

PACHICOM1

パチコン

ご注意

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。

※このゲームは、^{かためん}片面ソフトです。

1.コントローラーの操作方法

●1.コントローラー



●2.ボタン

ボタンの左右でハンドルを回し、玉を打ち出すパワーを調整します。また、パチンコ台を選択できるセレクト・モードでは、ボタンの上下で1台ずつ、左右で10台ずつ台が変化します。

●3.Aボタン

Aボタンを押すと玉が打ち出されます。

●4.Bボタン

セレクト・モードでBボタンを押すと、釘の拡大画面が表示されます。もう一度押すとパチンコ台表示にもどります。

●5.SELECTボタン

GAME A・B、SELECT A・Bを選択します。

●6.STARTボタン

押すとゲームがスタートします。また、ゲーム中に押すと、ポーズ状態となります。もう一度押すとゲームが再開されます。

2.遊び方



●1.GAME A(打止め有り)

3,000個を出して打止めにするまでの時間を競う、タイム・トライアル・ゲーム。パチンコ台は、コンピュータが選択します。(制限時間60分)

●2.GAME B(打止め無し)

10分間の制限時間内に何個の玉を出すかを競う、個数トライアル・ゲーム。パチンコ台は、コンピュータが選択します。

●3.SELECT A

GAME Aと同様のタイム・トライアル・ゲーム。釘の拡大画面により、パチンコ台を自由に選択できます。

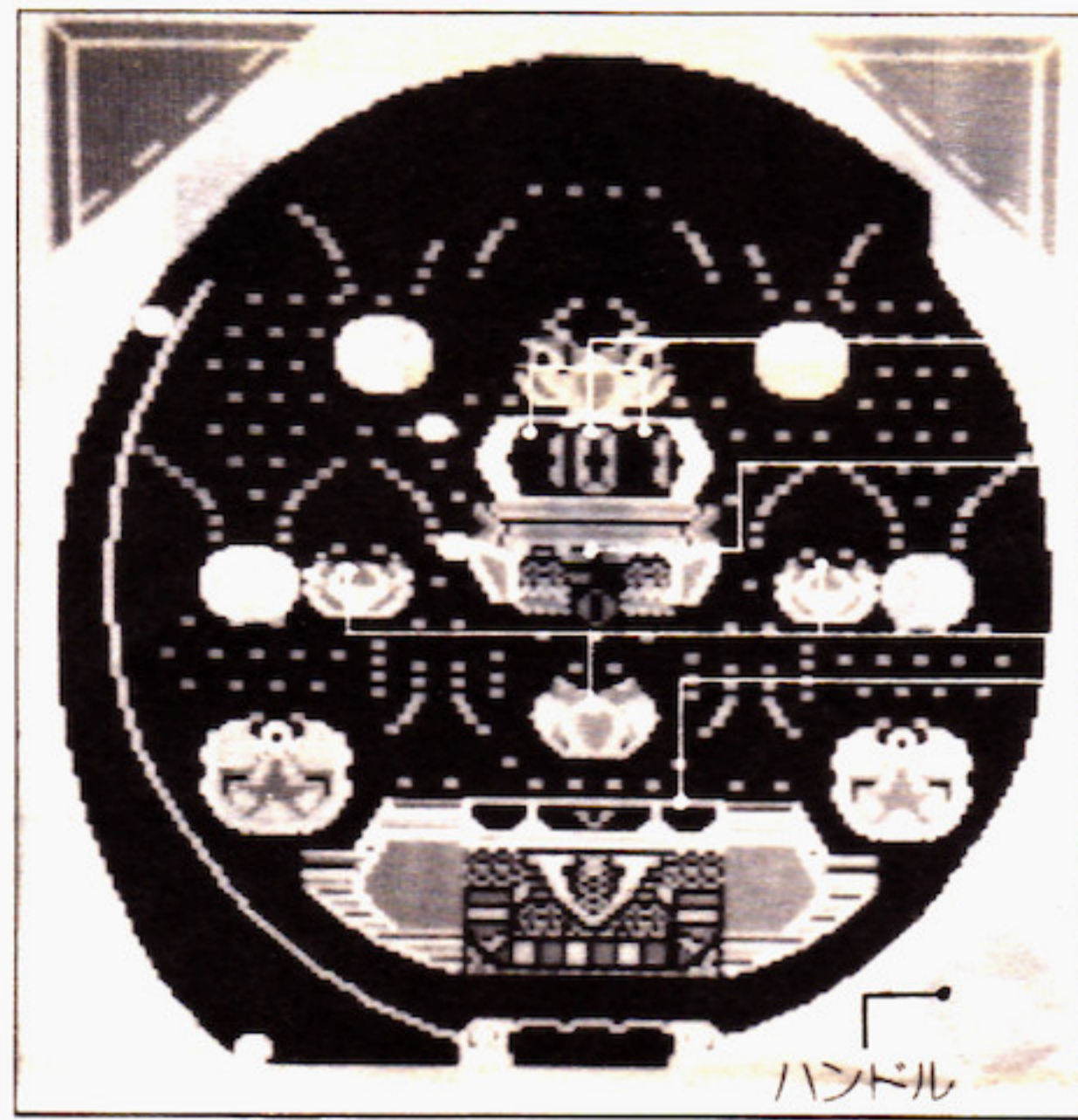
●4.SELECT B

GAME Bと同様の個数トライアル・ゲーム。釘の拡大画面により、パチンコ台を自由に選択できます。

*SELECTボタンを押して○を移動させます。

3.パチンコ台の説明

●1.ブラボー10(スロット型)(001~180番台)



