

Gokten



ちたいくうだいさくせん

とりあつかいせつめいしょ

●地対空大作戦●取扱説明書



---

このたびは、<sup>がっけん</sup>学研の<sup>コンパクト</sup>COMPACT <sup>ビジョン</sup>VISION <<sup>テレビ</sup>TVボー  
イ> のゲームカートリッジをお買い上げくださいますて、どうも  
ありがとうございます。この<sup>とりあつかいせつめいしょ</sup>取扱説明書をよくお読みになり、<sup>ただ</sup>正  
しくお使<sup>つか</sup>いください。

---

もくじ  
**目次**

---

<sup>かくぶ</sup> 各部の <sup>めいしょう</sup> 名称	4
<sup>あそび</sup> 遊び <sup>かた</sup> 方	9
<sup>し</sup> 使用上 <sup>ご</sup> の <sup>ちゅうい</sup> 注意	14

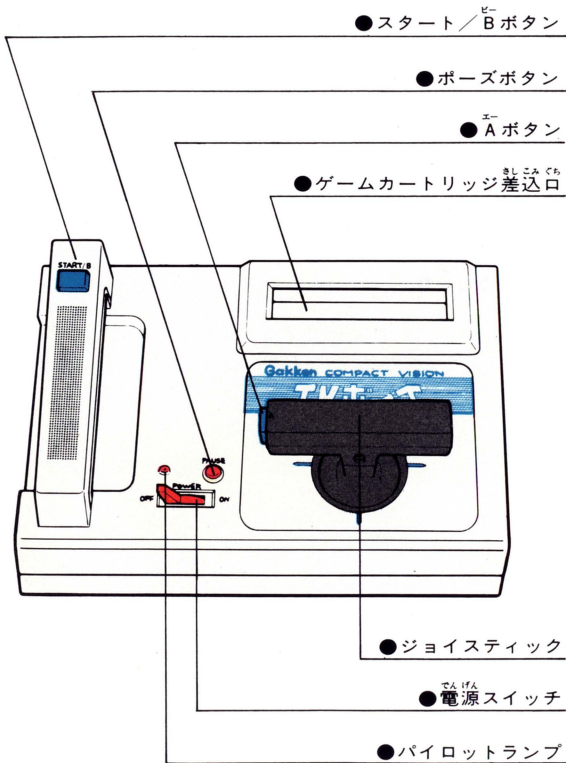
かくぶ めいしょう  
各部の名称

●スタート / Bボタン

●ポーズボタン

●Aボタン

●ゲームカートリッジ差込口





スーパーコブラ



ミサイル

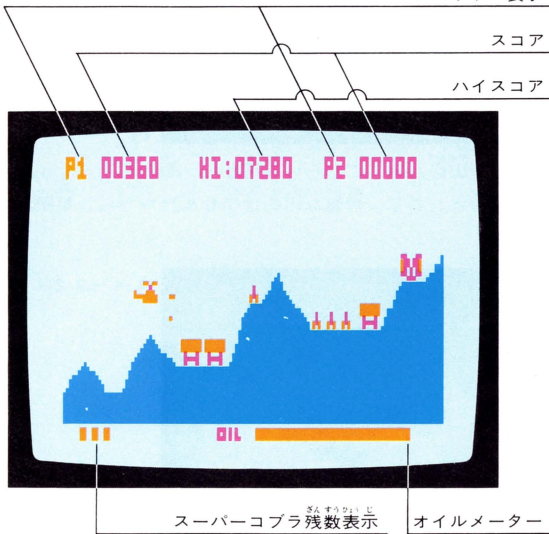


ぼくだん  
爆弾

プレイヤー表示<sup>プレイヤー</sup>

スコア

ハイスコア



スーパーコブラ残数表示<sup>スーパーコブラ</sup>

オイルメーター



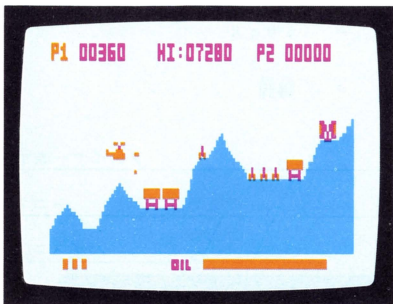
オイルタンク



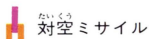
レーダー

※テレビによって、画面の色が多少異なる場合があります。

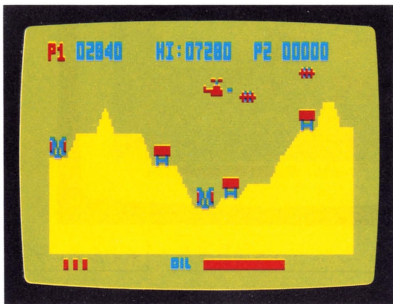
# 敵空間



スペース 1 ( ぜんせんくうかん 前線空間 )



