テレビ}TVボー
イ> のゲームカートリッジをお^か買^あい上げてくださいまして、どうも
ありがとうございます。この^{とりあつかいせつめいしょ}取扱説明書をよくお^よ読^よみになり、^{ただ}正
しくお^{つか}使^いいください。

もく じ
目 次

^{かくぶ} 各部 ^{めいしょう} の名称	4
^{あそび} 遊 ^{かた} び方	6
^{しようじょう} 使用上 ^{ちゅうい} のご注意	11

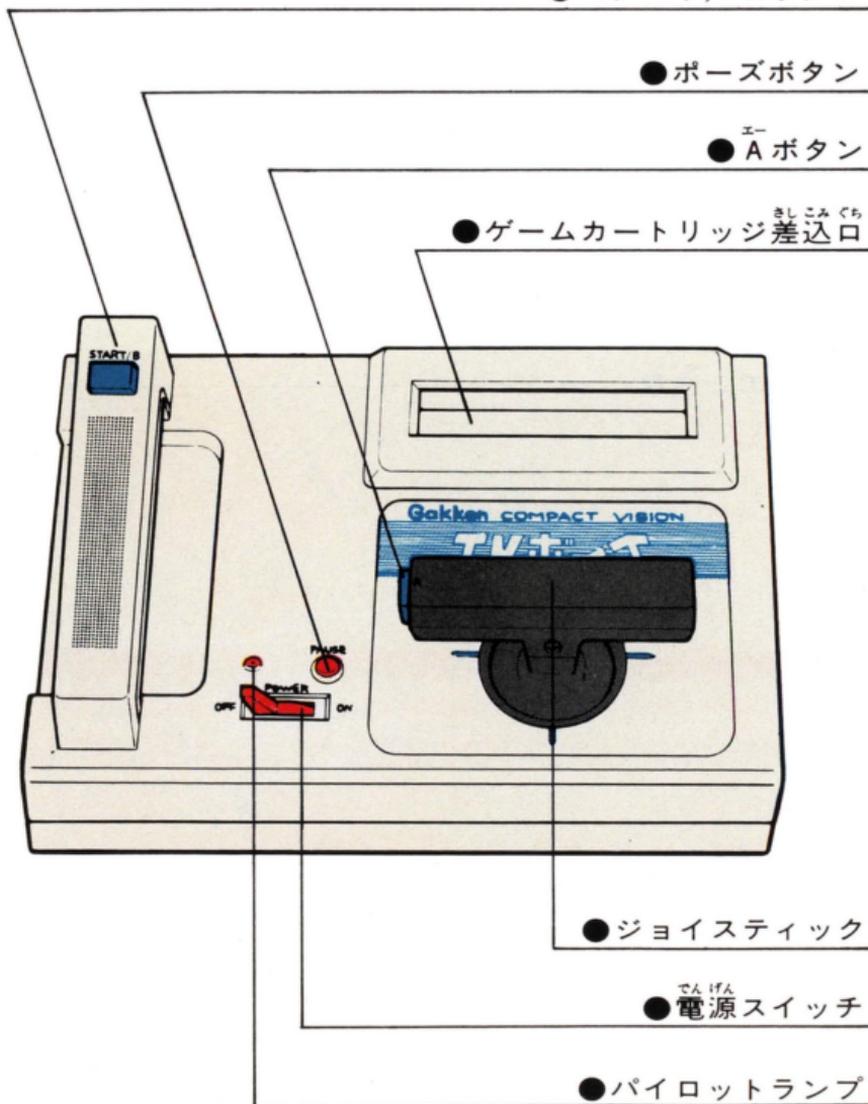
かくぶ めいしょう
各部の名称

●スタート / Bボタン

●ポーズボタン

●Aボタン

●ゲームカートリッジ差込口



●ジョイスティック

●電源スイッチ

●パイロットランプ

 ミサイル発射台

 バリア

 インベーターA

 ユーフォー
U F O

 インベーターB

 ミサイル

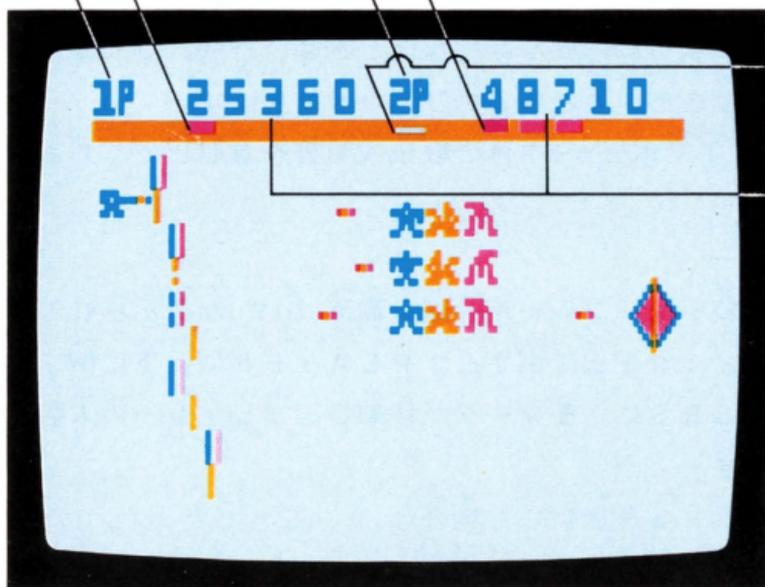
 インベーターC

 インベーター／ユーフォーのビーム

プレイヤー表示

ミサイル発射台残数表示

プレイヤー
指示表示



スコア

※テレビによって、画面の色が多少異なる場合があります。

あそ かた 遊び方

ユーフオー ふしぎ ひかり
U F O からの不思議な光。それは、異星人の侵略の合図だった。
しずかな インペーダーの動きは、やがて速度を増して迫ってくる—
—。インペーダーを消せ / U F O を撃ち落とせ / 地球防衛のため、
この基地を守るのが、キミの使命だ!!

