



DISK SYSTEM
フロッピー コンピュータ ディスク システム

KDS-NZN

なぜ
謎

の

かべ
壁

ブロックくずし

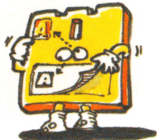
TM
© KONAMI 1986



ディスクカードを書き換えたキミのための じょうずなシールのはりかた



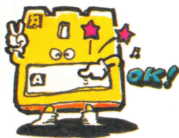
1 どうふう
同封のディスクカード
用の四角いシールを1
まい枚、きれいにはがします。



2 サイド Aとサイド B
をよく確かめて、決め
られた位置に、隅をきちんと
あわせてはりましょう。



3 もう1枚のシールも同
じようにきれいになれ
ば、完成です。



4 シールの四隅をもう一
度軽くおさえたらOK。
サア、キミもやってみよう！

シールをディスクカードに貼る場合は指定位置へ正しく貼ってください。
(誤った位置に貼ったり、重ね貼りをすると故障の原因となります。)

なぞ 謎 の 壁 かべ

ブロックくずし もくじ

- ゲームをはじめるための前準備^{まえじゆんび}..... 2
- 謎^{なぞ}の壁^{かべ} ブロックくずし ストーリー..... 4
- まずは名前の登録から^{なまえ とうろく}..... 8
- さあ、ゲームスタート!!.....10
- エリアをセレクトしよう!.....12
- コントローラーの使い方^{つか かた}.....14
- 画面の見方^{がめん みかた}.....15
- プルワークのくずし方^{かた}.....16
- これがパワーアップアイテムだ!!.....18
- 敵キャラ大紹介^{てき だいしょうかい}!.....20
- 44画面大紹介^{がめんだいしょうかい}.....25
- キーワードをかきとめろ!.....37
- これだけは覚えておいてほしい注意事項^{おぼえ ちゆういじ ちゆう}.....38

ゲームをはじめる

まえじゆんひ

ための前準備

ファミリーコンピュータ本体
とRAMアダプタ、ディスク

ドライブを正しく接続してか
ら、本体のPOWERをO

Nにしよう。きちんと接続していれば、マリオとルイ
ージが追いかけてこをする画面が出るので、ディスク
カードのSIDE Aを上にしてセットする。とくに、
裏表には注意しよう。

画面がちやんと出ないときは、もう一度、最初から
接続を確かめ、
きちんとセット
しなおしてみよ
う！



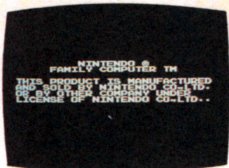
“NOW LOADING...”
という表示のあと、右のような
画面が出てくる。SIDE A
が上になっていないと出てこな
いぞ!

右下のようなタイトル画面が
出てきたら、STARTボタン
を押そう!

いよいよディスクシステムな
らではのモードセレクト画面へ
進めるんだ。

もしも、エラーメッセージが出て、ゲームが起動し
なかつたら、40ページを見よう!

ディスクドライブの赤ランプが、ついているときは
EJECTボタンや、本体のRESETボタン、電源
スイッチにさわっちゃダメ! ディスクシステムの説
明書も、よく読もう!



なぞ かべ
謎の壁

ブロックくずし
ストーリー

せいれき ねん ちきゅうじょう こうぶつ しげん つか は じんるい
西暦30XX年。地球上の鉱物資源を使い果たした人類
は、ぎんがけい とお はな うちゅう は かいたく
は、銀河系を遠く離れ、宇宙の果てまで開拓していた。
は うちゅう ほうし かずおお
果てしのない宇宙には、ふしぎな星も数多い。
いたるところ かべ かべ かべ ほうし
いたるところ壁、壁、壁、……のこの星も、そんな

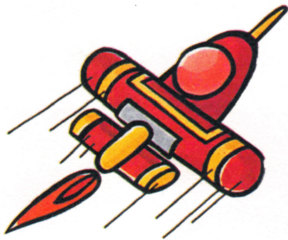
ほうし
星のひとつだった！

ほうし な わくせい
星の名は、惑星セリム。

ほうふ こうぶつ しげん も ほうし
豊富な鉱物資源を持つ星

だが、とても人間が生活で
かんきょう
きる環境ではなかった。

じんるい えいち
そこで人類は、その英知
けつしゅう きよだい
を結集し、ついに巨大コン
せいめい いじそう
ピュータによる生命維持装



ち かいはつ
置を開発したの
だった。

じんるい うつ す
人類が移り住
んで、数十年。

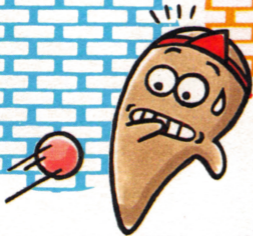
コンピュータは
かん さいどう
完ペキに作動し、
ひと へい わ
人びとは平和な
まいにち
毎日をおくって
いた。