- デジタル・ドラム (デジタル数字、キャラクター)
- 入賞表示ウインドー
- チェッカー(中央、左右肩口)
- 大口アタッカー
- 中央チェッカー、左右肩口チェッカーのいずれかに玉が入賞する(入ると、デジタル・ドラムが回転します。
- 末尾7のパチンコ台(007...177番台の15台)は、デジタル数字がキャラクターのスロット・マシン・タイプとなっており、一味違ったブラボー10を楽しめます。
- デジタル・ドラムは、約5秒後に左側からストップします。また、ボタンの上下を押すと、タッチキー機能が働き、すぐにデジタル・ドラムが左側からストップします。
- チェッカーへの入賞の記憶は4個までで、入賞表示ウインドーに表示されます。また、4個以上の入賞は記憶されません。
- 入賞すると13個の玉がスコアに加算されます。

●1.大当たりの組合せ(奇数並び)

①①①①、③③③③、⑤⑤⑤⑤、⑦⑦⑦⑦、⑨⑨⑨⑨の5種類です。

●大口アタッカーが30秒間、または大口アタッカーの両サイド部分に10個入賞するまで開きっぱなしとなります。両サイド部分への入賞個数は、入賞表示ウインドーの下に表示されます。

●大当たりは、この動作を10回繰り返し、その回数はデジタル・ドラムの中央に○から9で表示されます。

●大当たりの30秒の間に、大口アタッカーの中央部分に1個以上入賞しないと大当たりは解除されます。

●2.中当たりの組合せ

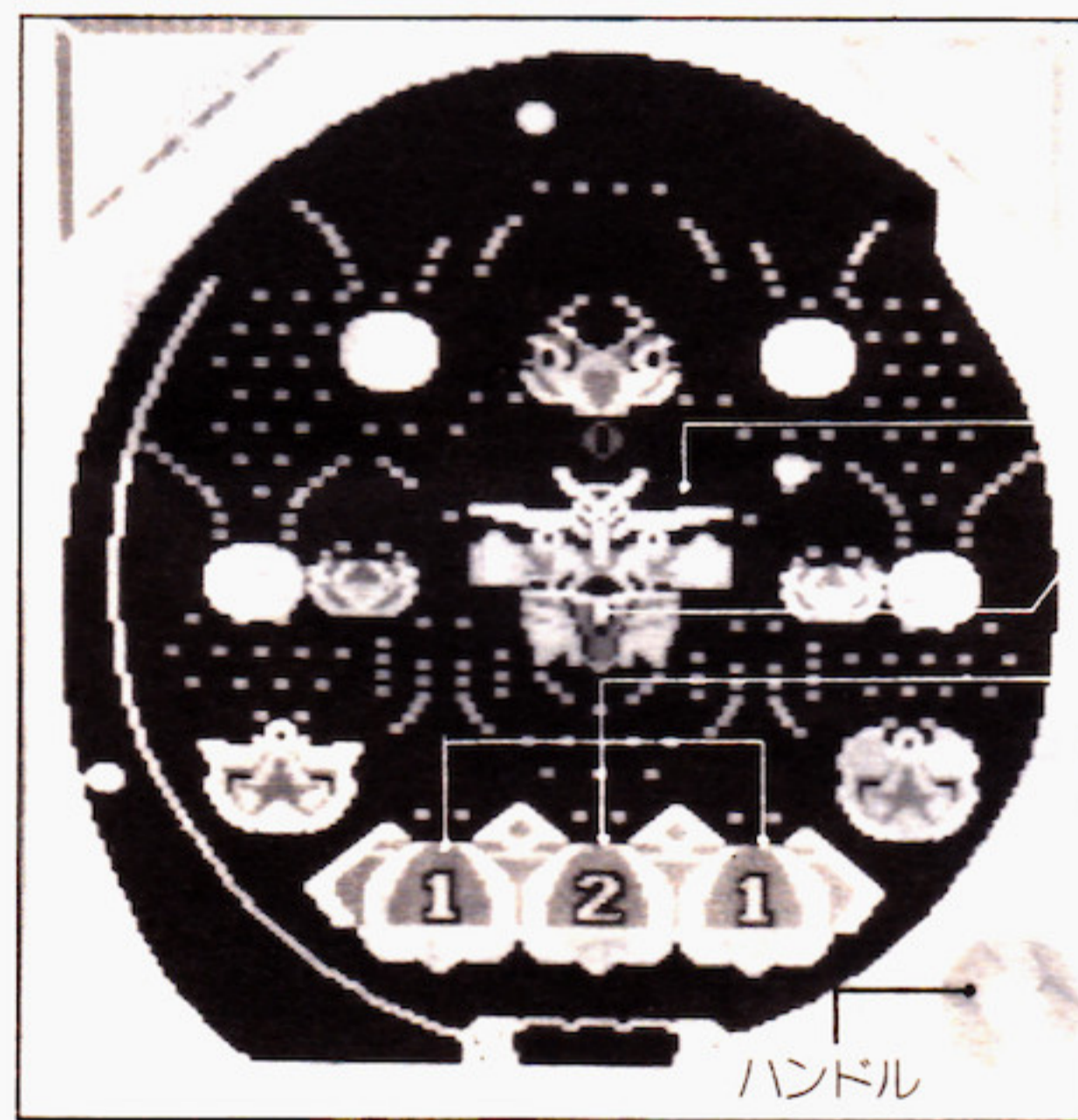
①①①①、①①①②、②②②②、③③③②、③③③④、④④④④、⑤⑤⑤④、⑤⑤⑤⑥、⑥⑥⑥⑥、⑦⑦⑦⑥、⑦⑦⑦⑧、⑧⑧⑧⑧、⑧⑧⑧⑩、⑨⑨⑨⑩の15種類で大口アタッカーが6秒間開きます。