準備

- ① カートリッジを差し込みます。カートリッジの、シールがついているほうを手前に向け、文字が上下逆にならないように、正しい位置に合わせます。
* カートリッジの差し込み、取りはずしの際は、必ず、電源スイッチを OFF にしてください。
- ② 電源スイッチを ON にすると、タイトル画面(図1)が表示されます。
* もし、図1のように画面が写らないときは、一度、OFF にして、少し時間をおいてから、再び、ON にします。
☞ 詳しくは、〈TV ボーイ〉本体の取扱説明書を参照してください。

ゲームプレイ

- ③ タイトルに続いて、プレイヤー選択画面(図2)が表示されます。ジョイスティックを上倒すと I P L A Y E R に、下倒すと 2 P L A Y E R S に、■ マークが移動し、プレイヤーの人数を選択できます。
* 2 P L A Y E R S を選択した場合は、ミスをすると、プレイヤー交替になります。ただし、一方がすでにゲームを終わっている

場合は、ゲーム中のプレイヤーが、続けてゲームをできます。

- ④ スタート / B ボタンを押すと、ゲームが始まります。
- ⑤ ジョイスティックを上 / 下に倒して、ミサイル発射台を動かします。また、A ボタンを押して、ミサイルを発射します。インベーダーと UFO のビームをかわしながら、ミサイルを発射し、

イ
図 1



イ
図 2



攻め寄せるインペーダーとU F Oを撃墜します。

* インペーダー/U F Oのビームを、ミサイルで爆破することはできません。

* バリアは、ミサイルや、インペーダー/U F Oのビームが当たると破壊されます。

⑥ ミサイルで撃墜できなかったインペーダーは、体当たりでバリアを破壊し、攻撃してきます。インペーダーが、いちばん左側のバリアの位置を越えて攻め寄せてくると、基地が侵略されたことになり、ミサイル発射台も爆破されます。

⑦ インペーダーを9匹撃墜したとき、または、ミサイル発射台が爆破されたとき(ミサイル発射台残数表示が点灯している場合)、次のパターンに変わります。そのままゲームを続けます。

とく てん 得点

⑧ 次のとき、得点になり、スコアにトータル表示されます。

● インペーダーAを撃墜したとき：1匹について20点

● インペーダーBを撃墜したとき：1匹について40点

● インペーダーCを撃墜したとき：1匹について60点

● U F Oを撃墜したとき：100点

* パターンを5つ終わらせるたびに、ボーナスとして、ミサイル発射台残数表示が1つつ増えます。ただし、表示が3つになると、それ以上は増えません。

* スコアに表示される得点は99,990点までです。それを越えると、自動的に0にもどり、そのままゲームを続けられます。

ミス

- ⑨ 次のとき、ミスになり、ミサイル発射台残数表示が1つずつ減ります。
- ミサイル発射台がインペーダー／U F Oのビームに爆破されたとき。
 - インペーダーが基地を侵略して、ミサイル発射台が爆破されたとき。

ゲーム終了

- ⑩ ミサイル発射台が全滅すると、ゲームは終わります。
- ⑪ もう一度ゲームをするときは、ゲーム終了後、④から始めます。
- * ゲーム終了後、約10秒間そのままにしておくと、自動的にタイトル画面に変わります。
 - * ゲーム終了画面(図3)が表示されているとき、Aボタン/ポーズ



図 3

ズボタン／ジョイスティックを操作すると、ゲーム選択画面(図2)に変わります。その場合は、再び、③から始めます。

ポーズボタンについて

- ⑫ゲームを途中で一時止める場合は、ポーズボタンを押します。もう一度、ポーズボタンを押すと、再び、ゲームが始まります。



し ようじょう ちゅう い
使用上のご注意

- この製品は、電子部品を使用した、たいへん精密なものです。
次の点に注意し、末長くご愛用ください。
- 絶対に分解しない。
- ぶつかけたり落としたりして、衝撃を与えない。
- 温度や湿度が高いところ、ホコリが多いところでの使用や保管をさける。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらしたりして、汚さない。
- シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油で、ふかない。
- 使用方法に従って、正確に取り扱う。特に、ゲームカートリッジの差し込み、取りはずしの際は、必ず、本体の電源スイッチをOFFにする。

- この製品につきまして、万一不備な点がございましたら、下記までご連絡ください。

学研

(株)学研 知育玩具・ホビー事業部 サービス係

〒146 東京都大田区仲池上1-17-15

☎03(754)5343

Gakken

エキサイトインバーダー

Gakken COMPACT VISION

TVホビー