だが、そんな
ゆうしゆう きよだい
優秀な巨大コン

ピュータにも、^{じやくてん}弱点があった。それは、コンピュータ
が暴走したときのための、^{じばく}自爆システムを内蔵してい
たことだ。

あるとき、^{ほうふ}豊富な^{しげん}資源をねらう^{いせいじん}異星人が、その^{じばく}自爆
システムに^め自をつけたのだ。彼らは、あらゆる^{しかた}手段を
つか ^{くる}使ってコンピュータを^{じょうほう}狂わす情報を^{つづ}おくり続けた。





そして、それは成功し、
コンピュータの自爆シス
テムが作動してしまった。
異常に気がついた人び
とは、すぐに惑星パトロ
ールに急報し、救いをも
とめたのだった。

このシステムを解除する方法は、ただひとつ。巨大
コンピュータ内部にある入力装置に“14文字のキー
ワード”を打ちこむしかない！

だが、キーワードは、入力装置のある部屋に通じる
通路のどこかに、1文字ずつかくされているのだ。

“自爆システム解除”の指
令を受けたきみは、高性能
戦闘機レッドファイターに
乗りこみ、唯一の武器・スー
パーボールを駆使して、巨



だい
大コンピューターの内部に潜
にゆう
入するのだ！

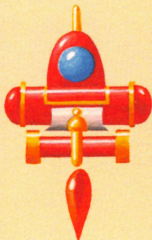
ゆくて
行く手をはばむ、コンピ
ューターの防衛システムや、異星
じん
人の放った数かずの敵をクリ
アアして、一刻も早くキー
ワードを探せ！ 惑星セリムを
すく
救えるのは、きみだけだ！



こ^{こう}せいのうせんとうき
▶これが高性能戦闘機レッドファイターだ◀



↑ スーパーボ
ールを撃つと
きの状態だ。



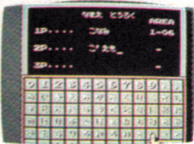
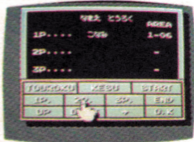
↑ アイテムを
キャッチする
と、ブルーに
かわる！

まずは名前の登録から

タイトル画面のときに、STARTボタンを押すと、モードセレクト画面が出る。このゲームでは、3人のデータを保存できるのだ。

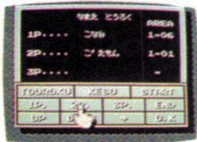
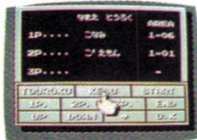
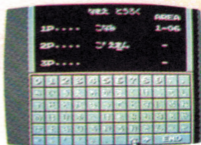
▶ 名前の登録方法 ◀

- ① **+**コントロールボタンで、指を“TOUROKU”にあわせ、Aボタンで“TOUROKU”キーを押す。
- ② “1P” “2P” “3P”の3人のうち、あいているプレイヤーを選び、指をあわせてからAボタンを押す。
- ③ すると画面が、名前登録用のキーボードにかわるので、きみの好きな文字に指をあわせて、Aボタンを押そう！



文字を訂正するときには、“⇒” や “⇐”キーに指をあわせ、訂正する文字の下に“□”をあわせる。つぎに新しい文字に指をあわせ、Ⓐボタンを押すと訂正できるぞ！

④名前を入れ終わったら“END”に指をあわせて、Ⓐボタンを押せば登録が完了する！



▶登録した名前を消すときは◀

- ①モードセレクト画面で、指を“KESU”にあわせ、Ⓐボタンを押す。
- ②“1P”“2P”“3P”の3人のうち、消したいプレイヤーに指をあわせる。Ⓐボタンを押すと、そのプレイヤーの登録が消される。

さあ、 ゲームスタート!!

①名前の登録が終わったら、指を
“START”にあわせて、Aボタン
を押そう!