●1.キャラクター・タイプのブラボー10

●デジタル数字1~0にそれぞれのキャラクターが対応しています。

1 = グー	2 = チェリー	3 = チョキ
4 = パイナップル	5 = パー	6 = リンゴ
7 = 星	8 = オレンジ	9 = ハート
0 = スイカ		

●1.キングタイガー(飛行機型)(181~370番台)



- 飛行機のハネ(翼)
- Vゾーン(中央、サイド)
- チェッカー(中央、サイド)
- 下部サイドチェッカー(④)に入賞すると、中央の飛行機のハネ(翼)が0.5秒間1回開きます。
- 中央チェッカー(②)に入賞すると、飛行機のハネが0.8秒間2回開きます。
- 開いたハネを伝って中央のVゾーンに玉が入ると、飛行機のハネは29秒間に連続18回開閉し、このハネの開閉の間にさらに中央Vゾーンに玉が入ると、その時点から18回ハネの開閉が繰り返されます。この繰り返しは8回までで、飛行機の上に○から7までの数字で表示されます。
- ただし、ハネの開閉の間にVゾーンの左右のサイド穴に9個以上玉が入った場合、ハネの開閉はその時点で解除されてしまいます。
- 入賞すると13個の玉がスコアに加算されます。

4.操作方法

●1.GAME A(打止め有り、タイム・トライアル・ゲーム)

●GAME Aにセットし、STARTボタンが押されると、コンピュータがパチンコ台を選択し、ゲームがスタートします。

●ボタンの左右でハンドルを動かし、玉を打ち出すパワーを調整します。Aボタンを押すと玉が打ち出され、タイムがスタートします。

●3,000個の玉をいかに早く出すかのタイム・トライアル・ゲームです。タイム表示は、0秒から始まり打止めにするまでのタイムが表示され、TOP 3表示に打止めタイムが表示されます。持玉は、100個からスタートします。

●2.GAME B(打止め無し、個数トライアル・ゲーム)

●GAME Bにセットし、STARTボタンが押されると、コンピュータがパチンコ台を選択し、ゲームがスタートします。

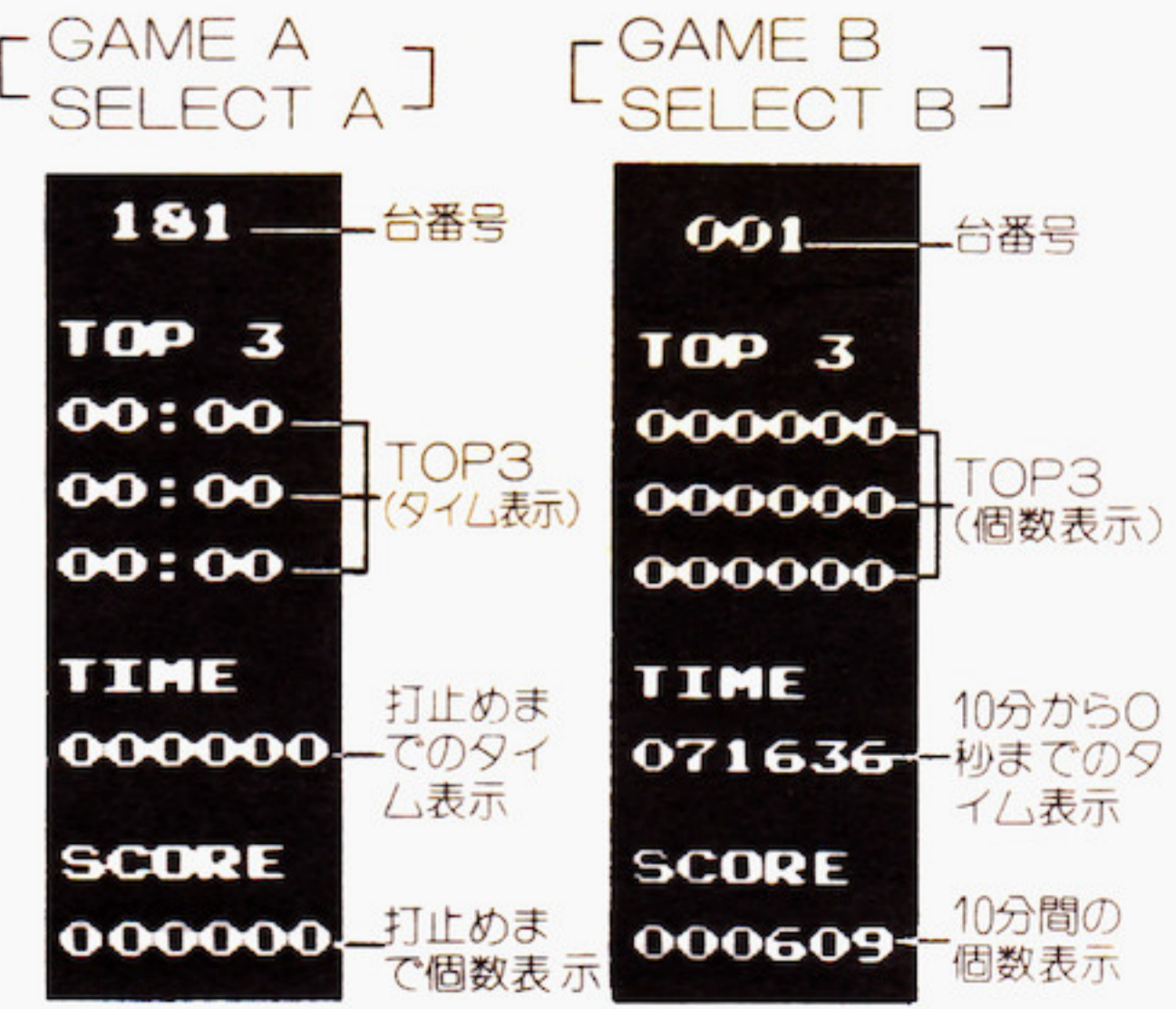
●ボタンの左右でハンドルを動かし、玉を打ち出すパワーを調整します。Aボタンを押すと玉が打ち出され、タイムがスタートします。