あちらの やまかげ 山影から、こちらの たにま 谷間から、敵の てき 対空 ないくう ミサイルが、次 つぎ 次 つぎ に はっしや 発射されるぞ。複雑な ふくざつ 山岳 さんかく 地帯 ちたい をぬけながら、げきつい 撃墜せよ！



スペース 2 ( ユーフォーくうかん UFO空間 )



敵の てき 基地 きち 上空 じゆうくう に、とつじよ 突如、ユーフォー UFO が しつげん 出現！ フワリ、フワリ、ユーフォー UFO の うご 動きは よち 予知 ふのう 不能。ミサイルと ばくだん 爆弾を くし 駆使して、こうげき 攻撃せよ！

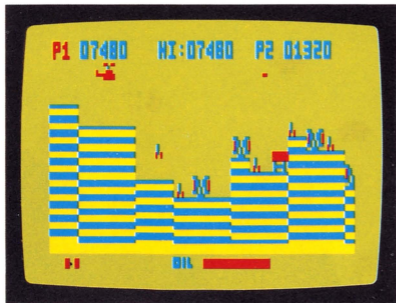


スペース 3 (隕石空間)

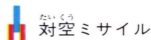


隕石

前方から流れてきたのは……宇宙空間を漂流してきた隕石だ！これは、ミサイルでも、爆弾でも、破壊できない。さあ、かわして進め！

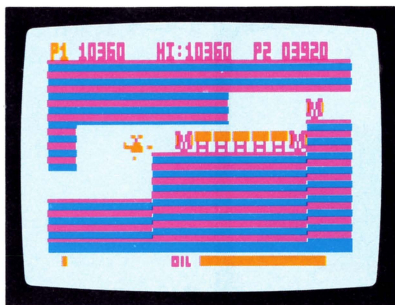


スペース 4 (都市空間)



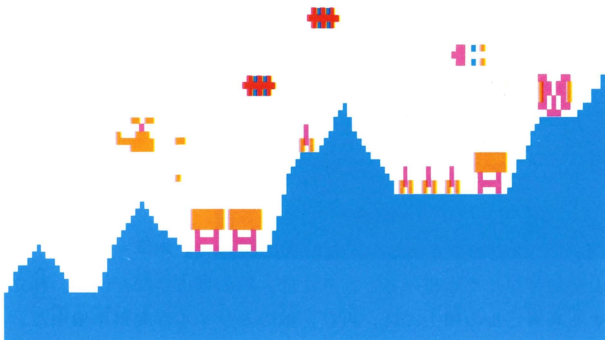
対空ミサイル

山岳地帯をくぐりぬけると、そこは、敵の都市空間だった。林立する高層ビルの屋上では、再び、敵のミサイルが発射準備中だ。



スペース5 (迷路空間)

最後に待っていたのは、複雑に入り組んだ、迷路空間だ。操縦力を自在にコントロールし、敵地深く、進め！スーパーコブラ！！






# 遊び方

強力な戦闘力を持つ高性能ヘリコプター<スーパーコブラ>は、敵基地壊滅作戦の任務について。目標は、オイルタンクとレーダーを数多く抱える敵軍事施設の心臓部である。スーパーコブラの武器は、ミサイルと爆弾。基地を破壊し、敵空間をくぐりぬけよ！

## 準備

- ①カートリッジを差し込みます。カートリッジの、シールがついているほうを手前に向け、文字が上下逆にならないように、正しい位置に合わせます。  
\*カートリッジの差し込み、取りはずしの際は、必ず、電源スイッチをOFFにしてください。
- ②電源スイッチをONにすると、タイトル画面(10ページ・図1)が表示されます。  
\*もし、図1のように画面が写らないときは、一度、OFFにして、少し時間をおいてから、再び、ONにします。  
詳しくは、<TVボーイ>本体の取扱説明書を参照してください。

## ゲームプレイ

- ③タイトル画面に続いて、プレイヤー選択画面(10ページ・図2)が表示されます。ジョイスティックを上を倒すと1PLAYERに、下を倒すと2PLAYERSに、マークが移動し、プレイヤーの人数を選択できます。  
\*2PLAYERSを選択した場合は、ミスをするると、プレイヤー交替になります。
- ④プレイヤー選択画面が表示されているとき、スタート/Bボタンを押すと、ゲームが始まります。  
\*プレイヤー選択画面が表示されてから、約10秒間スタート/B