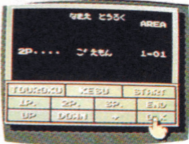
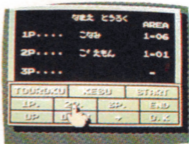
②つぎに、自分の名前を選び、A
ボタンを押す。

③あとは、指を“O.K.”にあわせ、A
ボタンを押すとゲームがはじまる。

ゲーム中に、ディスクカードの
A面・B面を入れかえる表示が出
たら、その指示に従おう!

▶ ゲームのデータが保存できる ◀

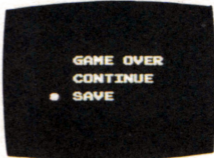
このゲームは、ゲームオーバー時に、どのエリアまで進んでいたかを保存できる。つぎにゲームをするときは、前回保存したエリアから続きが楽しめるぞ!



▶ ゲームオーバーになったら ◀

スーパーボールがなくなったり、敵にやられるとゲームオーバー！ ゲームを続けたいときは、SELECTボタンで“CONTINUE”を選び、STARTボタンを押す。ゲームオーバー時のエリアからはじめられるぞ。

ゲームを終わらせるときは、SELECTボタンで“SAVE”を選び、STARTボタンを押そう！ “PLEASE SET DISK A”と表示されたら、ディスクカードをA面にかえよう。タイトル画面が出たら“SAVE”は終了だ！



ちゅう
注

ゲームが終わったら、必ず“SAVE”。“SAVE”しないと、ゲームデータが登録されない。

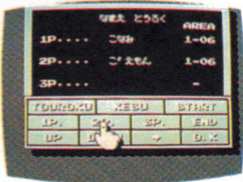
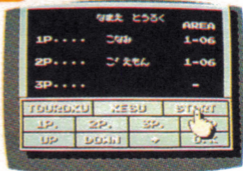
エリアをセレクトしよう!

2回自以降、ゲームをはじめるときは、いままでクリアしたエリアの**範囲**内で、好きなエリアが自由に選べる!

①モードセレクト画面で、**指**を“START”にあわせ、**A**ボタンを押す。つぎに、自分の名前を選び、もう一度、**A**ボタンを押そう!

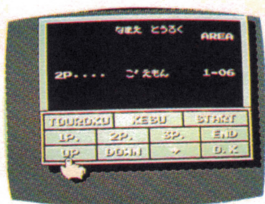
②すると画面に、自分がクリアした**最高のエリア番号**が表示される。

指を“UP”が“DOWN”キーにあわせて、**A**ボタンを押して、点滅しているエリアの番号を選ぼう!



また、^{ゆび}指を“⇒”キーにあ
わせて^おⒶボタンを押すと、
エリア番号の^{ばんごう}点滅する部分
がかわる。

③^{ばんごう}エリア番号が決まったら
^{ゆび}指を“O.K”にあわせて^おⒶ
ボタンを押そう！ ^{えら}選んだエリアからスタートだ！

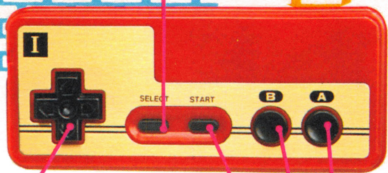


★じつは、このゲーム、^{おもて}表44エリ
アのほかに、^{うら}裏エリアもあるんだ。
^{おもて}表・^{うら}裏、すべてをクリアしな
いと、キーワードは^と解けないんだ。
^{うら}裏エリアへは、「コナミマン」が
^つ連れていってくれるぞ！



^{さいしゅう}最終エリアの4-11まで行った人には、^{ひと}ごほ
うびがあるよ。モードセレクト画面の^{がめん}自分の
名前^{なまえ}の前に、^{まえ}王冠^{おうかん}マークがつくぞ！

コントローラーの使い方



● ゲームオーバー時のモード選択

“CONTINUE”が“SAVE”の選択。

● プレイヤーを左右に移動させる

● ゲームスタート&ポーズ

● プレイヤーのスピードアップ

◎Bボタンを押しながら、+コントロールキーの左右を押すとプレイヤーが速く動く!