●10分間に何個の玉を出すかの個数トライアル・ゲームです。個数表示は、持玉100個からスタートして10分間で出した玉数がスコアとして表示され、TOP 3に個数が表示されます。

アとして表示され、TOP 3に個数が表示されます。

*ハンドルのパワーは徐々に弱くなりますので時々パワーを調整してください。

●表示説明



*TIME表示は、それぞれ分、秒、フレームで表示されます。

*TOP3は、電源を切るとクリアされてしまいます。

●1.SELECT A(打止め有り、台選択・釘拡大画面)

●SELECT Aにセットし、STARTボタンを押してください。

●パチンコ台が表示され、Bボタンを押すと主な入賞役の釘拡大画面が表示されます。もう一度Bボタンを押すとそのパチンコ台表示にもどります。

●パチンコ台の移動は、ボタンの上下で1台ずつ、左右で10台ずつ変化しますので、Bボタンで釘の状態を見ながら好みのパチンコ台を選び、STARTボタンを押してください。

●あとは、GAME Aと同様の操作で、タイム・トライアルに挑戦してください。

●2.SELECT B(打止め無し、台選択・釘拡大画面)

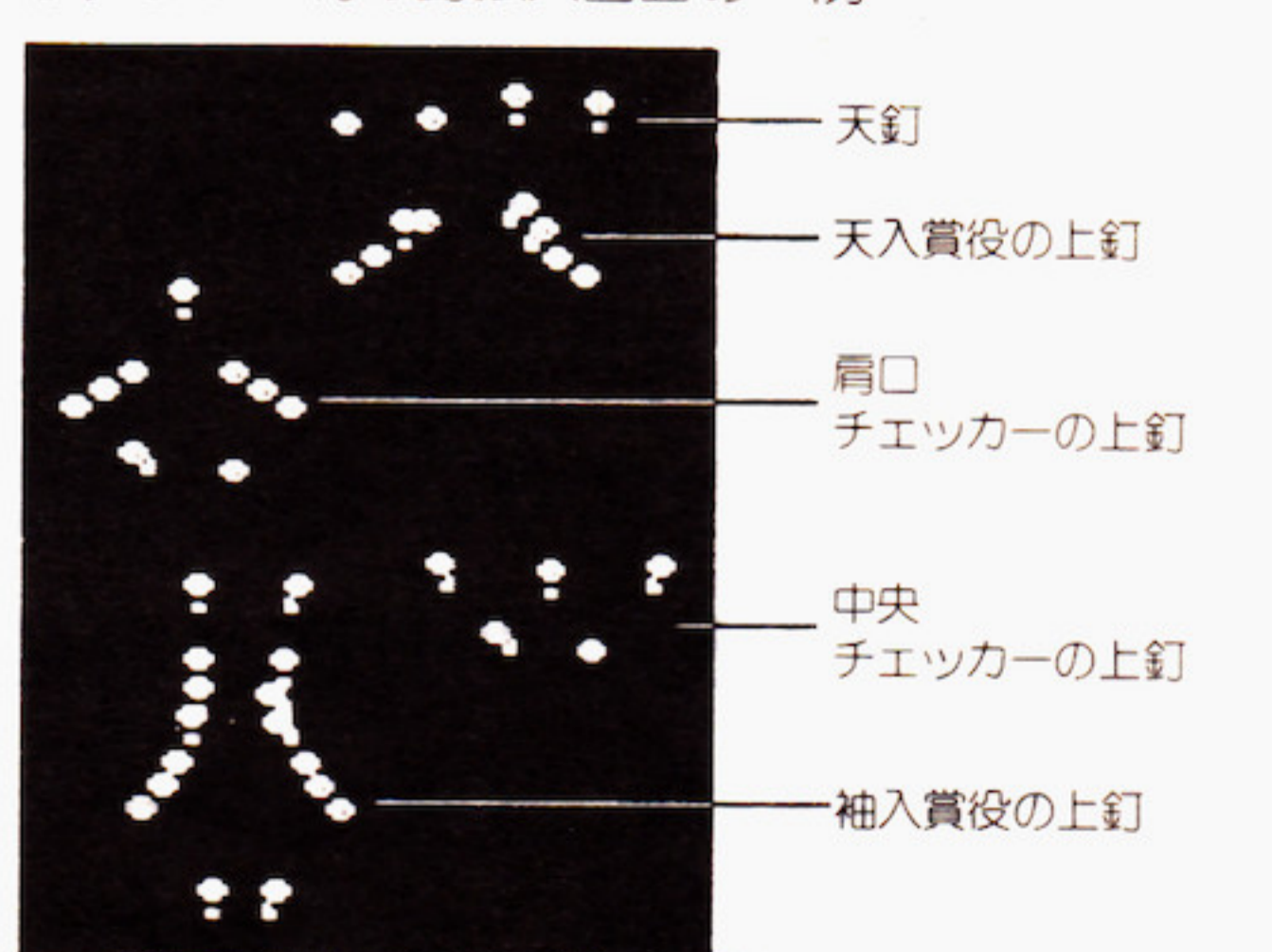
●SELECT Bにセットし、STARTボタンを押してください。

●パチンコ台が表示され、Bボタンを押すと主な入賞役の釘拡大画面が表示されます。もう一度Bボタンを押すとそのパチンコ台表示にもどります。

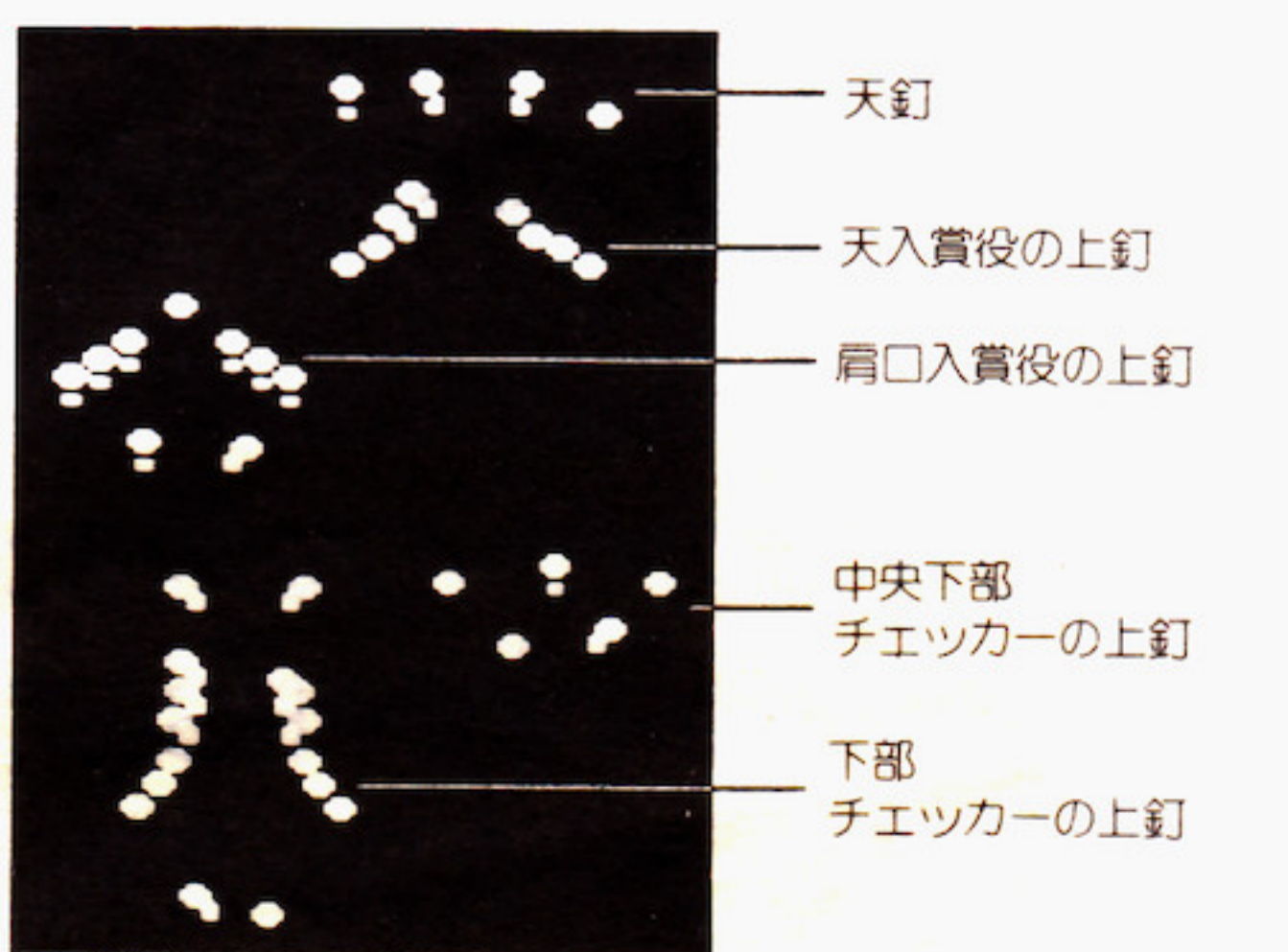
●パチンコ台の移動は、ボタンの上下で1台ずつ、左右で10台ずつ変化しますので、Bボタンで釘の状態を見ながら好みのパチンコ台を選び、STARTボタンを押してください。