ボタンを押さず、そのままにしておくと、自動的にデモンストレーションゲームが始まります。

- \* デモンストレーションゲームが表示されているとき、Aボタン / Bボタン / ジョイスティックを操作すると、再び、プレイヤー選択画面にもどります。



図 1



図 2

⑤ ジョイスティックを上／下／左／右に倒して、対空ミサイル／U F O／隕石をかわしながら、スーパーコブラを動かします。上／下で高度を、左／右で速度を変えます。右に倒すと速くなり、左に倒すと遅くなって後退します。

⑥ A ボタンを押して、ミサイルを発射し、B ボタンを押して、爆弾を投下します。ミサイル／爆弾を命中させると、オイルタンク／レーダー／対空ミサイル／U F Oを撃破できます。

\* A ボタンを押すと、スーパーコブラから前方水平方向にミサイルが発射され、B ボタンを押すと、前方下方向に爆弾が投下されます。

\* 隕石(スペース3のみ)は、スーパーコブラのミサイル／爆弾で撃破できません。

\* スーパーコブラが飛行と攻撃を続けるにしたがって、オイルメーターが減っていきます。

\* オイルタンクを爆破すると、スーパーコブラのオイルが補給され、オイルメーターが増えます。

⑦ 敵空間は、スーパーコブラが進んでいくにしたがって、スペース1からスペース5まで変わっていき、くり返されます。

\* 次のスペースに進むと、画面の色が変わります。

### とく 点 得 点

⑧ 次のとき、得点になり、スコアにトータル表示されます。

● オイルタンクを爆破したとき：40点

● レーダーを爆破したとき：40点

● 対空ミサイルを撃墜したとき：80点

● U F Oを撃墜したとき：80点

\* I P L A Y E Rゲームの場合のみ、スーパーコブラが5つの敵

空間を2回突破するたびに、ボーナスとして、スーパーコブラ  
残数表示が1つずつ増えます。ただし、表示が3つになると、  
それ以上は増えません。

- \* スコアに表示される得点は99,960点までです。それを越えると、自動的に0にもどり、そのままゲームを続けられます。

## ミス

⑨ 次のとき、ミスになり、スーパーコブラ残数表示が1つずつ減ります。

- スーパーコブラがオイルタンク／レーダー／地面／対空ミサイル／UFO／隕石／建物に激突したとき。
- スーパーコブラが対空ミサイルで撃墜されたとき。
- オイルメーターが0になって、スーパーコブラが墜落したとき。

## ゲーム終了

⑩ スーパーコブラが全滅すると、ゲームは終わりです。自動的にゲーム終了画面(図3)に変わり、今までのハイスコアと今のゲームの得点が表示されます。

- \* 表示されるハイスコアは99,960点までです。
- \* 電源スイッチをOFFにすると、今までのハイスコアがリセットされます。

⑪ もう一度ゲームをするときは、ゲーム終了画面が表示されているときに、スタート／Bボタンを押します。再び、ゲームが始まります。

- \* ゲーム終了後、約10秒間そのままにしておくと、自動的にタイトル画面に変わります。
- \* ゲーム終了画面が表示されているとき、Aボタン／ジョイスティック

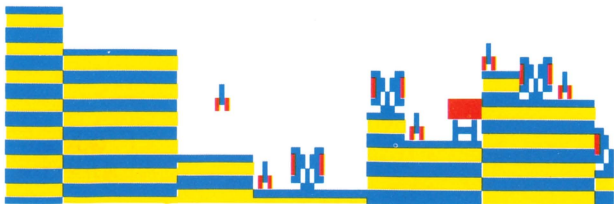


図 3

ティックを操作すると、ゲーム選択画面(図 2)に変わります。その場合は、再び、③から始めます。

### ポーズボタンについて

- ⑫ゲームを途中で一時止める場合は、ポーズボタンを押します。もう一度、ポーズボタンを押すと、再び、ゲームが始まります。



し ようじょう ちゆうい  
使用上のご注意

- この製品は、電子部品を使用した、たいへん精密なものです。  
次の点に注意し、末長くご愛用ください。
- 絶対に分解しない。
- ぶつかけたり落としたりして、衝撃を与えない。
- 温度や湿度が高いところ、ホコリが多いところでの使用や保管をさける。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらしたりして、汚さない。
- シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油で、ふかない。
- 使用方法に従って、正確に取り扱う。特に、ゲームカートリッジの差し込み、取りはずしの際は、必ず、本体の電源スイッチをOFFにする。

- この製品につきまして、万一不備な点がございましたら、  
下記までご連絡ください。

**学研**

(株)学研 知育玩具・ホビー事業部 サービス係

〒146 東京都大田区仲池上1-17-15

☎03(754)5343

**Gakken**

ちたいくうだいきくせん  
地对空大作戦



Gakken COMPACT VISION

TVポニー