● 最初にスーパーボールを发射する

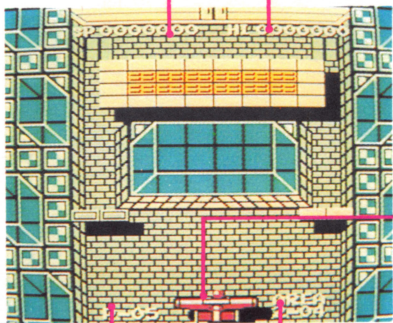
● アイテムの使用

パワーアップアイテムをとったとき、そのミサイルを发射させたり、爆弾を爆発させるのに使う。

が めん み かに
画面の見方

とくてん
プレイヤーの得点

ハイスコアー



プレイヤー

スーパー
ボールの
ストック数すたっく

ばんごう
エリア番号

ブルワークのくずし方 かた

シルバーブルワーク

ブルワーク

ムービングブルワーク

イエローブルワーク

壁 かべ

アツプ
ウオウル

カウンター
ディスク

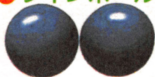
※この画面は、がめん 実際の じつさい ゲームにはありません。

| | |
|-------------------|---|
| ●ブルワーク | スーパーボールが、1回 ^{かい} 当たるとこわれる！ |
| ●イエロー ブルワーク | スーパーボールが、数回 ^{すうかい} 当たるとこわれる。 |
| ●シルバー ブルワーク | スーパーボールを、何回 ^{なんかい} 当たっても、こわすことができない。 |
| ●ムービング ブルワーク | いつも左右 ^{さゆう うご} に動いている。スーパーボールが ^あ 当たっても、こわれ ^な い！ |
| ●カウンター ディスク | ディスク中央 ^{ちゆうおう} の数字 ^{すうじ} が、“9”のとき、スーパーボールが ^あ 当たるとこわれる。 |
| ●アップダウン ウォール | プレイヤーとブルワークの間 ^{あいだ} にある。フロー ^{した} ーの下から出てきて、一定 ^{てい} の周期 ^{しゅうき} で、上下 ^{じょうげ} する。スーパーボールが ^あ 当たっても、こわれ ^な い。 |
| ● ^{かべ} 壁 | この壁 ^{かべ} の中 ^{なか} のどこかに、キーワードが1文字 ^{もじ} ずつ、かくされているのだ！ |

これがパワーアップ アイテムだ!!

スーパーボールで、敵を倒せ！ブルワークを
こわすのに、有利なアイテムが手に入るぞ！

● ツインボール



スーパーボール以外に、も
うひとつ、白い玉が出せる。

● ミサイル

4機まで持て
る。Ⓐボタンで
発射。もう一度
Ⓐボタンを押すと爆発する。



● ハレーミサイル



スーパーボ
ールが、4方
向にミサイル
を撃つ。

● ラージスクリーン

プレイヤー
のスクリー
ンが、左右にの
びる。



●スピードダウン



スーパーボールのスピードが、おそくなる。

●タイムスッター

一定の時間だけ、敵キャラの動きがとまる。



●パワーボール



ボールが、ブルワークをつきぬけて破壊していく。

●1UP(ワンアップ)

敵の動きがとまっているときに敵を倒すとアイテム



がおちてくる。とるとスーパーボールが1個増える。

●1t(トン)ボンブ



これをとると、画面に出ている敵が全滅する！

敵キャラは、いろんなアイテムを持っている。ドン倒そう！

てき だいしゅうかい 敵キャラ大紹介!



●コナゴン

には要注意! 体当たりされるとダメージを受ける。また、コナゴンは、玉を12発当てて倒さないと、つぎのエリアへ行けないぞ!