●あとは、GAME Bと同様の操作で、個数トライアルに挑戦してください。

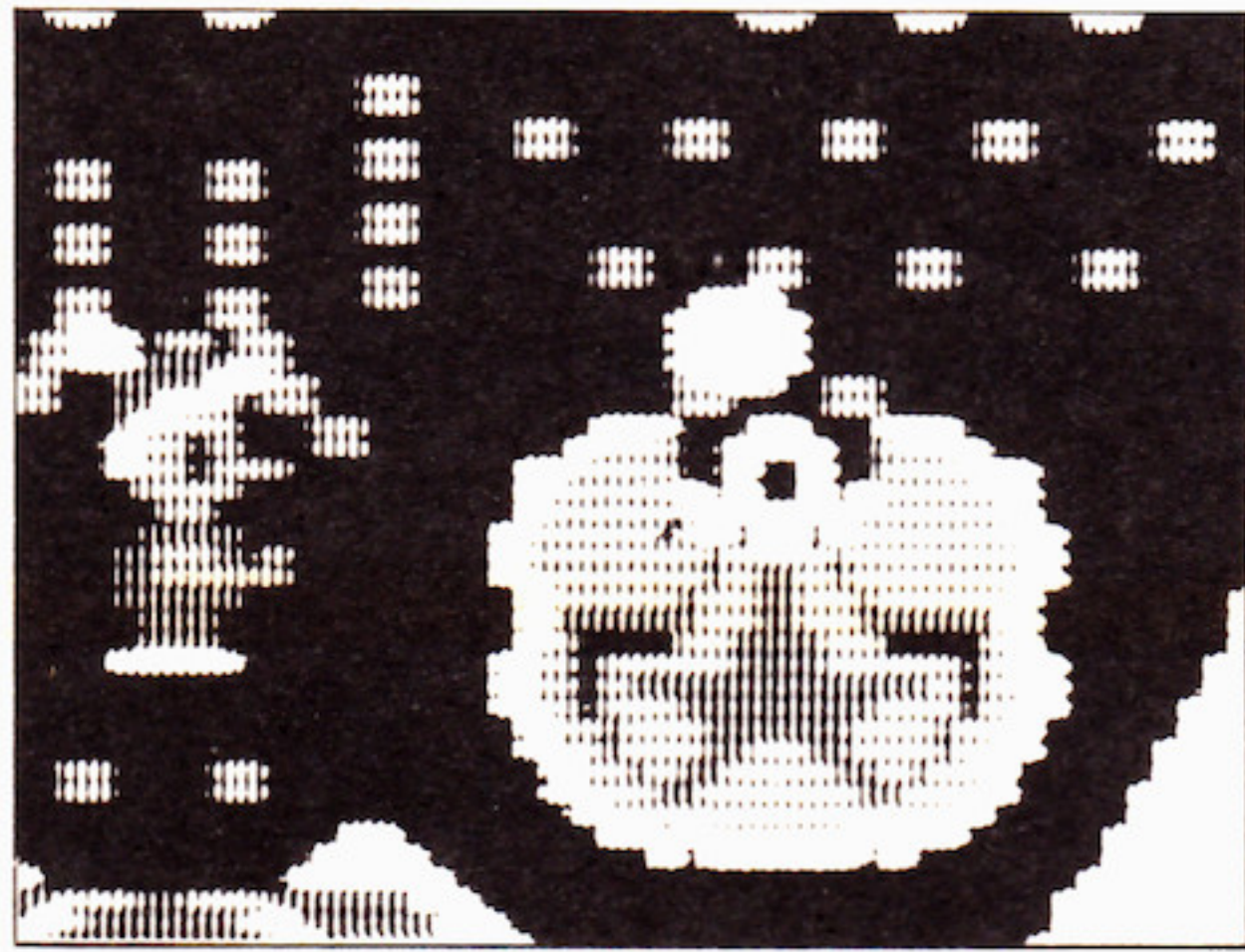
●1.ブラボー10の釘拡大画面の一例



●2.キングタイガーの釘拡大画面の一例



5.玉づまり



- プレイ中にパチンコ玉が釘の間につまることがあります。
- ブラボー10では大口アタッカー、キングタイガーでは中央チェッカー部分にアカボー君が登場しますので、ボタンでアカボー君を操作して玉にタッチしてください。そして、大口アタッカーか中央チェッカー部分に引き返してください。スコアに50点が加算されます。
- この操作はスピーディーに、タイム（時間）は、非情にも止まることなく過ぎていきます。

6.ボーナス・ラウンド

- GAME A、SELECT Aを選択した場合には、3,000個を出して打止めすることで、GAME B、SELECT Bを選択した場合には、3,000個以上をクリアすることでボーナス・ラウンドにチャレンジできます。両方共、60秒間が勝負です。
- GAME A、SELECT Aでは、ボーナス・ラウンドがスタートしてから店長さんの下の入賞役に玉が入るまでのタイムが勝負です。これまでの打ち止め時間から、ボーナス・ラウンドの残り時間が差し引かれ、最終スコアとなります。
- GAME B、SELECT Bでは、60秒間にキャラクターの下にある入賞役に何個玉を入れるかが勝負です。キャラクターと得点は下図のとおりです。

60~50秒	49~40秒	39~30秒
500点	300点	200点
29~20秒	19~0秒	
100点	50点	

7.ワンポイント・アドバイス

- 出玉率の高いパチンコ台でもご用心!! 出ないのはハンドルの調整次第!!
- 200%、160%、120%、80%、10%の5段階の出玉率を001、002、003、005、006の5台のパチンコ台にインプットしています。キミに当てられるかな?
- スペシャル台（開放台）が240台のうち10台かくされています。さあ、さがし出すのはキミの腕と釘次第!!

●このプログラム、及び取扱説明書の内容の一部、または全部を当社に無断で複製することは、著作権法上、禁止されています。又、権利者の許諾なく貴貨業に使用することを禁じます。