メニーレッグス●

かく 各ゾーンごとに、いろいろな
てき しゆつげん 敵が出現! でも、スーパー
ボールで倒せるし、やっつけるとアイテムを出すヤツもいるんだぜ! ビシバシ倒そう。

ふつうの敵は、玉をはじきかえすだけだが、メニーレッグス





◆ ソウル



◆ アーマードチョッキー



◆ ガンボール



◆ レッド
グロスト

キュービック
ゾーンの
てき敵キャラたち



◆ フライング
ネイル



◆ リップル



◆ グリンピー



◆アミーバ



◆オクトパシー



◆ヤリガニ



◆マチュカ

ミラー
ゾーンの
てき
敵キャラたち



◆ボウンヘッド



◆ビーグ



◆アンブレラキッズ



● トータスプー



● グリーン
フロッグ



● ジェルフィー



● シースター

チューブ
ゾーンの
てき
敵キャラたち



● ケムゾー



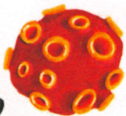
● タマラッコ



● タンブラー



● ストライパー



● スター
ロック



★ マグニ
チュードフ



★ ムックリババ



★ ムックリ



★ クリスタル
シェル

ファイナル
ゾーンの
てき
敵キャラたち



★ レディー
バード



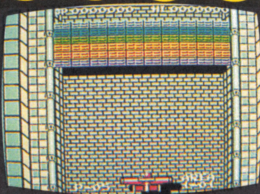
★ シーホースカップル



★ モールズ

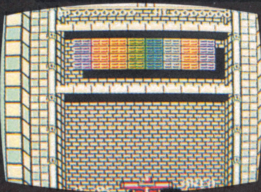


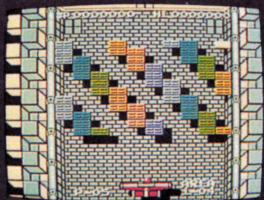
44

が
画めん
面だい
大しょう
紹かい
介AREA 1
CUBIC ZONE

1

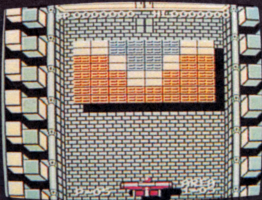
キュービックゾーン

1
01まずはブルワークだ
け！ ほんの^{かた}肩ならしだ。1
02イエローブルワーク
が、はやくも^{とうじょう}登場！1
03まだ^{じょ}序の^{くち}口！ ^{アツプ}1UP
をかせいじゃおう！



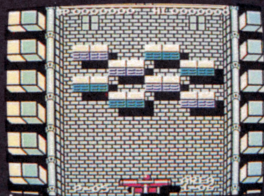
1-04

アイテムは使わずに、
おと^{おと}たの^{たの}音を楽しんじゃおう！



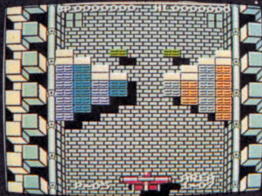
1-05

うえ^{うえ}ほう^{ほう}上の方のブルワーク
から、つぶしていこう！



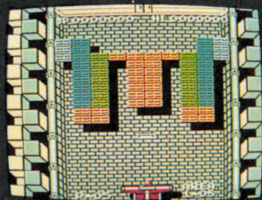
1-06

ここの敵の動き！ よ
おぼ^{おぼ}〜く覚えておいてね！



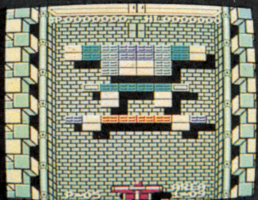
1-07

ムフツ！ またもや1
アツアツ UPのチャンスだぜ！！



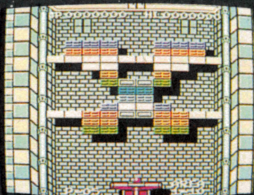
1
08

かべ ひみつ
壁の秘密…!? きみに、
わかるかな?



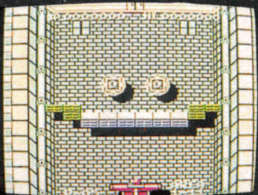
1
09

まゆり かべ りよう
左右の壁を利用して、
ラクラク、クリアー!



1
10

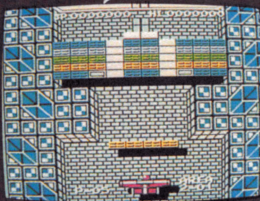
てんしゅうちゅうこうげき
1点集中攻撃! アイ
だつしゆ
テム奪取をねらえ!



1
11

まずは、カウンターテ
ィスクをつぶすんだ!

AREA 2
MIRROR ZONE

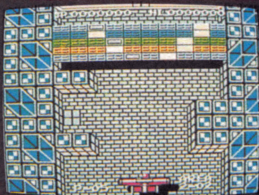


2

ミラーゾーン

2-01

目の前のブルワーク
から、くずして行こう!

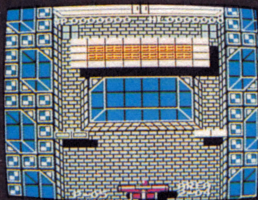


2-02

ここは、1UPねらい。
敵をピシバシ倒せ!

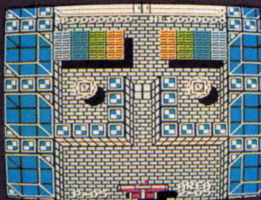
2-03

上の方のブルワーク
から、くずして行こう!



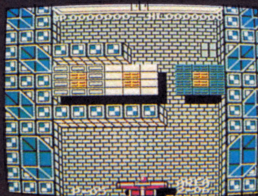
2
04

ちゆうおう かべ
中央の壁とブルワアー
あいだ
クの間をねらおうぜ!



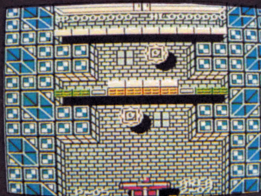
2
05

ちゆうおう
なにがなんでも、中央
とつば
突破! これっきゃない。



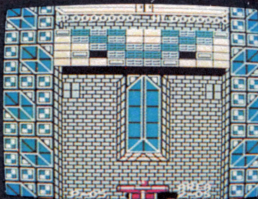
2
06

なぞ ふ
ここにも謎の一部が
か
くされているらしい。



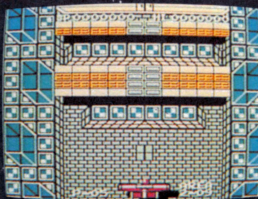
2
07

ちょっとおずかしそう
だけど、平気、平気!



2
08

オトクパシーの動きに
は、気をつけよう!



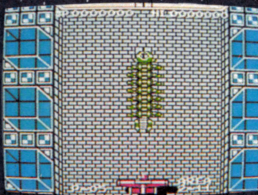
2
09

れんぞく アップ
連続1UPをねらえ!
でも、油断は禁物だよ。



2
10

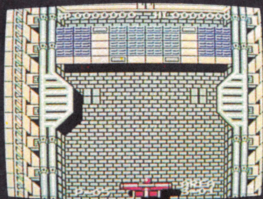
ちよつと難解! きみ
にくずせるかな!?



2
11

あわてちゃダメ! じ
つくり、ねらおうぜ!

AREA 3
TUBE ZONE

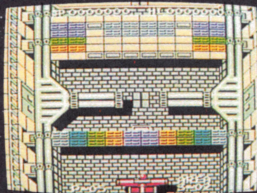


8

チューブゾーン

3-01

かわいい敵だ！なあん
て思ったら大まちがい！
てき おし おお

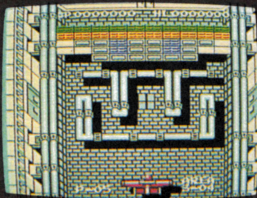


3-02

手前からくずせ！ア
イテムは、そのあとで！！
ままえ

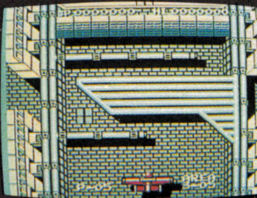
3-03

かんたんそうに見えた
ら、修業不足だよ！
み しゅぎょうふそく



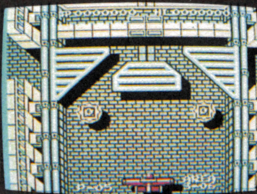
3-04

アイテムをとろう！
それからが、勝負だ！



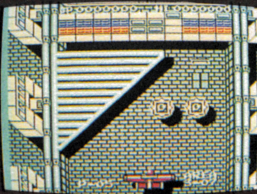
3-05

最初の一発が決め手！
どこから攻める！？



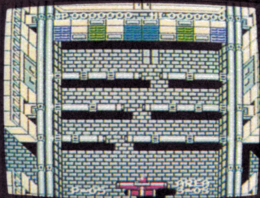
3-06

この画面、ピンポール
じゃありません！



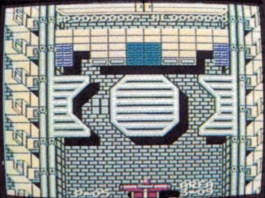
3-07

ナナメの壁！ こいつ
が手ごわいんだ！



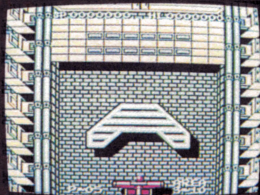
3-08

ナナメのすき間を、うま^まくねら^らってね!



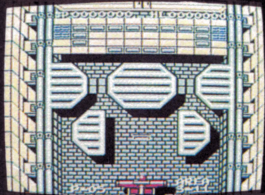
3-09

やっと上^{うえ}にあけても、すぐおちてきちゃう!