●品質には万全を期していますが、万一製品に当社の責任による不良がありましたら新しい製品とお取り替えいたします。それ以外の責任はご容赦下さい。

●製品の仕様は将来予告なしに変更することがあります。

テーマ曲作曲：丸山 恵市

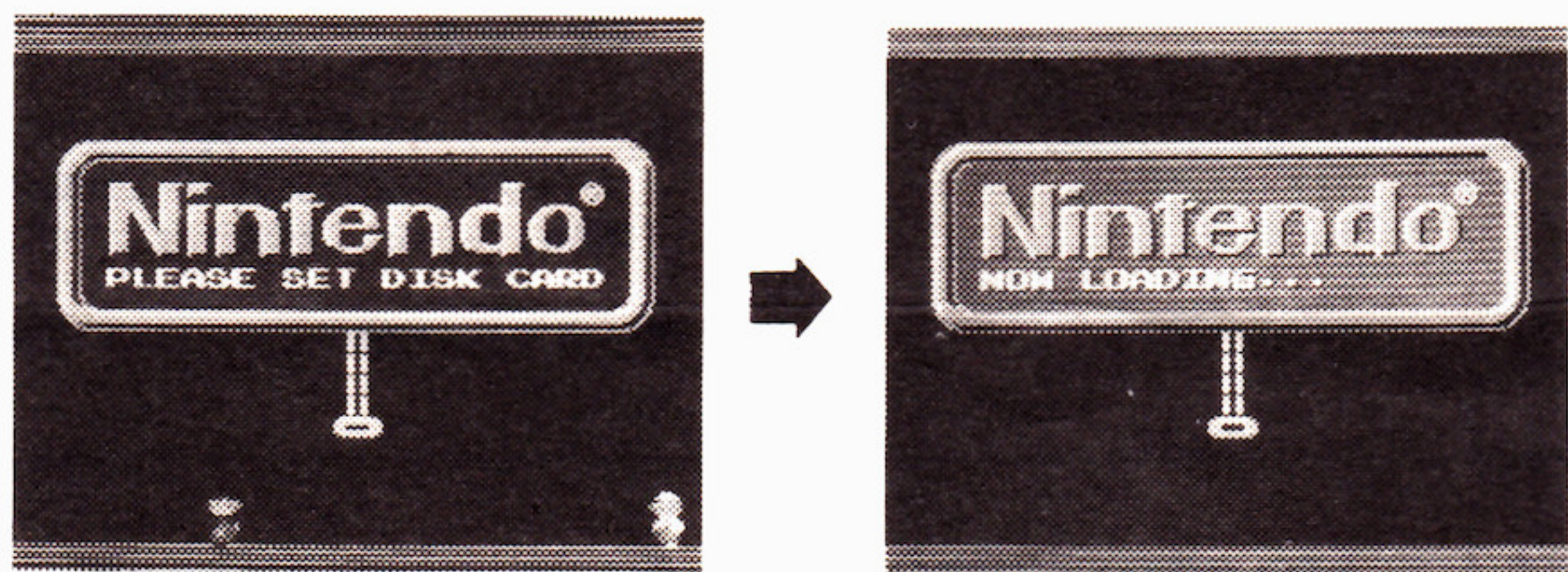
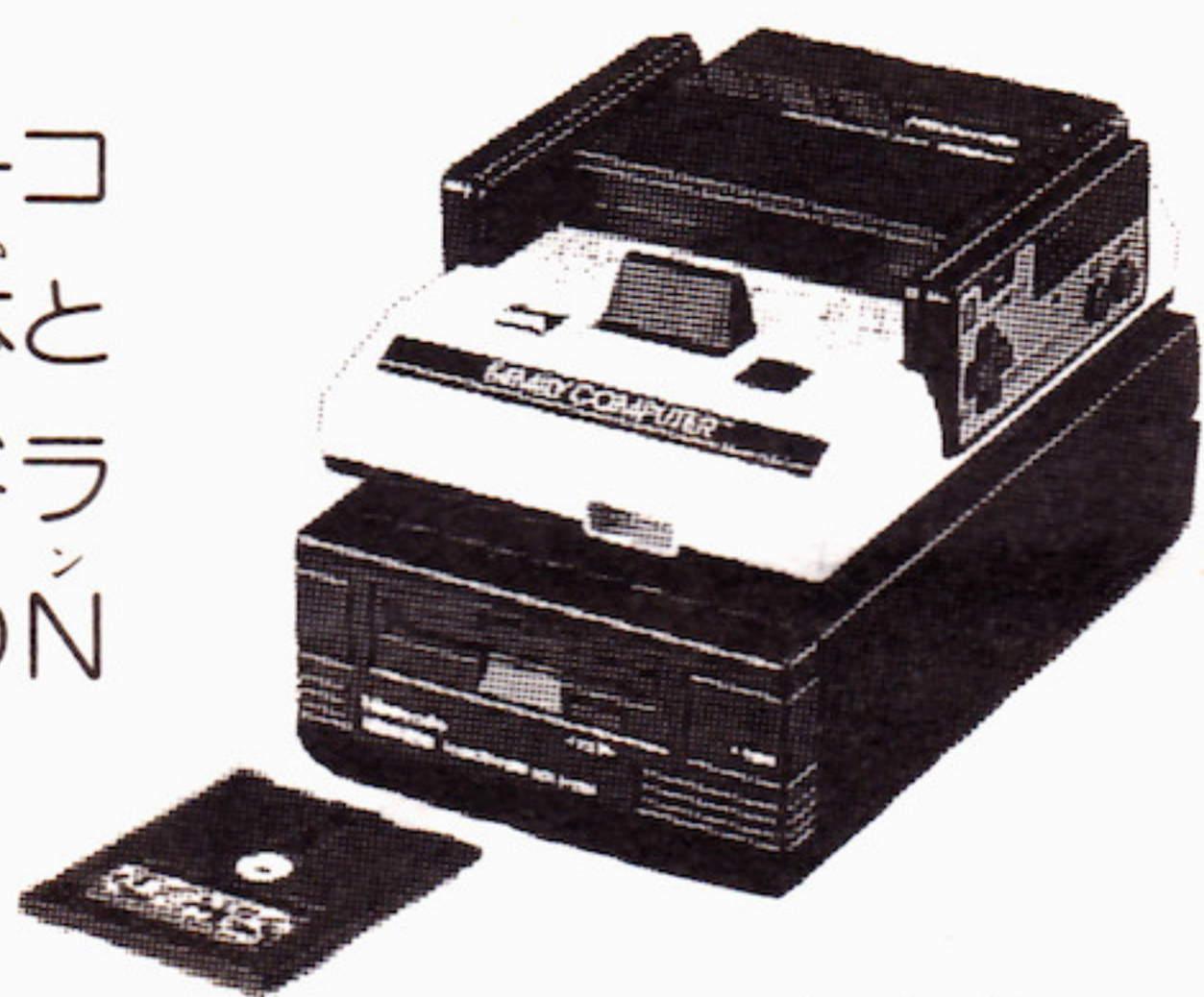
東芝EMI株式会社 第II営業部
〒110 東京都台東区上野7-2-9
TEL03(847)1494

© 1985 TOSHIBA EMI/J.P.M.

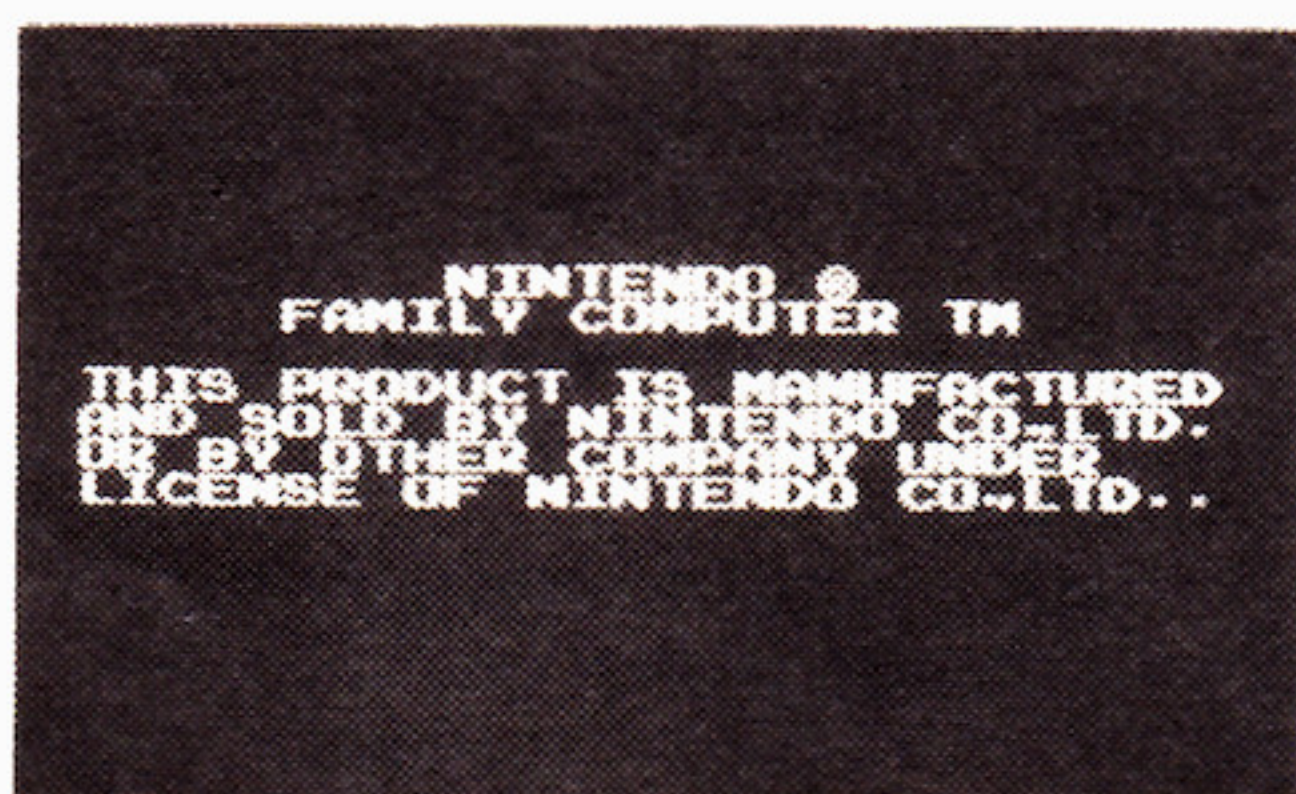
ゲームを始める前に カードを正しくセットしよう

ディスクシステムでゲームを起動しよう

まず、ファミリーコンピュータ本体とRAMアダプタ、ディスクドライブを正しく接続し本体をONにします。すると左下のタイトル画面が出てくるので、ディスクドライブにディスクカードのSIDE Aを上にしてセットしましょう! うまく画面が出ないときには、接続を確認してください。



右側の「NOW LOADING...」という画面が出たあと、しばらくすると、下のような画面が出てきます。もし出ずに「A, B SIDE ERR.07」という表示が出たときは、ディスクカードを取り出し、SIDE A, Bをもう一度よく確認して、SIDE Aを上にしてセットしなおしてください。



ディスクドライブの赤ランプがついているときEJECTボタンや本体のRESETボタン、電源スイッチに触れないように。ディスクシステムの説明書もよく読みましょう。

ディスクシステムが 正常に作動しなくなったときには...

エラーメッセージ	内容または対処方法
DISK SET ERR.01	ディスクカードを正しくセットしてください。
BATTERY ERR.02	電圧が弱くなっています。(新しい乾電池か、ACアダプタを取りつけてください。)
ERR.03	ディスクカードのツメが折れています。ツメの所にテープを貼ってください。
ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされています。
ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされています。
ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされています。
A, B SIDE ERR.07	A面・B面を確認して指示どおりセット。
ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされています。
ERR.20	許諾画面のデータが読み取れない。
ERR.21 ERR.22	ディスクカードの信号が最初から読み取れない。
ERR.23 ERR.24 ERR.25	ディスクカードの信号が途中で読み取れない。
ERR.26	ディスクカードに正しくSAVEできない。
ERR.27	ディスクカードのデータが少しおかしくなった。
ERR.28 ERR.29	ディスクカードの信号とコンピュータの仕事の速度が合わない。
ERR.30	ディスクカードにSAVEできる残りの部分がない。
ERR.31	ディスクカードのデータ数が実際と合わない。

*ERR.20~40の主な原因
○ディスクカードの磁気フィルムに汚れやキズがついている。
○ディスクカードの信号が消えている。
○ディスクドライブのヘッドが汚れている。

.....最寄りの任天堂へご相談ください。