3-10

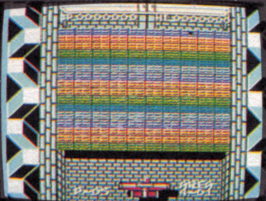
ちゅうおう^{ちゅうおう} かべ^{かべ} した^{した}がわ^{がわ}! こ
こは、ヤバイぜ!



3-11

む…むずかしい! ホントだよ!

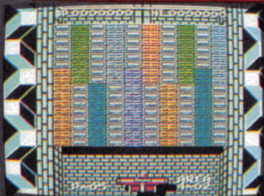
AREA 4
FINAL ZONE



④ ファイナルゾーン

4
01

アイテムさえあれば、
ヘッチャラだぜ！

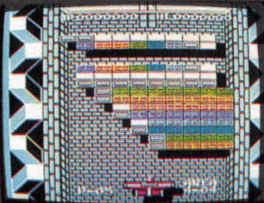


4
02

パワーボールで、そう
かい き ぶん あじ
快気分を味わおう！

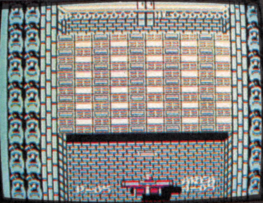
4
03

ちょっと、ひと息入れ
られるゾーンだね！



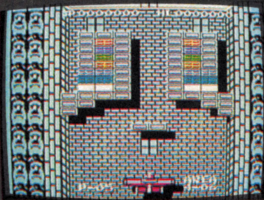
4
04

うえ ほう
上の方から、くずすよ
うに ころ
うに心がけようぜ!



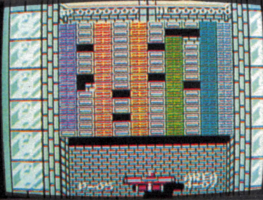
4
05

こん きが きめ て
根気が決め手! ねば
つこく、くずそう!



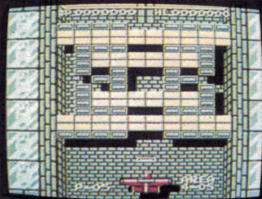
4
06

ア...アイテムがほしいよ
~! ガンパッテ!



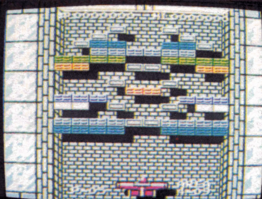
4
07

アイテムとるまで、ガ
マン、ガマン!



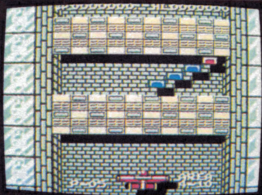
4
08

アップダウンウォール
も、使いようだね!



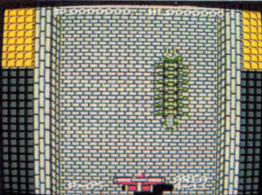
4
09

スーパーボールの動き
に、気をつけよう!



4
10

ムービングブルワーク
の動きにあわせろ!



4
11

冷静に! もうすぐ、
クリアーできるぞ!

キーワードをかきとめる！

みつけたキーワードは、ここにかきとめておこう / 4-11ゾーンをクリアすると、キーワード入力用のキーボードがあらわれる / 14文字をうまくならべかえて、キーボードに入力しよう。

| | | | | |
|-------|-----|-----|--|--|
| エリア番号 | 1-8 | 2-5 | | |
| キーワード | E | R Y | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |

おぼ
これだけは覚えておいてほしい

ちゅういじこう
注意事項

ディスクカードは、カセット
よりもデリケート/ 注意事項
を守って使わないと、こわれて
しまうぞ!



たいせつ と あつか
ディスクカードは大切に取扱おう



ディスクカードの窓から見え
る、茶色の磁気フィルム部分に
は、直接指などで、絶対にさわ
らないで! それから、その部
分は、汚したり、傷つけたりし
ないように気をつけよう!

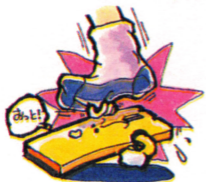
●ディスクカードは、^{しっけ}湿気や^{あつ}暑さにはとつても弱い。だから、^{よわ}風通しのよい、^{すず}涼しい場所に保管しよう！



●ホコリは、ディスクカードの大敵！^{たいてき}ゴミゴミしたところは、^{だい}大キライ。

また、^{ちやくしやにっこう}直射日光の^あ当たる場所にも、^お置かないようにしよう。

●^{じしよく}磁石を^{ちか}近づけると、^きデータが消えちゃうぞ！^{じしよく}磁石だけでなくテレビやラジオなどにも、^{じりやく}磁力があるんだ！^{ちか}近づけないようにしよう。

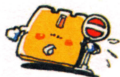


●^お折りまげたり、^ふ踏んづけたりするのは、もつてのほか。いつもプラスチックのケース^{なか}の中に入れておこう！



ディスクシステムが

正常に作動しなくなったときには…



ディスクシステムが正常に作動しないときには、画面に異状を知らせるエラーメッセージが表示されるよ。キミのディスクシステムでエラーが出たら、下の表を参考にして原因を調べよう！

| エラーメッセージ | 内容と対処方法 |
|--------------------|--|
| DISK SET ERR.01 | ディスクカードがちゃんとセットされていない。カードを取り出し、もう1度セットしなおそう。 |
| BATTERY ERR.02 | ディスクドライブの電圧が、規定値以下になっている。乾電池を新しいものと交換しよう。 |
| ERR.03 | ディスクカードのツメが折れている。ほかのカードを使うか、ツメのところにテープをはる。 |
| ERR.04 | 違ったメーカーのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。 |
| ERR.05 | 違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。カードのゲーム名を確かめよう。 |
| ERR.06 | 違ったバージョンのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。 |
| A.B SIDE ERR.07 | ディスクカードの表と裏が、逆にセットされている。 |
| ERR.08 | 違った順番のディスクカードがセットされている。カードをセットする順番を確かめよう。 |
| ERR.20~ | 上の方法で処置できないときは、ディスクカードを買ったお店か、発売元へ相談しよう。 |

放課後ライフのススメ

めくるめく



10代の好奇心を満足させる課外マニュアル

Manual For School

月刊

NanDa

定価
¥380

© KONAMI 1987

毎月12日発売



驚

「ワタクシ、放課後に賭けてます」
てキミたちに大ニュース!とうとう、
コナミが放課後用のマニュアルを
つくっちゃった!!キミたちが知りた
がってるコトを、その道の達人がイ
ロイロ手ほどきしてくれるんだ。あり
きたりの雑誌じゃツマンナ〜いと、
おなげきのキミたちにお届けする
「イケナイ」教科書「月刊Nan?Da」。
フフフ、おたのしみ、おたのしみ…。

知りたいことは、知ってる人に教えて
もらう。このスナオサが、モットリです。



KONAMI

コナミ株式会社 出版部

毎月12日は **Nan?Da**

お盆と正月がいつしよにやってきたみたいなの
コナミの新作パニック!

キングコング2

ファミコンカセット ————— 怒りのメガトンパンチ

12月中旬発売……………5,300円

2メガ

MSX2対応ROMカセット ————— 甦る伝説

12月下旬発売……………5,800円

1メガ

火の鳥

ほう おう
鳳凰編

HINO TORI

ファミコンカセット ————— 我王の冒険

'87年 1月上旬発売

1メガ

MSX2対応ROMカセット — サブタイトル未定

'87年 1月下旬発売……………5,800円

1メガ

Qバート

超立体思考型ゲーム

MSX対応ROMカセット

12月下旬発売……………4,800円

キングコング2

魔城伝説II
ポポロン激闘編

そして、PC-8801、X-1シリーズ対応ソフトにも出るゾ!!

両機種とも、12月中旬6,800円で発売予定!!

もう買ってくれたかい?
がんばれゴエモン!

ウワサのボードゲーム

からくり道中 ゲーム 2,800円

◆くわしい情報はこちらへ!!◆

東京地区 03-262-9110

大阪地区 06-334-0399

このたびはコナミの「謎の壁／ブロックくずし」をお
か 買 上 げ いた だ き ま し て、誠 に あり が と う ご ざ い ま す。
な お、ゲ ー ム 内 容 な ど に つ い て の 電 話 で の お 問 い 合 わ
せ に は、一 切 お 答 え で き ま せ ん の で、ご 了 承 く だ さ い。



1986年12月13日初版

発行 コナミ株式会社

〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25 TEL.03-264-5678(代)

〒561 大阪府豊中市庄内宝町1丁目1-5 TEL.06-334-0335(代)

編集 コスカ出版株式会社

〒113 東京都文京区本郷5丁目25-16 TEL.03-818-8301(代)

© KONAMI 1986

禁無断転載

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。



KDS-NZN



T4988602524857